

A man with dark hair and glowing blue eyes stands in a dark, textured environment. He wears a blue cape and ornate armor with blue and gold details. He holds two glowing blue energy spheres in his hands. The text "ТЫ УЖЕ МЕРТВ" is centered over his chest.

ТЫ УЖЕ МЕРТВ

МАСТЕР ЛОВУШЕК

Annotation

Описываемый мир одно из отражений земной цивилизации во многом похожая, но с толикой отличий. Мною взята система Life-Rpg которая вводится в этот мир путем начала Апокалипсиса. Главному герою предстоит столкнуться и преодолеть все, что может преподнести скатывающийся в хаос мир. А всем врагам стоит запомнить, Мастер Ловушек: Заманит, Поймает и Уничтожит.

- [Арчер Королино](#)

- [Глава I](#)
- [Глава II](#)
- [Глава III](#)
- [Глава IV](#)
- [Глава V](#)
- [Глава VI](#)
- [Глава VII](#)
- [Глава VIII](#)
- [Глава IX](#)
- [Глава X](#)
- [Глава XI](#)
- [Глава XII](#)
- [Глава XIII](#)
- [Глава XIII](#)
- [Глава XIV](#)
- [Глава XIV](#)
- [Глава XV](#)
- [Глава XV](#)
- [Глава XVI](#)
- [Глава XVI](#)
- [Глава XVII](#)
- [Глава XVII](#)
- [Глава XVIII](#)
- [Глава XVIII](#)
- [Глава XIX](#)
- [Глава XIX](#)
- [Глава XX](#)
- [Глава XX](#)

- [Глава XXI](#)
 - [Глава XXII](#)
 - [Глава XXII](#)
 - [Глава XXIII](#)
 - [Глава XXIII](#)
-

Арчер Королино
Система Эволюции. Мастер Ловушек

Глава I

Система Эволюции

Добро пожаловать в Систему. Становитесь сильнее или умрите.

«Вы жалкие смертные внимлите Богу! Да начнется меж вас эпоха войн за выживание и доминирование! Отныне я ввожу Систему Эволюции. Сражайтесь! Упорно боритесь и становитесь сильнее, чтобы угодить мне. Только непрерывно становясь сильнее, вы сможете выжить. В противном случае, вы умрете! Теперь... да начнется отсчет! 5... 4...»

Раздался громогласный голос в голове.

«3... 2... 1... Да начнется игра. Ничтожества, попытайтесь выжить!»

— Что это?! — громко воскликнул один из жителей этого мира, в ответ на сообщения мелькавшие перед его глазами, находясь в это самое время в своей квартире.

Не успеваю очухаться от громогласного голоса прозвучавшего набатом в моей голове, как в своей правой руке ощущаю возникновение какого то предмета, после чего переведя свой взгляд на руку замечая зажатую в ней деревянную дубинку, которая не пойми каким образом возникла просто из ниоткуда! Подношу её поближе к лицу с желанием рассмотреть получше, как вновь совершенно для меня неожиданно перед моими глазами возникает новая прозрачная табличка:

«Оружие системы первого уровня дубина новичка».

Я впал в прострацию и застыл. Спустя некоторое время... Мысленная активность восстановилась.

— Погодите... Это что... Реал Рпг!? Намечается..?! — от охвативших меня чувств, я начинаю кричать на всю квартиру!

Если моё воображение не заигралось то... Хм... Да не может быть! Неужели... Да здравствует апокалипсис..?! Прямо как во многих мною прочитанных и горячо любимых книгах и новеллах.

Это легко проверить!

— Статус!

Сразу в голове всплыла информация в виде таблички:

Раса Человек. 1 уровень.

Характеристики:

Сила 13

Ловкость 13

Дух 18

Выносливость 14

Живучесть 11

Стойкость 10

Вот оно как... Невероятно! Если все как в играх то значит..

— Инвентарь! — ничего... тогда... — Рюкзак! — опять пусто. Поискал краем глаза иконки, но так и не нашел никаких табличек. Значит мне инвентарь не положен что ли? На самом деле, это совсем не комифо. Пусть так... Жил без него и дальше проживу. Неужели в отображаемом статусе, показаны мои собственные характеристики?!

Что тут к чему..? Хм..

Сила должно быть отвечает за количество наносимого урона и возможный поднимаемый вес.

Ловкость по идее скорость ударов, реакция и скорость бега.

Выносливость? Энергия для жизнедеятельности? Проверим.

Живучесть? Наверно аналог регенерации или подобное.

Ещё бы понять на что влияет дух и стойкость с остальным на первый взгляд понятно.

Видать мои хобби как чтение тоннами книг, медитации и бег по утрам с периодическим посещением качалки дали такой результат в характеристиках моего персонажа, смешно звучит как в какой то ММО.

Может быть? стойкость это сопротивление урону? Ладно разберусь по ходу пьесы...

А какой сюжет уготовил для Арии (Самоназвание планеты) этот самозванный Бог?!

Инопланетяне, боги? Зомби? В чем будет заключаться начало конца старого мира?

— Аaaaaa! Помогите! — раздался звук из за окна. Быстро подбежав к окну смотрю на улицу и вижу как явный зомби кусает молодую девушку в шею. Ужас то какой! Не успею помочь... с 9 этажа как минимум минуту спускаться прыгая через пролеты, проверял когда-то спора ради с соседом.

Через несколько секунд зомби добил жертву и просто отошёл в сторонку и потопал дальше..

Стрёмно то как! Не повезло бедняжке... Внутри аж передернуло..

Посмотрев вокруг её тела замечаю коричневую палку неподалеку, очень похоже на такую же как у меня!

Все становится намного интереснее! Зомби апокалипсис плюс прокачка. Прикинув мозгами и вспомнив прочитанные новеллы и книги, можно сделать несколько прогнозов на будущее. Большинство населения вымрет из за не подготовки, кроме самых отмороженных готовящихся к концу света уже давно... а так же сильных духом или телом людей и разумеется те кого они смогут защитить, женщин, детей и стариков.

— Ого! — Вырвалось у меня. Отвлекая от размышлений. Её труп встал и ходит теперь по двору. Так так так... Прямо как в фильмах смерть от зомби или возможно даже укус сделает тебя таким же! Из переулка напротив дома, слышны крики! Через пару секунд, вижу десятки бегущих людей и преследующих их зомби. Два человека подбегают к одному из подъездов в моей девятиэтажке и забегают внутрь захлопнув дверь! Дверь то была открыта подложенным камнем, лето сейчас жара плюс 28 градусов. Хм... Если воспринять апокалипсис как начало новой игры... и мой опыт в ММО... То кто первый прокачается тот и станет мериллом силы изменяющегося мира под воздействием этой системы. Мир изменится в сторону Топов! (Самых прокаченных на Системе людей) Прошлая власть утратит свою структуру в большинстве своем и будет множество группировок

по праву сильнейших, где слабые не будут иметь тех же прав, что до этого! Армейские подразделения по городам станут одними из центров силы в своей области! Изменится абсолютно все! Прежний уклад жизни точно трансформируется в нечто более жесткое, где право силы будет главным аргументом и определяющим твоего места в иерархии измененного мира. Что касается меня..?

То я одиночка по жизни... не люблю людей, в большинстве своем они разочаровали меня. Мне комфортно одному. Иногда в усмешку называю себя Книжным Человеком. Ибо книги мне интереснее людей...

А значит что? Надо быстрее набирать уровни! От этого будет зависеть мое выживание! Если сказано, что я первый уровень... То значит есть и последующие с капом ли? (макс. возможный лвл) или без?

Интересно сколько за зомби дают экспы?! Высунув голову из окна посмотрев вниз увидев бьющихся об железную дверь трёх зомби. Дверь от их ударов гудела, но точно выдержит очень долго если вообще сломается. Хм..

Да это же халява!! Прямо под моим окном! Надо только воспользоваться этой возможностью. Во всех играх необходимо убивать монстров для поднятия уровня или проходить задания. Задания у меня нет или еще не появилось, а вот явные монстры в наличии!

Оглядываюсь внутрь квартиры и вижу блины для штанги, когда мне было лень в зал ходить, то дома занимался вот и прикупил гриф да блины с гантелями.

Подбегаю и беру самый большой блин весом на 20 кг. Несу в темпе к окну, поднимаю и ставлю на подоконник.

Вздохнул! Выдохнул!

Теперь главное попасть в голову Ух! Схватив повыше над головой прицеливаюсь насколько возможно на глазок и бросаю в ближайшего ко мне зомби.

Есть! Попадание! Пол черепушки снесло мужику все вокруг заляпано кровью и мозгами!

Ну и зрелище! аж дурно стало... Такое не каждый день увидишь, по кино это одно, а вот в живую..! Отойдя от окна прислоняюсь к

стенке и сползаю по ней. Спустя какое то время и много глубоких вдохов и выдохов расслабляюсь. Посидев минут пять — десять с закрытыми глазами поднимаюсь и выглядываю во двор. Двое зомби как ни в чем ни бывало бьются об дверь, а их третий компаньон так и валяется моими стараниями живописным натюрмортом на асфальте. Точно! Проверить уровень! Статус! Информация всплывает прямо в голове, никаких изменений все так же первый уровень... Полоски набранного опыта до следующего уровня тоже нету. Непонятно дало экспу или нет.

А люди то все кричат и кричат на улице, чувствую как паника начинает захлестывать мой дом, соседние дома и улицы. Все очень быстро скоро начнет скатываться к хаосу! Черт возьми! Топаю ногой и наступаю на дубину новичка, уже и не помню когда её выпустил из рук. Это оружие появилось вместе с голосом, а значит не просто так дано! Причём, что главное у всех оно есть! Та парочка которая забежала в соседний подъезд также в руках их держала. Да и у большей части людей бегущих по улице тоже в руках были эти дубинки.

Так вперед за ходячей ха-ха Экспой. С чего то пробило на смешок. Отходняк небольшой что ли? Ладно не суть. Проблема в том, что обычно если зомби кусают то ты становишься их копией. Вирус это не шутка! Сразу в голову приходит, что у меня есть кевларовый костюм мотоциклиста со всеми вставками для безопасности, брал специально чтобы научиться ездить на мотоцикле. На своей безопасности никогда не экономлю и зря тоже не рискую. Хотел в конце лета пойти учиться. А мотоцикл нужен чтобы объезжать даже на тихом ходе эти невозможные пробки! В течении всех будней не протолкнутся, а подземка меня уже морально достала. Иду к шкафу, по быстрому облачаюсь в кевларовый костюм, перчатки и натягиваю даже мотоциклетный шлем. Так личную защиту повысил прилично теперь надо придумать как справиться с двумя зомби. Прикинем логически мозги у них точно не падают судя по их поведению, а это значит их можно застопорить и разбить головешки. Поймав в ловушку.

Нужно придумать стратегию и срочно! Спустя N кол-во минут..

Идея! Нужно открыть подъездную дверь лишь частично и они точно сразу полезут внутрь и тут я Бац! Приголублю их дубинкой! И гриф от штанги прихвачу если дубинка окажется не эффективна. Так

так так общего веса в блинах и гирях у меня 160 кг, подопру ими подъездную дверь и зомби тогда точно не смогут сразу ворваться внутрь!

Что ж план вчерне готов и признан годным! Пора выдвигаться на диспозицию! Только сначала проверить путь до первого этажа. Осторожно выхожу из квартиры на последнем этаже девяти этажного дома с дубинкой в руке и начинаю спускаться вниз.

Глава II

Первый бой

Проходя лестничные пролёты внимательно прислушиваясь и смотрю по сторонам. На пролетах никого не оказалось. Из квартир раздавались крики и ругань, в некоторых было тихо видать хозяева были на даче или в отпусках. Думаю уже многие увидели то что происходит на улице и решили оставаться дома, небось разрывают звонками службы спасения. Наивные. Представляю как там сейчас все забито звонками. Линии перегружены и автоответчик только и повторяет раз за разом перезвоните позднее. Вот так тихонько пробираюсь. Уже на пятом этаже были слышны звуки ударов в дверь. Пока спускался никого из соседей не встретил, хотя звуки им точно были слышны от долбежки подъездной двери. Через некоторое время добрался до первого этажа и в данный момент никого там нету. Итак разведку провёл успешно. Вызываю лифт и поднимаюсь. Начинаю быстро перетаскивать блины и гантели прямо в лифт и отправляю его вниз на первый этаж. Сам спускаюсь точно так же пешком, мало ли что изменилось внизу. Спустился осторожно, но в хорошем темпе.

Лифт уже стоял внизу закрытым, нажимаю вызов лифта, двери открываются, блины и гантели как им и положены никуда не убежали. Начинаю перетаскивать к подъездной двери с приятными в кавычках звуками от ударов в дверь, подпираю ее блинами и сверху ставлю гири и гантели. Все перетаскав отдыхаю пару минут и настраиваюсь на бой в моих условиях! Морально подготовившись хватаю ручку и открываю дверь примерно на 10 см и она уже касается блинов.

В ту же секунду в эту щель протягивается рука зомби и начинает шарить вокруг. А войти то не можешь! 160 кг так легко не сдвинуть! Да и я надавлю в случае чего.

Поднимаю дубинку зажатую двумя руками и наношу удар со всей силы по голове которая вскоре протискивается вслед за рукой,

Череп проламывается как спелый арбуз!

«Уровень + 1

Вы получили 2 очка характеристик»

Меня охватило на несколько мгновений приятное чувство возвышения.

Это не передать простыми словами, слишком блекло выйдет. И оно так же быстро схлынуло.

Очки характеристик пока придержу мало ли какая ситуация будет. Может от усилий будут прокачиваться? Чувствую как выносливость слегка уменьшилась. Второй зомби начинает лезть поверх второго внутрь и тоже получает со всего размаху по кумполу. Голове кирдык.

Проверяю уровень, до сих пор второй. Выглядываю наружу, там уже всех кто не успел убежать загрызли пополнив свои ряды.

Недалеко от входа в подъезд вижу ещё трёх зомби, надо их как то привлечь... Это ведь реальный шанс хорошо прокачаться! Только надо попробовать это провернуть как можно более безопасно.

Закрываю дверь и поднимаюсь на лифте наверх забегаю домой и беру маленькие блины для гантели. Закидываю в рюкзак и со всем этим добром спускаюсь вниз по лестнице. Приоткрываю дверь отодвинув блины на 10 см от нее. Беру один блин и хорошенько размахнувшись кидаю в ближайшего зомби, метрах в пятнадцати от подъезда.

Попадаю ему прямо в торс, ноль реакции.

Как стоял так и стоит.

Тогда решаю все же крикнуть.

— Эй! Иди сюда! — Вместо этих трех сразу оборачиваются около десятка зомби! И начинают двигаться в мою сторону!

Решительно внутренне настраиваюсь к встрече гостей, хорошо что они подойдут не всем скопом за раз, а партиями по двое или трое с небольшими промежутками по времени.

Спустя секунд двадцать первая парочка добралась и начала пытаться пролезть через трупы предыдущей зомби команды в приоткрытую дверь.

Бац! Третий получил по луковке и разлетелась голова. Проверяю статус.

«Уровень + 1

Получено 2 очка характеристик.»

За первого зомби получаю + 1 уровень за двух зомби ещё уровень. Посмотрим как дальше пойдёт потеха, ещё пара зомби-менов привалила и следуя той же стратегии я их и приголубил. Бац Бац! Выглядываю и вижу рядом с трупами шкатулки и еще что то блестящее.

Опа! Так это дроп! (Предметы выпадающие с монстров после их уничтожения) Там ништяки сто процентов завалялись.

Еще шесть зомби подтягиваются, тем же макаром разбираюсь с ними, пришлось даже ногами сначала отпинать пару трупов в сторону от двери, а то горкой лежат, другим пройти мешают! Непорядок! Портить такой хороший гринд!

Бум! Бац! Хрясь! Туудуум!

Получаю ещё 1 уровень после четырёх зомби. Они оставляют 1 шкатулку белого цвета. Пришлось отдышаться минут двадцать, все же сил потратил не мало.

«Поздравляем, вы выжили в первой стычке и убили монстров. Система Эволюции награждает вас бонусным навыком: навык „Бестиарий Эволюции“ — вы сможете получать информацию о монстрах, которые выше вас не более чем на 25 уровней являются пассивным и не занимает слотов для активных навыков!»

Смотрю на окончательно мертвого зомби и ничего не происходит. Пристально смотрю до рези в глазах! И опять ничего! А что если...

Выглядываю из за двери и всматриваюсь в ближайшего ходячего зомби.

«Зомби (уровень 1). Обладают способностью заражать вирусом через любое ранение. Обладают увеличенной силой и в противовес ей отсутствием разума».

Как и думал! Нельзя позволить себя тронуть! А то что у зомби уровень написан это не очень хорошо... тоже что ли прокачиваться будут? Намечаются большие проблема в таком случае. Ладно это потом уже увидим.

Появляется инстинктивное чувство, что выносливости осталось

меньши половины. За время разборок с зомби спускалась пара соседей, но увидев парня в кевраловом костюме заляпанном в крови и торчащие руки и разбитые головы из за двери быстро сматывались по квартирам обратно.

Выглядываю наружу на сколько позволяет мото шлем, на шлеме кстати пара брызг крови присутствуют, что было бы если она попала бы на лицо? Да и руки в перчатках тоже в крови!

Ох не зря сначала оделся!

Убедившись, что рядом никого нету отодвигаю блины и протискиваюсь наружу, подбираю 2 белых шкатулки, а так же какие то бутылки в закрытых пакетах 2 штуки. Подвинув тела заметил ещё какую то темную книжицу.

Подбираю и её и в голове всплывает информация:

«Книга навыка 3 уровня. Активный навык Телекинез»

Это сейчас подождёт быстро возвращаюсь в подъезд закрываю дверь и поднимаюсь домой. Прохожу в гостиную и кладу весь дроп на столешницу.

Сначала посмотрим, что в коробках. Открываю первую и после небольшой вспышки появляется.

«Кольцо духа 1 уровня + 2 к духу»

Сразу одеваю и смотрю действительно дух теперь равен 20! Это хорошо наверно.

Появилось ощущение, что мысли немного ускорились! И стали четче что ли? Очень необычное ощущение.

Открываю вторую и появляются.

«Ботинки ловкости 1 уровня + 3 к ловкости»

Супер! теперь быстрее буду бить и бегать по идее. Сразу облачаюсь.

Точно так же как и с духом ощутил необычные ощущения во всем теле. Пробежала волна мурашек по всему телу. Интуитивно понял что стал быстрее.

Так теперь разберёмся с навыком беру книгу в руки и выскакивает табличка перед глазами.

«Внимание! До 10 уровня вы можете изучить только 2 активных навыка!»

«Желаете изучить?»

Все равно изучить!

Вы изучили: Активный навык Телекинез 3 уровня. Дальность: 70 метров. Максимальный подъем веса 100 кг. Максимальное количество поднимаемых предметов 3. Барьеров 3. 1 дух — это три метра дальности. Одна Выносливость и дух вместе это пять кг веса. Нельзя воздействовать на живые объекты.

Я почувствовал как знание по управлению навыком телекинеза возникает в моей голове и закрепляется в ней.

Сразу стало ясно от чего зависит сила навыка это дух плюс выносливость.

Где дух это дальность применения, количество одновременно контролируемых вещей и максимальный поднимаемый вес. Прямо сейчас дальность около 70 метров и возможность контролировать одновременно 3 предмета и около 100 кг максимум поднимаемого одновременно веса. Выносливость же влияет на плотность барьеров.

Вкладывая очки выносливости при создании можно сделать барьер более плотным и сильным. Также запас выносливости и духа влияет на продолжительность действия навыка в активном состоянии, которая пассивно тратиться во время поднятия любого предмета и будет зависеть от веса предметов и их передвижении в пространстве.

Так попробуем на практике! Активирую мысленно. И хватаю дубинку в руке. Опускаю свою руку и дубинка зависла в воздухе! Пробую мысленно передвинуть её вверх и она легко слушается поднимаясь над головой. Оглядываюсь и так же мысленного поднимаю стул, а потом ещё и подушку. Пробую ими подвигать одновременно и тут происходит кое что действительно интересное!

У меня в голове появились ещё два независимых потока сознания которые управляли подушкой и стулом. Было очень непривычно. Но никакого дискомфорта это не принесло, судя по всему у навыков есть дополнительные особенности, которые можно без особых усилий использовать, разумеется если смог эту особенность обнаружить.

Или же они дефолтно открываются со временем? Поживем увидим.

Удивительные ощущения! Попробовал поднять еще один предмет, ноль реакции!

Потренировался покрутив все три предмета вокруг себя и по квартире. За все это время ощутил лишь, что немного уменьшилась выносливость и дух. Попробовал поднять диван, и тут ощутил как выносливость с духом начала тратиться многим больше, диван весил около 40 кг. Тем не менее он поднялся вверх и кружил по комнате следуя туда куда пожелаю. Смотря на парящий диван пришла идея! Так как себя поднять не могу так как живой объект. А что если поднимать ботинки на мне?

Сразу решил попробовать и аккуратно схватил двумя потоками сознания свои ботинки и стал потихоньку поднимать себя в воздух! Поднялся на 10 см и стал вести себя по комнате аккуратно и медленно, просто фантастика!

Выносливость с духом быстро убывала, по ощущениям минут через пять полностью выдохнись.

Решил прекратить, иначе неизвестно к чему приведет полное опустошение и сколько проваляюсь восстанавливаясь.

Прикинув. Кинул по 3 очка характеристик в дух и выносливость, голова как будто сразу посвежела, мне сразу стало понятно что смогу теперь пробежать больше, создать более плотный барьер, а также дальность применения увеличилась пришла такая уверенность. Скорость мыслей тоже поднялась. Даже расход сил немного уменьшился на поддержание дубинки в воздухе и это очень меня обрадовало!

Попробовал создать барьер, представив стену 2 на 2 метра перед собой. Интуитивно понял, что сейчас это максимальный размер щита. Передо мной появилась полупрозрачная стена попробовал потрогать рука прошла насквозь! Попробовал дубинкой с моей стороны прошла

легко, а вот в мою сторону с помощью телекинеза врезалась в барьер и отскочила слегка. Подумал о свойствах барьера и понял, что могу создать еще два! Их можно как поддерживать постоянно подпитывая или вложить дополнительно дух и выносливость они будут стоять пока их запас не исчерпается.

Пока пробовал все эти возможности прошло минут пятнадцать. Посмотрев на колбы в пакетах, всплыла информация, что это эликсиры выносливости! Восстанавливают её полностью если ты находишься в покое, это просто замечательно! А дух наверно можно медитациями восстанавливать быстрее! Сев поудобнее и закрыв глаза успокоил разум и дыхание, легко и плавно вошёл в это состояние! Намного проще чем обычно думаю это так сказались плюс пять дополнительных духа! Отрешившись почувствовал до сих пор висящую дубинку в воздухе и пространство вокруг нее примерно на полтора метра вокруг. Это было похоже на осязание вне тела которое передает очень точно обо всем в своем радиуса охвата и абсолютно отлично от зрения. Поводив её в воздухе по квартире, без проблем и ничего не задев подвёл к себе и смог себя ощутить! Это невозможно объяснить, только почувствовать!

Потраченный дух стал восстанавливаться намного быстрее по ощущениям, эликсиры выносливости пока решил приберечь. Как вдруг слышались новые крики со двора в большом количестве! Быстро, но плавно выйдя из медитации подбежал к окну посмотреть что же там происходит. Увиденное шокировало и напоминало сцену из фильмов ужаса!

Глава III

У — удобство

Неумолимая толпа в сотню с лишнем зомби ведомая жаждой плоти живых следовала за десятком кричащих и бегущих изо всех сил людей, такое зрелище никого не оставит равнодушным! Особенно людей с менталитетом до апокалипсиса. Страх и адреналин кипящий в крови заставлял их бежать со всех сил! Вот один из бегущих в поисках спасения людей споткнулся. Судя по всему вывернув стопу при падении, потому что когда он поднялся на дрожащих ногах, сразу начал кричать что то в сторону убегающих от него все дальше людей, видимо прося о помощи. Бегущие впереди люди совершенно не обратили на его крики внимания. Они подбежали к нашему районному супермаркету и в темпе вальса проскочили внутрь, сразу же и не раздумывая заперев за собой входную дверь. Бедняга уже не мог бежать, а лишь отчаянно ковылял вперед на всей доступной ему скорости.

Закономерно как это и бывает в фильмах ужасов с поправкой на то что эта реальность, хромающего человека догнали зомби на оставшейся трети пути до магазина, употребив его в пищу без лишних сантиментов.

Предвидев конец погони, я предпочел отвести взгляд, чтобы не видеть этот ужас в живую, иначе эта сцена мне потом в кошмарах снится будет.

Помочь ему никак не смог бы, расстояние было больше, чем доступно для моего навыка сейчас. Супермаркет был расположен в углу соседнего дома, в сотне с лишнем метров от последней жертвы и в пятидесяти метрах от меня.

На первый взгляд в магазине сейчас было довольно безопасно. Никаких открытых витрин, только один вход через переднюю и самое важное железную дверь. Плюсуем к этому не хилые запасы еды и делаем вывод, что люди внутри смогут продержаться довольно долго. Наверно.

Посмотрев вниз на улицу увидел дубинку той первой девушки и решил забрать её себе, потянувшись к ней мысленно практически

сразу схватил чем то вроде ментальной руки и перенёс её к себе. По озиравшись вокруг в поисках еще одной дубинки, нашел её неподалеку от первой, походу она осталась от первых жертв или просто её впопыхах обронили, так же захватил и перенёс в квартиру.

У меня в наличии теперь целых три дубинки, а напротив моего дома из окна видно около сотни зомби! Вывод..? Пришла пора попробовать свой навык в деле!

Усевшись в глубине квартиры на диване, закрыл глаза и попробовал ощутить дубинки. Я ощущал их, а вот пространство вокруг уже нет! В чем же дело..? Пробовал сконцентрироваться и так и этак, но ощутить пространство никак не выходило.

Единственное отличие от первого раза..

В тот раз я сидел в состоянии медитации!

В сей же момент настроился, входя в неё. Сконцентрировавшись на дубинках ощущаю пространство сразу вокруг всех трёх дубинок! И того выходит если они рядом друг с другом то ощущаю пространство в радиусе четырех с половиной метров. У меня аж дыхание перехватило от чувства дальнейших перспектив. Пришла пора, подкачаться! Вот только не мышцы будем качать, а уровни и характеристики! К вершинами силы доберутся сначала хитрейшие и умнейшие. Только вот сейчас не время размышлять!

Из моего окна вылетают три дубинки в направлении толпы из сотни зомби. Подлетев наношу удар одному из них сверху вниз! Постарался как можно сильнее набрать скорость и тем самым силу удара!

И дубинка не подвела! Разбила голову как спелый арбуз!

Раз пошла такая жара, начал бить сначала двумя дубинками параллельно друг другу, а приноравившись, подключил и третью дубинку в это благородное и зело полезное дело. Это все требовало полной и весомой концентрации на своих действиях. Особенно за основным потоком сознания которым периодически отвлекался на посторонние мысли. Разнося в хорошем темпе удары каждой дубинкой головы всех ближайших зомби разлетались только в путь, спустя шесть зомби пришло сообщение о повышении уровня!

«Уровень повышен + 1!»

Приятное ощущение от этого просто The Best.

Сразу кидаю в выносливость два очка. И того становится 19 очков выносливости, а духа у меня 23 очка характеристик вместе с кольцом духа.

Подумав решил поднимать их пока что параллельно друг другу, а для этого следует выносливость поднять до уровня духа. Не вижу смысла по крайней мере пока что, качать какую либо характеристику выше другой.

Ведь они обе влияли на время действие телекинеза и снижение затрат на его поддержание, а выносливость так же усиливала мои барьеры.

Что не менее важно! Безопасность для меня имеет один из самых высших приоритетов. Особенно здесь и сейчас, да и в дальнейшем мое будущее явно не будет безопасным и радужным. Поэтому доберу выносливости до 21, а потом начну кидать по одному в каждую характеристику за уровень. Сила мне сейчас не нужна, ловкость, стойкость и живучесть тоже. Не будь телекинеза думаю пришлось бы тратиться на силу с ловкостью и выносливостью, в ближнем бою это то что нужно в первую очередь! Но у меня ситуация то теперь другая! Тактика кардинально поменялась! Преимущество телекинеза очень огромно, по крайней мере если враг тебя не видит, ты можешь безнаказанно его калашматить! Все эти мысли резво пронеслись в моей голове. В тоже время две дубинки контролируемые потоками сознания продолжали разбивать головы зомби, я ощущал как с некоторых из них падают коробки, и небольшие стеклянные колбы! Третья дубинка зависла в воздухе так как я отвлекся на размышления. Дух и особенно выносливость порядочно просели, руками хватаю эликсир из кармана и подношу к лицу делаю первый глоток, на вкус очень даже недурно, появилось желание выпить залпом сразу весь, что и проделал моментально. Пришло ощущение, что выносливость стала восстанавливаться намного резвее и сразу тратиться на поддержание навыка. Медитации и эликсиров было недостаточно для покрытия расходов духа и выносливости на управление тремя дубинками, поэтому третью дубинку опустил на землю. И расход ощутимо снизился чуть больше чем на треть, что позволило

спрогнозировать, что оставшихся духа и выносливости с постоянным пополнением от медитации и эликсиров вполне хватит примерно на половину зомби.

Тем временем головы продолжали разбиваться, а зомби все так же пытались проломить дверь и стены в магазин, абсолютно индифферентно относясь к уничтожению своих собратьев посредством моих дубинок.

Через десятка два зомби пришла новость о повышении уровня.

«Уровень Повышен + 1»

Опять приятная волна из ощущений омывает тело и разум.

Сразу бросил 2 очка характеристик в выносливость и довёл до 21. И так уже пятый уровень. Думаю это довольно быстрый рост по сравнению со многими другими, особенно если это бойцы ближнего боя на данный момент. Большой плюс в безопасности такой прокачки!

Эффект эликсира закончился и пришлось выпить еще один.

Осталось порядка 70 зомби и я начал планомерно разбивать им головы и выбивать с них дроп!

Сидя в медитации и выпивая эликсиры съёс ещё двадцать зомби и вернул дубинки в квартиру, надо отдохнуть и восстановить запас выносливости и духа от него осталась одна десятая. Перетаскал к себе посредством телекинеза все оказавшиеся белыми коробки и эликсиры. Коробок оказалось пять штук, а эликсира 6 штук. Шанс дропа меньше стал что ли? Или мне в первый раз повезло? А может шанс зависит от разницы в уровнях? Теперь когда выше уровнем и шанс режется? С пятидесяти зомби не упало ни одной книги навыка! Жаль конечно. Но меня там ждут еще примерно столько же и неизвестное, но явно просто громаднейшее количество в самом городе!

Глава IV

Открываем ништяки

И так пришло одно из самых приятных последствий, после поднятия уровня! Спросите что же это?! Конечно это разбор на фармленного дропа!

Беру первую коробку открываю и после первой еле заметной вспышки появляется браслет.

Беру в руки и всплывает информация.

«Браслет силы 1 уровня + 2 к силе.»

Одеваю и ощущаю физические силы подросли. Теперь могу поднять больше и ударить сильнее. Думаю даже на скорость бега это повлияет в виде начального импульса от рывка как минимум.

Открываю вторую и получаю **«Ботинки ловкости + 3.»**

Черт побери вторые то не одеть! Ну будет на обмен тогда в будущем, уверен пригодится когда встречу немало прокаченных на системе людей, таких же как и я.

Ладно что там в третьей, четвертой и пятой. Сразу все три открываю телекинезом.

«Кольцо духа первого уровня +2 к духу» Это замечательно!

«Пояс выносливости первого уровня + 3 к выносливости»

Подарок небес просто!

«Клеймор оружие первого уровня» Это длинный двуручный меч!

Думаю это оружие сильнее моих дубинок! Чем все три дубинки вместе взятые, но клеймор и тяжелее зараза! Этакая махина!. Длина примерно 1.8 м и вес около пяти килограмм. Попробую теперь им зомби по уничтожать. Режущий урон, а также увеличенный вес явно привнесет много больше одномоментного урона с каждого удара!

Решаю одеться во все обновки и получаю следующие статьи:

Статус: Человек 5 уровень.

Характеристики:

Сила 13 (15)

Ловкость 13 (16)

Дух 21 (25)

Выносливость 21 (24)

Живучесть 11

Стойкость 10

Экипировка:

«кольцо духа + 2 к духу» 2 шт.

«браслет силы + 2 к силе»

«ботинки ловкости + 3 к ловкости»

«пояс выносливости + 3 к выносливости»

«Клеймор оружие первого уровня»

«Активный навык Телекинез 3 уровня. Дальность: 88 метров. Максимальный подъем веса 150 кг. Максимальное количество поднимаемых предметов 3. Барьеров 3. 1 дух — это три метра дальности. Одна Выносливость и дух вместе это пять кг веса. Нельзя воздействовать на живые объекты.»

А так же есть из не одетых экипировки вещей, но в наличии:

«Ботинки ловкости + 3» Одна пара.

Теперь нужно полностью восстановится и добить оставшихся зомби. Чувствую легкий голод поэтому быстро сбежал на кухню и намутил себе бутербродов и запил их соком. Возвращаюсь в гостиную выпиваю эликсир и сажусь в медитацию.

Посмотрев на время, засеку сколько понадобится времени для полного восстановления.

Чувство времени в медитации бывает размывается, если полностью расслабиться и позволить мыслям течь плавно не замечая их. Спустя некоторое субъективное время открываю глаза,

почувствовав что все дух и выносливость полны. На часах прошло 35 минут. Без медитации и эликсиров выносливости думаю ушло бы гораздо больше времени! да и статов у меня ещё не слишком много. Выглядываю в окно, к компании зомбарей добавилось ещё 10–20 зомби. На шум прибежали что ли? Тем лучше для меня! Думаю стоит сразу использовать клеймор, поднимаю его телекинезом и добавляю две дубинки. Все три потока сознания и каждый из них управляет своим предметом и тут у меня возникла интересная идея! А что если приложить силу еще двух потоков к клеймору? Одновременно сразу три!?

Сразу пробую переключить поток с дубинки на клеймор и ничего не выходит, он просто соскальзывает... и не хочет подключаться.

А если по другому, сажусь в медитацию и пробую уже чисто на ощущениях и предельно сконцентрировавшись переключит ещё один поток на клеймор, все равно не выходит.

Хорошенько подумав и раскинув мозгами отменил телекинез и все так же в медитации вновь мысленно потянулся к дубинкам и мечу в момент образования еще двух потоков помимо основного переключая их сразу на клеймор. И... Получилось!

Я ощущаю клеймор сразу тремя потоками! И пространство вокруг него на три метра! Чувствую что могу ударить и передвигать им минимум процентов на 60 % сильнее и быстрее, чем одним потоком!

Это ощутимый прирост в мощи!

Не терпится испытать на деле!

Сразу выпиваю эликсир выносливости.

Буквально как будто выстреливаю из окна клинком в направлении зомби, сейчас кому то не поздоровится и это точно буду не я!

Приблизив на высокой скорости клинок к толпе из зомби, которая стояла как селетки в бочке друг рядом с другом и пытались попасть в супермаркет. Интересно они там ощущают живых или нет?! Это было бы очень плохо для многих представителей человечества и закончилось бы очень печально для них. Невозможно

будет спрятаться и переждать. Возможно ли что по запаху? этот вариант уже легче будет или от того что увидели как они забежали в супермаркет? И их мозгов хватает лишь для того чтобы следовать до последнего, за последней преследуемой жертвой? Это лучший вариант из перечисленных! Их можно будет отвлекать малыми силами и тем самым спасти много жизней.

Держа меч на той высоте где ощущал головы у зомби отвожу клинок метров на двадцать и разгоняю его на максимальной скорости горизонтально к зомби на этой плоскости! Стремительно приблизив клинок к толпе ощущаю, что он слишком высоко ушел вверх на этой скорости поэтому резко опускаю его вниз повернув лезвие острой кромкой! Разрезал одного зомби пополам и оставил глубокую царапину на асфальте. Отведя меч обратно делаю поправки и опять направил меч на основании их шеи без разгонов, делаю широкий взмах и легко отрезаю сразу три головы! Подумав еще какое то время. Как возможно эффективно использовать клинок в такой толпе? Приходит мысль попробовать еще один интересный вариант!

А если вот так! Направляю клинок вверх чуть выше предположительного по ощущениям центра толпы и начинаю его раскручивать! Одним потоком удерживая клеймор горизонтально а двумя другими его раскручивая что есть сил! Разгоняю насколько это возможно для меня сейчас. Дух и выносливость стала стремительно убывать! Направляю поскорее к ближайшим зомби в центре опуская меч вниз вдоль их голов которые стали отлетать в тот же момент! Снесло по ощущениям минимум семерым головы за один оборот меча!

Двигаю крутящийся меч по кругу, увеличивая постепенно радиус окружности! Зомби разрезаются один за одним! После примерно пятидесяти зомби получаю мое любимое сообщение!

«Уровень повышен + 1!»

Приятные ощущения становятся явно сильнее! Это как волна чистейшего кайфа, проходящая сквозь вас и оставляющая приятное послевкусие внутри.

Шестой уровень взят!

Сразу кидаю по одному очку в выносливость и дух.

Продолжаю мясорубку еще где то пол минуты, и зомби заканчиваются! Оставшейся выносливости и духа осталось меньше

одной восьмой. Выйдя из медитации встаю и выглядываю в окно, картина ужасающая! Более сотни разрезанных трупов разбросанные их части тел и головы. Большое количество крови на всем и везде! От такой картины даже поплохело слегка, отошёл подальше от окна. Так же снизу слышались крики с нотками паники и ужаса от соседей которые посмотрели в окно. Отдышавшись, хватаю телекинезом заслуженный мною дроп среди которого замечаю новую книгу навыка!

Глава V

Раздумья и Выбор

Собравшись морально так же возвращаю к себе в квартиру клеймор который весь в крови. Коробок оказалось три штуки и пять эликсиров. Посмотрев на заляпанный меч в голову пришла идея.

Создаю барьер и усилив его сконцентрировавшись на нем начинаю понимать лучше некоторые особенности эти знания приходят как будто из ниоткуда прямо в голову, например оказывается можно запретить проход через барьер абсолютно всему и делать для него исключения. Поэтому запрещаю всему кроме меча проходить сквозь барьер.

Как интересно выходит, такая функция становится инстинктивной понятна, стоило мне о ней только задуматься. Телекинезом хватаю и провожу меч сквозь барьер и он становится кристально чистым. Вся кровь осталась за барьером.

Любопытно, а что еще возможно с ними сделать? Надо будет поэкспериментировать над барьерами ещё, но это позже.

Первым делом беру книгу навыков в руки.

«Призыв медведя. 3 уровень навыка. Активный навык. Призывает на защиту медведя»

Сумонеры?! Этот навык очень заманчиво звучит! Столько возможностей для применения при определенных ситуациях!

Правда повременю пока изучать хоть руки и чешутся, до 10 уровня ещё далеко, ведь время на следующие лвла нужно будет потратить намного больше. Да и защитник мне пока без надобности зачем он мне сейчас? Если зомби меня даже не видят?! За историю земли человек стал лучшим убийцей на планете, благодаря своему интеллекту!

Если есть преимущество необходимо развить его на максимум! Мое главное преимущество это практически безопасный фарм! Дистанция! Что означает, что необходимо развиваться в этом направлении, которое уже доказало для меня свою эффективность.

Главным приоритетом при получении характеристик от уровня

становится развитие духа и выносливости.

Телекинез и даруемые им потоки сознания! Барьеры, для личной безопасности если вдруг меня смогут обнаружить и которые дадут мне время чтобы разобраться с врагами. Этот навык стоит того, чтобы сконцентрироваться на его развитии! Это мой выбор.

Чем выше дальность навыка с помощью духа смогу развить тем лучше! Сейчас по интуитивным ощущениям это порядка 91 метра, что в строке статуса подтверждается, насколько понял формула следующая, один дух равен трём метрам дистанции! А поднимаемый максимальный вес уже 155 кг.

Ровна так же эта пара характеристик усиливает барьер, дух даст больше времени автономного существования, а выносливость более высокую прочность.

А если вложить дополнительно очки выносливости и духа при создании, то прочность и длительность станет еще выше!

Что именно он может выдержать мне не известно... Хотя... Создаю дефолтный (по умолчанию) барьер и убираю подпитку от себя, поднимаю тройным потоком сознания клеймор нанося мощный удар прямо по барьеру! По нему прошла волна вибраций и барьер потускнел!

Подключившись понял, что барьер потерял треть прочности.

Ставлю за барьером ещё один!

Потом ещё один, пробую ещё и ничего не выходит, не формируется. От чего это зависит? А как увеличить количество еще больше? Чувствую, что это зависит от уровня навыка.

Чем выше уровень навыка тем сильнее барьеры, тем больше можно поставить барьеров за раз, а также контролировать больше вещей за раз! Это качественное усиление! Насколько понимаю, чем больше уровень тем больше урона сможет впитать щит. Чтобы разрушить барьер, придется приложить в три раза больше урона, чем его прочность. Это могут быть как кинетические атаки, так и энергетические.

Вот только как поднять уровень навыка? Скорее всего можно сделать предположение, что очки навыков будут даваться при поднятии определённого уровня или выполнении квестов?

Ладно пойдем чуть позже, а пока что...

Начинаю открывать все коробки и получаю следующее:

«Перчатки силы 1 уровень + 2 к силе»

«Наплечники выносливости 1 уровень + 2 к выносливости»

«Медальон духа первого уровня + 3 к духу»

Вот теперь рандом был на моей стороне полностью!

Одеваю их и начинаю ощущать возросшую уверенность в собственных силах!

Мысли становятся еще острее чем раньше, быстрее. А тело становится более терпимым к физическим нагрузкам.

Выпиваю эликсир и сажусь в медитацию. За 35 минут восстанавливаюсь, и положив все эликсиры, сапоги ловкости, еды на два дня и книгу навыков в рюкзак. Проверяю

— Статус!

Человек 6 уровень.

Характеристики:

Сила 13 (17)

Ловкость 13 (16)

Дух 22 (29)

Выносливость 22 (27)

Живучесть 11

Стойкость 10

Экипировка:

«кольцо духа + 2 к духу» 2 шт.

«браслет силы + 2 к силе»

«ботинки ловкости + 3 к ловкости»

«пояс выносливости + 3 к выносливости»

«перчатки силы 1 уровень + 2 к силе»

«Наплечники выносливости 1 уровень + 2 к выносливости»

«медальон духа первого уровня + 3 к духу»

«Клеймор оружие первого уровня»

.

Активный навык Телекинез 3 уровня. Дальность: 100 метров. Максимальный подъем веса 165 кг. Максимальное количество поднимаемых предметов 3. Барьеров 3. 1 дух — это три метра дальности. Одна Выносливость и дух вместе это пять кг веса. Нельзя воздействовать на живые объекты.

И так сейчас три часа дня, подумать только всего за несколько часов мир перевернулся с ног на голову! Зомби, уровни, навыки, предметы из системы, а что же будет дальше?! Лишь одному этому богу системы и известно.

Прекрасно представляю по книгам, фильмам и новеллам, да и доводы разума говорят о том же, что хаос будет только набирать обороты! Глянув в строку новостей в телефоне увидел.

Сейчас уже по всему миру! Начинается тотальный П*#\$@Ц! Более чем уверен что на всех континентах происходит нашествие апокалипсиса.

Через некоторое время выжившие и ставшие сильнее люди отбросят мешающие им выжить моральные установки общества. Типа запрета на убийства, право собственности, свободы и тд. Будут подчинять слабых и убивать недовольных! Какая полиция и суд?! Никакой централизованной власти в таком бедламе и кромешном хаосе не будет еще долгое время, если человечество вообще сможет выжить. Поэтому нужно развиваться! Становится мощнее! Опаснее! Только сильные будут независимыми и свободными в своих решениях!

Сейчас каждый день, очень важен! Это фундамент успеха в будущем. Ресурсы будут ограничены во всех сферах жизни! И чтобы их достать придется очень постараться для обеспечения приемлемых и даже комфортных условий для жизни.

Вспоминается геймерская поговорка: Пока ты спишь, твои враги качаются! Осознание подобного приходит как озарение!

Поэтому необходимо составить план! Каким путем мне следовать в это неприглядное будущее! Если использовать игровой сленг, то для начала необходимо определиться с точкой Фарма! (Локация/Место кача) Выбрать путь к ней и локализовать ее для себя любимого.

Подхожу и включаю компьютер. Интернет то еще работает! Но долго это явно не продлится. Хотя это не факт, спутников то очень много. Сев за комп, в первую очередь скачал целую кипу различных карт своего города и его окрестностей к себе на телефон. Сам город носящий название Годдард, является мегаполисом, очень даже большим, население составляет более 30 миллионов. Сам проживаю в одном из районов на севере города. Площадь города тоже довольно значительная в радиусе более 200 километров. Является одним из самых больших городов категории А+ и находится на центральном континенте в его середине. Помимо одного континента, существует еще тройка других не меньших по размеру. Хм... мысли свернули не в ту сторону.

Так вот. Ещё подумав и вспоминая новеллы и историю своего мира, что самое важное при войне и боевых действиях кроме самих людей? Еда, оружие, деньги и информация! Деньги идут лесом ими теперь только печь топить, решил скачать еще больше карт на другой носитель подключил терабайтник и скачал все карты известных хранилищ и военных баз где проходили контрактную службу некоторые мои знакомые, много конечно осталось для меня неизвестным, так как в сети многое скрыто и засекречено. Но даже то что нашел все равно очень пригодится как сейчас так и в дальнейшем! И так мне нужно найти место, где есть высокое здание и рядом есть большие гипермаркеты или даже базы с законсервированными продуктами, ну и предположительно там будет море зомби для усиления. В других обстоятельствах скорее всего наоборот бежал бы из города! Только пятки бы мои и сверкали. Но теперь попробовав и вкусив силу своего навыка, который смог очень удачно дополнить своей медитацией, а также понять и суметь применить прочие его особенности. Не говоря уже о повышенной безопасности, относительно битв лицом к лицу без риска заражения. Получив в свои руки силу! Нужно суметь ею воспользоваться на полную катушку!

Порыскав по карте минут тридцать приметил три точки.

До каждой из них от меня два — три часа езды на машине и это без учета пробок и находятся они все в центральном районе города.

Точки Фарма забил в телефон, отметив флажками на карте.

Вопрос следующий как добраться? Пешком опасно, тем более я один. На машине тоже, если зажмут то могут телами и закапать! К тому же одна царапина и мне каюк!

Как же мне добраться? Выучить медведя и на нем прокатиться? Попахивает безумством. Ничего так сразу в голову и не приходит. Заварил кофе и пошел посмотреть через окно обстановку на улице. Какие то люди выбрались на одну из соседних крыш.

Постойте-ка Крыши...?!

Решение напрашивается само!

По верхам! Здания находятся недалеко друг от друга, к тому же на крайний случай между ними всегда есть деревья или фонарные столбы.

Самого себя поднимать не могу, а вот предметы на мне или вокруг вполне! Надо найти что то среднего размера чтобы мог устойчиво на нем разместиться. На диване что ли? Нее слишком тяжело получится с моими 90 кг веса. Очень быстро дух и выносливость заканчиваться будет. Походив по квартире, заметил три все так же стоящих барьера, чувствую как потихоньку ихняя плотность становится все меньше, да и визуально становятся по чуть-чуть все прозрачнее.

Сажусь в медитацию и решаю кое что проверить. Развеив барьер чувствую остатки энергии барьера и пытаюсь их вернуть обратно. Не выходит, совершенно не двигается в моем направлении и окончательно растворяется.

Смотрю на второй барьер, подключаюсь к нему и пробую втянуть энергию обратно, не идёт! Подключившись повторно к барьеру развеиваю его, связь с остатками энергии остаётся!

Энергия стала быстро растворяться в воздухе, в медитации успел поглотить всего лишь около 25–30 % от того что было. Превосходно! По идее если вложить практически весь запас духа и выносливости в барьер, то развеив его получу 25–30 % обратно, получается дырявое, но все же хранилище энергии, которую можно использовать как батарейку для самого себя! Соединившись с третьим барьером без

медитации, развеял его и остатки энергии даже не почувствовал!

С трех барьеров получу почти полный резерв для прямого управления телекинезом, или три самых мощных барьера которые в состоянии создать!

Сразу же пробую! Создаю щит, он же барьер. И вкладываю при создании почти весь дух и выносливость! Щит стал очень плотным даже на вид! Приходит понимание что такой барьер в пассивном состоянии простоит около суток! Все из за выносливости, которая очень его укрепляет, а дополнительный дух не даёт энергии так просто рассеиваться.

Снова восстанавливаюсь, и создаю ещё один, восстановление и ещё один!

Снова восстановление! Потратив чуть более полутора часов получил

три самых мощных барьера из мне доступных и полный резерв, пробую добавить еще энергии в щит, но замечаю что выше моего максимального объёма в щит уже не влезает. Печально, но поводов для радости многим больше.

И так время для очередного эксперимента.

Хватаю телекинезом барьер, переворачиваю его горизонтально и опускаю на пол!

Настраиваю его ничто не пропускать даже меня, становлюсь на него и поднимаю барьер в воздух!

— О да! Получилось! — Начинаю двигать себя на барьере по комнате, с моим весом потребляемый дух и выносливость очень ощутимы! Зато барьер ничегошеньки не весит хоть и стал таять чуть быстрее. Пробую ускорить свое передвижение и чуть не слетаю на пол! Упал копчиком на барьер, подумав, цепляю два потока сознания на оба ботинка, чтобы поддерживать себя во время полёта.

Устойчивость повысилась на бесконечность по сравнению с той что была. Остановившись ставлю два других барьера на первый в виде наконечника стрелы перед собою.

Барьеры слились краями между собой. Удивительный и довольно занимательный момент.

Решил проверить сколько времени хватит моих запасов энергии

на передвижение в полёте. Рюкзак на спину, открываю пошире окно и затем медленно вылетая из него.

— Ух ты! Фантастические ощущения!

Страшно вниз смотреть!

Набираю осторожно высоту и зависаю над крышей своего дома. Включив секундомер на телефоне, начинаю максимально быстро летать назад и вперед прямо над крышей, лучше перестраховаться и понять свои возможности чем потом сожалеть. Спустя какое то время чувствую, что энергии осталась около половины. Смотрю на секундомер прошло пять с небольшим минут. Результат не плох!

Плюс заметил, что из за трения барьеров с воздухом! Он тратиться быстрее да и мне двигать телекинезом тяжелее чем могло бы быть. Поэтому пробую настроить барьеры только на пропуск воздуха после нескольких попыток, у меня получается! Теперь воздух пропускается барьерами, а я нет!

Пробую теперь полетать, почти сразу сильный, но терпимый ветер бьет в лицо.

Расход энергии на сам полет сократился процентов на 40 % точно, но и комфорт уменьшился. Если решать между комфортом и эффективностью, то сейчас выбор довольно очевиден для выживания.

Теперь смогу пролететь максимум минут 14–15. А развеяв и выпитав два передних барьера ещё минут пять добавится.

Высчитав на спортивном приложении в телефоне мою максимальную скорость вышло около 40 километров в час. Смотрю до ближайшей точки предположительного фарма, если двигаться по дорогам это около 140 км. Сам живу на севере города относительно близко к центру. Но я то теперь могу по прямой! Посчитав в уме у меня вышло около часа постоянного полета на максимальной скорости!

Подумав решил лететь по 10 минут, а потом делать остановки на восстановление. Эликсиров должно хватить, без них восстановление растянулось бы на много часов. Без медитации аналогично. И лететь мне тогда до скончания времен.

На каждые десять минут полета по первым прикидкам будет приходится 25 минут восстановления это около 2/3 энергии от всего запаса, сидя в медитации и попивая эликсиры, а также занимаясь

восстановлением прочности барьеров до максимального возможного уровня.

Что же не буду терять времени пора в путь! Вполне возможно что уже не вернусь в родные пенаты никогда. И то что я холост и не имею в живых родственников скорее плюс чем минус в сложившейся ситуации.

Возвращаюсь в дом и провожу еще раз восстановление резерва.

Оглядев на прощание квартиру и положив терабайтник с зарядными устройствами, а также дубинки в рюкзак вместе с заранее отложенными припасами вылетаю из окна в направлении центра!

Глава VI

В пути до точки Фарма

Со стороны некоторые выжившие на тот момент люди могли увидеть стоящего и одновременно летящего человека! Хотя они и так были шокированы происходящим вокруг, все же очень удивлялись увиденному. Вполне может быть во всем мире на данный момент лишь единицы, могут летать с помощью своих сверхъестественных сил приобретенных из системы.

С момента Апокалипсиса прошло не так уж и много часов и уже присутствуют такие кадры в небе.

Множество людей уже погибло, очень много погибает прямо сейчас. Но так же есть те кто в эти минуты решительно набирает свои силы! Благодаря удаче, смекалке или же владея боевыми искусствами. Кто своей решимостью и силой воли подавили страх и дали достойный отпор творящемуся хаосу вокруг них.

К несчастью для человечества убитые зомби с помощью оружия не из системы, не давали никакого опыта, а также с них ничего не дропалось при убийстве.

Пока летел на высоте около пятидесяти метров видел десятки тысяч зомби под ногами, слышал выстрелы и крики буквально отовсюду, но я задался своей целью и следую ей до конца, а влезать в чужие проблемы может быть очень чревато. Самому бы выжить сначала! Я ведь не супер герой в плаще без страха и упрека.

Спустя девять минут полета по маршруту стал искать здание повыше, где будет безопаснее приземлиться, впереди увидел двадцатипятиэтажку и поравнявшись с крышей опустился на нее и сразу прошелся проверил люки на открытие, везде оказались закрыты, это хорошо.

Будет меньше беспокойства с этой стороны несущей основную гипотетическую опасность. Устроился в центре крыши поудобнее сидя прямо на барьере, два других попробовал согнуть углом на удивление получилось без проблем и получившийся квадрат установил вокруг себя на первый барьер. Дополнительная предосторожность никогда не лишняя, ведь мне совершенно

неизвестно, какие еще опасные виды монстров могли появиться на Арии.

Получилось так, будто нахожусь в домике без крыши и дверей, места мало оставалось точно не улечься, а вот сидя в медитации вполне сойдёт.

Решил попробовать согнуть два барьера так, чтобы образовалось еще и крыша, но ничего не получилось. Барьер больше не гнулся. Судя по всему уровень навыка ограничивает некоторые потенциальные возможности в принципе. Выходит сейчас только сверху открыт, но мне думается угроза с воздуха сейчас маловероятна.

Выпив эликсир выносливости, начинаю медитировать, как и рассчитывал ушло 25 минут на восполнение энергии до максимума и на подпитку барьеров. Прикинув в уме конструкцию из барьеров так и оставил. Счел её более безопасным и удобным вариантом.

Запретил барьерам пропускать меня со всех сторон и облокотившись спиной на пружинистый барьер, полетел дальше в большем комфорте.

Хорошо что догадался среди прочего взять солнцезащитные очки, спасали глаза от ветра.

Жаль что медитировать и одновременно лететь не получится, просто не смогу ориентироваться в пространстве должным образом с закрытыми глазами. Охват от телекинеза в ощущениях в своем максимуме не более пяти метров и слишком мал для такого трюка.

Где то в далеке на юге впереди раздался мощнейший взрыв! Что же там творится черт побери?! Насколько помню в той стороне находилась часть военных сил.

Пока был немного шокирован мощью взрыва, по барьере справа вдруг пошла сильная вибрация, он даже визуально сильно потускнел! Сразу же после до меня донесся звук выстрела с той же стороны!

— Откуда!? *\$#&!

Адреналин начал зашкаливать в крови, а инстинкт самосохранения толкнул меня резко вниз к земле! Подключившись к барьеру стал в срочном порядке наполнять его энергией. Терять время ища врага находясь в воздухе было бы очень опрометчиво с моей стороны! Быстро опустившись на высоту около двух — трёх

метров с противоположной стороны откуда был слышен выстрел, услышал звук еще одного! Правда в этот раз гад по мне не попал! Петляя между зданиями стал быстро удаляться подальше. Больше выстрелов мне вслед не раздавалось, видать удалось скрыться с линии прицела.

— Фух! Пронесло!

Искать и мстить точно не собираюсь, по крайней мере сейчас. Один его выстрел пробил и снизил прочность барьера на 60 %! А искать телекинезом выйдет слишком долго, ведь знаю лишь направление откуда раздалась атака. Да и попасть в летящую цель суметь надо! Опасный тип!

Совершенно не ожидал подобного, будет урок на будущее! Чертов психопат нашёлся! Возможно крышей поехал или ещё чего приключилось.

Отлетев на приличное расстояние занял очередную крышу скрывшись за каменными бортиками. Первая попытка войти в медитацию провалилась, как и вторая следом за ней. Глубоко подышав пару минут смог достаточно успокоиться и все таки войти в медитацию. Успокоившись и занявшись восстановлением, пришел к выводу что сейчас был довольно близок к смерти или сильному ранению. Лучше побыстрее убраться отсюда, если зомби не достанут, то люди с оружием вполне способны! А ведь не усиль барьер выше дефолтного вполне мог бы там и помереть.

Сделал себе зарубку на память, не стоит забывать, что люди могут быть опаснее зомби! Быть осторожнее и не расслабляться. А ведь действительно так открыто лететь, чревато! Хорошо что отделался легким испугом и только. Впредь буду осторожнее.

Через 35 минут вместо 25, дух и выносливость стали полны, как и барьеры. Дальше полетел чуть ниже крыш, оставляя под ногами десятки тысяч зомби, лишь затем чтобы увидеть не меньшее и даже большее количество впереди. Сделав еще четыре подобных остановки, которые отличались друг от друга лишь высотой зданий. И без каких либо более происшествий, наконец увидел свою цель.

Это был небоскрёб высотой свыше 200 метров принадлежащий торговой биржевой компании, он был построен в стиле хайтек и вид имел впечатляющий! Внизу здания было море различных фаст фудов, а также большой гипермаркет все включено в 10 минутах ходьбы от

здания. Так же не遠далеке находился вход в подземку. В центре города, как и предполагал были орды зомби! В данный момент сотни тысяч зомби были на улицах в этом районе! Заранее подлетая к небоскребу поднялся на высоту свыше 200 метров, перед этим настроив барьеры на запрет пропуска ветра. Уж больно сильны воздушные потоки на такой высоте.

Тем временем уже близился вечер и начинало темнеть. Звуки выстрелов и даже взрывов со всех сторон все продолжались. Заметил на крыше около десятка мертвецов, отправил им навстречу две дубинки и в темпе по разбивал им головешки. Очистив крышу приземлился выбрав место рядом с бассейном, спецом выбрал первым именно эту точку. Всегда хотел искупаться в нем и мое маленькое желание может осуществиться таким вот своеобразным способом... недолго наслаждался видом. Прошёлся и внимательно проверил двери и лифт на крышу. Схватив клеймор сразу тремя потоками, начал разбивать большие борты перил на куски примерно по центру каждый на противоположной стороне небоскреба подальше от бассейна. Набив больше десяти таких кусков, клеймор совершенно не пострадал. Удивительная прочность!

Телекинезом перенёс эти куски, забаррикадировал лифт и две двери с лестницами на крышу. Если и есть внутри здания зомби, то теперь через баррикаду на крышу они сразу не пройдут!

Большинство людей сейчас ведомы выживанием им на крыше окруженными и наполненным мертвецами кварталом по сути делать нечего, зомби ведомы за выжившими круг замкнулся.

Может быть много если бы да кабы, но без телекинеза до сих пор скорее всего был бы у себя в квартире и пытался что то придумать.

Сейчас этот вопрос передо мной не стоит! Прямо подо мной гигантские толпы беззубого для меня опыта! Укусить то не смогут, а я бошки по снимаю им на раз два!

Теперь можно смело браться за чистку небоскреба от лишних жильцов!

Глава VII

Небоскреб

Всего в здании 85 этажей, нужно спуститься минимум на 40 и там занять промежуточную точку. Для этого сначала очищу здание начав разумеется сверху, прикинув в уме пришел к выводу что, тремя дубинками в данной зачистке будет сподручнее и быстрее обследовать большое количество офисов и подсобных помещений. А клеймор лучше использовать для толпы. Так намного эффективней.

Сажусь в медитацию окружённый барьерами и жду восстановления выпивая эликсир, сразу после хорошенько перекусил припасами взятыми из дома.

Поднимаю блоки от одного из выходов и отправляю вниз дубинки и клеймор на всякий случай, сразу после них забаррикадировал выход обратно.

По ощущениям спустя несколько лестничных пролетов дубинки достигают закрытой двери на следующий этаж. Клеймором не долго думая ломаю закрытую дверь, так как открыть телекинезом замок, вряд ли быстро выйдет. А ночь то все ближе, хоть спать совершенно и не тянет. Упадка сил тоже пока не чувствую. Проломив дверь с трех ударов поделил мысленно офис на три части и начал разведку боем. Последний этаж пусто! Из полезного нашел бар, а рядом холодильники, кулеры с водой и даже сменные канистры для кулеров, кофеварку, тостер и тд. Один холодильник с прозрачной дверцей был полон свежих фруктов видимо для фреш соков, из оружия на удивление нашел две дубинки новичка, пригодятся в хозяйстве. В среднем на один этаж уходило примерно 5 минут на полную проверку, считая все помещения и тд. в среднем на этажах было от 1 до 3 зомби. А на некоторых и их не было, быстро разобраться с ними не составило никаких проблем.

Потратив несколько часов уже ночью добрался до 40 этажа. Расстояния как раз было достаточным чтобы телекинез доставал оттуда до первого этажа, затем съёс клеймором все лестницы и их перекрытия напрочь до самой крыши, мне то эти коммуникации не нужны совсем раз могу летать. Восстановив потраченный резерв решил все таки полностью здание проверить. Еды кстати было

немало на этажах, даже несколько столовых присутствовали. Выживших не было, а вот дубинок набралось действительно много порядка нескольких десятков. Хорошо что внизу фастфудов было полно, так как пришел сюда надолго и основательно, такой запас еды мне очень пригодится. Спустился с крыши вниз на 40 этаж окружённый барьерами. Потом продолжил проверку, до 10 этажа зомби было все так же немного, а вот ниже уже начали попадаться все чаще. Сначала примерно по десять на один этаж, дальше больше, пришлось один раз восстанавливаться. Выбив при этом три коробки с лутом и прилично эликсиров выносливости, что очень хорошо потому что мой запас показывал дно, а без них моя скорость зачистки существенно снизиться. Это как эликсиры в играх, падают с крипов и помогают фармить дольше и эффективнее.

По идее и на дух должно быть подобное, но пока не попадается что ли?...

Сразу перенёс и открыл три коробки.

Выпало следующее:

«Перчатки силы предмет первого уровня + 2 к силе»

«Медальон духа предмет первого уровня + 3 к духу»

«Наколенники ловкости предмет первого уровня + 2 к ловкости»

Сразу попробовал надеть медальон, одеть то одел, а вот характеристики не увеличились. Судя по всему есть только один слот для медальона, печалька.

Перчатки с медальоном пригодятся для обмена в будущем.

Зато кольцо можно одеть целых десять штук!

Одев наколенники ловкости пришло чувство увеличения скорости передвижения и даже восприятие неуловимо чутка изменилось. Думаю это увеличение не просто скорости передвижения, но также адаптация к этой скорости. Хорошенько перекусив и восстановив резерв взялся за очистку третьего этажа, тут по ощущениям было довольно много зомби больше сотни точно и надо было бы использовать

«Мясорубку» с клеймором, но по ощущениям они все были в разных комнатах на этаже и в коридорах, за дверями офисов. На

зачистку такого количества мне по прежнему понадобится не меньше двух раз восстанавливаться.

И на этой мысли крепко задумался, очень долго получается, есть одно решение как это все ускорить, во многих играх известна тактика под названием паравоз! Это когда один персонаж собирает со всей локации монстров в толпу бегущую за ним и подбегает к членам своей группы готовых ударить эту толпу массовыми скилами которые имеют большой откат по использованию или требующих слишком много сил для повторной атаки, таким образом толпа очень быстро уничтожается за намного меньший срок чем обычно. Что очень ускоряет как фарм так и прокачку в целом. В моей ситуации роль собирателя паровозов может быть отдана медведю... Правда совсем не известно его характеристик и возможностей... Исходя из логики у него должно быть много силы и выносливости и скорее всего средняя скорость.

Что ж! Ладно! Думаю этот комок шерсти пригодится! Повысив мою эффективность!

Достаю книгу с навыком.

«Хотите изучить призыв медведя защитника. Активный навык 3 уровня?»

Да! Всенепременно желаю!

В тот же момент в моем сознание всплыла информация.

«Активный навык призыв медведя защитника выберите подвид медведя:

Свирепый — основные характеристики:

Сила, Ловкость, Живучесть. Обладает наибольшей мощностью среди всех подвидов, но имеет при этом наименьшее сопротивление урону.

Активные навыки: Рывок, Челюсти.

Бронированный — основные характеристики Стойкость, Живучесть, Выносливость. Обладает наибольшей защитой среди

всех подвидов.

Активный навык: Рыцарь, Агр.

Балансовый — все характеристики одинаковы и в средних значениях.

Активные навыки: Перенос, Извозчик.

Вы можете призвать медведя один раз в сутки на неограниченное время в любом из подвидов»

— Ого! Вот это да!

Свирепый это явный сильный боец, который пригодится для прорыва в бою и битве один на один, где главным атакующим будет выступать медведь.

Бронированный пригодится для защиты своей тушки от посягательств, а также лучший вариант для сбора паровозов из зомби! Насчет навыков у подвидов по идее тут все понятно кроме одного. Рыцарь? Чем это может быть?

Балансовый это сто процентов ездовой вариант медведя, который при этом ещё и хабр может тащить.

Без сомнений решаю выбрать для начала бронированный подвид.

Прямо из воздуха рядом со мной появляется жутко огромный двух метровый медведь с черным отливающим металлом мехом с гигантскими устрашающими лапами и мощной челюстью.

С ним моментально образуется связь через которую ко мне в голову передаётся информация и инстинктивное понимание как управлять им. Проверяю его характеристики.

Медведь Уровень 1

Сила30 [30]

Ловкость 20 [20]

Живучесть 55[55]

Выносливость 55[55]

Дух 15[15]

Стойкость 55[55]

Вот это да! Характеристики просто огонь! Этот мишка многим перцу задаст! Просто чудо зверь, а не комок шерсти!.

Интересно, а опыт как ему или мне передается? Обычно бывают настройки, но я их не вижу. Пройдёмся по скилам:

«Рыцарь: Пассивный навык позволяющий носить броню из системы, преобразуя её для себя.»

Даже такое бывает? Как же многообразна система. Отличный навык! Мишку явно стоит усилить! Пробую сразу передать ему перчатки силы.

«Вы желаете преобразить перчатки силы первого уровня в когти силы первого уровня? Операция необратима.»

Да желаю!

Перчатки превратились в сгустки света которые полетели в сторону медведя и обхватив его лапы, преобразились в своеобразные из темной кожи накладки.

Таким же образом переместил ботинки ловкости и медальон духа. Что там со следующим его навыком?

«Активный навык Агр: Громким ревом привлекает все внимание противников в радиусе 30 метров к себе. Расходует 5 духа за применение.»

Танко-питомец! Позволит мне прогрессировать быстрее! То что доктор прописал! Что же пора собрать свой первый паравоз!

Глава VIII

Паравоз набирает свой ход!

Отправляю медведя сквозь разломанные пролеты вниз до третьего этажа.

Если спустится он без проблем, то вот подняться ему надо будет помочь, подставив для него что то объемное, откуда он сможет перепрыгнуть вверх. Связь с питомцем была ментальной около двухсот метров, только я не мог напрямую им управлять, а лишь давать команду на выполнение. Насчет его инициативы не знаю надо будет какнибудь попробовать.

Через некоторое время с моими поправками медведь добрался до третьего этажа.

Для выполнения тактики паравоза на практике, выдаю медведю ряд команд такие как пробежать до конца этажа задействуя там «Агр», затем сразу развернуться и бежать в обратную сторону, где на половине пути еще раз использовать «Агр» и когда он подбежит к лестнице на этаж выше запрыгнуть на кофейный автомат который я туда перенесу и перепрыгнуть на верхний этаж где зомби его уже не достанут. В это время настанет черед моих действий!

Решил перед стартом дать мишке имя, будешь Паровоз!

А что? Символично! Бесспорно да! Так еще со смыслом отражающим всю суть!

А теперь Паровоз! Погнал его собирать!

И он рванул по этажу, как неостановимый бульдозер! Давя всех встреченных зомби напрочь! Ударяя их передними лапами тем самым разрывая их на куски! Живой каток из мышц и когтей! Царь лесов, стал царем в небоскребе.

За две минуты задавив при этом с десятков зомби он добрался до конца этажа и я дал команду использовать «Агр»! За ним и так уже шли зомби из дверей тех офисов мимо которых он пробежал только что, а теперь хлынула целая лавина! Отовсюду стали появляться новые и новые зомби. Медведь развернувшись помчался обратно продираясь сквозь начинавшую набирать массовость толпу, разбивая

и сбивая своей массой всех зомби на пути! Они пытались схватить медведя, но разве коток остановишь, так просто? Вот у них и не вышло. Добравшись до середины медведь получил от меня команду вновь использовать «Агр». Повторилась та же схема и за спиной медведя становилось все больше и больше преследующих его мертвецов.

Все шло как по маслу, через короткий промежуток времени медведь добрался до конца этажа к выходу на лестницу, поворот и прыжок на автомат! И еще один на верхний этаж!

Если бы он не смог отступить на вверх, то зомби точно бы его сожрали всей толпой!

А так они следуя моему плану пришли на свое окончательное завершение псевдо жизни!

В ту же секунду! Хватаю клеймор тремя потоками сознания и сразу после этого закручиваю его вокруг своей оси со всех сил и опускаю прямо на плотные ряды этой безмозглой толпы! На уровне шей меч вгрызается в них! Повсюду разлетаются куски тел, а я продолжаю водить крутящийся меч слева направо от одной стороны коридора к другой. Зомби же идут в направлении скрывшегося медведя не ведая страха от уничтожения их собратьев! Зомби реагируют на живые объекты во много раз сильнее чем бык на красную тряпку. Только для этого им надо увидеть или услышать человека. А плюс навыка медведя в том, что он цепляет всех вокруг даже если его не видно или не слышно какой либо части мертвецов.

Уничтожение продолжалось на полную катушку! Примерно через 2 минуты, я набрал 7 уровень, ощущение от повышения снова были фееричны. Боюсь что получение подобных невероятно приятных ощущений сделано специально чтобы мотивировать людей ещё больше. Ведь получить такое удовольствие в реальной жизни вряд ли возможно. Сразу бросил в выносливость и дух по одному очку характеристик.

Придётся сейчас прерваться от зачистки на восстановление, резерв уже показывает одну десятую, проверим ка статус медведя и свой заодно.

Человек 7 уровень.

Характеристики:

Сила 13 (17)

Ловкость 13 (18)

Дух 23 (30)

Выносливость 23 (28)

Живучесть 11

Стойкость 10

Экипировка:

«Кольцо духа предмет первого уровня+ 2 к духу» 2 шт.

«Браслет силы предмет первого уровня + 2 к силе»

«Ботинки ловкости предмет первого уровня + 3 к ловкости»

«Пояс выносливости предмет первого уровня + 3 к выносливости»

«Перчатки силы предмет первого уровня + 2 к силе»

«Наплечники выносливости предмет первого уровня + 2 к выносливости»

«Медальон духа предмет первого уровня + 3 к духу»

«Наколенники ловкости предмет первого уровня + 2 к ловкости»

«Клеймор оружие первого уровня»

.

Активный навык Телекинез 3 уровня. Дальность: 103 метра. Максимальный подъем веса 170 кг. Максимальное количество поднимаемых предметов 3. Барьеров 3. 1 дух — это три метра дальности. Одна выносливость и дух вместе это пять кг веса. Нельзя воздействовать на живые объекты.

Бронированный Медведь Уровень 3

Сила32 [34]

Ловкость 21 [24]

Живучесть 57 [57]

Выносливость 57 [57]

Дух 16 [19]

Стойкость 57 [57]

Экипировка

Клык духа + 3 к духу

Когти силы + 2 к силе

Когти ловкача + 3 ловкости

За каждые каждые два уровня + 1 ко всем статам и + 2 к персональным статам!

— Не зря! Выучил призыв медведя!

Прирост характеристик у медведя тоже очень хорош! Если нас сравнить то выходит, что с одной стороны прирост характеристик у него выше, но и навыков у него всего два. У меня меньше прирост характеристик, а вот навыков может быть больше! Не говоря уже об интеллекте, самом главном оружии человека!

Выпив эликсир и погрузившись в медитацию начал восстановление резерва и следил за поведением зомби. Конечно я их слышать и видеть не мог, лишь ощущать пространство вокруг телекинезом и по ментальной связи с медведем, получая от него некое подобие картинок того что с ним происходит.

Зомби все так же тянули руки в сторону Паровоза наверху, столпившись прямо на трупах своих товарищей. За полчаса ничего не изменилось в их поведении. Возможно потому, что у них было своё чутьё на живых, а расстояние между ними и медведем было всего то два — три метра!

Закрутив клеймор, продолжил геноцид в том же стиле, ничего личного зомби ха-ха это война на выживание!

Спустя две трети резерва зомби на этаже закончились. И я начал осматриваться в поисках дропа, в итоге с помощью телекинеза и

медведя который растолкал и растаскал эту гору из трупов, были найдены снова три коробки, куча эликсиров и ни одной книги навыка. Печально шанс выпадения не очень и высок, наверно в этом есть смысл.

Навыки это мощь! Эта индивидуальная сила! Залог выживания!

Подняв в одном из офисов ведро, закидываю все туда и поднимаю к себе.

В этот момент услышал дикой силы вой!! Откуда то с востока города!

Вой такой силы мог издать только огромный волк!

Дрожь по телу пробежала... тварюга чертова! Камень ей на башку сброшу и накрашу мечом в салат если повстречаю! Ладно фиг с ним волком, что там в коробках у нас.

«Доспех выносливости предмет первого уровня + 5 к выносливости и + 5 к стойкости.»

Царский! Дроп!! Повезло так повезло! Сразу облачаюсь!

«Ботинки ловкости предмет первого уровня + 3 к ловкости» опять они... блин. Судя по всему некоторые вещи имеют шанс дропа многим больше чем другие... Хотя грех жаловаться после такого прекрасного доспеха! Что там у нас в последней?

«Руна духа первого уровня + 3 к духу. Наносится на оружие, броню или бижутерию. Лишь один раз прибавляя предмету соответствующую характеристику, повторное зачарование предмета невозможно.»

Зачарование это действительно здоровская вещь!

Недолго подумав решил улучшить одно из колец духа. Думаю это лучший вариант из возможных, все остальные элементы еще могут меняться, а вот еще 8 колец выбить для полного комплекта... Решено короче! Беру руну в виде листа с серебряным замысловатым рисунком по центру и подношу к одному из колец.

«Вы желаете использовать руну духа на кольце духа 1 уровня?»

Да, желаю! В тот же момент происходит вспышка серебряного света и на кольцо появляется этот символ.

Теперь кольцо отображается вот так:

«Кольцо духа предмет первого уровня (+) Дух + 5»

Появился этот плюс, означающий апгрейд судя по всему. Отлично!

С каждым успешным и продуманным боем становится лишь сильнее!

На улице уже начинало потихоньку вечереть. Хорошо что свет в здании ещё работал! Тут сто процентов имеется своя электрогенераторная установка, а скорее даже целый комплекс. Компания то очень богатая была! Такой небоскреб построить! С моей высоты видно что весь город охватило зарево пожаров слышны звуки выстрелов и вдали редкие вспышки взрывов. Люди боролись за свою жизнь! И мы выживем чертovsky зомби! Человек адаптируется ко всему! Сегодня с утра даже не представлял, что буду уничтожать зомби и повышать уровни. Да ещё обрету сверхспособности с гигантским медведем в придачу! Во время восстановления, почувствовал резко накатывающую моральную усталость, хоть и чувствовал себя еще достаточно свежим физически. Слишком много всего произошло за этот день!

Решил пойти поспать пару часов. А то ощущаю с таким самочувствием, все равно уже много ненавоюю. Это действительно необходимо. Стал поднимать Паровоза наверх, перетаскивая автоматы для еды между пролетами и он по ним легко взбирался вверх за недолгое время поднялись на последний этаж, нашел там кабинет какого то большого босса с большим кожаным диваном. Мы с паровозом зашли внутрь, теми же самыми автоматами забаррикадировал дверь и поставил полностью заряженные два барьера прямо напротив двери, а третий согнув один раз, поставил над диваном. Тем самым он закрывал меня сверху и спереди упираясь в пол и стену. Паровозу дал команду охранять и завел будильник на телефоне разбудить меня через 8 часов, завалившись на диван мгновенно и крепко уснул.

Проснулся прекрасно отдохнувшим, потянулся ловя эту приятную негу... и тут воспоминания о прошедшем дне начали всплывать в голове, открыв глаза и увидев огромного медведя перед собою, понял что это все мне не приснилось! Реальность в которую сложно поверить, пока не увидишь подтверждение собственными

глазами! Кинув взгляд на часы заметил, что сейчас 12 часов дня.

Ого! Будильник так и не смог меня разбудить, проспал больше 10 часов... Судя по всему сыграло роль большое количество стресса пережитого за вчера, а так же много раз восстанавливался с помощью эликсиров и медитаций.

Каждому действию есть последствие и если это продолжительный сон, то значит легко отделался. Сев на диване, решил перекусить. Паровоз заметив проснувшегося меня, послал мне по ментальной связи волну беспокойства и картинок. Насколько смог разобрать, ночью медведь чувствовал большого зверя за дверью и судя по запаху который он разобрал это был волк. Эта была тревожная новость, несущая опасность! Никакой обычный волк не смог бы добраться до небоскреба и подняться по нему без лестниц! Через толпы зомби внутри и море их же снаружи! Вспоминаю вчерашний волчий вой на востоке, есть лишь несколько вариантов пришедших на ум. Это чей то питомец, перевертыш или же это новая тварь от системы помимо зомби?! Чтобы жизнь мёдом не казалась!

Хорошо, что он не стал рваться ко мне! Паровоза и телекинеза могло и не хватить чтобы с ним разобраться! Ведь мне не известен его уровень и навыки. Решив проверить есть ли кто за дверью, послал клеймор вперед пробив дверь насквозь. Радиус пространства вокруг клеймора теперь ощущался на 6 метров благодаря увеличивающемуся духу и сразу трем потокам на нём. В быстром темпе облетел весь этаж и заглянул даже в вентиляцию! Пусто! Начал обследовать все этажи сверху донизу, не было ни одного намека на присутствие волка или человека. Вернул клеймор назад и открыв глаза посмотрел в сторону двери с легкой опаской. Убрав кофейные и другие автоматы в сторону осторожно приоткрыл дверь телекинезом. Обшарив визуально все пространство перед собой, на всякий случай пустил вперёд медведя и уже он пробежался по этажу обнаружив лишь остаточный запах от ночного визитера. И тогда уже вслед за ним вылетел и я, предварительно объединив барьеры в коробку и усевшись в ней, подлетаю к окну и смотрю на родной город при свете второго дня апокалипсиса. Во многих местах города виден черный дым поднимающийся над домами, атмосфера гнетущая, а под ногами сотни тысяч зомби на всем протяжении взгляда! Сильные или удачливые пережили эту ночь и прошлый день.

Посмотрим же что грядущий день мне принесет сегодня.

Впервую очередь надо обезопасить себя от внезапного нападения! Помимо барьеров! Неизвестно какие мотивы у этого существа или его хозяина!

Чтобы развиваться как можно быстрее, мне необходим Паровоз собирающий толпу монстров, прямо под мою круговую атаку с помощью клеймора! И в этот момент, пусть и окруженного барьерами, на меня можно внезапно напасть! Ведь чтобы крутить клеймор необходимо усилие и сосредоточенность сразу всех трёх потоков сознания!

Но как говорится, вооружен тот кто предупрежден! Нужно усилить оборону на моей позиции для фарма вчера это был 40 этаж, но займу двадцатый чтобы мог дотянуться до тех кто снаружи. Еще сделаю пути отхода, вылететь из окна это слишком элементарно, буду использовать только как запасной вариант. Проверив предварительно крышу, начинаю ломать борты небоскреба на куски по центру каждый, увлекшись набил их с запасом даже! Взгляд перебежал на такой желанный для меня в прошлом да и сейчас бассейн. Решено! Сегодня же сразу после всех дел точно поплаваю всласть! Начал спускать блоки по одному на 20 этаж, предварительно расширив пролёты получше в некоторых местах. Через полчаса перенёс последний блок и сразу сел восстанавливаться. Закончив пополнять резерв, начал расставлять блоки напротив всех окон на этаже полностью их перекрыв, перекрыв так же блоками все ближайшие лестничные пролёты, предварительно спустив медведя ниже.

— Фух! Думаю этого достаточно на данный момент, чтобы избежать неожиданного нападения!

Уж точно услышу звук ломающихся блоков. Так же не забыл и о пути отхода. Первым делом выбрал внешнюю стену недалёко от меня и выдолбил в ней клеймором дыру размером два на два метра, получив тем самым быстрый выход на улицу с совершенно неожиданной стороны!

И уселся в окружение барьеров не подалеку.

Шаги для более безопасного Фарма сделал? Однозначно да! Значит

пришло время продолжить очистку небоскреба от скопившегося здесь лишнего для меня биомусора.

На третьем этаже появилось несколько новых зомби отдал их на растерзание медведю, что он в темпе вальса на спидсах и проделал. Подошел разорвал, пару па когтями, повторить и готово. Сначала отправил клеймор на второй и провёл разведку местности перед захватом плацдарма. Ожидаемо количество зомби примерно на треть было больше, чем на третьем до этого и ничего удивительного в этом нет, полагаю была создана давка при выходе из офиса и зомби-вирус легко распространился в таких благодатных условиях, где лишь царапины достаточно для заражения.

Оказавшись на втором этаже Паравоз получает от меня команду, проделать ту же самую схему снова! Побежал в другой конец этажа, сбивая и разрывая все что встречалось на пути, добегают использует «Агр» и на обратном пути ещё раз в середине, а после прыжком на верхний этаж с автомата. На «Агр» у медведя уходит 5 духа и он ограничен всего лишь тремя применениями из за малого количества духа, но и этого вполне достаточно для выполнения возложенных на него надежд.

Сразу пускаю в дело «Вентилятор» (Раскрученный клеймор) и кошу зомби как траву на пастбище. Правда теперь весь резерв не стал тратить по полной оставляя одну треть, возвращал клеймор обратно и полностью восстанавливался. Таким нехитрым в скобачках «Хитрым» образом за пару часов перемолол всех зомби на втором этаже.

На новый уровень опыта не хватило, как мне так и мишке. Сколько же в будущем надо будет потратить времени и сил для этого, сложно представить! И так по итогу со второго этажа получилось выбить 2 коробки и эликсиры. Перенёс их к себе. Хотел уже открыть коробки как в этот момент, пришло тревожное ментальное послание от Паровоза!

Глава IX

Эволюция в деле!

По тому что смог разобрать, Паравоз сейчас сражался с кем то намного более быстрым чем он сам!

Сразу схватив клеймор телекинезом отправляю его вниз на подмогу! Быстро достигнув мечом места схватки, смог ощутить телекинезом его противника, на что выскочило следующее сообщение.

«Загонщик (зомби) 10 уровень, эволюционировавший скоростной тип зомби»

Уровень просто ого го! Откуда взялся такой красавчик? Всего лишь второй день пошел! У него даже самоназвание есть!

Маловато информации, жаль характеристики не показывает, но исходя из того что стало известно, ловкости у него явно будет больше всего.

Он быстро нападал на медведя и уворачивался от ответных ударов без особых проблем! Но так же не мог пробить шкуру Паравоза! Бронированный медведь ему был не по зубам! Подумал о подтипе Свирепый Медведь. Уверен он смог бы что то противопоставить этому Загонщику! Но если отзову медведя придется ждать 24 часа для вызова снова, и из за этого сильно потеряю в начальной динамике! Потерять набранный темп было бы глупо с моей стороны. Оставлю призыв Свирепыча, как крайний вариант. Решил для него сразу имечко подходящее выбрать. А пока пришло время подсобить Паравозу! В решении этого шустрого нежданчика от системы.

По ощущениям вполне успевал за этим зомби-меном и эта была не физическая реакция нервной системы, а скорость восприятия объединенных потоков сознания! Скорость мысли!

Подгадал момент для атаки и нанову удар на высокой скорости! И зомби явно почувствовав угрозу увернулся! Но в ответ не стал атаковать клинок, продолжив атаку на медведя. Проблема в том, что

не могу в помещении хорошо разогнать клеймор! Пробую ещё пару раз задеть его, все равно не выходит! Вентилятором, точно бесполезно будет, скорость атаки может и больше, только вот не догоню!

Дилемма... если не могу попасть то значит надо замедлить или остановить его. Может вырезанными блоками атаковать? Но почти сразу отбросил эту идею. Скорость будет слишком мала и это не окупится большей площадью атаки. Ограничить... остановить... погодите ка! У меня же есть барьеры! Очень сомневаюсь, что он додумается увернуться от прозрачных стен! Нужно только размер барьеров увеличить до максимума и запереть его в стенах! Потом уменьшать барьеры, оставив минимум пространства, где у зомби не будет даже малейшего шанса увернуться и запустить туда «Вентилятор»! Тут с ним и будет покончено!

Оставить ли один барьер, чтобы в случае опасности улететь прочь? а два других отправить вниз. Развеял один из барьеров и втянул остаток энергии, на это ушло меньше трех секунд. Сразу создал новый барьер. Если энергию не втягивать то повторно барьер ставится почти мгновенно. В случае опасности успею пересоздать себе барьер и отступить. Так что решаю отправить сразу все три, чтобы без аутов (выхода) для зомби-мена, ещё возьмёт да выпрыгнет из ловушки без крыши. Развеев барьеры, создаю их снова на 2,5 метра каждый, хорошо что площадь увеличивается с развитием духа и выносливости, согнув по одному разу два барьера из трех получилось нечто вроде большущей коробки? На вид так точно смахивает, поднимаю ловушку телекинезом, для перемещения в пространстве достаточно лишь одного потока сознания, так как края барьеров как и раньше слились между собой, но это сейчас значения не имеет, время не терпит! Мне нужна максимальная скорость! А развить ее можно лишь с помощью трех потоков сознания!

А зомби все атакует медведя ни на каплю не замедлившись! У него что бесконечная выносливость?! Скорее всего... Да!

Паравоз начинает уже выдыхаться понемногу! Даю ему команду самому не атаковать, а действовать от обороны и изредка огрызаться на атаки.

Отправляю ловушку вниз и поднимаю ее над местом битвы. Охватив восприятием телекинеза сражение внизу, некоторое время понаблюдав за рисунком боя и поняв для себя достаточно, даю

команду медведю провести атаку сразу после начала нападения зомби, тот всегда отскакивает назад на два метра! Зомби делает рывок! Паравоз сразу же на противоходе делает контрудар! Зомби без особых усилий вновь уворачивается отскачив на пару метров себе за спину! В то же мгновение как зомби оказался под ловушкой, опускаю ее вниз на максимальной скорости! Она была мною заблаговременно сдвинута в предположительное место его появления.

— Есть! Пойман!

Загонщик не понимая своего положения, пытается снова атаковать медведя и врезается в барьер! Снеся около 10 % прочности! Сразу начинаю уменьшать площадь барьеров до минимума, сжимая зомби со всех сторон стенками, он уже никак не может атаковать и тем самым попытаться разрушить барьер, ему остаётся лишь трепыхаться внутри ловушки! Пробую раздавить его барьерами, но ничего не получается совершенно, не хватает сил для подобного. Убираю потоки сознания с ловушки и переключаю на клеймор! Отказался от идеи использовать «Вентилятор» в данном случае, это ни к чему, лишь трата духа и выносливости выше необходимого. Размахнувшись клинком на уровне шеи наношу удар! Голову с небольшим сопротивлением отрезает напрочь!

«Уровень повышен + 1!»

Офигеть! Целый уровень! За одного зомби! Усилия по его убийству точно того стоили! После волны эйфории, вновь раскидываю два очка характеристик между выносливостью и духом.

Что там с него выпало? Выпала шкатулка и книга навыка! Царский дроп! Когда стихло удивление, сразу же все подбираю и переносу к себе. Хватаю первым делом книгу навыков в руки!

«Пассивный уникальный навык 1 уровня Перекачка» В вашем Статусе появляется способность отбавлять очки характеристик от своих основных параметров и прибавлять их к другим. Обмен идёт 3к1. Характеристики нельзя изменить обратно после изменения в течении 7 дней.

Изменять свои характеристики?! Да ещё и уникальная пассивная

способность? У навыков выходит есть своя иерархия. А почему навык всего первого уровня? Когда другие у меня сразу третьего? Это связано с редкостью навыков. Обычные навыки имеют больший шанс выпасть с более высоким уровнем. А у более редких навыков шанс на это многим меньше. Хм... Такое ощущение что ответ на вопрос, был мне известен всегда...

Система походу вложила некий базис данных мне в голову, из которого знания всплывают по мере надобности. Это как с навыками при изучении которых получаешь интуитивное понимание и знание как и что работает.

Этот навык определено надо изучить! Его применение на практике не заставит себя долго ждать!

«Желаете изучить уникальную пассивную способность 1 уровня Перекачка?»

Внимания! До 10 уровня, вы можете изучить только две пассивные способности.»

Две так две! Изучить!

Книга превратилась в сгусток энергии, который после влетел в меня.

Сразу проверить!

— Статус!

Человек 8 уровень.

Характеристики:

Сила 13 (17) (+/-)

Ловкость 13 (6)(+/-)

Дух 24 (34) (+/-)

Выносливость 24 (34) (+/-)

Живучесть 11 (+/-)

Стойкость 10 (15) (+/-)

Действительно изменилось! Теперь могу отбавлять и прибавлять характеристики.

Подумав решаю изменить силу. Вместе с броней получается 17. Если обмен три к одному то обменяю 12 своих и сверху останется еще 4 от брони минусовать которую нельзя и одна единица базовой, чувствую что до нуля нельзя отпустить ни один из параметров. Мысленно убавляю силу до единицы, в ответ получаю сразу 4 нераспределенных очка характеристик, равноценных сразу 2 набранным уровням!

Распределяю сразу по две в выносливость и дух. И... Получилось! Сразу чувствуется сильное падение в силе, хорошо что экипировка компенсирует частично эту потерю и она не так критична как могла бы быть. Лучше барьеры усилию тем самым повысив свою защиту и телекинез как атаку. Сейчас жизненно необходимо сосредоточить свои усилия и характеристики в том, что сделает меня мощнее и опаснее. Мой путь развития включает в себя дальние атаки с безопасного для себя расстояния, укрытого барьерами и использование призывных животных для атак лоб в лоб.

Подумав обмениваю еще 6 стойкости на 2 очка характеристик, на сколько понимаю это сопротивление урону. Решил всю стойкость не тратить. Оставив параметр равный 9 вместе с броней. Не хватало еще порезавшись ножом, вместо небольшой ранки, пальцы себе отфигачить. Распределяю по очку в выносливость и дух. А вот живучесть трогать не стал, болячку еще какую подхвачу с которой организм не справится и отлечу в мир иной по глупости. Ловкость? Это у нас скорость передвижения, атаки и физическая реакция. Дух же для меня намного важнее чем ловкость, это повышение скорости потоков сознания и улучшение их эффективности, с каждым повышением этого параметра мое восприятие становится острее.

Увеличить силу навыка сейчас наиболее важно! Поэтому не колеблясь обмениваю 12 очков ловкости и распределяю по 2 очка характеристик в выносливость и дух!

Перевожу взгляд на коробку, которая отличалась от тех что попадались мне раньше, наверху коробки была надпись на неизвестном для меня языке, приглядевшись к символам пришло понимание, что один из них означает цифру 2.

Что ж посмотрим что у нее внутри.

«Диадема духа предмет второго уровня дух + 5»

Сразу 5 духа! Теперь дух 44 единицы! Это просто супер!

Диадема имела вид железного обруча, на котором была выбита вязь из гармонично сочетающихся знаков по всей окружности. Диадема плотно обхватила голову стоило мне её одеть.

Такой большой прирост духа, очень четко ощущался. Мысли стали яснее и быстрее в каждом из потоков сознания.

Скорость восстановления духа в медитации тоже увеличилась, судя по всему чем больше духа тем качественней и эффективней становится медитация.

Восстановление своей выносливости решаю благодаря эликсирам выносливости, просто теперь вместо одного эликсира придется использовать полтора. Есть у меня догадка, что именно живучесть влияет на восстановление выносливости, как и на заживление ран и сопротивление болезням. Жаль только никак не могу себе позволить вкладывать туда характеристики. А предметов на этот стат (параметр) не было еще не одного. Открываю две другие коробки, которые не успел открыть и получаю:

«Браслет силы предмет первого уровня + 2 к силе»

«Наплечники выносливости предмет первого уровня + 2 к выносливости»

Тоже вполне неплохо, пожалуй усилю им мишку. Чем сильнее зверь, тем опаснее его хозяин.

Что у меня там вышло в итоге?

— Статус!

Человек 8 уровень.

Характеристики:

Сила 1 (5)(+/-)

Ловкость 1 (6)(+/-)

Дух 29 (44)(+/-)

Выносливость 29 (39)(+/-)

Живучесть 11 (+/-)

Стойкость 4 (9)(+/-)

Экипировка:

«Кольцо духа предмет первого уровня (+) Дух + 5»

«кольцо духа предмет первого уровня + 2 к духу»

«браслет силы предмет первого уровня + 2 к силе»

«ботинки ловкости предмет первого уровня + 3 к ловкости»

«пояс выносливости предмет первого уровня + 3 к выносливости»

«перчатки силы предмет первого уровня + 2 к силе»

«Наплечники выносливости предмет первого уровня + 2 к выносливости»

«медальон духа предмет первого уровня + 3 к духу»

«Наколенники ловкости предмет первого уровня + 2 к ловкости»

«Клеймор оружие первого уровня»

«Доспех выносливости предмет первого уровня + 5 к выносливости и + 5 к стойкости.»

«Диадема духа предмет второго уровня дух + 5»

Активный навык Телекинез 3 уровня. Дальность: 145 метра.

Максимальный подъем веса 225 кг.

Максимальное количество поднимаемых предметов 3.

Барьеров 3. 1 дух — это три метра дальности.

Одна выносливость и дух вместе это пять кг веса. Нельзя воздействовать на живые объекты.

Да уж, теперь то я задохлик. Ну да ничего переживу! А вот зомби мои усилившиеся способности наврядли! Как и всякий кто захочет со мной сразится, если бой будет на моих условиях.

В невыгодном же для меня сражении, прочности щитов должно хватить чтобы отступить и контратаковать.

Настроение было на высоте, улыбка не смотря на весь ужас ситуации в целом, так и лезла на уста.

Появилось ощущение отрыва от многих людей в своём развитии. Набранная скорость очень высока на мой взгляд. Появление скоростного зомби это очень хорошо для меня в принципе и так же хренова для большинства. Не раскаченные люди будут умирать десятками в схватке с таким противником. Зомби эволюционируют, а это значит что одним лишь зомби скоростного типа, дело не обойдется.

Как и было сказано! Борись или умри!

Выживут сильнейшие и я приложу все свои силы, чтобы быть одним из них!

Мне не нужна власть над людьми или нечто подобное, мне нужна власть над своей дальнейшей судьбой! С каждым усилением имею все повышающийся шанс взять судьбу в свои руки! Приоритетом желательно поставить убийство зомби которые прошли эволюцию. Так намного быстрее смогу двигаться от уровня к уровню! Да и выгоды больше! Шанс выпадение второго уровня предметов, явно с них намного больший чем с простых зомби первого уровня, если у них вообще есть на это шанс..

Восстановившись, сразу решаю передать Паравозу:

«Браслет силы предмет первого уровня + 2 к силе»

«Наплечники выносливости предмет первого уровня + 2 к выносливости»

«Вы уверены что хотите их трансформировать? Изменения обратно невозможно»

Два раза отвечаю да. Уже привычно для взгляда они превращаются в сгусток света и перемещаются на тело Паравоза, трансформируясь. Смотрю его статус.

Бронированный Медведь Уровень 4

Сила 33 [37]

Ловкость 22 [25]

Живучесть 59 [59]

Выносливость 61 [61]

Дух 17 [20]

Стойкость 59 [59]

Экипировка

Клык духа + 3 к духу

Когти силы + 2 к силе

Когти ловкача + 3 ловкости

Браслет силы + 2 к силе

Наплечники выносливости + 2 к выносливости

За каждые каждые два уровня + 1 ко всем статам и + 2 к персональным статам!

Уже 4 уровень, отрадно видеть подобное! А две последних вещи не изменили своего названия, видать для медведя тоже подходят без проблем.

Такс а теперь пора закончить полную зачистку небоскреба!

Привычно впадаю в медитацию и отправляю клеймор вниз на первый этаж. Замечаю, что передаваемые ощущения телекинезом стали четче и быстрее, даже несмотря на увеличившийся радиус восприятия равный уже 8 метрам. Вспоминаю фото из интернета, на первом этаже должно быть два выхода на улицу.

Снаружи небоскреба, что очевидно, зомби намного больше чем внутри, эти твари почти сплошным потоком как в час пик заполнили все ближайшие улицы, которые удалось мне сверху рассмотреть. Прикинув в уме варианты развития событий, решил прежде чем разбираться с зомби внутри, перекрыть оба входа напроць, чтобы возможная волна зомби с улицы, не захлестнула мне весь первый этаж среагируя на Паравоза при зачистке первого этажа. Это было бы неплохо для прокачки, но мне хочется полностью очистить свой небоскреб. Да считаю его уже своим, а кто мне что сможет предъявить? Мертвецы что ли?

В холле было много разных торговых автоматов и даже банковских приемников. Схватив один автомат перенес его к одному из входов, тем самым забаррикадировав его на одну треть, зомби как и раньше никак не реагировали на неживой объект, следом попробовал поднять банковский приемник и ни черта не вышло, слишком тяжелый для меня сейчас... Разве, что Паравоза заставить перетащить его ко входу после зачистки, а пока хватал по одному торговому автомату ставя их один на другого тем самым перекрыв сначала один выход полностью, а затем и второй.

Даю команду Паравозу передвигаться вниз и собрать всех зомби с первого этажа ко входу на второй. Бронированный медведь как и в прошлые разы рассекал толпу зомби как танк во плоти, со всех сторон к нему стали сразу стягиваться практически все до единого зомби. Добежав до середины Паравоз, развернулся и тут же

использовал

«Агр» сразу перейдя на максимальную для себя скорость в виде рывка назад к лестнице. Медведь пробился сквозь ряды мертвецов и взбежал по лестнице на второй этаж. Заранее принесенным блоком, перекрываю толпе зомби путь вперед. Они накатились на блок и даже стали его сдвигать понемногу, к сожалению лестницу было нельзя снести клеймором ибо пролёт был сплошным до самого пола.

Дал команду медведю запрыгнуть на блок и прилечь на него, тем самым добавив пару сотен килограмм. Эти сволочи как ни старались, а сдвинуть такой вес у них уже не выходило, ведь на лестнице в ряд их помещалось не более десяти.

Начинаю прямо перед блоком раскручивать клеймор оставленный снаружи. Тела зомби начали разлетаться и скапливаться в гору трупов прямо на лестнице.

По сути именно подобный способ убийства зомби, дает мне неоспоримое преимущество перед другими «игроками». Если провести параллели со стартом любой онлайн ММОРПГ игры и нынешнюю действительность, и там и тут будут те кому удалось выбиться в лидеры в первые дни.

Вот только большая часть из них не сможет удержаться на вершине, потеряв свой темп, столкнувшись с трудностями на пути и застревая на них, позволяя тем самым себя перегнать. Одна из основных причин этого по моему мнению является нерациональное использование своего времени. Отдых должен быть, но в меру и не мешать дальнейшим планам. На ум приходит мысль, что надо качаться, даже когда спишь! А это возможно лишь с помощью ловушек... надо будет позже озадачиться, возможно ли вообще подобное проверить. Думаю стоит заменить большую часть сна на глубокую медитацию. В теории вместе с эликсирами выносливости мне потребуется не больше четырех часов на сон.

Что существенно повысит кпд фарма зомби. Также есть возможность найти различные навыки, которые существенно смогут меня усилить!

Или обменять / отнять их у других. В мире всегда присутствуют такой параметр как удача. Более чем уверен, что найдутся люди которым очень сильно повезёт найти уникальные навыки которые их возвысят. Некоторые из везунчиков не сумеют воспользоваться

подобной удачей или им вообще выпадут навыки, которые им не сдались, а другим очень пригодятся и будут к месту. Это касается и экипировки в целом, у меня уверен будет много повторяющихся предметов из системы, которую с радостью бы поменял на более полезную. Пока размышлял основным потоком, два других продолжали крутить клеймор на месте, зомби уничтожались десятками. Пришлось прерваться несколько раз на восстановление, продолжая после опускать клеймор все ниже и ниже по лестнице так как из за скопившихся трупов, зомби не могли пробраться вперед к окончанию своей нежизни. Когда поток зомби себя исчерпал, телекинезом проверял все закутки и добивал закрытых в подсобных помещениях потеряшек.

Могу смело заявить небоскрёб полностью очищен!

Со всей этой толпы мне упало 3 коробки и куча эликсиров выносливости.

Переношу их к себе и открываю получая следующее:

«Медальон духа предмет первого уровня + 3 к духу»

«Перчатки силы предмет первого уровня + 2 к силе»

«Руна ловкости первого уровня + 3 к ловкости. Наносится на оружие, броню или бижутерию. Лишь один раз прибавляя предмету соответствующую характеристику, повторное зачарование предмета невозможно.»

Руну ловкости не вижу смысла тратить совершенно, возможно смогу обменять ее в будущем на руну духа или выносливости. Медальон и перчатки есть у меня и медведя, значит они отправляются к ботинкам ловкости в запас.

Уже подступает вечер, значит следует выполнить наконец свое желание!

Бассейн меня уже заждался! Помог подняться медведю наверх и после этого собрав чего перекусить и сделав себе коктейли в баре

направил свой полет прямым на крышу. Закрываю все входы на крыше тройными блоками на всякий пожарный и подойдя к бассейну замечаю что он отнюдь не блещет чистотой... полный сора. И как же тут поплавать тогда? Так стоп... ведь тут должна быть подача и очистка воды. Иначе быть не может. Порыскав рядом с бассейном нашел пару вентиля и кнопок неподалеку. По очереди повернул и нажал на них, но это ничего не дало, ноль реакции. Видать система водоснабжения накрылась напрочь. Мда... беда.

Может воды где чистой набрать да залить по новой? Слив грязную открыв заслонки.

Правда это может сильно затянуться, воду еще найти надо, и ее будет надо очень много, до утра буду таскать. Вообще потраченные усилия не окупятся, что на первый взгляд, что на второй. А может очистить воду подручными средствами, тут ведь должен быть специальный сачок для этих дел? Погодите ка очистить воду?

Додумав мысль мне пришла в голову идея, спускаюсь слева от бассейна. Развеиваю все барьеры и впитываю энергию, после чего сразу создаю все три с максимальным размером который равен уже трем метрам, объединяю их в один большой барьер. Поднимаю его над бассейном и опускаю в него по всей его ширине от стенки до стенки не оставив зазоров по бокам и плотно прижав ко дну. После чего поэкспериментировав с водой в бассейне, настраиваю его определенным образом, пропускать лишь чистую воду без примесей.

Начинаю сдвигать барьер слева края к правому, и там где он проходит остается лишь чистейшая вода, а весь мусор остается с другой стороны барьера. Когда остался один метр до конца бассейна вся вода впереди была полна различного мусора, поэтому осторожно и плавно сгибаю снизу барьер и прижимая ко дну довожу его до края бассейна. Начинаю поднимать получившийся ковш из бассейна, весь мусор остается внутри него, а за его пределами остается только чистая вода.

Вытащив барьер из воды перенес его на противоположную от бассейна сторону небоскреба и там перевернул. Весь сор на такой высоте развеет на многие километры не оставив от него и следа.

Закончив с очисткой. Окидываю проделанную работу довольным взглядом и прыгаю в бассейн с двухметрового бортика, вот это кайф! Как и думал ощущения на такой высоте от плавания

просто чудесны! Поплавав кролем минут 30 совершенно не устал! Выносливость снизилась лишь на одну восьмую! Раньше с подобными возможностями мог бы выигрывать марафоны! Подплываю к краю бассейна и смотря на вечерний и чадящий повсюду город. Подношу к себе безалкогольный махито, попивая который старался не о чем не думать, и просто отрешится от всего. Спустя какое то время хорошенько расслабившись, краем глаза заметил вспышки вдалеке, которые на удивление стали приближаться в мою сторону! Через пару минут понимаю, что это нечто имеющее человекоподобный силуэт из ног и рук которого вырываются самые настоящие огненные струи! С помощью которых он и летит! Хотя нет летит это громко сказано, просто очень сильно отталкивается с их помощью от земли и парит поддерживая себя еще пару секунд в воздухе, после чего вновь опускается и отталкивается. Такой способ передвижения выглядит довольно крутым! Понаблюдав за ним, у меня складывается ощущение что он от чего бежит! Посмотрев что там позади него происходит, замечаю десятки преследующих его прыгающих с крыши на крышу тварей!

Глава X

В — Выше

— Это ещё что за прыгающая хрень?! — вырвалось из меня восклицание минуя сознание.

Ситуация выглядела очень скверно для преследуемого, не знаю какого он уровня, но сомневаюсь что он мог меня сильно обогнать. В любом случае его силы должны быстро расходоваться при таком интенсивном использовании навыка, ничем другим вырывающийся из рук и ног огонь быть не может! Твари вызвали справедливую опаску, прыгая вперед больше чем на десять метров!

Было сложновато рассмотреть как они выглядят, еще слишком далеко.

А вот по очертаниям фигуры из далека беглец точно мужчина, а никак не женщина.

Ему пришлось остановиться и начать отбиваться от тварей!

Скорее всего он понял бессмысленность попытки от них оторваться, и решил не тратить попусту свои резервы.

Он начал закидывать монстров фаерболами размером с футбольный мяч, которые создавал за пару мгновений в своих руках, ему пока что удавалось довольно успешно отбиваться от них, сумев достать как минимум одного из них, попав фаерболом ему в грудь и прожигая ее насквозь!

Твари на высокой скорости отскакивали от любой поверхности, тем самым от большей части огненных шаров им удавалось увернуться!

Что то мне эти новые гаврики не нравятся!

Надо срочно разузнать и понять что это за твари! Прикинул пару минут как провести разведку более безопасно, в принципе... сойдет... делаю такой вывод, подводя итог своим размышлениям, сначала мне надо будет спуститься вниз.

Отодвигаю блоки, и сгибаю барьер в привычную для себя защитную конфигурацию садясь по центру, в темпе спускаюсь вниз

на десятый этаж. Оказавшись на месте,

хватая пальцами свой волос с головы и выдергивая, выпускаю из руки и подхватываю телекинезом, с его помощью проведу незаметную разведку! Не имеет значение дубинка, меч или волос, сфера восприятия одинакова для любого предмета! Выглянув в окно определил с нынешнего ракурса направление для разведки, где до сих пор шло сражение не на жизнь, а на смерть!

Отойдя подальше от окна и присев в медитации, левитирую волос в направлении места схватки подключаю к нему все три потока сознания, тем самым максимально расширяя сферу восприятия. Через короткое время добрался до нужной позиции, подвигаясь из стороны в сторону в разных направлениях смог ощутить одну из тварей краем сферы восприятия.

«Прыгун (зомби) уровень 10.

Охотничий вид зомби, отличные способности к поиску, обладают примитивным интеллектом. Особенности: тонкий нюх, острое зрение, прыжки.»

В этот раз получил больше информации, появилась строка про особенности.

Хм... охотники на кого? Мда... вариантов то немного... Уже сейчас мне начинает казаться, что мое развитие недостаточно быстро, чтобы справиться в соло (одиночку) с надвигающимися проблемами.

Пока обдумывал информацию сдвинул сферу восприятия поближе к Прыгуну, которого ощутил вначале, чтобы лучше изучить его строение тела и прочее.

Насколько смог понять его ноги были вывернуты назад как у кузнечика, что и дает ему возможность делать такие прыжки.

Тварь почему то остановилась и завертела головой из стороны в сторону, чего это она?

У меня душа в пятки ушла когда понял, что эта тварюга начала двигаться в сторону небоскреба! С чего вдруг ей сюда идти?! Различные варианты стали проноситься в голове... пока до меня не дошло! Волос! Прыгун учуял мой запах с волоса?!

Что мне стоило взять щепку или еще чего маленькое?! Мысли задвигались довольно быстро, показывать свою позицию никак нельзя! Возможно Прыгун сможет позвать своих сородичей за собой! Значит надо разобраться с ним в максимальном темпе!

Отсоединяю два потока сознания от волоса, последним потоком бросаю волос и хватаю первую попавшейся камушек, продолжая с его помощью следить за передвижением Прыгуна, который однозначно взял мой след! Схожу с барьера, сажусь в медитацию, развеиваю его и впитываю энергию, создаю из барьеров ту же ловушку которой поймал Загонщика, делаю ее максимального размера из возможных. Жаль что уменьшать барьеры можно без проблем, а вот увеличивать их уже нельзя выше того что создал. Так теперь надо избавиться от запаха на клейморе, настраиваю барьер пропускать лишь клеймор, таким образом как когда то от крови, смогу избавиться от любых частиц по которым меня можно будет вычислить. Вывожу ловушку за окно метров на двадцать и отправляю через нее клеймор, сразу после этого перенастраиваю барьер все впускать и ничего не выпускать изнутри. Тем временем Прыгун все ближе и ближе подбирался, к небоскребу. Решаю действовать как можно быстрее, проверим ка его реакцию на опасность. Завожу клеймор за спину Прыгуна и разгоняю его на максимум одним потоком сознания, другими поддерживая ловушку и камушек которым отслеживал его передвижение. Прыгун почувствовав опасность на инстинктах прыгнул прямо вверх! Тем самым выйдя из моей зоны восприятия, бросив камень переключил второй поток на клеймор тем самым увеличив сферу восприятия почти в два раза. И когда прыгун уже опускался после прыжка вниз, в моей голове созрел план, как его поймать и уничтожить сыграв на его инстинктах! Стоило Прыгуну приземлиться как он сразу пару раз отпрыгнул в разные стороны, тем самым сбивая мне прицел. Подвигав клеймор в разных траекториях заметил его сидящем на одном из жилых домов, при этом он крутил голову из стороны в сторону, высматривая или пытаясь унюхать того кто произвел атаку. К несчастью для этого салаги, предыдущую ошибку с волосом больше совершать не намерен, оставляя для него и подобным ему столь ясный след из запаха.

Пару раз смог заметить, что его взгляд был направлен в сторону клеймора в течении пары секунд, а затем шел дальше. Ну да ну да, он ведь обладает примитивным интеллектом как никак, сопоставить

хоть что то да способен. А теперь пора привести мой гениальный план в действие! Ведь как говорят? Чем проще план тем он гениальнее!

Отвожу снова ему за спину клеймор метров на тридцать, отслеживая его камушком вновь поднятым вторым потоком сознания отсоединив его от клеймора. Атакую его с той же скоростью и в тоже место что и раньше! Как и ожидалось тварь снова прыгает вверх! Прямоком в ловушку! Которую поставил над ним метрах в 8! Бросив клеймор и камушек на землю, хватаю всеми потоками ловушку и опускаю ее вниз на всей возможной скорости! Верхушка барьера стучает его по кумполу опуская прямо к земле! В воздухе у него нет возможности увернуться! Ловушка сильно впечатывается в землю, Прыгун внутри нее начинает бешено прыгать из стороны в сторону! За пару секунд он смог убавить мощность барьера более чем на 6 %! Начинаю сжимать ловушку! Прыжки становятся все меньше в амплитуде, пока наконец он почти совершенно не может двигаться! Хватаю обратно клеймор и решаю добить его атакой которая два раза так и не закончилась успехом! На третий раз говорят везет! Разгоняю меч сильнее сразу двумя потоками и перед самым ударом ощущаю как Прыгун резко дернулся, видать хотел упрыгать! Только вот некуда бро! Меч входит точно ему в голову пронзая мозг!

После уничтожения Прыгуна, уровень мне не дали и с него ничего не упало, выходит как мною и предполагалось для повышения уровня надо набрать намного больше опыта, чем за предыдущий. Ещё можно сделать вывод на примере зомби первого уровня, которых я убивал сотнями, чем выше у меня уровень тем меньше награда за победу над ними.

Довольно лаконично на мой взгляд, жаль оружие не из системы не приносит опыта за убийство монстров.

А так взять бы сбросить пару десятков водородных бомб на континент семитаров. Все равно от них никакой пользы нет, лишь рассадник бесполезного биомусора. И я не расист, просто факты есть факты, за всю историю Арии, они не продвинули науку или что либо еще вперед. Так что взять с них 100+++ уровней, было бы неплохо. Но чего нет такого нет.

— Блин! Совсем забыл про фаерболиста!

Как у него там дела? Выглядываю в окно и ищу его глазами,

странно ни одной вспышки нет! Замочили его что ли?!

Схватив клеймор и ловушку, отправил их в то место где его видел в последний раз, это было почти на границе дальности телекинеза. Вскоре достиг убитого им Прыгуна, дропа рядом с ними не было, продолжив поиски далее, неподалеку ощутил сразу четырёх прыгунов тусящих в одном месте.

Вот только уровень у них уже был вот такой!

«Прыгун (зомби) уровень 11.

Охотничий вид зомби, отличные способности к поиску, обладают примитивным интеллектом. Особенности: тонкий нюх, острое зрение, прыжки.»

Опа-па! Скорее всего огнечел, тут и скопытился. Его окружили и порвали!

Так же заметил что они что то жуют всей толпой, осознав что это и есть тот кого искал, даже дурновато стало! Земля тебе пухом братишка!

Надо с ними разобраться! А вдруг у него какая экипировка была! Эти варвары же сейчас её просто сожрут!

Ставлю ловушку сразу над всеми, как раз все легко помещаются по центру, начинаю разгонять клеймор, горизонтально чтобы была возможность задеть сразу всех одной атакой. Даже представил как ветер свистит, от быстрого полета клеймора... Погодите ка! Срочно останавливаю клеймор от атаки, направив его полет как можно выше над ними, хорошо что удалось их не потревожить.

Вспыхнувшая идея меня поразила! Потихоньку помаленьку начал аккуратно опускать ловушку прямо на них! Барьеры не пахнут! Барьеры прозрачны! Если медленно опускать и позволить воздуху проходить свободно сквозь барьер, то звука с колебаниями воздуха тоже не будет!

Единственное что поможет им сейчас избежать быть пойманными в ловушку! Это их инстинкты на опасность! Но ведь по

сути барьеры направлены в первую очередь к земле, а не прямо на них! Как они смогут это своим скудным умом интерпретировать? Спустя минуту, пока тварюги наслаждались своей трапезой, охотники сами стали добычей! Ловушку захлопнулась, прикоснувшись к земле!

Начал аккуратно и плавно сжимать ее со всех сторон, без резких движений, ведь барьеры может и прозрачны, но не невидимы! Если они вчетвером начнут сразу пытаться вырваться, это может критично отразиться на прочности ловушки! Они даже имели бы шанс свести всю прочность к нулю секунд за 15–20! Когда вокруг них осталось не более метра свободного пространства, двое Прыгунов перестали перекусывать и начали озиаться по сторонам, почувствовав что то неладное. Я продолжал медленно сужать ловушку, ведь они еще не перешли к активным действиям! Через ещё полметра сужения, все четверо стали озиаться по сторонам и принюхиваться.

Вдруг один из них как прыгнет вперед! Врезавшись в барьер, начинает падать вниз и при приземлении сразу прыгает снова только в другую сторону и врезается в одного из своих сородичей по несчастью! Это был как сигнал к действию для остальных так и для меня! Ещё в момент начала первого прыжка начинаю максимально быстро захлопывать ловушку! Через две секунды барьер уменьшился на столько сильно, что ни один из них уже не мог сделать очередной прыжок! Трое из них кроме сбитого, успели прыгнуть в разные стороны по два раза и снесся при этом более 30 % процентов щита!

Пусть они и не могли двигаться, но даже стоя на месте вжатые друг поверх друга, они делали мини рывки вверх!

Пусть и в разноречии, а не все одновременно, но это приносило свои плоды! Прочность падала по проценту примерно раз в пять секунд.

У меня достаточно времени, чтобы с ними разобраться! Жаль на таком расстоянии щит нельзя подпитывать от себя, точнее можно, но КПД будет меньше пяти процентов при передаче, возможно с повышением уровня навыка эта проблема решится, или не будет такой острой.

Параллельно моим рассуждениям основным потоком сознания, два других уже подхватили клеймор и подвинули его к границе ловушки. Подсоединяю основной поток для контроля движения, а два других начинают привычно раскручивать клеймор что есть сил!

Как только набралась нужная скорость оборотов, сразу двинул «Мясорубку» в ловушку начиная с левого края и принялся пилить шею ближайшего монстра! Через секунду снес ему голову напроць!

«Уровень повышен +1!»

Есть! Волна эйфории снова прошла через тело.

Сразу принимаюсь отпиливать голову у второго! Третьего! И наконец у последнего отлетает голова!

«Уровень повышен +1!

Получено 1 очко навыков!»

— Очко навыков?! Супер!

«Поздравляем вы достигли 10 уровня!

Заняв в топе 100 своей планеты 53 место! За это достижение вам полагается дополнительная награда!

Вы можете выбрать один из навыков четвертого уровня, что вам предоставлены исходя из вашего места в топе!»

«Бонусные навыки:

— **Управление огнем навык четвертого уровня.**

— **Управление водой навык четвертого уровня.**

— **Управление землёй навык четвертого уровня.**

.... и тд...»

Всего в списке было 53 навыка!

«Внимание на выбор награды вам даётся 53 минуты!»

В срочном порядке сосредотачиваюсь на прочтении всех названий по очереди. Жаль никаких дополнительных описаний нету, даётся лишь название... Скорее всего чем выше место в топе тем меньше ограничений во всем и больше награда! Попадались сразу бесполезные для меня навыки такие как:

— Ярость берсерка, навык четвертого уровня.

— Ловкость ниндзя, навык четвертого уровня.

Явные навыки для ближнего боя, что для меня совсем не подходит!

Нужно нечто полезное для духа или выносливости! Или навык работающий на них как и телекинез!

Вчитываюсь дальше скипая (пропуская) явно ненужные для меня навыки.

Причём когда понимал что они мне не нужны, список подстраивался и название навыка блекло опускаясь в самый конец списка! Очень удобно! Хотя тут система идет на встречу.

Управление огнём скорее всего было у того мертвого парня, мощь навыка конечно впечатляет, только вот безопасность в соло (одного) на низком уровне, да и драться надо с врагом лицом к лицу, что и привело к окружению врагами и печальному для него итогу.

Какой интересный навык:

— Метаморфизм, навык четвертого уровня.

Насколько помню, это изменение тела на молекулярном уровне! Можно перестроить все тело от А до Я!

Хотя для этого скорее всего надо будет иметь наивысший

уровень Метаморфизма.

Уверен многие бойцы ближнего боя у кого есть мозги, возьмут его.

Просматриваю дальше, были интересные варианты и не очень, один из последних навыков в списке, имел интригующее название!

— Плоть и дух, навык четвертого уровня.

Чем же это может быть? Единственный навык из всех просмотренных, в котором упоминается дух в названии.

Да ещё и плоть тут же. Навык завязанный на тело и дух одновременно? Из всех вариантов он мне кажется наилучшим решением, да и интуиция шепчет о том же!

До того как закончилось время, ещё раз пробежался глазами по всем навыкам, что привело лишь к укреплению своего выбора.

Мысленно выбираю изучить!

«Плоть и дух навык четвертого уровня»

«Поздравляем! Вами изучен бонусный пассивный навык!»

«Плоть и дух навык четвертого уровня» Употребляя определенный вид продуктов вы будете быстрее восстанавливать дух и выносливость. Примечание: **«Вы можете выбрать лишь один вид продуктов»**

Это же явный навык поддержки! Считаю что не прогадал!

Итак чтобы выбрать?! Только один продукт приобретет подобные свойства для меня. То что будет дефицитным в будущем однозначно нет. Всякие конфеты, фрукты и овощи. А что будет всегда в наличии? Или будет не слишком сложно достать? Вода!

Вода будет всегда. Делаю своим выбором именно воду.

«Примечание: Теперь употребляя воду ваша выносливость и дух будет восстанавливаться на 80 % быстрее!»

Замечательно! Это достойная награда для меня! Пусть и нежданная.

Если я занял 53 место, значит выходит 52 человека впереди меня! Думаю они просто раньше встретились с прокаченными зомби чем «повезло» мне. А будут ли еще награды за топ 100?!

Пришло знание, что да будет! В следующий раз будут награды за 20 уровень!

Уверен каждый кто получил награду будет желать добиться лучшего результата! А те кто на вершине очень захотят остаться там же! На миллиарды людей лишь 100 наград выходит?! Приходит инфа что нет, есть еще топ 1000 и топ 10000. Там награды уже хуже, но все равно того стоят! Это породит очень сильную конкуренцию среди людей!

Мне придется очень сильно постараться! Чтобы достичь следующей планки и занять более высокое место! Или даже для того чтобы не потерять то которое имею сейчас!

Лучшей мотивации для людей система вряд ли смогла бы найти! Как минимум это один из лучших вариантов, чтобы способствовать развитию человечества! Только вот для чего?! Ответ мне так и не пришел, хоть прождал и задал вопрос еще несколько раз. Буду решать проблемы по мере их возникновения! Такая дельная мысль, меня сразу под успокоила.

Решаю проверить на деле как этот баф будет работать, создаю барьеры по новой и начинаю раскручивать клеймор, потратив свой резерв духа и выносливости на половину. Выпиваю воду.

**«Наложен Баф: Регенерация духа и выносливости + 80 %.
Время действия один час.»**

Проходит одна минута, вторая... десятая. По ощущениям конечно быстрее, чем обычно. Насколько понимаю естественная регенерация зависит от общего объема 0,2 духа в минуту при сотне духа. В моем случае около 11 минут будет уходить на восстановление единицы духа обычным путем. С бафом от навыка восстановление будет уже занимать семь с половиной! А с медитацией полное восстановление теперь будет занимать около двадцати пяти минут! Это даёт мне преимущество! Да сейчас бонус от навыка не слишком большой! Но с ростом характеристик польза будет все больше! Разумеется можно поднять его уровень выше очками навыков, но сейчас точно нет, в первую очередь лучше подниму перекачку или телекинез.

У каждого выдающегося игрока есть фишки и исключительные черты их сил.

На мой взгляд у меня вырисовывается несколько черт, первая это быстрое восстановление сил, а вторая черта это оригинальное использование телекинеза с барьерами. Дистанционный бой, максимально безопасный благодаря даруемой медитацией сферой восприятия в дополнение к телекинезу. Например без медитации, мне будет необходим визуальный контакт с целью, иначе просто не смогу по ней попасть, что ставит жирный крест на личной безопасности, ведь тогда враги смогут меня увидеть и найти в ответ. Поэтому важно не останавливаться! И прорываться в топе выше! И еще раз ВЫШЕ!

Чем больше времени пройдет, тем сильнее будут враги, тем опаснее и разнообразнее будут монстры и их навыки. Лишь личная сила! Позволит мне жить как я того хочу, где хочу и с кем хочу. Ближайший план очистить район вокруг небоскреба от зомби, а дальше приняться за весь квартал в котором нахожусь. По первым прикидкам это займёт довольно много времени. Точно рассчитать не берусь, даже предположить невозможно, ибо неизвестно что будет дальше и какие препятствия придется преодолеть. Сделаю свой квартал относительно безопасным, а дальше посмотрим.

Осталось посмотреть, что мне там упало с четырех Прыгунов и убитого ими огнеплюя и распределить полученное очко навыков!

Глава XI

Фотошоп (нет)

Оставляю самое приятное от достижения десятого уровня напоследок, сначала раскинем четыре очка характеристик, поровну между выносливостью и духом. Такс готово. Поехали дальше, переключаюсь потоками сознания на клеймор, среди этой кучи тел смог ощутить одну коробку. А так же хорошенько изучив все вокруг из того что осталось от бедного фаербоя, заметил единственное, что осталось целым это пара колец с покусанных рук и кулон на ощупь такой же как у меня. Чертов зомби отряд, наверняка уколошили того кто мог быть близок к топу ста, по идее убив их он мог достигнуть десятого уровня! Но не сложилось бро! Я отомстил за тебя! И похороню твои останки по человечески, ведь так или иначе ты основная причина их тут появления, что послужило моему усилению и позволило занять 53 место. Интересно, а куда подевался другой отрядец зомбискаутов? Точно помнил видел их более десяти! Надо будет их поискать, уж больно они полезны для моего скорейшего развития. Не откладывая на потом, решил сразу захоронить факерка. Неподалеку через дом, был неплохой зелёный газон, разделив ловушку на отдельные барьеры перенес на одном из них туда останки, а другим схватив клеймор начал нарезать куски земли и вытаскивать их согнутым барьером, через десяток минут получилась, достаточного размера ямка, и со всеми мысленными почестями, опустил туда останки. Все тем же барьером зарыл могилу землей.

Покойся с миром огнедыш! Переродись драконом и жарь всех!

Переношу коробку, кольца, клеймор и амулет к себе в небоскрёб, предварительно пропустив все через барьер, чтобы избавиться от запаха. Ночью гостей мне не надо! Хотя если они оборотня сожрут, то туда ему и дорога! Нечего лезть куда не звали! Блохастый засранец!

И так что там за колечки?

«Кольцо духа предмет первого уровня + 2 к духу»

«Кольцо духа предмет первого уровня + 2 к духу»

Очень даже! Пополнение к моим таким же. Медальон? Точной такой же как у меня.

«Медальон духа предмет первого уровня + 3 к духу»

И самый главный приз лежит в коробке, по виду точно такая же как упала с быстрого Зомбибоя. Открываем!

«Поножи ловкости предмет второго уровня ловкость + 5»

—! — Черт побери! Мне совсем не в масть! Печально, но лучше чем ничего... одиннадцать ловкости конечно замечательно, теперь буду быстрее бутерброды делать... салатики нарезать... Ладно оставить сожаление! Пусть сейчас не повезло, но это же закономерно! Не может вести всегда! Хм... Надо бы все лишнее барахло у когонибудь обменять или сбыть кому?

Только сомневаюсь, что в такой неразберихе смогло бы так быстро образоваться, что то вроде обменного пункта, навыков и экипировки у других игроков. Решаю проверить и думаю об онлайн аукционе между игроками, жду... и еще разок на всякий... ноль эффекта и обломинго, инфы не пришло или нету или не до рос до нее еще. А почему бы мне самому такое дело не организовать?! Время то не терпит! Это сейчас мало кто понимает, что есть такая вещь как рейтинг! В будущем, люди из топ 10000, будут элитой из элит! Что уж говорить о тех кто на порядок выше их в рейтинге?!

Все будут жилы рвать чтобы войти в их число.

Кто первый почешется, тот успеет снять все сливки в начале, да и в дальнейшем это принесет очень много выгоды, в виде полезных знакомств и заработанной репутации. А самое главное что? Это доступ к навыкам и экипировке, других людей. В многомиллионном городе как мой, всяко найдутся личности которые пережили начало зомби апокалипсиса и в данный момент разжились разными

навыками и экипировкой, которая им самим не нужна по крайней мере сейчас, а вот обменять на нужное они согласились бы без особых проблем.

Может объявление какое нарисовать или повесить? Написать на нем зачем, для чего и куда надо прибыть. Если даже не сейчас то через неделю или две точно найдутся желающие. Схвачу телекинезом кисточку с краской и пролечу по всем знаковым местам центрального района, задев краем и другие, у тех кто сможет добраться через город наполненный зомби до места предварительного обмена, явно может найтись что то стоящее! Что поможет мне стать сильнее! Хотя не так... лучше всего на окраине, потому что у тех кто не сможет добраться до центра города, тоже может быть нечто уникальное. Лучше даже несколько таких точек сделать в разных местах города, так будет выгоднее всего! Наибольший охват из выживших получится.

Как ни посмотри эта идея стоит своего воплощения! Займусь ею через ту же неделю или две как сильнее раскачаюсь. Ведь полюбому найдутся те кто захотят меня по простому грохнуть и все отжать, да и всех других кто возможно придет на обмен довеском. Поэтому приложив максимум усилий в ближайшие дни на усиление, смогу быть более уверенным, в своей способности провести подобные сделки или даже быть гарантом сделок? Хотя в начале без репутации не получится им выступать. Надо будет пораскинуть мозгами как это все организовать, чтобы по безопаснее все дела проворачивать. Может даже бафера (тот кто способен накладывать усиливающие другого человека временные эффекты в различных аспектах, в том числе и характеристики) себе найду тогда это вообще было бы очень классно! Сапорты очень важны! Я может людей и не очень то люблю, но отказываться от такой поддержки было бы сверх глупо (наверно), а самому прокачиваться в эту сторону вряд ли выйдет, мне мест для активных навыков не хватит в идеале конечно хотелось бы и в соло себя бафами обвешивать, но все что знаю сейчас говорит мне о том, быть не то что универсалом, а даже мастером двух направлений не выйдет по крайней мере в начале пути эволюции как сейчас.

Ладно это все дела будущего, а теперь самое важное, куда потратить очко навыков? Перекачка эта конечно замечательная вещь и более высокий уровень даст возможность переделать характеристики более выгодно. Но все же как и медведь, это может подождать. А вот моя основная сила нет! Мне необходимо

удерживать и наращивать темп прокачки! Или меня оставят далеко позади! Поэтому выбираю навык телекинеза и жму вложить очко навыков! И вот что получилось!

«Активный навык Телекинез 4 уровня. Дальность: 163 метра.

Максимальный подъем веса 235 кг.

Максимальное количество поднимаемых предметов 4.

Барьеров 4. Один дух — это три метра дальности. Одна выносливость и дух вместе это пять кг веса. Нельзя воздействовать на живые объекты».

Внимание! Выберите особенность навыка!

1. Толчок — у вас появится способность оттолкнуть практически все что угодно. Площадь и мощность зависит от духа и выносливости. Количество зарядов четыре. Скорость восстановления заряда зависит от количества духа.

2. Компенсация — затраты духа и выносливости снижаются на 10 %

3. Левитация — вы сможете поднимать себя в воздух.

4. Ударная мощь — урон телекинезом увеличивается на 10 %

5. Повышенный контроль — + 1 предмет к подъему.

Очень радует! Подобное улучшение! Однако очень сложно выбрать особенность, эх вот бы их все получить... Что же меня усилит больше всего... Ударная мощь? Возможно другие взяли бы ее, но тут есть другой более выгодный для меня вариант. «Толчок»? Отличный навык! Сходу в голову приходит много способов его применения. Только неизвестно на каком расстоянии он работает. А что если только вблизи? Тогда у меня будут мало возможностей, чтобы применять его на практике.

Левитация мне тоже не нужна, с помощью барьеров и так летаю

без особых проблем плюс ко всему и самое главное в окружение барьеров у меня есть защита и если добавить теперь уже четвертый барьер то буду защищен со всех сторон!

Прикинув плюсы и минусы решаю взять **«Повышенный контроль»**

Теперь у меня будет целых пять телекинетических потоков сознания! Больше комбинаций, стратегий и тактик смогу осуществить, все вместе это качественное усиление!

При грамотном использовании которого, мне будет намного проще удержаться на своём месте в топе до 20 уровня, а то и превзойти тех кто выше! Без преувеличения можно сказать, что все люди в топе 100, это выдающиеся личности в каком либо аспекте, которые выделяются везением, умом или силой, они оказались быстрее миллиардов людей! И я один из них! Да да я. Тут главное чтобы ЧСВ не превратилось в глупую самоуверенность, в этом кстати отчасти помогает, повышенное количества духа, заметил что мышление стало более плавным и гармоничным и как бы «чище» позволяя лучше сосредотачиваться на какой либо задаче и не отвлекаться на посторонние мысли и оттенки эмоций (желания), которые всегда ранее мелькали в голове многим чаще чем сейчас и сбивали концентрацию.

Немного странно и непривычно то что уже ночь через пару часов наступит, а сна ни в одном глазу, скорее всего дело в повышенной выносливости, да и моральной усталости тоже не видать. Только чувство голода стало наступать намного быстрее чем до зомби апокала.

Тут к доктору не ходи, уверен это связано с расходами выносливости на барьеры и телекинез. В связи с этим надо бы пойти перекусить и не откладывая в долгий ящик столь приятное времяпрепровождение, перемещаюсь на вверх и приветствую Паравоза похлопыванием по макушке, который выполнял важнейшую задачу! Охранял мои припасы (которых и нет почти) и будущее место ночлега. Готовлю себе бутерброды и достаю сок из холодильника который все еще на радость мне работает, похрумкивая сам интересуюсь у макрослава (Большое животное. Сленг) по нашей

с ним связи, а не хочет ли он мяса? На удивление оказалось что не хочет, на сколько смог понять, чувства голода он не ощущает ибо с другого плана бытия. Отлично! Не разорюсь на его кормлении. Мне почему то казалось что его просто система создает. А тут оказывается своеобразный призыв получается. Допытываюсь далее где он там проживал до моего вызова, на что мне присылаются картинки гигантского леса с кучей различных вкусняшек которые он там употреблял на постоянной основе, а также много других медведей различных подвидов в том числе. И некоторые из них во много раз судя по виду опаснее чем мой Паравоз и намного больше по размеру. Интересная инфа, мало конечно что дает в практическом для меня плане по крайней мере сейчас точно, но есть над чем подумать на досуге, ведь выходит вся эта «Система Эволюции» намного масштабнее чем мне думалось. Другие планы бытия с помощью Системы связываются с Арией посредством навыков, возможно помимо них есть что то еще. А сколько всего других планов? Ух сколько вопросов сразу в голове пронеслось помимо очевидных и не на один из них ответа в моей голове не нашлось, походу таких данных в том базисе знаний вложенных в голову нету и в помине.

Насытившись понял, что надо бы заранее озаботиться продовольствием! Пополнив свои запасы, потому что то что находится в небоскребе из припасов на первом этаже в фастфуд зоне и в холодильниках на других этажах в своем абсолютном большинстве это скоропортящиеся продукты. Необходимо запастись большим количеством съестных припасов, водой и прочих принадлежностей для более комфортного существования в дальнейшем. Тут как раз неподалеку имеется большущий гипермаркет, завтра с утра совершу туда налет и скорее всего не единожды, ибо мой внутренний хомяк шепчет мне, что много еды не бывает в принципе!

Судя по внутренним ощущениям предполагаю, чтобы хорошенько выспаться, мне потребуется не больше четырёх часов сна, ведь чем больше у меня выносливости и духа, тем организм работоспособнее и восстанавливается быстрее и этим надо воспользоваться на полную катушку!

Возможно даже стоит основным потоком сознания попробовать перед сном уйти в глубокую медитацию (аналог сна), что раньше давалась с большим трудом и не всегда, повышение духа явно может мне помочь в прогрессировании уровня медитации, в то же время как

другим потокам сознания дать какую либо задачу, не требующую каких либо корректировок и кооперации. К примеру... крутить клеймор? Предположим два потока его крутят, а третий движет в какой то одной траектории вверх например и дойдя до определенной точки останавливается, а в обратную сторону клеймор движет уже четвертый поток! Так сказать простейшее самопрограммирование. Только надо это все как следует обмозговать, а затем попробовать воплотить в реальность, чтобы смысл был!

Через пару тройку часов надо будет пойти отдохнуть так или иначе, пусть и чувствую себя бодро, уверен пренебрежение отдыхом скажется негативно в дальнейшем. Небоскреб очистил и теперь чтобы мне такое интересное сотворить? Помимо пополнение кладовых. По идее мне что надо? Очистить окрестности вокруг небоскреба от армии зомбаков и удержать как минимум свою позицию в топе на двадцатом уровне, а лучше подняться повыше! Меня жаба слегка душит от осознания возможных плюшек за первые места в топе. Исполняя это благородное дело, а как иначе то назвать? Именно так! Можно поднять поднять сопутствующий лвл и ништяки на уборке негативных элементов с улиц. Если днём мне предпочтительней будет охотиться на шустряков и прыгунов, то вот ночью до рассвета уже нет, как раз в это время можно будет очистить район от обычных зомбарей, на сколько мне известно они не реагируют на предметы, а вот на звук очень даже! Наблюдал пока летел к небоскребу да и после тоже, что стоит только где выстрелу или взрыву прозвучать, как зомби сразу туда ненадолго голову поворачивают. Самое главное чтобы вся эта экспа (опыт) была в радиусе моего телекинеза! Который благодаря увеличенному духу теперь очень даже солидный! В моем сознание вырисовывается интересная перспектива, так что задача на этот вечер и близлежащую ночь составлена, нагряну в гипермаркет прямо сейчас, у меня в нем образовался срочный интерес для реализации амбициозного плана под кодовым названием **«Ночной Поток»**

Пора за дело! Создаю максимально заряженные барьеры, все четыре. И делаю из них привычную конструкцию для перемещения, только в этот раз с Крышей! Красота! Даже лежать теперь можно! Усевшись и облокотившись на стенку барьера, понял что чего то не хватает, прикинув так и этак понял чего именно, притягиваю подушку с дивана, теперь буду сидя на ней летать (пока не потеряю) с повышенным комфортом! А то если честно сидеть на гладком

барьере, не слишком то удобно. Так как цель находится недалеко, настраиваю барьеры ничего не пропускать в обе стороны и воздух в том числе, а то еще оставляю след из своего запаха и ко мне по нему примчаться толпою прыгуны на свидание в слепую или еще какие тварины.

Схватив смартфон открываю карту и прокладываю маршрут до ближайшего крупного гипермаркета, именно того что заметил когда выбирал эту точку фарма, спутники работают, да и без них есть офлайн проводники просто без учета пробок и тд. Так что добраться до точки назначение как сейчас так и в дальнейшем мне отсутствие связи ничем не помешает. Посчитав в уме, понимаю, что лететь до гипермаркета меньше пяти минут, их сеть одна из крупнейших и охватывает весь город, а помимо него и много других городов на центральном континенте. Запасов для одного человека даже в одном таком, хватит на много много лет, если не на всю жизнь, осталось дело за малым! Захватить этот продуктовый рай себе! Вывезти оттуда все что только можно, особенно внимание заслуживают электрогенераторы и топливо к ним, ибо рассчитывать лишь на один дефолтный генератор в небоскребе было бы недальновидно. Хочу закрепиться на ближайшее время именно в нем и сделать свое проживание более комфортным и автономным от любых бытовых проблем и не тратить свое время на их решение в дальнейшем. И в этом случае надо будет перенести и подключить специальные холодильники для скоропортящихся продуктов и глубокой заморозки из гипермаркета. Если с этим все благополучно сложится и получится, то развивая эту мысль вывезу побольше различного мяса и рыбы после чего большую часть заморожу. И обязательно вывезу гору и маленькую тележку долгоиграющих продуктов по типу консервов, тушенки, сгущенки и тд. Уверен не пройдет и месяца как подобные магазины будут полностью вывозиться группами выживших, по крайней мере на окраинах города это любому будет происходить, там где концентрация зомби меньше всего. А вот припасы в центральном районе, очень не скоро кто сможет пригреть к рукам, сможет ли кто то очистить миллионы зомби по пути? Не смещите меня, если бы это были обычные зомби из фильмов то с ними еще возможно было справиться, но здесь и сейчас уже есть эволюционировавшие тварюги, которые доставят очень много проблем, что приведет к большому количеству жертв на всем протяжении пути к цели, так и обратно, если вообще кто выживет. Плюс ко всему это не рационально, есть более безопасные места где

можно достать продовольствие и другие припасы. Вообще в ближайшей перспективе в центр точно никто не сунется, а вот в будущем прокаченные на системе люди вполне смогут это осилить, человечество всегда умело приспосабливаться и мы это докажем еще раз! Перемелем всех, кто встанет на нашем пути! Или сгинем в этой попытке пытаюсь, забрав с собой побольше вражин.

Кстати сколько после всех обновок у меня статов?

Статус!

Человек 10 уровень.

Характеристики:

Сила 1 (5)(+/-)

Ловкость 1 (11)(+/-)

Дух 31 (50)(+/-)

Выносливость 31 (41)(+/-)

Живучесть 11 (+/-)

Стойкость 4 (9)(+/-)

Активный навык Телекинез 4 уровня. Дальность: 163 метра.

Максимальный подъем веса 235 кг.

Максимальное количество поднимаемых предметов 5.

Барьеров 4. Один дух — это три метра дальности. Одна выносливость и дух вместе это пять кг веса. Особенность: Повышенный контроль.

Нельзя воздействовать на живые объекты.

Получив заряд позитива от просмотра своего прогресса в статях

и навыках, оставляю Паравоза снова на страже моих золотых (нищенских) запасов с наказом ни кого не пускать! В вечерних сумерках сидя в барьере вылетаю в направлении магазина, полет казался фантастическим, чем то сказочным и нереальным, сложно к такому привыкнуть за пару дней, всю жизнь до этого ползая по земле внизу как муравей. Смотря по сторонам на протяжении всего пути вижу уже не такие частые очаги пожаров, выстрелы хоть и не исчезли совсем, но стали намного реже, естественный отбор во всей красе. Специально засек время полета в навигаторе и спустя ровна четыре минуты и сорок секунд, увидел свою цель, огромное широкое здание которое занимает больше 10.000 квадратных метров, из которых семь тысяч это торговое пространство. Вспоминаю у них даже лозунг в рекламе был! 10.000 не предел, а лишь начало! В наступивших реалиях апокалипсиса, это очень большое богатство, ценность которого будет лишь расти со временем, сейчас для людей еще не встал вопрос голода, рановато еще, а вот в будущем продовольствие будет очень ценным ресурсом, по сути это будет основной валютой среди выживших, помимо вещей и навыков из системы, которые будут идти совсем под другой статьей. На подлете услышал как изнутри здания разносится какой то жуткий грохот и периодические завывания и громоподобное рычание большой зверюги!

Что то мне этот вой напоминает! Да это же вой один в один как у той твари, что давече во всю выла! И скорее всего эта та самая дворняга, что ко мне ночью прокралась! Мало ей этого! Так она сейчас еще и мои припасы разворует и попортит! Почему уже мои? Так потому что я на них уже образно лапу положил большую и лохматую, а в голове мой хомяк с жабой на пару, уже новые полки и шкафы вовсю строят и в ряды выставляют, даже лак наносят чтобы с блеском значит, а не абы как! Такое непотребство надо пресекать! В этот момент услышал просто сногшибательный звук падения чего то большого! Да там походу схватка идет! Надо бы и мне принять в ней активное участие! И добить победителя (возможно) никаких сантиментов к этой блохастой проблеме не испытываю, а скорее наоборот! Обещал себе, при встрече его погромсать! В темпе поднимаюсь метров на сорок над гипермаркетом, там и зависнув. Ну не на крышу же гипермаркета мне садиться?! Это было бы ошибкой, зачем так рисковать? Неясно что там за противник у блохастого. Мне вместе с поддержанием себя в воздухе будет нужно около 40 минут, чтобы восстановится полностью сидя в медитации и попивая эликсиры, но перед этим надо бы разобраться что там внизу

происходит! Опять что то разбивается с очешуительным грохотом! Сволочи!

Выпиваю водичку и обновляю баф, следом погружаюсь в медитацию, хватаю четырьмя потоками заранее припасенный камушек (драгоценный(нет)), пятым поддерживая себя в воздухе. Пропускаю камушек через барьер, предварительно очистив его от своего запаха и отправляю его на разведку! Сфера восприятия усиленная четырьмя потоками теперь была более 13 метров! Это неоспоримо замечательно!

Пробиваю ближайшее окно и оказываюсь в торговом зале ощущая большие стеллажи и кучу различных товаров, направляюсь дальше внутрь где как слышал происходит сражение через десяток секунд достигаю не побоюсь этого слова эпичной битвы!

По крайней мере по степени разрушения различных ценностей вокруг себя так точно!

Кругом творился сплошной хаос!

В одно мгновение ощущаю как пулей через мою сферу восприятия пролетает большущий зверь, спиной назад! Его что кто то так саданул!? Что он отлетел на десяток метров?!

Ощутив зверя летящего с приветом у меня не выскочило никакой информации о нем, можно сделать вывод или он слишком большого уровня для меня или же это человек ставший оборотнем! Ну или опять же это призывное животное по типу моего медоода.

В моей сфере восприятия появляется новое действующие лицо! Гигантский зомбарь!

Как школьник который перестарался с фотошопом! Рост больше 2.5 метров!

По ощущениям перевитый большим количеством мышц!

Информация выскочила следующая!

«Бугай (зомби) уровень 10.

Бронированный вид зомби, обладает повышенной защитой и атакой. Особенности: большая стойкость и сила.

Слабости: Пониженная ловкость, отсутствие интеллекта.»

Ничего себе! Вот это ископаемое! Да это же чисто зомби-танк! Радует что без мозгов! Смотрите-ка добавился раздел слабости, скорее всего глаз восприятия последовательно с моим повышением уровня начинает показывать больше о противнике чем раньше, это довольно приятная новость.

Пока считывал инфу заметил, что волчара смог встать и снова на него напал! Он рванул к нему в гигантском прыжке и вгрызся прямо в шею! Бугай не успел среагировать на атаку и пока тот его грыз схватил его одной рукой за голову! Вот же идиотина! Зачем так подставляться то?! Боди-зомби начал сжимать голову вцепившегося в него волчары, который грыз его шею со все большим остервенением!

Да только толку с этого кусания не было! Ало! Это же мясной танк! Инфу надо читать прежде чем нападать! Походу победа будет за тем кто успеет раньше прикончить противника! Загрызть или голову проломить сжатием?!

Но все пошло не по предполагаемому мной сценарию! Бугай впечатал свой кулачище другой рукой по волчаре прямо в туловище! От чего тот отлетел от него в сторону вместе с частью зубов! Настолько сильно завывая при этом, что даже снаружи было отлично слышно! Параллельно полету волчары, двигал камнем чтобы не выпустить его из виду. Тот сильно шандарахнулся об ближайшую стену и скатился по ней вниз еле дыша. Да уж сильно ему досталось! Чет мне мысль ему помочь даже в голову не пришла... а ну да! Так ему и надо! Сейчас вообще походу скопытиться нафиг! Зомби то все ближе подходит, именно что подходит, по видимому бежать он не способен, это безусловно радует. Опа! Волчара то затрепыхался!

Видать учуял что его сейчас ожидает! Кое как встав на лапы и прихрамывая, он потрусил от Бугая прочь! Везет ему что Зомби-боди медленный, как старый самитар в инвалидной коляске. И впрямь сбежал, поджав хвост! Специально это подметил!

Судя по направлению движения! Бугай начинает преследование!

— Ахаха — С его то скоростью?! Что то аж на смех пробило. Ну точно мозгов же нет, взял бы да кинул в него чего по увесистей и добил бы без проблем, если бы попал конечно.

Бросаю следить за оборотнем пусть себе спотыкается или может его добить пока есть шанс?! Кхм... пожалуй скорее нет, чем да. Все

же ничего катастрофического он мне не сделал, что заслуживало бы его смерти. Да нервы попортил слегка, но только и всего. По крайней мере сегодня от моих рук он не умрет, а там поглядим. Бугай намного более профитная для меня цель! С таким делом еще не имел, нужно понять как его убить по эффективнее. То что он в ловушку попадет без особых проблем, это понятно сразу, скорости не хватит увернуться. Вот только мне кажется, что барьеры его долго не удержат от слова совсем! Думаю стоит попробовать на деле как это все будет происходить, только сначала полностью восстановлюсь, а ему застопорю движение перевернутыми в разгар схватки стеллажами, чтобы не утонул куда не надо или может по другому? Стеллажи то явно его не удержат. Немного покружив отлетаю и опускаюсь на крышу соседнего дома метрах в 150 от этой горы мышц, перед этим тщательно её проверив, совсем забыл что дальность теперь намного больше и сначала на этот дом внимание не обратил посчитав бесперспективным для чего либо. Усаживаюсь поудобнее на барьере, за барьерами и посреди барьеров так сказать. Переключаю внимание на один из ближайших холодильников рядом с Бугаем. В торговом зале разгоняю его четырьмя потоками, наводясь на тварину с помощью оставленного камушка с последним потоком.

Целью ему в голову! Набрав хорошую скорость, холодильник врежется ему прямо в лоб! Бац! Прямо почувствовал какой звонкий получился удар, сбивающий его на пол, опрокинув назад прямо башкой об пол! Сомневаюсь что он подойдет от такого, уж больно толстокожий товарищ! Да и сотрясение мозга ему не грозит, по явным причинам. Ну как и думал, сразу же начинает вставать, что ж понеслась! То что происходило дальше в торговом зале, поразило бы воображение многих, летающий холодильник сбивал с ног гигантского зомби ударяясь прямехонько в голову и когда тот с грохотом падал, сразу же толкал его тело на десяток метров назад тем же самым холодильником в течении двадцати минут раз за разом!

Наконец полностью восстановился, заняло больше времени так как приходилось каждые минуту отталкивать переростка назад, мне даже понравилась наша с ним развлекуха в зомбибол посредством холодильника, где он был в роли зомбомяча.

Один холодильник не жалко для такого дела их тут сотни! Решаю проверить на нем метод с ловушкой как на других зомби, сам взлетаю на одном из барьеров на всякий случай вверх на двадцать метров вверх и поближе к гипермаркету, если уже восстановился то

нечего дальше на крыше сидеть особенно если убрал от себя большую часть барьеров для ловушки. Если вдруг кто скажет, что я параноидален? Ало!? Что то вас не слышно! Говорите погромче из желудка зомби пожалуйста.

Тут вообще то мертво — апокалиптический звездец на дворе! Да еще и различные эволюционированные зомби-хейтеры шастают! Опасность может подкрасться с совершенно неожиданной стороны. Может там за поворотом уже личи бродят? И пуляют некро лучами! Почему нет? Так что лучше перебдеть! Чем потом сожалеть. Отправляю ловушку на встречу с зомби собираясь пробить тоже самое окно, что и камнем ранее. Хотя погодите, а зачем пробивать? Подлетаю ловушкой поближе к окну и прикасаюсь ближайшей стороной вплотную, путем нехитрых («супер хитрых») манипуляций настраиваю все барьеры пропускать стекло и без каких либо проблем вся ловушка проникает прямо сквозь окно вовнутрь. Передвигаю и поднимаю её над мега качком, сбиваю его с ног в очередной раз холодильником прямо в лобешник, ощущаю что весь холодильник уже в вмятинах в отличии от этого громилы, в сей же момент его падения, ловушка опускается и захлопывается, начинаю сужение на максимальной скорости, только он поднялся, а ловушка уже почти схлопнулась, он делает несколько шагов вперед и через секунду застывает на месте вжатым в стенки ловушки. Ощущаю как он пробует двигаться вперед и ничего у него не выходит, через несколько попыток он начинает давить всем своим весом вперед! Невероятная силища! Прочность барьера буквально тает на глазах, по 2–3% в секунду! Его физическая мощь внушает справедливую опаску, драться с ним в ближнем бою, искать смерти не иначе, но при всем при этом отсутствие мозгов, делает его лишь сильным и бронированным мясным танком.

Ладно посмотрелся пора попробовать его уничтожить, отправляю клеймор и подхватываю его сразу четырьмя потоками, его расположение прекрасно ощущал с помощью барьеров делаю наводку по ним конечно не так четко (даже близко нет) как сферой телекинеза, чисто ощущаю где находятся мои барьеры. Отвожу как можно дальше по прямой клинок и разгоняю на полную! Целюсь на уровне его головы, на полметра ниже чем стенка барьерной ловушки в три метра высотой, клеймор пролетает барьер и вонзается в нее! Вот только зомби, как ни в чем не бывало продолжает давить на барьер, прочность которого уже очень близка к нулю.

Концентрируюсь на месте удара мечом, что помогает мне четче ощутить насколько сильно сумел его ранить, это просто нечто! Клинок пробил его бронированную кожу и завяз в ней! Сумев пробить лишь около 3–5 сантиметров! Прочность конечно феноменальная, но пробивается! Иначе даже и не знал бы как его завалить.

Пока рассматривал нанесенный ему урон и офигевал от действительности, ощутил как этот первейший среди гениев, начал поднимать свою руку и походу решил вырвать и отбросить мой клеймор из своего качана. Если подумать, то тут и думать особо не надо действительно торчащая из его башни железяка слегка мешает как соринка в глазу не иначе. Не даю ему реализовать его план, контратакую своим планом и по быстрому вытаскивая клинок отводя его в сторонку подальше, мало ли он его схватит сожмет и нету клеймора или еще чего учудит с ним. А мне его заменить нечем! Важнейший Артефакт! Но в любом случае второй удар уже не успеваю сделать, барьер полностью исчезает!

Какой проблемный противник! Все равно тебе не жить! Хоть ты и нежить!

В момент разрушения первой стенки ловушки напротив бугая, стало понятно что с ним подобная тактика не пройдет ни коим образом. Да по сути даже не нужна ведь он и так и так уворачиваться от удара клинком не сможет. И вообще ни отчего не сможет... Хм... Я ведь по сути вряд ли смогу каждый раз попадать прямо в ту же точку которую нанес до этого, ковырять придется очень долго! Проблема еще в том что кости то у него полюбому прочнее чем кожа! Скорее всего клинок до кости добрался, а дальше нини. Тут нужно оружие помощнее или импульс разгона намного сильнее. А чтобы убить надо именно голову то ему и проломить! Так до утра можно его фигачить ага. Сие чудо зомби природы явно заслуживает более продуманного способа своего упокоение в угоду моих интересов. И тут как раз есть различные варианты. Можно было бы попробовать «Мясорубку» за крутить, да только есть шанс его затупить (возможно) или лишиться окончательно, оставляю как запасной план. В течении некоторого времени продолжил его сбивать с ног тем же самым многострадальным холодильником, а сам тем временем пока невольный подопытный то падал то поднимался, начал искать по всему магазину один определенный отдел косметики (но это не точно).

Глава XII

Рофлы

Мой путь лежал в определенный отдел «косметики» специально для Бугая, в царство бытовой техники и различных инструментов, схватив телекинезом самую большую тележку на входе покатил ее вдоль рядов попутно срезая головешки клеймором всем обычным зомби-даунам которых тут было прилично, примерно как в очереди за вкусняхами в однозвездном отеле не меньше. Которых как известно всегда дефицит. И так что же мне потребуется для всех запланированных «процедур». В первую очередь разумеется нужны различные железные пилы, проверить ими прочность Бугая будет интересным опытом, который когданибудь точно укажу в резюме... а любознательность подчеркну как одно из своих достоинств. Нахожу пилы прямо в одном из ближайших проходов и кучу бродячих полуночников в придачу, закончив делать из них зомби-салат своим ножом переростком, складываю некоторые пилы в тележку, а также бережно складывая зелья выносливости прямо в угол тележки которые нечасто но падали. После стал рыскать в поисках топоров и бензопил, конечно если убить Бугая оружием не из системы то опыта мне не перепадет как и предметов, поэтому надо быть очень аккуратным и добивающий удар нанести оружием из системы! Это я славно придумал, на мой «искушенный» взгляд. Через пять минут наконец нашел топоры, в этом гипермаркете ни разу не был и мне сложно ориентироваться без зрения, ведь названия вывесок или отделов прочесть телекинезом невозможно, а самому спуститься в непроверенное помещение..? Примерно после таких решений в фильмах ужасов герои попадают в полный просак и почти все погибают, а первым как всегда самитар умирает, но бывает зачастую что и всей партией на тот свет отправляются в течении непродолжительного времени. Поэтому соваться туда не буду определенно, у меня голова на плечах есть (справка в наличии), чтобы ей думать и предполагать возможные последствия своих действий или бездействия, причем самое главное в нынешние «Утопические времена» заранее выявить в первую очередь негативные варианты развития событий. Просиживая в медитации с долей комфорта, возвращаю барьеры на их законное место и создаю еще один щит на замену разрушенному и моя защита снова вся при

мне, на душе сразу спокойней стало. Так как необходимо дотягиваться телекинезом до торговых залов и искать там рофлы (всякое полезное), то снова опуститься на предыдущую крышу в 150 метрах никак не выйдет пока не соберу весь набор «паталогоанатама» в улучшенной мною до зомбо-версии и испробовать его на Бугае, все остальные места находятся еще дальше так что в них смысла точно нет. Плохо что это ограничивает мой потенциал на восстановление и подрывает безопасность в таких вот ситуациях, надо что то с этим придумать в будущем. Из того что можно гипотетически реализовать вот прямо здесь и сейчас то это поставить вертикально все барьеры друг на друга и тогда будет в принципе приемлемая высота около 12 плюс метров на максималках, но тем самым я лишу себя круговой защиты так что не вариант, разве что на будущее с более прокачанным телекинезом и с большим количеством барьеров соответственно, можно будет реализовать подобное, буду на высоте и в защите одновременно независимо от того где нахожусь, смогу быстрее восстанавливать резерв и не тратить силы на свое удержание в воздухе.

Пока рассуждал продолжал проводить с анаболиком занятия по практической лоботомии посредством тупых предметов, все тот же «взаимовыгодный» алгоритм, ударил — упал — толкнул с периодичностью в одну минуту.

А вот в этом ряду судя по всему обитает мой главный аргумент, товарищ бензопил и его коллеги. Надо выбрать парочку другую с разных стендов на ощупь совсем не понятно профессиональная бензопила или любительская, ибо первая прилично мощнее второй и надежней по всем параметрам. Всякие молотки и тому подобное проигнорировал, в данной ситуации их эффективность будет слишком низкой по сравнению с остро заточенной братией. Порыскав еще десять минут наконец нашел последний нужный мне элемент который закинул в тележку, сразу покатав её назад на встречу с моим первым пациентом.

Ориентируясь на подхватившие холодильник потоки сознания довольно быстро докатился до зомбислава. Самое главное в лечении особо буйных пациентов это их зафиксировать в одном положении не давая навредить себе и окружающим.

Поэтому в момент очередного падения зомби на пол и как только он начинает подниматься начинаю его окучивать по кругу сразу

тремя стальными буксировочными тросами для автомобилей взятыми последними, намотал их на всю длину, начиная с плечей и заканчивая щиколоткой, натягиваю по максимуму, затем закрепляю их между собой крепежами, Бугай пытается сделать шаг вперед натягивая тем самым тросы, но пространства как и возможности шагнуть вперед ровно ноль целых и ноль десятых поэтому его начинание закономерно терпит крах, нарушив свой баланс теряет равновесия и заваливается на пол, после чего начинает сразу дергаться как припадный пытаясь вырваться из плена моей железной паутины.

Ощущаю как стальные «щупальца» постоянно натягиваются и расслабляются от его мельтешений, сколько то еще продержаться если они вообще порвутся, идея лишить его подвижности обмотав как паук жертву в своеобразный кокон, пришла мне сразу когда понял, что этот тормоз не сможет ни от чего увернуться в принципе, что является его главной слабостью, если сумею ею воспользоваться разумеется.

А теперь у нас начинается самое интересное, необходимо его препарировать не умерщвляя до победного конца так сказать. Бедняга дергается так сильно как будто на электрическом стуле без конца поджаривается, в таком хаотичном мельтешении к моему сожалению пилы походу не работоспособный вариант для вскрытия, хотя минуточку... снимаю барьерную «крышу» и отправляю на randevу с припадным, предварительно увеличив до трех метров и закачав в нее побольше энергии. Преодолев уже привычные препятствия барьер долетает до цели, слегка прикинув в уме пропорции, сгибаю барьер с двух противоположных сторон и опускаю его прямо на жертву моего интереса, опустив в притык до пола, начинаю его уменьшать до тех пор пока Бугай не оказывается плотно притиснут с трех сторон напрочь! Нет он конечно продолжал делать безостановочные попытки двигаться, только теперь у него ничего из этого дельного не выходило совершенно, кроме медленного (терпимо) просаживания барьера. По идее он может головой свободно двигать вправо или влево и даже вверх, так как верх туловища был в высоту больше чем голова и разумеется многим шире, щит касался только макушки, но гений даже и не пытался этой «свободой» хоть как то воспользоваться, к примеру щит покусать. Что ж теперь зверушка надлежаще зафиксирована, а на случай бунта у меня еще стальных тросов навалом, правда боюсь более сильных зомби они уже не сдюжат.

Начнем с простого хватаю пилу и все остальные инструменты скопом подвожу к барьеру фильтруя их на беспрепятственный пропуск в обе стороны, начинаю пилить в области шеи со всех сил сразу четырьмя потоками, там как раз местечко свободно от тросов и ничего не мешает.

Начал пилить сначала слева направо, затем справа налево при этом пробуя заикнуть потоки на однотипные действия, что на удивление получилось с пятого раза. Насколько ощущал уже спустя пару минут зубья пилы частично поломались и затупились, кое как пропилив около 1.5 см бронированной кожи, мда. Ко всему прочему этот гад все равно трепыхается и слегка сбивает пиление с прямой линии, может поэтому и сломалась. За это время барьер просел лишь на 1 % у Бугая совершенно не было пространства и соответственно амплитуды чтобы наносить удары по мощнее с большим вложением сил. Что же покореженную пилу теперь только на выброс, ее эффективность в данной благотворительной акции (зомб-хирургия для чайников урок 1) близится к нулю, откидываю подальше с глаз долой из сердца вон, как говорится. Хватаю топор телекинезом и с мощью четырех потоков наношу удар ровно в то место где уже пропилился и вот тут уже явно прогресс намного лучше, точно полсантиметра с удара пробил и тупить лезвие об зомби не жалко, этих топоров тут так же много как бесполезных чиновников в любом из городов.

Я почему так беспокоюсь то, потому что сразу ощутил несколько царапин на клейморе, после того удара с разгона, раньше когда блоки ломал и крошил других зомбарей не единой царапины не было. Скорее всего прочность конкретно этого зомбоида слишком большая для оружия первого уровня. Пока рассуждал нанес с пяток ударов и достиг наконец шейных мышц пробив кожу полностью и вот удар по мясу уже не впечатлял даже слегка обескураживал по 2 миллиметра за удар не более, дааа уж, называется почувствуй себя зомбосеком (пр. авт. от слова дровосек) Таких зомбарей убивать на подходе с гранатомета надо или навыком каким помощнее чем то вроде фаербола приложить, какая на деле будет эффективность у навыков не известно, по любому урон завязан на уровне скила (навык, умение) и количестве тех характеристик которые важных для увеличения силы конкретного навыка.

Настало время главного аргумента выйти на сцену, хватаю бензопилу и пытаюсь завести минуты три не меньше, под конец чуть

не вырывая из крепления шнур, а потом с опозданием доходит, что топлива то и не налил в бензобак. Хорошо еще что бензин продавался в специфичных канистрах которые телекинезом опознать по памяти не составит проблем. Отправил сразу четыре потока на поиски подхватив всякую разбросанную мелочевку с пола. Поиски надолго не затянулись и захватив сразу четыре канистры при волочил их к месту представления одного невольного актера и невидимого прославленного в узких кругах режиссера, думаю объяснять кто есть кто, веской необходимости нету. По быстрому заполнив бак одной из бензопил и примерившись к месту своих предыдущих попыток, запустил бензопилу и повел вниз. Так как рана была не слишком большая для лезвия бензопилы, то пришлось её несколько расширять, и вот тут уже без особых проблем бензопила тихим ходом опускалась все ниже и ниже, уже через пяток секунд достигнув мышц всей плоскостью, которые тоже поддались без особой натуги примерно по два миллиметра в секунду, приходилось лишь слегка подстраиваться под дрыганья, стало понятно что в таком темпе зомбач скоро лишиться своей нежизни. Через полминуты цепное лезвие уже достигло шейных позвонков и чтобы случайно его не ушатать, решил переключиться на клеймор ничем другим из системы чтобы его добить не обладал, даже если сейчас призвать Свирепыча и дать ему команду фас, то весь опыт именно ему и уйдет за убийство, а меня жаба придушит окончательно если после стольких трудов не получу всю возможную прибыль с этого индивида в свои руки. Отлетаю на ту крышу где раньше не долго восседал и опустившись на неё хватаю всеми потоками клеймор и начинаю наносить удары со всё возрастающей силой прямо по позвонкам, по ощущениям клинок с каждым ударом получал царапины, но тут уж ничего не поделать. Дубинками которых не жалко его шейный позвонки буду до следующего века разбивать! В хорошем темпе нанося удары наконец отрубил этому забияке голову!

Прождав пару секунд до меня дошло, что за убийство интеллектуала, количества опыта достаточного для поднятия следующего уровня так и не отсыпало. Гадская система! Мой мифический хомяк после такого в обморок упал. Хотя подобное наверно следовало ожидать, каждый последующий уровень будет даваться сложнее чем предыдущие, это одновременно печально и в тоже время несколько радует. Если мне тяжело получить уровень, то и другим аналогично! К тому же встретившись с таким врагом не каждый сможет его завалить, а если тот его заденет сразу к праотцам

отлетит практически без сомнений.

В сфере телекинеза после окончательного убийства сразу возникла коробка с лутом и даже книга навыка! Хотя тут повезло. Джекпот (надеюсь)!

Хорошо что уровень с качком одинаковый и дроп после убийства от этого не режется. Поднимаюсь в воздух на те же сорок метров, сразу притягиваю рофлы в слегка горящие от предвкушения руки. Первым делом осматриваю книгу навыков, а затем уже на десерт будет коробка. Что тут нас?

«Пассивный навык бычьей сила второго уровня. Повышает вашу силу на 10 единиц.»

Ой все... дайте две... буду использовать как подставки, с одной стороны навык то не плохой и тому же силовику придаст солидный буст к урону, но для меня это как мертвому припарка. По идее могу изучить и потом перекачать (вероятно) в три очка характеристик духа или выносливости, но тратить свободные пассивные слоты которые должны были появиться после десятого уровня на подобное совершенно не дальновидно. Лучше уж потом обменять при случае на пассивную выносливость, а еще лучше дух. Ладно при условии обмена в ближайшем (надеюсь) будущем то улов все равно неплох, если так не думать то хомяк уже впавший в кому точно не выкарабкается, приглядевшись заметил что жаба пытается привести хомяка в чувство, бьет его по щекам потом что то беззвучно орет... а затем. затем... начинает его душить! И так по кругу! Без комментариев.

Скептически и с долей подозрения посмотрел на коробку с нанесенными на нее незнакомыми мне символами, но уже знакомой цифрой два. Схватив в руки начал ее придирчиво осматривать со всех сторон, но осязание и визуальщина никакой новой инфы мне не принесли. Вот что любопытно в коробке уже лежит какой то лут? Или при открытии он рандомно выбирается из какого то списка предметов? Решаю даже слегка потрясти, но оттуда не шороха ни звука вообще ничего. Да и легкая по весу, жаль что на вес и прочие параметры других коробок внимания раньше не обращал особо.

Что ж бог рандома подвези, чтонибудь нужное! Срываю крышку и вижу следующее.

**«Перчатки берсерка предмет 2 уровня Сила + 5
Дополнительное свойство дает небольшой шанс на удар в
ближнем бою с множителем урона x1.5»**

Система ну за что ты так со мной?! Я же дистанционник! Зачем мне навык и вещи на силу?! Или мне походу можно теперь и вручную с зомби помахать да? Намеки не понимаю ага. Даже не надейся. Какой только абсурд не всплывает порой в голове, когда ты в тильте (расстройстве), вряд ли это специально так подшаманено (надеюсь) рандом он и в Гарете (один из континентов) рандом. Дополнительное свойство кстати это очень интересный эффект, заманчивый. Жаль только для ближнего боя, для меня не особо подходит мягко скажем, но все равно надену... буду эм... сильнее женщины! Во!

Так с недотрофеями все понятно теперь нужно хотя бы частично сделать то зачем сюда прилетел, пока рыскал в поисках бензопил, топоров и тд. точно помню проезжал на тележке с рофлами мимо отдела в котором покрошил по быстрому пачку простых зомби-менов, это был явный мясной филиал гурманов, уж замороженных куропаток сложно с чем то спутать, да и в голове всегда складывается детальная объемная картина всего что попадает в сферу телекинеза. Насколько помню в данной сети гипермаркета всегда была свежая мраморная говядина и даже куча дорогих банок тушенки из неё, а также разные виды колбас сырокопченых и прочих изысков. Как настоящий мужик больше всего предпочитаю мясо всяким салатам и креветкам, так что надо бы мне это все себе прикарманить. Только разграбить эту пещеру сокровищ за раз конечно не реально, да и некуда, нужно ведь еще специальные холодильники перетащить, так что только по частям и множества ходок, по любому на складе должны быть нехилые запасы заморожены. Хорошо хоть лететь не долго, а то нагруженным пришлось бы делать остановки каждые десять минут, а так в принципе резерва должно хватить на крайний случай можно будет один барьер развеять по пути и впитать. Места в небоскребе точно хватит на пару тройку полных заходов с припасами скину их в холодильники в фаст фуд зоне, ко всему прочему электричество в гипермаркете уже отключилось, надо найти основной и резервный генераторы и включить холодильные камеры чтобы тут все не испортилось, только для этого в любом случае

придется спуститься в гипермаркет, а значит надо предварительно заминусить тут всех обитателей и различных приживал, чтобы исключить любую возможную опасность. С помощью своих «сверх аналитических способностей», а также ряда книг и фильмов описывающих подобные апокалипсисы можно увидеть предполагаемое будущее, где большинство выживших поедают безвкусные пайки для солдат или нечто подобное, меня такой вариант развития событий где приходится подобным давиться каждый день не устраивает категорически, предпринимаемые мной превентивные меры должны окупиться стократно в качестве дальнейшей жизни. Потратив некоторое время опустившись вновь на крышу полностью восстановился и обновил все щиты на максимум, после взлетаю вверх и по новой левитирую над торговым комплексом на нескромной высоте. Необходимо тщательно проверять весь гипермаркет найти генераторную с щитками и «зарадарить» любую гипотетическую опасность. Хорошо что с собой дубинки новичка захватил на всякий случай, подхватываю их телекинезом отправляя сразу четыре штуки с помощью телекинетических потоков сознания внутрь здания. На хорошей скорости принялся обследовать сразу в четырех направлениях используя место драки с Бугаем как главный центральный ориентир. Пока проверял уничтожал всех встречаемых зомби-боев разбивая им головешки, собирая с них редкий урожай из драгоценных зелий выносливости. Чтобы не носить их каждый раз к себе по отдельности или куда то в одну точку теряя на этом кучу времени привязал к каждой дубинке крепкие сумки постепенно их наполняя, такие расходники очень важны! Альтернативы им нету, поэтому ни одно из них не будет мною упущено, подобным макаром чистка происходила на порядок быстрее, пришла интересная мысль, а что будет если сделать вот так? Беру флакон с зельем и выливаю чутка на кисть... легчайшая волна энергии пробежала по организму, а если так? Поднеся кисть к лицу за нюхнул все носом за один присест!

— Ого! — Торкнуло прямо в мозг! Взбодрив лучше любого кофе! Если просто выпивая подстегивается восстановление выносливости и постепенно набираюсь сил, то вот такого одномоментного всплеска бодрости нету!

Теперь будет чем взбодриться вместо кофе, а то вечно подбешивало долго его готовить, а растворимый кофе вообще не оказывает на меня даже малейшего эффекта, как будто простую воду пьешь с наценкой.

Неожиданно ощутил легкую вибрацию пола каждым потоком сознания в гипермаркете, а затем пришел оглушительный звук от взрыва теперь уже на востоке города! Побери этих кретинов! Очень похоже на взрыв восточного реактора, если догадка верна то теперь восточный район точно обесточен. Ведь резервный реактор восточного района как раз недалеко от основного и находился, чтобы сразу переключать их между собой в случае какой либо надобности.

За два дня уже было несколько подобных взрывов, надо будет самому слетать и отключить центральную реакторную своего района, не хотелось бы чтобы рядом со мной такой взрыв прогремел, а после забаррикадировать посильнее, чтобы нельзя было так относительно просто туда попасть. В обычное время там полно охранников и прочая система безопасности на высшем уровне... только сильно сомневаюсь, что в данное время охрана все еще на своем посту. Сейчас те кто выжил в центре города вряд ли озаботятся подобными действиями в ближайшие дни самим бы выжить, а потом уже поздно будет. Да даже если бы хотели, сначала надо суметь до реакторной добраться и с дорогой не в один конец разумеется, мало кто хочет жертвовать собой будучи съеденными зомби. Вообще решено, завтра или максимум послезавтра слетаю и все там намертво обесточу, чтобы ни искорки значит от греха подальше.

Продолжил дальше по накатаной чистить сектор за сектором, передвигаясь по воздуху над крышей вслед за дубинками, достать повсюду с моей дальностью телекинеза не сходя с места не стоит и мечтать, по пути еще закрывал любые входы различными стеллажами и прочим, чтобы ночные хейтеры не могли попасть на мою делянку просто так. Нашел большую пробоину в стене около трех метров высотой откуда Бугай залез в гипермаркет, причем располагалась она прямо напротив мясного отдела в котором много где валялись покусанные куски мяса. Походу лохматый тут пиршествовал от души да на широкую ногу, как вдруг прямо к нему на огонек через стену заглянул дружок, большой-веселый Тупачек. Пришлось повозиться закрывая дыру покрепче всякой всячиной даже один трос потратил для этого, чтобы покрепче все стянуть между собой.

Надо не забыть и обязательно забрать все стальные тросы и даже супер крепкие лески для рыбалки себе в небоскреб. Уж применение им теперь всегда найдется, да и с собой таскать пару штук лишним точно не будет и плевать на лишний вес при полете, без них мне бронированные туши будет слишком долго и нудно фармить.

Спустя три часа включая два полных восстановления, наконец закончил все проверять включая подсобные помещения, закономерно найдя там генераторную и обобрав всех встреченных зомбарей до нитки почище налоговых инспекторов, как говорится было ваше стало наше.

Обновив запас энергии на полную катушку, начал спускаться вниз и залетел через уже пробитое мной же окно, но прежде чем двигаться дальше решаю сделать своеобразный сканер опасности, подхватываю меч сразу четырьмя потоками максимально расширяя радиус сферы телекинеза до 13 метров. После чего начинаю его водить по кругу вокруг без остановки, всегда касаясь краешком сферы своего тела окруженного барьерами, двигаясь одновременно с помощью пятого потока вперед, как я говорю и буду говорить излишняя осторожность еще никого не убивала кроме зомби. Получилось очень удобно и информативно, так как в гипермаркете не было света, лишь Латар (аналог луны) светил сквозь внешние окна, но этого света было слишком мало, чтобы нормально видеть дальше чем на пару тройку метров. Таким замысловатым методом добрался до места битвы с Бугаем.

Фууу ну и запах тут! — Причем воняло почему то канализацией! Зашибись еще что зомби не гниют после смерти (проверено) у них все деревенеет или типо того с биологией дел особо не имел, а то бы моя башня темного властелина уже бы насквозь провоняла и стала бы называться отнюдь не так цветасто. В таком случае на лицо загадка от чего тут запахок такой душистый?

Претендентов маловато, но внутреннее чутье подсказывает, что имеется у виноватого в таком амбре два отличительных признака: свалывшееся шерсть и плешистый хвостик. Он что играет в «прятки» по канализации? Ха-ха достойная идея! Для самоубийцы! Я бы даже номинировал его на чтонибудь бредовое по типу мифический тупак или дятел года. Свой голос бы без раздумий ему отдал.

Настроил барьеры не пропускать подобный запах и вообще ничего кроме свежего воздуха. Включив на телефоне фонарик осмотрел жертву моей игры во врача.

— Ууух! Тварина стремная! Поднимаю в воздух голову прислоняю к месту где раньше была, нее без головы страшнее как то, но все равно не хотелось бы такого встретить не зафиксировав понадежней заранее, как минимум, кстати тросы то забрать надо,

приподнимаю тело телекинезом, отсоединяю крепежи, отматываю и кладу рядом с собой на барьер, чего добру пропадать. Хорошо еще что после того как умертвил зомби окончательно, их тела можно передвигать с помощью телекинеза. Надо будет почистить башню от биоотходов, может и не пахнут, но как то неприятно находится в вертикальном мавзолее. Во даже лучше придумал, дам команду Паравозу, будет сверху вниз спускаться и выкидывать в окна, как говорится (нет) чтобы ручной медоед не скучал займи его делом... уверен (отнюдь) мишане скучно просто так валяться ничего не делая вот ему дело и нашлось! Только надо будет окна по открывать и не забыть закрыть потом, а то задует еще чего не пойми чего. Хотя на первом этаже придется самому убратся, там окна слишком высоко расположены для Паравоза, а выходы заблокированы мной же. По играю в зомби-дартс прицельно выкидывая в окно зо-дротики, как говорится в каждом деле ищите положительную сторону. Заметил за собой, что за прорывающемся время от времени позитивом стараюсь отстраниться от все больше окутывающей мой родной город ауры негативной энергии, мертвой и холодной. С каждым последующим увеличением духа, на грани чувствительности все четче ощущаю некий эфемерный план.

Наигравшись с куклой-зомби, забираю его голову с собой может придумаю с ней чего интересного, или как трофей на стену суперклею при сандалю, чтобы висело внушало, а может Паравозу задарю. Продолжил свое путешествие к генераторной тут и там встречая разбитую дубинками зомбо-братию. Добравшись наконец спустя годы (минуты) до проломленной клеймором двери в складские помещения во время зачистки, запустил в пробитый дверной проем дубинку на повторную разведку, ничего так и не обнаружив проверив ближайшее пространство залетаю внутрь слегка на измене и с включенным фонариком. По закону подлости (жанра), всегда случается то чего быть не должно может какая долбоящерка на потолке сидит и ждет такого вкусного меня? Еще до того как мысль сформировалась окончательно, сразу проверил потолок! А затем самые темные углы на наличие шпионов и диверсантов.

Отлично! Никого! Сразу быстро пролетев до щитка стал искать где включается отделы с мясом и другими быстро портящимися продуктами. Было всего два генератора основной, который вышел почему то из строя и обязательный резервный генератор, насколько помню историю еще сто лет назад вышел закон который обязывал

мэрию каждого города, чтобы на их подконтрольной территории в стратегических местах были поставлены резервные реакторы, а в местах общего гражданского пользования и прочих скоплениях людей резервные генераторы, к примеру в администрациях каждого района города, охранных служб, больших гипермаркетов и тд. Каждый квартал проходили масштабные и не подкупные проверки, ведь в случае подкупа следовал смертный приговор без обжалования, плюс ко всему проверяющие каждый раз были новыми людьми и если они фиксировали нарушение то в первый раз назначали дичайшие административные штрафы, а на случай повторного нарушения уже была назначена уголовная ответственность со сроком лишения от десяти лет и опять же с гигантскими штрафами. Так что в последний 80 лет в Годдарде не было зафиксировано ни одного случая нарушения данного закона и ряда других, о чем с гордостью вещал мне и другим учащимся одного из высших заведений преподаватель истории и экономики во время учебы. Чутка отвлекся на воспоминание, хорошо что на щитке все было подписано и слева еще памятка висела. Так что разбираться долго не пришлось, перед включением заранее опустил флажки которые отвечали за общее освещение и в отделы различных бытовых товаров, а то на свет знамо какие мотыльки могут при прыгать, а теперь включаем зажимаю пальцем кнопку включения основного генератора, только реакции вообще галяк, даже лампочки на щитке не включились, ладно горевать не будем, теперь настало время плана Б, нахожу определенную кнопку разбиваю защитное стекло от дурака и после зажимаю ее на три секунды.

И вот теперь отклик есть! Аж почувствовал как энергия побежала по проводам к местам дислокации моих скромных (очень-очень) запасов.

Как и с небоскребом возмущаться тут некому, так что теперь тут все мое, я тут чуть жизнь не положил сражаясь сутками напролет, освобождая от гнета зомбивладык 100 уровня весь гипермаркет. Так и скажу любому кто попробует мне что то предъявить, тут главное пафосу нагнать побольше чтобы в опаске переглядывались смотря на такого «великого» героя. А если не сработает и будут дальше гнуть свою линию мол поделись за бесплатно, то просто незаметно порешу всех недовольных и дело с концом. Тут главное не дать себе на шею сесть и держаться от всяких жадных до власти самодуров подальше.

Так а теперь предстоит самое вкусное, надо приватизировать

различных вкусняшек килограмм на 100 с лишком. В течении получаса летал и собирал продукты в специальные крепкие объемные сумки, которые всегда висят на кассе, а также проверил наличие электричества везде где оно должно было появиться, проблем не возникло и все морозилось как красotka которой ты не пришелся по вкусу.

Наконец закончил собирать припасы которые на 70 % состояли из мясных припасов, а остальные тридцать процентов это другие не менее важные для здоровой жизнедеятельности, орешки да корешки всякие, затем посетил аптечный уголок перед отлетом на базу и набрал различных лекарств и витаминов на всякий пожарный, не обошел стороной бытовые мелочи по типу щетки пасты и тд. Даже подушку с одеялом захватил, ибо комфорт состоит из множества мелочей. Из дома ведь почти ничего кроме небольшого запаса продуктов и необходимых девайсов не стал брать, чтобы лишний вес не тащить при полете и не тратить на это лишние силы, уже тогда планировал все необходимое на месте достать потому и выбирал точки с гипермаркетом поближе. Пожалуй закончим тут на сегодня, пора и честь знать, до дому пора, там поди Паравоз соскучился уже по мне и лишней работенке.

Пудобнее разместившись, быстро перекусил залив водой обновляя баф на реген, ночной едок к вылету готов!

Проверил барьеры на целостность, чтобы не попасть впросак по пути.

Вылетаю через уже разбитое окно и сразу набираю высоту. Когда поднялся почти вровень с крышей краем сферы телекинеза зацепил трех одинаковых знакомых уродцев.

«Прыгун (зомби) уровень 12.

Охотничий вид зомби, у них отличные способности к поиску, обладают примитивным интеллектом. Особенности: тонкий нюх, острое зрение, прыжки.

Навык: ***,»**

Что еще за навык такой без названия?! Опасно выглядит! Как назло в этот момент они меня тоже заметили! Сразу всеми потоками

хватая барьер и тяну строго вверх в ночное небо! Да только опоздал чутка! Все трое почти одновременно прыгнули с невероятной силой и скоростью прямо на меня! Причем головами вперед! Не успеваю отреагировать и они очень мощно врезаются прямо снизу в барьер! Минус 68 % Барьера! Вашу зомбо-мать, чем вас там кормили!

Не заботясь уже не о чем со всех сил рывком поднимаю себя выше! Сразу все сумки полетели куда попало (на меня). Клятый (почтенный) груз из за него не смог уклониться! Слишком медленно набирал скорость! Хотя скорее недооценил опасность в ту секунду как их заметил. Хорошо еще что твари начали падать вниз не сумев зацепиться когтями за гладкий барьер, но снесся при этом ещё 9 %! И это на высоте в 20 метров!

ЧТО?! — Ощущаю снизу очередное приближение Прыгуна!

Этот подлюка! Взял и отпрыгнул от тела ближайшего к себе зомби используя его как трамплин прямо в воздухе! Снова с дикой скоростью он врезается в щит повторно! Остается 3 % прочности! Начинаю экстренно пополнять его энергией! И тут этот гад ударившись лбом в барьер, в самом начале своего падения умудрился ударить задними лапами еще раз! Подо мной пропадает опора! П#%&@!!!

Аааа!!!! — Начинаю падать прямо вниз вслед за ним! Отставая лишь на пол метра!

Пролетев пару метров к земле, от встречного ветра в лицо прихожу немного в себя! Широко раскрыв глаза смотрю на уже ждущих меня на земле двух гадин, которые все ближе и скоро смогут допрыгнуть. Бью себя ладонью по лицу, чтобы быстрее очухаться! Помогает. Хватаюсь телекинезом за свои кроссовки и одежду сразу тремя потоками! Моментально тащу себя резко и жестко вверх метров на пятьдесят, зависаю в воздухе, сердце бешено бьется, тяжело дышать. Постепенно отхожу от шока близкой смерти.

Фух! — Чуть не отъехал в мир иной! Адреналин, страх и инстинкт самосохранения выбили напрочь все мысли из головы в момент падения. Хоть и был всегда на стороже, но такого никак не ожидал... Скорее всего ветер разнес запах вот прыгуны и припрыгали на угощение. Или за волчарой приперлись по следу, а потом уже мой запах задетектили поблизости, возможны и другие варианты свободной охоты с их стороны и тд.

Отдышавшись смотрю с грустью на уже столкнувшиеся об землю с таким трудом собранные рофлы (припасы, сабжи, ништяки). Падонки! Переворачиваю барьеры и теперь бывшая крыша это пол, настраиваю на пропуск себя и попадаю внутрь, возвращая обратно те же настройки. Создаю новый барьер только вместо крыши, приделываю второе дно к барьеру, прямо сейчас запах скрывать смысла мало.

Какого черта они выше меня уровнем, это несправедливо! Так и напишу на их могилах. Еще бы чутка и меня тут разорвали напрочь! Ну держитесь скоты! Сейчас погодите минуточку только никуда не уходите. Поднявшись на 100 метров в небо, посмотрел вниз увидел что они уже вскарабкались на крышу и за мной наблюдают. Их силуэты хорошо было видно из за ночного светила, как впрочем и меня. Сейчас попляшете у меня! Следующий рассвет уже не встретите! Барьеры для ловушки от себя убирать ни коим образом не намерен, уж точно не сразу после такой встряски. Меня аж трясет слегонца. Настраиваю барьеры на пропуск тросов и как только они начали падать к земле подхватываю их телекинезом и левитирую их к этим засранцам. Несколько нервно улыбаюсь и представляю как им сейчас головешки по отрываю!

Вот только как всегда бывает беда не приходит одна! Хорошо, что в медитации не сижу. Успеваю увидеть горящий синим цветом сгусток энергии несущийся откуда сбоку прямо в меня!

Но меня таким не возьмешь! Отпускаю потоками свои стальные щупальца, хватаю себя вместе с барьерами и рывком ухожу вправо! Пропуская этот синий плевок в стороне, разминувшись с ним всего лишь на парочку метров. Хотя тот явно начал уже терять свою начальную скорость и ко мне долетал не на максимальной. Только совсем непонятно откуда именно плевались! Ситуация резко осложнилась еще больше. Откинув мысли о скорейшей расправе и мести поднимаюсь еще выше. Находясь в постоянном движении, чтобы нельзя было прицелиться, начинаю просчитывать свои дальнейшие действия.

Глава XIII

Сантиментов. net Часть 1

У нас тут на лицо попадос классический, с концом эпическим.

Расклад отнюдь не классический, зато жутко трагический.

А если серьезно, то подобные снаряды вполне возможно могут пробить мои барьеры насквозь при хлопнув меня как муху.

Поэтому есть смысл подставить один барьер под удар, чтобы измерить силу этого энерго-плевка. Тот кто смеет недооценивать потенциальную степень угрозы, можно заранее назвать ходячим трупом и заказывать панихиду.

Дело за малым привлечь внимание гада и определить откуда выпускают снаряды, моментально послав туда на разведку какую либо бытовую мелочь, избавив ее от лишнего запаха. И уже с новыми вводными решать как всех укокошить и при этом еще умудриться профитнутся. Спускаюсь снова на 100 метровую отметку над гипер-маркетом, прыгуны немного сместились в сторону, но все так же лупали своими глазами в мою сторону. Офигеть какое у них острое зрение, мне бы такое, я ведь на 200 метров поднимался, а они все равно смещались вслед за мной по крышам. Резерва еще больше 80 % для предварительного разогрева точно хватит, а дальше поглядим, не хочу возвращаться в небоскреб не разобравшись тут со всем, а то еще прихвачу на хвосте прыгунов и неизвестного вражину заодно, а то и не одного. Вообще их всех тут надо истребить и точка. Суд (в моем лице) постановил, наказание вынесено, возврата нет.

Пока висел над гипер-маркетом снарядов так и не появилось и до сих пор нету... хм..

Как бы привлечь внимания скрытой от моего взгляда твари, не двигаясь в воздухе прождал около двух минут, уже было подумал что плеватель скрылся куда то по своим монстрячим делам... И вот с приятным на этот раз удивлением, краем глаза замечаю сгусток синей энергии стремительно летящий прямо в меня. Заранее сдвигаюсь в сторону с места удара, отсоединяю верхний барьер подставляя его под удар, а сам тем временем хватаю тремя потоками мелкий подшипник, один из тех что горстью закинул в карманы штанов от

мота-костюма еще в гипер-маркете, как раз для таких дел, а то камушки это как то не серьезно уже, отправляю подшипник на большой скорости в ту сторону откуда стартовал снаряд.

В это же время снаряд домчался до моего предыдущего местоположения и ударился в радушно оставленный для этого щит.

В месте удара сразу возникла синеватая вспышка света и по щиту пошли волны искажающие его поверхность, подобный энергоудар снес 81 % прочности! Ужасающий урон! Всего лишь два таких удара и мне конец. Хорошо еще что моя маневренность позволяет от них уклоняться без особых на то проблем, вот только если отвлечься и пропустить парочку плевков, то сразу же однозначно помру, это факт.

Да и близкой дистанции это касается, увернуться не успею это тоже фактище. Пока происходил краш-тест в воздухе, подшипником уже достиг предполагаемого места старта снаряда, к сожалению никого обнаружить на месте сразу не удалось, начал двигать им в разные стороны по окружности со все большим радиусом, вернувшись на место подзарядил его обратно, оставшись уже с 70 % резерва, отправил дополнительный поток, увеличив сферу до 12 метров, через пару+ минут, наконец попался голубчик! Он спрятался в одном из жилых домов на третьем этаже. Вот только это был не... зомби? Как мне думалось раньше. Та картина что появилась в моей голове была сомнительного содержания, во первых никакой информации от бестиария перед глазами не выскочило, даже когда полностью охватил его своим объемным восприятием, во вторых это существо было увешано различными кусками тел с ног до головы, да и самих голов весело порядка трех штук, две на поясе и одна на груди, единственное что явно говорило мне, что передо мной скорее всего не зомби, это два точно таких же кольца на пальцах от системы как и у меня, один в один. Помимо этого, грудь явно вздымалась и опускалась для дыхания. Спроецировал в голове его местоположение в квартире, стало понятно, что он смотрит точно в мою сторону! Подглядывая в щель между жалюзи. Дилемма, это тот энергоплюй или все же нет? Вопрос на который хочется получить ответ, займемся ка его разрешением прямо сейчас, но прежде зафиксирую гражданина в железной паутине, чтобы преимущество в разговоре было при мне, так сказать. А то чувак ходячий с оторванными головами на теле явно опасный типуля или как минимум с тараканами в голове размером с автобус. Цепляю телекинезом валяющейся внизу тросы, отправляя их

в направлении потенциального маньяка, держа их в воздухе примерно в трех-четырех сантиметрах от земли, дабы не привлечь ничье внимание к моей многоходовочке, плюс к этому еще отправил следом очень толстую леску для рыбалки, обычному человеку такую точно не порвать, первым делом как можно незаметнее оплелу его ею, а дальше уже более весомой стальной щупальцой (тросом) завершу начатое.

Пока выполнялась эта деталь плана, взглядом следил за тремя Прыгунами, которое все так же без устали следили за моими телодвижениями, явно ожидая благоприятной возможности, чтобы завершить почти успешную попытку меня сожрать. Падлюки.

Постоянно их контролирую на всякий случай, а то мало ли они еще возьмут и каким то образом взлетят на 100 метров! Единственные из встреченных мною зомбей у кого есть пусть и примитивный, но интеллект, что делает их намного опаснее того же Бугая. За эти пару минут, человеческое отродье лишь пару раз зачесалось, изредка моргая и не отрываясь следя за мной, будто чего то ожидая. Если это он в меня плевался, я ему все зубы повыбиваю и даже скорее всего прикончу, покусился на мою жизнь? Будь готов отдать свою.

В ожесточенных реалиях это самое правильное поведение, а гуманисты скорее всего уже пополнили ряды зомбарей или же в скором времени станут подстилками и прихлебателями различных гавнюков. Мне самому подобный контингент без надобности, могут предать в любой момент и здравствуй перерождение или что похуже. Может эта Система еще и душами заведует в подвластных её правилам мирах, даже скорее всего так и есть. То что ожидает после смерти может быть как новым приключением так и крошечным кошмаром. Вообще вердикт один, лучше такое на себе не проверять.

К слову мои метафорически говоря «руки» уже достигли своей цели. Завожу леску под дверь в комнату, став осторожно её к нему подводить ни к чему по пути не прикасаясь, держа леску одновременно тремя потоками чтобы удобнее было оплести. Осторожно начиная с ног, принялся обвивать его леской, тот совершенно ничего не замечал до самого последнего момента. На максимальной скорости принялся затягивать леску! Маньячело совершенно не успевает среагировать на опасность! Если судить по открывающемуся рту, он смог только что-то вскрикнуть мне не

слышимое. Буквально через секунду после его вскрика, он был накрепко связан без возможности что либо сделать, лишь голова осталась свободной, переключаясь на тросы за дверью и пробив ими дверь влетаю в комнату, за леску поднимаю его туловище вверх и начинаю опутывать уже стальной паутиной. В этот момент ощутил как в его руках появилось энергетическое сгусток! Леска была мгновенно оплавлена! Он смог её сразу скинуть и уже принялся плавить тросы. Не так не пойдет! Хватаю стальными щупальцами за его руки и начинаю их жестко выкручивать! Тот от такого «Пассажа» явно кричит от боли, но мне становится ясно как день, что именно этот подлец в меня плевался, так что без какой либо жалости продолжаю выворачивать ему руки, явно что то в них ломая напроочь. Видать от болевого шока, этот подлец потерял сознание, так как попыток что либо сделать больше не происходило и вся энергия от навыка тоже погасла. Отлично! Снимаю с его рук кольца, пояс и вообще всю одежду со всеми кусками развешанных частей тела. Бррр... Точно фрик, можно конечно его молча укакошить, пока он в отключке, но лучше постараться получить с него инфу может что полезное узнаю. Только вот навык его опасный, возьмет еще себя подорвет, если это вообще возможно конечно. Как бы мне избежать такой проблемы..? Пожалуй... решить эту проблему можно с помощью сотовых или раций, точно помню видел отдел различных гаджетов в магазине, отправив сразу три подшипника на поиски и потратив лишь пять минут присвоил себе две рации в упаковках с батареями в придачу.

Получив желаемое, вставил батарейки и проверил работоспособность, без каких либо инсинуаций все работало как и должно, отправляю одну рацию в комнату с шизоидом, теперь надо его в себя привести. Хватаю бутылку воды которую этот психопат сюда с собой притащил и выливаю ему на голову целясь в нос, поперхнется и проснется точно-точно. Ну вот как и думал очухался чумной, включив рацию на передачу наслушался емких выражений на полжизни вперед. Так пора бы теперь мне пояснить ему за жизнь.

Включаю свою рацию.

— Слышишь меня фриканутый? У тебя проблемы — с нотками угрозы заявил я ему.

<<Тебе конец урод! Распылю на куски! Я до тебя доберусь! Где ты?! Че ссышь показаться?!>>

Какой темпераментный молодой (нет) человек.

Выворачиваю ему руки еще сильнее слыша в этот раз не приятные для ушей крики вперемешку с матом.

— Успокоился? Еще раз подобное выкинешь, вообще руки вырву ты меня понял?

Начинаю выворачивать уже ноги с помощью тросов.

— Я тебя не слышу?

<< Понял я понял! Хватит меня ломать! Чего тебе надо?!>>

Походу он начал понимать глубину своего попадоса.

— Воу воу, тише, говори только когда разрешу. Ты хотел меня грохнуть своим синими плевком, а не я тебя. Так что теперь с тебя должок в виде информации и всего твоего имущества, говори все что знаешь, иначе рассвет тебе не увидеть. Попробуешь навик свой плевковый применить шею тебе сломаю! Я все прекрасно вижу, пока ты в отключке был поставил камеру в комнату, ты у меня как на ладони.

Дегройд начал сразу озираться в поисках камеры которой там и в помине не было.

— Головой не верти, не поможет.

Он перестал оглядываться двигая головой, но глазами все еще косил туда сюда.

<< Ладно твоя взяла, все скажу. Меня зовут Владас Ка...>>

— Мне не интересно кто ты такой и как тебя зовут. Говори что у тебя за навик.

В первую очередь хочу понять, что за навик он там выучил уж больно занимательный.

<<Навик управление энергией..>>

Фига себе сказал я себе..!

— Какого уровня?

<<Третьего. >>

Везучий подлец (точно точно)

— Подробнее про навык. Зачитай инфу от Системы, а не своими словами. Если ответ мне не понравится буду ноги выкручивать в разные стороны, ты после на шпагате даже ходить сможешь.

Рецепт допроса простой: Добавить угроз в разговоре побольше, присыпать все это толикой боли приводя их в исполнении, уверен в настоящее время по всей Арии это становится новым трендом и веянием моды. Такие вот индивиды понимают только разговор с позиции силы, иначе вразумительного ответа от них в кратчайшие сроки не добиться.

<<Активный навык третьего уровня. Позволяет накапливать и удерживать в себе энергию из различных источников. Объем и управление энергией зависит от уровня навыка.>>

— Это все описание?

<<Да!>>

Ну да, так я тебе и поверил.

— Хорошо. Еще навыки есть?

<<Нету больше ничего! Этот еле нашел!>>

И тут я услышал через рацию какой то странный скрип.

— Ты чё делаешь, что это за звуки?! — подозрительно.

<<Ничего, я не делал! Сам видишь сижу на жопе ровно, ты же меня связал какой то хернёй.>>

— Ладно оставим пока этот вопрос, какое место в рейтинге занимаешь?

<<Чё еще за рейтинг?>>

Он даже не 10 уровня еще?! И уже почти смог пробить мой барьер, в его распоряжении действительно опасный навык, одно только хорошо походу часто стрелять такими снарядами у него сил не хватает.

— Не важно. Какой у тебя уровень?

Олигофрен замолк на пару секунд.

<<7 уровень сегодня только вот взял.>>

Скорее всего 8 или 9 уже, судя по заминке, да и соврать в таком случае было бы верным решением с его стороны.

— Зачем обвешался всеми этими головами и прочими вкусняхами?

<<Помогает скрыться, от этих еб**№% прыгунов, могут только вплотную унюхать, а простые зомби вообще не трогают если не шуметь ёпт>>

Полезная инфа, на практике я бы не рискнул такое проверять.

— Теперь тривиальный вопрос. Зачем хотел меня убить?

<<Да, ты припасы спер. Еще и летаешь тут привлекаешь внимание.>>

Слишком банально. Теперь ход конем.

— Ладно, так как ты мне больше не нужен, покупай себе жизнь и свободу. Считаю до пяти. Если ничего не предложишь оторву тебе голову.

Начинаю обвивать его шею стальным тросом

<<Погоди не надо! Братишка, я же не со зла, попутал на нервах!>>

— 5

<<Стой бля! Нету у меня ничего!>>

— 4

<<&%@&#!!>>

— 3

<<Ладно ладно!! есть кое что! Пообещай что отпустишь!>> — хитрый какой.

— Ничего не могу обещать, пока не услышу.

<<Вообщем... опыт дают не только за убийство зомби..! Случайно узнал! Отпусти! >>

Это еще что за новость?!

В этот момент под ним возникает сильный всплеск энергии, даже на улице краем глаза замечаю сильную вспышку синего цвета!

Глава XIII

Сантиментов. net Часть 2

Он взял и провалился вниз на один этаж, причем сразу начал всем телом излучать энергию разрушая путы, но самое неожиданное у него даже руки начали двигаться без особых проблем! Невозможно! Только если у него был еще какой то навык или у того что называл были еще скрытые им возможности к восстановлению. Этот хрен начал стремительно убегать спрыгнув в одном исподнем со второго этажа на землю, а пущенный мной вслед за ним второй трос почти мгновенно оплавил, потому что этого шмельца окутывал кокон из бушующей энергии, так эта проблемка однако, пустил пару мелочевки за ним следить на расстоянии, как только выдохнется придется его грохнуть, за одно проверю дается ли опыт за его убийство, если это так то эта большая проблема! Поднялся в воздух на возможный максимум чтобы оставалась возможность следить за ним с помощью отправленной мелочи, передвигаюсь вслед за ним, ко всему прочему попрыгайки за мной тоже следовали по земле, но дезертира заметить еще не успели и даже не унюхали, судя по всему кокон из энергии сжигал все вокруг в том числе и любой намек на запах. Пускать клеймор вперед не хочу мало ли его оплавит и на фиг, да и дубинками тоже жертвовать не буду. Подожду пока его резерв закончится и клеймором завершу жизнь этого негодяя. Решение к нему не подходит было абсолютно правильным, опасный чел. Да еще и довольно хитрый. Придется его валить, оставлять за спиной такого врага быть дауном в десятом поколении. Превентивно устранить угрозу до того как она выстрелит повторно, залог успеха в мире апокалипсиса. В этот гипер-маркет в любом случае планирую делать набеги и каждый раз ждать удара исподтишка со всем не ахти, ведь в будущем он раскачается и вполне сможет меня грохнуть, даже представляю как это можно было бы проделать.

Немного в шоке от того как этот дегроид резво передвигается даже без одежды и с голыми пятками, при этом умудряясь путать следы как только может, может быть идет в свое убежище? Это конечно было бы милейшим поступком с его стороны, в таком случае даже не жалею что энерго-челик сумел вырваться, правда это его никак не спасет, но он то об этом знать не знает.

Спустя 10 минут бега, силы бегуна начали подходить к концу свечения стало намного меньше. Оп! Забежав за угол он прыгнул на два метра вверх прямо на карниз и очень быстро через открытое окно забрался внутрь квартиры, а затем напрямик под кровать залез и все это буквально за две секунды. Если бы не сфера телекинеза мог бы и пропустить куда этот хитрец подевался, впереди за углом было две развилки, наверняка на это и был его расчет, судя по маневрам он здесь точно уже бывал. Что же сначала разберусь с этим бегунком, а затем уже с прилипалыми в трех лицах. Достав бутылку с водой из рюкзака на спине, выпиваю, обновляя по новой баф на реген. Судя по отсутствию колебаний энергии в квартире беглец выключил свой навык и затаился, поведя клеймор к окну отправляю его очень медленно внутрь сквозь открытое окно, чтобы ни звука значит, тихим ходом. Перехватываю клеймор сразу тремя потоками и переворачиваю его вертикально, строго над головой моего несостоявшегося убийцы. С усилием разгоняю его прямо вниз на всю мощность, пробив кровать меч вонзается ему прямо в голову пригвоздив ее к полу. Хм... дали опыт или нет не совсем понятно, уровня мне так и не упало.

Проследил на всякий пожарный за ним с пяток минут, но дыхания или еще чего так и не появилось, вот и славно, к данному случаю подходит высказывание нет человека, нет проблемы. Первое убийство человека никакого особого отклика на мне не возымело, разве что испытал удовлетворенность, что он, а не я сегодня погиб.

Проверяю все его жилище, найдя лишь весомые для одного человека запасы, никакой экипировки или книг навыков к сожалению так и не нашел, даже перерыв все вверх дном. Хоронить этого гада точно не буду пусть там и валяется. На по следок еще голову ему отрубил и на улицу выкинул, а то мало ли регенерация ему мозг восстановит.

Разобравшись с главной проблемой, стоит заняться тремя засранцами которые сидят вон на той крыше.

(Примечание Автора: Прыгуны (Зомби). На 80 % похожи на придуманный в моей голове оригинал)

Как же мне их поймать? Вопрос не тривиальный, убирать защиту как то совсем неохота, вполне могу и отъехать от очередного фрика

или монстра какого. Думаю нужно их приманить на самого себя с двойным дном из барьеров на крайний случай, а дальше уже разобраться с ними по свойски. Да так и поступлю. Специально слежу за ними одним потоком с подшипником, спущусь вот на то 20 этажное здание, что по левую сторону в ста метрах от меня. Только сначала предварительно кое что предприму.

Через пару минут закончил все приготовления, надо только не ошибиться и сделать все моментально. Такс а теперь опускаюсь прямо на крышу. Неожиданно (неа), эта троица сразу рванула к зданию, видать у них действительно есть зачатки мозгов, достаточных чтобы понять что на крыше меня действительно можно сцапать.

Вот они добежали до дома и начали прыжками подниматься прямо вверх по вертикальной стене довольно глубоко вгрызаясь когтями в кладку. Понятное дело что они поднимались не совсем параллельно друг другу, ввиду этого двое проскочили десятый этаж чуть быстрее третьего. Последнего тормоза на сверх галактической скорости схватили два троса прямо во время прыжка вылетев из открытого окна и затянули внутрь здания обратно. Двое оставшихся продолжали дальше подниматься вверх ничего не заметив, поимка произошло очень быстро. На пятнадцатом этаже был схвачен второй прыгун точно таким же образом, на девятнадцатом хватаю последнего во время прыжка на крышу. Поразмыслив понял, что основной момент слабости прыгунов именно во время их прыжков, когда практически невозможно увернуться в воздухе. К каждому противнику нужен свой особый подход, надо только изучить вражину, заманить и схватить. Двух тросов с лихвой хватало против Прыгунов, ничего сделать они уже не успевали. Они конечно кочевряжились пытаясь вырваться, но от их потуг было ноль смысла. Поднимаю двух других на крышу, предварительно сам поднявшись в воздух, хочу увидеть своими глазами как отлетают головы моих врагов. Поднимаю клеймор и с несколько кровожадной улыбкой на лице по одному отрубаю им головы узрев наконец.

«Уровень повышен +1!»

Ура! Долгожданный уровень достигнут! Еще каких то жалких 9

уровней и можно будет узнать на каком месте в рейтинге буду пребывать на следующей ступени Рейтинга Системы. Надеюсь получить побольше профита и даже уже предполагаю какой особый навык мне стоит выбрать если снова будут награды.

Думаю именно этот навык в будущем мне очень поможет, если не найду его раньше тем или иным образом. К моей радости с этих троих красавцев помимо опыта упала одна коробка второго уровня и книга навыка.

Даже боязно слегка смотреть, надеюсь мне по профилю дропнуло.

Что тут у нас за навык?

«Активный навык Тату третьего уровня. Позволяет наносить три татуировки усиливающие определенные характеристики на + 3.»

«Ограничения: Не больше трех тату на одно тело. Можно нанести одно тату раз в три дня. Требуется кровь.»

Навык конечно приятный, вот только тратить активный слот навыка... как то... вообще надо подумать над альтернативным его использованием. К примеру спасти какогонибудь челика, дать ему припасов и раз в три дня наведываться к нему делать татушку. Можно еще как альтернатива его раскатать, чтобы он навык качнул, да только сомневаюсь что это окупится, так как потеряю время и следовательно недополучу драгоценный опыт, что закономерно может скатить меня в рейтинге вниз. Вообще при случае, можно будет попробовать повернуть нечто подобное, людишек должно было выжить немало. А что у меня сегодня в ночном меню под цифрой два дожидается? Взвесив в руке приметил, что вес точно такой же как и у предыдущей, открываю.

«Ботинки вора предмет второго уровня+ 5 к ловкости. Дополнительное свойство, не скользят практически на любой поверхности.»

Действительно полезное свойство для вора, да и мне пригодится (наверно) явно лучше моих старых сапог, да и выглядят по внушительней. Хорошо, что вся одежда из системы темных и серых тонов, а то в ином случае мог бы выглядеть как на современных показах моды (тьфу). В этот раз решил кинуть все 2 очка характеристик в дух, он мне сейчас понадобится для кое каких планов. Надо бы назад вернуться, пополню только резерв.

Спустя тридцать минут уже летел обратно к магазину, надо собрать все сабжи (припасы) с земли.

Долетев увидел что все сумки на месте, подняв их к себе с горечью заметил что многое теперь не пригодно для употребления упав с 20 метровой высоты, да уж... одно радует, что есть чем заменить рофлы на новые, даже роняй я их хоть 100 раз подряд. Прекрасно помню где какой отдел находится, память с повышением духа стала явно лучше чем раньше. Закончив с этим делом, могу наконец пуститься в путешествия в один конец (но это не точно). Отнюдь не близкий путь с морем опасностей до башни темной предстоит преодолеть славному воину и мудрецу, известный всякому своим мягким нравом. Такую аннотацию на калякаю к книге о своих приключениях. Буду приключаться по полной.

На этот раз лично в магазин спускаться смысла не было. На повторный сбор продуктового урожая потратил всего лишь десять минут. Поэтому вылет никаких сюрпризов не привнес в мое загруженное (прямо очень) расписание. Учтя прошлые ошибки поднялся сразу на 200 метров и нигде не останавливаясь полетел на приличной скорости головой вперед как супер-герой (нет) напрямую к небоскребу. Спустя пять минут увидел свою башню в лучах рассвета. Ночные похождения настолько затянулись, что уже светать начало однако. Прибыв сразу на самый верхний этаж, поприветствовал развалившегося медоеда. На что мне прислали картинки что за время моего недолгого отсутствия не было никаких происшествий. Отрадно отрадно, передал ему образ волчары и если тот припрется в мое отсутствие по новой, то он должен его задержать, но не убивать даже если вдруг у него это и получится.

Не откладывая дела в дальний ящик сразу отправился вниз на первый этаж в фастфуд зону. Запихнул мясо и все остальное в холодильники. Генератор в небоскребе работал без проблем, а на

случай проблем знаю где достать ещё. Хорошая мысль надо будет парочку генераторов то же перетащить попозже, а то случись что и атю все мои припасы, да здравствуют пайки (нет). Административных зданий, а также других гипермаркетов с резервными генераторами в городе довольно много, так что сыскать себе несколько, больших проблем не составит. Единственное что перенести телекинезом их не смогу, они весят около тонны, надо будет что то придумать. Пришла в голову немного безумная идея, надо будет попробовать при случае.

Так как ночь уже прошла, то вместо плана «Ночной поток» устрою «Рассветный поток» для этого потребуются предварительно осуществить ряд дел, взбодрившись путем вдыхания зелья выносливости, отправился первым делом к соседнему зданию с широкими бортами на крыше, без колебаний стал их разбивать на блоки заканчивая с одной крышей, переключался на подходящую соседнюю. Через час закончив мучить клеймор, стал их перетаскивать поближе ко входу в мой небоскреб. После того как посчитал количество рукотворных блоков достаточным, полетал посмотрел как и где лучше всего устроить мою задумку. Прикинув и так и этак, решил попробовать самый приглянувшийся мне вариант, на случай проблем придется переделывать. Приступим.

Взгляд со стороны (нет) напротив небоскреба начала складываться необычная ситуация каменные блоки стали выстраиваться в два параллельных ряда друг напротив друга, длиной около двадцати метров и шириной в полтора, в начале был вход в этот своеобразный коридор, а в самом конце был тупик, поверх которого была установлена музыкальная колонка и клетка с пятью крысами.

Хорошо что в подвале небоскреба смог крысюков разыскать пока раскладывал сабжи по холодильникам, заодно проверив там генератор который работал без помех, система никакой инфы о крысах не давала, что безусловно меня порадовало, не хватало еще столкнуться со стаями крыс 10 + уровня. Скорее всего с определенными усилиями смогу их уничтожить, да только они мне все припасы могут уничтожить. Но такой сценарий кажется маловероятным, это радует. Устраиваюсь на 40 этаже окруженный щитами, по периметру обставленный блоками со всех сторон и даже запасной выход организовал в задней стене на случай форс мажоров. Заодно еще медведя рядом посадив для дополнительной охраны.

Суммируя весь дух с колец и уровней, у меня теперь 56 единиц духа, чую должно хватить. Сажусь в медитацию, сразу отправляя клеймор в мою ловушку для зомбо-лайтов, настраиваю и зацикливаю потоки на ряд действий, один поток будет двигать клеймор вперед на пятнадцать метров, а затем назад, три других будут раскручивать клеймор с силой достаточной чтобы перерубить шею обычным зомби без проблем.

Зная, что зелья выносливости выпивать не смогу, пребывая в глубокой медитации в течении 4–5 часов, подключил к себе капельницу захваченную из аптечного отдела в гипер-маркете, залил туда с десяток зелий выносливости, здраво рассудив что так тоже будет эффект восстановления и не прогадал, даже воды еще туда залил чутка, чтобы баф на реген обновлялся автоматически. Проверяя как выполняется алгоритм действий на зацикленных потоках сознания, прогонял клеймор туда и обратно по ловушке с десяток раз, пару раз поправив мелкие огрехи, нажимаю на пульте включить музыку. И мощная рок композиция на три сотни метров вокруг стала бить по ушам, на 40 этаже даже слова разбирал. Зомби хлынули к источнику звука! Плюс ко всему крысы от громкого звука начали верещать и шуметь, на всякий случай на выдергивал волос с Паравоза и покидал им в клетку. Добавив аромату, чтобы зомби точно повелись. И на радость мне и на беду себе, они как шпроты в банке забились в мою супер ловушку для безголовых долбоящеров. Клеймор начал делать рейсы туда и обратно привнося изюминку в нежизнь этих трудяг. Вот только уже на четвертый заход, я понял что не учел один важный момент. Трупы стали накапливаться и зомби лезли уже поверх своих собратьев, вскоре они уже наберут достаточное количество массы, чтобы добраться до колонки и крыс, на них то плевать, вот только гениальная ловушка трещит по швам встретившись с суровой реальностью... после пары минут размышлений, намек на выход из ситуации появился на свет.

Глава XIV

Шок Контент. Часть 1

Отдохнуть мне видимо в ближайшую пару часов не светит, я не собираюсь тратить драгоценное время на сон или сидении в медитации без какого либо профита. Буду стараться использовать любую возможность получения опыта по полной. Ибо как любят говорить геймеры, пока ты спишь твои враги качаются. Ко всему прочему жизнь явно осложниться, с гипотетической возможностью получения опыта за убийство других людей, такая вещь как доверие... Будет чуть ниже нуля. Если только нету какого нибудь навыка или предмета способного обеспечивать эту верность. Люди по большей части животные, мы подвижны наживой и сиюминутным удовольствием, зачастую невзирая на последствия. Это я к чему? А к тому что убить чела из топа 100 и получить с него опыт и шмот, будет мечтой очень большого количества имбецилов. Конечно далеко не прямо в сию минуту, только если и когда подобная новость подтвердиться и станет достоянием большинства... При таком варианте событий, всех лидеров выживших ждут веселые деньки.

Свое место в рейтинге, буду скрывать до последнего. Хорошо еще что никакого списка рейтинга нету, чтобы посмотреть тех кто выше или ниже, хотя... может быть есть места где глянуть можно? Надеюсь таких нет и не будет. Пока размышлял основным потоком, в ловушке уже накопилось с горку трупов зомби, еще с пяток минут и крысы с колонкой будут уничтожены.

Останавливаю на время клеймор от кровавой жатвы, чтобы продолжить это благое дело, мне сначала необходимо в интернет зарыться и кое что поискать.

Хвала великим силам интернет работает как часы! Потому что ранее даже и не думал скачивать подобных карт на терабайтник с ноутом включительно, захожу на сайт администрации города, став искать карты... «Барабаная Дробь» Чего бы вы думали? Схем метро!

Ведь выход из ситуевины с ловушкой находится буквально у меня под ногами, примерно в пяти минутах ходьбы от небоскреба была станция метро, а это что означает? Все верно! Проложенные к ней ветки подземных дорог. Благодарю удобному поиску на сайте,

много времени данные изыскания у меня не заняли и уже через пять минут скачал нужный мне участок метро к себе на ноут, а заодно прихватил себе вообще всю карту подземных коммуникаций города, пригодится. Найдя на карте район с небоскребом, увидел где проходят подземные вены прямо к станции метро «Ракот». Названную так в честь первого градоначальника живущего многие сотни лет назад. На мое счастье один из подземных туннелей был проложен на 60 метров левее небоскреба, проходящий ровно под главной дорогой пересекающей практически весь центральный район. Отлично! Теперь можно заняться раскопками на добровольных началах. Стану археологом (нет) и буду копать в грязи и клеить мумий. Еще разок занюхнув зелье взбодрился как следует и отправил клеймор крошить дорогу, потребовалось примерно полчаса чтобы найти точное место и пробиться сквозь дорожное полотно к ветке метро. Убедившись, что попал куда нужно, а не в канализацию или другое измерение (а мало ли) чего только фантасты не пишут, а вокруг меня фантастика и есть, как она есть.

Апокал, Апокал ты не на того напал! Напевая в голове мотивчик принялся переносить блоки на новое место дислокации вместе со зверями породы шмыганутых, крыс то бишь, вечно они везде шныряют и шмыгают. В этот раз в самом конце ловушки мною была заделана дыра в два метра шириной, которая вела прямо в подземный туннель по которому раньше тусили скоростные поезда, на которых за тридцать минут можно было попасть от начала города до его конца лишь с парой пересадок по пути. Судьба людей оказавшихся в метро на момент начала апокалипсиса вызывает долю жалости. Выжить в паникующей толпе людей... приправленной N — количеством зомби, которые в такой благоприятной для себя среде размножились практически одномоментно, возможность посреди толпы выбраться в город была ничтожно мала, да уж... совершенно не позавидуешь такой ретроперспективе. В первый день мне однозначно улыбнулась удача, что тогда днем пребывал дома, а ведь вполне мог на метро ехать в тренажерку или еще куда.

Так как идея ловушки претерпела значимое дополнение, то мне придется рассчитать по новой затрачиваемые усилия таким образом, чтобы клинку не приходилось даже двигаться, ибо сейчас делать заходы туда-обратно смысла не имело категорически и даже метафорически. Нужно было экономить ресурсы духа и выносливости, чтобы их хватило как можно больше. Ведь даже с

капельницей из зелий, бафом от воды на восстановление, взлетевшими статами с помощью колец и других предметов, моего резерва на четыре часа фарма скорее всего не хватит. В принципе тут ничего страшного нет, продолжу начатое в следующий заход. В случае же возникновения ночью экстренной ситуации, всегда смогу быстро пополнить резерв развеяв 1–2 барьера.

Включаю колонку и убеждаюсь в том что зомби без помех проходят по ловушке внутрь до тупика сразу лишаясь головешек, а вслед за этим их тела падают в прорытую мной до самой «бездны» отверстие. Все было устроено и корректировалось мной прямо на ходу, таким образом, чтобы кончик лезвия клеймора крутился за полшага от пробитого путем колоссальных превозмоганий пробоины, к концу тупика специально сузил проход чтобы больше двух зомбарей в ряд к краю «Пропасти» пройти не могли.

Проследив еще двадцать минут как зомби занимаются суицидом, подкрутил настройки, чтобы все было чики-пуки. Стал постепенно погружаться в медитацию на более глубокий уровень, пока наконец мое сознание не стало свободным от тягот реальности. Четыре часа пролетят для меня незаметно, при достижении такой стадии погружения время становится относительным явлением, такой глубины смог достигнуть лишь благодаря существенному количеству набранного духа, раньше у меня подобного бы не получилось. Как же мне очнуться спустя ровно четыре часа? Все просто. По сигналу с телефона меня начнет будить один меда-любитель, я заранее показал ему картинками и продемонстрировал, что стоит прозвучать определенному звуку, как ему стоит сразу начать посылать мне сигналы на побудку, в виде любых положительных образов, объяснял ему суть положительных образов на пальцах, добился маленького прогресса.

Четыре часа спустя.

Сознание стали тревожить образы больших деревьев и различных вкусовностей которые никогда даже в глаза не видел, осознав что пора, начал «Всплывать» (из глубин хаоса (нет)), окончательно очнувшись, сразу решил проверить как там обстоят дела с туннельной ловушкой. Достигнутым результатам совершенно не удивлен, вполне ожидаемо что резерв оказался на доньшке и клеймор в данный момент не нес мертвецам возмездие в мою честь, «Гордо» валяясь в туннеле скинутый туда зомбятиной.

— Вот это да! — Воскликнул горе-герой.

Я ощутил целую гору из порубленных и наваленных внизу тел. Вокруг этой горки из тел, шастали еще живые зомби-лайты провалившиеся вниз, из тех что продолжали идти на звук ловушки. Кстати говоря, звук что то не доносится. Проверяю и оказалось, что клетка с крысами была разорвана и их самих тоже не было в живых, стерео система тоже была тью тью, раздолбана в пух и прах. Печалька, но потери терпимые. Скорее всего тут прыгун порезвился. Кстати... если так много трупов... то может..? Проверил статус... но чуда не произошло, все так же оставался на 11 уровне. Да да раскатал губу, но надежды они такие... слабо поддаются логике, ага. Не знаю сколько в итоге зомби было уничтожено, но очень прилично, правда на количестве оставшихся зомби снаружи это совершенно никак не отразилось, там еще было очееень много зомбоидов. И как под такой горой трупов мне найти возможные выпавшие предметы а? Хотя зачем искать? Я ведь могу ощутить все в пределах сферы телекинеза, а значит на «Ощупь» смогу определить книги навыков или коробки с дропом. Только сначала восстановлюсь, отключил капельницу в которой оставалось еще больше 60 % зелья. За тоже время что и обычно, восстановил весь резервуар своей небывалой мощи.

Начал рыскать сферой сверху донизу выискивая среди этой груды тел сокровища из Системы, находя зелье выносливости сразу складывал их в заранее перенесенный рюкзак. С радостью заметил что к приятной кучке зелий, добавились 1 книга навыков и целых две коробки!

Вот это понимаю «поспал» любой кто бы узнал о таком сне от зависти бы подавился. Где то далеко-далеко в самом потаенном участке моего разума, от подобной мысли, дернулась лохматая лапа моего впавшего в кому хомяка. Закончив просматривать все от и до, сразу тащу все это добро к себе, дааа... оценив урожай, как то посвободнее вздохнул, так что у нас тут за навык?

«Активный навык первого уровня листопад, позволяет управлять листьями.»

— Вау! — приблизив вплотную к лицу книгу навыков стал внимательно ее рассматривать.

— Эй, медоед! Хочешь вкусной книжкой перекусить а? — посылаю ему образ залитой медом книги. Замечаю в его ответном взгляде удивление наполовину с шоком.

Гаденьш даже не соизволил подняться и попробовать её на вкус. Гурман фигов.

— Да ладно тебе, смотри какая вкуснятина! — начинаю сам ее грызть, демонстрируя ему какая эта все таки вкусняшка, посмотрев на меня с минуточку... Паровоз от меня отвернулся... Эх..

Какой то порезанный дроп однако, мне что изучив этот навык дворником заделаться да? Нет спасибо.

На первый и десятый взгляд полный бред, а не навык, по крайней мере на первом уровне навыка точно. А вот со второго и третьего? Кто знает, какие там апгрейды могут быть. Отойдя от пережитого, понял, что настало время открыть две коробки. Открываю.

И там оказались два браслета силы, дающие + 2 к статусу, понятно какому. Одинаковый дроп? Прикольно. Один такой у меня уже есть на одной руке, а вот на второй? Прицепляю к левой руке и садиться как влитой добавляя силушки, с таким дропом скоро буду Паравоза как штангу использовать ага, одинаковые браслеты создавали симметрию для двух рук и образа в целом, следовательно это должно было давать неотразимость у противоположного пола (наверно). Что же можно синтезировать следующий вывод, такой «Отдых» мне по душе и душевно в душу. Буду стричь зомби 24/7 и иметь с этого профит, пусть даже будут падать только предметы первых уровней, это не критично. Все равно мне нужны лишние вещи для того, чтобы обменять их на нужные мне у других выживших в городе и окрестностях.

Проверяю обстановку вокруг ловушки, после чего закрываю её блоком, надо будет потом еще крыс найти на замену, думаю без проблем наловлю нужное количество минут за пять-десять, этих падальщиков в каждом городе полным полно, прям как фотографий в соц. сетях у девочек подростков. Кстати надо бы утренний моцион исполнить с налетом хорошо вкуса, отправляюсь на крышу и привычным способом с помощью барьеров очищаю воду в бассейне выкинув мусор за бортик с противоположной стороны.

Чистота тела как известно, дает ясность разуму и духовную

свежесть.

С помощью телекинеза принялся жарить себе стейки, одновременно плавая в бассейне. Лепота. Наливаю безалкогольное шампанское и стучаюсь им с мишаней. Дожарив стейки перенес их к себе и с удовольствием слопал, посматривая сверху вниз на улицы города, даже зомби рукой помахал, только они это не оценили от слова совсем, продолжив стоять на месте. Насколько помнится у меня сегодня есть дело к центральному реактору своего района, хотелось бы сохранить его на будущее для своих нужд или скорее даже потом продать комунибудь за баснословную сумму. Вряд ли в одночасье мне потребуется столько энергии, ведь реактором в случае нужды можно целых полгода весь центр города питать электричеством, правда это на пике его работы, после нужно будет менять специальные батареи и прочие технические штуки, очень дорогостоящие к слову сказать. Поэтому администрация города обычно использовала максимум $\frac{2}{3}$ его возможностей, а остальная часть центрального района питалась от административных генераторов, а также с помощью частных генераторов в общественных центрах и тд. Подобное касалось не только центрального, но и всех остальных.

Передохнув в бассейне и всласть перекусив, понял, что пора отправляться в путь. Зарядив все барьеры на максимум и захватив с собой все необходимые сабжи (ресурсы) воды, зелий и даже еды на один небольшой перекус, специально подметил что выносливость восстанавливается несколько быстрее при приеме пищи, пусть даже это и немного, но из мелочей бывает складываются победы или поражения. Не забыл так же прихватить полюбившиеся мне тросы и лески, вместе с пятеркой дубинок.

Дал медоеду ответственное задание, очистить небоскреб от трупов зомби, по открывал ему окна на всех этажах, а так же передвинул все торговые автоматы таким образом чтобы он мог по ним спуститься и подняться без особых усилий, так же перекрыл вход на второй этаж чтобы неприятностей не надуло так сказать.

Закончив раздавать свои повеления, «радостному» от этого медведю, нахожу на карте местоположение центрального реактора. Вбиваю его адресок в навигатор, теперь туда можно и отправиться. С удивлением слышу звук пришедшего сообщения на телефон, открываю и читаю следующее.

— Всем выжившим жителям городов! Администрация города Гиран, информирует вас о том, что мы отстаивали часть города от нашествия зомби! В это ужасное время! Необходимо объединить свои силы! Вы поможете нам, а мы вам! Всем кто находится в Рейтинге будут предоставляться особые условия для проживания и льготы, а также всевозможные ресурсы с информацией. Ждем вас в Гиране. ~

К сообщению была прикреплена фотография с координатами на карте, куда надо прибыть чтобы попасть в лагерь выживших на окраине Гирана.

Прикинув в уме последствия поспешных решений, решил пока не рыпаться на север, мне предстояло бы пролететь как минимум трое суток, чтобы достигнуть Гирана. Жаль, что скоростные поезда вряд ли сейчас курсируют, можно было бы до него добраться часов за десять. В данный момент точно не могу себе позволить такое «приятное» путешествие. Даже если сорвусь туда и доберусь живым, то буду на десятых ролях прибывать, это без вариантов и мною будет командовать не пойми кто. Нее это мне не по душе, пока сам справляюсь и вполне неплохо. Если обрету силы чтобы часов за 10 туда долететь то возможно посету их лагерь выживших.

Ладно оставим пока дела возможного будущего, на потом. Взлетаю и лечу сверяясь с навигатором на 200 метровой высоте к центральному реактору и его близнецу резерву.

Лететь мне предстояло немало целых тридцать минут, город был очень большим, повезло еще что находился не так уж и далеко от реактора, смогу долететь без каких либо остановок и уже на месте восстановлюсь. Летя по воздуху улавливал краем уха, уже довольно редкие звуки какой либо перестрелки. Если не соблюдаешь тишину то с большим шансом можно ожидать приваливших на разборку различных тварей и дело закончится скорее всего гибелью стрелявшего, деревянные двери к примеру не удержат даже самого хилого зомби, да и железные тоже могут быть сорваны с петель любым зомби выше 10 уровня или равным десятому. В жилые дома залезут через окна Прыгуны, а Бугай попадет практически куда угодно и почти через любые препятствия. Шустряк догонит.

Вообщем хочешь жить не шуми, особенно если нету навыка позволяющего быстро переместиться или скрыться с места битвы.

А на своих двоих укрыться от шустряков и прыгунов? Сомнительно. С такими мыслями продолжаю лететь на встречу приключениям (но это не точно).

Глава XIV

Шок Контент Часть 2

В большинстве случаев придется с ними вступить в схватку за право топтать эту землю. Да уж... совершенно не завидую бойцам ближнего боя, риск умереть или получить даже легкую царапину заразившись зомби-вирусом зашкаливает, особенно в сравнении со мной и подобным мне дистанционным бойцам. Краем глаза увидел вдалеке на востоке повторяющиеся вспышки электричества, хм... очень смахивает на действие навыка от Системы. Задавив любопытство полетел дальше, но ориентиры запомнил можно будет заглянуть на обратном пути может получится совершить обмен с тем кто там воюет, только повисла проблема, все лишнее шмотки в небоскребе остались не таскать же мне их с собой. Когда уже наступил полдень мой полет закончился спуском на крышу высокоэтажного дома. В сотне метров напротив как раз виднелся комплекс зданий с центральным реактором включительно. Это было высокотехнологичный объект современности, защита реактора была устроена на максимум, ведь в случае появления маньяка или террориста это могло бы привести к мощнейшему взрыву, которые я уже слышу два дня подряд. В истории уже бывали случаи подобных происшествий, не минула эта участь и Годдард. Лет двести назад было подорвано сразу три реактора, что привело к большому количеству жертв и сильному удару по экономике города.

После подобного инцидента, все бандитские группировки и формирования существующие в то время были практически полностью уничтожены, да и сейчас уровень преступности до сих пор был одним из самых низких относительно большинства других городов. Странно, что никакой значимой реакции от администрации моего города, союза свободных городов или мирового правительства до сих пор так и не произошло. Не считая сообщения от Гирана. Скорее всего никто не был готов к зомби-апокалипсису и сейчас спасают в первую очередь свои собственные задницы, ничего впрочем удивительного в этом нет.

Чем выше сидишь тем больше боишься потерять все что имеешь, особенно Власть. Сейчас большинство властимущих ее лишились или потеряли значимый кусок влияния и вскоре совсем другое

меньшинство придет к ней, заполнив эту притягательную для многих пустоту. По моим прикидкам в Годдарде из за эволюционировавших зомби, типа Прыгунов все люди толпами собравшиеся в магазинах, офисах и тд. постепенно друг за другом встречают свой печальный конец, когда к ним через окна врываются Прыгуну, а через двери Бугаи. Гипотетический процент смертности среди гражданского населения, приводит в ужас.

Пока восстанавливался посматривал по сторонам, комплекс зданий реакторной был огорожен забором по всему периметру сделанного из высокопрочных сплавов, денег на защиту не жалели. Головы в прошлый раз после допущения теракта полетели не только у бандосов, но и у очень многих чиновников и прочих деятелей. Помня историю каждый новый глава города стремился улучшить защиту. Судя по читаемому в воздухе напряжению реактор никто не заглушал, охраны или движения тоже не видно кроме моря зомби за забором и небольших кучек на территории. Живых невидно и не слышно. Замечаю как по соседним крышам через улицу прыгают зомби, явно взяв чей то след, отвлекаться на них не буду, у меня сейчас перед носом стоит другая задача. Отправляю в комплекс на разведку сразу четыре потока сознания похватав ими дубинки, нужно все как следует тут обследовать, а опасных индивидов изничтожить. Дистанционно я точно не смогу отключить реактор придется спускаться внутрь, пока обследовал и зачищал территорию от лишних жителей вокруг реакторной, параллельно искал и читал информацию о том, как это собственно сделать то. Даже если для выключения нужно нажать одну красную кнопку, то сначала нужно узнать где её найти, без дополнительной инфы разбираться с этим делом буду миллионы лет. Зачистив за полчаса всех зомби на внешней территории, хотел было отправить дубинки разведывать уже внутренние помещения. Вот только попасть в них было совсем не просто, а точнее совсем никак! Пусть наружной охраны и нету, но все двери и проходы перекрыты и не абы чем, а аварийными дверями. Есть нехилый шанс, что внутри есть живые или по крайней мере были на момент активации защиты. Если успели закрыться, а затем уже внутри сумели отбиться от зомби, то это хорошо. Если даже никто по итогу и не выжил, то мне полюбому надо попасть внутрь и предотвратить возможный взрыв.

В интернете найти схему комплекса невозможно, уж такой дурости допустить никто не мог. Сверху попасть через внешние

двери внутрь тоже не выйдет, без кодов допуска и всей остальной катавасии. Проблема однако. Хотя проблема ли..? Хватаю клеймор поднимаю в воздух повыше и опускаю его вниз прямо сквозь землю, ведь реакторная находится под землей, по крайней мере этот момент известен абсолютно всем, возможно смогу туда попасть прорубив туннель в земле? Но... меня ждала птица обломинго, по ощущениям клеймор столкнулся с железный сплавом вокруг реактора, который оказывается проложили даже под землей, в принципе... это логично, дабы пресечь подкопы неадекватных «кротов». Попробуем по хитрее. Перекинул все пять потоков на клеймор, став двигать им под землей вдоль стального барьера и уже через 10 минут смог краем сферы дотянуться до какой то железяки, внутри реакторной! Возвращаю клеймор к себе на случай какого нежданчика. Хорошо, что смог дотянуться телекинезом до внутренних помещений, потому что пробиваться сквозь все перекрытия сверху или снизу пришлось бы очень и очень долго, затратив прилично времени, да и звон от ударов привлекал бы мигрирующих мимо зомбо-дятлов.

Решаю сразу попробовать тот же способ через верхние помещения.

Не взирая на неизбежные жертвы и панику захлестнувшую город, она пока никак не коснулась мини-роботов уборщиков, к примеру за дверьми ведущими вниз из тех что что нашел в наружных зданиях, был лишь чистый коридор без каких либо даже мельчайших предметов, а за сплошной пол ухватиться к сожалению никак нельзя, там было сплошное бетонированное покрытие.

Можно конечно подождать пока роботы на уборку выберутся, вот только когда это будет? Может они раз в день или два убираются и не более того. Хорошо, что нашел альтернативу, а то торчать тут целые сутки или более мне терпения не хватит, ведь внутри горит желание становится сильнее.

Переключил внимание на найденную железку под землей в виде какого то маленького треугольника, непонятного мне назначения. Облетев вокруг всего помещения сложилось впечатление, что это технический уровень, тут были какие то трубы и толстенные провода идущие в разные стороны, решаю продолжить разведку по центральному проходу из трех ответвлений передо мной, мне даже пришлось подняться в воздух и зависнуть над реактором, чтобы была возможность дотянуться сферой телекинеза подальше и тем

самым двигаться вперед. Вскоре судя по ощущениям и собранной в голове картинке оказался в небольшом помещении с парой тройкой обычных на вид дверей, правда мне все равно без ключ карты и всего остального их не открыть. Никакой зомбо-живности пока не заметно, как впрочем и живых. За одной из дверей было абсолютно стерильно и совершенно не за что было ухватиться, а вот за одной из других обнаружил несколько крошек, жаль, что за пылинки ухватиться не могу, хоть и знаю что они там должны быть, но вот ощутить не выходит, по крайней мере пока. По законам жанра на случай проблем с дальнейшим продвижением, можно будет попробовать двигаться дальше через вентиляцию, так называемое открытое окно во всех фильмах. Подхватив одну из крошек телекинезом, пролетаю по небольшому коридору дальше и натыкаюсь на большущий склад с какими то ящиками и кучей коробок, порыскав по нему в голове сложилась целостная картина. Хм... этих запасов продуктов (точно-точно) не должно здесь быть... так что на лицо тайно совмещенный с реактором автономный бункер. Вот же хитрецы, кто то из верхушки города, заранее солону себе постелил на случай ЧП, а ведь простому гражданину совершенно неизвестно, что здесь наличествует бункер. От чего то уверен, что воспользоваться бункером они не успели. Заметил, что один из ящиков был вскрыт, причем это произошло совсем недавно так как рядом валялись крошки после еды. Не знаю уж что конкретно из продуктов в ящиках да коробках лежит, но по оставленным вокруг следам преступления, явно нечто вкусное. Значит живые тут присутствуют, отлично! Теперь главное их найти и выйти на контакт. Мне может их припасы и не нужны, а вот информацией или еще чем из Системы обменялся бы с удовольствием, но осторожно. Нашел дверь, которая на удивление не была плотно закрыта. Пролетев её двинулся вперед по длинному коридору, через минуту подлетев к следующей в этот раз уже закрытой, испытанным способом хватаю очередную крошку от еды которую обжора оставил на полу на противоположной стороне и чутка продвинувшись вперед смог ощутить за перегородкой целых пять движущихся целей! И так как инфы мне с них не прилетело, то это явно живые люди. Две женщины и остальные мужчины, как понял что женщины? Эм... ощутил округлости... Кхм.

Невозможно ошибиться (ну никак). Причем все пятеро уставились в одну сторону, куда они там смотрят? Проведя линии от их голов, определил местом их пересечения... монитор? Да точно они уставились в большой прямоугольник подвешенный на стену, к тому

же они еще и переговаривались судя по движению губ то у одного то у другого человека.

Жаль не по могу понять что они там болтают, осмотрюсь пока вокруг.

Тем временем внутри помещения..

Все люди были слегка шокированы контентом увиденным на экране.

— Чего он над нами завис!?! Как он вообще летает?! — громко возмущался главный инженер, с неясной для себя опаской смотря на показывающего через внешнюю камеру на экране монитора человека, буквально парящего! Прямо над ними!

— Такой красивый парень, не может быть плохим! Давайте впустим его..! — в ответ слегка взволнованным голосом сказала одна из помощниц, которой повезло выжить во всей той панике и ужасах захлестнувший весь город, а если судить по паникующему интернету, то и весь мир!

— Лера, не несите чепухи! Никто не будет его впускать из за смазливой внешности! Он обладает неясными для нас силами, скорее всего он обладатель той же силы что получил Геральд.

— Без сомнений у него есть один из навыков Системы, да и сам он одет в непростые вещи, предварительно могу сказать, что он почти полностью одет в вещи из нее же, как мой медальон и сапоги. Присмотритесь на голове диадема, а на груди доспех! — авторитетно заявил обладатель единственного навыка из всей выжившей пятерки, благодаря которому все они смогли дожить до сегодняшнего момента.

— И что нам делать?! Он зачистил весь двор от зомби, летающими дубинками! Не нужно быть гением, чтобы понять, дальше он захочет попасть внутрь, с неясными для нас целями! — несколько экспрессивно стал восклицать главный инженер.

— Вакер вы думаете не о том. Этот парень, явно достаточно силен, чтобы передвигаться по городу в одиночку! А мы все прекрасно помним какие тут твари завелись, одни невероятно сильно прыгают, другие бегают со скоростью машины или что вообще ни в какие ворота не лезет, гигант который вчера по показаниям камер оставил сильные вмятины в бронированной стене! — напомнил всем Гарольд.

Все сразу вспомнили перечисленных тварюг и прониклись невольным уважением к летуну. Особенную дрожь у них вызвал вчерашний 2.5 метровой гигантский зомби который обладал по меркам людей колоссальной физической силой.

— Поэтому считаю не лишним в сложившейся обстановке, пойти этому человеку на встречу, нам нужно выбираться из бункера. Да вы можете подумать, что еды хватит надолго, а вот только что потом?! Все видели ту смс, необходимо переместиться в Гиран, пока не стало слишком поздно!

Все в разнобой, но единогласно подтвердили, что да нужно попасть в лагерь выживших, особенно в свете молчания администрации Годдарда.

— Да как он сможет нам помочь? — главный инженер Вакер, сильно хотел убраться из этой западни подальше, только при этом оставшись в живых, а вверять свою судьбу первому встречному казалось дикостью, к его глубокому сожалению другой альтернативой был вариант, остаться в бункере... окруженными зомби в центре умирающего города..

— Как мы с вами можем видеть, он способен передвигаться по воздуху сидя на подушке, возможно он сможет нас переместить таким же образом поближе к Гирану или как минимум за пределы города! Своими силами нам никогда из него не выбраться, даже учитывая мой навык шипов, не уверен что даже в одиночку выберусь живым, а уж помочь и вам добраться шансов нет.

— В таком случае надо с ним связаться, но без гарантий никуда с ним не пойду! — инженер был категоричен.

— Так как на внешней территории сейчас нету ходячих мертвецов, то можно открыть один из аварийный выходов на крыше и привлечь его внимание, отправлюсь только я один, так как в случае опасности имею высокий шанс отбиться шипами — сказал Герольд вырвав на своей ладони костяной и внушающий опасение одним своим видом шип длиной в 30 сантиметров.

— Геральд будьте осторожны! — проявила свою заботу вторая женщина.

— Отрастите себе глаза на затылке и держите нос по ветру, зря не рискуйте — Высказался инженер.

Успокоив людей Геральд пошел готовится к выходу на крышу.

Эх... Рацию туда незаметно не закинуть, да и возможность протащить её внутрь почти нулевая, проверил вентиляцию пока летел по коридору она как раз шла параллельно коридору только сверху и оказалось, что через каждые 20 метров там были перегородки, которые скорее всего состояли даже из более прочных сплавов чем сталь. Обследов помещение заметил проходы в другие, в одном из них стояли явно вытасченные из других помещений пятерка диванов, видать используют вместо постели и держаться вместе на всякий

пожарный. В бункере разве не должны быть готовые спальные помещения? Хм... возможно они не могут до них добраться? Что не удивительно скорее всего на верхних этажах куча зомби, ведь я еще с ними не разбирался, скорее всего мозгоеды спустились на нижний этажи проследовав за живыми и их действительно будет сложно преодолеть в узких проходах и коридорах, также судя по количеству пищи из той что нашел, на пятерых людей тут ее хватит на пару лет точно и это совершенно без экономии. Фокус внимания с пятерки не снимал, продолжив следив за ними одним потоком, как вдруг у одного из них на руке вырос какой то нарост! Судя по отсутствию явной реакцию на это у других, они в курсе такой особенности одного из мужчин. Гадать смысла нету, ясно как день это навык из Системы, интересно какого он у него уровня? И есть ли у других еще навыки? Любопытно. Через пару минут выявленный обладатель навыка, куда то выдвинулся, подняв длинный женский волос с пола прикрепил его к нему положив на плечо, дабы отслеживать его перемещение более незаметно. Через пару минут облачившись в почему то дырявые шмотки, мужчина выдвинулся наружу? Просто так наряжаться ему смысла нет, не взирая даже на его странные вкусы в одежде... вводя коды он прошел через пару дверей, сразу отложил в памяти введенные им комбинации, правда без ключ карты которую он тоже прикладывал, двери явно не откроются. У последней двери даже сетчатку глаза проверили и отпечатки пальцев. Прямо как в кино однако. Не хватает еще лазерных лучей в коридоре. А какой жанр можно было бы дать всему что сейчас происходит..? Хм... лучше оставить подобные мысли, а то мало ли придам не тот шаблон действительности и она покатиться по этим рельсам.

Тем временем отростко-мен выбрался наружу захлопнув за собой дверь, предыдущая парочка дверей закрывалась автоматически, на его пути стали попадаться трупы зомби, Опа! А вот и целехонькие за поворотом сейчас его увидят. Завернув за поворот он заметил сих милашек (нет) моментально отступив за поворот, после чего слегка выдвинул руку и голову за угол, начав выстреливать вырастающими отростками из рук! Вот только с точностью у него было не 10 на 10, а скорее на семерочку. Понаблюдав понял, что корректнее будет назвать их шипами, а не отростками. Каждый четвертый шип не убивал, а лишь задевал или не смертельно дырявил зомби. Раз в секунду выстреливается по одному шипу из его руки, через полторы минуты весь коридор был очищен от лайт-зомби. Хорошая эффективность однако, явно уже не в первый раз делает подобное,

это становится видно если взять в расчет приличное количество, загорающих в коридорах зомби-трупов. Видать пополнение в коридорах идет снаружи, вот только непонятно как они внутрь попадают, пути по которому они проходят снаружи я не заметил. Шипострел прочекал коридор, поняв что уже ничего не шевелиться в попытках его сожрать, подошел и поднял с трупов парочку выпавших зелий выносливости, сразу одно из них осушив, он двинулся дальше по прямой, затем свернул налево. Кокнув по пути еще с десятков зомби, он добрался до верхнего уровня, только против ожиданий двинулся не наружу, а наверх?

Пока он осторожно поднимался вверх по лестницам, убивая рандомных зомби, мою голову посетила мысль? Именно в этот момент идти на крышу? Велика вероятность, что он идет по мою душу. Вряд ли с агрессивными целями... замечаю как к нему в голову сзади несется удар! С большой скоростью! Нет времени размышлять хватаю его за одежду и дергаю в сторону от удара, его сильно качает влево и удар проносится мимо вместе с напавшим, моментально отправляю клеймор на большой скорости вниз начав пробивать им крышу на помощь шипочелу, пока калашматил мечом крышу с удивлением замечаю как от него во все стороны с различных участков тела одномоментно вылетают 6–8 шипов, задевая нападающего двумя из них. Кто это там? Ааа... старый знакомый.

«Загонщик (зомби) 11 уровень, эволюционировавший скоростной тип зомби»

(прим. автора. Примерный вид Шустряка)

Наскипидаренный шустряк, резкий как пуля и дерзкий.

В ближнем бою опаснейший противник, шипы попали ему в плечо и правую конечность, только это никак не сказалась на его скорости, в это же время шипочел не теряя время, на то чтобы подняться на ноги, кувыркается на спину и начинает палить сразу четырьмя дротиками в Загонщика с двух рук и с грудной клетки? Тот на инстинктах уворачивается почти от всех и начинает сближение, у меня глаза на лоб полезли когда у павшего чела изо лба стал расти большущий рог или это шипо-гигантум? Он стал вести головой пытаясь им нацелиться на вражину. Навелся. Выстрелил. Попал! Большущий шип пробил шустряка в грудь на вылет, а затем на

силе импульса от удара, пришил его к стене как насекомое.

Увидев, что он справляется с ситуацией остановил клеймор с тросами не пробив последней стенки до места событий, мужик поднялся с пола и создает новый шип, он явно хочет голову шустряку продырявить, стилишь (красть) фраз у него не буду не красиво выйдет, тот почти его добил как на полной скорости к первому Загонщику привалила подмога в виде второго шустряка! Они что в стаи собираются или чё? То прыгуны, теперь вот шустряки. Чувак снова не успевает среагировать, а значит и повернуться на эту опасность, что же тогда... мой выход! Пробиваю клеймором последнюю стену и на пути следования рекордсмена по бегу сразу растягиваю трос, тот не успевает остановиться и врежется в него на всем скаку, невольно позволяя мне, сразу начать себя опутывать стальным щупальцем, как только достаточно надежно зафиксировал, клеймором пробиваю ему голову. Чел походу немного шокирован видом летающего меча, все никак не добивая своего врага. Мечом показываю на зомби, потыкав им в воздухе как пальцем, типо смотри-смотри, до того с третьего раза доходит и он не теряя зрительный контакт с мечом посылает шип прямо в голову шустряка пробив ее навылет. У меня как и у него выпало по коробке с лутом. Схватив ее тяну к себе через потолок, показываю ему клеймором наверх. Тот зачем то кивнув, поднимает свой дроп и продолжает свой путь на крышу на встречу таком загадочному (да да я) и прекрасному (тоже я) герою ли?

Глава XV

Побочные квесты..? Часть 1

Притащив к себе коробку с лутом, решил ее открыть до того как шипованный достигнет крыши, с его скоростью передвижения на это уйдет еще минуты три-четыре, ведь ему приходится идти осторожно, мало ли еще какие вражины на пути встретятся, он и так два раза почти к праотцам отправился, он уже точно должен был осознать, что как минимум один раз от верной смерти я его спас.

Прежде, чем открывать коробку, второго уровня. Оглянулся по сторонам и не заметив ничьих взглядов помолился великому рандому, сложив руки холмиком. Глубоко вздохнув, на выдохе открываю.

«Аптечка хилера второго уровня. Заживляет средние раны.

Максимальное количество использований 20.

Дополнительное свойство: Нейтрализует зомби-вирус в первые пять минут от его попадания в тело»

Что?! Упасть не встать. Подобный предмет, вызывает двойственные чувства, пускай он не усиляет боевые возможности, зато может спасти в ряде случаев. Средняя рана по версии Системы это что именно? Думается мне это если тебя к примеру пырнули ножиком в живот, то вот подобную рану шприц и залечит. По дропу в этот раз скорее плюс чем минус, хорошая вещичка, жалко только что всего 20 зарядов. В наличии также имеется интересное дополнительное свойство... Что тут сказать..? Аптечка хилера равна двадцати спасенным жизням. Её цена для многих выживших будет заоблачной и неподъемной, по крайней мере в первое время 100 %. Интересный нюанс заключался в том, что аптечку можно было открыть и в ней имелось двадцать штук футуристичного вида шприцов в металлической оболочке. Можно будет очень выгодно обменять часть из них, вот только буду использовать такой козырь в торге, лишь при значимых вещичках, которые мне могут пригодиться. Пока разбирал свалившееся (наконец) без преувеличения богатство, мужик почти добрался до крыши и стал вводить код на каком то люке, посреди коридора. Получается это аварийный люк с выходом

на крышу в обход стандартных. Практически бесшумно небольшой участок крыши стал подниматься вверх, причем до этого визуально пробегал по этому месту взглядом, совершенно не подозревая, что там скрывается подобный аварийный выход на крышу. На будущее надо сделать себе заметку проверять все пространство под собой сферой телекинеза в обязательном порядке, а то еще вылезет какойнибудь ниндзя не до деланный и может стать совершенно не до шуток.

Высунувшись из люка, мужчина помахал мне рукой, зазывая подлететь поближе. Он типо сейчас серьезно? Его шипы вблизи смогут меня нашинковать без щитов в мгновение ока, правда я еще не пробовал перехватить их телекинезом в полете, не до того было. Предвидев возможное общение с выжившими, захватил с собой зарекомендовавшие себя в деле рации.

Надеюсь только данный разговор не закончится их ликвидацией, не хотелось бы всех встреченных разумных существ на салат крошить.

Но в случае малейшей угрозы буду реагировать не пропорционально возможному урону, а на порядок сильнее! Дабы не допустить никакой нелепой случайности, которая закончится моей смертью. Отправляю ему телекинезом рацию, тот заметив летящий к нему объект слегка напрягся и навелся на нее ладонью готовый в любой момент выстрелить своим шипом. Здравая осторожность, мне нравится. Аккуратно подвожу к нему рацию на расстояние в метр и даю ему возможность как следует её рассмотреть. Так как я завис в воздухе в двадцати метрах над зданием, то никто из нас ничего кричать друг другу не собирался, дабы не привлечь к себе ненужное внимание зомбарей. Кивнув мне, хватает отнесенную к нему рацию.

Первым нажимаю на кнопку и выдаю на гора.

— Приветствую — вежливый ход, это лучший ход при знакомстве.

— Здарова, чего ты там повис? Спускайся пониже, есть о чем поговорить, да обсудить... и да... я так понимаю это ты мне в битве с Загонщиком подсобил? — с долей осторожности в голосе интересуется властитель шипов.

— Скорее тут уместнее слово, спас вашу жизнь от неизбежного лишения головы — сразу оговариваю этот момент, долг жизни во все

времена считался священным. Он немного подумав отвечает.

— Тут ты прав парень, я тебе должен за спасение, как минимум одну жизнь, отплачу как смогу — решается он все таки признать мои заслуги в спасении своей драгоценной жизни.

Впрочем своя жизнь всегда драгоценна, а на счет чужой такого пиетета нету и в помине, лишь больше на словах у большинства. Те из них кто громче всех кричат об этом, в подавляющем большинстве случаев лишь мнимый моралфаг, не более того. Особенно подобных липовых моралфагов полно в политике. Большинство этих сволочей прямо сейчас умирают или трясутся от страха требуя у других защиты. И даже если другим потребуется пожертвовать своими жизнями ради спасения их тушки, для них это было бы в порядке вещей. Вот только через недельку — максимум две, 90 % из них порешат в край и займут их теплое местечко в убежищах, бункерах и тд. они станут ступенькой на пути более жестоких существ от рода хомо сапиенс. Неженкам и толлерастам полный звиздец обеспечен, особенно если ты не женского рода будешь. Судьба у женщин по всему миру в большинстве своем будет печальной и унылой. Спуску им давать никто не будет и закон защитить их честь теперь не сможет. Кому то конечно повезет, но это скорее всего меньше 7-10 % от всего числа выживших женщин. Разумеется среди них будут те дамы, которые прокачаются на Системе и тогда мало никому не покажется, если кто попробует свои руки к их прелестям протянуть. Вот только сколько таких будет..? Осмелиться убить первого зомби держа в руке дубинку, не каждый взрослый мужчина сможет. Хорошо, что все посторонние размышления проносятся как молния в голове, благодаря более чем в пять раз большему духу, чем в моей прошлой жизни до апокалипсиса.

— Не будем терять время понапрасну, перейдем ближе к делу. Я так понимаю ты меня через камеры заметил и пришел встретить? — показывать свою осведомленность о том, что мне известно, что он не единственный выживший в этом бункере не буду, чем меньше возможный противник знает о твоих возможностях тем лучше.

— Да через них, ты сильно нас удивил своим появлением и тем паче своими сверх-способностями. Обладаешь навыком от Системы? — скрывать очевидные вещи от обладателя подобного же навыка смысла не имеет. Да и это скорее констатация факта, чем вопрос.

— Да все верно, как и твой, мой получен от Системы. Кого это нас? Выходит ты не единственный выживший. Это же отлично! Чем больше спасется от лап зомби, тем быстрее все стабилизируется — имитирую голосом волнение с оттенком радости.

— Кроме меня есть еще парочка выживших, к большому сожалению большинство работников не выжило, а из охраны выжил только я. Забыл представиться, Геральд Карерт, лейтенант второго звена охраны компании ВРАС.

Значит, бывший охранник... как пить дать прошедший хорошую военную подготовку.

— Ясно, значит рог изо лба это твоя ульта? — говорю серьезным голосом, стараясь сдержать улыбку.

Судя по молчанию он не знает что такое ульта... вот ведь единорог не прошаренный.

— Прости как ты сказал? Ульта? — хорошо, что он не видит моего жалостливого взгляда в его сторону.

— Ультимативная способность! То что является твоей сильнейшей атакой, но часто использовать не можешь. По простому твой последний козырь в битве — решил разжевать ему по полной всю суть.

Спустя некоторое время Геральд смог сложить всю мозаику в голове.

— Аааа... ясно. Я так понимаю это все геймерский сленг? Подобные понятия всегда были далеки от моих насущных интересов. Как тебя звать то кстати?

Предвосхищая данный вопрос заранее. Решил называться псевдонимом на случай если рейтинг можно будет где то подсмотреть. И чтобы мое имя в списке не смогли со мной связать, правда еще остаются старые знакомые с учебы и тренажерки, а так же многочисленные шапочные знакомые из компьютерных клубов... но апокалипсис к несчастью точно уже порешил большинство из моих корефанов. Земля вам пухом братишки. Так что по этому поводу быть узнанным особо переживать не стану, да и псевдоним будет мною ранее нигде не засвеченный. Правда шанс остаться не узнанным все равно достаточно мал, в век цифровых технологий особенно.

— Зови меня Фесс — так звали моего прапрапрадеда, который

являлся боевым генералом в своем славном прошлом, пройдя пару лет назад генетическую экспертизу смог выявить свое генеалогическое древо. Почитав историю о прошлом своей семьи проникся неподдельным уважением и гордостью.

— Фесс... старое имя, а фамилия?

— Обойдемся только именем, моя фамилия ничего тебе не скажет — надо будет потом фамилию придумать по звучнее, Звёздныйлорд например? Конечно забавная мысль, но так делать все же не буду.

— По сути да, это сейчас не важно. Ладно Фесс, торчать подолгу на крыше это искать себе кучу проблем на одно место. Спустишься со мной в бункер вместе? Поговорим, обсудим положение дел и кто чем кому сможет помочь.

По идее идти с ним вниз несколько поспешное решение, но у меня есть идея как свое прибытие там, сделать более безопасным с гарантией доджа (уворота) от гипотетических проблем.

— Согласен. У меня тоже есть, что с вами обсудить и даже предложить.

Спускаюсь к нему, одновременно с этим делая двойные стенки из барьеров вокруг себя, вместо верхнего и нижнего барьера. Выходит двойная круговая защита. Причем согласился отчасти из за того, что предварительно проверил, смогу ли двигать телекинезом его шипы и те которые были вбиты в стены или в зомби без проблем мною поднимались. Так что если тот вздумает начать пулять в меня своими шипами, то часть из них смогу перехватить и обратно в него воткнуть, вообще я пребываю в полной боевой готовности и расслабляться не собираюсь. Да и хоть какие то связи с ними мне нужны уже сейчас, знамо есть для чего.

Подлетаю к нему ближе и вижу сурового на вид мужика лет сорока, в форме безопасности, правда с дырами в одежде... теперь хоть понятно для чего, чтобы выстреливать в слепую во все стороны, не супер навык конечно, но неплохой. Может на 10 уровне навыка он сможет в единорога превращаться? ЛоЛ. Однако здравствуйте. По явно видимому удивлению в глазах, Геральд заметил, что вокруг меня есть энергетическая защита. Отвечаю на невысказанный вопрос.

— Одна из моих защит от зомби, видимая часть так сказать — специально чутка ввожу в заблуждение, что кроме той защиты что

видна есть еще и невидимые глазу. Дабы убрать возникновение большинства возможных подлых мыслей, которые все сильнее будут вписываются в реалии более ожесточенного мира, чем раньше. И даже его долг жизни не панацея, жизнь не ванильная сказка, как в выходных сериалах для домохозяек.

Мною был замечен его завистливый взгляд на мою экипировку. Тоннами пролитой крови на страницах истории по белому записано, что от зависти до греха рукой подать.

Хотя сейчас жестокость еще не пропитала кости и жадность не кипит в крови, но во всем мире наступает закон сильнейших, а если нет силы то хитрость и даже подлость сойдет. Удары исподтишка со временем станут ожидаемой нормой. Поэтому каждый встреченный человек это потенциальный враг, пускай сейчас он не имеет плохих мыслей и грязных мотивов. Но через неделю, день и даже минуту все может измениться. От чего то в голову занесло фразу, Постоянная Бдительность! Под расслабиться можно только на своей подконтрольной территории или могиле.

— Что ж веда давай, поговорим в более располагающем для этого месте — рукой показываю ему спускаться вниз. Он берет и кидает мне рацию, приходится ловить ее телекинезом и проводить через барьер к себе в руки. Хм... он что решил проверить как пройти мою защиту..? Или же просто освободил руки для спуска вниз? От подобных мыслей, еще более сосредотачиваюсь на контроле окружающей обстановки.

— Лови рацию, она сейчас уже нам с тобой не нужна — звучит логично, но я за тобой слежу и ты даже не представляешь насколько твоя жизнь в моих руках.

— Да-да, пошли уже. Пора познакомиться с твоими товарищами. Да и они по тебе уже наверняка соскучились.

— Вряд ли, прошло всего двадцать минут, разве что могут начать переживать... Мы выжившие из разных подразделений, так что до всего п****а, что случился в последний три дня, были мало знакомы.

На кой он мне это все выкладывает? Неужели... это из за того, что моя благородная аура и обаяние работают на максималках (да да они). Подождал пока Геральд спуститься вниз и проверил с помощью дубинок внизу все пространство в коридоре влево и вправо.

— Отойди ка в сторонку на пару метров от лестницы, а то защита заденет еще — решаю побольше нагонять туману, его способность мне понятна, хотя могут быть и другие изученные навыки, но максимум два активных, рогоносец явно не выше десятого уровня. Мои навыки по любому вызывают у него кучу вопросов, на которые никто не собирается давать ему ответы. Пока ему известно лишь про защиту, телекинез и то что могу отдаленно следить за происходящим. Так же в памяти у бывшего военного по любому отложилось, что могу оттолкнуть его в сторону своей силой на расстоянии, при этом ни он ни я друг друга визуально не наблюдали в прямой видимости. Если подобное воспоминание о моих возможностях не остудит голову... то... проверю еще раз дается ли опыт за живых. Левитирую вниз в коридор и всем видом выражаю готовность следовать за ним.

— Тут недалеко, минут за пятнадцать доберемся до комнаты управления внизу и то так долго потому что надо придерживаться осторожности, тут полно ходячих мертвецов — произносит он с видом бывалого ходока.

— Веди вперед, по пути подсоблю если что — отправляю вперед и назад дубинки, а клеймор остается крутиться вокруг меня, как готовое к удару двухметровое жало.

Видя все это «Волшебство» в его глазах так и мелькает опаска вперемешку с уважением к таким способностям. Проходим первые повороты коридоров без каких либо происшествий, всех встреченных зомбо-лайтов в количестве пяти штук, успокаиваю дубинками. Доходим до двери и тот не скрывая от меня спиной набираемый код заходит внутрь, дополнительно подтвердив свою личность с помощью отпечатка пальца и сканера сетчатки. На последок еще и карточкой проводит.

— Ваша защита выше всяких похвал! — изображаю удивление подняв брови ровно на 10 см и округлив глаза, впервые вблизи вижу подобные высококлассные навороты.

— Только потому и живы остались, смогли забежать внутрь вместе с небольшой толпой инфицированных, пришлось убить 90 % людей из тех кто успел попасть внутрь во всем том хаосе, многие оказались укушены или поцарапаны. Если бы не навык выбитый в первые минуты, то тоже сейчас бы коридору бродил и был бы тобой вскоре прибит — Геральд смело откровенничает, ожидаешь небось,

что я тоже начну?

Разбежался чувак, на мне такой приколот не сработает. Помимо всего прочего, благодаря увеличенному духу, я могу мыслить более трезво и замечать много тонкостей, на которые раньше внимания не обращал, фильтруя за не надобностью. Дверь начала открываться.

— Внимание! Дабы подогреть своих читателей в столь холодную зиму (ага, как скажешь) объявляю на сегодня Ивент!

«Прыгун (зомби) уровень 12».

Глава XV

Побочные квесты..? Часть 2

— Думаю ты спас, кого смог — пока дверь открывалась, доверительным тоном говорю в ответ товарищу Шипострелу.

— Недостаточно! — Геральд аж скрипит зубами — Потерял всех сослуживцев, пришлось их добивать. Чертовы твари, кто все это придумал. Как много хороших парней потеряно — Глубоко вздохнув, он подавил свою вспышку злости — Эх... Ладно прошу вперед — показывает он рукой внутрь бункера и проходит дальше внутрь открывшегося дверного проема.

Последовал за ним по коридору, а дверь за нами захлопнулась. Вопрос только один... закрыли меня с ними или их со мной? Жаль, что для битвы пришлось бросить слежку за той компашкой в комнате, а по новой схватить предмет возможно, только если снова пройти тот же путь с помощью телекинеза, на что времени и возможности по понятным причинам не было.

Проходя по новому коридору оставляем за собой еще парочку автономных дверей, по бокам коридора была парочка смежных проходов, ведущих куда то тудой, но мы пошли сюдой. Спустя пару минут достигли комнаты управления, куда вслед за Геральдом, уверенным шагом вошел и я. Нас что не удивительно уже встречали все четверо.

Что сразу бросилось мне в глаза, так это взгляд одного из них обращенный на меня, тучный дядя среди них как то недобро на меня смотрел. Ого! Откуда только негативу в мою сторону набрался? Да с такими усами ты вообще на педофила похож. Смотрит мне тут еще зыркает. Вообще с первого взгляда антипатия, да притом взаимная. Может в будущем за такие взгляды сразу буду убивать, дабы ничего не случилось, но пока решил не пороть горячку, мне нужны эти работяги в данный момент времени и наши пути пересеклись надолго ли? Думаю нет.

— Геральд, наконец-то вы пришли! — воскликнула симпатичная

девушка, стреляющая в меня глазками.

— Вас мы тоже рады видеть! — фразочка явно в мою сторону.

Чего-сь?! Перепроверяю, так и есть. Стреляет как из пулемета. Она что флиртует со мной? Дамочка в очередь! Ну ее еще нету конечно, но тем не менее..

— Лерочка, надо быть аккуратнее с незнакомцами! Кто вы и зачем прибыли на объект правительственного значения?! — с неким вызовом пропел этот толстячок смотря на меня хитрыми глазами.

Прежде чем успел поставить того на место, вмешался Геральд.

— Вакер сбавьте свой напор. Этот человек спас мне жизнь! Помимо этого, какое еще правительственное значение? Оглянитесь вокруг, весь мир впал в хаос! Мировое правительство и союз свободных городов нас не спасет! Администрация Годдарда тоже молчит, думаю все мы понимаем, что это значит! Почти все они к этому времени должны быть мертвы! Нам нужна помощь такого сильного человека — Геральд прям в прямом эфире давит на этого Факера, на моем лице всплывает довольная улыбка от разворачивающейся перед моими глазами сцены.

От этих слов, толстяк аж покраснел весь, казалось еще чутка и взорвется как паровой котел, но он каким то чудом все же удерживается от дальнейших наездов в мою сторону. Увидев, что возможный конфликт погашен, явный лидер группы тобишь Геральд стал мне всех представлять, заодно порадовав всех и моим звучным именем. Толстяк оказался главным инженером, чёрт... мочить его нельзя по крайней мере за косые взгляды точно нет, мне нужны его практические знания по реактору.

— Рад наконец то встретиться с живыми людьми, сразу очерчу

что мне тоже нужна ваша помощь, надеюсь на сотрудничество. Мир опасен для одиночек и маленьких групп — говорю всем присутствующим, стараясь изобразить манеру речи одного из увиденных по телевизору политиков. Дабы окучивать их разум, привычным для них способом.

— Фесс, а как обстановка в Годдарде? — взволновано спрашивает вторая женщина средних лет, которую если мне не изменяет память представили как Веронику. Имя точно не из наших мест, скорее всего она выходец из северных регионов.

— Обрадовать мне вас тут нечем. Ситуация в городе... Как там нам в школах говорили? Высший уровень опасности у нас значит был S, так вот сейчас S+++. Примерно представляю, что из всего населения в городе к этому часу выжило не больше 15–20 %.

— Какой ужас! — в шоке воскликнула милашка Лера.

Все остальные, сразу же заимели омрачившееся выражение лиц.

— У нас в городе есть выжившие семьи. Нам удалось выйти на связь через интернет с двумя членами наших семей, братом Леры который сейчас находится в 68 школе в столовой с группой детей, их воспитатели успели включить круговую защиту на территории школы. У меня же выжила жена, заперевшись в квартире. Вы можете нам помочь?! Ведь вы способны летать... значит и других перенести сможете? Пожалуйста помогите! — неожиданно для всех, в разговор втерся, невзрачный тип по имени Рахит. На вид он был очень встревожен и в его глазах витал лихорадочный блеск, мужик явно пребывает в глубочайшем стрессе из-за всего случившегося, находясь в постоянном беспокойстве за свою женушку.

Чужие проблемы и просьбы, сразу начали валиться на меня как из рога изобилия.

Увидев что я задумался, остальные лишь поддакнули этому Рахиту и сейчас молчали. Даже инженер терпеливо ждал ответа. Все довольно пристально, а некоторые даже с надеждой смотрели на меня. Подумав с минуту, я понял что эту ситуацию можно обратить в выгодную для себя.

— Хм... В принципе да, я смогу всех перенести сюда, но мне в ответ нужна ваша помощь, у вас есть какие либо книги навыков или вещи из Системы? — надо постараться, предварительно что то с них поиметь.

— Навыков к сожалению нету, из нас всех только я обладаю навыком шипов, но зато у меня есть два кольца на + 2 к духу! Они ваши. Мои сапоги на ловкость и медальон на дух судя по твоей экипировке точно не нужны — в ответ почти моментально высказался Геральд.

Геральд отлично понимает намеки и самое главное, что я бесплатно помогать не буду.

— У меня тоже есть кольцо! Оно будет ваше! Только спасите брата — удивляя всех присутствующих Лера из лифчика достала кольцо и метнувшись ко мне хотела его отдать, да только её маневр не удался, она смачно лбом врезалась в барьер, упав на пятую точку.

— Ай! — вскрикнула она, потеряв ладошкой лоб.

— Лера осторожнее надо быть, вокруг меня активная защита стоит, вы же должны были видеть эти прозрачные стенки — таким забавным образом оповещая всех присутствующих, кроме Геральда который уже вкurse, что мои способности не ограничиваются одним полетом.

Специально для них делаю барьеры более видимыми. Во время

всех этих разговоров и даже до входа в комнату, я держал все потоки сознания на барьерах, таким образом все люди в этой комнате находились в пределах моей сферы телекинеза, так что неожиданных проблем от них не возникнет.

К ней подбежали и помогли подняться, с удивлением глядя на барьеры, а затем уже на меня с опаской и завистью. Нуда нуда летает, управляет оружием издалека, так еще и защита есть. А они тут сидят и от страха не знают что делать.

Их кольца меня действительно выручат.

— Я помогу вам спасти всех перечисленных и перенесу сюда. У меня будет к вам одна просьба. Из вас мне нужен один человек, кто выучит навык поддержки, который сможет неплохо усилить как меня так и каждого из вас — лучше начать ставить тату при первой же благоприятной возможности. К тому же те кто здесь находятся, точно выживут в ближайшие шесть дней и я смогу получить + 9 к одному из статов.

— А что за навык? Не... важно! Я согласна! — вперед всех выкрикнула Лера, раз забрезжил шанс спасти брата из западни, то какой то там навык её не испугает.

Остальные может тоже хотели бы выучить навык да не успели, ярче всех выделялся по мимике и взгляду инженер, но к его сожалению он показал себя передо мной совсем не с лучшей стороны, да и он мне не начальник, так что с какой стороны не посмотри захватить его себе не выйдет. Лучше быть с навыком и приносить пользу, чем просто статистом, которого по той же самой статистике ничего хорошего в конце не ждет.

— Отлично Лера. Время не терпит, так что можете теперь смело подойти, вручу вам книгу навыка — настраиваю барьер на персональный пропуск Леры и маню её к себе рукой.

Та осторожно протянула руку и увидев что легко проникла

внутрь, решительно делает шаг вперед и подойдя поближе вкладывает мне в руку кольцо, сразу его одеваю, благодаря пополнению духа, мир вокруг становится все сочнее и ярче с каждым повышением.

Отличный профит для старта побочного квеста, достаю из рюкзака навык тату третьего уровня и вручаю взволнованной девушке в руки, специально с собою брал, так как рассчитывал найти кому бы его всучить и профитнуться в статах. Кстати... возможно с моей минимальной помощью Геральд сможет ее прокачать... до 10 уровня и она апнет уровень навыка. Это все конечно будет зависеть от того как в дальнейшем между нами ситуация сложится.

— Нажми мысленно Да, изучить навык — слегка подсказываю девушке. Отлично! Книга в руках растворилась и Лера с выражением удивления на лице застыла на месте, судя по всему она внимает новым полученным знаниям, залитыми в голову.

Заметив это дело Геральд снимает два обещанных мне кольца и передает их мне, подкинув к барьеру, хватаю их телекинезом и подведя к себе сквозь барьер надеваю, какие то они не пуганные... С другой стороны желание спасти родных и помочь товарищу... плюс к этому я Геральду жизнь спас. Да и к слову, кроме меня у них в ближайшее время других вариантов на горизонте не предвидится, для спасения жизни членов их семей.

Смотрю на часы висящие на стене напротив, время у нас сейчас 13:00. По идее вполне успеваю сегодня выполнить данный квест, правда если там много детей то это будет проблема... В небоскреб точно никого тащить не буду. Так что придется тащить в этот бункер, только вот, а как мне тогда реактор в конце концов получить в свое владение...? Точно! Надо будет им намекнуть, после того как все татушки получу, что им безопаснее будет в лагере выживших в Гиране. Останется только найти какойнибудь бронированный грузовик, помню такие всегда были припаркованы у администрации города для высших чинов, пригнав такой к бункеру, можно будет отправить их прямо по железнодорожным путям, там они явно меньше проблем по пути встретят и будут иметь высокий шанс добраться живыми до Гирана. Отправляюсь ли с ними? Не вижу в этом

для себя особого смысла, дам лишь совет аналогично мне усилиться татушками.

— Ну что Лера, сможете сразу воспользоваться навыком? — спрашиваю, заметив, что ее взгляд стал осмысленней, явно переварив полученные знания.

— Даа... смогу! Только потребуется кровь... для нанесения тату... — закончила она уже как то не уверенно и даже немного испуганным голосом.

— Какая еще кровь? Что это за паршивый навык такой?! — не смог, да и не хотел сдерживаться чертов толстяк.

Сурово смотрю на толстяка представляя как сворачиваю ему шею. Видимо тот сумел что то разглядеть в моих глазах, потому что следующим готовым вырваться возгласом он поперхнулся.

Вновь перевожу свое внимание на девушку.

— Ничего страшного Лера, за силу надо платить, а чья кровь нужна и сколько? — говорю ей успокаивающим тоном.

Та сжав губы, пару секунд набиралась решимости и молвила.

— Потребуется стакан вашей крови на каждое тату, всего могу навести по три штуки на человека.

Свою кровь пускать на ингредиенты конечно не ахти, но раз надо значит надо.

— А можно ли сделать три тату одной и той же характеристики?

— Да это возможно, только перерыв между рисованием тату на теле целых три дня! — замечательно! Обращаюсь к Веронике.

— Извините не могли бы вы принести один чистый стакан? — та перевела взгляд на Геральта и получила от него кивок в подтверждение.

— Да конечно! Сейчас принесу — быстрым шагом она унеслась в левое помещение где были расставлены различные коробки, скорее всего принесенные с продуктового склада. Там кухня у них и находится зуб даю.

— Фесс, а когда ты сможешь отправиться нашим на помощь? Может тебе отдохнуть надо или еще какая помощь нужна? Может мне с тобой отправится? — обратился ко мне Геральт, явно пытаясь построить между нами более доверительные отношения.

— Ничего не нужно, как только Лера поставит мне тату, я в одиночку отправлюсь заниматься спасением ваших родственников — смело отказываюсь от их бесполезной помощи. За пределами бункера без способности к полету, они будут лишь балластом.

Кстати, чтобы народ не нервировать, клеймор я повесил на спину придерживая его телекинезом, а то летающий меч над головами собеседников, не то что мне сейчас нужно. За исключением инженера пожалуй, которого не помешало бы лишний раз припугнуть. Стоящая рядом Лера, вся разнервничалась, это было заметно по движению ее тела и мимике.

Прибежав в комнату обратно Вероника вручила Лере стакан, я заранее настроил передний барьер на её пропуск, правда та сначала пальцем проверила сможет ли пройти, учтя предыдущую поспешность Леры.

— Лера дайте стакан — беру протянутый стакан и заведя левую руку назад провожу ладонью по лезвию клеймора оставляя у себя на ней глубокую царапину, при этом не изменившись в лице даже на

дьюм. Хорошо что, заранее озаботился очистить клеймор с помощью барьера. Не хватало еще заразиться вирусом таким глупым способом, как оставшиеся частицы зомби на клинке. Интересно кстати, а сколько вирус живет вне тел зомби? Опасны ли их трупы после смерти в качестве источника заражения? Ведь если их покрошить в муку и распылить в воздухе то так можно любого заразить и потом легко добить... Опасные мысли. Сжав кулак выдавливаю кровь в стакан.

— Столько хватит? — спустя некоторое время, показываю почти полный стакан с моей кровью.

— Да... этого хватит на тату... — отвечает Лера сжав стакан с моей кровью в руках.

— Тогда давай на плечо тату поставим, сколько места она занимает? — вот засада будет если тату гигантское.

— Примерно с мою ладошку — оцениваю на глаз её руку, чем вгоняю её в краску. Самое главное только не брать её к себе в наложницы, а то по вселенскому правилу гаремника (который начинается с первой девушки), следом за одной девушкой, сразу повалят десять других с обязательной девочкой цундере. Чур меня Чур! Надеюсь моя карма не настолько испорчена, чтобы попасть в такой просак. Кому то может показаться, что толпа телок это круто. Да только это не так. Разборки с ними будут занимать большую часть свободного времени и это не окупиться их прелестями, зачастую из за гаремов, сливались шикарные произведения и главный герой терял себя. Как говорят предупрежден значит вооружен. Пока размышлял оголил правое плечо.

— Какую характеристику увеличивать? — взволнованно спрашивает у меня Лера. Тут даже думать нечего.

— Дух, будь добра — заметил как она удивилась и все вокруг

тоже, кроме Геральда, который принял задумчивый вид. Ну да скорее всего они думали, что буду увеличивать ловкость или силу, на крайний случай выносливость. Вот только, бить сильно-сильна быстро палка, это не для меня. Они то как раз поднимут в первую очередь именно их, возможно лишь кроме Геральда, интересно, а на что завязан у него навык шипов? Тоже дух + выносливость? Или может другая пара характеристик..?

— Хорошо я приступаю, только не знаю будет ли больно при нанесении тату — встревоженным голосом произносит Лера.

— Не страшно! Делай что должно, выдержи — проецирую ей всем своим видом уверенность, а то еще накосячит чего перенервничав.

Глубоко вздохнув, она касается пальцем крови в стакане, вытаскивает его оттуда, вслед за ним тянется нить из крови, чудесато выглядит, подносит пальчик и дотрагивается до плеча, сразу начинает слегка жечь, смотрит на меня, киваю ей и слегка улыбаюсь мол все в порядке продолжай. Лера начинает выводить кончиком пальца узор за узором, которые складываются в мифически выглядящий знак, прям как на коробках с дропом, которые валяются с зомби. Через пару минут вполне терпимого жжения вся кровь в стакане заканчивается, девушка делает последний штрих рукой и происходит легкая синеватая вспышка, как только она прерывает контакт с кожей.

«Вам нанесена тату крови третьего уровня на + к 3 духу, принять?»

Подтверждаю получение. Надо же, оказывается есть своеобразная защита от подобных навыков, а нет ли случаев тату рабства или как то так? Возможно в дальнейшем её навык может стать очень грозным, хорошо только что без согласия тату вроде как не поставишь. Правда выбить согласие тоже не сложно, поставив перед выбором клеймо или смерть.

Вся кровь впиталась в кожу образовав красное руническое тату, размером с женскую ладонь, при принятии тату легкая волна свежести пробежала в голове + 3 к духу это отличный буст, как представляю еще + 6 к духу от колец, так сразу переполняет чувство удовольствия.

Все впились глазами в тату на моем плече.

— Получилось?! — с неким мандражом в тоне спрашивает Лера.

— Да все ок! Благодарю за помощь, такой полезный навык тебе пригодится в любом месте, а откат на повторное использование у навыка есть?

— Для одного человека это одно тату раз в три дня и не более трех — повторно озвучивая, то что не давно говорила, она странным взглядом смотрит на меня.

— Это то уже понятно, меня интересует другое, ты можешь сразу после такого как мне тату поставила и другим тату поставить? — это важно понять.

— Да могу... единственное что на каждое тату тратиться дух, у меня после того как тебе тату навела, слегка потяжелела голова — вот оно как... В любом лагере выживших, такую как она будут достаточно высоко ценить. Целых девять статов! И это только на третьем уровне навыка, а если его поднять еще несколько раз?! Хм... Жаль мне не с руки себе такой брать, очки навыков слишком ценны, в начале пути так точно.

— Лера я как ваш наставник буду следующим! — выдвинулся вперед с горящим взглядом, местный усач. Мешать ставить тату другим, смысла не имеет, в любом случае она их поставит всем желающим. Даже такому типу как этот инженер.

— Да конечно, дайте только с часок отдохну, чтобы голова прояснилась — все верно, надо уметь рассчитывать свои силы.

Вдобавок к инженеру все высказали свои пожелания тоже навести себе тату.

— Так пока с этим разобрались, скиньте мне адреса на электронную почту, откуда надо вытащить ваших родных — диктую им свой ящик.

— Да сейчас сейчас! — Рахит выхватил из своего кармана телефон, став вбивать текст с такими усилиями, как будто боялся что я откажусь от своих слов. Через двадцать секунд на почту упал адрес от Рахита и через минуту от Леры которая побежала в общую комнату. Ознакомившись с адресами, вбиваю их в навигатор, такс... лететь при моей скорости до точки с братом Леры около часа, а к жене мужика полтора часа. Правда от школы с детишками до нее лететь уже полчаса.

Придется то всех детей спасать, не могу же скажем четырех забрать, а остальных там оставить? Может быть я и социопат, но не сволочь. Вытащу оттуда всех кого возможно. Первый побочный квест однако, надо выполнить на 100 %. К тому же 6 духа от колец и 3 духа от тату, явно стоят моей помощи, ведь угробив ту кучу зомби ночью не нашел ни одной коробки с кольцом, мне еще 2 кольца и будет комплект. А если к ним еще Руны духа найти и затем апгрейднуть... Вообще выгода от квеста на лицо. Так... затраченный дух мне восстанавливать примерно десять минут, но при них в медитации сидеть не буду, может они и видели меня на камеру, вот только отвечать на их возможные вопросы, что да зачем, у меня нет никакого желания.

— Лера, я отправлюсь за твоим братом прямо сейчас, а сразу после за женой Рахита, оптимальней всего будет именно так — Рахит явно хотел что то возразить, но сдержался, проглотив все слова. Понятное дело он хочет, чтобы сначала за женой его слетал, да

только дирижер тут я и решать мне.

— Спасибо тебе большое! — с блеском в глазах Лера смотрела на меня.

— Ладно дела не ждут! Геральд проводишь меня наружу?

— Да конечно, Фесс — отвечает он мне.

Помахав всем ручкой вместе отправляемся наружу, тем же самым путем. Время вопросов по реактору еще не настало, как разберусь с квестом, займусь этим делом.

Достигнув последней двери в стиле аля шпионские фильмы, Рогоносец выпускает меня в коридор наружу.

— Ты справишься? — твердо смотря мне в глаза спрашивает Геральд.

— Не скажу, что для меня это будет раз плюнуть, но через три-четыре часа ожидайте.

— Отрадно слышать, удачи Фесс! — махнув мне рукой, он закрывает за собой дверь, оставляя меня наедине с показавшимися за углом зомбоями. Пустив вперед себя дубинки полетел наружу, привычно расчищая себе ими путь. Двигался я по коридорам намного быстрее, чем Геральд до этого, добираюсь до крыши и стартую в сторону школы № 68 центрального района. Хорошо, что обстоятельства не заставили меня вызвать себе на помощь Свирепыча, с его помощью шансы выжить у той группы упали бы до нуля.

Глава XVI

Зомби — Школа Часть 1

Что сказать? Полет происходил довольно плавно, установил для себя минимальную планку полета высотой в 200 метров, так что никакие наземные твари достать до меня по идее не смогут.

Помимо почты мы так же обменялись еще и номерами телефонов, уверен на сто процентов, что Лера и Рахит, уже всех своих оповестили о скорой помощи в моем лице. Прямо супер-герой. А что не похож? Одет по высшему разряду, пригож на лицо и обладаю сверх-силами, чем не образ благородного дурачка из комиксов? Вечно умилялся кровавыми слезами с этих недоделанных героев, которые своих врагов не убивают. Даже если имеют все шансы прекратить террор с их стороны. Так нет же, будут сажать их в тюрьму даже не покалечив и ждать пока те сбегут, затем они грохнут побольше гражданских и потом опять их ловят и сажают. Порочный круг идиотизма. Лучшее лекарство против злодеев, это не бояться испачкать свои руки в их крови.

Пока летел сквозь облака, в голову надуло хорошую идею, ведь есть очень хорошая возможность для торговли и бартера... через интернет!

По крайней мере сейчас проблем соединений с сетью еще нет, хвала автоматическим спутникам на орбите и всей остальной железной братии на земле. Этих самых спутников на орбите целая куча просто, причем запускали их с каждого континента, за сотни лет их эксплуатации, определенные отделы ученых и инженеров, все больше улучшали начинку спутников и их автономное существование. Таким образом беспокоится о пропаже интернета в ближайшее время, нет никакого повода. Что дает мне возможность по полной реализовать пришедшую мне в голову идею.

Во время пути до школы, зашел на все известные торговые площадки и разместил объявления с самыми дорогими VIP статусами из возможных, денег на счете все равно уже не жалко. Перечислил предложение на обмен из экипировки с описанием статов, руну ловкости, перчатки силы, браслеты, книгу навыка листопад и тд.

Даже добавил в раздел услуги возможность безопасного перевоза по воздуху! За пределы города или спасение их родственников из школ или квартир. Разумеется не за бесплатно, а лишь за руны, книги навыков и прочее. Вообще подобному извозу можно будет уделять по паре часов в день, откликаясь на самые выгодные предложения, которые смогут меня усилить. Золотая жила просто, прям сиди и копай. Помимо площадок создал еще группы во всех социальных сетях, где также купил максимальную накрутку просмотров, а затем почти на все свои оставшиеся деньги на счете купил контекстную рекламу в самых популярных поисковиках. Везде оставил лишь свой электронный адрес для связи. Красным по белому предупредив, что бесплатно помогать не стану и только после получения предварительной оплаты, которая смогла меня заинтересовать. Думаю найдется много людей, которые сейчас сидят в интернете через телефоны или планшеты, пытаюсь в первую очередь понять, как выпутаться из данной катастрофы и сохранить свою жизнь и жизни членов своих семей. Например тем кто в центре города застрял, будет очень сложно выбраться, даже обладая различными навыками от Системы, за исключением тех которые дают возможность полета как у меня, чего уж говорить об их членах семьи или друзьях. И тут как спасительный маяк в океане хаоса, появляется мое улыбчивое лицо на аватарке прямо у них на экранах, сделанное в воздухе пару минут назад, с видом на город с 200 метровой высоты. Улыбка во все времена располагает к симпатии и создает благоприятное первое впечатление (точно-точно). Так же не забыл уточнить, что могу с собой забирать лишь двух взрослых за один заход и перенести в любую точку за городом в пределах 100 км. Следуя мысли о создании положительной репутации, буду еще их фоткать и видео снимать, что вот доставил на место целиком и полностью без обмана. Это сразу вызовет у многих скептиков желание рискнуть и вырваться с моей помощью из за западни.

Когда все оформил и поправил, на навигаторе увидел, что нахожусь примерно в двух минутах полета от школы. Решаю сразу набрать брата Леры. Она мне написала, что ее братца кличут Карлом. Отключаю режим молчания, который у меня уже третий день на телефоне стоит, так что до меня дозвониться за это время было невозможно. Еще с того злополучного утра так его и не убирал. Такс вбиваем его номер по памяти. Пошел гудок. Раз, Два..

— Ало! Это Фесс?! — раздается в моем ухе, взволнованный

голос подростка.

— Так точно! Ты будешь Карлом? — добавляю в голос побольше металлу. Чтобы значит сразу понял, шутки шутить со мной не стоит. Со школьниками по другому никак, те еще засранцы.

— Да! Да! Я брат Леры! Карл. Когда вы прибудете? — чет не пойму... Металл в голосе совсем не помог, голос у него стал даже еще более возбужденным.

— Потихише парниша. Не кричи мне в ухо. Сколько вас в столовой забаррикадировалась?

— добавляю теперь еще крупинку лютого холода в речь.

— Тут одиннадцать моих однокласников! И два учителя! — мда... «Многовато» выжило. Холод и металл вообще что то на нем не работают, какой то Карл непробиваемый.

— Отлично, скажи ка мне Карл, а сколько вы вести в кг? Сколько Карл? — пробую сбить его настрой, каверзными вопросами.

Тут же повисло некое таинственное молчание и с полминуты было слышно лишь дыхание.

— Я не знаю... может... полтонны? — колебаясь, промямлил в трубку этот шкет.

Пораскинул мозгами, если взять одиннадцать детишек и умножить их на 50 кг... + 2 воспитателя... То выходит около 700 кг. Что то Карл, математику явно прогуливал. Да уж... как бы мне спину не надорвать, это сколько же времени я потерять могу?! Это целых пять поездок на моем хребте выходит? Это же целых 12 часов минимум! Но есть и плюс, это все может хорошо послужить для становления моей репутации, наделаю фоток и видео поставлю их в рядок по росту и заставлю хором крикнуть, нас спас господин Фесс! Можно правда и без господина, надо будет над титулом покумекать на досуге. Отличный пиар ход как по мне. Чем больше народу привлеку, тем больше профита с них соберу. Важность такого простого усиления, неоспорима.

Если учесть, что мне нужно навести еще два тату, то используя все возможности своего «Гениального мозга» для пересчета времени, могу заявить что их полная установка займет не менее шести дней на минуточку! Так что времени впереди еще вагон и маленькая тележка, которого мне точно хватит чтобы потихоньку их всех в бункер

перетаскать, разумеется сегодня столько времени на них гробить не буду, тем паче они спокойно переживут еще с недельку в столовой должно быть полно еды, вода там тоже быть должна, они ведь не в подвале застряли, где бы даже мышь с голодухи повесилась. Можно будет на крайняк запасов им подкинуть в следующий раз. С таким накапливающимся день ото дня импульсом в виде минимально лимита доверия к своей персоне, возможно смогу в будущем без перенапряга перейти к созданию точек обмена и торговли ресурсами из Системы. Кстати о птичках. Надо больше выносливости, а то грузоподъемность маловата! Дух то у меня сейчас довольно сильно опережает выносливость, а с будущими тату разрыв станет еще больше. При следующих наборах уровня, буду добавлять все очки характеристик в выносливость, чтобы компенсировать данный разрыв, уплотню побольше свою защиту и подниму при этом свой кпд перевозок, на «божественный уровень».

— Карл. Я смотрю крыша у вас свободна. Сможете на нее выбраться? — просто скажи да, не надо все усложнять.

— Нет! Столовая окружена мертвецами.. — Всхлип... — Нашими одноклассниками... — да уж... психологически тяжело ему приходится, когда сосед по парте хочет тебя сожрать, а бывшие подружки откусить кусочек побольше.

— Такс! Не раскисаем! В каком крыле и на каком этаже ваша столовая? — произношу таким же уверенным голосом, как политик который обещает стабильность вместо развития.

— Столовая на втором этаже, в самом правом корпусе — ага, вижу вижу. Вокруг школы и этого корпуса полным полно мертвых школьников, бродят туда-сюда.

— Значит так, скоро ты услышишь музыку из коридора напротив, выходить и плясать под нее не нужно. Ах да Карл... выбери еще кто с тобой улетит в бункер к сестре. Я могу с собой забрать лишь еще одного Карл, только одного помимо тебя — закончив разговор на позитивной ноте, отрубая звонок, разумеется ставя при этом телефон в беззвучный режим. На обратном пути еще слетаю заберу жену Рахита, чтобы он мне мозг при встрече не выносил каждый раз. Мол где жена? Где жена? и тд.

Приземляюсь на пустую крышу правого корпуса, по своей новообретенной хорошей привычке проверяю всю крышу, не найдя

на ней ничего подозрительного. Всего в школе три корпуса, каждый из которых по три этажа в высоту. Защиту которую врубили учителя, устанавливали в каждой школе от возможной бомбардировки и каждый год содержали в отличном состоянии. Помню когда учился в своей школе у нас даже учения были, когда мы дружной толпой и строем шли в бункер под школой. А в это время на все окна опускались стальные щитки из бронебойного сплава, тоже самое касалось администрации школы, столовой и прочих мест, где могли очутиться люди во время ЧП. Вот только... если подавляющее большинство детей в школах шли дружной толпой как на учениях в закрытый бункер и запирались там... то... боюсь большинство бункеров под школами сейчас полны мертвецов. Зомби появились слишком неожиданно. Единственное что мне кристально ясно, их с самого начала было очень много особенно там где были хоть какие то собрания людей, под это описание очень хорошо подходят все школы и прочие административные здания. Видать те кто ввели в наш мир Систему Эволюции, уже давненько отрабатывали подобную схему. Чтобы провести выборку из лучших? Иначе зачем все эти рейтинги... Вопросов, больше чем ответов. На которые никто просто так мне отвечать не будет.

Жестокая действительность, не делает скидок никому. Независимо от возраста, пола и тд. Так как все окна и двери сейчас закрыты броней, то стал искать на крыше люк вентиляции, найдя его, посылаю внутрь клеймор, пробившись при этом через череду заслонок из стали и различных фильтров воздуха, установленных там на случай химических атак, для чего..? Ария никогда не была мирным местом, войны шли и идут постоянно и практически непрерывно на всех континентах, отличаясь лишь масштабом охваченной ею территории и количеством вовлеченных в них государств. Например Годдард который являлся до недавнего времени одним из самых больших свободных городов, довольно часто в былые времена подвергался террористическим атакам. Дошло до того, что не имея другого выхода администрация города пару сотен лет назад влезла в огромные долги перед мировым правительством за повышение безопасности города до категории А +. Куда входило перестройка всех важных учреждений, в том числе и всех школ на территории города. Даже мое поколение до сих пор платит налог, чтобы отдавать этот долг в размере 5 % от зарплаты каждый месяц. Раньше этот процент был намного приличней. Люди были готовы к войне, но не были готовы к апокалипсису в виде вируса зомби и вмешательства не

иначе как существ с богоподобной силой. Так что человечество в сей раз заплатило самую большую кровавую цену за всю историю существования. Вот только из пепла, прорастут более сильные и живучие побеги и однажды... пусть даже сотни или тысячи лет спустя, все кто это устроил пожалеют, что не уничтожили нас раз и навсегда, решив поиграть с нашими жизнями. По крайней мере, я на это надеюсь.

Пока размышлял о жизни и смерти клеймор пробил последнюю заслонку минуя третий этаж в коридор второго этажа прямо напротив столовой, вслед за клеймором сквозь пробитый путь пустил мини колонку. Доведя её до цели поставил на подоконник в левом конце коридора и уже на опыте поставил клеймор крутиться напротив колонки, врубив музыку с таким охватом диапазона звучания, чтобы оно охватило весь корпус. Так как в школах по дефолту много классов, лестниц и тд. Решил очистить весь корпус, чтобы была возможность вытащить детишек наружу. Потому что насколько начал вспоминать, открыть какие либо двери персонально в том или ином месте, можно только лишь из бункера под школой, куда доступ сейчас закрыт. Бррр... мурашки по коже... не хотелось бы видеть, что там произошло, но видимо все равно придется с этим разобраться ибо иных вариантов нет. Конечно можно было пробить стену, но за кирпичами там тоже броне листы. И даже если бы смог, то оставлять детишек с дырой в коридоре, мне не позволит моя мораль.

Простые зомби независимо от бывшего возраста или местоположение беспрекословно шли на звук музыки и убивались клеймором, как и было завещано. Чейнибудь дед в будущем молвит «Запомни внучек! Зомби всегда идут на звук!» Почувствовал как телефон начал жужжать. Достаю телефон смотрю на экран, так это же Карл.

— Да? Чего тебе Карл? — говорю прежде чем тот успевает прореагировать.

— Фесс я так понимаю это вы музыку врубили? Учителя просили вам передать, что вывести вы никого не сможете, потому что открыть двери в отличии от их закрытия, можно только из бункера — взволнованным голосом вещал он мне.

На заднем фоне через трубку слышу, как женский голос говорит.

— Спроси его почему, он всех не забирает? И как он собирается

это сделать?! — судя по всему эта была учительница, запертая вместе со школьниками.

— А почему вы не можете нас всех забрать и как вы планируете в одиночку все это сделать? — передает мне её слова пацан.

— Об этом не переживай, думаю уже через пару часов мы с тобой будем на пути к твоей сестре. Передай учительнице мою почту, пусть скинет туда инструкцию как мне разблокировать секцию столовой из бункера, когда я туда доберусь — разумеется у учителей, были свои учения на случай ЧП. Так что минимальные инструкции по бункеру есть у всего преподавательского состава.

— Хорошо я передам, пожалуйста помогите нам — договаривает отрубает вызов.

Пока клеймор крутился и дело делалось, зашел на почту, может там уже есть какие дельные предложения? Плюс надо дожидаться письма от учительницы Карла, а также коды для входа в двери бункера и где собственно сам бункер конкретно находится.

Зайдя на почту с приятным удивлением замечаю пару десятков новых писем.

Глава XVI

Зомби — Школа Часть 2

Чтобы заранее отфильтровать лишний спам, строго настрою дал понять в описании всех объявлений, чтобы сразу и конкретно указывали в названии темы письма, что могут предложить, прикрепляя фотографии и описание навыка, предмета или рун в полном виде, отличные от этого шаблона письма сразу буду отправлять в мусорку. Просто так спасать, никого не собираюсь разве что конкретно этих детишек, ради повышения своей репутации в сети. Разумеется не все последовали моей рекомендации и часть писем сразу отправилась в корзину. В одном из них даже какая то барышня себя предлагала... если спасу ее. Мне что указать... Интим не предлагать? Мрак какой то. Из всего перечня была парочка интересных, в одном предлагали руну духа взамен на мою руну ловкости, а в другом руну силы взамен на спасение какого то родственника на востоке города.

Сразу сохранил их контакты себе в телефон, когда закончил зачищать второй этаж, понял что слегка тупанул... и надо было с третьего этажа начинать, но кто же знал что они дверь открыть не могут? Об этом нюансе ученикам в школах как правило не сообщали. Отправляю клеймор вверх по лестничным пролетам на этаж выше, одновременно с этим срубая шеи безмозглым зомби, которые пытались спуститься на шум с третьего этажа. Поставив клеймор по той же методике к левому подоконнику и переносу туда же колонку начиная новый круг зачистки.

Пока суть да дело решил набрать телефон того кто обменивал руну духа на ловкость. В указанных данных его имя звучало как Старх.

Набираю и жду ответа. Через пару секунд.

— Ало кто это? — раздается уверенный мужской голос.

— Приветствую Старх, меня зовут Фесс и я тот кто кому вы прислали письмо по обмену рунами. Честно говоря, я заинтересован

обменяться с вами в ближайшее время, осталось лишь согласовать место и время для обмена — перехожу сразу к сути.

— Понятно... Ушлый же ты тип Фесс. С другой стороны... Это хорошая идея по торговле с выжившими... Да еще и в начале всего этого кавардака, я смотрю ты еще пишешь, что можешь людей спасать, силенок то хватит? Это что музыка у тебя там играет? — в ответ спокойным тоном, но с ноткой удивления, отвечает он мне.

— Да, нахожусь недалеко от ночного клуба, там походу музыку так и не вырубили. Я обладаю силами передвигаться по воздуху и даже могу утащить с собой двух взрослых людей за один заход, из любой точки Годдарда и за его пределы в радиусе 100 км — рассказывать постороннему про свои дела смысла не вижу совершенно, но про полет и перевоз людишек скрывать смысла нету, так как это только мне на руку.

— Я задам тебе Фесс один вопрос, ты знаешь про Рейтинг? — уже заинтересованным тоном, вопрошает он у меня. Походу этот мужик тоже в Рейтинг попал... Про то какое мы место в нем занимаем, явно спрашивать и говорить друг другу не будем. Но если подтвердить, что знаешь и даже более того принадлежишь к элите пробившейся в него, то обмен тогда может пройти более гладко, вызвав у него здравые опасения относительно моей силы.

— Да, недавно и неожиданно для себя прорвался в него — разумеется я лукавлю, а как иначе то?!

Возникла пауза на пару другую секунд, судя по всему он анализировал на каком примерно месте могу обретаться.

— Молодец парень, судя по твоему фото на аватаре тебе двадцать с небольшим, а я действующий военный спецназа сынок, не хочешь присоединиться к моей команде? Кроме меня есть еще одна моя компаньонка, которая тоже находится в Рейтинге, как и мы с

тобой.

Ну да конечно... Взял и прям побежал в команду к тому, кто точно захочет быть лидером и командовать мной? Нет и точка. К тому же сейчас еще непонятно, дается ли опыт за убийство игроков. Иначе если бы вояке было об этом известно или даже был бы намек на подобное положение дел, то врядли он бы меня к себе зазывал... Хотя... Может быть и обратный сценарий, Старх уже об этом знает и просто в один прекрасный момент попытается меня грохнуть. Удивлюсь ли я? Нисколько. Правда военный будет всегда действовать на верочку, пока не изучит мои способности и не подгадает самый удачный момент для гипотетического удара. А до этого подвижек в эту сторону скорее всего не будет. Вообще, чтобы голову себе не ломать, к черту любые подобные предложения.

Я конечно несколько удивлен, что вот так вот просто встретил сразу двух топов из рейтинга... а с другой стороны сколько всего мест в этом Рейтинге..? Одни вопросы, куда ни плюнь.

В это время из его телефона доносится знакомый волчий вой! Судя потому, что он со мной балакает, это точно не он.

— Извиняйте, но в данное время ни к каким командам присоединяться не собираюсь.

— А ты подумай парень время еще есть, выжить вместе нам будет легче и сможем завоевать себе хорошее место под солнцем даже в таком хаосе, такие как мы сможем устроиться неплохо — чувствую как в его голосе, проскальзывают нотки амбициозности.

— А что у вас там за волк воет? Новый тип монстра нашелся? — задаю вопрос, меняя тему, да и мне очень уж любопытно.

— А так это? Нет это Сабрина в форме волка, довольно сильный навык если между нами, сейчас она дерется с бронированным зомби

и походу наконец его завалила. Я уж говорил ей не выть, но видать новые инстинкты сложно подавить... Просто фантастика какая то кругом, зомби, оборотни... А что дальше будет? Никто знать не знает — какой интересный поворот событий. Есть очень высокий шанс, что эта та собака которая ко мне ночью в небоскреб прокралась! И пугала своим воем в самом начале, а потом удирала поджав хвост из супермаркета, напрямик в канализацию (но это не точно). Параллельно разговору закончил зачищать третий этаж, так же прошелся по всем классам и подсобным помещениям и отправил клеймор с колонкой проделывать ту же схему на первый этаж. Обожаю свой навык, особенно за его многозадачность.

— Оборотень значит? Вот это да! У меня тут еще парочка дел, которые решить нужно. Давайте уже порешаем за время и место обмена.

— Да без проблем Фесс, сможешь к 9 вечера к зданию главного департамента хозяйства, добраться?

Хм... пробиваю в навигаторе, это у нас выходит центральный район, примерно в 20 минутах лета от небоскреба. Сразу на телефону поставил метку и напоминание.

— Хорошо Старх, тогда созвон за час до встречи, что все в силе.

— Окей парень, отбой — отключаясь произнес Старх.

Забавно будет поглядеть на эту волчицу при случае, вот только меня она вряд ли узнает, так как весь свой запах с помощью барьеров скрою. Незабыв при этом еще и все вещи для обмена от него очистить, как в этой сделке так и во всех будущих.

Неплохая инфа от вояки прилетела, скорее всего качнув 10 уровень, эта Сабрина усилила свой навык оборотня и тем самым прилично бустанула свои статы, раз сумела в одиночку расправиться

с тем кто еще вчера ночью, отпинал ее как тряпку половую. В принципе ничего удивительного, сильные и способные становятся все сильнее. Особенно это относится к тем кто смог попасть в Рейтинг и не особо важно какое место кто занял. Эта элита которая смогла получить 10 уровень, впереди планеты всей. И отрыв с обычными людьми или бойцами будет все более заметным с каждым днем. Конечно не весь первоначальный состав в рейтинге от 1 до 10000, сможет в нем удержаться, кто то умрёт, кого то обгонят. Вообще расслаблять булки быть кем? Будущим аутсайдером! Вот кем.

По второму письму с руной силы и миссией спасения, позвоню попозже.

Заканчивая зачистку на первом этаже, проверил почту и увидел письмо явно посланное учительницей Кларка. В нем были прикреплен файл в 100 кб текста в виде их инструкций, так и вручную написанные нюансы для управления бункером, способ разблокировать именно столовую там тоже имелся.

Отлично! Изучив с десятков минут всю писанину, подметил самые важные вещи. Пробежался дубинками по все этажам правого корпуса, повторной гребенкой зачистив абсолютно всех кого смог найти, прибрав к рукам лишь эликсиры выносливости, никаких коробок или книг навыков так и не выбил. Эх... а ведь были времена... но разница в уровнях беспощадно влияет на дроп. Получив на руки эти архиважные и отчасти секретные данные, теперь можно быть уверенным, что смогу открыть бункер, а затем и двери в столовой. Очищать от зомби внутреннюю территорию вокруг корпусов не буду, ибо не зачем. Да и время жалко. В письме также было важное замечание, что учительский пароль откроет дверь, только лишь в том случае если внутри никто не отключил подобную возможность.

Перелетаю на центральный корпус и привычным макаром

проскальзываю клеймором через вентиляцию прямо на первый этаж. Двигаюсь им по указанной схеме вдоль пары коридоров, зомби и лестниц, в путь по зомби-школе вместе с клеймором, также отправились пара дубинок и их новый другой кнопочный телефон. Соединившись с которым через интернет смогу видеть все нужные

надписи на кнопках, с безопасного для себя расстояния, а если связи по каким либо причинам не будет, то просто сфотографирую их правильное расположение с разных сторон. Затем вернув телефон к себе в руки, преспокойно ознакомлюсь с нужной инфой и без каких либо осечек нажму именно то что нужно.

При таком трюке, не придется тратить свое время на зачистку всего бункера и рисковать своей шкурой, даже в малейшей степени.

Судя по схеме прибыл на место, возле двери ведущей к бункеру, торчало как минимум три десятка зомби-школоты.

По быстрому их упокоил. Дальше нажал в определенном порядке пару клавиш на телефоне, включив видеосъемку. Так как сейчас был стабильный сигнал и я заранее настроил все что было нужно, то ожидаемо без каких либо проблем подключился ко второму телефону внизу и перехватил картинку с его камеры, затем смело нажимая на правильные кнопки телекинезом, ввел 36 значный учительский код. Хорошо, что отпечатки пальцев и скан сетчатки не нужны. Оснастить подобным все школы вышло бы слишком дорого, поэтому обошлись громоздкими кодами и возможностью внутреннего управления через пункт управления уже внутри самого бункера, предоставляющего более высокую защиту от взлома, просто отключая любую возможность проникнуть внутрь без пробивания двери. Через секунду после ввода кода, дверь судя по моим ощущениям стала открываться. Почти сразу из открывшегося прохода в двери, наружу рванула немаленькая такая толпа зомби, на их пути поставил клеймор почти вплотную к двери и начал крутить. В тоже самое время поверх их голов, отправил пару дубинок и телефон дальше вниз, на протяжении всего коридора примерно в тридцать метров сплошным рядами стояли зомби. Вторая дверь в конце коридора была почти полностью распахана настежь. Самый плохой вариант развития событий действительно состоялся, трагедия тут развернувшаяся была почти такой же как на всех станциях метро. В такой толкучке... выжить было точно не судьба. Трагично. Как только телефон влетел через вторую дверь связь прервалась, но ничего страшного, план действий на подобный вариант событий мною был заранее составлен.

Сам бункер из себя представлял большое помещение со смежными секциями, в которых хранился запас еды, воды и наборов первой помощи, но большую часть всего пространства занимали

места для жилья, сделанных аккуратными рядами, над каждой кроватью было еще три спальных места, на которые было легко забраться с помощью приделанных к ним мини лестниц. К сожалению те кто пытались спастись забравшись на них не преуспели, судя по большому количеству заваленных на пол коек. Внутри бестолку болталось как минимум пара сотен зомби. Пролетая через ряды различных секций ощутил интригующую и немного забавную сцену, у одной из дверей в жилые помещения, была пятерка зомби которая никак не могла к ней подобраться, чтобы по ней ударить и пробить, постоянно подскользываясь на полу. В голове сложилась следующая картина... Дверь и все что около нее было покрыто... льдом..? Больше всего это было похоже на лёд, который образовывал своеобразную защиту.

Хм... Нежданчик... Походу у нас тут гнездо из выживших..?

Имею уверенность на максималках, что один из них точно обладает навыком из Системы, а судя потому что лёд еще не растаял его обладатель точно жив. Задумавшись, решаю все таки протянуть руку помощи. В будущем человек с такой неплохой удачей и силой будет мне должен огромную услугу. Пол часа сейчас, большой профит потом? Изи (легко). Достаю второй телефон и начинаю запись видео, чтобы затем отправить его внутрь.

Тем временем внутри комнаты снаружи покрытой льдом.

Форс начинал все больше волноваться, никогда даже в самом страшном сне он не мог представить, что попадет в такую безвыходную ситуацию. Помощи уже третий день ни он ни другие четверо одноклассников так и не дождались. И самое плохое, что было невозможно сообщить тем кто снаружи, что тут еще остались живые люди! Потому что все сигналы в бункере подавляются, кроме каких то специальных каналов в пункте управления, доступ к которому известен лишь учителям. Ситуация могла бы быть во много раз хуже, если бы не найденный мною навык льда 3 уровня. Лишь благодаря ему мы все еще сносно держались не страдая от голода и жажды. Форс вместе с друзьями по школе, еле успели вбежать внутрь

этой комнатки и захлопнуть за собой дверь, после чего за дверью стали происходить события как в хоррор играх. Еще в самом начале выбегая из класса Форс увидел как учитель по истории, двум другим ученикам раздробил голову дубинкой, которые пытались его на кусочки разорвать. Закончив с ними учитель сбежал в неизвестном направлении, не заметив книгу навыков которая упала рядом с одним из трупов. Форс не будь дураком, даже не зная ее ценности сразу схватил книгу с пола и запихнул себе за пазуху. Уже позже отойдя немного от шока в одном из жилых блоков бункера, смог открыть для себя ворота к сверх силам с помощью Системы, изучив навык управления льдом. Через десять часов отсидки в этой комнатке, все очень хотели есть и пить, благо Лиза подала отличную идею увидев способности Форса.

С помощью двух парней они смогли подтолкнуть Форса к решетке вентиляции, заморозив которую, они потом по очереди выбивали её отломанной ножкой кровати. Форс лично облазил всю вентиляцию сверху донизу куда смог добраться, к большому несчастью ребят бронированные заслонки в вентиляции поддавались с большим трудом и то лишь после того как Форс тратил больше 80 % своего духа на их промораживание. К их радости они смогли с третьей попытки, разломать нужную заслонку в вентиляции и добраться до общего склада продуктов. Вот только первую радость сразу омрачило то, что в помещении бродили больше тридцати зомби, а через открытые настежь двери склада виднелись и все остальные, которые будут очень рады всей гурьбой затеять с ними смертельные обнимашки. Чтобы не умереть с голоду, им пришлось помучить свои мозги, дабы придумать как до них добраться.

Первоначально Форс начал создавать ледышки и выпуская их изо всех сил смог пробить один из ящиков в 10 метрах от себя, в котором оказались различные сладости в герметичных упаковках. Дальше оказалось самое сложное доставить их к окошку вентиляции, которое на секундочку находилось в двух с половиной метрах от земли.

Путем долгих переговоров и экспериментов ребят с навыком льда, они смогли решить очень важную проблему нехватки воды. По идее в этом жилом боксе для учителей, была и ванная только вот водопровод совсем не работал, его просто не успели запустить.

С подачи одной из девочек, Форс создавал лёд в термосе, который она достала из своего рюкзака, любительница домашнего какао всегда таскала с собой небольшой термос, чтобы позавтракать и даже пообедать запивая бутерброды вкусным напитком. После чего уже через три часа у них было достаточно воды на всех, чтобы вопрос смерти от жажды был решен. Пока не додумались вообще лёд откусывали и во рту держали пока не растает.

Затем они соорудили из наволочки от подушек подобие корзины с длинной скрученной простыней в виде хвоста. Потренировавшись Форс с мог передвигать небольшие объекты в любую сторону с помощью регулировки толщины льда, создавая тем самым наклоны по которым они скатывались в нужную ему сторону прямоком в корзину из белья, затем они осторожно заполняли её продуктами со склада и аккуратно поднимали прямоком в жадные детские руки. Таким образом вопрос еды и воды они смогли решить, а вот вопрос безопасности и тем паче спасения разрешить было уже не в их силах.

На их счастье у навыка Форса была способность создавать ледяной барьер, который он каждые четыре часа обновлял на входной двери, иначе им пришлось бы перебираться выживать в вентиляцию.

Вдруг неожиданно во второй половине дня, прямоком из вентиляции стал доноситься звук столкновения железа, когда школьники только начали перепугано переглядываться, оттуда уже появился летающий телефон, который повиснул в воздухе прямо перед их ошеломленными лицами. А потом неожиданно сама по себе на экране телефона начала проигрываться видеозапись.

Глава XVII

Амбиции. Часть 1

Перед тем как начать запись видео, меня потянуло (дабы сбросить пар и накопившееся за эти дни напряжение) немного приколоться в стиле прочитанных когда то новелл. Первоначально решаю выбрать самое внушительное выражение лица, через некоторое время выбрал самое на мой взгляд достойное, после чего стал выбирать мягкое выражение лица с таким посылом, как будто смотрел на свое чадо ставшее победителем по жизни и устроившее своему старику достойную жизнь олигарха. С этим выражением морды-лица уже было сложновато и ушло в три раза больше времени на выбор лучшего варианта (целых три минуты), чем предыдущее.

И наконец! Сконцентрировавшись, начинаю синтез этих двух «Величайших выражений лиц». Начиная с бровей, глаз, доходя до улыбки и заканчивая всеми оставшимися мимическими мышцами лица. Все пришло в неостановимое движение и через N количество минут (три минуты), которое могло бы показаться вечностью в глазах других. Синтез был завершен!

Смотря в свое получившееся на экране телефона отражение, невольно сам к себе проникся уважением! (Рофл) Правда с непривычки поддерживать сей образ было нелегко, через пару минут точно начнут всплывать огрехи и целостный образ расколется, напроць по херив все мои «Эпические старания»

Поэтому больше не откладывая, начал запись видео.

Параллельно, зачистка продолжалась полным ходом и к моему удивлению никакая тварь до сих пор не вылезла из какой нибудь бездны, решив помешать мне немного приколоться, дабы расслабить напряженные нервы и поднять себе настроение.

Тем временем в одном конкретном бункере.

На экране внезапно влетевшего телефона появился впечатляющей наружности молодой мужчина с мужественным лицом и добрыми глазами, которые казалось излучали душевное тепло. Проигрывающаяся запись, завладела вниманием каждого школьника.

— Приветствую мои юные друзья! В этот трудный час, я решил протянуть вам руку помощи — на экране мужчина действительно протянул вперед руку поближе к объективу, на которой переливаясь под лучами солнца блестели куча перстней с мистическими знаками выточенными на их поверхности.

— Данная видеозапись сделана и отправлена к вам не более 10 минут назад. И у меня для вас имеется приятная новость! Вы будете мною спасены в самое ближайшее время! — мужчина проницательно смотрит вперед, его взгляд на последних словах становится намного серьезнее.

На этом запись прерывается. Форс и другие школьники находясь под впечатлением, замирают на месте, спустя несколько секунд между девочками слышаться восторженные возгласы и вскрики. Форс посмотрел на них расфокусированным взглядом с проскальзывающей в нем долей недоумения... мысленно подумав, это что такое было..?!

Пробиваю клеймором многострадальную вентиляцию, воссоздавая в ней тайную артерию «Тайный ход» если хотите, через который смог донести до подростков свою запись, подарив им пламя надежды! Жаль не увижу их лица сразу после просмотра записи, уверен они в восторге! Совсем вылетело из головы сразу после проигрывания включить запись нового видео. Я бы тоже был очешуительно рад, если бы мне сообщили, что скоро вытащат из медленных, но неотвратимых лап смерти.

Параллельно зачистке стал дальше продвигаться к командному пункту, используя для этого схему внутренних помещений бункера, переданную мне чуть ранее посредством почты. По пути движения к цели поубивал еще с два десятка зомби. Наконец тактильно «Узрел» еще одну дверь с цифровым замком, с уверенностью в девяносто девять миллионов процентов могу подтвердить, что это точно та

самая дверь, ведущая в командный пункт. Играть в угадайку не буду, так что навожу камеру кнопочного телефона и последовательно нажимаю на пару клавиш. Результат не удивил бы, даже самого большого скептика. Фото было создано без особых проблем. Отправил телефон к себе на «Сверхсветовой скорости» и когда он уже почти подлетел, вытянув руку властно хватаю его, сокрушив при этом окружающий воздух..!

— Ай! Черт побери! — телефон ощутимо ударился об руку, оставив на ней явный след будущего синяка, недолго думая достаю эликсир выносливости и выливаю с пятую часть бутылочки прямо на место ушиба. Моментально почувствовав, как небольшая боль, пульсирующая в руке сразу начала затухать, подобная эффективность излечения ушибов мне раньше и не снилась. Хотя помнится в сети уже давно ходят слухи, что в городе Штутгарт уже с десятков лет тестируется регенерирующий гель. Только вот купить его в свободной продаже просто невозможно! А связей чтобы достать даже флакончик другой, у меня не было ни тогда не сейчас. Хотя... времена изменились... и ветер перемен лишь набирает обороты! Поэтому

возможно смогу достать его в будущем, даже не так. Уверен, что как только мне представится шанс! Смогу заполучить столь драгоценную для выживания вещь. Опять же по тем же самым слухам и некоторым фактам кричащим прямо в лицо, можно сделать вывод, что это не просто слухи... например таким... Вдруг у многих известных людей, которые имели ранее физические травмы... все травмы в один прекрасный день неожиданно и «Волшебным образом» излечиваются! Мало этого... в копилку фактов можно еще добавить, что все эти вылечившиеся личности... Потом рассекают по всюду с такими широкими улыбками на лицах, что казалось еще бы чуть чуть и их лица не выдержат и напополам разорвутся! Вообще отрастить какую либо конечность, имея связи или очень большие деньги в этом столетии стало действительно возможным.

Ради интереса сразу заглянул проверить как там дела в Штутгарде и знаете что?! На моё большое удивление! Я заметил на их громадном сайте большую активность людей! Городской сайт Штутгарда включал в себя кучу различных возможностей, особенно по поиску различной информации в их обширных базах данных. Что

сразу бросалось в глаза, так это масштабное объявление о покупке трупов эволюционирующих зомби, зелий и других предметов из Системы. И не кем попало, а самой администрацией города! По их заявлению выжила как минимум треть всего населения города! Включая туда же практически всю верхушку администрации. Офигеть! Между различными городами, может быть такой большой разброс в % выживших. Годдард в этом плане просто город неудачник, по сравнению с Шутгардом. Также у них на главной странице, большими буквами выделялось, предложение о найме на службу всех людей с любыми навыками из Системы! Предлагая им взамен много выгод и льгот. И что меня несколько шокировало, для тех кто находится в Рейтинге Системы Эволюции и в зависимости от занимаемого ими места, предлагались целые административный посты и военные должности! Скорее всего небольшие, но все же! И если у вас имеются какие либо раны или травмы, то ими было обещано их полное излечение! Также была обещана возможность, что тем кто сможет своими силами отбить часть территории города захваченную зомби, смогут взять большую их часть под свой личный контроль. Для пущей красоты ими было заявлено, что один из новых лидеров, являющейся вновь испеченным стражем города, занимает 61 место в Рейтинге Системы! У них даже был выложен ролик, как этот парень, создает в руках целые копья из тьмы и кидаясь ими, уничтожает целую кучу различных зомби!

Просто слов нету! Блин! Да я бы сам там поселился, с такими то условиями! Вот только вся печаль ситуации в том, что Шутгард находится более чем в двадцати тысячах километров от Годдарда.

Своими силами я буду туда добираться очень долго, при этом пробиваясь через заполненные тварюгами зоны. Вообще засада... Я бы даже сказал, что это отчасти попадос! Во всем этом ужасе происходящем вокруг, условия жизни в Шутгарде были похожи, на свалившуюся с небес благодать. Гиран например даже рядом не стоял по силе с Шутгардом, со своими жалкими огрызками на окраине города. А мой город вообще был на дне в сравнении... но тут сейчас ничего не поделать. Большая часть всех выживших вне больших групп людей находятся в полной жопе! Конечно личностей моего калибра, это не касается, мы лишь день за днем набираем всю большую мощь. Уверен, что даже в таком полумертвом городе как Годдард, приложив ряд усилий, смогу поддерживать и жить в очень хороших условиях. Если конечно по глупости не помру. Одним из

первых дел для создания радужного будущего, будет создание деловых отношений с теми кого можно назвать элитой среди выживших, для торговли и обмена ресурсами. Пока кто то другой не успел занять эту нишу, я захвачу её себе! А тех кто будет мне мешать из своих корыстных интересов в сортире замочу. Я серьезно, как только сядут своим мягким местом на белого друга, прямо из канализации в них будет врезаться острые железяки, прерывая их жалкую жизнь, самым позорным способом! Важно будет дать понять всем, что со мной шутки плохи. Правда для уверенности в своих силах, поднакоплю силы в течении ближайшего месяца проводя сделки путем заключения сделок, через интернет. Возможно даже для начала буду создавать временные пункты обмена, не привязанные к какому либо конкретному месту.

Увидев наглядный успех Шутгарда, решил существенно изменить часть своих планов. Теперь реализацией моей самой большой Амбиции будет являться создание целого независимого и подконтрольного лично мне рынка для торговли! Количество полученных преимуществ от его создания, точно превысит все мои жертвы в виде приложенных усилий и времени. Как можно быстрее мне нужно набрать 20 уровень, чтобы суметь взять для себя очень важный навык из того списка наград, что увидел когда выбирал «Плоть и Дух».

Даже подозреваю, что именно в него, в кину новое очков навыков.

Так или иначе в будущем мне потребуются множественные связи и люди, чтобы все сложилось КРАСИВО. Фундамент буду закладывать именно здесь и сейчас.

Отложим фантазии и перенесемся к делам насущным, за время обдумывания будущих действий и планов, все зомби-лайты которые были в коридоре на входе в бункер были мною укокошены. Перенес вниз ко второй двери клеймор с колонкой и стал ею созывать на «Пикник» всех оставшихся зомби. Вот ребяташки наверно удивились услышав музыку раздавшаюся по всему бункеру, конечно их градус удивления и шок не сможет сравниться с тем когда они увидели мой лик на экране телефона (Рофл). Вообще подумав, решил что при

случае... можно и помогать тем кто смог пройти естественный отбор в виде начала апокалипсиса, разумеется не всем, а лишь тем кто является довольно перспективным на первый взгляд и стоит моего времени. Ибо даже эти жалкие 10–15 % которые по моим прикидкам выжили в большинстве своем спрятавшись в квартирах и во всех остальных «Тихушных местах» все равно являют собой большущее количество людей! Этим миллионам утопающих, на мою помощь рассчитывать не приходится, хочешь выжить барахтайся самостоятельно. Закон джунглей, во всей своей пестрой красоте.

Поймав прилетевший телефон, рассмотрел полученное фото на котором расположение клавиш в нескольких моментах отличались от первой пройденной двери. После ознакомления с фото, сразу начинаю нажимать на двери следующий код, в этот раз состоящий из 56 цифр, сразу после набора цифр, ввожу кодовое слово. Причем на экране двери, строки ввода кодового слова никогда не появилось бы. Из объяснений понял, что даже введя на панели двери правильный код, необходимо сразу после вбить секретное слово, иначе дверь наглухо за блокируется и открыть её уже не получится без приезда члена администрации города. Чего в данных условиях произойти никак не сможет. Осторожно сверяясь с фото стал вводить кодовое слово и это несмотря на то, что с первого взгляда запомнил расположение всех букв и цифр. Если судить по моим возросшим возможностям, то моя память подбирается к уровню близкому, если не к идеальной, то очень и очень хорошей. Любой стишок теперь смогу покорить и выучить, а затем еще и рассказать, на что угодно могу поспорить, что в этом плане для меня больше нет преград. Введя последний символ, ощутил как вверх начали подниматься створки двери, открывая вход. Задолго до открытия двери, чекнул (проверил) с помощью телекинеза, что внутри никого не было, так что никакой очумевший выживший с распростертыми объятиями меня не встречал. Проникнув дубинкой внутрь помещения сразу начал его повсюду исследовать, оно было небольшим примерно 20 на 20 метров. Немного неожиданным оказалось, что зомби тут тоже не было. Вообще пусто. Выходит никто сюда так и не добрался. Странно... Ведь как бывает по закону жанра? В подобных местах, вполне можно было бы ожидать увидеть прекрасную девушку в гробу/капсуле или еще в чем, на крайний случай мудрого пришельца, который выскочит из за угла одарив меня внеземными знаниями и

техниками. Или это только попаданцам так везет?! Что то типо: упал в пещеру = нашел сокровище вселенского масштаба или другая крайность «Постельная» как только увидел понравившуюся девушку, как она почти сразу на шею вешается и тд. причем обязательно каждая вторая с какой нибудь невебенной историей, за плечами.

Где мой канон!? Ало! На всякий случай передвинул всю мебель, но никакого тайного люка так и не нашел. Не поленился всюду обшарить сферой телекинеза до куда смог достать, искав пустоты... Ну нет — так нет. Может мне еще хорошей кармы не накапало?

Подлетаю телефоном внутри пункта управления к большой панели с кучей кнопок. Сразу же начинаю снимать её на видео, в придачу к видеозаписи еще и фото понаделал. Привычным макаром ловлю прилетевший телефон, только теперь поаккуратнее. Просмотрев фото и видео, нахожу на панели нужные кнопки. Судя по имеющимся данным вон та кнопка желтого цвета в правом ряду, откроет дверь столовой в правом корпусе. За десять минут заканчиваю полную зачистку бункера, проверяя все помещения на выживших, в некоторых помещениях были выбиты двери и закономерно там никто не выжил. Во всем этом бункере, кроме пятерых школьников в живых никого не осталось. Да и то... они спаслись лишь с помощью обладателя навыка от Системы, который периодически накидывал на дверь ледяные барьеры. Окончательно убедившись, что никого из зомби не осталось, набираю на телефоне сообщение и отправляю его к детворе в комнату, в котором пишу следующее, мол снаружи сейчас более — менее безопасно, чтобы они снимали барьер с двери и выходили наружу, поднявшись по коридору на крышу, следуя за летающим телефоном. Прочитали, прониклись... спустя десять минут махания руками и открывания ртов, один из парней подошел к двери и прижал к ней руку, лёд сразу же стал таять как мороженое в пустыне. Через пяток секунд, глубоко вздохнув и взявшись за ручку, открывает дверь, осторожно выглядывает наружу, замечая при первоначальном осмотре лишь кучу убитых зомби с проломленной башкой. Набравшись уверенности, он начинает идти следом за телефоном, который с помощью встроенного фонарика освещает ему путь, дверь за ним сразу же прикрыли, оставив небольшую щель, достаточную лишь для того, чтобы паренек смог в неё быстро проскочить. Дойдя до начала туннеля ведущего наружу, он замечает более чем сотню перемолотых клейморов трупов, после

чего же сразу отбегает в сторону и начинает блевать. Да это жестко. Телефон начал кружить вокруг него, но малец абсолютно никакого внимания на него не обращал, схватившись за колени и судорожно дыша. Через пять минут придя в себя, он хватается парящий возле его лица телефон и начинает набирать на нем сообщение, после чего махая рукой явно показывает, чтобы телефон ко мне улетел. Любопытно. Левитирую к себе телефон и читаю следующее.

— Здравствуйте, мы точно можем подняться наверх? Там ведь еще больше мертвецов должно быть... Куда нам после «Спасения» идти и что с нами будет?

Походу парниша имеет зачатки осторожности, что для него несомненный плюс.

Набираю сообщение и отправляю следующее.

— За безопасность можешь не переживать, я уже зачистил для вас проход на крышу, откуда смогу вас доставить в столовую правого корпуса, кроме вас там есть еще 11 учеников и 2 учителя. Так что вперед! ~

Схватив подлетевший к его носу телефон и прочитав мое ответное сообщение, он не медля сразу же возвращается назад к своим ребятам. Через каких то десять секунд они уже дружной компанией выдвинулись наружу. Если у двери была лишь небольшая задержка, то на входе в туннель два других парня повторили подвиг первого, а вот девочки стояли с закрытыми глазами, через пару минут парни отошли от приступа и схватив девочек за руки осторожно повели их вверх. Это они правильно придумали, а то очень велик шанс, что одна из них могла и сознание потерять. А в такой ситуации, новой проблемы точно никому не надо. Наконец поднявшись вверх по коридору, они последовали за летающим телефоном и двумя дубинками прямиком на крышу, по заранее мною очищенному коридору.

Нажав на заранее найденную кнопку в бункере, разблокировал выход на крышу центрального корпуса. Зависнув в воздухе смотрю в сторону открывающейся двери.

Три пацана и две девчонки 14–15 лет щурясь и часто моргая вышли под солнечный свет, каждый из них держал в руках дубинки включая девочек, а парни даже по две сразу. Проморгавшись они стали осматриваться по сторонам пока наконец с расширившимся от удивления глазами, не увидели меня парящим в воздухе.

— Вы можете летать?! — в удивление восклицает Ледышка. Я его еще в бункере приметил. У него точно есть «Великий потенциал» как у элитного бармена или морозилки на ножках.

Слегка улыбаюсь в ответ и произношу.

— Приветствую, меня зовут Фесс. Увидев, что вы попали в беду, я решил вам помочь

Восторженно переглянувшись между собой и не скрывая улыбок, все сразу по очереди мне представились и поблагодарили за помощь.

— Форс, твой навык довольно хорош, прочитай мне его описание и какие к нему нужны требования?

Решаю первым же делом, утолить свое любопытство.

Глава XVII

Амбиции. Часть 2

Форс слегка нахмурился... но через пару вдохов хмурость с его лица пропала. Вновь явив на своем лице улыбку, он без запинок зачитал мне описание навыка. Хм... Выходит как и у меня его навык зависит от духа и выносливости. Эта инфа для меня очень полезна. На сколько понял, он может создавать различные формы из льда и даже на высокой скорости ими пуляться, а для защиты себя любимого у него имеются ледяные барьеры. Могу теперь смело вывести первую гипотезу по элементарным навыкам и пси способностям. В большинстве случаев для «Магов» ведущими характеристиками будут вын. + дух. У того защитника Шутгарда, который тьмой в виде больших палок кидается (копья), ситуация скорее всего такая же. Что касается других разновидностей «Игроков» то тут могут быть любые варианты. Мне вот что интересно, а все ли характеристики уже открылись? Что то мне подсказывает, что должны быть еще, возможно они скрыты сейчас, но откроются в будущем?

Все эти размышления заняли меньше секунды реального времени. Перед тем как школьники успели подняться на крышу, успел повторно проверить, что в правом корпусе все чисто.

— Значит так! — дабы привести их в чувство, пару секунд строго смотрю на них, отчего девчонки даже шеи втянули — Я сейчас вас всех переправлю в столовую правого корпуса, к другим выжившим из вашей школы — отделяю два барьера и подвожу их к ребятам, при этом расширяя и пару раз сгибая два оставшихся возле меня, чтобы вновь оказаться со всех сторон окруженным барьерами. Вылетело из головы, что мои барьеры теперь могут стать намного больше, чем раньше. Теперь когда летаю в соло (один), буду делать таким образом двойные барьеры со всех сторон. Две линии обороны, лучше чем одна. Это даже детсадовцы разумеют.

Создаю им ту же коробку из «Щитов ака барьеры» делая дно более видимым, чтобы они со страху в штаны не наложили, во время полета.

— В первой партии у нас полетят, Форс и две юные девушки. Не бойтесь это абсолютно безопасно — подмигиваю Форсу правым глазом.

— Это точно не опасно?! — восклицает одна из девочек.

— А вы зайдите внутрь и попробуйте попрыгать.

— Почему, вы и нас не забираете?! Не бросайте нас здесь! — ни с того не сего начинает вопить один из оставшихся парней. Что то он прям быстро на измену подсел.

— Не бойся, уже через минуту я за вами вернусь, вы просто слишком много весите, за один раз мне всех не вытащить.

Пока болтал, Форс и две девчонки забрались внутрь и теперь осторожно тыкали пальцами в барьер. Девочка задавшая вопрос в самом деле по барьеру попрыгала, после чего слегка успокоилась. Поворачиваюсь к своим первым пассажирам.

— Нам с вами лететь всего лишь до соседней крыши, так что излишне не переживайте — произношу успокаивающим голосом, не откладывая сразу поднимаю их в воздух и стартую к правому корпусу. Не успели девчонки как следует прийти в себя и начать визжать, как уже оказались на соседней крыше. Настраиваю барьер на выход подростков.

— Так выходим по одному, не толпимся. Весь корпус полностью защищен от зомби, так что вам не о чем переживать, я за вашими друзьями и обратно. Пойдите тут пока и не шалите — улетаю обратно.

— Запрыгивайте! — говорю двум нервно озирающимся парням, тех долго упрасивать не пришлось, как зайцы друг за дружкой запрыгнули внутрь Куба. Теперь такую конструкцию из барьеров так и буду называть. Чтоб язык себе не ломать. Куб он и в Гарете Куб.

Высаживаю братцев кроликов. Вижу, что первая троица пытается кому то дозвонится, видать родным и судя по их выражениям лица, неудачно. Решаю последовать их примеру и набрать моего друга Карла.

Раз гудок — два гуд...

— Ало Фесс с вами все в порядке?! Как дела с бункером? — сразу же чуть ли не выкрикивая вещает в трубку Карл. Настраиваю барьер так, чтобы звук наружу не выходил.

— Все нормально Карл. Прикинь я тут в бункере даже пять выживших нашел среди которых две красивых девушки твоего возраста. Понимаешь? — произношу проникновенным голосом, как бы намекая.

— Эм... это хорошо! Значит вы сможете открыть двери в столовке?! — походу Карлу лишние подружки совсем не нужны или он намеков с подколами не разумеет.

— Конечно! Через пару минут к вам новых постояльцев спущу и тебя заодно заберу — сказав, сбрасываю звонок.

Пока ребяташки топтались на крыше и нервно пытались дозвониться-дописаться до родных. Перевел свое внимание в бункер, после чего сверившись с фото, открыл дверь на крыше правого корпуса, а затем нажав на другую закрыл дверь в сам бункер. Разумеется ребята заметили как сзади них начала подниматься дверь.

— Давайте вперед! Спускаемся в столовую там сейчас безопасно! — говорю им, но они так и продолжают смотреть на

открывшуюся дверь, а потом дружно повернувшись обратно вопросительно на меня посмотрели.

— Что нам теперь делать? — спрашивает Форс.

Эм... они что глухие? Замираю на секунду, как тут до меня доходит, что забыл включить пропуск звука. Кхм-Кхм. Слегка смутившись от такого фиаско, прочистил горло и сделал вид, что только сейчас начал говорить.

— Спускайтесь в столовую, путь безопасен и свободен. Там вас уже ждут ваши учителя и другие школьники — подрабатывая кепом (Капитан Очевидность) указываю пальцем на открывшуюся дверь.

Без лишних слов, мои маленькие пассажиры, отправляются вниз на встречу «судьбе». Вслед за ними решаю спуститься и я, чтобы оценить так сказать вес будущего груза... Ладно-ладно. Хочу взглянуть на эту учительницу, своими глазами. Потому что по её фото на аватаре, могу смело заявить, что она очень горячая штучка. Если мне по жизни доводилось видеть горячих школьниц, официанток и много кого еще. То вот учительниц ни разу. Мифический зверь. Легче найти следы Зиббы, чем её. Легенды гласят, что с давних времен оно водится в чащах лесов на северном континенте.

Быстро спускаемся на второй этаж, на протяжении всего пути видим перед собой расписную картину из зомби под ногами в виде кусков и различных кровавых пятен на потолке и стенах.

— В левый коридор не смотрите, давайте направо к столовой — аккуратно направляю их по намеченному мной маршруту.

Как на зло все сразу повернули голову налево, а там в конце виднелась непонятная на первый взгляд небольшая горка из трупов.

— Чт... чтоо этоо таам?! — восклицает девочка.

Блинский. Вот сейчас точно в обморок упадет. Не успеваю ничего сделать, как Форс закаленный такими зрелищами в бункере, берет девочек за плечи и отворачивает их в сторону столовой подталкивая вперед. Молодец! Вот это понимаю, мини-джентльмен.

— Ничего. Идите в столовую там дверь уже поднимается.

Как только спустились на нужный этаж, нажал кнопку открытия двери в столовую.

Услыхав про близость цели, школьники сразу же с разгоревшимся энтузиазмом продолжили двигать своими конечностями в нужную мне сторону. Через две минуты мы дружной и веселой компанией добрались до цели. Из за двери выглядывала пара подростков и какой то мужчина пожилого возраста с седой головой. От чего то на душе полегчало, что он старпер с которого пыль сыпется. Минус конкурент. Что..? Какой еще конкурент?! Да я же просто посмотреть... Ох уж эти инстинкты собственника. Мысленно напоминаю себе, никакого Гарема!

Оказавшись на расстоянии в пару метров, мы уставились друг на друга.

Они уставились на нас, а мы на них. Пока игра в гляделки продолжалась, позади них на заднем фоне были слышны девичьи и мальчишеские голоса. А потом прозвучал нежный, но строгий женский голосок.

— А ну тихо, кому сказала! — спорю на всю свою зарплату в этом месяце, что это та самая учительница.

— Фесс это вы? — говорит один из подростков, блондин с короткой прической. Сразу замечаю, что чертами лицами он несколько схож с Лерой. Так значит это у нас пресловутый Карл.

— Разумеется, кто еще? — изрекаю со слегка снисходительным тоном.

— Пропустите? У нас еще есть пара минут перед отправкой.

— Да-да, конечно заходите — по сторонившись в сторону произносит старик.

— Ребята давайте заходите внутрь. Поспешите — начинаю подталкивать руками Форса и одного из парней внутрь.

Проходя через освободившейся проем двери, впереди себя проталкиваю парочку подростков, после чего оглядываюсь вокруг. На первый взгляд, типичная столовая как и у меня когда то. Вся столовая была гармонично окрашена в зеленый и светло бежевый цвет. Площадь всей столовой составляла примерно триста метров в квадрате. С рядами столов и стульев. Сейчас правда часть столов была сдвинута поближе к кухне, образуя из них нечто похожее на кровати. Приглядевшись по внимательнее обнаружил, что вместо подушек у них были портфели или нечто подобное. Побегав глазами замечая справа от двери кучу подростков, а меж них, но чутка впереди стояла обалденная брюнетка, от которой прямо пахло зрелостью с нотками элегантности. Личико как и формы фигуры высший класс. Одета в брючный костюм, она заинтересовано и взволнованно смотрела прямо на меня. Оказавшись под прицелом такого взгляда мужская часть школы точно сходит с ума. Острым взглядом за чем то для себя примечаю, что у нее нету обручального кольца на пальце.

Поняв, что я её зацениваю, в её встречном взгляде вспыхивают искры смущения и злости на подобную наглость с моей стороны. Явно сдерживаясь, чтобы не произнести лишнего, она произносит.

— Мы рады вас видеть Фесс. Карл говорит, что вы сможете всех нас перенести к большому бункеру, который находится под центральным реактором... это правда? — встревоженным голосом

изрекает эта «мечта» подростковых грез. После заданного вопроса, она внимательнейшим образом отслеживала мое выражение лица.

— Да это так. Я буду небольшими партиями левитировать вас по воздуху — отвечая твердо смотрю ей в глаза. Не справившись со мной в гляделки, она отводит глаза и пробегает ими по моему боевому прикиду. После чего в глубине её глаз вспыхивает понимание с некой долей уважения. Снова посмотрев на меня, её взгляд неуволимо меняется.

— Значит вы обладатель навыка из Системы? — С мелькающим в голосе любопытством, она задает мне очередной вопрос. Как по команде все взгляды присутствующих с еще большей силой концентрируется на моей персоне.

Чтобы подчеркнуть свою силу и поднять авторитет, решаю немного поделится с ними инфой обо мне любимом. В своем приступе откровенности, я буду придерживаться определенной границы, за которую заходить не стану.

— Да у меня есть один из навыков Системы. В том числе я нахожусь в Рейтинге Системы Эволюции — направленные на меня взгляды наполняются еще большим уважением.

Интернет никто не отменял и тем у кого сохранился туда доступ, уже должно было стать известно, как о Рейтинге Системы, так и навыках. Подобная информация от общественности совершенно не скрывалось, а даже наоборот изо всех углов сообщалась. Дабы притянуть к себе побольше рабочей силы в лице простых гражданских. На мой взгляд это делалось в первую очередь для того, чтобы привлечь на свою сторону тех людей которые уже самостоятельно обзавелись различными сверхсилами. Это касалось абсолютно всех городов где верхушка города смогла выжить. Поэтому в сети подобной информации, было очень много.

— А... а... Какое место вы занимаете? — сильно нервничая спрашивает, один из находящихся подростков в столовой.

Многозначительным взглядом смотрю прямо на него, давая понять что на такие глупые вопросы отвечать не буду. Скажу, лишь разве.

— Высокое — отвечаю нейтральным тоном, со спокойным выражением на лице.

Услышав мой ответ во всех без исключения пробуждается сильное любопытство вперемешку с опаской.

— Кстати, а как вас зовут? И на сколько много припасов осталось в наличии? — перевожу взгляд на красивую учительницу, адресую ей свой вопрос. Та о чем то в этот момент глубоко задумалась и похоже была вне доступа, очнувшись от своих дум, она сразу же стреляет в мою сторону более заинтересованным взглядом, чисто инстинктивно по новой оценивая мою персону. Так же примечаю, что она слегка изменила позу в которой стояла, сделав её более соблазнительной.

— Меня зовут Мила, очень рада с вами познакомиться. У нас продуктов хватит еще на целый месяц — Мила отвечает мне быстро, но с проскальзывающей в голосе уверенностью. Причем эта уверенность, была какой то не такой. Странной.

Старик все это время помалкивал в тряпочку... Лидером у этой группы явно была именно эта дамочка. Карл тоже стоит, будто в рот воды набрав.

Хм... уж не знаю как она этого добилась... природные способности? Ведь лидером дано быть не каждому, а тут на лицо образцовое послушание... Только если... Навык? Возможно! Ведь как то они сюда добрались, может тут даже где то трупы зомби

припрятаны? В зале ни одного зомби, что то не видать. В голову вдруг закралась параноидальная мысль. Они ведь их не жрут..?! Нет?! Не подавая виду, отправляю телекинезом волосок в сторону кухни. С помощью телекинеза пытаюсь прочувствовать их сердцебиение. Мало кто задумывается, что когда сердце стучит в груди, оно может и не слышно всем вокруг, но определенно создает вибрацию по которой можно многое понять, чем она сильнее тем больше человек переживает, боится и тд.

Я конечно не мастак в подобном деле и точно не смогу понять врёт человек или нет.

С помощью телекинеза я смогу достаточно ясно понять боится ли меня человек. Через пару секунд проверки, понимаю, что ни у кого из них сердце не выдает вибрации большой паники или страха. Прямо полегчало. Осталось лишь еще скрытую от меня кухню проверить, а то не хватало мне еще для остроты ощущений, очутиться в Школе — Каннибалов. Нужно быть немного параноиком и ко всему готовым, иначе потом недоумевая в супе плавать будешь. Нет, спасибо!

— Рад слышать, передаю к вам на попечение еще парочку спиногрызов — к тому времени как договорил, успел проверить всю кухню и вопрос о каннибалах был снят сам собой. С десятков зомботрупов были брошены в одной из подсобок, все они были практически целехонькими кроме разбитых голов, да и с продуктами тут тоже явный порядок.

— Ничего страшного, мы о них позаботимся. Я слышала вы можете забрать с собой только двух детей? Когда вы сможете забрать всех остальных из этой ловушки? — спросила Мила, с каким то трудночитаемым взглядом, но точно многозначительным.

На мгновения я сбился с мысли... Это еще что такое?! У меня возникло какое то невнятное подозрение, что надо отсюда побыстрее валить.

— Я буду забирать оставшихся, примерно раз в день. Думаю в течении одной недели всех перенесу. Так ладно мое время дорого.

Карл кого ты берешь с собой в компанию? — произношу непререкаемым тоном, будто уже все окончательно решено и никаких изменений привносить в свой план не собираюсь.

— А почему? вы... — Не успевает договорить какая то девчонка из столовой, как на нее шикает Мила, а затем повернувшись ко мне мило улыбается.

— Нас все устраивает. Большое вам спасибо! — произнеся, она сразу низко кланяется в мою сторону, вслед за ней повторили и все остальные включая старика и Карла, Форс со своей компашкой от поклонов воздержались.

Я аж легонько прифигел от такой демонстрации благодарности, как правило поклоны используют только в восточных краях. У нас эта привитая с востока традиция, может проявиться только в исключительных случаях.

В первый раз в жизни мне поклонилось, более десятка человек. Это принесло приятное чувство с новым для меня оттенком удовлетворенности. С чего бы мне это нравилось?! Хм..

— Беру с собой Лизку — разогнувшись, слегка смущенно говорит мне Карл.

— Отлично! Вижу вы уже свои пожитки собрали, сразу оговорюсь, что вы можете с собою взять не больше 3 кг на человека. Жду вас обоих на крыше через три минуты — перевожу взгляд на Форса.

— Берегите тут себя, если что защити их тут — пока вещаю, краем глаза замечаю как Карл и Лиза в спешке вытаскивают из своих рюкзаков достаточно много продуктов в виде соков, чипсов, бутербродов и тд. Все то чем в наше время кормят детей.

— Да конечно! Вы можете быть спокойны! — отвечает мне Форс, все в столовой кто не в курсе навыка Ледышки, удивленно на него посмотрели.

Прежде, чем развернуться и пойти на крышу, оставляю Форсу свой номер мобильного и напоследок бросаю взор на Милу, на что она мне отвечает довольно интересным взглядом.

— Мы ждем вас завтра! Не забудьте закрыть дверь в столовую — сказала она мне. После чего красиво изогнувшись отвернулась и стала о чем то расспрашивать Форса и его друзей.

Вот же засранка! Ух..! Если у нее и есть навык то какой? Хм... А чего гадать то? На обратном пути расспрошу Карла. Вскоре после того как поднялся на крышу, на неё прибежали Карл с подружкой. Объясняю им что да как, после чего запихиваю в Куб и лечу к следующей точке, под названием «Жена Рахита». На последок я не забыл закрыть двери как на крыше, так и в столовой. Когда поднялся на 200 метровую высоту, Карл и Лиза сильно испугались. На контрасте с уверенным и спокойным мной, они выглядели немного забавно. С шокированным видом и отсутствующим взглядом они смотрели на полыхающий и чадающий дымом город. Прямо под их ногами, находились сотни тысяч зомби, если не миллионы, которые образовывали своими телами целые реки, текущие по улицам города, с большой высоты могло показаться, что это были щупальца какого то ужасного монстра.

Глава XVIII

Флора Плюс. Часть 1

Могли ли мои новые пассажиры представить, что сегодня будут сидеть и лететь по небу? Конечно же нет. Это был их счастливый случай, в творящемся повсюду беспорядке получить мою пусть и не бескорыстную, но помощь. Так как мы летели в двух разных кубах, то снова настроил свой таким образом, чтобы он не пропускал ни звука наружу. Помимо этой настройки в каждом Кубе по умолчанию стояло, не выпускать наружу даже крупицу запаха, чтобы нам на хвост не присела туча прыгунов и прочих тварей. Хорошо еще что летающих тварюг нету... а то был бы вообще каюк. Вылетев со школы получил какое то своеобразное облегчение, похоже эта Мила была не так проста... непродолжительное время в висках колело... у меня возникло ощущение, что я хотел о чем то спросить Карла, но совсем из головы вышибло о чем конкретно. После посещения школы, странности только накапливались. Волевым импульсом очищаю голову от лишних мыслей.

Лететь нам полчаса, как раз успею сделать деловой звонок по поводу руны Силы по квесту спасения.

Набираем квестодателя. Он поднимает трубку.

— Ало, это Рамир? Меня зовут Фесс и я беспокою вас по поводу вашей руны силы в обмен на спасение вашего родственника — вежливо изрекаю свой спич. Вежливость в подобных делах, поднимает планку доверия повыше.

— Наконец то! Я так ждаал вашего звонка! Прошу вас спасите мою жену и сына из квартиры в восточном квартале... — взволнованным голосом и слегка сбиваясь, он сразу же на одном дыхании диктует нужный адрес.

— Руна Силы все еще у вас? — задаю главный вопрос. А то мало ли он её уже заюзал? Тогда будет совсем не комильфо... Играть с первым встречным поперечным в благородного рыцаря, меня ни капли не прельщает.

— Да! Руна Силы все еще при мне! Вот можете посмотреть — с его стороны включается видеосвязь.

На экране появляется мужчина средних лет, на вид он был явным уроженцем центрального континента, таким же, белокожим как и я. Глаза его выражали явную усталость, о чем свидетельствовали нехилые мешки под глазами, со встревоженным лицом он показывает мне руну Силы, поднеся её поближе к объективу. Присмотревшись понимаю, что это действительно одна из разновидностей рун. Причем это точно не ловкость или дух так как узор на этой руне существенно отличался от уже известных мне.

— Отлично Рамир! Скиньте мне на телефон, обратный адрес куда мне будет нужно доставить ваших родственников и сообщите им, чтобы поздним вечером были готовы и собраны.

— Конечно! Не беспокойтесь, они уже скоро будут ожидать вашего прибытия. Надеюсь на вас! — глядя прямо в камеру, он смотрит на меня с мольбой в глазах — У меня самого сил никак не хватит с самой окраины Восточного округа к ним добраться, пробиваясь сквозь полчища этих гадких мертвецов — судя по тому, что у него есть руна Силы, а также по увиденной мною через камеру части его экипировки. Он находится где то между 6–8 уровнем. Исходя из этих данных, похоже на правду, что имеющееся в его распоряжении силы действительно не достаточно, чтобы безопасно пересечь разделяющее пространство между ним и его семьей. Иначе как мне думается, никто не стал бы к этому делу подключать левого человека.

— Не забудьте мне их контакты для связи скинуть. И предупредите, чтобы лишнего веса с собою не брали максимум 10 кг на двоих — говорю с ним в деловой манере, вместе с нейтральным голосом в придачу.

— Все передам! Не буду больше вас отвлекать, откланиваюсь. Жду вас вечером с моей семьей по высланным координатам за городом — уважительно кивнув мне, бросает трубку.

Возможно он пошел готовить место приезда. Похоже на то, что мужик ухватился за соломинку в моем лице. На самом деле он должен прекрасно понимать, что мне его обманывать не с руки. Выгода просто не стоит риска, при возможности падения моей репутации в нулину. Кто знает как он подстрахуется, на случай каких либо осложнений.

Выходит у меня уже две сделки на этот вечер, мои дела явно

приобретают положительную динамику! Идея торговли через интернет пришла совсем неожиданно. Может подобное и напрашивалось само, вот только кроме меня в Годдарде больше никто подобным еще не промышлял. Специально этот момент зажекал (проверил).

Я четко осознаю, что стал существенно сообразительнее себя прошлого. Начиная с улучшенной на порядок памяти, заканчивая быстротой в анализе и принятии решений. Это все придает мне кучу преимуществ в сравнении с другими. Для тех кто пойдет по пути физического развития... У меня есть плохая новость и не одна. Они может и станут существенно сильнее физически, вот только мощь их мозга в отличии от мускулов не шибко увеличится, что в будущем при равных уровнях обернется для них большими проблемами. Возьмем к примеру эту Сабрину? Навык оборотня конечно неплох, вот только если с её стороны не будет эффекта неожиданности, то в десяти случаях из десяти она мне в битве проиграет. По крайней мере я делаю такой вывод, исходя из моего сегодняшнего понимания ситуации в целом, возможно в будущем все будет обстоять по другому. Ведь разнообразие навыков действительно поражает воображение, сверх того начиная с 4 уровня каждый из них имеет свои особенности, аналогично моему телекинезу.

Предполагаю, что в дальнейшем большую роль будет играть комбинация навыков. Не забываем также об экипировке второго уровня и выше, может там на 30 уровне предмета будет какая нибудь убервафля? Которая даже в руках дурачка какого, меня с одного удара в землю закатает. Вообще зазнаваться точно не нужно, всегда найдется более высокий горный пик. Это как про лягушку на дне колодца. Уверен, что то что мне уже известно даже меньше 1 %.

Может завтра уже драконы над головой летать начнут? Тот же фаерболист переродится и будет жарить всех подряд.

Оборачиваюсь к Карлу с Лизой. Девчонка сидит закрыв глаза, а вот Карл (Красава) одной рукой её обнимает успокаивая, а сам внимательным образом смотрит по сторонам. Прямо на глазах образуется будущая ячейка общества. Повернувшись лицом к летящей рядом парочке, с дозой любопытства текшей по венам, оглядываю их.

— Чё как там дела Карл? Все нормально Карл? — вопрошаю у подростка, возвернув пропуск звука из своего кубического

обиталища.

— Да все хорошо! Лизка только боится высоты, мы скоро долетим? — отвечает мне блондин, по теплому сжав в своей руке, ладошку близкой подружки.

— Сейчас залетим за одной женщиной и потом сразу к твоей сестре — открывшей глаза девушке, дарю успокаивающую улыбку.

— Хорошо Фесс, мы на вас рассчитываем — находясь на такой высоте Карл нормально держится, даже голос почти не дрожит.

Отвернувшись от сладкой парочки, стал копаться в инете, заодно проверил почту, выискивая чего полезного. Само по себе ничего полезного обычно в руки не заплывает. Через десять минут копошения на просторах сети, смог нарыть интересную инфу. Час назад какой то чел под ником «Атаку», выложил пост с фото на котором отображалось причудливое растение, раньше таких никогда не видел, оно даже слегка светилось! Во дела... это еще что такое..? Чуть ниже прикрепленного к посту фото, шли его пояснения, этот «Атаку» пишет, что нашел этот фрукт в лесу! Прозвав его не просто фруктом, а духовным фруктом! Прочтя его сообщение полностью узнаю следующее. Духовный фрукт не просто причудливо выглядит, но и обладает рядом полезных свойств. Одним из которых является более быстрое восстановление духа! Шикос! Следующим не менее важным свойством являлось то, что при поедании фрукта его характеристика Духа повысилась на + 0.2! Жаль подростку (судя по нику) хватило ума не указывать своего его местоположения, сразу же пишу ему на почту, указав в письме, что готов поделиться с ним многими вещами из Системы, взамен на инфу где именно он их нашел! Чтобы не спугнуть так же добавил, что готов выкупить все духовные фрукты, что у него есть! Предложив ему взамен руну Силы +3. Которую я планирую получить уже сегодня вечером, выполнив «квест» от этого Рамита.

Появление таких фруктов. Это очень приятная новость! Подобный «допинг» мне точно пригодится, возможно даже сумею наскрести пару характеристик. Хм... получается, что кроме воцарившегося по всюду зомби-вируса, стала меняться и флора планеты? Минус Флора, Флора плюс? Это конечно отчасти хорошо... вот только что если... вслед за ней начнет меняться и фауна..? Подобные изменения окружающей среды могут стать как благословением так и проклятьем... Судя по масштабности

происходящего возможно все! Меня прям не отпускает чувство, что мою планету к чему то готовят... убирая с помощью естественного отбора всех неудачников и слабых. С каждый днем повышая давление окружающей действительности, для чего..? Чтобы пробудить потенциал тех кто выжил? Будущее покажет. Смотрю на свой умирающий город, в котором уровень жизни скатился прямиком в бездну, а само сохранение собственной жизни является проявлением удачи!

Став не на шутку серьезным, даю себе обещание выжить любой ценой! Непроизвольно сжав кулаки, вновь и снова повторял себе это обещание, до тех пор пока оно намертво не закрепилось в моем сознании.

Через пятнадцать минут полета, навигатор подал сигнал, что до цели осталось не больше двух минут. Набираю по телефону жену Рахита. Её вроде как Зарой кличут. Походу она сидела на трубке, так как сразу ее взяла. Прежде чем она успевает хоть что то сказать, на опыте обхожу её.

— Ало Зара, вы готовы к выходу? Это знакомый вашего мужа, я пришел спасти вас и доставить к нему — размеренно и уверенно, передаю свои слова ей прямо в уши.

— Да я уже готова! Вас Фесс зовут? Я видела вашу рекламу не давно... даже подписалась на вашу группу! — немного неожиданно, но ничего удивительного, что еще сейчас домохозяйке дома делать, кроме как в интернете сидеть?

— Приятно слышать, а теперь скажите у вас окна с какой стороны дома?

— 10 этаж окна наружу дома! А мы что полетим да? Рахит мне написал про подобное, но мне в такое никак не верится... Я слышу за окном кучу ужасных монстров! — заканчивает она сомневающимся и нервным голосом.

— Можете не переживать! Со мной сейчас летят целых два школьника, один из которых брат знакомой вашего мужа. Через минуту подлечу, откройте свое окно нараспашку — нажав на кнопку, завершаю звонок.

На горизонте уже проглядывалась нужная мне высотка.

БАМ! БААМ! БААМ!!!

— Что где?! — поворачиваю голову на 180 градусов и смотрю в сторону раздавшегося грохота.

Сориентировавшись, разумею следующее, примерно в полукилометре от меня, кто то яростно куда то долбиться пытаюсь попасть внутрь..? Именно оттуда доносились стремноватые в своей мощи звуки ударов. Прикидываю в голове возможную опасность и выгоду. Почти сразу возникает мысль, что пару с лишним часов кроме лайт-зомби никого не убивал. Так что для меня в каком то роде эти ужасающе громкие звуки, звучали как манна небесная. Ведь чем выше смогу занять место в Рейтинге на 20 уровне, тем больше будет профит! Поэтому такие возможности обогатиться опытом, пропускать точно никак нельзя! Повернулся в воздухе к Карлу с Лизой, на лицах которых уже успели поселиться испуганные выражения.

— Так Карл, у меня тут дело образовалось. Сам ведь слышишь да? Так что я сейчас вас оставляю в безопасном месте, а после как разберусь в ситуации, вернусь за вами. Кстати, возражения не принимаются — произношу последнюю фразу прежде чем Карл успевает возмутиться.

Паренек глубоко вздохнул, одновременно рукой закрывая рот своей подружке, после чего серьезно мне в ответ кивает. Что то Карл в моих глазах прям растет, понимает как дела обстоят на самом деле и что сейчас со мной спорить бесполезно.

Пока мы болтали уже вплотную подлетели к квартирке на 10 этаже, где окна уже были нараспашку открыты. Через окно в глубине квартиры был виден женский силуэт.

— Зара, это Фесс. Сейчас мы к вам в окно залетим, не пугайтесь — сначала вперед пускаю Куб со школотой.

Залетев следом, вижу приятную на вид женщину с милovidными чертами лица. Зара явно была несколько потрясена подобным заходом в её дом.

— У меня тут появилось новое неотложное дело, так что я вас тут оставляю ненадолго и как его разрулю сразу за вами вернусь — сказав все что хотел снимаю барьер с ребятишек и оборачиваю себя вторым слоем барьеров.

Не задерживаясь больше необходимого, вылетаю из квартиры. Сразу же поднимаюсь на 200 метровую высоту и лечу в сторону

продолжающихся громоподобных ударов, быстро добравшись, наблюдаю немного мозговыноситульную сцену, целых два Бугая долбили в бронированный щит который защищал дверь ведущую к администрации этого микрорайона, что видно по флагу с изображением скрещенных рук на торце здания. Помимо них было еще два Прыгуна которые бешено накидывались на дверь, мало того по земле вокруг Бугаев рассекала парочка Загонщиков.

Это что за вакханалия тут творится? Как только их увидел сразу же отправил вниз подшипник, чтобы подетальнее все разведать. Облетев всех причастных обнаружил, что каждая из тварюг достигла 11 уровня, а один из прыгунов вообще имел 12 уровень. Сразу смекнув какую выгоду с них получу, стал с горящим взглядом смотреть на эти милые куски опыта. Лицезрение представшей перед моими глазами сцены, подняло мой боевой дух не меньше, чем у женщин во время шопинга в черную пятницу.

Судя по накалу страстей в ближайшее время мертвецы никуда не денутся, поэтому мигом отлетаю на крышу соседнего здания и сажусь восстанавливать резерв. Сражаться с такой кучей лучше всего на пике своих возможностей, а то еще прибежит какая тварь пострашнее, а я уставший. В общем как и всегда во время схватки лишняя страховка не помешает, поэтому помимо восстановления своего резерва, по полной закачал все барьеры. Скинул сообщению Карлу, что задержусь часа на два, мультики там пусть с чайком посмотрят или еще чего. Ко всему прочему еще решил сделать селфи с фоном на всех столпившихся внизу зомби и отправил Карлу. У него ко мне еще больше уважения прибавится. Он стопудова покажет Заре и Лизе, а те потом всем остальным растрепят по женским каналам. Эффект должен быть не плох... Я вот думаю стоит ли делать фото или видео своих поверженных врагов, как это сделали в Шутгарде? Подумав все же решил, не выкладывать на общее обозрение видео своих разборок, разве что в качестве средства превентивного устрашения могу опубликовать фото до боя и после. Сам процесс показывать не буду, во избежание. Чем больше скрытых карт тем лучше. Уважение лучше всего строить на демонстрации личной силы, чтобы всем сразу стало понятно, начнешь со мной в крутого играть и пальцы гнуть, к праотцам улетишь вместе со своими понтами быстрее чем моргнуть успеешь. Поэтому пока шла накачка резерва перед боем, выложил во всех своих группах фото с зомби, а через часок как с ними разберусь, выложу фото после боя. К этому времени

на всех ресурсах глобальной сети, где я со своими предложениями обосновался, стала проявляться некоторая активность, куча различного толка комментов, кто то поддерживал мою инициативу, кто то ругал что в героя играть не собираюсь, помогая всем подряд и обязательно бесплатно, кто то даже вопил что это все обман и развод фотошопом деланный. Чтобы закрыть данный вопрос на корню выложил видео своего полёта вместе со школьниками на прицепе. Счетчик просмотров на видео стал расти прямо на глазах, почти сразу же заметил кучу новых писем где в больших количествах предлагали деньги, ювелирку и даже права на собственность. Количество нулей меня конечно убило, что сподвигло меня сразу под описанием везде добавить свои реквизиты мол собираю деньги на рекламу, кто больше всех пожертвует того смогу из города вытащить. И знаете что? Через двадцать минут..! Стал мультимиллионером! Конечно толку с этих денег мало, но надо помнить что финансовые механизмы в интернете все еще работают по старинке, никому сейчас дела нет, что то там менять. Немного поправил описание и написал, что в ближайшие пару дней подсоблю самому щедрому, после чего счет стал расти еще быстрее. Может внести услугу в помощи убийства слабых зомби? Зачем? Я тут прикинул, что если дроп с обычных зомби мне падать практически перестал, то для всех других кто еще первого уровня ситуация то обратная! Над этим стоит подумать. Обновил ассортимент для обмена добавив десять Шприцов от зомби-вируса с обменом только на руны духа или выносливости или нечто равноценное. Можно сказать я выставил для обмена десять дополнительных жизней, человеческий соблазн обладания подобной страховки в случае заражения, так или иначе принесет мне большую прибыль.

Полагаю когда определенный контингент состоящий из кучи гавнюков увидет такую жирную «Овцу» то сразу начнет строить на мой счет злодейские планы, жадно потирая свои потные ручонки. Конечно сейчас они мало что мне могут сделать, но недооценивать человеческую подлость и жадность тоже не буду. Поэтому выбирать кому помогать буду с осторожностью и разумеется с обеспечением максимальной безопасности, которую сегодня вечером и отрепетирую. Если же мне после публикации фоток разборки с зомби все равно кто то перейдет дорогу, то такие желающие «легкой наживы» будут мною пережеваны и превращены в гипотетический опыт. Как мне кажется обычные смертные, даже и не подумают в мою сторону рыпаться. Если подумать то в таком хаосе и ужасе в

лице наступившего апокалипсиса, уже должны были или только начали появляться различные маньяки, грабители и отбросы всех мастей. Подобные подонки, чтобы выжить будут способны пойти на любую гнусность, часть из них по любому будет пытаться добиться удовлетворения своих низменных и животных желаний. Охота на таких мракобесов будет не только очищать мой город, но и не хило бустить мой потенциал. Если я не хочу пачкать свои руки в крови невинных, то это не значит что не найдется куча свирепых животных в человеческом обличье. Помимо убийства подобных даунов, очищу и улучшу свою карму. Посеянные кармические семена, в виде спасения жизней их будущих жертв или отмщение за предыдущих, рано или поздно прорастут и принесут мне удачу. Сколько людей уже умерло и сейчас умирает потому что им просто не повезло оказаться не в том месте и не в то время. Пусть Удача это абстрактное понятие, но так или иначе именно из за нее миллиарды людей выжили, а другие уже ушли тропой мертвых. Мне вот повезло и я выжил, выбив краеугольный навык для становления своей силы. За частую лишь мимолетные события проводят грань между теми кто будет жить и кто нет. Так что да, я верю в кармическое воздаяние. Я могу не делать много хороших поступков, но главное не делаю плохих.

Глава XVIII

Флора Плюс. Часть 2

Наконец спустя полчаса восстановился, часть из этого времени сожрала выкладка фото и видео со всеми мелкими деталями, вместе с неожиданным становлением миллионером. Стал богачом... но что с того?

Всему этому богатству есть только одно применение, пиарится в сети пока подобную лазейку не перекрыли. Ни в чем нельзя быть уверенным. Казалось бы кому какое может быть до этого дело?

Фиг знает когда, но всяко найдется умник который захочет взять под более полный контроль, эту часть информационной паутины. Перекрыв таким как я воздух, можно будет самому или скорее самим кормиться с этой благодатной почвы собирая урожаи в виде любой торговли связанной с Системой. А могу ли я подобное проверить..? Сомневаюсь, что в ближайшем будущем у меня будет подобная возможность, так как для её реализации понадобится штат из сотен человек, довольно специфических профессий и что не менее важно, достаточного количества бойцов для обеспечения безопасности всего этого предприятия. Мысленно, отправляю эту идею в папочку с названием «Сложно реализуемо».

С кого бы мне начать? Кого первым лишить нежизни? Бугаи точно отпадают напоследок, слишком много с ними возни. Так как бензопилы с собою не взял, попробую воплотить в жизнь новую тактику убивания сих толстокожих товарищей... Стремительно откинув «качков» в конец очереди ведущей в бюро «Счастливый конец», решаю начать с прыгунов, так как они из всей этой зомбо-банды самые опасные и прыткие. От соединяю от своей защиты один кубического вида барьерный щит, оставшись под защитой другого такого же, немного меняю конструкцию, убрав «пол» дабы снизить повреждения, ведь эта прыгучая братство зомби-акробатов, по любасу буду прыгать отталкиваясь своими лапами от земли изо всех своих зомби-сил. Затем отправляю уже готовую ловушку на охоту. В моих прикрытых глазах проявляется красный отблеск, отражающий жажду наживы и большей силы. Первоначально сосредотачиваю свое

внимание на 12 уровне прыгуна у которого есть навык «Тарана головой». Лучше будет начать с этого перца, чтобы он не упрыгал в далекие дали как только начну расправу над его корешами. Так как их атака была очень простой и по тупому прямолинейной рассчитать траекторию отпрыга от бронированной створки было совсем не сложно, на ней кстати уже проявились существенные вмятины и глубокие царапины. Делаю барьерную ловушку как можно более прозрачной и медленно подвожу к двери в которую со всей своей дурной силой без остановок на обед и отдых долбят эти зомбидятлы. Они даже чем то напоминают вечные двигатели, так как по моим соображениям обладают бесконечной выносливостью, интересно... кроме убийства этих тугодумов, можно ли придумать для них иную задачу..?

Когда уже хотел начать вылавливать высокоуровневого зомби, мой мобильник завибрировал от прилетевшего по мою душу вызова. Подняв телефон телекинезом смотрю на экран, наблюдая на нем незнакомый для меня номер, может кто то из семейки Рамира? Мгновение подумав решаю все таки ответить, мало ли кто там до меня пытается дозвонится.

— Ало? Я вас слушаю — произношу серьезным и уверенным тоном.

— Это Алекс Фернанд под псевдоним Фесс? — от голоса моего непростого собеседника, аж за версту свербило официальной.

— Нет вы ошиблись номером — зачем мне что то этому мутному типу подтверждать.

— Не нужно играть с нами в игры, этот номер телефона точно зарегистрирован за вами. Ошибок быть не может. С вами говорит представитель администрации города Годдард, чиновник третьего уровня Джон Амерон. Согласно военному уставу вступающим в силу при масштабных катастрофах, именем города Годдард мы призываем вас на военную службу! — как однако умело он чешет языком.

Значит часть администрации выжила... но какие же они смешные, все еще думают что имеют какую то власть, после разговора выкину старую симку, сменив на другую. Не хватало мне еще, для полного «Кайфа», чтобы за мной эти пиджаки следили.

— Боюсь вы все равно ошиблись номером, у вас наверно не порядок в данных. Смею откланяться, до свидания — отключаюсь и блокирую его номер внеся в черный список.

Походу этот чёрт или кто то над ним, решили на моем хребте покататься в свое удовольствие. Пфф... Пусть мечтают больше. Не собираюсь с этими пережитками прошлого иметь какие бы то ни было дела, где в большем плюсе будут они, а не я любимый. Пахать на кого либо не намерен. Скорее сам запрягу пахать на меня, от чего то эта мысль мне на диво понравилась.

Вновь переключаю все свое внимание на прыгуна 12 уровня, подгадав все в точности до миллисекунды подставляю на пути его отпрыга, ловушку-куб в которую он влетает и врежется в противоположную стенку, начиная падать вниз. Вслед за ним с большой скоростью падают и барьеры, как только они приземлились на землю, зомбарь начинает бешено как кузнечик прыгать, ловушка начинается очень быстро сжиматься в размере, через три секунды попрыгун уже не в состоянии что либо сделать, намертво зажатый. В ту же секунду как его зафиксировал, начал разгонять клеймор четырьмя потоками сознания и на «сумасшедшей» скорости направил в его сторону. Через парочку вдохов, пройдя сквозь барьер лезвие клеймора врежется в шею прыгуна и начисто её отрезает! Изи. Как нож сквозь масло. По ощущениям с него упала коробка второго уровня! Откуда знаю? Так я отчетливо в своей памяти отложил, что коробка второго уровня, немного больше размером, чем первого. Только первый враг упал и уже не плохо! Бугаи и Загонщики совершенно не обратили внимания на то что одного из них укоротили, а вот второй прыгун подбегает к ловушке и со всего размаха в прыжке на нее набрасывается! Видать хочет оказать запоздалую помощь своему собрату. В момент его прыжка немного расширил Ловушку, чтобы там мог без проблем поместиться второй

подкидыш.

Совершенно не испытывая и доли смущения за такой фарт (удачу) сношу башку второму. Ничего с него не падает, облом. Я помнится краем уха слышал, что есть религии на восточном континенте которые поклоняются различным божествам, может среди них есть и бог удачи а? Я бы может и стал бы его последователем, если бы это действительно сработало в получение лучших сабжей... Дальше у меня на примете шустрые, но безмозглые Загонщики, не стал особо ничего изобретать и как то изгаляться просто поставил на их пути бегу ловушку из барьеров, куда они сами по очереди как миленькие и забежали. Какие молодцы! Всегда бы так и все бы так. Проблем не знал бы до скончания времен. Сжимаю куб. Они конечно, немного побегали внутри, но тщетно и недолго.

— Раз! — отделилась головешка.

— Два! — вслед за первой вдогонку полетела вторая.

Два маха меча решили их судьбу, так как броня у них еще слабее чем у прыгунов, то ограничив их движения, можно без проблем с ними разобраться. Две новых головешки приземлились на пол к двум старым весело подпрыгивая по земле.

Так... Подойдя к краю крыши уставился на две большие проблемы, эти амбалы от мира зомби, как неостановимые машины все бились и бились о несчастную дверь. Что то мне подсказывает, что в ближайшую ночь она не выдержит и они сквозь нее прорвались бы. Только вот чтобы внутрь пройти и добраться до живых, придется им еще и проем расширять... вряд ли эти качки догадуются пригнуться и пойти бочком, по вполне объективным причинам отсутствия мозгов для разгадки сей «Сложной задачи». Что ж походу вот и пришло время испытать мою новую тактику. Отправляю тросы с целью опутать левого Бугая, предварительно опрокидывая его на землю подальше от двери и второго товарища с помощью выбитого камня с бортика рядом. Повторяю ночной опыт борьбы, как только он начинает подниматься, опутываю его стальным тросами с ног до

головы, не нарушая сценария развития событий, встав на ноги он пытается сделать шаг в сторону двери и повторно падает на землю, изменяю форму барьера на «Гроб» и плотно прижимаю его к земле.

Зафиксировав бедолагу, поднимаю одну из дубинок на максимальную высоту и четырьмя потоками сознания опускаю её резко вниз! На «сверхгалактической скорости» дубинка пробивает его левый глаз! Судя по ощущениям дубинка завязла в глазнице почти добравшись до мозга! Не долго думая поднимаю камень которым опрокидывал Бугая на землю и ударяю им по основанию дубинки вбивая её все глубже в череп с каждым ударом!

Бах! Бум! Баам!

С третьего раза дубинка пробивается прямо в мозг пронзая его насквозь! Хватаю дубинку и начинаю её во все стороны крутить превращая весь мозг в сплошное месиво!

Сразу после этого ощущаю знакомое и приятное чувство!

«Ваш уровень повышен + 1»

Какое все таки замечательное чувство достижения! С каждым новым уровнем у меня складывается все более четкое ощущение, будто мой организм обновляется или даже можно сказать преобразуется..?

Сразу кидаю два полученных очка характеристик в выносливость. Внутреннее состояние бодрости, тут же еще больше подскочило. От чего плечи, сами по себе еще больше расправились, как будто с них упал лишний груз. С этого крепыша мне еще и коробка с лутом падает! Второго уровня!

Как же все таки замечательно, что моя догадка по поводу их слабого места оказалась верной. Теперь эти mobs (монстры) мои любимые! Прежде чем разбираться с последним Бугаем, переносу к

себе две коробки с лутом.

Вытащив дубинку из трупа, замечаю что она находится в очень плохом состоянии треснув посередине... Этого следовало ожидать, раз даже клеймор получает повреждения об эти ходячие глыбы. Пускать в расход дубинки при таком обмене, совсем не жалко! Так как они появились рядом с каждым человеком на планете! То их запас можно назвать неисчерпаемым, на улицах города их валяется ну очень много. Не особо даже приглядываясь, поднял с ближайшей дороги порядка пяти штук. На удивление сил осталось чуть более $\frac{2}{3}$ от резерва. Поэтому без остановок на восстановление проделываю ту же схему со вторым зомби-меном, убивая в хлам новую дубинку. Правда дропа с него все же не упало... Походу при более менее равном уровне, шанс того что с них нечто полезное достанется, меньше 50 %. Как ни посмотри, для меня это очень даже приемлемо, но душою жажду большего. Стащив телекинезом все трупы в одну кучу делаю семейное зомбо-фото, предварительно положив головы прыгунов и загонщиков на грудки двух Бугаев, по две на каждую для симметрии и красивой картинки. Наделываю фото с разных ракурсов, после чего сразу сажусь восстанавливать резерв, вновь укрывшись двойными барьерами.

Пока восстанавливался,ставляю фото убитых зомбей с пометкой «Ищу подобные отряды зомби» Еще уточняю, что за верную наводку подкрепленную фото или видео с точным адресом, буду переносить их в безопасное место. Просто буду тащить таких людей в большой бункер, предварительно дав им убить около десятка другого зомби первого уровня и собирая с них лут.

С таким количеством информаторов которые заперлись в квартирах и им подобным, смогу решить вопрос быстрого набора опыта. Можно даже сказать, что в том, что целый город практически захвачен мертвецами, для меня имеется немаленький плюс который заключается в большом количестве эволюционировавших зомби с которыми я буду рад разобраться.

Прижав к груди две коробки произношу молитву богу рандома. Вздохнув открываю первую.

«Акулий плавник второго уровня, позволяет плавать в воде

со скоростью акулы.

Дополнительное свойство: Позволяет задерживать дыхание на 30 минут»

Не долго думая одеваю на спину плавник и начинаю представлять как плаваю... Зашибись вещь! В скобочках нет! Мне что по канализации плавать?! Зачем в городе вообще такой предмет падает! Неужели из за того что в бассейне плескаюсь, Система решила мне подобную годноту подкинуть?

Замерев, телекинезом открываю вторую коробку.

«Копье, оружие второго уровня»

Мм... Ну наконец что то стоящее! У меня в руках появилось красивое копье с расписными рунами на нем, в руках оно держалась как влитое. Длинной было около двух метров, прекрасное оружие! Будет теперь чем в негодяев тыкать, пробую поднять его телекинезом, сразу определяю что весит оно около 10 кг. По моему для копья это многовато не? А не суть важно... для проверки мощности разгоняю копье в ближайшего зомби, со свистом копье пробивает его голову насквозь, а после как нож в масло вбивается в дорожный асфальт войдя в него на треть длины!

Выкладывая фото заметил, что моя тема на местном форуме Годдарда была удалена... Что за черт..?!

Это наверняка тот чиновник! Ну я ему устрою! Хорошо еще что во всех остальных местах в сети он ничего мне сделать не может, а то он смог бы одним махом мне крылышки подрезать. Мир тесен чмо, встретимся еще! Отписываю сообщению Карлу, что буду через пару минут пусть готовятся меня встречать с дел ратных и окна отворяют.

Собрав сабжи (дроп), даже не стал интересоваться куда же так сильно ломилась эта банда зомби, всяко ясно за живыми. Мне простите до них дела нет, так как время не резиновое, а у меня

впереди еще дел невпроворот!

Через пару минут уже оказываюсь перед лицами всей троицы, от соединяю один куб и отправляю его в квартиру.

— Давайте залезайте! Нам еще 40 минут лететь и делать остановку через 20 минут — поторапливаю всех разом. Те переглянувшись и на удивление молча сразу забираться в куб и внимательно с интересом меня разглядывают. Чего это они а? Осмотрев себя телекинезом не заметил никаких особых изменений.

Когда уже взлетели, Карл не выдерживает и спрашивает.

— Мистер Фесс... вы уничтожили шестерку эволюционировавших зомби 15 минут назад? — его голос переполнен волнением вперемешку с уважением, походу они наткнулись на одну из моих страничек в сети. Ведь фото «После» я ему прислать не удосужился.

Кхм-Кхм. Сухо прокашлявшись, элегантно разворачиваюсь к трем парам глаз наполненных ожиданием ответа.

— Да! Эти зомби в моих глазах не сильнее тебя Карл — делаю своеобразный комплимент и киваю ему в признании.

Хм... Судя по его озадаченному виду, еще никто не говорил ему таких приятных слов сравнивая с мертвецами... Буду первым!

— Эм... Большое вам спасибо... за сравнение... вы оказались еще сильнее чем мы о вас думали... — почему то он бросил странный взгляд мне за спину — Я так понимаю... вы не проживаете в большом бункере? Вам... вам случаем помощники не нужны? Мы с Лизкой готовы, вам прислуживать взамен на безопасность и обучение... — закончив такой длинный спич, Карл под конец стушевался, подружка его тоже голову опустила и не поднимает, в отличии от них женщина все еще пребывала в ступоре от полета разглядывая и ужасаясь от того во что превратился её город.

В помощники захотел? Зачем он мне..? Разве что только если найти ему какой полезный навык вроде баффа... но так как такого в наличии нету то определенно нет. Хотя... мне вспомнилась мысль об использовании других себе во благо.

— Карл, скажу тебе прямо, сейчас помощники мне не нужны — увидев его сразу по грустневшую морду добавляю.

— Но это не значит, что в самом ближайшем будущем они мне не понадобятся. Если что буду иметь тебя ввиду, у меня для тебя будет одно дело на завтра, надо кое что проверить — тот сразу радостно дернулся и с пылом ответил.

— Чтобы это не было, я согласен мистер Фесс! — на том и порешили.

По пути к цели, один раз остановились на крыше очередного небоскреба, чтобы никто не убил моих пассажиров, позакрывал все выходы на крышу обрушив створки с помощью клеймора.

Что у меня там по характеристикам и предметам?

Человек 12 уровень.

Характеристики:

Сила 1 (10)(+/-)

Ловкость 1 (13)(+/-)

Дух 36 (63)(+/-)

Выносливость 33 (43)(+/-)

Живучесть 11 (+/-)

Стойкость 4 (9)(+/-)

Экипировка:

«Кольцо духа предмет первого уровня (+) Дух + 5»

«Кольцо духа предмет первого уровня + 2 к духу» x7

«Браслет силы предмет первого уровня + 2 к силе» x2

«Ботинки вора предмет второго уровня+ 5 к ловкости. Дополнительное свойство, ноги не скользят практически на любой поверхности.»

«Пояс выносливости предмет первого уровня + 3 к выносливости»

**«Перчатки берсерка предмет второго уровня Сила + 5
Дополнительное свойство дает небольшой шанс на удар в ближнем бою с множителем урона x1.5»**

«Наплечники выносливости предмет первого уровня + 2 к выносливости»

«Медальон духа предмет первого уровня + 3 к духу»

«Наколенники ловкости предмет первого уровня + 2 к ловкости»

«Клеймор оружие первого уровня»

«Копье оружие второго уровня»

«Доспех выносливости предмет первого уровня + 5 к выносливости и + 5 к стойкости.»

«Диадема духа предмет второго уровня дух + 5»

«Поножи ловкости предмет второго уровня ловкость + 5»

«Акулий плавник второго уровня, позволяет плавать в воде со скоростью акулы.

Дополнительное свойство: Позволяет задерживать дыхание на 30 минут»

Активный навык Телекинез 4 уровня. Дальность: 202 метра.

Максимальный подъем веса 245 кг.

Максимальное количество поднимаемых предметов 5.

Барьеров 4. Один дух — это три метра дальности. Одна выносливость и дух вместе это пять кг веса.

Нельзя воздействовать на живые объекты.

Предстоящий вечер обещал быть томным.

Глава XIX

Порошок. Часть 1

На подлете к центральному реактору, сбрасываю смску Геральду, чтобы он встретил нас у двери минут через двадцать. Подумав наперед, я заранее узнал у него, как открыть тайный люк на крыше, так что ему подниматься к нам и открывать его не было нужды. В летя как на «крыльях» на территорию базы сразу же нахожу телекинезом нужное место и телекинезом открываю спрятанную цифровую панель и набираю код. Пока все это проделывал, троица на прицепе стала нервно переглядываться, ибо буквально в двадцати метрах под их ногами находилась толпа зомби, часть из которой непонятно куда двигалась, в то время как другая стояла на месте и принимала солнечные ванны. Неслыханная «наглость» с их стороны, вот так вот брать и перекрывать все улицы, даже во время масштабных забастовок насчет увеличения подоходного налога, никогда такого не было. Зомби-Нонсенс.

Помимо прочего в их строю наблюдалось полное отсутствие дисциплины, разброд и шатание! Тунеядство высшей степени!

Для человечества в целом, подобные их качества были сплошными плюсами. Надеюсь не будет как в самых больших кошмарах фантастов, что у зомби появятся, подобие поводырей и командиров. Тьфу такие мысли... аж передернуло от подобной перспективы. Выживать тогда станет на порядки тяжелее.

Практически бесшумно, люк на крыше поднялся приглашая нас вступить в мрачные коридоры наполненные зомбятиной. Кстати откуда они все сюда затекают? Ведь ранее мною эта территория уже была зачищена. Надо будет потом найти место протечки, но это сейчас не к спеху.

Отправляю в коридор дубинки, клеймор и копье! Начинаю по новой зачищать всю свору не прошенных гостей набежавших в коридор.

— Минут десять тут подождем, очищу наш путь вниз — доношу

до всей честной компании расстановку дел, после чего сосредотачиваюсь на их выполнении.

К этому моменту мы уже опустились на крышу, так что я мог контролировать сразу пять предметов. Меня особенно порадовало новое копьё, за один сделанный удар по прямой траектории можно было изничтожить сразу целый ряд зомби, пробивая их гнилые головы и насаживая их на копьё как канапешки! Не встретив крутых мертвецов, закончил зачистку уложившись в указанный промежуток времени.

— Видите вон тот люк? — дабы ни у кого не возникло сомнений, что за люк имею ввиду, показываю на него указательным пальцем — Сейчас вы по одному быстро спускаетесь в него, внизу вас будет ждать тот же куб для защиты в котором вы сюда прилетели — сразу же в ответ получаю моментальное согласие в виде кивающих голов, при этом замечаю, что снова то один то другой кидают странные взгляды мне за спину... Обернувшись ничего не увидел, пока они спускались вниз до меня дошло! Плавник! Я не снял этот гадкий плавник! Он на спине так удобно устроился, будто влитой, причем настолько, что после того как одел его, абсолютно перестал его ощущать! Дабы не шокировать Геральда подобным новшеством, в тихую снял его, убрав в рюкзак.

Раз уж привез живой груз, то доставлю под моим конвоем до крайней точки прибытия. После того как все спустились, закрыл люк и мы с ветерком рассекая воздух в коридорах долетели до нужной двери. Дверь сразу же стала открываться, судя по всему Геральд увидел нас через наружные камеры, которые торчали над дверью. Когда увидел лик Единорога, произношу.

— Здарова, Геральд. Как видишь я выполнил наш уговор, всех кого условились доставил, помимо этого в виде бонуса докинул еще одну школьницу — увидя по его спокойному лицу, что школьница его никак не удивила, быстро добавляю.

— Кстати... ты ведь не против если я еще с десяток другой людей привезу? Места вроде у вас там еще достаточно, а если продукты какие будут нужны могу вам завтра подогнать — на полную включая, присущую мне харизму и говорю с как можно более проникновенным тоном, чтобы он не мог отказать.

— Нет, мы не будем против новых спасенных, единственное что... Мог бы ты привезти какие либо матрасы или разборные кровати? Еды у нас хватает, а вот на чем им спать придется... просто нету в наличии — замечаю у Единорога довольное выражение лица, которое прямо кричит, что он действительно доволен подобным раскладом.

Забавно, я думал он в отказ пойдет. Чужая душа потемки. Может ему нужны люди для защиты? Чтобы чувствовать себя комфортно. Ведь не зря он в службе безопасности работал. Возможно он тот редкий образец человека, который занимается тем самым делом к которому лежит душа.

— Без проблем Геральд! Завтра залечу и захвачу пару десятков матрасов и парочку другую кроватей — повернувшись к троице излагаю.

— На сегодня с вами прощаюсь, вы там крепитесь! Карл не забывай, завтра у нас с тобой запланировано одно дело — в ответ посыпались слова благодарности и уверения в ожидании новой встречи.

Не забываю сделать с ними фото на память, просмотрев которую особого счастья что то не увидел... ну и так сойдет... но выкладывать её в сеть не буду, подыщу попозже другой возможности сделать их фото в более располагающей обстановке. Будет у меня потом своя коллекция фоток спасенных, на память. Хрен знает зачем. Девчонок цеплять..? От чего то представляется дикая стая из самок, которая накидывается на меня, впечатленная по самые брови от подобной демонстрации моего липового героизма. «Видя возможные последствия» выкидываю эту идею в утилизатор. Никаких Гаремов!

На хрен Гаремы.

Они мне тут всю малину изгадят и перетопчат.

Пока лечу от двери на крышу переполняюсь чувством удачно сделанного квеста, могу смело заявить, что его можно считать по большей части завершенным. Я за его выполнение получил + 9 к Духу! Три кольца на + 2 к духу, помимо них также нашел человека изучившего навык тату. Сидя в бункере Лера имеет высокие шансы не загнуться в ближайшие 6 дней. Профит офигенский. Эти девять статов практически равны сумме пяти уровней, если брать как расчет очки характеристик, помимо этого на обратном пути еще и лвл поднял! Копьецо с плавником намутил! Могу теперь хоть на китов ходить! Прямо морской волк... В каменных джунглях... В общем ходка удалась.

Остальные люди в зомбо-школе, кроме Форса пожалуй, уже идут по остаточному принципу и чисто для обеления меня в глазах других. Детей все любят, особенно спасенных детишек, чем больше тем лучше! Может и не рыцарь в белых доспехах, но меч то точно белый!

Пусть большинство так и думает, щит из заботы о детях, лучший щит для прикрытия и продвижения своих планов. Каждый политик, вечно стремиться по ручкаться с детьми для фоток в сми, а если каждый... значит работает верно?

Без лишней возни, вылетаю в сторону своей темной башни с могучим стражем в виде Паравоза. До встречи со Стархом еще два часа, так что успею по царски перекусить, заодно проверю как там медоед справляется с моим поручением. Да и целостность своих драгоценных запасов надо бы зачекать. Пока летел разбивая облака поменял симку на другую, с которой отправил сообщения всем с кем общался в эти дни, что мол это мой новый номер, разумеется без объяснений причин замены. Мне совсем не хочется, чтобы тот тип из администрации, мог доставить мне какие либо неудобства и тем более следил за мной. Кто знает какие у него сейчас полномочия и самое главное возможности. Этот белый воротничок, точно на меня злобу затаил. Я их породу прекрасно знаю. За свои 23 года, посмотрелся достаточно. Чтобы плевать каждый раз увидев

подобного деятеля.

Через полчаса полета, на горизонте показался небоскреб который попирает само небо! В древности подобное сооружение точно считалось бы великим чудом упавшим с неба и созданное богами. В самом Годдарде это конечно далеко не самый большой небоскреб, но в твердую середину списка по высоте он точно входит. Залетев в внутрь начал его проверку сразу со второго этажа. Смотря по сторонам с долей удовольствия приметил, что все трупы зомби исчезли, правда возле окон в стене была куча каких то кровавых следов в виде выбоин... судя по всему не все снаряды... которые запускал Паравоз, попадали ровнехонько в окно..

Зато он хорошенько натренировал меткость! Где бы он еще освоил сей полезный навык? Пробираясь вверх по этажам, замечал ту же самую картину и закрывал все окна. Могу официально заявить, что лишних трупиков на моей территории не осталось! На счастье себе, на злость врагам, Паравоз со своей задачей справился на отлично. Добравшись наверх, заметил развалившегося рядом с моим диваном гору меха, на мое пришествие, косолапый даже ухом не повел... Походу устал зверюга... или делает вид? По сравнению с дикими медведями, у него интеллекта намного больше будет. Посмотрев на него с минутку, решаю не беспокоить, лишь отправил медоеду инфу по нашему с ним телепатическому каналу связи, что мол очень им доволен.

Хм... пойду ка бутерброды зажую... Заделав коктейльчик и царские бутерброды, поднялся на крышу к своему любимому бассейну, чутка прищурившись осмотрелся вокруг и поднял наверх большущий стол из конференц зала, покрутив его чутка по воздуху в поисках лучшего на мой взгляд места, в конце концов установил его неподалеку от бассейна, добавив к нему лучшее на вид кожаное кресло. Усевшись за стол, стал вкушать пищу, смотря на постепенно склоняющееся к закату солнце, которое безразлично омывало своими лучами как живых так и мертвецов. Люблю закаты и рассветы, особенно сейчас. Ценю каждый.

Вкусив «райской пищи», стал разбирать свою почту, где к своей

радости заметил ответное письмо от подростка с духовными фруктами. В нем он мне оставил свой номер телефона, так как на мой дозвониться не смог. Совсем вылетело из головы отправить ему свой новый номер. Сделав глоток из хитро выделанного бокала, набираю его номер.

Через пару гудков трубку поднимают.

— Кто это? — в трубке раздается молодой голос наполненный тревогой.

— Здравов! Я тебе сегодня писал по поводу духовных фруктов. У меня есть парочка выгодных предложений в обмен на информацию об этих фруктах — произношу серьезным и деловым тоном.

— Так это вы... По поводу этого... — судя по звуку он глубоко вздохнул.

— Мне с семьей ничего кроме защиты и безопасности не нужно! — почти выкрикнул в трубку этот паренек.

— Безопасность говоришь... Это для меня будет не сложно устроить! У меня тут есть безопасное убежище с кучей выживших в большущем бункере. Там полно запасов воды и еды и зомби туда не пробраться! — перетащить его вместе с семейкой за нужную мне инфу о фруктах будет совсем не сложно.

— А где оно находится? — с поднявшимся в голосе воодушевлением вопрошает паренек.

— Это правительственный бункер который находится, прямо под центральным реактором Годдарда! — сразу после этих слов от него последовало недолгое молчание.

— Это... но ведь сейчас Годдард заполнен миллионами зомби! Это не подходит! — на одном дыхании и явно стараясь звучать напористо выдает в трубку малец.

— Спешу тебя уведомить, что в ближайший месяц все люди из бункера отправятся в город Гиран к лагерю выживших! Своими силами ты туда добраться не сможешь, верно говорю? Так что давай решайся смелее. Места на поездку ограничены знаешь ли! Тяни свой счастливый билет парень — сразу решаю проинформировать его о будущих событиях, чтобы не распинаться дальше, хожу с козырей. От такого предложения не один простой смертный не откажется.

— Дайте мне пару минут переговорить с семьей! — пока он там с семьей пиликал, я успел новый бутер утрамбовать, причем не на сухую, а на «мажорах» запивая его мохито (без. алк).

— Мы согласны! Насколько понимаю вы нас по воздуху перенесете? Когда вы сможете нас забрать? Чем скорее тем лучше!

— Сначала мне нужно знать где вы находитесь — ну давай же! колись уже.

— Мы находимся в ста километрах от города Дион в поселке Глудин — моментально открываю карту на телефоне и пробиваю маршрут от Годдарда до Глудина... Так... что то там у нас... Фух! Всего лишь два часа полета, помимо больших городов по типу моего, на всей территории центрального континента были разбросаны тысячи маленьких городов в виде Диона, больше тысячи среднего размера городов и десятки тысяч поселков по типу Глудина. Посмотрев территорию вокруг Глудина, замечаю недалеко от него лесные массивы, аккурат возле которых поселок и находился. Сто процентов именно там духовные фрукты и находятся. Завтра туда на разведку слетаю, заодно выполню уговор с парнишей на обратном пути.

— Завтра за тобой с семьей залечу, утром или днем можете ожидать моего прибытия. Отключаюсь, у меня еще дел полно сегодня. Удачи — бросив трубку, начинаю прикидывать по размеру леса сколько там всего может быть духовных фруктов?

Даже по самым скромным прикидкам довольно прилично, конечно вряд ли с помощью них можно без остановки поднимать дух, такого просто быть не может. Но 2–3 очка духа точно подниму. Самая их главная фишка на мой взгляд заключается в восстановлении духа. Думаю не нужно объяснять насколько это может быть выгодно. Может там и другие виды фруктов есть..? Эту точку с ресурсами абсолютно точно, надо приватизировать в свою собственность! Заглянув на сайт Диона, заметил практически нулевую активность. Это хорошо! Значит конкурентов в том районе будет не много... Правда на по стоянку мотаться по лесу и собирать фрукты, мне совершенно не охота. Посмаковав эти мысли и так и эдак, пришел к выводу что мне нужно оставить в том районе своего приспешника, а лучше приспешников, чтобы они мне эти фрукты собирали, а я бы прилетал раз в пару дней забирать их и шел дальше фармить уровень без лишних потерь времени. Для этих задач пожалуй сойдет Форс, в подмогу к нему плюсану еще и Карла. Завтра именно Форса в бункер доставлю, а после их обоих чутка подкачаю и распишу перспективы. Карлу еще навык управления листьями выдам! Как раз в лесу для него самое место! Сомневаюсь, что они откажутся, если я все правильно им преподнесу. Чем больше думал об этом, тем больше эта идея мне начинала нравиться.

Битвы за дележ ресурсов еще не настала, но то что рано или поздно они разразятся это к бабке не ходи. Буду на шаг впереди и по домну ситуацию под себя. С часок почитал новые письма и полюбовался на большущий денежный счет, который все рос как снежный ком без остановок. Ничего интересного в письмах для обмена ресурсами в близлежащих от меня окрестностях не выявил, но нарыл на сайте Шутгарда инфу о появлении нового типа зомби! Помимо тех с кем встречался ранее. Судя по фото это был зомби с мощным торсом и ногами, особенность которого была в костяных клинках вместо рук. В справке пишут, что он без проблем клинками разрубает не только людей, но и их оружие. Его уничтожил тот

самый парень с копьями тьмы, пока он успел прийти на помощь своему отряду, зомбак успел порубить двух вояк. В общем выходит, что этот вид зомби предельно силен в ближнем бою, а вот его скорость передвижения или бронестойкость оставляет желать лучшего. Его прозвище от Системы почему то не указали... Ладно это не так важно. Для меня подобный зомби не очень опасен, главное дистанцию держать и все будет пучком. Закончив разбирать ворох различной информации в сети, сделал созвон со Стархом. Тот без проблем подтвердил место встречи у здания главного департамента хозяйства центрального района.

Через 20 минут туда вылечу и проверю место обмена, чтобы никаких «приятных» сюрпризов в виде припрятанной тройки гранатометов меня там не поджидало. От снаряда подобных пушек, уклониться точно не успею, а выдержит ли двойной барьер не известно. Этот Старх военный, а значит доступ к подобному оружию у него быть должен, как и выжившие подчиненные. Очевидно, что кроме него и Сабрины должна быть еще парочка других людей в отряде. Зайдя на кухню сделал кое какие приготовления. Прихватил с собой все оружие какое имел, лески, тросы и тд. И прямо вот сейчас понял, что мне бы отнюдь не помешала бы, парочка стволов, для встречи с людьми, мои силы отнюдь не бесконечные, будет полезно их побережь в те моменты где можно просто пострелять, уж навестись с помощью телекинеза проблем не составит. Я конечно сомневаюсь, что Старх на меня нападет... только вот человеческая алчность границ не знает... с моего трупa уже есть что брать и остаться после в приличном наваре, продолжая эту мысль надо будет по пути залететь и одеть на себя плащ, чтобы зря не раззадоривать ничей аппетит, прикрыв все свое богатство от чужих взглядов. Последние минуты до встречи пролетели незаметно, вылетев из небоскреба, полетел в ближайший магазин верхней одежды, который был по пути. По быстрому залетев в него, выбрал себе шляпу, перчатки, плащ темно-синего цвета и еще кое что прихватил. После чего рыбкой нырнул в ближайшую станцию метро, устремившись по железнодорожному туннелю в нужную мне сторону. Весь путь в подземке сопровождался полетом над головами из тысяч зомби. При разведке, мелькать в воздухе перед военными? Это быть дауном с меткой отличной мишени. Если судить по моей карте ветка метро проходила в сотне с лишнем метров от нужного мне здания. Моей

дальности телекинеза как раз хватит, чтобы до туда дотянуться и все обследовать.

* * *

В то же время в здании неподалеку от департамента хозяйства.

— Полковник, до встречи с целью еще тридцать минут. Высокочастотный радар не показывает никакой активности в воздухе — произнес мужчина с явно военной выправкой.

Глава XIX

Порошок. Часть 2

— Как там Старх со своей командой, на месте уже? — спрашивает названный полковником пожилой на вид мужчина, но со стальным взглядом и упрямым подбородком.

— Да, он уже на месте со своим отрядом. Вы уверены, что нужно так жестко подавлять подобных персонажей? Да они конечно, не ваши подчиненные, но сейчас сильные люди нужны городу как никогда..

— Лейтенант Марс вы кое что забываете, этот Фесс уже развил большую активность! Через какое то время, мы скорее всего уже ничего не сможем с ним сделать. Если судить по тому докладу, что мне выдал аналитический отдел. Марс уже давно знал жестокий характер своего командира и его решительность выкованную в жерле двух прошедших войн на границе восточного региона и ряда других горячих точек. Никто не мог предположить, что их отряд попадет в такую ужасающую ситуацию прямо во время их полугодового периода отпуска, который случился после удачно завершённой последней военной компании. Выполнение различных задач в таком относительно спокойном городе как Годдард, иначе как отдыхом никем не воспринималось.

— Да, но он всего один! И спасает граждан города, пусть и не безвозмездно... — лейтенант Марс явно сомневался в решении принятом полковником, имея альтернативную точку зрения на этот счет.

— Уже все решено! Он нам никто! Мы с тобой вообще из великого Адена! И сейчас находясь в подобной жопе! Мне не нужны не подконтрольные лица, подобной мощи, на моей территории. Ведь через какое то время он может прийти на наш порог и всех поубивать

ради этих долбанных уровней! — яростно закончил говорить полковник.

Марс хотел было что то сказать... но вспомнив ночную трагедию ему уже нечего было на это ответить... ведь еще вчера один из бывших гражданских вырезал ночью десятки солдат! Прибежав на место трагедии они ели смогли успеть его поймать и скрутить, после чего полночи выбивали из него все дурь. Узнав очень плохо пахнущую новость, оказывается за убийство людей дают опыт для повышения уровня! Помимо этого за убийство десяти людей получаешь + 0.1 к живучести. Как сказали аналитики так мало выходило лишь из за мелких уровней тех кого убивали. Это было действительно ужасно! Все пришли к выводу, что в дальнейшем это породит кучу охотников на людей. Шутка ли, ведь убив достаточное количество можно не только поднять уровень, но также живучесть! Чем быстрее ты наберешь уровни тем на более высоком месте в рейтинге Системы ты окажешься, следующая контрольная точка с наградами состоится на 20 уровне, количество преимуществ полученных в итоге не сложно себе представить!

Их глава отдела аналитики Ян, оказался в рейтинге Системе на 8543 месте. Взяв себе призом от Системы навык анализа второго уровня. Это подняло его восприятие на пару уровней вверх! Просмотрев свои собственные характеристики, он смог получить о них дополнительную информацию. Например оказывается, что если умудриться поднять свою живучесть до 25, человеку уже не грозит заразиться зомби-вирусом! Данные сведения сразу же засекретили. Боязнь вируса крепко засело в костях всех кто пережил весь этот кошмар последних дней. Если об этом стало известно им... то и другие об этом тоже рано или поздно узнают. Когда подобные вещи просочатся в сеть... то последствия будут очень мрачными! Первоначально полковник хотел завербовать Фесса, но после этой ужасной ночи вкупе с другими вещами, решил его устранить, во избежание. Не аналитики не сам полковник с лейтенантом, не могли представить что будет дальше твориться с их миром, но они знали наверняка, что их судьба в один ужасный день может быть решена другими людьми из верха рейтинга Системы. Полковник уже чувствовал запах резни! Она абсолютно точно разразится в самом

ближайшем будущем.

Один из тех кто по своему вспыхнувшему желанию мог бы устроить резню по всему Годдарду. Прямо сейчас направляется в их засаду!

Чутье на опасность никогда не подводило такого ветерана как полковник, поэтому он и смог дожить до своих седин.

Они уже пробовали два раза завербовать Фесса, позвонив ему лично, но тот отказался заблокировав контакт и при этом еще после звонка поменял сим-карту. Старх тоже не справился с вербовкой. Стало предельно ясно, что Фесс ненадежная переменная, от которой непонятно чего ждать.

Увидев, кучу рекламы и постов Фесса, полковник и аналитики решили выманить его на обмен и устранить, пока не стало слишком поздно... с их мощью это не должно составить больших проблем. Трех дней просто недостаточно, чтобы превзойти их боевую мощь в одном лице.

Имея такую уверенность, все довольно спокойно ждали на занятых позициях ожидая команды открыть огонь на поражение.

* * *

На мое удивление в туннелях метро подальше от входов в метро, почти не было зомби, лишь жалкие тысячи по сравнению с поверхностью, большая их часть толпилась на самих станциях. Со скоростью выпущенного школьницей крика на концерте любимого артиста, долетел до нужного места. Заняв стратегическую позицию, зависнул в воздухе посреди туннеля, причем не далеко от моей любимой вентиляции, в которой пробиваю достаточное отверстие, чтобы отступить туда в случае чего. Я специально проверял, что смогу через неё протиснуться и выбраться на поверхность. После чего на опыте пробиваю в ней все мешающие заслонки, на случай отступления. Хорошо, что вентиляция в метро гораздо больше, чем в офисах и школах, в которые я никогда не смог бы протиснуться, даже с ног до головы обмазовавшись маслом. В них максимум школьники

лазать могут, а для таких больших дядей как я, там ловить нечего.

Организовав себе путь отступления, вздохнул спокойнее. Я опасался не людей, а возможных эволюционировавших зомби в самих тоннелях, мало ли какой новый вид мог тут образоваться..?

Приступим к делу. За короткое время определяюсь с точной диспозицией на поверхности. С помощью телекинеза поднимаю мелкий мусор с поверхности и начинаю сканирование здания департамента хозяйства. Почти сразу заметил двух людей на крыше... среди которых одна фигура была явная женская. Так... это у нас скорее всего Старх с Сабриной, обследовав их заметил, что у Старха полно стрелкового оружия, а сзади него в коридоре стояла мощная на вид винтовка, походу эта снайперка. Видимо он неплохой стрелок и уже подстраховался на случай каких либо проблем, это нормально. Стал обследовать здание дальше, проверив все помещения сверху донизу больших никаких живых мною замечено не было. Как то странновато... отказываюсь верить, что их всего двое, надо бы проверить окружающие здания. Я был уверен, что у Старха должен быть еще кто то в команде, может быть он не посчитал нужной дополнительную поддержку и больше никого не привел..? Сейчас посмотрим. Вылетев с подхваченной мелочевкой из здания департамента направил её к соседним зданиям. В одном было пусто, а вот в следующем... у меня просто глаза выпали, когда ощутил с десятков людей которые удобно устроившись навели стволы гранатометов и лазерного оружия в сторону здания департамента хозяйства! Лазерное оружие было легко узнать по специальным линзам на конце стволов, иметь такое оружие... могли лишь элитные боевые отряды. За пару выстрелов из подобной винтовки можно проплавить танковую броню насквозь! Подобная боевая мощь сосредоточенная в одних руках была королем на поле сражений!

Что то дело пахнет керосином! Это точно люди Старха... сложив всю имеющую информацию можно сказать... Посмотрим как дело дальше пойдет.

Спустя двадцать минут и ряда сопутствующих манипуляций.

Высоко в небе к зданию департамента стала спускаться фигура в плаще и широкополой шляпе, вместе с маской на лице. Увидев Старха с Сабриной фигура стала спускаться к ним и зависла в сотне метрах над ними после чего подняла телефон в руке и поднесла его к уху.

Старх внимательно отслеживал действия фигуры в небе и не мог не удивиться подобному выбору одежду в такую жару... почувствовав как в кармане вибрирует телефон, он увидел что звонит Фесс.

— Привет Старх. Рад увидеться в живую так сказать, у меня тут еще дел полно на сегодня, поэтому давай по быстрому обменяемся и разойдемся по своим делам — сразу перехожу к делу, не охото мне растягивать всю эту непонятную ситуацию.

Немного помедлив с ответом Старх прищурившись смотрел на фигуру в небе, отчего то его охватило плохое предчувствие, но приказ от начальства есть приказ. Он почувствовал резкую необходимость в том, чтобы цель немного расслабилась.

— Да, конечно Фесс, может спустишься пониже чтобы мы по быстрому обменялись? — в этот момент Сабрина, шепчет Старху — Я не чувствую от него никакого запаха! И вокруг него наблюдается какое то странное силовое поле.

Приняв к сведению её слова, Старх напрягся еще больше.

— Нет необходимости, я просто опущу к тебе свою руну ловкости и подхвачу твою руну духа — в этот момент от фигуры проникая сквозь странный барьер, вниз полетела переливающаяся в закатном солнце мистически выглядящая руна.

Старх, не подавая виду. По специальному каналу, выдал незаметную команду, всем подготовится!

Достав из за спины руну Духа, он произнес.

— Удивительная у тебя способность... значит мне её просто подкинуть вверх и ты подхватишь? — Старх в душе чувствовал все более высокое напряжение и опаску, инстинкты говорили ему, что он находится в опасности, но подумав о его собственных навыках, он почувствовал как повышается уверенность в собственных силах.

— Да как видишь все просто, как только ты подкинешь руну в воздух я её заберу и отпущу свою — руна Фесса уже зависла в метре над головами Старха и Сабрины.

Подчиненная Старха, тоже начала чувствовать повышенное беспокойство исходящее от её новой звериной сущности, что то здесь было не так, но она никак не могла понять, что именно. Были лишь смутные ощущения, которые вызывали в ней тревогу. В следующий момент Старх подкидывает руну Духа в воздух, которая сразу подхватывается Фессом и поднимается все выше к нему, в ответ руна над его головой стала падать к нему в руки.

Сосредоточившись, Старх выдает команду к атаке!

Слаженные действия боевого отряда, порадили сразу восемь выстрелов из гранатометов! И мало этого, вперед них первыми достигли цели два луча лазерного оружия! Первый луч заставил барьер поблукнуть, а второй заставил его расколоться на части! Буквально через пару мгновений в фигуру в воздухе врезались сразу восемь гранатометных выстрелов! Разнесся её на части! В этот момент Старх успел развернуться и схватить свою снайперку с удовлетворением улыбаясь, глядя на оставшейся дым от взрыва.

Ровно до тех пор... пока с удивлением не ощутил упавший ему на голову маленький кусок какого то горячего материала... что это..? Старх прекрасно знал, что остается после человека от подобных взрывов и самих снарядов... аккуратно в перчатках он схватил этот кусок и растеряв в руках внимательно рассмотрел... Старха посетила

внезапная мысль от которой у него все скрутило внутри... он быстро бросил взгляд на постепенно исчезающий дым от взрывов, в ту же секунду он быстро запрыгивает спиной назад в коридор столкнув туда же Сабрину.

— Старх значит ты решил меня убить да? А подумал ли ты о последствиях в случаях неудачи? — раздался холодный голос из брошенной на пол трубки.

Услышав голос из трубки, Старх и Сабрина сразу побледнели, особенно Сабрина она никак не могла понять почему Фесс не умер от взрыва. Когда дым развеялся на месте фигуры ничего не осталось кроме висящего в воздухе ботинка с расплавленной голенью! Только это была совсем не голень человека... а манекена! Фесс смог их провести! Закутав марионетку в плащ скрывая внешность, а затем липовым поднятием трубки мобильного... имитируя действия человека..! Пустив вместо себя марионетку, которой издалека управлял, он оказался на пару шагов впереди их всех!

— Фесс... ты не так все понял! Я не знаю кто в тебя стрелял! Мы с Сабриной сами в шоке! — Старх сделал отчаянную попытку оправдаться... чтобы потянуть время и отступить на базу, в таких условиях когда враг для тебя невидим и силы его не ясны, вероятность смертельного исхода крайне высока!

— Тогда почему ты сразу же схватил свою винтовку и навел её на мою марионетку? Вы толпой попытались убить меня и теперь не обессудь, я тебя и всех остальных изничтожу! — еще до того как раздался последний звук из телефона, Сабрина начала свою трансформацию в оборотня, звериным чутьем она сразу смекнула, что их тут сейчас будут убивать! И вместо того чтобы бежать внутрь здания и спускаться вниз, она стрелой выбежала на крышу и разогнавшись прыгнула на соседнее здание стоящее рядом! После улучшения навыка во второй раз, она могла показать невероятную скорость и прыткость, которая превосходила по этим показателям не только людей, но и Загонщиков с Прыгунами. Сабрина начала на бешеной скорости удаляться от места встречи с Фессом, её инстинкты кричали ей, что если она хоть немного притормозит то

живой из этой передрыги она уже не выйдет! Бросив раздраженный взгляд на оборотнику, Старх проклял свою удачу, ведь один его навык от Системы позволял ему предельно точно стрелять, а второй навык взятый в награду от Системы, работал лишь если он видел цель перед глазами! Вешая на неё сильный дебаф! Пока эти мысли вертелись, он начал на предельной скорости спускаться вниз, уже планируя в голове выскочить со второго этажа прямо в ближайший переулок... на ходу отдавая команды своему отряду эвакуироваться и соблюдать предельную осторожность!

Сосредоточившись на цели, его скорость еще больше возросла, была дорога каждая секунда, Фесс точно просто так их не отпустит!

Вот же твари! Все таки они действительно решили меня грохнуть! Если бы не моя придумка с марионеткой в виде манекена, то я бы точно умер бы! Мои барьеры не смогли бы выдержать такой сильной единовременной атаки! И вместо кусков марионетки вокруг, валялись бы сейчас повсюду мои обгорелые останки!

Хорошо, что прежде чем появится перед ними устроил все так, что никто из них живым уйти не сможет! Они еще не знают, но они уже обречены. В тот самый момент когда они нанесли свой удар по марионетке в воздухе, я тоже сделал свой тайный ход! Еще на кухне в небоскребе, я подготовился! Взяв пару отрезанных кистей от рук зомби, закинул их в мощный блендер и измельчил до мельчайшего состояния!

После чего окружив блендер барьерами, вакуумными пакетами аккуратно зачерпнул получившийся смертельный зомбо-порошок. Пока они меня расстреливали, я уже распылил на них этот самый зомбо-порошок! Его вдоволь досталось всему отряду с убер-пушками, причем помимо них не обошел вниманием Старха и Сабрину.

Они все теперь, мои подопытные кролики! Даже если не сработает... не беда, все равно я за вами слежу и вы никуда не денетесь. Волчиха по любому выживет она заразится никак не может, раз уж той ночью отхватив люлей от Бугая до сих пор радостно прыгает по крышам. Рванула она конечно знатно! Сейчас за ней гонятся не буду, не до того. Сначала нужно разобраться где база этих вояк, чтобы устранить корень проблемы. Если они попытались убить

один раз, то при благоприятной возможности попытаются и во второй! Только времени на подготовку они уже не получат! У меня порошка на всех хватит! Правда не мешало бы проверить выдается ли опыт за убийство... вот только они все мелкого уровня по сравнению со мной, разве что Старх точно десятый, но опыта с него мне точно не хватит, чтобы набрать следующий уровень и даже если в придачу вместе с ним шлепнуть весь его отряд, то этого тоже будет недостаточно. Слава великим силам, пока они все в темпе отступали переместил к себе в «Подземье» обе руны Ловкости и Духа, без какого либо смущения использую руну духа на одном из колец, получив к характеристикам +3 к духу.

Судя по мощным боевым стволам, у них тут должна быть где то база неподалеку. Начал следовать за ними, летя по подземке. Уже через пять минут, абсолютно всем бойцам очень сильно поплохело, сильно поднялось давление и сердце начало бешено стучать, помимо этого их бросило в сильнейший жар! От которого у них начали путаться мысли, им всем пришлось резко остановиться и забраться в здание по пути, им сразу стало понятно, что в таком состоянии они не куда не доберутся и по глупому растеряют свои жизни. Пока остальной отряд остановился, Старх уже был на полпути к базе, у него тоже начался сильный жар и начало мутить в глазах, с оттенком боли в глазах, он решительно выхватил один из шприцов которые им повезло на днях выбить, каждый шприц с лекарством был безумно ценный, поэтому ему достался лишь один. Узнав новости о выбитой аптечке второго уровня, которая могла спасти жизни от зомби-вируса..! Начальство оказалось очень довольно... захватив себе большую часть разделив между главными офицерами. И вот сейчас он вынужден его себе вколоть..! Этот приступ болезни... очень странный! Что бы это могло быть... навык Фесса..? Эта мысль его ужаснула! Он сразу же связался со своим отрядом и узнал, что они все находятся в таком же положении! Вся их боевая эффективность к этому моменту упала практически до нуля. Не теряя времени Старх запросил помощи у основной базы для своих людей.

Интересный эффект от зомби-порошка... для диверсионных дел подходит просто на ура! Я конечно думал, что они в мертвецов превратятся, но и так эффект сногсшибательный в прямом смысле этого слова. Их сейчас убить ничего не стоит, они как волки которые потеряли все зубы и когти. Жаль, что с помощью телекинеза никак не

понять о чем они говорят... может мне научится читать по губам? Думаю тогда действительно смогу наловчиться понимать, что они там лопочут... это даст мне большое преимущество при разведке. Как альтернатива первому способу, можно было бы еще найти различные шпионские гаджеты в виде маленьких жучков, только где их искать..? А ведь точно! Возможно они будут на базе этих будущих мертвецов!

— Всем спасибо за активность. Лайки, комменты. Награды
^_^

«Ботинки вора предмет второго уровня + 5 к ловкости.

Дополнительное свойство: Ноги не скользят практически на любой поверхности.»

Глава XX

Инфа. Часть 1

Остановившись в сотне метров под отрядом Старха, начал терпеливо ожидать развития событий. Убить я их в любом случае еще успею, а вот найти в подобном количестве живой вражеской биомассы для экспериментов будет не так уж и просто. Старх на моё удивление смог справиться с последствием зомби-порошка, вколов себе знакомый на вид шприц... Вот это поворот... оказывается у них в наличии имеется аптечка хиллера. Надеюсь они свой запас не истратили ещё, потому что я уже мысленно на него нацелился. Зачем такое добро недобрым людям а? Приватизирую в свою собственность в виде трофеев. Аж руки зачесались в желании раскулачить их по полной. Грабить врагов, на что будет похоже это чувство? С нетерпением ожидаю! Старх все дальше от меня отдалялся петляя по улицам... последовать за ним или остаться с отрядом..? Хм... они никак не могут точно знать, что я прямо сейчас за ними слежу, поэтому решаю остаться рядом с отрядом, сильно сомневаюсь, что Старх кинет своих людей, особенно если я не буду на горизонте мелькать.

Старх бежал на максимальной скорости соблюдая при этом всю возможную осторожность, разбивая прикладом винтовки головы попадающихся на пути его отхода зомби. Связавшись с лейтенантом Марсом, вкратце рассказал, что случилось и что весь его спец. отряд свалился с ног. Марс тотчас пообещал в ближайшее время отправить другой отряд им на помощь. Когда Марс спросил про статус цели, то Старх в ярких, емких и красочных выражениях разъяснил нынешний статус Фесса. Он сумел их перехитрить, послав вместо себя марионетку! И теперь враждебно настроен в их сторону, пообещав их всех уничтожить!

— Старх уровень опасности Фесса? — Марс, должен был узнать, что сообщить начальству.

— Уровень опасности Марс?! Высший! S +! Мы его не видим Марс! И он может нападать! Этот приступ болезни, скорее всего один из его навыков от долбанной Системы! Не мне тебе объяснять, во что в итоге для нас выльется подобная мощь в руках врагаа! — в конце уже яростно рычит Старх. Его дико бесила ситуация в которой он оказался крайним, причем не по своей вине!

— Это вы захотели его устранить! Отправив меня с ним разбираться!

Через десяток секунд молчания.

— Я тебя понял Старх, это наш просчет... а теперь давай резво на базу! Полковник и другие командиры уже ждут тебя, я уже сообщил им про твою тяжелую ситуацию — Марс нервничающим голосом заканчивает этот разговор и нажимает отбой.

— Чтоб вас! — сердито и практически на бегу ворчит Старх.

Если бы он мог видеть Фесса лицом к лицу то с помощью своего второго навыка смог бы с ним потягаться! Как минимум заставить отступить, но к его великому разочарованию Фесс оказался ещё тем хитрецом... И теперь ему ничего не остается кроме как сжать покрепче зубы, поджать хвост и со всех ног бежать как собака в свою конуру, при этом чувствуя как его затылок немеет от надвигающейся опасности.

Такс... Старх наконец-то вырвался из моего охвата телекинезом, ну пусть бежит, скоро свидимся приятель, скоро свидимся. Военные свернув с пути, забрались в близлежащий дом и пробившись через десятки зомби выбили дверь в жилую квартиру, после чего забаррикадировались внутри, повалившись кто куда. В ожидании стал осматривать, их вещички. У одного из них при себе имелся интересный на вид молоток! Явно выбитый дропом с зомби, бесспорно он являлся оружием из Системы, которым этот спецназовец

лихо орудовал уничтожая всех встреченных мертвецов с одного удара. Спасибо ему за то, что выбил его для меня. У другого типа еще был какой то короткий клинок, тоже скорее всего системный. Прям вечер подарков. Подобный апокалиптический шопинг, мне по нраву.

Судя по моим ощущениям, через пару минут они перестали разговаривать и лишь тяжело дышали... потеряли сознание? Скорее всего! Стоит ли мне сейчас у них забрать все пушки или повременить? Их игрушки мне приглянулись, особенно лазерные пушки. Имея такие штуковины в своём распоряжении, смогу получить еще большую гибкость и вариативность действий. Думаю лазер сможет пробить броню Бугаев, буду им сжигать их позвоночные столбы и напрочь обездвиживать. Прикрыв глаза, как вживую увидел, что хомяк с жабой сидят и маниакально точат ножи сверкая глазами. Вторив им, у меня внутри жгучим желанием расцветает грех жадности.

Как бы сейчас Старх не жалел о своих действиях, ему и всем его подручным я уже мысленно выписал билеты в один конец. Завибрировал телефон. Кто это у нас? Хм... снова неизвестный номер. Брать или не брать? Так как эта новая симка почти нигде не засвечена, то это скорее всего кто то от Старха, но не он сам, так как его телефон так и остался валяться на крыше департамента хозяйства. Послушаем. Ответив на вызов говорю.

— Кто это? — спрашиваю ледяным тоном, без унции тепла в голосе.

— Фесс с тобой говорит полковник Наум, я командир сержанта Старха — судя по голосу, говорившим был мужчина в возрасте. Выходит над Стархом все же кто то есть... Значит есть весомый шанс, что именно этот старик, отдал приказ на моё устранение!

Все книги, фильмы и тд. тп. со своих страниц кричали мне, если покусишься на чужую жизнь, будь готов отдать свою! Если покусились на твою не прощай! Враги не простят, не сжалятся и нападут еще раз! Без угрызений совести наведут на тебя оружие и спустят курок.

Таковы реалии! Остается только два варианта принять их и следовать им или сдохнуть! Неженкам и тюфякам в этом пи*&@це не выжить, от слова никак. Мне придется учиться разговаривать с врагами по самому жесткому сценарию и начну я свою практику именно сейчас!

— И что же ты хочешь мне сообщить старик? Думаю ты уже понял, что между нами будет дальше — уверенно и не капли не сомневаясь в своих силах, давлую его голосом.

— Сопляк ты что о себе возомнил? Думаешь не найдем на тебя управу? — начинает гневно пыхтеть в трубку полковник. Почти сразу ему кто то что то быстро говорит, только слов не разобрать, видимо он микрофон рукой прикрыл.

— Ну-ну, будущее покажет кто из нас будет смеяться над могилой другого! — в ответ еще больше накаляю разговор.

— Ян! Да отвали ты! С этим щенком не договорится, сам ведь слышишь! — кому то там выговаривает полковник. Этот старый чёрт, вообще выражение не выбирает, я его теперь точно замочу, за слишком длинный язык.

— Фесс, мы хотим с вами договорится, об прекращение конфликта! Мы признаем свою вину и готовы выплатить вам компенсацию! — уже другой мужик врывается в эфир, судя по всему вырвав трубку у старика Наума. В ответ пока молчу, жду, что же мне скажут дальше..?

— Мы готовы предложить вам уникальную информацию о Системе! У меня есть уникальный навык Статистики и смею заявить, то что я знаю вам не известно! — какой то у него голос знакомый... Погодите ка... Так это же голос того чиновника, который мне звонил сегодня и хотел призвать на военную службу!

— Так так, а не ты ли мне сегодня звонил под другим псевдонимом? Ты мне подгадил удалив мою тему на форуме! Плевать мне на твою информацию вряд ли там что то стоящее, поэтому ждите меня в гости! — посмотрим, что они мне скажут на такую прямую угрозу.

Опять последовали приглушенные разговоры, слышался возмущенный голос полковник. Через минуту они пришли к какому то соглашению.

— Я прошу меня извинить, недоразумение с форумом было создано моим сотрудником без моего ведома — ага, «как скажешь» — Я могу вам предоставить дополнительную информацию о любой из характеристик. Выберите одну и потом просмотрев полученную информацию, будете решать, сможем ли мы с вами зарыть топор войны — извиняясь и спокойным голосом говорит этот Ян.

Хм... если это не обман... то подобный навык действительно может быть очень полезен, мне бы такой точно пригодился. Перед устранением выжму из них все, что только возможно. Подобная инфа, может быть просто бесценна.

— Давай присылай инфу про дух и выносливость, а там посмотрим — сразу говорю про две характеристики, чувствую что он все равно не откажет.

Снова происходит не слышимый мне разговор.

— Ян я против! Ты слишком много себе позволяешь! — все никак не мог уговорить полковник.

— Полковник Наум, дайте мне решить эту проблему любым способом или возможно... что иначе все мы в ближайшем будущем умрем! Мы не смогли его устранить и теперь имеем врага

неизвестной силы!

— Гадская Система, раньше я бы этого сморчка в бараний рог согнул!

— Времена изменились! Теперь подобные Фессу и ночному убийце будут становится той переменной, что перепишут правила. Мы не смогли правильно проанализировать его силу и теперь должны разгрести последствия! Вы ведь уже слышали доклад Старха, мы не сможем ему сейчас, ничего противопоставить! — пытаюсь убедить полковника, Ян как мог придумывал более действенные аргументы.

Что то они там долго уже шушукаются, мое терпение начинает подходить к концу.

— Ну что там? Если попытаешься меня обмануть, то последствия тебе не понравятся.

— Да-да сейчас, я вам выслал полную информацию, по выносливости и духу на почту, можете ознакомиться, мы подождём..

В этот раз он догадался отключить звук, уверен они спорят как бы меня сейчас успокоить, а затем набравшись сил прихлопнуть. Так а теперь посмотрим, что он мне там прислал.

— Дух — при достижении 25 статов данной характеристики, ускоряется мышление, улучшаются когнитивные способности, память. Бонусы от Системы выдаются только при достижении минимально необходимого порога, причем в счёт идут только вложенные характеристики от набранного уровня, разогнанные вещами характеристики не дают дополнительного бонуса. ~

Действительно так и есть, неоднократно замечал за собой

подобные изменения, информация о том, что вещи не влияют на доп. бонусы считаю довольно полезной. Тату ведь будет влиять? Надеюсь, что да.

— Дух — 50 пунктов, на порядок усиливаются предыдущие свойства, открывается параллельное сознание! Прилично ускоряется восстановление духа. ~

Интересная инфа, дополнительный поток сознания действительно пригодится. Отличная новость!

— Выносливость — при достижении 25 пунктов, усиливается физическая работоспособность, улучшается алгоритм работы всех систем организма, сокращается необходимое время для сна и отдыха.
~

Все один в один.

— Выносливость — 50 пунктов, на порядок усиливаются предыдущие свойства, даётся усиленная способность сжигать жир и калории преобразуя их сразу в энергию. Мы считаем, что это даст возможность вести любую физическую активность за пределами возможного и намного дольше находится на пике всех своих сил. ~

Интригующий бонус... если на этом уровне вложенных характеристик я подключу к себе капельницы с различными физ. растворами... то неужели это будет означать, что мне удастся выжать из себя кпд невиданной силы..?

— Информация, о бонусах выше пятидесяти статов мне еще не доступна, но на двадцатом уровне я планирую усилить свой навык Статистики, после чего смогу получить более полную и детальную информацию. Прямо сейчас имеющийся объем информации о каждой из характеристик равен не более чем десяти процентам! ~

— Хм... Неплохая инфа, но мне нужно больше! Давай ещё что то полезное и не спорь. Жду — у этого мужика действительно полезный навык, интересно он пассивный или активный? — Да кстати, твой навык статистики активный или пассивный?

— Активный, я могу предоставить вам еще одну очень полезную информацию, но только если вы пообещаете не мстить нам в дальнейшем, всю информацию которую мы узнаем, буду предоставлять вам по первому запросу! — конечно, я не отпущу их так просто, но если это действительно что то полезное, то тогда этого Яна убивать не буду.

— Если это действительно нечто стоящее, то я тебя убивать не буду — говорю ему прямо и без прикрас.

Вновь повисло недолгое, но напряженное с его стороны молчание.

— Хорошо! Надеюсь вы верны своему слову! — Ян, что он там сейчас сказал? О чем вы там говорите?! — доносится голос полковника, выходит Ян ему мои слова не передал.

— Помимо стандартных шести характеристик, есть еще скрытые характеристики! И я даже смог одну из них у себя открыть. Называется Восприятие, ну как ценная информация?! — спрашивает он уверенным тоном. Да... тут с ним не поспоришь... информация действительно стоит того, чтобы сохранить его жизнь.

— Стоящая. Как её открыть? — попробуй только не ответь.

— Я не знаю как лично вам её открыть, у себя я открыл её после того как проверил все свои характеристики.

— Понятно, дай мне её полное описание! Тебя трогать не стану, жду письмо на почту — отвечаю непреклонным тоном, но без былой враждебности.

— Хорошо один момент!

Ян, был очень доволен подобной сделкой, потому что его никак не хотела отпускать сильная тревога за свою жизнь, из того что им рассказал прибежавший Старх, у Фесса было как минимум два сильных и своеобразных навыка, один из которых позволяет ему парить в небе и дистанционно управлять вещами на расстоянии или это все же два навыка..? Другой навык ещё хуже! Насыляет неизвестную болезнь которая в два счёта сбивает с ног пышущих жизненной силой мужчин. Отряд Старха уже полчаса как на связь не выходит, а это означает, что они уже возможно все умерли от насланной Фессом болезни или из за неё сейчас находятся в критической ситуации! Второй посланный отряд, еще не успел до них добраться. В общем бороться с таким противником в данных обстоятельствах с помощью их сил просто невозможно, он совсем скоро сможет к ним прийти и перерезать их как котят. Из них всех, разве что только полковник сможет спастись, его навык действительно своеобразный и очень мощный. Причем Ян, так и не смог выяснить какое место в Рейтинге Системы занимает полковник.

Навыки от Системы могут практически из любого человека сваять очень сильного персонажа. Ян боялся предположить, какое же место Фесс занимает в Рейтинге. По его прикидкам он точно входит в топ тысячу! Если объёмно посмотреть на весь их мир... то в нынешнюю эпоху, Ария имела численность населения практически равную сотне миллиардов! Держа это в уме, подобное попадание в тысячу лучших, будет смотреться ещё более невероятным, на контрасте с ним даже мой результат попадания в восьмую тысячу Рейтинга, смотрится довольно блекло! Старх и Сабрина занимали места в 25к и 26к из топа ста тысяч. По имеющимся у него данным Рейтинг Системы состоял минимум из 100000 мест. Есть ли миллионный рейтинг, Ян не знал, но он подозревал что должен быть, призы полученные с этих мест, конечно не являлись бы слишком

ценными, но даже борьба за подобные места будет вестись все более ожесточенная!

Мало было создателю Системы одних зомби, так он решил ещё вдобавок поменять всю флору планеты! Появлялись новые виды, проходили трансформацию старые. Выжившие ученые будут загружены работой на сотни, если не тысячи лет вперед. Трансформация Арии поражает воображение! Ян очень хотел бы посмотреть к чему это все в итоге приведет. Наёмное войско носящее имя «Выбравшие Пламя» к которому он был прикреплен в последний два года, в таком хаосе является слишком неповоротливым! Ян считал, что им не хватит импульса, для того чтобы начать сиять на сцене нового миропорядка. Помимо этого главный штаб наёмников «Выбравших Пламя» находится в Великом Адене и ничем им тут помочь не сможет, единственное что они могут делать это обмениваться информацией друг с другом. Ситуация у них там очень сложная, понесенные потери являются очень существенными так что им сейчас нет никакого дела до полумертвого Годдарда. Поэтому он пришел к выводу, что ему необходимо найти сильного союзника, который будет беречь его как полезного кадра... Фесс в его глазах, как раз таким и являлся. Пока все осмысливал и отвечал на вопросы полковника Наума, отобрал и отослал Фессу всю информацию по Восприятию, что у него была, ничего не скрывая, ибо если в дальнейшем обнаружится что он его обманул... то как говорится... последствия предсказать будет не сложно..

Как только получу инфу, начну убивать! Враги должны умереть, в этом для меня нет сомнений.

Глава XX

Инфа. Часть 2

Пока ждал данных по Восприятию, заметил что в здание с бойцами Старха, начал забираться второй отряд, стоит ли мне сейчас активировать расставленную на них ловушку? Предвидев их скорое появление. В коридорах здания, с помощью телекинеза я разместил парочку пакетов с зомби-порошком.

Хм... пожалуй... все же не буду их сейчас травить, лучше прослежу их путь до базы и уже там займусь всеми причастными к неудавшейся на меня охоте. Заодно без малейшего оттенка стеснения приватизирую в свою пользу всё что мне приглянется.

— Выслал вам информацию по Восприятию, проверяйте — наконец раздается голос этого хитрозадого аналитика.

— Сейчас проверю, жди.

Так что у нас тут..?

— Восприятие включает в себя совокупность всех пяти чувств: зрение, слух, обоняние, осязание и вкус. От его количества зависит тонкость и качество воспринимаемой информации. Грубо говоря чем её больше, тем дальше и ярче видите, лучше и дальше слышите, лучше ориентируетесь в окружающих запахах, оттенки вкуса становится тоньше и ярче ощущаются. Повышенное осязание позволяет чувствовать практически любое изменения в окружающей среде. ~

Какая однако объемная характеристика... Желание открыть её у себя стало только больше.

— Восприятие — при достижении 25 пунктов, все чувства на порядок усиливаются, дается бонус для ориентации в пространстве. Внутренний компас, если простыми словами. ~

Бонус не очень, но явно лишним не будет.

— Восприятие — при достижении 50 пунктов характеристики, помимо очередного усиления всех чувств, открывает шестое чувство! Насколько понял, это будет интуиция! Мне пока неизвестно будет ли она являться новой характеристикой отображаемой в статусе или просто будет входить в состав Восприятия. ~

А вот этот бонус... просто Бомба! Интуиция обострит мою реакцию к возможной опасности! Преимущества полученные от подобного чувства не будут являться чем то посредственным... а совсем наоборот! Интуиция имеет все шансы стать той самой козырной картой, которая неоднократно спасет жизнь или позволит избежать кучи неприятностей. Вот только... как же печально, что нужное количество очков характеристик для её открытия будет очень сложно набрать.

Разве что найти и выучить пассивные навыки на Восприятие... а такие вообще есть? Нужно будет в дальнейшем внимательно поискать, выход должен быть. Осталось только открыть само Восприятие. Теперь когда знаю, что оно существует... то в голову сам собой приходит интересный вариант её открытия, сработает он или нет, мне станет известно, близлежащей ночью. Обнаружил интересный момент, что из за все большего количества духа, мое сознание и подсознание стали работать вместе намного плотнее! Что стало порождать, небольшие вспышки озарения, иногда идеи казалось бы приходят в голову сами собой, а на самом деле идут прямиком из подсознания! Между ними образовался более сложный механизм взаимодействия чем раньше... мне не до конца понятный, но главное что он работает достаточно эффективно. Причем с каждым повышением духа, все лучше.

Пока ознакомливался с инфой, второй отряд уже погрузил на носилки потерявших сознание бойцов первого и куда то их осторожно потащил. Давайте же. Ведите к себе на базу, у меня к вашему начальству есть приватный разговор. Через каждую сотню метров пройденную ими на поверхности, я корректировал свое положение в пространстве подземки, чтобы лететь за ними след в след. Мне даже пришлось один раз выбраться наружу и залететь в другое метро, чтобы не упустить их, так как обход по туннелям подземки занял бы слишком много времени.

— Ну что могу сказать Ян, свою жизнь ты выкупил, но мне этого мало. Я хочу крови тех кто покусился на мою жизнь! Они захотели по своей прихоти забрать мою жизнь, а я в ответ заберу их! Поэтому одень на себя шапку какуюнибудь или еще чего, чтобы я мог тебя издалека узнать. В ином случае может произойти несчастный случай.

В ответ услышал как он тяжело задышал и нервно сглотнув произнес.

— Фесс, я вас понял... чуть позднее проверьте пожалуйста свою почту, я скоро скину туда нужную информацию — быстро договорив, кладет трубку.

Через минуту проверив почту, замечаю письмо, в котором он отмечает свое местоположение, с уточнением, что это его личные апартаменты на третьем этаже самого левого здания на территории базы. Вот и адрес их базы подъехал, значит они расположились в филиале «Выбравших пламя».

Пробиваю в интернете, что это за организация такая, Хм... наёмное войско..? Насколько понял, они являются наёмным войском средней величины. Правда стоит отметить, что среди наёмных войск их уровня, они находятся на пике сил. Их организация в основном своем составе расположена только на центральном континенте и лишь в малой степени они предлагают свои услуги на всех остальных континентах. Их штаб расположен в Великом Адене, они

насчитывают в своем составе сотни тысяч наемников разных категорий, инженеров, врачей и тд. читаю о них дальше и узнаю, что в их истории полно темных пятен... из за которых репутация у них, довольно сильно подмочена. Даже слово террор будет слишком мягким обозначением, некоторых связанных с ними событий. От части узнав их подноготную размышляю дальше...

Даже если я достаточно кроваво разберусь с их отрядом в Годдарде, то мне это почти ничем не грозит. Аден находится в сотнях тысячах километрах от Годдарда, на самом западе центрального континента. В памяти сразу всплыли и другие воспоминания о нем. Аден столетиями входил в тройку лидеров, во всем союзе свободных городов. Но самым главным его достоинством был масштаб! Великий Аден имел редкую категорию мегаполиса S+, по всему миру их было не больше десятка.

Населению подобных городов зачастую близилось к цифре в один миллиард! Точно подсчитать было очень сложно. Судя по всему Аден сохранил более 70 % от своего первоначального населения, благодаря большому количеству военных сил находящихся как в самом Адене так и в близлежащих к нему районах, откуда они сразу же вызвали на свою защиту всех кого смогли. Тем самым сумев подавить распространение зомби-вируса в кратчайшие сроки. Все свои успехи они выкладывают в сеть, чтобы люди все больше стремились попасть под их защиту.

Аналогично Шутгарду они проводят ту же рекламную политику по зазыву людей из рейтинга Системы, предоставляя им значительные выгоды. Верхушка власти в Адене, практически не пострадала, отделавшись легким испугом, что позволило сохранить высокоэффективное управление на всех уровнях.

В самом Адене без остановки создавались отряды по зачистке зомби и даже выдавались задания на устранение эволюционировавших типов зомби. Можно сказать, что дальнейший расцвет цивилизации будет исходить из подобных Адену мест. Это на самом деле очень хорошая новость, ведь переняв их опыт в будущем смогу заняться более эффективным развитием Годдарда. Конечно смело сказано, но почему бы и нет?

В отличии от того же Адена где смогла выжить большая часть

населения, в моем нынешнем положении есть один большой жирный плюс. Неограниченное количество высокоуровневых зомби! В таких жутких условиях уровень давления и опасности на каждого выжившего в Годдарде, намного превосходит Великий Аден. Я смогу развить свою личную силу намного быстрее героев Адена. Они возьмут все с помощью количества, а я возьму качеством!

Этот отряд наёмников станет моим первым серьезным испытанием, я чувствую, что очень неплохо с них профитнусь. Для чего все это надо? Ответ банален, для безостановочного усиления себя любимого.

Ведь мне абсолютно неизвестно, что будет завтра. Я хоть и стараюсь действовать аккуратно, но нельзя быть готовым ко всему неизвестному! Если бы я в этот раз ошибся с наемниками и прилетел на обмен не подготовленным, то был бы уже кучкой праха!

Думая обо всем этом, обращаю внимание, что второму отряду оставалось всего десять минут хода, дабы достигнуть своей базы, настало время с ними разобраться. Поэтому по пути их следования, в тех местах где они срезали дорогу через различные аллеи, начал распылять на них свой «Волшебный порошок». Как раз дойдут туда и свалятся с ног. Боевую силу данной базы мне придется подрезать до минимума, ничего личного. Каждый из вас меня бы грохнул не моргнув и глазом.

Пока новые лабораторные мышки заходили на свою базу, начинаю из под земли обследовать её со всех сторон, имелось около десяти различных строений, среди которых даже была парочка мини-ангаров для бронетехники. Летая мелочевкой и сканируя все вокруг вдоль и поперек, я в обязательно порядке заглядывал внутрь каждого здания ведя подсчет живой силы противника, их тут было более двухсот. Не хилый такой отрядик, вон в том здании судя по координатам сейчас должен находится аналитик Ян, он мне даже своё фото прислал и написал, что наденет фуражку, шарф и очки, кроме него никого в таком прикиде на базе точно не будет. На территории самой базы была большая активность, все куда то носились, у входа через который начали пропускать прибывший отряд, находилось еще

целых два таких же равных прибывшим как по размеру так и экипировке. В определенных местах базы были натканы своеобразные башенки в которых находились снайперы и часовые. Вообще как по небу так и по земле было бы реально сложно к ним пробиться, хорошо что мне этого и не нужно. Везде где видел живую силу противника, оставлял закладку с зомби-порошком, где то поменьше, где то побольше, хорошо еще что его запас у меня был довольно большим, вот только после этой зачистки, его практически не останется и придется заново плоть мертвецов измельчать. Переступив порог базы второй отряд практически сразу свалился с ног сумев так затащить «Спасенных» внутрь. К ним почти сразу подбежали медики отряда на которых были одеты противобактериальные маски, причем не какие то простые, а с наворотами. После чего изолировав всю эту компанию их куда то поволокли, скорее всего в мед. отдел. Ну-ну... удачи их вылечить, даже если бы вам и удалось что то сделать, то вы не успеете поднять их на ноги. Через полчаса изучил всю базу, даже нашел склад боеприпасов и оружия, который находился под землей. Добра там было реально много, даже слишком. Есть у меня сильное подозрение, что они в последние дни тащили все возможные ресурсы отовсюду откуда только могли, начиная с продуктов питания и заканчивая противопехотными минами. Я даже увидел большущие контейнеры с автоматическими турелями, там были как лазерные, так и более простые пулеметные. Прямо сейчас несколько команд инженеров по всему периметру базы устанавливали и настраивали, все новые и новые автоматические системы вооружения. Что то мне подсказывает, что такая бешеная активность отчасти связана с угрозой в моём лице. Проведав Яна, заметил что кроме него в его личных апартаментах, был еще с десяток людей. Походу Ян опасается, что останется единственным выжившим. Поэтому он собрал около себя наиболее ценных кадров, из тех кто вызывал у него доверие. В уме ему не откажешь. У меня сейчас даже мысли нету его убивать, нарушая своё слово. Такой человек для меня действительно будет очень полезен, навык Статистики делает его действительно значимым в моих глазах. Ни у кого из компаши в его комнате не было никакого оружия, видно он не хочет вызвать любое подозрение и опаску с моей стороны. Действительно аналитик... есть смысл его к себе привязать, превратив в своего приспешника.

Сбрасываю ему смску по полученному от него номеру телефону.

— Не выходить! ~

За две минуты до этого начинаю распылять зомби-порошок на 95 % личного состава данной базы. Через десяток другой минут, когда они потеряют сознание начну зачистку всех, кроме гражданских специалистов. Жестокие времена, требуют жестких мер. Особенное внимание я уделил их нему штабу, в котором была почти сотня людей, на пятом этаже которого собралось десять человек, что то мне подсказывает, что это собрание командного состава отряда «Выбравших Пламя», правда теперь будет лучше сказать «Выбравшие Смерть», оставлять их в живых совершенно нет никакого смысла, люди привыкшие командовать другими, никогда не смирятся если чужак начнёт им указывать, что делать. Пока ждал необходимое время, не поленился распылить зомби-порошок и над одиночками, которые были как на рабочих местах, так и в личных комнатах. Игнорировать их было бы глупо с моей стороны, потому что любой из них может быть обладателем какого либо оригинального навыка от Системы, представляющего для меня неизвестную угрозу, поэтому решаю подчистую исключить любые возможные эксцессы. Минуты быстро друг за дружкой пробежали и люди на всей базе начали терять любые силы к сопротивлению. Перевожу внимание к пятому этажу, у всех в конференц-зале поднялось давление и сердце пустилось в бешеный пляс, вслед за этим их бросило в сильный жар, но... они растерялись лишь на мгновение, после чего каждый из них достал знакомые на вид шприцы и не раздумывая ни секунды внутривенно их себе по вкалывали. Среди них так же затесался знакомый мне Старх, узнать его не составило проблем, один раз чекнув с помощью телекинеза чьи либо контуры тела и лица, никогда не перепутаю с кем либо другим. По моим ощущениям, они все начали что то взволнованно обсуждать, некоторые даже кричали. На мой телефон поступило сразу несколько входящих вызовов, но мне совершенно не о чем с ними разговаривать. Интересно другое... сколько будет действовать антидот от аптечки хилера? Судя потому что Старх повторно отравился, то он будет действовать не больше часа, если у них только одна аптечка в наличии... то у них осталось не больше 8 шприцов. Один сто процентов есть у Яна как у главы отдела аналитики, другой использовал Старх при побеге и сейчас они использовали целый

десяток. Погодите ка... Это же ценнейший ресурс! Нельзя дать им впустую потратить оставшиеся шприцы! На базе к этому времени на ногах осталось лишь чуть более двадцати человек, среди которых была та команда медиков в масках, жаль что порошок на них не сработал... Надо будет придумать способ обхода подобной защиты. Пока расставлял закладки с зомби-порошком, не забыл одним из своих барьеров перекрыть им выход из конференц-зала, они все в едином порыве ринулись к двери открывая её, пытаясь выбежать наружу, думается мне они решили дать по коням и свалить с базы. Врезавшись в барьер и вновь опешив на мгновение от такого поворота, они начали дружно бить по нему, различным оружием из Системы, стрелять из пистолетов, один человек даже начал пулять в барьер самые настоящие шары из молний! Какой однако эффектный и в тоже время эффективный навык. С одного удара он сразу снес около двадцати процентов прочности барьера, если все так и продолжится то уже через пару вдохов они вырвутся в коридор и разбегутся кто куда, видя единственный шанс своего спасения за пределами базы.

По крайней лично я, оказавшись в подобной ситуации постарался бы скрыться. Пытаться сражаться с невидимым врагом, быть дауном.

Как только на барьер обрушится шквал атак, решаю пустить в ход клеймор и копье, которые начал перемещать поближе к их штабу сразу после того как всех отравил, вылетев ими из ближайшего вентиляционной отдушины, которая выходила напрямик из подземки. Ворвавшись внутрь, клеймор сносит голову ближайшему наемнику, а копье втыкается в голову его соседа разнося её в клочья. Сразу после этого выбираю своей целью атаки человека с навыком молнии, но тот без видимых проблем от них уворачивается, окружая себя барьером из молнии, я попытался ухватиться за его одежду телекинезом, но мои щупы телекинеза никак не могли к нему подобраться из за молниеносного барьера, поэтому хватаю два ближайших трупа и бросаю напрямик в него, вслед за ними запускаю в полёт большущий стол за которым они совсем недавно заседали. Походу ради обеспечения надлежащего уровня безопасности в этом конференц-зале не было окон наружу, из за чего эта комната превратилась для них в смертельную ловушку! Пока отвлекал молниеносного чела, с помощью трупов и стола, занялся убийством

всех остальных, они пытались уклониться от клинка с копьём, но я не давал им и шанса на уклонение, хватаясь телекинезом за их обувь и одежду. Среди последних жертв был Старх, который очень метко отстреливался по мечу и копьё сбивая их с траектории полета, используя для этого одновременную стрельбу с двух рук! Держа в них по пистолету. Свободным потоком сознания поднимаю с пола пистолет одного из павших ранее и навожу его на Старха, выстреливаю целой очередью, в ответной стрельбе Старх успевает сбить более девяноста процентов выпущенных в него пуль! В тот самый момент, когда он начал виртуозно перезаряжаться ему в правое плечо врежется одна из нескольких пропущенных им пуль и то только потому, что я телекинезом изменил её траекторию полёта. У него монструозная точность стрельбы, стопудово это из за какого то навыка от Системы связанного с меткостью, иначе подобное объяснить невозможно. Получив ранение в плечо Старх больше не может вести огонь с правой руки, поэтому в очередной на него атаке успевает сбить с траектории только клеймор, а вот копье уже нет. Это и решило его судьбу, копье на большой скорости и нацеленное в центр его лба пробивает ему голову на вылет! Прощайте мистер Старх. На то чтобы убить почти всех в конференц-зале ушло меньше двадцати секунд, на ногах остался только доморощенный повелитель молний, который периодически довольно яростно кидал молнию в барьер, надеясь его пробить и вырваться из ловушки. Стол и трупы к этому моменту он успевает сжечь, чуть ли не до состояния золы. На самом деле он уже успел уничтожить один барьер на двери, но к его ужасу на место первого сломанного, прибыл второй барьер! Пробить который я ему времени уже не дам! Поднимаю еще два оружия от Системы которые остались мне в наследство от умерших, начиная всеми четырьмя без остановки нападать на него! Тот в невероятных кульбитах и на потрясающей скорости уклонятся от всех! Его навык еще круче, чем я себе представлял. Уворачиваясь от моих атак, он все так же умудрялся кидаться молниями в следующий барьер успев снять более 60 % прочности. Меня подобная динамика развития событий, что совершенно естественно никоим образом не устраивала, поэтому бросаю на пол клеймор, копье и все остальные предметы ближнего боя. Вместо них поднимаю в воздух два пистолета взяв их со Старха, а затем еще два других мощных ствола с других трупов. Начинаю стрелять сразу с четырех стволов по этой никак не убиваемой мишени, в этот раз он успевает уклониться только от одной пули, а три другие яростно разбиваются об его молниеносную

защиту, падая на пол кусочками расплавленного металла. Отлично! У него совсем не остается времени на попытки пробить барьер, чую что ещё немного и его барьер падёт! По новой оценив еще более осложнившуюся для себя ситуацию, электро-мен начинает вместо барьеров уничтожать поднятые мною пушки!

Уберечь стволы никак не выходит, бросаемые им молнии слишком быстры, уже через пяток секунд он их всех уничтожил! Такой ожесточенный сценарий сопротивления мною совсем не рассматривался, этот тип оказался живучий как таракан, пока все это происходило отправил уже третий барьер к месту действия, создавая ещё один взамен уничтоженного, мой резерв потрачен уже на сорок с лишним процентов. Чтобы не дать ему в легкую уничтожить барьер начинаю подставлять под его молнии оставшиеся семь трупов, параллельно атакуя его вновь поднятыми в воздух клеймором и копьем. Он сразу же пробует уничтожить их аналогичным способом, вот только оружие из Системы показывают намного большую прочность и из за этого у него мало что выходит. Правда... результат от его атак все же был, мой верный клеймор начал плавиться! Осознав этот трагичный момент, сразу же выкидываю его через барьер в коридор, поднимая взамен с одного из трупов другое оружие в виде короткого клинка. Начинаю еще более яростно нападать на него, это уже личное ублюдок! Умри же! Ну!

Параллельно думая о контрмерах, одним оставшимся свободным потоком сознания полетел им за гарантированным средством его убивания. Неожиданно для меня от этого засранца через всю комнату протянулся протуберанец из молний, впиваясь им в ближайшую розетку! Только не говорите мне... он что сейчас собирается прямо во время боя восполнять свои силы?! В ту же секунду ближайшим оружием перерубаю этот канал энергии! Только это никак не помогает, уже через мгновение он восстанавливает свою целостность! Дело приобретает дурной оборот! Если он подобным способом будет накачивать свой резерв, то войну на истощение я с ним проиграю! Походу пришло время проверить кое кого в деле! Мысленно касаюсь связи с Паравозом и отменяю его призыв, следом за этим концентрирую внимание на конференц зале и начинаю оттуда призывать Свирепыча! Посмотрим как ты справишься с подобным!

Пространство в центре комнаты начинает легонько встряхивать.

Вслед за этим со скоростью мысли, проявляется образ трехметрового и очень опасного на вид медведя! Стоило ему только появиться и в него уже летит одна из молний. В сей же момент даю ему команду на атаку. Медоед гневно рыча использует свой навык рывка и на дикой скорости бросается на моего врага!

Глава XXI

Моей Силой

Увидев стремительно летевшую в него гору меха, этот молне-гад вместо того чтобы попытаться увернуться влево или вправо, прыгает на пять метров вверх! Воспарив над медоедом он использует свой протуберанец из молний, подтягивая себя на очень высокой скорости в сторону соединенной с ним розетки! Вслед за первым протуберанцем он выпускает еще три! Два из них пускают корни в две другие розетки расположенных в противоположных углах конференц зала, а третий прикрепляется к одной из ламп на потолке. Да это жестко. Промахнувшись с атакой по цели, Свирепыч резко разворачивается, отпрыгивая от ближайшей к нему стены с помощью передних лап, оставляя на ней глубокие царапины, которые добрались аж до бронелиста внутри неё. Медведь не может повторно и сразу использовать навык рывка, так как у него есть откат в три секунды, чем не преминул воспользоваться этот ходячий в скобочках нет, уже летающий генератор проблем. Благодаря размещенным и разветвленным по всей комнате электрическим канатам, мой противник обретает еще большую мобильность! Перемещаясь между ними как в зад ужаленный и в легкую уворачиваясь от рывков медведя, одновременно с этим он начинает расстреливать его своими шарами из молний, к моей радости его удары не достаточно сильны, чтобы остановить атакующий импульс моего призыва. Каждый попавший удар молнией подпаливал шкуру медведя, оставляя довольно болезненные, но отнюдь не смертельные ожоги. Ощущая по нашей ментальной связи, что медоед все больше свирепеет из за подобных пощечин и невозможности достать до своего обидчика, чтобы впиться в него зубами разрывая на части! Исходящая от него квинтэссенция звериной ярости, вызвала по моей спине парад из мурашек. В то время пока медведь играл в салочки по всему конференц-залу. Мне пришлось остановить свои атаки с копьем и другим оружием ближнего боя так как они совершенно не поспевали за скоростью противника. Хм... У меня начало складываться такое впечатление, что мой враг за время боя уже сделал парочку прорывов в своей силе, из за упавшего на него давления, мною же любезно и без кредита предоставляемое. Попробовал разбить розетки, разбил! Вот только это не черта не помогло! Энергию как выкачивал так и

продолжал! Если все так и продолжиться то уже через пять минут, я полностью выдохнусь, истощив свои силы и не смогу его удержать. Мне и так приходится использовать три оружия, чтобы ловить пуляемые им в барьер молнии, от которых с каждой секундой они все больше плаваются! Кто этот уродец такой?!

Набираю номер Яна. Как только он берет трубку, быстро-быстро говорю.

— Отвечай только строго по существу! Кто из ваших офицеров владеет навыком молнии?! Второй вопрос, ты знаешь где находится генераторная, которая питает ваш штаб в пятиэтажном здании?! — вываливаю на него кучу вопросов задвигая наш с ним разговор в определенные рамки, мне сейчас совершенно не до лирики! Если этот козел сбежит, мне его точно не догнать! Будущие проблемы от такого врага на свободе, превысят воображение любого наркомана!

Меньше чем через секунду звучат ответы.

— Навыком молнии владеет полковник Наум! Я не знаю где точно находится генераторная, но у меня есть в наличии все чертежи коммуникаций, найти не проблема! — скороговоркой отвечает Ян.

— Даю тебе две-три минуты, на то чтобы обесточить штаб! Чтобы не электрона туда не поступало, понял?! Если полковник сбежит, то он тебе в первую очередь и отомстит! Уж сложить два плюс два для него не будет проблемой! Так что руки в ноги и вперед! — сбросив звонок, наблюдаю как этот электронный кузнечик, прыгает вокруг медоеда, постоянно его покусывая с помощью молний, кто тут из них кого кусать то должен а?!

Расценив, что с помощью молний он еще долго будет добивать моего миньона. Полковник достает из за пазухи пистолет и начинает из него палить по морде зверя. Гадкий старик! Хотя какой из него теперь старик... Сражаться так как он, принимая мгновенные решения во время боя, мало кто сможет! Его боевой опыт действительно дорогого стоит! Дополнив все это сверхсилой от навыка, он по полной выжимает весь свой потенциал и даже выходит за его пределы! Даю команду сумону, сдвинутся чутка в сторону, чтобы перекрыть обзор Науму на вход в комнату. Пока тот не видел, закатываю по полу внутрь, пару принесенных гранат! Так как я не знаю, что нажать и как стрелять из гранатомета или лазерной пушки, пришлось взять именно их! Мысленно передавая команды медведю,

крадучась подкатываю гранаты вплотную к медоеду, у меня автоматически отложилось в памяти, что когда Свирепыч использует рывок, то в большинстве случаев полковник уклоняется поднявшись к потолку, затем пару раз пуляет в него молнией и дождавшись очередного рывка перемещается в левый или правый угол конференц-зала. Чаще всего именно в левый, так как он ближе к выходу, где он еще успевает разок шарахнуть по барьеру, в уже третий по счёту барьер! Я конечно пытался блокировать молнии оружием, но не всегда успевал, да и он начал кидать их по замысловатым траекториям. Я этого старого пня, даже несколько зауважал, за проявленную им доблесть в бою. Мысленно все рассчитав, пристраиваю две гранаты на загривке медоеда, неистово рыча от полученных ран, с подбитым правым глазом, Свирепыч вновь изо всех сил делает рывок в сторону полковника. Наум зарекомендовавшим себя методом, притягивается к потолку взлетая над головой пролетающего под ним медведя и пуляет ему в спину шар из молний, вдобавок выстреливая из пистолета по затылку ещё несущегося вперед зверя.

Еще в самом начале рывка медведя, выдергиваю две чеки и пока полковник сконцентрировал своё внимание на стрельбе, сразу четырьмя потоками сознания разгоняю гранаты в спину и бок полковника! Через секунду так рванет! Костей не соберешь!

Уже когда до взрыва остаётся пара мгновений, даже не видя гранаты, но ощутив смертельную опасность, полковник начинает маневр уклонения! Успевая каким то чудом отлететь от гранат на пару метров, он все равно слишком близко к себе встречает два взрыва! Большая часть его молниеносного барьера перетягивается и концентрируется на спине. В следующее мгновение ему в спину врезается две волны от взрывов, вместе с сопутствующими поражающими элементами воткнутых каким то маньяком в гранаты. От такой приложенной к нему мощи, молниеносный барьер начинает очень быстро тускнеть! То что произошло дальше, заставило мою челюсть, громко упасть вниз.

Полковник переворачивает свои ладони за спиной в сторону взрывов и выпускает из рук не шары из молний, а некое подобие мощнейших электрических волн, которые вплотную встречают налетевшую на него волну от взрывов из за чего они входят в резонанс и его кувырком откидывает на пару метров вперёд и вправо. Он практически сразу же приходит в себя и выравнивает себя в

полете притянувшись в другой конец зала. Я четко ощущал падающую с его спины кровь, которая была довольно нехило изрезана осколками от гранат... но разве его не должно было к черту разорвать или как минимум оставить тяжелые раны? Эм... Как же мне тебя грохнуть то а? Замечаю, что он достает сразу два шприца из нагрудных карманов и вколачивает себе один в грудак, а другой в спину! Ну да... у кого же ещё должны были храниться остатки столь драгоценного ресурса из аптечки хиллера? Разумеется у главного босса локации! Это самый серьезный противник из всех с кем встречался ранее. В таких невыгодных для себя условиях, он не перестаёт меня поражать своей волей к жизни! Ведь он буквально у меня на глазах становится все более виртуозным в управлении своим навыком. Смотрю на часы, до крайнего срока который поставил перед Яном, осталось ещё одна минута. Моего резерва хватит еще на пять минут подобного боя, в силу того что мне каждую минуту приходится создавать новый барьер. Кстати о барьере... а что если мне тоже сделать несколько оригинальный ход? Хм... сейчас и попробую, перенастраиваю барьер на входе. Если бы мог видеть своими глазами, то узрел бы как раны полковника заживали прямо на глазах! Двойная порция, действительно мощная вещь. Я это понял, потому что кровь практически перестала капать. Причем в это время, я не будучи дураком, не давал ему продыху, атакуя с помощью Свирепыча и добавив к нему еще копье с коротким клинком, ну давай же! Моё время удивлять! Собравшись с силами Наум кидает новую молнию в барьер, к его удивлению, я даже и не пытаюсь её перехватить и она влетает напрямик в барьер пролетая его насквозь! Сняв при этом всего лишь 5 % прочности, вместо 20 % как раньше! Сработало! Посмотрев на его виртуозное обращение с навыком... ко мне пришла идея попробовать действовать более нестандартно! Я не мог настроить барьер пропускать только молнии, потому что чтобы это сделать нужно понимать как они устроены. По любому его молнии по своему уникальны и в чем то отличаются от природных. Поэтому я просто поставил одно единственное условие! Пропускать сквозь себя абсолютно всё, за исключением живого организма! Взяв как матрицу свою кровь и плоть. Мы с ним одного вида, а значит подобное условие должно сработать! В комнате полковник Наум, узрев эффект от своей атаки по барьеру, ещё сильнее помрачнел и начал накапливать в себе максимальный заряд, переставая стрелять по барьеру и лишь уклоняясь от атак бешеной зверюги и оружия этого проклятого мальчишки!

Полковник должен был признать, что он совершенно его недооценил. Еще недавний сопляк, всего пару лет назад выпустившийся из какого то экономического института Годдарда, проявляет такую решительность! Что не долго думая контратакует целую базу наемников! Незаметно забравшись прямо к ним за пазуху... Смог застать их врасплох! Недавний взрыв гранат, поставил его на грань смерти! Если бы навык молнии, который он выучил в первый день апокалипсиса не заменил всю его старую проводку из нервов, на молниеносно новую. То он бы уже стал трупом более десятка раз!

Теперь ещё и эффект от его атак по этому сволочному барьеру снизился более чем в четыре раза! Сжав покрепче зубы, он решает дожидаться пока этот студентик не исчерпает свои силы! В отличии от него (он на это надеялся), он может восполнять свою энергию практически неограниченно подключаясь к родственному его силе источнику! Сможет ли он продержатся? Или в него скоро полетят еще десятки гранат? От этой мысли, у него пробежала волна мурашек по позвоночному столбу... что ещё сильнее его разозлило! За десять прошедших им военных компаний, его собирали по кускам множество раз! Никто не смог его сломить! Старый воин, все еще воин!

— Давай же сопляк! Попробуй забрать мою жизнь! — яростно кричит полковник!

— Тащи сюда всё, что можешь! Я встречу всё! — еще сильнее начинает кричать, покрытый сединой ветеран сражений.

— Я вырывал свою жизнь и не из таких передрыг! Встречая на следующий день новый рассвет!

Замечаю как полковник, начинает что то дико кричать, через связь с медведем смог разобрать его слова... Вот это боевой дух! На мгновение... я даже не хотел его убивать! Этот старик... достойный враг. Я никоим образом не дам тебе уйти! Меня аж переполняет мрачная решительность. В подzemке заталкиваю себя в вентиляционную трубу, тем самым освобождая ещё один поток сознания! Неудобно пипец! Но мне плевать! Лишь одним барьером перекрываю вход в трубу, на этот раз отправляя к полковнику два барьера одновременно. Собираю из двух барьеров привычный мне куб, я должен им его поймать! Одновременно с этим левитирую в конференц-зал более десятка гранат собранные в попавшееся на пути

ведро. Что то Ян запаздывает! Набираю.

— Ян! Почему электричество еще не отключено?! Хотя нет! Мне плевать почему! Чтобы через минуту ты его вырубил понял меня? Используй какой угодно метод! — более не отвлекаясь кладу трубку, все больше концентрируюсь на битве с полковником. В тот момент когда отключится электричество, я сделаю свой ход! Сейчас моя главная задача состоит в том, чтобы не дать ему и шанса вырваться. Поставил ведро с гранатами сбоку за дверью, ожидать нужного момента. Пока летал за гранатами, подхватил по пути два автомата у потерявших сознания бойцов, их прелесть была в том, что они уже были заряжены, обоймы заполнены и готовы к бою в любой момент. Подвожу оружие близко к барьеру закрывающего выход из конференц-зала, но не пересекаю его.

Начинаю прямо из за барьера стрелять в полковника, рядом с ведром уже стоял куб из барьеров так же ожидая своего шанса за пределами комнаты. В общей сложности у меня было пять потоков сознания, два из них держали по оружию ближнего боя из Системы, а два других держали автоматы. Бросаю меч на землю и у меня теперь два свободных потока сознания. С их помощью направляю и поправляю полет каждой выпущенной из автоматов пули. Полковник уже никак не может от них увернуться из за того, что часть его внимания была рассредоточена между медведем и копьем, а теперь еще ко всему этому добавились выстрелы сразу из двух автоматов! Которые благодаря моей наводке телекинезом бьют без промаха, из за такого подавления, ему ничего не остаётся кроме как начать еще более быстро и хаотично перемещаться. Не смотря на мой усилившийся натиск он все еще был полон сил, пожирая электричество одновременно с четырёх точек. Пули попадали по его молниеносной защите и осыпались на землю расплавленными сгустками стали, но из за постоянной подпитки электро-барьера полковником, автоматы годились только для отвлечения его внимания, дабы дать мне возможность подольше время потянуть.

Медоед становится его единственной целью для атак, он бомбардирует его при любой удобной возможности, неожиданно для меня он проворачивает новый трюк, в тот момент когда он запустил сгусток молнию в медоеда, он спиной стреляет в направлении одного из автоматов! Здравое для себя рассудив, что если пули проходят с той стороны, то и с этой тоже должны! На такой скорости, если пулю выпустил не я, мне будет очень сложно поймать её, сделал попытку,

но она провалилась. Пуля ударяется в барьер и он теряет около 6 % прочности. Я заранее подшаманил настройки барьера, чтобы пули с его стороны не могли пройти, в отличии от моих.

Хотя в смекалке этому старперу не откажешь. Это все только долго описывать. А на деле прошло лишь около пятидесяти секунд.

Мой резерв стремительно движется ко дну.

До конца минуты данной Яну, остаётся десять секунд. Девять. Восемь. Семь! Ше... Раздаётся тихий взрыв, который ощущаю через вибрации в пространстве.

Сразу после взрыва, события понеслись вскачь! Когда полковник только начал своё движение в воздухе притягиваясь в другой край комнаты, его молниеносный протуберанец начал стремительно истончаться и тускнеть! Уже через пару мгновений все его протуберанцы исчезают и полковник начинает падать вниз! Походу Ян никак не успевал справиться с моим заданием в срок и чем то подорвал генераторную. Вот он момент! Мысленно отпускаю всё оружие которое держал в тот момент, автоматы и копье валятся на землю. Не успели они даже коснуться пола, как в конференц-зал влетает куб-ловушка и стремительно приближается к полковнику на максимальной для меня скорости сразу пяти соединенных вместе потоков сознания! Полковник от неожиданности произошедшего не успевает среагировать, ведь он все еще находился в воздухе! Если бы он смог коснуться земли тогда это уже был бы другой вопрос, но в этот критический для него момент он оказывается сбитым моей ловушкой и оказывается внутри неё! От силы удара его переворачивает в воздухе и он сильно ударяется всем телом об внутреннюю стенку внутри куба. После столкновения он сразу начинает откашливаться кровью, этот удар привел его внутренности в беспорядок! Причем это был уменьшенный эффект от удара, смягченный молниеносным барьером обволакивающим его со всех сторон.

Не давая ему времени, на то чтобы прийти в себя и как либо адекватно ответить, вслед за самим полковником внутрь куба отправляется ведро с уже выдернутыми чеками от гранат! Узрев вблизи такое количество гранат, полковник инстинктивно понимает, что скорее всего ему уже никак не спастись, но он все равно отказывается сдаваться! В единственном импульсе он выпускает из себя всю энергию молнии без остатка! Его выброс энергии

происходит мгновением раньше подрыва гранат, ближайšie к нему четыре гранаты во вспышке исчезают так и не успев проявить заложенную в них мощь, но оставшиеся семь успевают одновременно взорваться! В таком ограниченном пространстве куба, происходит бешеная встреча двух энергий создавая достаточный хаос, чтобы тело полковника начало разрываться на части! Успеваю ощутить, как он единственной оставшейся работоспособной рукой втыкает себе в грудь сразу четыре шприца из аптечки хиллера зажав их между пальцами. Треть от его тела была уничтожена взрывом, а оставшиеся две трети доживали свои последние секунды, мой куб потерял всю свою прочность и развеялся, тело полковника падает вниз. Я не дам тебе уйти просто так! Твоя жизнь, отнятая мной. Станет моей силой! Взлетает копье под управлением всех моих потоков сознания и на полной скорости врежется в голову полковника обрывая его жизнь. Вместе со смертью достойного врага. Приходит парочка сообщений от Системы.

«Ваша живучесть повышены на 0.2»

Это ещё откуда?!

«Ваш уровень повышен + 1»

Значит за убийство людей все же дают опыт..!

Смерть всех десятиерых отнюдь не слабых людей была достаточной, чтобы я набрал следующий уровень. От повышения уровня по всему телу пробегают волны удовольствия. Фух! Это был самый сложный бой из всех, что у меня уже был! Кидаю два полученных очка характеристик в выносливость и чувствую как полученное от боя напряжение и усталость притупляется. Хотя моей жизни во время боя с полковником ничего напрямую не угрожало, бой с ним меня действительно не на шутку взволновал! В тот момент когда закрылся один вопрос, появился новый. Почему повысилась моя Живучесть? Теперь в статусе Живучесть показывает 11.2. Мм... за убийство людей помимо опыта, дают еще и статусы?! Или чё? Если это так..! От осознания подобного положения дел, волна ужаса начинает проникать мне прямо в душу.

П&@#*Ц! Это уже слишком! Цензурных слов просто нет, чтобы описать складывающиеся в моем мире ситуацию... Три метра! Теперь ближе чем на три метра, никого опасного на вид, к себе не подпущу. Да и невинных на вид овечек тоже. Нынешнии реалии

существования становится все более жесткими и даже жестокими, сколько же людской крови прольется... стараниями самих же людей, жаждущих силы... особенно когда новость об этом нюансе станет известна всем. Обращаю внимание на Свирепыча и чувствую, что ему очень не хило досталось. Посылаю по нашей с ним связи различные образы благодарности за оказанную мне в бою помощь, отправляю его на отдых и восстановление в родной ему мир, завершая призыв. Жаль, что из-за того что он никого не убил, его уровень совсем не поднялся... но ничего наверстаем!

Вибрирует телефон, смотрю это Ян. Решаю пока не отвечать. Обдумываю... Спустя пару минут размышлений, решаю что надо проверить! Всего бойцов с оружием на этой базе не считая медиков и инженеров с техниками, было 105 человек, моими стараниями их стало на десять меньше. Выходит 95 человек... Мне надо это сделать! Тут уже не до сантиментов, я потушу и поглощу их жизненные огни!

— Да Ян? Ты отлично справился со своим заданием, кстати об этом, как ты генераторную отрубил? — решаю его похвалить, ведь его действия напрямую способствовали моей победе.

— Времени не оставалось, поэтому пришлось её лазерной турелью расстреливать, чтобы не привлечь на базу всех мертвецов с округи. Мой старый доступ к управлению базой, был неожиданно урезан в правах полковником Наумом — это он правильно додумался, не рискуя стрелять с гранатомета или с чего то подобного. И хотя шум все равно был немаленький, это скорее касалось небольших волн вибраций распространившихся по округе. Чего зомби ухватить, никак не могут, будь иначе на базе уже было бы не протолкнуться от набежавших тварей.

— Какой молодец, а теперь собери своих людей и запишись с ними в твоих апартаментах, давайте только в темпе. Мне тут ещё кровавые долги собрать надо — подчеркиваю всю серьезность сказанного суровым и жестким тоном.

Слышится глубокий вздох.

— Так и сделаю, прошу только... не трогай мед. и тех. персонал, они тебе ещё пригодятся! — Ян, пытался говорить спокойным тоном, но его голос все равно несколько раз сорвался.

Исход их битвы ясен как день. Полковник Наум, Старх и другие офицеры проиграли Фессу и были им убиты. Ко всему прочему,

Фессу теперь точно известно, что за убийство людей дают опыт и живучесть... Надо бы отправить ему письмо, указав в нём, что чем больше разница в уровнях между людьми тем меньше выгоды от их убийства. Доходя до того, что в итоге за слабых, опыт и живучесть, вообще давать перестанут. Лишь за относительно равных по уровню людей, будут по прежнему давать как опыт так и живучесть. Скажу ему, что узнал об этом через свой навык Статистики, хоть это и не так, но я уверен в своём предположении больше чем на 90 %, основываясь на выбитых данных с ночного убийцы, которого мы как раз этим утром прибили. Полковник Наум даже получил с него целый уровень..

Лично подтверждая факт получения опыта за убийство людей. Мы всем отделом аналитики почти сразу же пришли к довольно интересному выводу... Подобное наглядное и конкретное увеличение своих личных сил за убийство сородичей, очень сильно изменит структуру и вертикаль власти в подобном роде войск, как «Выбравшие Пламя». Ни о каком доверии между незнакомцами теперь и речи быть не может, ведь теперь чем выше ты сидишь, тем выгоднее тебя будет прибить... Подобная смена парадигмы в сознании людей, приведет к неизбежному созданию семейных кланов, или их подобий, где люди будут действительно жизненно зависимы от действий друг друга. Благо образец подобного устройства, с древних времен и до наших дней существует на восточном континенте. Конечно для создания всего этого на центральном континенте, нужны будут мощные предпосылки. Для начала должны будут произойти множество катастроф связанных с данной проблемой и достаточное количество времени.

Вернувшись назад в комнату, Ян как ему и сказали заперся внутри, вместе со всеми своими сторонниками. Причем никто из них не сидел без дела, начав по его команде прочесывать весь интернет на любую крупницу полезной информации!

Тридцать кровавых минут спустя.

...

...

«Вы получили 0.1 к живучести»

Подобное хладнокровное убийство такого количества людей, не особо сильно повлияло на меня в эмоциональном плане. На это было

несколько причин: 1. Они враги. 2. Я их лично не видел и не знаю. 3. Большое значение характеристики Духа, позволяло мне кристально чисто мыслить, например выбросив из головы такую глупость как сострадание к врагам. 4. Ни один из этих бойцов в аналогичной ситуации меня бы не пожалел.

За всех них получил 0.9 к живучести, а вот уровней ноль. Удовольствие от этого дела, я конечно тоже не словил. Неприятно руки пачкать, но надо. Мне совсем не нужна, чья либо удавшаяся месть за убийство их командиров. Книги по истории меня научили, не оставлять за спиной врагов и не давать им шансы пустить свои корни рядом с тобой.

Констатируя, жалости и сострадания к врагам от меня ждать не приходится. Я еще пожить хочу.

Трофеев со всех них попало действительно много, различных вещей первого уровня даже лень перечислять. Единственное, что выделил бы отдельно, это то что собрал полный комплект колец духа, на все пальцы. Получил даже на пару колец сверху больше чем было надо, свободных рун не было ни одной, но на парочке другой вещей эти самые руны уже были применены. Так же в мою коллекцию добавились целых 18 оружий первого уровня и три оружия второго уровня, различных видов. Вот что действительно было обидно, так это то что мой первый клеймор, в некоторых местах оплавился и потерял часть своей мощи. Теперь максимум на что он подойдет, это убивать перво-уровневых зомби. Как не искал, не нашел ни одной книги навыка. Видать все что выбивали, сразу шло в дело. Тех. и мед. персонал трогать не стал, они действительно могут пригодиться в дальнейшем. Уровни у них были 1–3, вряд ли больше. Набрав Яна, порасспрашивал его про различные шпионские штуки, но он меня разочаровал, сказав, что у них подобного никогда в наличии и не было. У отряда полковника Наума была другая специфика. Печаль. Запросил у него инструкции по стрельбе из гранатометов и лазерных пушек. После чего он мне на почту скинул не только подробную инструкцию, но даже подборку тренировочных видео по этому вопросу. Так же Ян с помощью своего навыка Статистики подтвердил мои мысли, что убийство толп слабаков в скором времени перестанет на меня работать. На самом деле это даже хорошо, а то простых выживших стали бы вырезать подчистую, обгоняя на этом поприще, даже зомби. Уж во что не верю, так это в человеческий гуманизм, особенно когда все вокруг становится только

хуже с каждым днем. Чтобы выжить, люди будут убивать. Конечно не все на это способны, но тех кто будет способен хватит с головой. Простая схема. Убей или умри. Убей и живи.

Позвонив Яну сообщаю.

— Ян, мне тут кое что из вашего добра на складах приглянулось, так что заранее извиняй за моё отсутствие скромности — Яну с болью в сердце, оставалось только с этим смириться.

Выпив воды обновляю баф на реген. Вначале восстанавливаю свой резерв до оптимального состояния, с помощью эликсира выносливости и медитации. После чего началось долгожданное действие, я даже словил некий кайф перетаскивая гранатометы и лазерные пушки за пределы базы, складывая их в тоннеле посреди трупов в ближайшем метро.

За час опустошил, весь их склад более чем на 40 %. Помимо тяжелого вооружения, набрал так же кучу новеньких автоматов, затем следом пошли различные боеприпасы, патроны для автоматов вместе со снарядами для гранатометов и батареями для лазерных пушек. Выжившая сотня людей из тех кто пришел в сознание и та группа медиков, с шоком наблюдали, как все эти богатства сами по себе улетают в неизвестном направлении. Единственные выжившие из руководства, Ян и лейтенант Марс, отдали категоричные приказы по этому поводу ничего не предпринимать.

К великому сожалению моего внутреннего хомяка, у меня не хватит сил, в дополнение ко всему перетащить еще и автоматические турели. Они слишком много весят. Третий подвид медведя из навыка призыва, который указан как перевозчик, вряд ли мне тут чем то поможет. В первую очередь потому что, он совершенно мною не прокачан. Пришла пора на сегодня заканчивать с делами на этой базе. У них тут еще много чего осталось, особенно это касалось большего количества оставшихся боеприпасов.

Не забываю, сбросить смс Рамиту, что из за новых обстоятельств, заберу его жену с сыном, лишь завтра. На завтра столько дел... как мне все успевать? Сегодня у меня уже нет моральных сил таскаться с чужими женами через весь город. Я лучше в этот остаток вечера, перенесу в свой небоскреб парочку другую крутых пушек и затем займусь открытием Восприятия. Сказано-сделано. Попрощавшись с Яном. Вылетаю в направлении своей

«Темной Башни».

Глава XXII

Сдвиг. Часть 1

Лететь по вечернему небу, в лучах заката, было довольно приятно. Я даже специально опробовал новую настройку барьера, которая заключалась в частичном пропуске воздуха, благодаря чему моё лицо обдавало свежим ветерком. Наполняя все тело некой долей свежести. Через тридцать минут добрался до небоскреба. К сожалению совершенно пустого, так как пришлось отозвать Паравоза со стражи, для битвы с полковником «Выбравших Пламя». Которая для меня закончилась, максимально благоприятно и выгодно. Еще в полете к башне, я выложил для обмена на различных интернет ресурсах, обновленный список предметов. Куда не постеснялся включить с десятков оружий ближнего боя первого уровня и десятки различных частей брони, также первого уровня, некоторые из которых имели улучшение рунами. После небольшого размышления, размещать ли гранатометы, лазерный пушки и различные автоматы. Решил выставить все варианты современного вооружения, кроме лазерного оружия. Мне такое количество стволов для собирания «Коллекции» не нужно. Лучше при удобном случае обменяю на что то для себя полезное. Не забываю проверить все этажи, на присутствие нелегалов. С некоторой долей облегчения, констатируя, что их нету. С собой из новообразованного тайника в метро, забрал около 175 кг различного смертоносного добра. Поднявшись на самый верхний этаж, выбрал местом своего пребывания знакомый мне кабинет, в котором мне уже когда то довелось разок поспать. Ближайшей и наиглавнейшей для меня задачей на сегодняшнюю ночь, будет не запуск «Ночного Потока». А открытие скрытой характеристики Восприятия! Даруемые ею преимущества, в полной мере, невозможно представить. Можно лишь сказать, что они большие. Помимо будущей интуиции которая откроется при пятидесяти очков Восприятия, меня больше всего интересует увеличение чувства осязания. Которое возможно положительно скажется на моей сфере телекинеза. Ведь ощущение с помощью телекинеза окружающего пространства, происходит именно тактильно. Во время этого процесса, из множества мелких деталей складывается достоверная картина всего происходящего в реальном времени. Использование данной особенности своего навыка,

позволяет очень сильно бустить мой боевой потенциал и в значительной степени увеличивает уровень моей безопасности. Мой план по открытию был довольно прост... я сделал предположение, что для того чтобы её открыть нужно что либо предельно сильно ощутить и я буду по полной ощущать самого себя! Как говорится, хочешь чего то добиться, начинай с себя. Присаживаюсь на диване и вхожу в состоянии медитации, предварительно выставив один барьер на входе в комнату, а тремя другими построив вокруг себя защиту, где передняя стенка направленная к двери была двойной. Обеспечив достойный уровень защиты, подхватываю всеми пятью потоками сознания свой же оторванный волосок, сфера телекинеза увеличилась аж до 47 метров в диаметре. Это действительно нехилый прогресс в размере сферы, по сравнению с тем что было раньше.

Пробую новую для себя вещь, начинаю сжимать сферу осязания телекинезом! Концентрирую в её центре свое собственное тело. Прикладываю существенные мысленные усилия, из за чего сфера начала потихоньку сжиматься. Не думал, что будет так сложно в самом начале. Настраиваю себя с каждым вдохом сжимать сферу на полметра, после сжатия на восемь метров в диаметре, процесс пошел еще сложнее. В тоже время количество и качество информации в данной сфере стало повышаться, с каждой минутой я все лучше воспринимал собственное тело. В голове начала вырисовываться моя тончайшая модель, которое бесконечно пополнялась новыми штрихами и деталями. Спустя некоторое время, когда сфера достигла пятнадцати метров, у меня начал тратиться дух! Хорошо ещё что выносливость, тратилась совершенно дефолтно как и раньше. Через двадцать минут, мои мозги начали скрипеть от усилий, а по лбу стали стекать капли пота, но я все равно продолжал еще сильнее сдавливать сферу. Восприятие все никак не открывалось! Подлина! Еще через полчаса смог достигнуть сферы восприятия в десять метров. Достигнув этой границы вместе с духом, начала тратиться и выносливость! Через десять минут продвинувшись еще на метр, почувствовал как обычная одежда не из Системы... начала разрушаться! Какой странный эффект... а это не опасно для здоровья? Осторожно закралась в голову подобная мысль. Да нет бред... Собственный навык никак не должен вредить своему хозяину, ведь так? Через пару минут, на мне осталась только различная одежда из Системы, а все остальное напрочь испарилось, оставив меня голышом. Хорошо, что никто не может сейчас меня увидеть, а то данное зрелище имело бы контент 18 +.

Уже скоро все посторонние мысли пришлось выкинуть из головы. Когда сфера достигла пяти метров, мой резерв уже был равен 40 %! Затраты возрастали с каждым сантиметром! У меня во всем теле поднялся жар и даже повалил легкий пар. Целый час потратил, чтобы сжать сферу почти до трех метров, резерва осталась 17 %. Давай еще чутка! Собравшись с духом и приложив максимум усилий покоряю очередной сантиметр ровно до трех метров! Сразу за этим возникло долгожданное сообщение!

«Поздравляем, вы самостоятельно открыли новую характеристику Восприятие. Вам полагается награда, базовое значение Восприятия увеличивается на 10 очков.»

Ура! Наконец то! Сразу освобождаю все потоки сознания и валюсь на пол, фууух! Глубоко дышу. Запарился, что пипец! Отдышавшись, мое любопытство прыгает вверх, проверяю статус.

Человек 13 уровень.

Характеристики:

Сила 1 (10)(+/-)

Ловкость 1 (13)(+/-)

Дух 36 (67)(+/-)

Выносливость 35 (45)(+/-)

Живучесть 12.1 (+/-)

Стойкость 4 (9)(+/-)

Восприятие 23 (+/-)

Статистика не может не радовать. Все профильные для меня цифры действительно выглядят впечатляюще! Уж не знаю насколько отстою от первого полтинника в Рейтинге, но сомневаюсь что намного. Десять бонусных очков в Восприятие, действительно классный бонус! Выходит базовое значение данной характеристики у меня было равно тринадцати.

Баах!

Это еще откуда?! Нервно вскакиваю и смотрю в сторону двери с удивлением ощущая, что стал намного лучше видеть в темноте! За время пока занимался открытием Восприятия, на улице успело полностью стемнеть и наступила ночь, свет из под двери больше

ничего не освещал внутри комнаты. Оглядевшись примечаю, что все стало намного четче чем раньше, ярче, детальнее.

Бах! Баах! Бааах!

Опять до меня доносятся звуки выстрелов, прислушиваюсь и с еще большим удивлением отчетливо слышу как бьется мое сердце. Субъективно мне даже начало казаться, что даже громче чем предыдущие выстрелы! Немного потренировавшись, фильтрую слух на лишний шум. До меня дошло... что из за увеличенного в одночасье Восприятия, мой организм не успел приспособиться к усилившимся чувствам. «Бахает» судя по всему с улицы. Решаю проверить остальные чувства.

Глубоко вдыхаю и в нос влетают всевозможные запахи, как своего собственного тела, так и устоявшийся здесь запах Паравоза. Амбре от всего этого конечно поражает, очень много различных ароматов, некоторые из них приятные, а некоторые кроме как вонью назвать, язык не повернется. Снова трачу некоторое время на отсеивание и фильтрацию воспринимаемых на этот раз носом запахов. Хорошо, что моё большое количество Духа, позволяет очень четко и ясно контролировать данные процессы. Мне кажется что обычный человек, столкнувшись с подобным мог бы впасть в самый настоящий шок. Зависнув при этом на неопределенное количество времени. Левитирую к себе кинжал второго уровня, выбитого мной с одного из людей в конференц-зале. На вид он был действительно опасный, хищный дизайн и очень острое тонкое лезвие. Этот кинжал был яркой иллюстрацией для одного очень емкого выражения. Один удар — один труп. Вообще для одиночных целей и особенно против людей эффективность будет зашкаливающей. Буду его использовать для неожиданных атак по цели, благодаря мини-размеру по сравнению с клеймором, смогу проникать в те места, куда раньше без шума никак не смог бы попасть. Ведь одно дело убийство врагов на расстоянии с помощью телекинеза, но без оружия от Системы, например хватаю за одежду и долблю с её помощью вражину об стену или об острый угол чего либо, пока тот не помрет. Эффективно? Да. Выгодно ли? Не совсем и не всегда. Все зависит от характеристики самого противника. Если это слабак какой то, то в случае вражды замораживаться с ним совсем не нужно, буду таких об стенку убивать. А вот если это достигший 10 уровня боец, то тут надо будет уделить ему особое внимание. Не берусь пока судить на 100 %, но мне кажется что опыта с человека 10 уровня будет на порядок

больше прилетать, чем от зомби 10 уровня. Будь иначе, это выглядело бы очень глупо и не смогло бы породить более сильный эффект резни за место под солнцем, которого по видимому хочет создатель всего этого хаоса в моем мире. Усевшись поудобней, концентрируюсь на кинжале... Хм... буду с этого момента называть его Жалом, так будет по красивше звучать. Так вот концентрируюсь на Жале всеми пятью потоками сознания, сразу вокруг него возникает сфера восприятия телекинеза. Ого..! Эффект от скакнувшего вверх Восприятия действительно был очень впечатляющий! Картинка окружающей действительности, стало намного объемнее, ко всему прочему поступающая информация стала на порядок лучше восприниматься и интерпретироваться моим сознанием! Скорость обработки и «Сигнала» заметно повысилась. Это тоже самое как сравнить со скоростью интернета, которая раньше была 20 мб в секунды, а сейчас целых 100 мб в секунду. Разница очень заметная и воодушевляет! В то время как качество картинки увеличилось многократно... такого нельзя было сказать об радиусе телекинеза который не увеличился ни на йоту... Печально конечно, но я и так полученному эффекту столь сильно рад, что словами не передать.

Радиус охвата сферы телекинеза, сейчас был 47 метров. Этого было более чем достаточно для решения почти любых тактических задач. С подобным усилением от Восприятия, моя уверенность в способности читать по губам капитально повысилась. Сделал себе заметку на память, поискать на эту тему инфу в сети.

Несколько отойдя от новых впечатлений. Восстанавливаю на полную резерв. Решаю наладить «Ночной поток» и отдохнуть в медитации, день вышел насыщенный и напряженный. Прodelываю ту же схему, что и в предыдущую ночь. Отодвигаю каменный блок который блокировал вход в над-подземную ловушку. Под этим названием скрывалась проделанная мной дыра в асфальте ведущая в туннель метро и окруженная со всех сторон каменными блоками. Ставлю в конце ловушки над дырой, клетку с отловленными по новой крысами и звуковую колонку. Теперь я могу прямо с верхнего этажа небоскреба дотянуться до места действия, это стало возможным из за увеличенной дистанции телекинеза, напрямую связанную с параметром Духа, который после всех дневных событий довольно сильно увеличился.

Отправляю побитый, но все еще живой клеймор на новую войну с зомбарями. Раскручиваю его тремя потоками у самого края над

«Пропастью», встречая им, ринувшейся внутрь ловушки и управляемый мною поток из зомби-лайтов. Также не забываю подключить к себе капельницу с эликсиром выносливости вперемешку с капельками воды для автоматического обновления баффа на реген. Устанавливаю на телефоне будильник в максимальной громкости, помимо этого включаю достаточно сильную вибрацию телефона при срабатывании будильника. Помещаю его во внутренний карман куртки, уверен что в совокупности это позволит мне без проблем очнуться через четыре часа. Погружаюсь в глубокую медитацию.

*** Последовали четыре часа релакса. В это же время параллельно моему отдыху... без остановок и по заданному алгоритму осуществлялся «Ночной поток» ***

Хорошо отдохнувшее и расслабленное сознание, начало плавно всплывать на поверхность. Пробудился в первую очередь даже не из за звука, а из за вибрации от телефона. Из за усиливающегося чувства осязания и слуха, пробуждение прошло как по нотам. «Включившись» моментально проверяю все вокруг. Все тихо, но для полного спокойствия мне не хватает рядом медоеда. Жаль, что вызвать Паравоза, смогу только вечером. Откат на призыв в целые сутки... Это подстава, подстав. Переключаю внимание на ночную ловушку, самая приятная для меня новость заключалась в том, что клеймор все еще крутился! Шикос! Резерва правда осталось всего 10 %. Этого следовало ожидать, чем больше духа и выносливости, тем выше восстановление и меньше затраты на использования навыка телекинеза. Пробегаю «Взглядом» по горе из трупов образовавшейся под ловушкой в туннеле метро. Собираю большое количество эликсиров выносливости... а вот остальной урожай меня ожидаемо не порадовал, ноль книг навыков или любых предметов. Выходит единственное, что должно более или менее набираться, так это опыт на следующий уровень. Правда его все равно выходит не особо много, но даже так лучше, чем ничего.

Наверняка набирается не более 5–8 % от уровня? Чертовы штрафы из за разницы в уровне, в гробу вас видал. Осталось всего семь уровней до покорений новой ступени рейтинга на двадцатом уровне. Подумав об этом, ощущаю давление от преследующих меня по пятам соперников. Хорошо, что всем без исключения требуется время на восстановление резерва и отдых. Ведь потеря внимания или концентрации из за усталости или недосыпа, приведет в конечном

итоге к совершению критической ошибки, за которой последует глупая и нелепая смерть по той или иной причине. Тех кто находится в большой группе выживших и вместе с ними продвигаются вперед, можно смело исключать из своих противников за высокое место в Рейтинге. Ибо они очень сильно потеряют в импульсе со всей этой возней со своими подопечным, друзьями, соратниками и тд. Одиночкам точно будет сложнее, но и профита будет больше.

Для таких как я... обычные зомби уже слабо подходят для продвижения в уровне дальше и остаются только продвинутые виды зомби вместе с прокаченными людьми из того же Рейтинга. На часах у меня показывало ровно семь утра, по быстрому завтракаю. Одновременно с этим просматриваю видео по стрельбе из лазерной пушки, все необходимые для этого действия прочно откладываются в голове, осталось дело за практикой. Затем «На шаманиваю» зомби-порошок, в этот раз не поскупившись на количество, ведь его эффективность против живых людишек, опробована и доказана. Закончив с этими делами, забираю с собой два автомата и парочку рожков с патронами для них. Так же не забывая прихватить одну лазерную пушку с запасными батареями. Как раз попрактикуюсь при случае, руку набью.

Пора лететь в школу за Форсом и его ребятами. Всех конечно забрать не смогу, но его и двух его подружек без проблем. А остальную часть его команды, заберу в последующие рейсы.

Набираю высоту и вылетаю в направлении школы, так как лететь мне около часа, то решаю по пути разгрести почту. С небольшим удивлением замечаю, парочку присланных писем от Яна. В которых были выжимки из информации полученной через интернет, включая даже данные полученные через их канал связи с главным штабом «Выбравших Пламя». Действительно полезный человек! Хорошо, что его в живых оставил. Пишет он в них следующее. Флора начала меняться по всей Арии, на всех континентах. Разновидностей различных мутаций и новых видов растений становится все больше. Часть из них могут до какой то степени усиливать определенную характеристику. Например появился фрукт красного цвета в джунглях восточного континента, который при поедании увеличивал характеристику Силы! Всего с помощью фрукта человек сообщивший эту информацию, смог увеличить Силу на целых пять статов! Дальше уже сколько их не ешь, статы не увеличиваются. Значит можно смело сделать вывод... Что духовный фрукт в лесах

около поселка Глудин, одарит меня минимум тем же количеством Духа! Замечательная новость! Тут уже без проблем можно сделать очевидный вывод, раз есть фрукт Силы и Духа, то значит есть и на остальные характеристики... Подобная «еда» будет без сомнения сверх популярна... это скорее даже не еда, а необходимые для выживания ресурсы. Которые в близлежащем будущем за хотят захватить в единоличное пользование все кто обладают какой либо властью и силой. В том числе и я... Так что этот лес с духовными фруктами станет моим! Я конечно не смогу сейчас полностью исключить воровство данного ресурса из леса... хотя... Хм... в голову пришла хорошая идея. Хорошенько поразмыслив... решаю хотя бы попробовать её воплотить в жизнь. Звоню Яну.

Пару гудков и ответ.

— Ян здорова! У меня к тебе есть взаимовыгодное предложение! — если и строить с ним и его отрядом какие либо дальнейшие планы, то они должны быть выгодны обеим сторонам.

— Да? Фесс я весь во внимании! — с готовностью отвечает мне Ян.

— Выражаю тебе благодарность за такую инициативу со скомпилированной информацией, рассчитываю на неё и дальше. Так вот. У меня есть информация, о местоположении целого леса духовных фруктов! Сейчас он никем не занят, как тебе идея забрать его в нашу единоличную собственность? — по моим соображениям, Ян от такого предложения не откажется, а наоборот ухватится, что есть сил.

Глава XXII

Сдвиг. Часть 2

Ненадолго повисло молчание.

— Дай нам немного подумать пожалуйста — произносит Ян в ответ.

— Окей, у тебя полчаса переговорить со своими, но я бы советовал принять мое предложение, подумай о всех дальнейших выгодах — сказав, отключаюсь.

Это даже хорошо, что он не кинулся сразу соглашаться. Лучше иметь в приспешниках умного и осторожного человека. Чем когонибудь с архетипом героя. Бросающегося на амбразуры, с непонятными криками о поправленной справедливости. Почему все герои различных тайтлов должны быть наивными дураками? Причем именно такие произведения являются наиболее популярными... Тьфу на них.

Посмотрел на свой банковский счет и сразу обнаруживаю победителя! Он мне скинул 100 миллионов! Вот это да... раньше наверно был какой то крупной шишкой. Раз обещал помочь самому щедрому, значит так и сделаю. Отправил ему ответное письмо с моим номером телефона, указав в нем, чтобы он в ответ сообщил мне в письме/смс/звонком, откуда его или её нужно забрать и куда доставить. Поотвечал немного на комментарии на форумах и площадках, оставил новое фото и видео полета над городом, чтобы значит люди еще меньше сомневались в моих способностях. Да и хейтерам подобным «Контентом» рот заткнуть тоже будет не лишним. Решаю немного схитрить и не указывать, что уже есть победитель в самом большом пожертвовании, ведь на мой счет все так же продолжали периодически капать неплохие суммы денег. Из уже имеющихся на счете сразу 40 миллионов цифровых бумажек пускаю в дело! Закупил мощнейшую рекламу связанную как с Годдардом, так и с ближайшими в пяти часах полета городами по типу Диона и поселка Глудина. Вообще охват аудитории теперь был

в разы больше. Почему был взят радиус только в пяти часах полета от Годдарда? Думаю и так понятно. Чтобы не потерять бестолку кучу времени. Пять часов это даже оптимистично, так как туда и обратно путь займет больше 12 часов вместе с остановками на отдых. Так как у меня цифровых денег сейчас действительно навалом, то их нужно тратить на рекламу, ведь именно для этой цели их и собираю. Подобным методом, разбрасывания рекламы в виде наживки, возможно смогу подсечь крупную рыбу, которая будет стоить затраченного на неё время.

Пока рылся в сети, раздался ожидаемый звонок.

— Да Ян? Что решили? — я может и задавал ему вопрос, только вот вопросительной интонации в моем голосе не было ни на йоту.

— Фесс, мы подумали и решили, что в принципе готовы взяться за это дело! Теперь нам нужен адрес этого леса, чтобы предварительно понять и рассчитать порядок действий, дабы в кратчайшие сроки возвести там защиту по всему периметру. Мы даже готовы туда переехать! Только нам понадобится твоя помощь, для выезда из Годдарда. Помимо этого нам придется много всего с собой прихватить. Важнейшую роль для достижения успеха в нашем с тобой деле, будут играть стационарные пулеметные и лазерные турели — его ответ меня не разочаровал, дело в шляпе.

— Отлично, значит договорились! Сейчас скину тебе координаты поселка Глудин, близлежащий лес к востоку от него, это и есть лес с духовными фруктами. Я помогу вам с переездом. Обеспечивая по пути вашу безопасность. Вместе с вами туда отправятся еще парочка ребят. У меня на них планы, проследишь, чтобы никто из твоих их не задирали — выдавая координаты мало чем рисковал, будут ли они лишать себя возможности вырваться из умирающего Годдарда? Однозначно нет.

— Хорошо Фесс, мы сейчас все внимательнейшим образом анализируем и рассмотрим. После чего подготовим целостный план для переезда или что нужно для него раздобыть. Могу сразу

навскидку сказать, что нам придется заехать по пути из города в самый большой строительный гипермаркет в центральном районе, помимо него придется посетить еще ряд других мест, чтобы мы имели возможность возвести надлежащие защитные сооружения. Безопасность твоих людей, будет обеспечена на максимум наших возможностей.

— Окей, тогда жду от тебя просчитанного плана уже сегодня к вечеру. Справитесь?

Пара секунд молчания.

— Справимся! Благо аналитический и инженерный отдел, полностью выздоровели и готовы к работе. Так что уже к концу второй половины дня, с тобой свяжусь, где все подробно обсудим! — уверенным и воодушевленным голосом заканчивает Ян.

— Вот это понимаю настрой! До связи — кладу трубку и довольно улыбаюсь.

Идея их использовать подобным способом, просто отличная! Чего им тут в центре города сидеть и зады отсиживать? Пускай хорошенько поработают, если хотят выжить в такое хаотичное время. На благо мне поработают. Я предоставляю им шанс укрепится в выгодном месте и под моей защитой. Уверен они еще вчера неплохо так прониклись, от моих возможностей. В случае какой беды, я смогу довольно оперативно прийти к ним на помощь, решить почти любую проблему и разрешить возникший конфликт. В том что они рано или поздно произойдут, нет никаких сомнений. По той же информации от Яна, становится ясно, что хотя флора и стала меняться по всей Арии... Только вот подобных мест как духовный лес из тех что успели открыть к настоящему моменту, было довольно мало. На лицо явный дефицит.

Уже сейчас можно без сомнений утверждать, что спрос на

подобный ресурс всегда будут больше предложения. Хорошо еще, что по идее фрукты должны быть естественным образом восполняемыми, вырастая по новой... Сразу возникает куча вопросов, а сколько всего фруктов на весь лес? Можно ли их пересаживать? и тд.

Хм... Это еще предстоит узнать, но то что я по максимуму наберу достаточно фруктов для повышения духа, сомневаться даже не приходится. Через небольшой промежуток времени, уже подлетаю к школе, скидываю смску Форсу, чтобы он и еще двое из его компашки поднимались на крышу через 10 минут, мол скоро дверь в столовую открою. Приземлившись на крыше пролетаю Жалом с помощью телекинеза тот же самый путь до рубки управления в бункере под центральным корпусом. После чего на всякий случай проверяю весь правый корпус.

К моему удовольствию ни один новый зомби, никаким чудесным образом в правом корпусе так и не появился. Открыл столовую, уже через пять минут опережая график Форс и две его подружки появляются на крыше. Даю им вводную по поводу перелета и взлетаю вместе с ними в воздух. От чего то отдалившись от школы, мне вновь полегчало. Странно. По пути завожу беседу с Форсом на дальнейшие планы и предлагаю ему выгодное дело с фруктовым лесом, помимо этого еще рассказываю ему про тату которые Лера ему поставит. Пока Форс находился в легком смятении от моего напора, еще до кучи предлагаю ему, безопасно поднять парочку другую уровней, чтобы он почувствовал себя увереннее. Из экипировки даже на время ему выдаю два кольца духа и еще парочку другую вещей первого уровня которых у меня навалом.

Все эти плюшки ему достанутся с условием, что он уже завтра переберется на новое место в поселок Глудин и будет содействовать защите данного драгоценного ресурса в виде духовного леса. Все еще видя тень сомнения на его лице, добавляю, что вместе с ним отправиться целый отряд из профессиональных наемников, которые на месте построят базу. Подумав пару минут, он наконец отвечает согласием, поставив единственным условием безопасность своих ребят в количестве четырех штук и поиск их родителей по домашним адресам и местам работы.

Обсудив пару моментов, приходим к обоюдному соглашению. Его товарищи останутся вначале в бункере под центральным

реактором, а уже потом через некоторое время переберутся к нему на базу в Глудине. Первая вербовка сверхчеловека, не считая Яна, прошла успешно. Иначе и быть не могло, под таким количеством выдаваемых мною плюшек и обещаний вместе с аргументами. Закончив с вербовкой Форса, заглушаю звук в своем кубе и звоню Карлу предлагаю те же условия, дополнительно прикрепляя к этому навык управления листьями. Обрисовав ему всю картину и выгоды, дожидаясь согласия с парочкой таких же условий как и у Форса. Его барышня тоже отправится к нему, после того как обустройство базы в Глудине будет завершено. Дабы не терять время, скидываю смс Геральду, чтобы он помог в очистке пути от бункера до крыши. Спустя пару минут получаю его смс-согласие. Помня об обещании в помощи решения проблемы наличия койка-мест. Поискал на карте, ближайший мебельный магазин около центрального реактора, найдя его, решаю там Форса с Карлом и прокачать, чтобы потом на обратном пути захватить с собой десяток разборных двухэтажных кроватей. Два зайца одним выстрелом. Мало этого я ещё в придачу на практике проверю свою теорию с выпадением хорошего лута при наборе первых уровней.

Через двадцать минут, зависаю в воздухе вместе с пассажирами над крышей центрального реактора, сканирую крышу и все что под ней, замечаю, что шипочел уже почти добрался до крыши. Открываю люк, очищаю от зомби близлежащее к нему пространство, проскальзываем все вместе внутрь здания, начинаем спускаться вниз и через минуту встречаемся с Геральдом в коридоре. После череды приветствий отправляемся ко входу в бункер, путь благодаря стараниям шипострела, занимает минимальное время из возможных.

Открывается «Супер-дверь», за которой меня уже ждет Карл. Сдаю на руки девчонок. Прощаюсь с Геральдом и Ко. Знакомлю Форса с Карлом и объясняю обоим близлежащий план действий.

— Выходит вы будете их обездвиживать при помощи тросов, а мы в это время просто будем им головы оружием из Системы разбивать? — задает вопрос, Форс.

— Именно так и будет! Я для этих целей выделяю вам два молотка первого уровня, приобретенных мною недавно. Чтобы вы

меньше, нервничали вот одевайте — выдаю им перчатки силы, ботинки ловкости и тд. Переодевшись ребята стали выглядеть по уверенней с удивлением ощущая как их физические возможности значительно возросли. Даю Карлу навык Листопада, который управляет листьями. Тот его сразу же с довольной миной заучивает, уже зная что его будущее место пребывания будет связано с фруктовым лесом. От чего данный навык сможет показать свою максимальную эффективность.

— Ну как навык? Что могёшь? — с нескрываемым любопытством вопрошаю.

Через десяток секунд, ознакомившись с полученной инфой по его управлению. Карл мне выдает.

— Фесс большое вам спасибо! — с восторгом отвечает мне парниша — Я могу управлять всеми листьями в пределах своей видимости и не только! Причем делать их по своему усмотрению прочнее или острее. Управление и придача им новых свойств, завязано на дух и выносливость. В лесу, я буду намного что способен! — с еще более воодушевленным видом, заканчивает свой спич Карл.

— Всегда знал, что этот навык не бес... — Кхм... — Будет полезным! По пути пролетим, над деревьями соберешь себе достаточно листьев — больше не затрачивая попусту время усаживаю Карла в компанию к Форсу и выдвигаюсь к мебельному магазину. Параллельно с этим притягиваю к себе в руки заранее припрятанную лазерную пушку, которую я завернул в большущий плащ. Мне не хотелось светить ею раньше времени. Ребята с удивлением взглянули на прилетевший сверток, но ничего спрашивать не стали, лишь задумчиво переглянулись.

Вылетев с крыши центрального реактора, по пути к мебельному магазину подлетел вместе с ними к близлежащему мини-парку. Подобные мини-парки были раскиданы по всему Годдарду, возделанных и возведенных для нужд многочисленной ребятни. В

чисто каменных джунглях здоровые люди не вырастут, поэтому в обязательном порядке в каждом районе было организовано по парочке подобных парков.

Радостный Карл с горящими от энтузиазма глазами, начал собирать с помощью своего навыка листья с земли, которые послушно со всех сторон к нему слетались. Наблюдая за ним. Я задумался вот о чём. Для реализации моих амбиций и планов, мне в любом случае потребуются свои люди, а что может быть лучше чем выращенные своими силами приспешники? Да еще и в придачу имеющими слабость, в виде подружек и той же сестры Карла, Леры. Уверен она никуда теперь не денется, если брат тут останется. Навык тату которым я её одарил, будет привлекательным бонусом для тех, кто захочет вступить под моё начало. Надо бы проверить, а можно ли тату навести на медведей? Было бы хорошо если это так +9 к одному из профильных статов Паравоза или Свирепыча лишним точно не будет.

Заигравшейся с навыком Карл, уже стал бледным на вид. Кидаю ему парочку эликсиров выносливости.

— Совет на будущее Карл, поаккуратнее трать свои силы. Иначе конечный итог подобного выпендрежа закончится попаданием в загробный мир — строгим голосом даю наставления бывшему школьнику. На энтузиазме Карл, собрал возле себя очень много листьев, тем самым исчерпав большую часть своих сил.

В отличие от него Форс, сохранял хладнокровие, практически невозмутимо смотря по сторонам. Интересно... это от воздействия его навыка? А какие еще у него могут быть особенности..? Повышенное сопротивление к холоду например? Буду за ним наблюдать, а может и пару тестов проведу. У меня еще нету ни одного навыка связанного с элементарной составляющей, будь то воздух, огонь, молния или лёд. Если навыки каким либо способом влияют на выучивших их людей, то от изучения навыка огня, я бы точно воздержался. На контрасте с Форсом, от навыка огня можно ожидать приобретение повышенной вспыльчивости и импульсивности. Мне такое «Счастье» точно не нужно. Улетаем от мини-парка и через пять минут достигаем точки назначения,

большого мебельного магазина, где если судить по информации из сети, был большой выбор различных вариантов спальной мебели.

Зависнув над четырехэтажным зданием магазина, проверяю крышу вместе со всеми этажами одновременно. Трех слитых вместе потоков сознания было достаточно, чтобы создать сферу восприятия телекинезом, в размере двадцати восьми метров. Высота данного строения, была равна двадцати одному метру. Раньше я не рисковал делать подобное, так как информации поступало бы слишком много и мало что из этого потока смог бы понять, тем самым было бы возможно возникновение ошибок при сканировании объектов, которые потенциально могли бы, закончиться для меня летально. Опустившись на крышу, дал команду ребятам спокойно ждать на месте. Через пятнадцать минут, окончательно убедился, что ни одного эволюционировавшего зомби внутри магазина нету.

— Значит так, внимательно слушайте диспозицию и порядок действий. Внутри здания нету ни одного зомби прошедшего дальнейшую эволюцию. Что для наших с вами целей подходит идеально. Всего их там внутри не шибко больше сотни. Поэтому вы входите внутрь в окружение моего барьера, в дополнение к нему Форс наложит на себя ледяной барьер, а ты Карл укроешься усиленной листвой. Другие возможности своих навыков в битве без команды не использовать. С этим пока понятно? — вопрошаю у серьезно и внимательно слушающих меня ребят.

Получив единодушное согласие излагаю дальше.

— Мой барьер настроен так, что вы можете бить из за него чем хотите, а вот внутрь барьера уже ничего попасть не сможет, пока полностью его не сломает. Будьте аккуратны и не вывалитесь наружу. Единственными исключениями будут молоты в ваших руках, тросы и мой кинжал — показываю им своё Жало, по ответным взглядам вижу, что они несколько прониклись его хищным видом.

— И последнее, чтобы избежать любых недоразумений, пока вы не наберетесь достаточно уровней и опыта, я буду всех встреченных зомби обездвиживать с помощью своих тросов — даю им минуту все переварить и собраться с духом, в тот момент когда в их глазах

зажглась решимость, даю команду и открываю дверь на крыше.

— Вперёд! — сразу за дверью, в паре метров от неё тусовалась кучка зомби. Мои тросы как хищные и стальные змеи рванули к ним и моментально окутали зажав в тиски, без малейшей возможности вырваться из их объятий. Остальные не захваченные зомби повернулись в нашу сторону, но не двигались. Они никак не могли понять живые мы или нет, весь возможный запах и звуки, я полностью блокировал, барьер так же снимал все запахи с любых предметов. Одних лишь глаз для этого слабого и глупого вида зомби было недостаточно, чтобы распознать в нас свои цели.

— Сейчас их вытащу поближе, каждый из вас пусть проломит по одной черепушке — Карл еще сильнее схватился за молоток в руках, Форс на первый взгляд нервничал намного меньше. Подтянул зомби-лайтов на буксире из тросов вплотную к барьеру.

Бам! Бац!

Друг за другом они ударили по ближайшему к ним зомби. Судя по удивленным лицам они явно получили по своему первому уровню! Вслед за этим мною было замечено явно проступающее на их лицах удовольствие. Проверяю дроп с зомби, пока что по нулям. Советую им вложить очки характеристик в профильные для их навыков статьи. Послушались или нет узнать не смогу, но думаю что да. Ведь яркий успешный пример подобных разумных действий в моём лице, стоит прямо перед ними. Дав им немного отдышаться, продолжаем действовать в той же манере и дальше. Вслед за первыми зомби, сплошным потоком последовали следующие партии зомби. Я внимательным образом следил за падающим дропом, со второй партии у каждого упало по одной вещи первого уровня, сапоги и браслет силы. Так как они в них уже не нуждались, то показав им эти вещички, забираю их себе. С каждого третьего зомби падали эликсиры выносливости, которые мною так же аккуратно собирались. Так как затраты сил на убийство зомби у них были минимальны, уже совсем скоро они набрали по третьему уровню! И пока они переваривали свой успех и распределяли очки, я заметил одну

упавшую книгу навыков и втихую в обход ребят притянул её к себе, не глядя протягиваю руку за спину и проверяю что же это за навык такой.

«Пассивный навык Медное тело первого уровня. Повышает вашу стойкость на 10 единиц. Тело становится прочным как медь. Чувствительность не теряется»

Однако! И такие навыки бывают... но мне он совсем не подходит. Тратить слот пассивного навыка на него точно не буду. Мне такой навык, не по масти от слова совсем. Оставлю на будущий обмен, бойцов ближнего боя такая пассивка точно привлечет. Пройдя весь четвертый этаж, мы двинулись к третьему. Зачистка происходила легко и непринужденно, ребята приноровились к подобному конвейеру довольно быстро, что еще больше ускорило наше продвижение. К концу зачистки третьего этажа, они одновременно получили по четвертому уровню. И на пол с их последних жертв упала еще одна книга навыков! Все так же втихаря забираю и подвожу её к себе за спину. Читаю следующее.

«Активный навык Сдвиг, третьего уровня. Позволяет сдвигать пространство в соотношении 1 к 3 как для себя так и для любого отмеченного вами предмета.»

Ну, наконец то что то стоящее! Такой навык мне точно пригодится!

Выучить!

«Вы точно хотите изучить этот навык?»

Да!

Книга навыка незаметно для ребят исчезает из моих рук и я начинаю впитывать информацию обо всех нюансах его использования.

Глава XXIII

Все только начинается! Часть 1

— Ребята перерыв на десять минут — без объяснения причин, усаживаюсь в медитацию и начинаю разбираться в новом навыке.

Одной из самых замечательных особенностей в получении подобным способом сверхспособностей являлось то, что как и всегда после изучения любого навыка становилось доступным больше данных, причем не просто теоретических, но и забитых в подкорку практических. Без этого я бы никогда не смог овладеть телекинезом в столь кратчайшие сроки. Причем это касалось не только меня, но и всех остальных людишек. Есть у меня сильное подозрение, что если бы нам «не выдали» подобную возможность усиления, то конец для нашей расы в подобных условиях был бы очевиден. И так.

«Активный навык Сдвиг 3 уровня. Дальность применения: 1к3.

Максимальное количество применений навыка на ваше тело не ограничено, пока не кончится дух и выносливость. Так же есть возможность пометить любой предмет особой меткой, которая позволит единожды сдвинуть его в пространстве, после чего метка исчезает и её нужно обновить, всего таких меток может быть одновременно нанесено на предмет не более трех штук.»

Интересно. Хм... насколько мне становится понятно, если я делаю один шаг вперед то при применение Сдвига, этот шаг будет равен длине трех шагов. То же самое касается и предметов, к примеру он пролетает вперед один метр, а после применения навыка пролетает целых три! Решаю сразу опробовать на практике, мысленно наношу прямо на Жало особую ментальную метку Сдвига. Успех. Вывожу его за барьер и скрываю за ближайшим поворотом коридора от Форса с Карлом. Жало несется вперед по коридору и я мысленно использую Сдвиг! Его изображение на мгновение искажается и он оказывается на три с лишним метров впереди... при чем мой поток сознания с него не спадает, испытываемые ощущения при таком перемещении, кроме как словом «Странные» по другому не охарактеризуешь. Выходит дальность перемещения также зависит от набранной вначале скорости... это хорошо! Второй раз использую Сдвиг уже на

меньшей скорости, Жало возникает ровно в трех метрах от начальной точки. Еще заметил, что чем выше скорость перемещения предмета в пространстве, перед использованием Сдвига тем больше на это уходит духа и выносливости. К моей радости данный навык все же тратит не так уж и много сил. Судя по всему стоимость перемещения также зависит от характеристик самого предмета, Жало очень легкий.

Как подобный Сдвиг в пространстве скажется на мне самом? Ворох вопросов, начинает всплывать в моей голове относительно применения нового навыка, возникает парочка интересных идей. Интересно попробовать, но сейчас не то место и время неподходящее. Решаю попрактиковаться в использовании Сдвига, уже после прокачки приспешников.

На моем лице непроизвольно воспроизводится, донельзя довольная мина. Открываю глаза и смотрю на ребят, одобрительным взглядом.

Все таки моя идея, по поводу повышенного дропа при поднятии первых уровней оказалось верной.

Помимо этого дабы исключить любой намек на свою прямую помощь, в момент ударов ребят по головам зомби, я убирал потоки сознания с удерживающих их тросов.

Интуиция подсказывала мне, что если бы я этого не делал, то дроп с зомби-лайтов был бы подрезан Системой. В то время пока разбирался с навыком, парни тоже не сидели без дела и вылакали по целому флакону с эликсиром выносливости.

— Готовы к продолжению банкета? — вопрошаю у дуэта.

Переглянувшись, они одновременно кивают головой и дружно отвечают.

— Готов!

— Да!

— Правила не меняются, продолжаем двигаться вперед по той же схеме, пока не спустимся до первого этажа.

Пройдя пару метров дальше, вновь посылаю стальные нити (они же тросы) окучивать зомби-менов. Вследствие чего у них не оставалось иного варианта, как расстаться с содержанием своих головешек, под лихими ударами моих начинающих приспешников.

Так и пошла потеха, в течении одного часа добрались до первого этажа и разобрались со всем населением этого магазина. Параллельно нашему шествию, я двумя потоками сознания разгонял Жало на улице и применял на нём навык Сдвига, тренируясь в его использование прошивая головы околичивающихся на улице мертвецов. После десятка убитых зомбарей, смог определить дистанцию с которой могу навешивать на оружие новые метки пространства. Она оказалось равным тридцати метрам. Жаль, что дистанция для установки меток так ограничена, придется каждый раз возвращать к себе предметы. Порадовало меня другое, количество возможных установок меток не ограничено! К одному предмету максимум три метки, но и к другим точно так же. Правда был очередной нюанс... каждая новая поставленная метка, жрало все больше духа и выносливости на свою установку. И если что касается выносливости, затраты были не очень существенными, то вот с духом ситуация была кардинально иная. Самым простым объяснением будет, объяснить в пропорциях. На каждую метку, энергии духа тратилось в три раза больше, чем выносливости. Прямо таки физически чувствуется необходимость в духовных фруктах.

На весил по три метки не только на кинжал, но и на взятый с собой клеймор, копьё и еще пару коротких клинков. Все это сожрало 30 % моего резерва духа и 10 % выносливости. Узнав все это делаю следующие выводы, забить много рожков с патронами, с нанесенными на них метками пространства, не предоставляется особо возможным.

Пока параллельно развлекался с новым навыком, зачистка подошла к концу, каждый из парней набрал по шестому уровню и части седьмого. Выбили парочку другую шмоток, как и я когда то, среди них даже было одно оружие первого уровня в виде мачете. Оружие и всю броню забрал себе, на что ребята среагировали вполне адекватно, то есть никак. Я и так уже одел их во все самое лучшее из перво-уровневых элементов. К сожалению ни одна новая книга навыка так и не упала. Делаю предварительный вывод, что самый большой шанс выбить книги навыка с зомби-лайтов, приходится на набор 1–4 уровня. Дальше шанс все больше падает, что показывает мой личный пример, когда после целой ночи фарма практически ничего не падает. Теперь эти штрафы на дроп, коснулись и самих ребят. Пока ходили с этажа на этаж, заметил где находится секция с разборным двухэтажными кроватями. Пометил для себя в памяти их

название. После полной зачистки здания, а также блокировки с помощью той же мебели главного входа и несколько запасных. Мы дружной компанией отправились, на большущий склад который располагался на первом этаже в недостижимом для обычного покупателя месте. Придя на место, через парочку открытых на распашку дверей, дружными усилиями нашли панель управления. Зашел в интернет и нашел руководство пользователя для подобных панелей управления. Потратив с пяток минут на впитывание информации нажал на пару кнопок, тем самым врубив сервер склада с базой данных и освещение в нём же. На панели напротив нас зажглась понятная любому пользователю ПК, информационная панель. Когда я уже хотел начать поиск, Форс выскочил вперед и немного пошаманив над ней руками вывел нужную нам информацию о точном местонахождении нужных нам предметов. Тем самым сэкономив нам немного времени.

— Форс красава, ответьте мне вот на какой вопрос, в пустую потраченное время это что? — хвалю Форса и спрашиваю у парней. Приспешников время от времени, нужно наставлять.

— Глупость? — отвечает Карл, с задумчивым видом.

— Идиотия? — прилетает от Форса.

Смотрю на них глубоким взглядом и изрекаю.

— Потраченное впустую время, это игра со смертью! С Арией неизвестно, что творится и уж тем более не понятно, что будет дальше — пока им отвечал, мы проходили секцию за секцией, двигаюсь в нужном для нас направлении.

— Особенно это актуально сейчас, возможно возникновение любых новых переменных от которых умрет еще больше людей..

— Поэтому зарубите себе на носу! Набирайте уровни, что есть сил стремитесь попасть в Рейтинг Системы. Если не справитесь то быть вам в конечном итоге просто пушечным мясом, для кого то другого.

Жаль, что за уровень дают всего пару свободных статов..

Без каких либо сомнений, уже сейчас мне предельно ясно, что каждый последующий уровень будет даваться сложнее. Поэтому потраченное мной самим время на проверку своих идей или квестов по обмену, окупится сторицей! На примере уже взятых уровней могу

сделать очевидный вывод, что для того чтобы дойти до 20 уровня потребуются уничтожить сотни зомби! Причем не абы каких, а продвинутых... если учесть всевозможные штрафы... то они все должны быть плюс-минус на моем уровне, иначе вместо сотен потребуются тысячи, если не десятки тысяч!

Связав все эти коробки в две небольшие кучи, мы быстрым маршем отправились вверх на крышу. По тихому возвернул к себе в руки Жало, после чего мы стартовали в сторону бункера. По пути я проинструктировал парней на счет завтрашнего дня и дал им задание, аккуратно повыбивать зомби в коридорах здания центрального реактора. Причем, чтобы они это делали более безопасно вместе с ними пойдет Геральд, которого я уже уведомил о подобном деле. Сам шипочел был девятого уровня. Уж не знаю почему он так тормозит... Наверно тут играет большую роль то... что всего два-три зомби 10–11 уровня имеют неплохие шансы его замочить. И вместо того чтобы сильно рисковать, он день за днем по тихому очищает коридоры бункера. При последнем посещении центрального реактора, я понял откуда на территории берутся все эти новые зомби, оказывается в подсобном здании которое было пришилино к центральному, находилась не хилого такого размера дыра ведущая на улицу.

Немного прикинув в уме заблокировать её не стал, лишь сделал поменьше, накидав возле пробоины в стене различных офисных шкафов и других предметов которые встречаются в каждом офисе. Лишать Геральда и остальных подобного зомби-трафика, было бы не совсем дальновидно. Самый опасный для них вид зомби Бугай, вряд ли из за своих габаритов сможет до них добраться, Прыгуны тоже так как рядом с дырой совсем нету запаха живых, который мог бы их приманить. Остаются различные пустоголовые вроде Шустряков и обычных зомби-менов, прут туда только потому, что перекресток двух дорог упирается ровнехонько в эту дырявую стену подсобного здания, по которому они и маршируют. Есть правда еще зомби с двумя клинками, но это новый и более редкий подвид зомби чем остальные, в виду того что он позже остальных появился. Насколько помню из прочитанного в сети в его описании не было сказано ничего о том, что он хорош в отслеживании живых. Поэтому опасность этой дыры в стене считаю достаточно малой. Повернувшись к летящим в соседнем кубе парням, с очень серьезной миной сообщаю им, чтобы они ни в коем случае не продвигались по коридорам к подсобному зданию и держались от него подальше,

сражаясь только на территории и в коридорах центрального здания. Не забыв объяснить, зачем и почему, акцентируя их внимание на львином шансе отлететь в мир иной, если нарушить мои указания.

Пока летели обратно к бункеру, так же скинул смс пареньку который фруктовый лес нашел, мол через три-четыре часа уже буду у него пусть со своей семьей готовятся к выходу. Так же уведомил его о том что максимальный груз багажа на каждого не более 10 кг. Через пару минут, получаю в ответ согласие и пожелание побыстрее добраться. Довез парней до крыши бункера, где уже по старой (новой) привычке ошивался Геральд. Приближаюсь и зависаю над люком в крыше.

— Геральд, вот ваши кровати принимай — опускаю их поочередно в люк складывая в коридоре — Ты уж присмотри за ними лады? — говорю Геральду, подлетая к нему поближе для броее комфортного разговора.

Таким образом, между нами оказывается всего полметра и... два барьера! Да-да, я не забыл про свое обещание, что без защиты никого близко к себе подпускать не намерен. Даже когда с приспешниками в мебельном был, между нами был минимум один слой барьера. Можете считать меня параноиком, но мне плевать, ага. Такая подстраховка заключающиеся в повышенной защите от предательства и любых возможных подлых трюков, с любой неожиданной стороны и от кого угодно, позволит мне прожить подольше. Можете считать меня параноиком, но мне плевать, ага. Как там полковник во время битвы сказал? Завтра встретить новый рассвет? Хорошая фраза, аж в память запала.

Благодаря бою с ним, для меня стали более ясны способности тех кто могут быть впереди меня. Думается мне больше половины из них обладают элементарными навыками и черпают силы из своей стихии. Поэтому к таким противникам должно относиться с большей опаской и стараться наперед продумать любые последствия конфликта, путем разведки. Например как бы на полковника повлияло попадание в куб с водой? Закоротило бы или сварило паром? Если бы заранее знал о его навике, мог бы подготовиться и попробовать действовать иначе.

— Конечно Фесс, мне и самому поддержка не помешает, чую десятый уровень не за горами! Спасибо за кровати, сильно выручил — уверенным голосом и даже с подмигиванием в конце, отвечает мне

Геральд.

— Парни, до завтра! Будьте осторожны и постарайтесь набрать еще парочку уровней — обращаюсь к ребятам, которые стали выглядеть куда более уверенными, чем двумя часами ранее.

Получив от них в ответ уверения в том, что они со всем справятся в лучшем виде, прощаюсь и отлетаю от бункера на пару километров. Решаю остановиться на одной из крыш, для восстановления резерва перед отправкой в Глудин.

Пока восстанавливался и заряжал на полную все барьеры, просмотрел присланное письмо от миллионера, который больше всех поддержал, меня деньгами. В пришедшем письме, он обстоятельно обрисовал свою ситуацию. Что можно сказать? Сложна! Их там целых пятнадцать человек, половина родни, другие слуги. Находились они немного не мало, в одном из самых элитных районов на западе города. Мне его фамилия кого то напоминает... схватив эту мысль за хвост пробиваю в интернете. И вправду он! Владелец одного из крупнейших инвестиционных банков в городе. Знаменитый своей политикой направленной на развитие персонала. Вообще не знаю как он по жизни себя ведёт, но из новостей в сети, о нём только положительные новости ходят. Проверив счет заметил, что от него прилетело еще 200 миллионов! Видимо банкир Ротальд, для себя решил, что мне можно и довериться, особенно теперь когда все эти бумажки мало чего стоят.

Подумав, отписываю ему, что есть вариант доставки их за пределы города. Только не всех разом, а частями. Если им это нужно то вперед. Свезить их в бункер центрального реактора, мне кажется лишним. Единая группа из пятнадцати человек, скорее всего сможет доминировать над теми кто сейчас в бункере, а мне такого развития событий совсем не нужно. Отправив свое предложение этому Ротальду, решаю по тренироваться в применении нового навыка, но уже на самом себе.

Начну пожалуй с обычных шагов на крыше. Встав с барьера делаю шаг вперед и применяю Сдвиг. Ух! На мгновение перед глазами все размылось и вот я уже на три шага впереди! Да... это же! С такой способностью не хилые такие увороты можно замутить!

Глава XXIII

Все только начинается! Часть 2

Духа с выносливостью за одно применение Сдвига, сожрало примерно 1 % от общего количества. И это уже при моем не хилом таком резерве! На постоянку передвигаться с помощью Сдвига будет слишком затратно, а вот для битвы, как раз самое то. Если меня вдруг прижмут тем или иным образом, то всегда смогу увернуться.

Решаю попробовать другой вариант, поднимаю себя за ботинки и быстро левитирую вперед! Сдвиг! Вновь перед глазами все расплывается и я переносусь более чем на три метра вперед. Ощущение несколько отличалось от предыдущего обычного шага... Как будто... на самой грани своего восприятия я сумел коснуться некой «пленки» в пространстве... Что это за пленка..? А что будет если её разорвать? Что то как то боязно, на себе пробовать. Подозреваю, что потребуется очень большая скорость перед применением Сдвига. Пробую следующий вариант, лечу вперед, собираясь на этот раз использовать пару сдвигов подряд. Раз..! Один миг дезориентации и сразу новый Сдвиг! Ух! Продвинулся на шесть метров вперед. Вот только дезориентации несколько увеличилась... Становится понятно, что нужны тренировки! Чтобы снизить или вообще нивелировать возникающую дезориентацию. Еще с десятков раз пробую по разному перемещаться каждый раз ловя этот кратковременный дебаф, в голову приходит интересная мысль. Пробую поменять направление Сдвига, а то прямолинейное уклонения при полете вперед как то не ахти. Сначала изменить ничего не выходит... как бы я не старался Сдвиг происходил четко по направлению моего движения. Начинаю моделировать в голове, различные варианты. Пуская на обдумывание данной проблемы все пять слитых вместе потоков сознания! После такого буста сознания, в голове стали происходить различные сценарии применения Сдвига. Через десяток минут такого мозгового штурма... в голове задержалась парочка креативных идей, отбросив при этом сотни других, как несостоятельные.

Поднимаюсь на ноги, взлетаю на пару метров вверх подняв себя

за ботинки, начинаю лететь вперед! Прямо в полете за мгновение до применения новой сверхспособности, перемещаю свой корпус вправо с помощью хватания телекинезом своей верхней одежды.

Сдвиг!

Спустя миг дезориентации в пространстве оглядываюсь по сторонам после перемещения. Есть! Так как я сменил свое направление полета с помощью телекинеза, то я полетел уже не прямо, а наискосок!

Пробую следующей казалось бы довольно очевидную идею, делаю шаг назад! И применяю Сдвиг! И действительно перемещаюсь на три шага назад! Зашибись. Делаю шаг влево с применением Сдвига, и в самом деле перемещаюсь на три шага влево. Начинаю в моменты шагов корректировать свое положение с помощью телекинеза и в итоге у меня получается следующее..

Я могу с помощью Сдвига сдвинуться по любой траектории! Поднимаю себя вверх на пару метров и дергаю себя вниз к крыше!

Сдвиг!

В самом деле перемещаюсь вниз! Выходит данный навык в сочетании с телекинезом позволит мне маневрировать в пространстве на очень высоком уровне! Остается только довести тренировками данную способность до ювелирной точности! Также не менее важный вопрос, а можно ли проходить с помощью Сдвига через препятствия? Как то... боязно проверять... но необходимо это знать! Погодите-ка... можно ведь проверить на любом предмете. Достаю из рюкзака заряженный пулями рожок, вынимаю из него патрон от автомата и накидываю на него метку пространства, разгоняю его прямо в стену и за метр от неё использую Сдвиг!

Пуля исчезает и просто напросто врезается в стену отскакивая от нее!

Вывод? Заэвейдить (уклониться) на прямую препятствие или атаку, с помощью Сдвига невозможно. По крайней мере при данном

уровне навыка, точно нельзя. Потренировался еще часок, из которого тридцать минут восстанавливал силы, добиваясь все большей синергичности в применении совмещенных навыков Телекинеза и Сдвига.

На этом решаю, тренировки пока что закончить у меня сегодня ещё пара дел впереди, под вечер вернувшись в небоскреб, обязательно уделю данному делу, минимум ещё один час времени.

Если подбить предварительные итоги, то вообще то неплохо выходит..

В моих барьерах после их развеивания хранится около 120 % моего полного резерва. Кстати давненько я этого не делал... Сажусь в медитацию и развеиваю один из барьеров, сразу же начиная впитывать всю энергию разлитую на месте развоплощения барьера. К моему удивлению кпд поглощения существенно выросло!

Я смог поглотить более 45 % от всей энергии барьера! Хм... В первую очередь могу это связать с усилением своего Восприятия. Я стал все тоньше чувствовать, чем раньше. От чего моё мастерство в управление энергией существенно повысилось.

Пересчитав с новыми данными, выходит следующее, в четырех забитых под завязку энергией барьерах, теперь хранится около 180 % от моего резерва. Что равносильно дополнительной сотне с лишним прыжков с помощью Сдвига! Взлетаю в барьерах и зависаю на месте... Осознавая, что кое что упустил. Перевожу взгляд на барьеры... И кол-во времени пристально их разглядывая. С некоторой долей тревоги пытаюсь поставить на один из барьеров метку пространства... Я четко ощущал, как метка подлетела к барьеру и впилась в него! С каждой долей мгновения, все более интегрируясь между собой. Пока наконец, мне не стало кристально ясно, что получилось! В сознание вспыхнуло мощнейшее озарение, что подобное совмещение навыков подарит мне кучу вариантов возможных действий, сразу же поднимая мои возможности на новую высоту! Это все несколько опережало мой план связанный с получением определенного навыка на 20 уровне. Это даже к лучшему, теперь смогу несколько проще и самое главное быстрее подняться в Рейтинге Системы. Смотрю на навигатор и выбираю самый оптимальный путь. Какой? Прямой. В воздухе наземные условности не действуют, ага.

Пока летел в сторону Глудина, внимательно осматривал улицы под ногами, мне хотелось найти себе зомби-добычу, дабы опробовать на деле новый навык и лазерную пушку! Зря, я её с собой таскаю что ли? Хочу практики. Уже через двадцать минут, пролетал над северным районом города, который как и остальные районы в Годдарде... местами чадил черным дымом и был переполнен зомбаками. Половина из которых шастала по нему кто во что горазд, в то же время другая половина просто стояла на месте, как будто участвуя в масштабном флешмобе, где все на какой то черт замерли на месте.

Наконец на одной из улиц замечаю силуэт моего «старого знакомого». Для меня все Бугаи прям на одно лицо! У меня даже сложилось такое впечатление, что они как и остальные крутые зомбаки, являются действующими и проверенными образцами... иначе почему они внешне практически клоны друг друга? Такие «Совпадения» наводят на многие мысли. Что если Ария это далеко не первый мир меняемый Системой..? Если данная мысль верна, то очень может быть, что уже есть готовый шаблон действий, с рассчитанными наперёд шагами... С какой то стороны это несколько радует. Создатель или создатели Системы Эволюции, должны хотя бы умозрительно знать где находится тот край п@#*&%а для мира подобного моему, пройдя через который, мы все помрем и они уже не смогут получить от нас никакого профита. Если конечно, все происходящее не просто чья-то попытка повеселиться..

С высоты 200 метров, переключая внимание на Бугая и осматриваю всю местность вокруг него. Так как мое зрение стало намного острее чем было раньше, то смог даже с такой высоты заметить еще одного персонажа, притаившегося на одной из крыш примерно в сотне метрах от «качка». По внешнему виду сразу угадывался, новый тип зомби описанный в сети как представителями Адена, так и Шутгарда. Это был тот самый у которого вместо рук были костяные клинки.

Специально всматриваюсь в него повнимательнее и получаю по нему инфу.

«Берс (зомби) уровень 12.

Боец ближнего боя. Обладает примитивным интеллектом. Особенности: Руки-Клинки, быстрая реакция, повышенная скорость атаки.

Навык: ***»**

Какой опасный подвид зомби! Да еще и неизвестный навык несколько напрягает. Он может быть каким угодно, но исходя из специфики его вида и данного описания, можно сделать несколько домыслов... В любом случае вердикт все равно един! Близко к нему не подходить! А то нашинкует меня в капусту и поминай как звали. Раз мне попался новый противник, то решаю на нем протестировать эффективность куба из барьеров совмещенного с навыком Сдвига.

Проверив крышу здания в сотне метров от Берса, приземляюсь на неё. Накидываю три метки на куб из барьеров, хорошо еще, что когда они вместе соединены то считаются одним объектом. После того как уверился, что метки действительно синхронизировались вместе с кубом, делаю его как можно прозрачнее, настроив пропускать его абсолютно всё. Свет, звуки, ветер и тд. куб становился все более и более прозрачным. Особенно из за пропуска солнечных лучей, которые больше не преломляются и свободно сквозь него проходят.

Отправляю куб-ловушку в путь, на этот раз я не сидел в медитации, а смотрел на происходящее с крыши. Возжелав увидеть всё действие своими собственными глазами. Меньше чем через одну минуту, куб повис в сотне метров над зомби-берсом. Так как он обладал быстрой реакцией и примитивном интеллектом, то чтобы успешно захватить его в ловушку все должно произойти практически моментально! Может он в дальнейшем и не избежит, очередных попыток его поймать, но мне хотелось бы достичь успеха в первой попытке.

По старой традиции, в настройках куба установлена директива ничего не выпускать. Кроме ряда исключений в виде ветра, света, звука и тд.

Немного поправляю расположение куба, чтобы было ровно над его головой, для придания в его поимки большей уверенности куб был максимального размера. Шесть метров по площади! Это вам не хухры мухры. Если этот тварюга не умеет телепортироваться то

шансов увернуться у него мало! А если даже и умеет то мой куб тоже может. Вообще для данной конкретной зомбо-особи наступает незаметный и не жданный капец. Аккуратно опускаю куб до тридцати метров. Вдруг с крыши замечаю, как Берс начинает, озираться по сторонам. Как он что то почувствовал? В голове начинают всплывать различные догадки, одна из которых побуждает меня прервать с Берсом прямой зрительный контакт. Смотря на него лишь краем глаза. Сразу же примечаю, что некое волнение от его фигуры уменьшается на порядок! Вот это инстинкты! Плюс ко всему мне наверно не следовало смотреть на него с такой алчностью во взгляде... возможно именно поэтому мой прямой взгляд, не остался для него незамеченным. Подождал с десятков секунд, чтобы тот внешне подуспокоился.

После чего изо всех сил начинаю давить на куб сразу пятью потоками отправляя его резко вниз! Так как сопротивление воздуха не было от слова совсем, то скорость набирается еще большая, чем можно было себе представить. Как только куб полетел вниз и начал набирать скорость, использую на нем Сдвиг! Причем, что важно, метки стояли с нижней стороны куба, из за чего в первую очередь он перемещался вниз начиная со дна. Куб на мгновение расплывается при стремительном падении и перемещается сразу на 12 метров вниз! Вслед за первым Сдвигом использую второй! Так как начальный импульс никуда не девается, то куб перемещается еще на 12 метров вниз, до цели остаётся каких то жалких шесть метров, вижу как Берс опять начинает нервничать и даже начинает движение к краю крыши довольно быстро отодвигаясь от первоначального места на пару метров. Вслед за ним, перед использованием последней метки, корректирую одним из потоков сознания, положение куба в пространстве и сразу же активирую метку пространства.

Сдвиг!

Барьерная-ловушка всей своей площадью после третьего перемещения в пространстве буквально вбивается в крышу! Теряя от удара о крышу около 5 % своей прочности, но при этом успевая самым краем захватить свою цель внутрь! Есть! Берс недолго думая,

движется вперед и смачно врежется в барьер! После чего замерев на пару мгновений начинает просто на дикой скорости атаковать возникшую на пару мгновений стенку барьера! От моего усиливающегося день ото дня барьера, отлетают довольно солидные куски! Каждый удар сносит по 2–3% Вот только в секунду он их наносит больше десяти! Максимум через четыре секунды он сведет всю прочность в крошечный ноль! Бешеный зомбак! Наблюдая это все с крыши, я не мог четко разглядеть ни один из его ударов по барьеру! Так как они почти сливались в сплошную мельтещащую полосу! В ближнем бою этот вид зомби просто машина смерти! На автомате поставил у себя в памяти с пяток напоминаний ни в коем случае! Не приближаться к подобной твари. У него еще и неизвестный навык есть, который он так и не использовал. Все эти размышления пролетали в моей голове с не меньшей скоростью, чем двигались его руки разбивая мою ловушку! Поэтому я уже через секунду понял, что нужно делать! Вместо того, чтобы по старому сжимать сразу всю ловушку одновременно, отсоединяю от куба стенку из барьера по которому он бешено долбил и начинаю ею давить на него! Из-за того что стена двинулась к нему навстречу, ритм его атаки полностью сломался! Для него это оказалось полной неожиданностью! Особенно тот момент, что теперь размаха для удара совершенно не хватало! Он пытается сделать шаг назад, чтобы вернуть необходимое пространство для удара, когда в него с нехилой скоростью врежется стенка барьера! Сбивая его в этот момент с ног, я уж подумал, что он сейчас точно упадет, но нет! Прямо в воздухе он выделяет какие-то невероятные кульбиты, с помощью туловища, ног и рук, после которых практически сразу же вновь оказывается на ногах! К его несчастью барьер по новой врежется в него, когда он успевает нанести еще с пяток размашистых ударов! После чего устояв в этот раз на ногах, он меняет амплитуду движений руками, начиная вбивать в барьер менее мощные, но не менее быстрые удары, которые снимали уже по 1 % прочности, но без остановок! Какой дерзкий монстр! Этот берс, явно не овечка на заклание, как его тупые собратья первого уровня. Вот только его противник тоже не лыком шит! Во время этой схватки смог освободить два потока сознания, в то время как три остальных занимались необходимыми задачами, один поток был занят уменьшением куба, а два других толкали на Берса отсоединенный барьер. Задействуя два потока сознания, отправляю на битву хорошо себя зарекомендовавшие стальные щупальца, не забыв дополнительно усилить их парой меток. Только

вот помня из отчетов об ужасной остроте его рук, их час настанет только когда ловушка полностью сомкнется вокруг берса, лишая его свободы в движениях. Иначе, можно быть уверенным на все сто, что он успеет разрубить тросы на куски. За все это время прошло всего 3 секунды боя!

В начале четвертой секунды, тросы заранее еще до начала схватки подведенные поближе, долетают до куба с запертым в нем Берсом. До того как ловушка сомкнется остается 1 секунда. Чтобы он успел разрушить передний барьер, примерно столько же! Плевать на сохранность тросов! Не велика потеря! Ставлю целью сбить темп его атак, хотя бы на полсекунды.

С разных сторон с наибольшей скоростью к нему устремляются, два моих стальных щупальца, чтобы оплести Берса с двух сторон. На обоих тросах в подходящий момент использую Сдвиг! Оба троса появляются прямо в 20 сантиметрах от него, как мною и предсказывалось, стоило им только войти в диапазон его атаки, как в то же мгновение, этот гад разрождается на них целым шквалом атак! Тросы разрубаются с минимальным сопротивлением. И вот уже два троса, превращаются в шесть по меньше. Оплести его этими обрубками уже невозможно, поэтому чтобы дополнительно отвлечь его, просто кидаюсь всеми шестью кусками прямо ему в голову. Мои брови самовольно поднялись в удивлении, когда я увидел, что его клинки по самой кромке вдруг загорелись зеленым пламенем!

Походу сейчас он задействовал тот самый неизвестный для меня навык! Берс успевает порубать пять из шести брошенных в него кусков троса, когда ловушка наконец схлопывается! Зомби оказывается заперт между стенок барьера, с горящими клинками которые упирались прямо в барьер! Хотя он и не мог наносить удары, пламя с его клинков начало разъедать барьер! Это зеленое пламя, явно обладало каким то коррозионным свойством. Прикидываю в уме, что с уроном от пламени он сможет вырваться из ловушки через десяток секунд. Отсоединив ранее барьер вновь соединяю в полноценный куб. Жаль, что потери передачи энергии для подпитывание барьеров на большом расстоянии составляет более 98 %! Если бы не это, то проблем было бы гораздо меньше. Разумеется никто ждать пока он выберется не собирается. Подхватываю телекинезом копье, придавая ему импульс и скорость с помощью всех потоков сознания! С легким свистом, разрезая воздух копье летит прямо в голову Берса. Через секунду копье врежется

прямо в его затылок, к черту вынося все содержимое черепной коробки! У уничтоженного противника, на клинках гаснет пламя. Ух! Опасная была тварь. Ощущаю, что дропается коробка с предметом. Возвращаю к себе копье и куб окружая себя двойной защитой, вместе с копьем ко мне руки прилетает только, что выбитая коробка, судя по витевatomу орнаменту на коробке, там лежит предмет второго уровня. Уже имея как удачный так и неудачный опыт открытия подобных коробок решаю открыть её по новому.

Выбираю с улицу зомби-лайта и с помощью очередного троса (которые на вылазки всегда беру с запасом) тащу его к себе на крышу. Критически осматриваю ходячий труп мужика за 40. Увидав меня, он начинает тянуть ко мне руки для сеанса обнимашек. Так как я полностью контролировал движения зомби-мена с помощью троса, то единственными свободно двигающимися частями его тела были руки.

Еще раз обмозговав свою идею, решаю все же следовать ей до конца.

Поднимаю коробку телекинезом и левитирую её прямо под размахивающие руки своего зомби-добровольца. Моя идея состоит в том чтобы именно он открыл её! Звучит безумно! Но я хочу попробовать! Вот его рука начинает подниматься вверх и я прямо под его взмах под определенным углом, чтобы точно сбило крышку, подставляю коробку с лутом. Слышу легкий хлопок, крышка слетает и вместе с остальной коробкой растворяется в воздухе, оставляя после себя, какой то маленький зеленый предмет. Подхватываю его телекинезом в воздухе. В голове сразу всплывает информация о предмете.

«Биолокатор второго уровня, **»**

Сработало! Хм... Биолокатор... Это что то типо санара на живых или что? Что за скрытое описание? Непонятная штуковина. Все что непонятно, зачастую бывает опасным. Подношу Биолокатор поближе к лицу, вижу что это зеленый шарик с выбитыми на его поверхности рунами неизвестного назначения. Что то мне как то боязно его в руки брать, да и инструкции по применению рядом не валяется. Поэтому

оборачиваю этот шарик в пару слоев ткани и аккуратно кладу в передний раздел рюкзака. Раз уже полез в рюкзак, то достаю из него перекусить и водички, дабы жажду утолить и баф на реген обновить.

Пока яства припасенные вкушал, делал выводы из проведенного эксперимента. Зомби действительно смог открыть коробку и из него выпал предмет с неизвестными свойствами и способами применения. Вспомнив о зомби, перевожу взгляд на него и протыкаю ему голову Жалом. Скидываю его обратно на улицу. Нет, спасибо конечно, но на этом наше сотрудничество всё. Безумная идея отчасти удалась, теперь осталось понять как этот Биолокатор использовать для своей пользы.

Определенно надо будет завтра показать его Яну, он со своим навыком должен увидеть больше меня, иначе грош цена его навыку. Я не буду ему говорить, что у меня нету части описания сего предмета, а то мало ли он рискнет и попробует мне соврать или умолчать о каком либо свойстве Биолокатора? Противодействовать подобным схемам с его стороны, мне совершенно не охота. Поэтому сделаю морду кирпичом и как бы между прочим покажу ему эту штуkenцию. Получив в ответ правдивый ответ. Уселся в медитации восстанавливать резерв и подзаряжать барьеры. Через каких то пять минут, закончил доводить что первое, что второе до оптимального состояния. Битва с Берсом продлилась не долго и в основном была просажена прочность парочки барьеров. Кстати о Берсе... взлетаю в воздух и лечу к его труп, вблизи он смотрелся еще опаснее. Его Руки-Клинки это стоящая вещь! Заберу-ка я их себе. Достав телекинезом один из коротких клинков, начинаю с их помощью отделять его костяные клинки от тела. С трудом, но его окаменевшая плоть поддавалась, вслед за ней были кости, которые ни в какую не хотели поддаваться! Его клинки шли от локтей, заменяя ему запястья, кисти рук и ладони. Начинаю рубить ровно в суставы, через которые они были вместе соединены. Через десять минут напряженного труда, с помощью четверки потоков сознания, мне наконец удалось их отделить. К моему сожалению никакого описания, Система им не давала, ну или у меня было недостаточно способностей, чтобы с первого раза эту инфу открыть. Тоже их Яну покажу. Так же аккуратно заворачиваю их в ткань, которой была одежда снятая с гуляющих по улице зомби, предварительно пропустив её через барьер, чтобы очистить от любой инфекции. Я с собой никакой ткани даже и не думал брать. Чуйка мне подсказывает, что эти клинки мне в

будущем еще могут пригодиться.

Перевожу немного ленивый взгляд на все так же стоящего посреди улицы Бугая. Мой взгляд начинает меняться, когда вспоминаю зачем по пути я разыскивал и высматривал хотя бы одного Бугая. В сию же секунду, я аж вспыхнул! Пришла пора пострелять! И не из какого то ширпотрепа в тире, а из лазерной пушки по бронированной туше! В лазерной пушке вместо обоймы выступала, специальное съемное энерго-ядро в котором было около 20 зарядов.

Некоторые нюансы об использование такого типа оружия, я узнал из материалов предоставленными Яном. Одним из главных нюансов было то, что можно было регулировать мощность выстрела. Если в обычном режиме стрельбы будет произведено двадцать выстрелов средней мощности, то «пошаманив» с настройками можно было добиться около сорока более легких по мощи выстрелов. Так же можно было и в обратную сторону, что и было самым полезным на мой взгляд режимом стрельбы. Энерго-ядро можно было настроить на четыре сверх-мощных выстрелов, которые были на пределе возможностей данной модели. На видео которые я внимательным образом изучил и накрепко запомнил, разница в последствиях от выстрелов по цели была очень значительной!

После увиденного в записи, без каких либо сомнений, еще перед вылетом из небоскреба, выставил режим стрельбы на самый мощный. Чтобы прожечь броню и повредить позвоночный столб этому зомби-танку, выстрел лазерным лучом должен быть самым разрушительным!

Отсоединяю куб и отправляю его к зомби-качку, куб-ловушка зависнув над ним на мгновение стала опускаться прямо на него. Как только она опустилась сразу начал сжимать её со всей доступной скоростью. Бугаю же все было фиолетово, как стоял так и стоит, упершись взглядом не пойми куда. Как на него не посмотри, явная жертва лоботомии. О — Олигофрен.

Через пару секунд барьеры вокруг него сомкнулись. С интересом прождал пару секунд... никакой реакции! Из него вышел бы идеальный шпион! Ведь он не меняет выражение лица и поведение, даже при плохой игре и в резко изменившихся обстоятельствах. Взлетаю с крыши и подлетаю к нему поближе. Зависаю в воздухе на пятнадцати метровой высоте за его спиной, чтобы случайно не

попасться ему на глаза и не спровоцировать на какие либо действия. Этот 11 уровневый пустоголовый типус, был отличной мишенью, даже практически идеальной, это было одно из немногочисленных его качеств которое мне в нем нравились и в чем его никак нельзя было упрекнуть. Посылаю сквозь барьер подшипник прямо к тому месту чуть ниже его головы, где как мне кажется, должен располагаться его спиной мозг. Правда даже если его там нету, то сильное ранение в этой области, все равно должно его начисто парализовать. Почему не стрельнуть в голову и не парится? Если я его убью лазерным выстрелом, то мне не достанется с него ни капли опыта, да и дроп не упадет. Сейчас я обязан убивать оружием из Системы, чтобы набирать уровни. После набора 20 уровня, у меня уже будет больше возможностей в способах убийства, кого бы то ни было.

Осталось дело за малым, выстлать свой путь к вершинам Рейтинга, из трупов различных врагов, что живых, что мертвых.

Так как моё восприятие сейчас было достаточно сильно, то с меткостью у меня тоже проблем быть не должно, но для страховки буду так же ориентироваться на свой поток сознания завязанный на подшипник. Беру в руки футуристично выглядящую лазерную пушку.

(прим. автора: практически один в один)

Подвожу прицел к правому глазу, одновременно прищуривая левый. Нацеливаюсь прямо на подшипник за которым была «Шея» этого монстра из мифов о стероидах. Снимаю предохранитель. Нажимаю телекинезом на кнопку накопления заряда, так как выстрел самый мощный из возможных, то зарядка энергии для выстрела занимает 9 секунд. При обычном выстреле зарядка энергии равна 3 секундам. Выдохнув, плавно нажимаю на курок.

Выстрел!

Красный лазерный луч вырывается из дула пушки, стремясь к своей цели, на невероятной скорости! Спустя мгновение, луч

попадает сначала в подшипник мгновенно его уничтожая, сразу после чего он впивается в тело Бугая, ровно в то место, в которое я и целился! Сразу после выстрела взлетаю повыше метров на тридцать, чтобы обезопасить себя от гипотетической опасности с земли, до сих пор помню как ночью пару дней назад, тройка прыгунов чуть было не уничтожили меня, неожиданно подловив, на вылете из гипермаркета.

Пока я взлетал повыше, лазерный луч тоже не стоял на месте, все глубже и сильнее прожигая броню Бугая. Владеть таким опасным оружием, действительно круто! Всегда хотел такую пушку. Прямо рекламный слоган придумал: Во время апокалипсиса, мечты сбываются!

Но так как я человек справедливый, то на заднем фоне будет небольшая плохо видимая надпись «Не у всех»

В это же время накаченный стероидами по самые брови зомбак наконец забеспокоился и начал делать попытки хоть как то и куда то сдвинуться, что закономерно у него никак не выходило. Через пару секунд адского жжения в спине, Бугай лишился любой возможности движения! Его намертво (Лол) парализовало! Толкаю сжатый куб, таким образом, чтобы Бугай упал лицом вниз. После чего с двухсот метров со всех сил разгоняю копьё для проникающего удара. Скорость удара была настолько высокая, что даже для моего улучшенного зрения, пронесшейся перед глазами копьё промелькнуло темной вспышкой. По такой неподвижной цели, с подобным методом атаки, промахнуться можно только если специально косячить. Раздается глухой удар, который до меня доносится даже на такой высоте. Копьё под специальным углом воткнулось прямо в рану аж на полметра!

Коробки после удара не появилось... а как понять сдох он или нет..? Хм... Вспоминаю первый день пришествия Системы, насколько помню на убитых монстрах, никакой таблички из Бестиария Эволюции не появляется. Прищуриваюсь на эту мышечную гору, проходит целая минута моего сосредоточенного внимания, дует ветерок, где то вдалеке слышен один жалкий выстрел, но таблички так и не появляется. Вывод... он точно подох! Вот только я не проверил его перед ударом копьём... может он ранее от лазера уже успел скопытиться. Ну... будем считать, что успех достигнут. Только надо будет найти еще парочку экземпляров, чтобы

окончательно все проверить. Взлетаю повыше и несусь в сторону фруктового леса.

Сегодня и завтра предстоит переделать еще много дел! Всей широтой своей души чую одно, все только начинается!

* * *

Неизвестно где.

«Системная статистика по миру Арии:

...

...

...

Терраформирование. Нулевая фаза. Флора — 5 %

Статус: Мир в процессе Эволюции»

На данные был брошен один единственный и беспристрастный взгляд.

После чего была дана команда.

Продолжать.

Конец первого тома