



ТЫ ЕЩЕ ЖИВ?

МАСТЕР ЛЮБУШЕК

2

Annotation

Приключения Мастера Ловушек продолжаются! Окружающий хаос набирает обороты, который еще ни раз "приятно" удивит главного героя.- Ты еще жив? - если это так.. то запомни!- Мастер Ловушек:Заманит, Поймает и Уничтожит.

- [Глава 24. Духовный Лес. Часть 1](#)
- [Глава 24. Духовный Лес. Часть 2](#)
- [Глава 25. Начало "Сюрпризов"](#)
- [Глава 26. Блок. Часть 1](#)
- [Глава 26. Блок. Часть 2](#)
- [Глава 27. Да это жестко](#)
- [Глава 28. Хумобой. Часть 1](#)
 - [Глава 28. Хумобой. Часть 2](#)
 - [Глава 29. "Человек-стена"](#)
 - [Глава 30. К - Креативность. Часть 1](#)
 - [Глава 30. К - Креативность. Часть 2](#)
 - [Глава 31. Прямо один в один. Часть 1](#)
 - [Глава 31. Прямо один в один. Часть 2](#)
 - [Глава 32. "Корни". Часть 1](#)
 - [Глава 32. "Корни". Часть 2](#)
 - [Глава 33. Практика](#)
 - [Глава 34. "Портреты"](#)
 - [Глава 35. "Апгрейд"](#)
 - [Глава 36. Первый шаг](#)
 - [Глава 37. Л - Лаконичность](#)
 - [Глава 38. "Бесперспективные"](#)
 - [Глава 39. "Звиздец"](#)
 - [Глава 40. "Выкусите!"](#)
 - [Глава 41. "Приятного.."](#)
 - [Глава 42. Креатив и "Продакшн"](#)
 - [Глава 43. "Урожай" Часть 1](#)
 - [Глава 43. "Урожай". Часть 2](#)
 - [Глава 44. Жатва](#)
 - [Глава 45. "Мистер.."](#)
 - [Глава 46. Медоед](#)
 - [Глава 47. Закон Эволюции](#)

Глава 24. Духовный Лес. Часть 1

Глава 24. Духовный Лес. Часть 1

Без лишних треволнений вылетаю из Годдарда, минуя северный район. Судя по навигатору, мне оставалось лететь около полутора часов до самого Глудина и находящегося рядом с ним духовного леса. В котором, из-за масштабных изменений во флоре всего мира, внезапно образовался драгоценный ресурс в виде духовных фруктов.

Количество времени, затрачиваемого на все эти полеты, начинает давить мне на мозг. Как бы его сократить..? Хм... а может... Набрать высоту побольше? Ведь чем выше я буду лететь, тем быстрее доберусь до места. Заодно проверив, на какой высоте смогу комфортно лететь. Странно, что я об этом раньше не подумал... хотя... как и во всяком деле, невозможно осознать все нюансы разом. Так и в овладении сверхспособностями, даруемыми с помощью книг навыков, всегда могут быть неизученные моменты... до которых приходится додумываться своим умом. Особенно это касается некоторой косности мышления...

Ведь, по сути, я могу передвигать любой объект от чего..?

От самого себя! Барьеры, на которых все время перемещаюсь, являются теми же самыми предметами/объектами. Когда я поднимаюсь на 10 метров вверх, смена расположения моей точки в пространстве совершенно никак не влияет на саму дистанцию применения навыка, она не сокращается... Из этого можно сделать вывод: я могу подниматься настолько высоко, насколько мне хватит смелости!

Пробиваю в Интернете следующую инфу: на какой высоте летают самолеты? Так... в среднем, Юк (км) метров!

Указаны многие причины, почему и как... основное, что влияет - это плотность воздуха. Чем выше летишь, тем меньше сопротивление. Ну, и всякие пернатые в турбины пореже залетают. Выше 12 тысяч воздух становится слишком разреженным для полетов авиации... дальше читать не стал, меня это мало касается. Беру, как первую планку, высоту в 10 км! Честно сказать, несколько боязно, но произошедшие за последнюю пару дней события закалили как мой характер, так и нервы. Теперь я справлюсь! Чего бояться? Не,

ну в самом деле! В случае какой беды у меня есть резерв в виде барьеров.

Летев на 200-метровой высоте, поднял взгляд и посмотрел на это яркое синее небо над головой... Перевожу взгляд вниз, на землю... Увидев, как внизу топчется куча зомби..

Меня начала переполнять решимость. Сжав волю в кулак, стартую прямо в небо! Первые сотни метров поднимаюсь очень быстро. Последовательно друг за другом, пошла череда покоряемых высот.

400 метров!

800 метров!

1000 метров!

- Ух! - поднимаюсь на целый километр вверх, когда я бросил взгляд под ноги, у меня сперло дыхание! Впервые на такой высоте, невероятно!

Вдалеке вижу целые стаи различных птиц, разбросанных по всему небосводу, которые, как ни в чем не бывало, летели куда-то по своим птичьим делам. Очень хорошо, что на первый взгляд зомби-вирус никак не трогает животных... Я вчера специально, чтобы в этом окончательно удостовериться, попросил Яна вместе со всем его отделом аналитики поискать любую инфу на возможное заражение животного мира зомби-вирусом. Дабы отвлечься от мыслей о все больше отдаляющейся поверхности земли, открыл его новое письмо и с облегчением прочитал, что по всей Арии не было замечено ни одного случая заражения любого представителя животного мира. Поднявшись еще на тысячу метров, заметил куда-то одиноко летящий самолет. Интересно... а могут ли они меня заметить? Хм... по идее, да... но вряд ли в такой непонятной обстановке они полетят ко мне разбираться, что же там такое летает. Поэтому, мы как летели разными курсами, так и продолжали. Вообще, меня, конечно, радует, что воздушные пути должны быть относительно безопасными. Если бы мне еще и в воздухе пришлось отбиваться от каких-то тварей... то была бы не жизнь, а "Сказка".

Пока читал и размышлял, набор высоты продолжался!

Три тысячи!

Четыре километра!

Все внизу стало казаться очень маленьким. Развернув голову, поглядел в сторону оставленного позади Годдарда. Прямо на моих глазах его очертания становились все меньше и меньше! Отвернувшись от него, снова уткнулся в телефон, отвечая на различные вопросы под

Azti/iri ила WinHnwc своими объявлениями и страничками в сети. К этому времени в сети появлялось все больше роликов с людьми, которые снимают на камеру применения своих навыков. Просмотры у таких видео просто рвут все рекорды! Кого там только не было! Например, был мужик офисной наружности, который за каких-то пять секунд на видео превратился в какого-то доисторического динозавра! Офигеть, не встать! На другом ролике у молоденькой симпатной девушки очень сильно удлинялись руки... Заинтересовавшись этой темой, стал листать все популярные видео на эту тему. Было много разных способностей. Часть из них казалась мне какой-то бесполезной: например, навык удлинения рук меня совсем не впечатлил, а вот на следующем ролике я впечатлился нехило. Молодой на вид парень, с лихим причесом и красным оттенком кожи, взял и остановил время!

Всего на три секунды, правда, но зомби, которого он поймал на камеру, действительно завис, как будто на пульте паузу нажали. После чего этот чувак достал лук и выстрелил ему прямо в лобешник, проткнув её насквозь. Какой опасный типус! Смотрю, откуда загружено видео -северный континент, черт бы побрал этих конгов. За последние тысячи лет именно они начинали основные военные конфликты по всей Арии. У меня даже прадед воевал именно против них! Дослужившись до боевого генерала. Наш союз свободных городов воюет с ними уже очень давно! И вражда никогда не прекращалась больше, чем на 10-20 лет. Агрессия у конгов в крови, как и жажда завоеваний. Будет ли идти война с ними сейчас? Очень сомневаюсь, что они в ближайшие годы сюда рыпнуться. Хотели войны? Получите, распишитесь! К их услугам десятки миллионов зомби любой масти и на любой вкус! Они сейчас воевать могут хоть до усрачки. Чтоб им пусто было!

С каждым мгновением поднимался все выше! Воздух был все более разреженным, становилось тяжелее дышать. Остановился. Залез в Интернет и прочитал статью: какое давление и качество воздуха должно поддерживаться внутри самолета на подобных высотах. Углубившись в эту тему, просидел целых полчаса,

разбираясь во всех нюансах. После чего, сев в медитации, с помощью всех пяти потоков сознания стал настраивать барьер на фильтр воздуха. Спустя пять минут тонких настроек стал замечать, что дышать становится проще. Открыв глаза, глубоко вдыхаю свежий и легкий воздух, пригодный для дыхания. Все оказалось не слишком сложным. На глаз определить, на какой высоте я сейчас обитаю, было невозможно. Поэтому я нашел и скачал приложение, определяющее это дело: насколько понял, оно использовалось парашютистами и всякими скалолазами. Нажимаю кнопку: "Проверить высоту". Показало 4754 метра! Ух!

К моему удивлению, кроме легкого беспокойства никакого чувства страха так и не наступило. Могу это связать только с изменившимся сознанием, которое с каждым увеличением духа становится все более кристально чистым. Эмоции притуплялись? Нет! Я их не лишался, но они довели над моим разумом намного меньше чем раньше. Подобная эволюция в моем сознании... меня лишь радовала! Холодная голова намного больше способствует выживанию в опасных для жизни ситуациях. Эмоции зачастую мешают принимать верные решения в кратчайшие сроки. Особенно это касается сражений, где ситуация может измениться в любое мгновение. Если судить по тому же Форсу, то он явно становится все более хладнокровным -отличное качество для нынешних реалий и царящего повсюду закона джунглей.

Уже без особого пиетета начинаю свой подъем еще выше! Буду и дальше отслеживать высоту по приложению.

6000 тысяч!

7000 тысяч!

8000 тысяч!

На 8 км пришлось на пять минут остановиться и поднастроить барьеры.

Дальше!

9км!

9500 метров!

Еще чутка!

Смотрю на экран: показывает 9997 метров. Чисто из озорства,

последние три метра, перемещаюсь с помощью Сдвига, одновременно активируя его на себе и кубе. Сдвиг! На мгновение исчезнув, проявляюсь ровно на отметке в 10 км! Йеху! Гордым взглядом оглядываюсь - вокруг почти нет облаков и все прекрасно видно. Под ногами все стало настолько миниатюрным, что кажется незначительным... От лицезрения подобного. Кровь аж вспыхнула! Вскликаю в кубе на ноги и разведя в сторону руки, делаю пару полных разворотов, закружившись в небесах! Вот это да! Восхитительно! Почему-то, достигнув этой точки, меня, невзирая ни на что, переполнил восторг! Невероятно, еще пару дней назад представить себя свободно парящим на такой высоте было попросту невозможно. Если и есть то, что можно назвать персональным чудом, то моё здесь нахождение - оно и есть. Через пару

АкTHRainfl Winnows минут, собравшись с мыслями, сверяюсь с навигатором и отправляюсь в сторону духовного леса. Теперь навигатор показывал мне всего полчаса полета! Сокращение времени полета более чем в четыре раза - действительно круто! Чем более я буду мобилен, тем больше сохраню времени для своей прокачки. Да-да, я постоянно об этом думаю. Почему? Это архиважно! Да и в полете особо делать нечего - фоток своего полета на такой высоте, я пожалуй делать не буду. По крайней мере, пока. Если уж откроется, что я летаю на такой высоте - тогда и понаделаю. Так как это - полчаса свободны, а тратить в таких условиях свой резерв на практику с новым навыком было бы глупо... я снова зарылся в Интернет. Написал Яну смс, чтобы они собрали аналитику по всем этим видео со сверхспособностями и попытались их классифицировать. Насколько мне понятно, есть разные виды навыков. Например, по типу моего: настроенные на ментально-духовные силы с поддержкой в виде выносливости. А есть элементарные, как у Форса и огнеплюя с полковником. Третьи навыки - это навыки поддержки, которыми и сам владею. Четвертый список - это навыки физической ветки развития, куда по праву входит навык оборотничества, представительницей которого была та самая оборотниха Сабрина. Насколько помню, она вчера из битвы убежала, да так шустро, что только хвост и мелькал, мне даже стало слегка интересно, что там с ней сейчас и в чем фишка её навыка, что даже зомби-вирус её не трогает. Скинув смс, углубился в Интернет в поисках какой-либо информации о новых типах зомби, чтобы значит быть, предупрежденным, заранее. И знаете, что я обнаружил спустя 10 минут? На восточном континенте был новый вид зомби... да

сколько можно-то!? Такой мне еще не встречался. На фото трупа этого зомби можно было разглядеть, что он имел, как и все остальные, гуманоидное строение тела. Только вот, начиная с головы, был на одну треть покрыт какими-то наростами! Разбираясь дальше, скопировал всю статью, кинул её в переводчик и обнаружил следующее описание. Этот тип зомби прозвали Обманщиком - это был вид зомби, специализирующийся на завлечение людей с помощью звуковых и ароматических приманок. Он может имитировать крик большинства живых существ, а также запахи готовой еды, углеводов, по типу бензина, керосина и т.д. и любых других, способных привлечь жертву. Эта тварь, как на первый, так и на последний взгляд, имела очень хитроумные способности, используя которые, она без сомнений в первые дни своего появления соберет высокий "Урожай" из жизней, купившихся на его уловки людей. Немного подумав, решаю поделиться этой информацией в сети - тем самым, заработаю себе пару десятков очков репутации, которые выльются в повышение градуса доверия к моей персоне. В распространении подобной информации для меня нет ничего плохого: чем больше людей выживет - тем лучше. От слов - к делу. Начал везде, где только можно постить изображение и особенности этого монстра, даже организовал небольшую рекламную кампанию в сети, со ссылкой на меня любимого. Предупредив людей об опасности, смотрю на навигатор, где он мне показывает, что до духовного леса с фруктами осталось всего лишь две минуты полета.

Смотря с небес на землю, в относительной дали замечаю зеленую кромку леса, а чуть правее от него - ряды домов и прочих строений: если не ошибаюсь, а я сейчас точно не ошибаюсь, это - поселок Глудин. Если мне не изменяет память, то в получасе полета от Глудина, находится город Дион... Если мысленно очертить окружность в 300 км, то именно Дион находится ближе всех к Духовному лесу... он, по факту, намного ближе Годдарда и других городов... Явный источник возможных проблем, связанных со свободным захватом такого ресурса, как духовные фрукты.

Хм... снова скинуть новую задачу Яну на превентивную проверку сильных группировок в Дионе? Пожалуй, что да... после того, как получу хоть какие-то данные об обстановке в Дионе -- возможно, самолично проведу разведку. Если и решусь наносить какой-либо удар по живой силе противника, то лучше его делать до того, как люди прокачаются. Почему противника? Это очевидно.

Никто не захочет делить меж собой такой ресурс, в том числе и я.

Через минуту полета начинаю левитировать вниз. Чем ниже спускался, тем отчетливее становилось понятно, что привычный и знакомый вид лесов., изменился. Сложно выразить словами... но я даже издали чувствовал в лесу под ногами наличие источника... Духа? Пока не могу точно сказать, есть ли значимые внешние изменения, они мне еще четко не видны, но вот энергетически... Духовный лес отличался от привычных мне довольно сильно! Даже не знаю, какое сравнение подобрать., только начал обдумывать., как в голове внезапно всплывает вот такая фраза: "Отличие лесов до и после - это как разница между небом и землей!"

Подозреваю, что из-за высокого показателя Духа, вкупе с Восприятием., для меня начинает приоткрываться дверь., в совершенно новый мир! Другое мироощущение... влечет меня!

~ Всех приветствую! Начал выкладку Второго тома Мастера Ловушек! Друзья, если вы не поскупитесь на лайки и комменты, то сегодня вечером будет еще одна прода! Хорошей всем Субботы ^A _ ^A

Глава 24. Духовный Лес. Часть 2

Глава 24. Духовный Лес. Часть 2

Немного ускорив себя, через пару минут зависаю ровно над границей чарующего на вид леса. Пышные кроны деревьев были насыщенно окрашены зеленым оттенком с переплетением многих других. Представить такой лес будет сложновато, это надо видеть... нет! Даже прочувствовать!

Вдохнув окружающий воздух, почувствовал себя... чуть легче? Как будто внутри каждую клеточку омыло чем то освежающим. Офигеть! Начинаю пару минут полной грудью дышать -до тех пор, пока не почувствовал себя "сытым". Бодрость прямо-таки текла по венам! Ух! Этот лес просто нечто..! Как, кстати, зовут того паренька, который лес нашел? Смешно прям. Не, он не представился, и я не поинтересовался. В общем, тот "когонезнаюкакзовут" ничего не говорил про такой эффект от леса. Может, дело в том, что лес с его последнего захода в него эволюционировал? Если зомби и люди эволюционируют, почему лес не может? После увиденной на ролике трансформации в динозавра я уже ничему не удивлюсь, даже если из леса эльфы полезут, хотя, конечно, не хотелось бы. Везде, где эти остроухие появляются, сразу какие-то пророчества про избранных, как грибы после дождя, лезут из всех щелей. И если избранный не ты, то будешь, как и все остальные, простым статистом на его фоне. Особенно у избранных запредельный уровень везения - их просто не убить. Я подобного типа убить не смогу, как бы ни старался... даже если он первого уровня будет, то обязательно выживет и через пару месяцев или пару лет припрется на мой порог и в эпической битве (если повезет) приберет меня какой-нибудь, вытащенный неизвестно откуда, убервафлей. Так что, к черту эльфов! А гарем из эльфиек дважды к черту! Может, есть какие-нибудь предметы из Системы с защитой от создания гарема в мирах апокалипсиса? Эх... вот бы, вот бы.

Пока я все это обдумывал, запустил в лес разведку в виде подшипника с четырьмя потоками сознания на нем, пристально ища каких-нибудь притаившихся остроухих тварей. На границе леса никаких зомбей особо не заметил, что не так уж и странно. Сколько людей было в первый день в лесу? Ничтожное количество. Да и они,

в своем большинстве, должно быть, ринулись на подмогу к своим домашним. Так что, в подобном изменившемся лесу зомбоидов должно быть очень мало, да и эволюционировавшим видам тут тоже делать нечего, так как их живой "Пищи" в городах еще было полным полно.

В "Зондировании" прошло минут пятнадцать. Чтобы быть более уверенным в безопасности, поднимаюсь над опушкой леса и начинаю его прочесывать уже оттуда. Углубившись в лес на 200 метров, наконец, наткнулся на нечто, напоминающее тот самый фрукт. Фото которого я видел в сети!

Рос он на явно изменившемся внешне дереве, которого я раньше никогда в глаза не видел. Подлетев поближе, заметил, что это было красивое, с претензией на изысканность, деревце небольшого росточка. Помимо этого фрукта на нем росло еще целых 20 плодов! На все дерево, выходит, была 21 штука. Только, в отличие от фото, они совсем не светились... дело в самом фрукте или в неправильной съемке?

Хватаю один из фруктов телекинезом и пытаюсь оторвать: к моему удивлению, вместо того, чтобы просто оторваться, плодоножка, за которую фрукт крепился к ветке дерева, стала сильно растягиваться! Потянув посильнее, заметил, что полдерева стало клониться в ту сторону, что тянул. Обеспокоившись, что сейчас нафиг дерево поломаю, прекращаю тянуть. Хм... какие необычные свойства. Эта самая плодоножка растянулась практически на метр! Достав Жало, запускаю его прямо в лес и подвожу вплотную к фруктовому дереву, на десять сантиметров оттягиваю фрукт от дерева, после чего наношу удар Жалом. Без особого сопротивления плодоножка разрубается с первого раза, и я подхватываю фрукт телекинезом, сразу потащив его к себе.

Хвать!

Начинаю его со всех сторон рассматривать... Духовный фрукт действительно имел ряд явных отличий от обычных фруктов... Во-первых, он имел странную округлую форму, во-вторых, был синего цвета! И в-третьих, на нем имелись причудливые знаки по всей поверхности. Сверяю его внешний вид с фоткой - один в один! Только этот на вид чуть побольше. Достаю шприц из аптечки хилера и держу его наготове: в случае ЧП я его сразу себе в руку воткну.

Подношу фрукт к носу и в него сразу врывается приятный фруктовый аромат. Достав бутылку, обливаю его водой, сразу после чего в голову приходит другая мысль. Я начинаю настраивать один из барьеров: пропускать все кроме различных бактерий и прочей вирусной фигни, по примеру зомби-вируса. Пускаю фрукт через барьер и замечаю небольшой, практически незаметный глазу, слой какой-то непонятной фигни. И то, я смог его заметить лишь благодаря своей сфере телекинеза - моего личного улучшенного восприятия было не достаточно. Хм... подозрительно... вместо того, чтобы кушать фрукт вместе с кожицей, решаю её нафиг срезать! Тем же самым Жалом принялся за дело - за минуту аккуратной очистки снял всю кожуру и упаковал её в пакет - для того, чтобы отдать Яну на исследование. Помнится, в оставшемся отряде были выжившие медики. Может, они чего понять смогут, все ли с этой кожурой нормально, возможно я зря так осторожен..? Хм... Конечно же, не зря! Я стараюсь вести себя разумно, чтобы не вляпаться в какую-то беду по своей дурости или незнанию. Паренек, съевший фрукт, до сих пор живой, информация собранная Яном, подтверждает тоже самое, ни один съевший любой другой фрукт никак, на первый взгляд, не пострадал. Очистив нож с помощью барьера, тоже самое проделываю с очищенным фруктом. Разрезаю его на небольшие куски. С получившихся кусочков сразу стали стекать очень соблазнительные на вид капельки сока. Подставляю руку под одну из капель и проверяю его воздействие на кожу, с помощью телекинеза растираю эту каплю по большей площади тыльной стороны ладони. Прождав пять минут и не почувствовав никакого жжения или еще чего, стираю каплю с кожи. На месте, где была капля, кожа стала выглядеть чуть свежее, что ли? Сложно слово подобрать... Увлажненной! Помню, моя предыдущая пассия вечно какие-то крема для кожи покупала, только поэтому сейчас и вспомнил. К своему удивлению., когда я телефон в первый раз разблокировал, то увидел от неё пару пропущенных звонков, после чего в тот же день из-за Яна, который замаскировался наглым чинушей, мне пришлось поменять ту симку на другую. По новой связываться с этой стервой я не намерен, пошла она... лесом! Выкинув из головы мысли о бывшей, закинул один из кусочков себе в рот - на вкус он оказался просто потрясающим! Этакая смесь из знакомых мне фруктов, переплетенных с совершенно незнакомыми нотками вкуса. Короче, объедение! Как следует прожевав и проглотив всю ошеломительно вкусную мякоть, истекающую соком, принялся за другие кусочки. Как только

закончил жевать последний кусок, перед моими глазами выскочило следующее сообщение:

“Вы употребили Духовный Фрукт, ваша характеристика духа повысилась на 0.2”

Проверяю: действительно, так и есть! Теперь мне в статистике показывает 70.2 духа! Так же заметил самый значимый для меня эффект - заключающийся в восстановлении духа! У меня было такое впечатление, что вся мякоть фрукта состояла из концентрата духовной энергии, которая распадаясь во рту и желудке питала мой собственный дух.

Если положить на одну чашу весов эффект восстановления выносливости от зелья выносливости, а на другую - духовный фрукт и его эффективность в восстановление духа, то разница между ними будет эпохальной! Эффект был в целых три раза сильнее! Отлично!

Окидываю жадным взглядом все оставшиеся на дереве фрукты, после чего, не медля ни одной лишней секунды, начинаю их один за одним поглощать! Предварительно проделывая с ними все тоже самое, что и с первым фруктом. Спустя пятнадцать минут стремительного пожирания получаю 74.2 духа! У меня получается следующая статистика:

- Статус!

Человек 13 уровень.

Характеристики:

Сила 1(10)(+/-)

Ловкость 1 (13)(+/-)

Дух 40.2 (74.2)(+/-)

Выносливость 35 (45)(+/-)

Живучесть 12.1 (+/-)

Стойкость 4 (9)(+/-)

Восприятие 23 (+/-)

Смотря на такие статусы, не могу удержаться от довольной ухмылки из-за переполняющего меня чувства довольства! Зашибись!

Если верить полученной инфы из сети... то до максимума статусов,

которые можно получить от поедания подобных фруктов, осталось всего ничего - 0.8 Духа. Выходит, со всех стрессанных фруктов набрал 4.2 статов из возможных 5. Надо бы найти еще четыре дух. фрукта, чтобы профитнуться по полной.

Посмотрев на время, заметил, что до назначенной встречи с пареньком из Глудина остался еще целый час. Если даже немного припозднюсь, ничего страшного (для меня) не случится. В следующий час начал стремительно летать над лесом и собирать урожай из фруктов. Нельзя сказать, что фруктовых деревьев было много: по всему духовному лесу они росли не чаще, чем в паре километров друг от друга. С моей скоростью собирать их не было проблемой! Особенно, если суммировать мою скорость восстановления от поедания фруктов, баффа от воды и эликсиров выносливости.

Через пятнадцать минут думал даже усесться в медитацию для еще большей скорости восстановления, но решил горячку не пороть. Моего подстегнутого к восстановлению резерва с лихвой хватит на пару часов подобного движения по лесу. Я даже периодически, для пущей скорости, позволял себе использовать Сдвиги в пространстве! Причем не абы как... Я разгонял Куб в три потока сознания, дабы, при использовании Сдвига на кубе и самом себе, мог перемещаться подальше.

Забавным моментом было то, что моя скорость в кубе была равна нулю, поэтому мне пришлось по максимуму на целых шесть метров расширить "дно" Куба. Для чего? Перед использованием Сдвига, я телекинезом подтаскивал самого себя впритык к передней стенке Куба, чтобы после перемещения не врезаться лицом в свой же собственный барьер, а то разочек не уследил и со всего размаху врезался носом в переднюю стенку барьера. Больно было - жуть!

Используя такой хитрый способ, мог без проблем продолжить использовать Сдвиг на скорости в несколько раз выше обычной, оставаясь при этом под защитой барьеров. Увлечшись сбором фруктов, набрал их с целый рюкзак... забитый под завязку!

Мой мозг, без каких либо понуканий со стороны сознания, автоматически подсчитывал каждый собранный фрукт - количество равнялось 362! И это за неполный час... Как по мне, нехило вышло!

Пока точно не могу сказать, на какой процент пополнялся резерв

от одного слопаного фрукта. Так как я периодически их уминал, доведя бонус от их поедания до 5 полных статов. У фруктов был еще один, не менее интересный, эффект - они очень хорошо насыщали! Я четко ощущал, что малейший намек на голод из-за большого расхода выносливости нивелировался. От эликсира выносливости настолько насыщенного эффекта не было. Хм... может, мне перейти на сыроедение? Вкус у фруктов был просто умопомрачительный, да еще, мне думается, если съесть их побольше, то могут возникнуть скрытые положительные эффекты.

Таки любопытно, в чем конкретно это может проявиться... Если это Система Эволюции... то, возможно, моя плоть будет... по-тихому апгрейдиться? Будущее покажет. Меня, конечно, несколько напрягает странная кожура вокруг самих фруктов: есть у меня подозрение, что с ней что-то не так. Естественная защита? Кто знает... я не ботаник, отдам Яну с его медиками на изучение, хоть какие-то ответы и возможно, даже вразумительные от него можно и получить, плюс ко всему, не помешает ему напомнить, чтобы он обменялся инфой по этому вопросу со штабом "Выбравших Пламя"... или лучше запретить ему подобный обмен информацией? Точно! Пускай просто запрашивает результаты их исследований. Дабы ко мне на огонёк никто из их штаба не залетел. Пусть даже не сейчас, а несколько позднее. Мне сейчас лишние проблемы не нужны, своих нахватаю.

Закончив собирать фрукты, озабочился их сохранностью... А что, если они могут испортиться за каких-то пару часов? Растеряв в процессе увядания все свои чудесные свойства. Дабы решить этот вопрос, отправляюсь во всемогущий Интернет! Пока рыскал по сети, параллельно вылетаю в сам Глудин, покинув столь гостеприимный духовный лес. В процессе сбора фруктов обратил внимание и на остальные растения и деревья... Каждое. Подчеркиваю! Каждое! Дефолтное растение видоизменилось, приобретя новые черты: уже сейчас данный лес просто не узнать, а что же с ним будет дальше? Фиг его знает. Что-то наперед загадывать просто глупо.

Как следует сосредоточившись, решаю скомпилировать вместе, все свое впечатление от нахождения в духовном лесу.

Совокупность различных оттенков чувств и ощущений совсем неожиданно... трансформировались в следующие обрывки слов:

Нул**** фаза... Флора... 5,5%.

- Вот сейчас... не понял... это что еще такое?

~ Бонусная прода, за проявленную вами активность ~ Каждый лайк и коммент делает меня как автора счастливее ^A _ ^A

Хочу отдельно поблагодарить.

«Наконец-то! Дождлся)) Арчер жги!))» от Игорь Ретенский

«Прекрасная работа» от Alksandrs1

Мне очень приятна ваша награда.

Глава 25. Начало "Сюрпризов"

Глава 25. Начало "Сюрпризов"

Почему мои ощущения о лесе собрались в набор слов?

Загадка., но это мне точно не мерещится., так как эти слова точно так же повисли перед глазами, как и все другие видимые мной не единожды системные сообщения. Что бы это могло значить..? Куда не плюнь, то на загадку наткнешься, то на подлую вражину, которая ошивается рядом.

- Бардак!

Флора 5.5 % ? Фаза., чего? Хм., непонятно., но догадки делать никто не запрещает. Хорошенько повертев эти фразы в голове., посмотрев на них с разных углов, по перебрасываясь ими с жабой и хомяком, дошел до следующих домыслов. Думается мне эта статистика прогресса в Эволюции этого леса! Не больше и не меньше. Только с фазой не понятно, нул**** это значит нулевая? Если да., то выходит., нулевая фаза и флора 5.5%. Это скрытая системная статистика? Не знаю, что мне её знание может дать., но лишним не будет. По крайней мере, если присутствует "Нулевая" значит будет и следующая? Только вот в чем она будет заключаться? От мыслей о возможном кошмаре, которые случится при переходе с одной фазы на другую, мне захотелось переселиться жить в мир медведей, буду там с Паравозом и Свирепычем гулять.. мед вкушать и бед не знать. Эх., мечты.

За пару минут поиска в сети нахожу информацию о ближайшем магазине бытовой техники, в чей ассортимент входили продажи легких и надежных автоматических морозилок. Долетев до окраин Глудина, стартанул в сторону магазина. Через пять минут полета достигаю, нужного магазина. Внутри и около которого тусовались кучки зомби, среди них не нашлось ни одного прошедшего эволюцию зомбака. Окидываю их слегка презрительным взглядом, для меня ценность зомби-лайтов была равна нулю.

Но даже эти слабаки не вынудили меня потерять даже долю осторожности, поэтому специально для контроля окружающего пространства, сфокусировал три потока сознания на кубе, образуемая сферу восприятия телекинеза равной тридцати метрам.

После чего отправляю на разведку любившейся мне кнопочный телефон, с передаваемой трансляцией на другой мобильник в моих руках. Используя для его передвижения, два других слитых вместе потоков сознания, образовав вокруг него меньшую сферу, но вполне достаточную чтобы без ошибок с первого раза проверить весь магазин снизу до низу.

Этот метод разведки был признан мной и ранее опробован на деле. Поэтому не использовать его в нужных моментах для повышения личной безопасности., это как быть Бугаем в сотом поколении. А так как я им не являюсь., то нет никакой причины игнорировать такой отличный способ разведки. Используя схему магазина скачанную из сети, влежку добираюсь своим "Всевидящим оком " до месторасположения морозильников. Так как в магазине не было света, то еще в самом начале переключил телефон на съемку в полной темноте. На зеленом фоне все было достаточно четко видно, так что поиски надолго не затянулись, схватил и притянул к себе самый лучший по отзывам морозильник, производителем которого была фирма с восточного континента, с которым у нас уже давно царит шаткий, но мир! Как любят говорить старики пережившую хоть одну военную компанию, лучше худой мир, чем война! Не могу с ними не согласиться. Эти клановые опасные ребята., а как иначе? Слабаки не смогли бы тысячелетиями повелевать целым континентом. В отличии от западных, у восточных был совершенно другой менталитет. К ним на кривой ноге не подъедешь, очень много различных традиций и прочих заморочек., но это все окупается неподкупной верностью внутри самих кланов. Стоит ли говорить, что в нынешних условиях они в относительном выигрыше по сравнению с другими континентами и населяющими их народами., в этот "печальный список" входит и мой центральный континент. Вместе со всем его населением проживающих в многочисленных городах разбросанных по всей его территории, каждый из которых в обязательном порядке входил в союз городов. Любой из них имел свою какую никакую, но историю, а если повезет то она даже может быть покрыта налетом славы., за деяния прошлых лет, совершенные их предками.

Правда сейчас был беспрецедентный случай за всю туже историю., но уже всего мира Арии!

Нашествие Системы Эволюции., грянуло как гром посреди синего неба! Затронуло абсолютно всех от мала до велика. Будь ты

ребенком, взрослым или стариком. Скидок нет ни для кого. За жизнь борются абсолютно все! Как будто всех разом окунули в условия каменных веков, когда человек точно так же боролся за место под солнцем с различными зверями и самой природой.

Аккуратно перекладываю все фрукты в новое обиталище, выставив щадящей режим температуры, который обычно ставят при перевозке фруктов. Закончив решать упавшую на меня с "неба" проблему, отправляюсь прямым к ждущей меня семейке, как пить дать уже готовой к переселению, причем ни каким то затрапезным и обыденным способом, а по воздуху! С пилотом и рулевым в моем лице.

Хорошо, что фрукты очень легкие и не особо габаритные. Поднимаемого веса вместе с пассажирами, как раз хватит для переноски всех причастных, а если не хватит., то заставлю их лишнее убрать или выкинуть куданибудь мне без разницы.

Мои хотелки мне ближе, так что тут для них без вариантов. Поэтому в случае перевеса, именно они будут избавляться от "лишних" килограммов.

Звоню пареньку уже через пару гудков он берет трубку, явно на трубке сидел, ожидая моего звонка. Шуточное ли дело?

- Фесс, вы подлетаете? Мы уже готовы! Лимит по весу тоже соблюден! - из трубки моментально доносится взволнованный юношеский голос.

- Отлично! Через минуту достигну вашего дома, у вас с какой стороны окна? И да., как тебя зовут то парень? - задаю один важный вопрос и в придачу к нему еще один давно назревший касаемый его имени, не "Отаку" же мне его звать, как он подписан в сети?!

- Меня зовут Чарльз, но вы можете звать меня сокращенно Чарли.. - на мгновение замаявшись, он продолжил - Мы проживаем на 13 этаже 156 дома, окна на северную сторону с видом на прилегающую дорогу, если считать справа налево то мы пятые - сбиваясь, но быстро протараторил в трубку Чарли - Вы нас через окна заберете?

- Да, я уже скоро буду над вашим домом пролетать, через полминуты зависну напротив вашего окна - договорив кладу трубку.

Ради удобства общения, узнал его имя. Выкинув наконец из

головы эту навязчивую мысль, зачастую возникающую, когда не знаешь как обращаться к собеседнику по имени, от её существования при разговоре образуется этаким неприятный дискомфорт. Не люблю дискомфорт в любом виде, если его постоянно терпеть, то краски жизни начнут тускнеть, приобретая серый цвет.

Как и говорил через оговоренное время, я повис прямо напротив их окна, увидев через оное всю семейку. Которая состояла из следующих индивидов, миловидной женщины средних лет, обычного на вид паренька единственным отличием которого была прическа напоминающая ирокез и цветастые одежды кислотных оттенков вперемешку со всеми остальными. Подобная "Мода" как и всегда пролетает мимо моего понимания. Рядом с ним стояла, настоящая куколка модельной внешности лет 18-20 на вид, которая смотрела на меня со смущенным взглядом, слегка опустив голову.

- Чарли, давай открывай окна, время не резиновое, моей помощи сегодня ждет еще одна семейка - не успел стихнуть мой голос, как Чарли ринулся открывать окно, со слегка дрожащими руками он тем не менее умудрился открыть его с первого раза.

- Здравствуйте Фесс! Рад с вами увидеться в живую! - говорит Чарли, после чего представляет своих родных, которые также молвят и кивают в приветствии. Так как их имена мне совсем не сдались, то пропускаю их мимо ушей.

Лучезарно улыбаюсь и приветствую в ответ.

- Ну вот и познакомились, а теперь я вам объясню, как будет происходить наш с вами перелет и все его нюансы - ввожу их в курс дела по заходу в Куб, на всякий случай делая его дно затемненным, через которое им землю ни черта не будет видно.

Разъяснив весь расклад, завожу Куб через окно внутрь, куда они с опаской и державшись за руки забираются, вижу что у женщин, что взрослой, что молодой начинают трястись коленки. Предлагаю им присесть, пробую поднять Куб вместе с ними, сразу ощущаю что до лимита веса осталось полтора кг. Впритык. Хорошо, что первая, что вторая представительница прекрасного пола, были довольно стройными. Что довольно положительно сказалось на их фигуре.

- Можете быть спокойны! Я таким способом уже десятки людей перевозил и все закончилось хорошо! - целенаправленно немного приукрашиваю количество, дабы вселить в них больше уверенности.

Вывожу Куб с ними за пределы квартиры, как вдруг в мою сферу телекинеза вторгаются новые лица!

На крыше дома четко ощущаю прибежавших на запах или увидавших меня летящего в небе, кого бы вы подумали?

Сразу парочку прыгунов 13 уровня! Эта двойка воздушных акробатов прыгают прямо на нас! Несясь вперед, как выпущенные болты из баллисты!

Не став произносить лишних слов, сразу четырьмя потоками сознания разгоняю Куб с дрожащей семейкой внутри, в то время как сам делаю сразу десять Сдвигов подряд! Унося себя на тридцать метров прочь! Отойдя от легкой дезориентации, вижу что прямо за мной в

Кубе несется вся троица., успевая увернуться от таранных прыжков Прыгунов лишь на пару метров! Вся семейка от подобного неожиданного маневра впадают в панику и неприкрытый шок. Отлетаю с ними еще на сотню метров вверх, после чего затемняю у них в кубе все барьеры кроме двух сторон, одна из которых смотрела в противоположном от их дома направлении, а другой была "Крышей" Куба. Быстро телекинезом набираю смску и скидываю Чарли, мол на пяток минут задержимся, объясняю это тем что к нам тут на огонёк заглянули. Не уточняю кто именно, а так же не указываю, что они от возможной смерти или ранений, были буквально в паре долей секунды. Быстрее было именно набрать сообщение телекинезом, чем проговорить все это вслух. В бою каждое мгновение на счету.

Я никак не могу оставить Прыгунов в живых, поэтому перемещаюсь таким образом, чтобы мои действия не были видны со стороны Чарли и ко. Пускаю в ход, двое стальных щупалец, на которые мной уже были любезно установлено по три метки Сдвига. Так как смску я набирал пятым потоком сознания и отправил им же. То моя реакция на происходящее оказалась практически моментальной! Прыгнув в нашу сторону Прыгуны перемахнули, через крышу и теперь дружно падали вниз с крыши 15 этажного дома! Прямо таки уверен, что урон от их падения будет минимален, если вообще будет. За прошедшую секунду Прыгуны опустились на десяток метров вниз, после чего оправдывая свое звание воздушных акробатов, развернулись друг к другу таким образом, чтобы одновременно оттолкнуться друг от друга, один из них полетел в

обратном направлении прямо на крышу, в то время как второй полетел прямехонько в середину здания! Вот это у них кооперация! Хотя сейчас участвуй в соревнованиях по синхронным прыжкам. Зуб даю, все медали их будут. Походу их интеллект с уровнем становится все более развитым или это просто развитые боевые инстинкты? В любом из вариантов, это хреново. В тот момент как они преодолели с пяток метров после взаимного прыжка, я использую на разогнавшихся тросах, сразу по три Сдвига подряд! Три раза мелькнув размытыми пятнами, они становятся на более чем 12 метров ближе к своим целям! Так как они все еще находились в пределах радиуса накладывания меток, то накидываю на них еще по две метки и в тоже мгновение их использую! Целых пять сдвигов спустя, мои стальные щупальца достигают парящих в воздухе Прыгунов, на полном ходу врезаясь в них! Начиная сразу же их оплетать!

Как же я обожаю ловить, всех этих засранцев!

Без земли или любой другой опоры под ногами, увернутся от захвата в воздухе эти наглые и хитрые тварюги, не имеют ни малейшего шанса!

Имея богатый опыт в связывании Прыгунов, успеваю их "окучить" еще до того как они приземлятся на землю, из за моего вмешательства их прыжки в сторону дома прервались и они полетели вниз примерно с 10 этажной высоты.

Так как у меня совсем не осталось лимита поднимаемого веса, я даже не могу их притормозить, приподняв у самой земли. Поэтому единственное, что делаю так это переворачиваю их с помощью натягивания тросов, таким образом чтобы они падали ногами вниз! Мало этого я начинаю через тросы дополнительно давить на них придавая еще большей скорости к "Свободному падению"!

Невольно два прыгуна, одними из первых в рядах своего вида исполнили прыжок солдатиком, примерно через две секунды, они встречаются с такой гостеприимной землей, а если точнее асфальтом. Смотря сверху вижу, как от удара о землю, у них напрочь ломаются ноги! Возможно они и смогли бы как то амортизировать падение, вот только ноги то я им связал! Всегда начинаю именно с них, дабы тварюка невзначай не упрыгала.

Наблюдаю сверху как два охотника, беспомощно дрыгаются на

земле, пытаюсь снять путы. Как однако все переменчиво! За каких то пару секунд, я с ними поменялся ролями. Достая духовный фрукт и по старой схеме его почистив, лопаю. Резерв начинает с приятным для меня темпом пополняться.

Для такого быстрого результата в бою, истратился я не хило. 20% резерва, как корова слизала.

Пока вкушал фрукт, подхватываю телекинезом копье и Жало, отправляю их "казнить". Пробиваю ими головешки двух беспомощных "жертв", одному копьем прямо в лоб на вылет, а другому вливаюсь кинжалом прямо в мозг через одну из глазниц. Ожидаемо никакого сообщения об уровне не прилетает, еще рановато. Подозреваю мне еще надо уничтожить минимум с десяток, а то и больше таких же, как эти Прыгуны. Никакого дропа с них не упало.

Привычный к таким результатам, даже глазом не моргнул. Вернув к себе тросы с оружием, подлетаю в своем Кубе, к троице пассажиров. Заглянув внутрь, заметил, что обе женщины плачут. Чарли же пытался их хоть как то успокоить. Перенастраиваю их барьер на пропуск звука, который я на автомате у них отключил на время боя, видимо подсознательно убрал возможный отвлекающий фактор.

В тот момент как подлетел к ним поближе, все трое замечают меня. Встретившись с ними взглядами, успокаивающе им улыбаюсь, после чего вижу как барышни прямо на глазах расслабляются, продолжая плакать.. Женщины.. Подмигнув Чарли, говорю следующее.

- Все проблемы решены! Переживать не стоит, меньше чем за час мы с вами попадем в Годдард - все это произношу таким уверенным тоном, как будто перед самими небесами даю клятву нести в мир добро и справедливость.

Начинаю вместе с ними набирать высоту, пронзая при этом парочку другую облаков. Лечу таким способом, чтобы всей семейке была видна моя спина, а то если у них не будет никакого ориентира, женщины еще больше перенервничают и на фотках., которые я хотел наделать, они будут выглядеть не счастливыми, а совсем наоборот вымотанным и несчастными. Летя в направлении Годдарда., словил по всей спине волну мурашек.. Я даже представить себе не мог, что

"Сюрпризы" на этом небольшом эпизоде отнюдь не закончились.

Активация Windows

Глава 26. Блок. Часть 1

Глава 26. Блок. Часть 1

Как оно обычно со мной и бывает, "покоряя" небо у меня появляется свободное время для размышлений.

С каждым разом для набора следующего уровня, требуется все больше невидимого и эфемерного опыта. Думается мне из за такой сложности в наборе уровня, по любому найдутся ублюдки начавшие охоту на людей. Подобная мысль ко мне приходит уже не в первый раз, наверно где то в подсознании у меня есть скрытое беспокойство по этому поводу.

Вся проблема только в том, что их будет сложновато за руку поймать..

Дам Яну, задание отслеживать подобных типов, надежды на отлов конечно маловато., но может и " Повезти " парочку из них найти и наказать. Зачем мне это надо? Так это ведь ходячий опыт! С интересными вещичками в придачу.

Ян по своему собственному желанию, разъяснил мне причину, по которой полковник Наум решил меня устранить. К ним ночью на базу прокрался маньячелло и успел за короткое время порешить многих из их бойцов. Уменьшив их численность на 35 человек! А так как он первым делом забрался в казармы, то единственными погибшими оказались наемники являющиеся боевыми единицами отряда.

С помощью полковника они смогли его скрутить и до самого утра допрашивали, применяя к нему довольно жестокие пытки, с которыми был не понаслышке знаком покойный ныне Старх. Именно тогда они узнали, что за убийство людей дается опыт вместе с живучестью. Поэтому после того как две попытки меня завербовать провалились.. Испугавшись возможного развития схожих событий, они решили устранить такую не постоянную переменную, коей я и являлся. Без ложной скромности, могу сказать что во всем Годдарде, самую большую движуху развел именно я. По крайней мере если это касается продвижения в интернете так точно! "Очухался" быстрее всех. Хм., с большой долей вероятности возможны появления подражателей, которые так же как и я, попытаются в мутной воде,

найти свою удачу. Возможно именно в таких подражателях и надо будет искать отбросов, увлекающихся убийствами клиентов. Если подумать то это действительно удобная схема, для быстрого профита.. Вместо того чтобы искать по всему городу выживших или рисковать шкурой сражаясь с зомби, можно втихую и практически анонимно убивать.

У меня же был противоположный путь, заключающийся в хоть каком то взаимном сотрудничестве, а не просто летать и грабить с кнопкой повтора., на таких лыжах в большинстве случаев далеко не уедешь.

Следуя этой идее, у меня теперь в приспешниках появился Ян, на которого можно скинуть много текучки. Помимо него так же имеются Форс с Карлом, которые станут моими первыми стражами духовного леса. Поэтому поводу мне нравится смысл следующего выражения.

Загребать жар, чужими руками.

Своя команда приспешников., это жутко удобно! Выгоды видны не вооруженным взглядом.

Пока раздумывал, успел подняться на 10 км, вместе с прицепом из Чарли с его семейством. Так как на память я больше не жаловался, то моментально выбираю правильное направление полета. Надеюсь они не додумаются подойти к барьеру и посмотреть вниз, а то от осознания на какой они высоте находятся., могут ведь и конфузы случится. Лететь нам полчаса, поэтому с головой зарываюсь в инет, на поиски неизвестной мне информации. Проверив свои объявления по поводу нового типа зомби, увидел в ответ на них большущее количество благодарностей. Мне это особо ничего не стоило, а вот репутацию поднял себе солидно. Вот бы во всем так.

Добавил в свой список для обмена, недавно выбитый пассивный навык Медного Тела, указав что обмен возможен только на аналогичный для выносливости или духа. Начал копаться в присланных письмах по поводу обмена., писем было много, даже не так.. Очень много! Все Ak"TMRAIIMfl Winrlnwc

полчаса полета, я только и делал, что отправлял в корзину, все письма которые не соответствовали заявленному мной образцу. Таких писем от общего числа было более 90 %! Чего там только не было. Угрозы. Ультиматумы. Какие то смешные требования.

Нелепые просьбы и тд. Мельком просмотрел содержимое в десятке подобных писем, после чего с легким сердцем каждое подобное отправлял прямиком в корзину. Я же не могу себя размножить и помогать всем нуждающимся, а даже если бы и мог не стал бы такого делать.

Чего люди не помнят, так это доброты. У меня идет гонка со временем и если нет выгодного предложения или положительной перспективы, то я не буду тратить свое время на подобные глупости. Пускай этим другие занимаются, более чем уверен, уже в каждом городе с пеной у рта, бегают новоиспеченные "Супер-Герой". Которые стремятся помочь каждому встречному поперечному, их конец представить не сложно. Рано или поздно какой нибудь спасенный их грохнет, ради уровней и вещичек или они переоценят свои силы в борьбе со "Злом" и по глупому сгинут.

Вспомнив все приметы отгоняющие злые силы, исполнил все разом из тех что мог. Под злыми силами, я для себя понимал судьбу подобных моралфагов. Насколько мне известно из книг и тд. их "болезнь" может быть заразной, поэтому увидав такого буду от него держаться подальше. А если вдруг подобные типы будут напрашиваться в компанию для совместных "Приключений" то буду их со всех сил пинать ногами. Если с первого раза не поймут., то пребывай я на тот момент в плохом настроении., вероятно могу и замочить подобного супер-геройчика. Что то я слишком долго о них думаю., не к добру!

Срочно переключится! Начинаю быстро спускаться с неба вниз, так как мы уже находились в воздушном пространстве над центральным районом Годдарда.

Через пять минут, мы уже были недалеко от центрального реактора, развернувшись своим Кубом подлетаю, к семейке в соседнем кубе. Мда., судя по скрученным позам, они все таки додумались посмотреть вниз., настраиваю пол их Куба на пропуск любой жидкости.. Лучше сделаю вид, что я не заметил, что они все втроем обоссались. Черт..! Судя по их состоянию, счастливые фотки с ними в кадре, никак не получатся..

Наоборот будет смотреться так, будто бы я их замучал и под пытками заставил сниматься и вымочено улыбаться на фото. Чарли, тоже раскис., наверно нельзя быть к нему слишком строгим., ведь ему явно не больше 15-16 лет. Скидываю смс Геральду, в котором прошу

меня вместе с семейкой встретить. От него почти сразу приходит ответ, что он вместе с Форсом и Карлом, находится в коридорах центрального здания, в пяти минутах пути от крыши.

Зависаю над крышей вместе с одновременно грустной и радостной семейкой. Сколько раз за последнюю пару дней, я уже над этой крышей зависал., обделывая свои дела? Много!

Пускаю на разведку подшибник, окутывая его тремя потоками сознания. Обследуя всю крышу вдоль и поперек. Чисто, но на этом я не останавливаюсь, начиная обследовать соседний здания в сотне метров от себя. У меня еще свежи в памяти воспоминания, как эти гадкие Прыгуны отследили меня., после чего начали по тихому подкрадываться, практически ухайдоков семейку Чарли вместе с ним самим. Странно, что я их не услышал заранее., с моим то задранным Восприятием., может они как то по специальному скрадывают свои шаги?

Проверка окружающих зданий и местности не выявило ни одного противника. Предполагаю из за того, что я спускался с десяти километров, ни один Прыгун или еще какая тварь, не смогла меня заметить. Возможен и второй вариант., они еще не успели до меня добраться! Следуя за этой мыслью, запустил повторную разведку окружающих зданий и территории. Мои новые пассажиры уже немного очухались от перенесенного стресса. Сделал себе заметку на будущее, закрывать в Кубе весь круговой обзор, кроме потолка. А то каждый раз после перелета видеть подобное печальное зрелище в виде обоссавшихся пассажиров., будет не комильфо.

Говорю этой “невезучей семейке” что ждать осталось не долго и уже скоро они окажутся в безопасности. Стоило мне с ними одну минутку поболтать, как люк на крыше начал подниматься.

Причем, что примечательно из него первым делом выскочил телефон который практически со всех сторон обволокли листья. Знакомая тактика! Судя по всему Форс, поделился моими меганаработками с Карлом. Молодцы. Думающие приспешники это хорошо, как на это не посмотри. Если они смогли перенять от меня подобную осторожность, то это замечательно. После того как телефон полетал по кругу на крыше, он подлетел ко мне и завис напротив. С интересом наблюдаю как один из листьев сворачивается в трубочку. Карл нажимает ею на определенные клавиши, после чего на экране появляется его улыбающееся лицо. Выходит, он просто

поменял трансляцию на обратную.

- Как вам Фесс?! Это Форс мне рассказал, что вы подобным способом разведку проводите! Немного потренировавшись, у меня стало довольно неплохо получаться! - с донельзя довольным голосом и намеком на гордость, вещает мне Карл.

- Оба молодцы! - предполагаю, что сейчас Форс, ошивался рядом с Карлом, поэтому хвалю обоих - Хвалю! - в ответ же из телефона раздается двухголосое и слитое воедино.

- Спасибо!

- Давайте, уже на крышу выбирайтесь, вражин рядом не имеется, я лично проверил всю окружающую местность - сразу после моих слов из люка один за одним выбираются парни вместе с Геральдом.

- Геральд как ребята в деле? - левитирую к нему поближе и специально задаю самым первым именно этот вопрос.

Тем самым проявляя к этому делу, отнюдь не шапочный интерес и это в присутствии самих парней. Подобный вопрос об их успехах, должен оставить у них благоприятное впечатление, еще больше размывая между нами границу недоверия. Чего мне и надо.

Прежде чем ответить Геральд окидывает взглядом округу, на долю секунды задержавшись на уже прозрачном кубе, в котором сидели три новых пассажира. Увидав их он на мгновение прикрывает глаза, как будто говоря себе, это совершенно нормально, что Фесс отовсюду тащит к нему в бункер различного рода людишек. Хотя, он вроде рад в прошлый раз был? На публику в моем лице играет..? Вот же негодяй.

Глубоко вздохнув и выдохнув, Геральд переводит взгляд на меня и наконец отвечает.

- Выше всяких похвал! Лучших помощников мне было не сыскать! - с довольным блеском в глазах отвечает этот "подлец".

Начинаю выпрашивать подробности и узнаю следующее.

Геральд вместе с ребятами смогли хитроумным способом устроиться прямо по середине коридора, в который неизбежно попадали все зомби пришедшие с улицы через дыру в стене подсобного здания. Учтя мои предостережения, к подсобному зданию они не приближались, но додумались забаррикадировать часть

коридора притащенной совместными силами мебелью, после чего Форс накидывал на эти самые баррикады свои ледяные барьеры. Из за которых не один зомби-лайт, не имел даже малейшей возможности, подобраться к самим баррикадам вплотную. Ведь помимо наружного и толстого льда, по полу коридора распространилась ледяная дорожка с десятков метров в длину! После повышения уровня у Форса и при одетых шмотках от Системы, все его способности связанный со льдом, нехило так усилились. В своей "раскачке" он действовал по той же самой схеме, что и я когда то. По моему совету при каждом поднятии уровня он вместе с Карлом закидывал одну характеристику в выносливость, а вторую в дух. Так же каждому из них, Лера навела по татушке на + 3 к духу.

Все зомбаки из за того, что я сузил проход в стене с помощью той же офисной мебели и прочего, попадали в коридор не сплошным потоком, а небольшими ручейками, максимум небольшими кучками по десять за раз.

Схема боевых действий Геральда с парнями была проста, но очень эффективна. Пока зомби все как один подскальзывались на полу пытаюсь до них добраться, Геральд стрелял в них шипами, Форс кидался усиленными ледышками уже больше напоминающими, маленькие и своеобразные копыя. Казалось бы Карл, должен был оказаться не удел, но нет. Он наострился сворачивать и сжимать листья в самые настоящие листовенные клинки! Неоспоримым плюсом было то, что ему не нужно было как Геральду и Форсу, создавать все новые и новые ледяные копыя или шипы. Его листовенные клинки без проблем держали свою форму, даже после втыкания их сквозь глазницы в головы зомбарей. Пока я летал за фруктами, они уже взяли по 7 уровню и судя по озвученному ими количеству жертв, были недалеко от восьмого!

Так как фруктов у меня много, то я вполне могу выдать каждому достаточное количество, чтобы они смогли набрать по пять дополнительных характеристик. Геральда я также не обделю вниманием, так же выдав ему 25 дух. фруктов, тем самым поблагодарив и поощрив его за оказанную помощь в моих делах. Тех же ребят он взял на "обкатку", именно по моей просьбе. Если в двух словах, ты мне, я тебе. И все довольны. Любые другие схемы мне категорически не нравятся, за исключением разве что "Все мне", но если плотно присесть за такую "диктатуру" ни к чему хорошему это не приведет. Зря что ли прошлые поколения оставили для моего

нынешнего, примеры различных самозванных "диктаторов" которые в 90% случаях заканчивали в канаве с перерезанным горлом.

По задавав с десятков вопросов, как Геральду, так и Форсу с Карлом.

Вручил каждому из них по 30 фруктов, 25 необходимых и с пяток сверху для более быстрого восстановления духа. Чем быстрее ребята возьмут 10 уровень, тем меньше я буду переживать, что мои вложенные в них усилия и время, не исчезнут в мгновение ока под пастью какой либо твари. Так как с ними был ходячих морозильник на ножках то практически все фрукты отправились к нему в рюкзак для хранения.

Так же предупредил их, чтобы вместе с кожурой они фрукты не ели, обосновав это практической демонстрацией, когда после провода всех их фруктов через барьер, на самом барьере оставались какие то масляные пятна непонятного происхождения. Из за такого количества прошедших фруктов в одном и том же месте барьера, эти "пятна" стали видны даже невооруженным взглядом. Проговорив с ними на тему эффективного фарма зомби, дал им парочку практических советов по тактике. Хотя их схема и так было очень эффективной. Закончив перетирать все насущные вопросы, подвел к люку Куб вместе с Чарли и его семейкой. Представил их друг другу, после подарка дух. фруктов шипострелу. Геральд даже внутренне перестал "ворчать", по поводу все новых и новых жильцов, радушно встретив всю троицу.

Скидываю их безопасную доводку до бункера, на плечи парней, под командованием Единорога. Распрощавшись со всеми, так и не стал делать, многострадальную фотку " Счастливой Семейки ". Потому что получившейся материал скорее будет служить антирекламой, чем наоборот.

~ Доброго всем дня A _ A ~

Сегодня список будет эпических масштабов..)

Хочу отдельно поблагодарить.

«Хорошее произведение!» от Boddy

«Больше диалогов!» от Дмитрий Яров

«Поскорее бы продю...:-)» от VS

«С нетерпением жду каждую главу!» от Корзин Артём Сергеевич

«Хорошее произведение!» от Вирус

«Спасибо за работу, автор» от Alexander Mayorov

«Рекомендую!» от Алексей

«Рекомендую!» от desan

«Прекрасная работа» от 92104

«Мне очень нравится!» от Новиков Виктор

«Спасибо за работу, автор» от Justice

«Жду продолжения!» от Dorfman Yuri

Мне очень приятна ваша награда.

Глава 26. Блок. Часть 2

Глава 26. Блок. Часть 2

Слопав очередной фрукт, отлетаю на самое высокое здание в трех километрах от цент, реактора, проверяю его на затаившихся тварей. Чисто. Приземляюсь на крышу, по старой "доброй" привычке разрушаю на неё выход. Свожу все потоки на Кубе, расширяя сферу телекинеза до 55 метров. Повывисившейся Дух, дает о себе знать. Кстати о повышении духа., если не ошибаюсь уже завтра мне надо будет наведаться в гости к Лере, для установки на мое тело второй татушки. Во всем этом хаосе время так быстро летит..

Хоп! И уже следующий день! Хлоп! И уже второй!

Сегодня необходимо выполнить дел по максимуму, дабы найти время на посторонние квесты и поиски отрядов зомбарей. Какие задачи за сегодня успею выполнить? Первое мне надо уже наконец выполнить "квест" Рамира, который предложил в награду за спасение жены с сыном Руну Силы. Второе..? В голове начинают всплывать различные варианты, столько всего можно переделать.. Хватаю одну из мелькающих мыслей за хвост и разворачиваю. Так., спросить Яна о Сабрине? Ту самую которая умеет превращаться в нехилого такого оборотня и может Бугая загрызть, как кошка мышь. Солидно. Было бы хорошо, если бы я смог её завербовать., через того же Яна, ни в жизнь не поверю, что у него нету способа с ней связаться. Ведь они были из одного отряда, а значит контакты должны быть, тот же банальный электронный ящик и тд.

Думается мне никуда эта хвостатая не денется. Такого кадра терять было бы глупо, нужно приспособить её к своим делам, заманив вкусными плюшками. Волчице нужна своя берлога., а что может быть лучше берлоги? Ответ довольно очевиден, это целый духовный лес!

В который я так же завтра выпущу Паравоза. Косолапому там должно понравится. Стяну в лес все силы, что удастся собрать за ближайшие дни. Если я правильно понял, то духовный лес будет дальше мутировать и возможна эволюция духовного фрукта.. Вполне даже может быть возникновение новых видов фруктов! Или еще чего дюже полезного. Подобная природная "Сокровищница" будет в

скором будущем находится под моим полным контролем, а всех кто сунется в попытке захватить её себе или по быстрому своровать чего и дать по газам, будет так или иначе мною пойман и уничтожен.

Мобильник в наружном кармане джинсов начал подавать признаки жизни, издавая вокруг себя вибрации в воздухе, которые я теперь могу отчетливо ощущать в своей сфере телекинеза, подхватываю его телекинезом, подношу к лицу и вижу что это Ян звонит. Беру трубку.

- Ян здорова еще раз, а я как раз хотел тебя набрать по нескольким вопросам, чего звонишь? -вечно как разговор с ним, так всплывает чтонибудь интересное.

Сперва дослушав, что я ему сказал он отвечает.

- Приветствую Фесс, звоню потому что хочу, чтобы ты узнал об этом сразу, в Годдарде появился новый вид зомби! Не тот, который появился на восточном континенте, другой - какой однако услужливый, явно хочет заработать себе пару очков репутации с таким персонажем как я, но это даже хорошо, полезное качество. Сам практикую подобное в сети.

- И кто же у нас там появился? - с чего бы он так всполошился на звонок мне.

- Один из членов моей команды, наткнулся на видео записи с наружных камер наблюдений и то только благодаря тому, что алгоритмы фильтрации изображений с доступных камер в городе, были нами же за последний дни улучшены, мы д.. - решаю прервать его.

- Ближе к делу давай, кого вы там увидели? - он ведет себя прям как топ продавец, изо всех сил показывая полезность и эффективность как самого себя так и своей команды аналитиков.

На пару секунд сбившись с нарезки, он продолжил.

- Кхм. Так вот. Этот вид зомби стрелкового типа! Я уже скинул тебе на почту видео где показаны некоторые его способности - вот оно как!

Для меня как "летуна" это действительно не совсем радостная новость., но степень угрозы в первую очередь будет зависеть от "фишек" этого вида зомби. Узнав подобную инфу так вовремя, моя и так "Задранная" осторожность накрепко спаянная со здоровым

смыслом, сама по себе перейдет на следующий уровень.

- Это конечно вы молодцы! Хорошо работаете - дав ему пару мгновений переварить комплимент их деятельности, продолжаю - У меня для вас будет пара заданий, первое это отслеживать в сети по городу Годдард и ближайших его окрестностях в пределах 500 километров, все что связано с торговлей любыми ресурсами Системы. В том числе обратите внимание на тех кто копирует мое поведение в сети, среди них могут появиться маньяки или грабители разных мастей. Обо всех подозрительных доложить мне. С первым заданием все понятно?

- Да, я уже даже все записал, чтобы ничего не упустить, есть еще какое то? - как то очень даже профессионально отвечает мне Ян.

Видать он вошел в привычное для него русло, где необходима глубокая аналитика для выполнения поставленных задач.

- Это хорошо, тогда записывай. Второе, не забудь внести в список для завтрашнего переезда различные лабораторные штуки и все прочее. Так как у нас есть команда медиков, то у меня

для них будет ответственное задание по изучению духовных фруктов, я сегодня был в духовном лесу и нашел эти фрукты несколько подозрительными, более подробно об этом моменте скину тебе на почту.

- Третье, у тебя есть возможность связи с Сабриной? Нужно, чтобы ты её завербовал, думается мне оборотень будет очень полезен в лесу. Можешь даже соблазнить её одним из пассивных книг навыков, которые у меня есть в наличии. В случае присоединения, она их получит, через определенное количество службы. Навыки отличные! Их список есть в моих рекламных объявлениях в сети, так что у тебя будут козыри при разговоре с ней. Передай так же, что я зла на неё не держу и никак мстить не собираюсь. Обязательно с ней договорись.

-- Четвертое, но не менее важное! Это задание возмешь под свой личный контроль. Мне на почту приходит очень много писем и большая их часть сплошной спам. У меня нету времени все это разгребать, поэтому я сейчас настрою свою почту на переотправку тебе всех писем с сохранением у себя всех исходников. Так что как то дурить меня не советую. Это ответственное задание! Если все будет хорошо, я найду чем тебя отблагодарить. Меня в основном

интересуют любые задания или обмен предметов, на вещи и навыки, способные увеличить мой параметр Духа и Выносливости. Поэтому сортируйте их отдельно и присылайте их мне один раз каждый день с утра. Если будут какие "Горячие" задания, то можно мне сразу звонить и сообщать не дожидаясь.

- Последнее пятое, проверить ближайшие города к духовному лесу, куда входят Дион и Глудин с парочкой других. Проверять следует на любые активные отряды различного толка, которые могут иметь боевой потенциал вмешаться в наши с вами дела по захвату леса. Вопросы? -выдал ему ц.у. посмотрим как они справятся.. подобное делегирование дел, освободит мне кучу свободного времени.

- Пока вопросов нет, если появятся я сегодня вечером с тобой их обсужу - лаконичным и спокойным тоном отвечает Ян.

- Окей, тогда до связи! Я жду от вас положительные результаты, пока что мне все нравится, ваши старания не останутся незамеченными - специально говорю напутственные вещи под конец, дабы смотивировать на более ответственный подход к делу. Сбрасываю звонок.

Немного смешно, что я этого Яна даже в глаза еще не видел. В живую мы с ним не встречались. Единственное что у меня есть, это его образ скомпилированный с помощью ощущений от сферы телекинеза, когда я вчера их базу грабил. Забавно, как ситуация повернулась. Причем не задом, а передом. Этак выгодно.

Мне кажется совсем недавно о чем то Форс напомнил, а точно! В школе ведь еще школьники остались, которых я не забрал.. Только вот эта горячая училка Мила, вызывает у меня некую опаску.. В её присутствии я вел себя как то нестандартно., пытаюсь вспомнить, что же было не так., начало ломить в висках., концентрируюсь еще сильнее, боль только усиливается. Подключаю к этому делу один поток сознания, затем второй, после чего последовательно все пять! Боль разбивается потоками на пять частей и становится вполне терпимой, давлю дальше. Ощущаю какой то чужеродный блок в своем собственном сознании! Откуда он там взялся чёрт побери!? Простое давление на блок практически ничего не дает, он никак не поддается. Как мне его пробить тогда..? Чувствую возникшую волну паники, но подавляю её. Пробую сделать из духа, что то по типу духовного клинка, пытаюсь скомпоновать его различными способами.

Клинок никак не хотел получаться, а вот что то непонятное и отдаленно напоминающее булаву с шипами после ряда трансформаций в конце концов получается! Мысленно хватаю получившееся нечто и наношу им удар по ментальному блоку, раз удар! Чувствую что на блоке появляется трещина! Шикос! Второй удар! Трещины расползаются еще больше! Третий! Блок начинает осыпаться! "Духовная булава" тоже искривляется от ударов, но еще на парочку её точно хватит! Четвертый удар и вслед за ним сразу пятый! "Булава" от последнего удара разлетается, а вслед за ней сыпется и это гадский блок!

Как только блок разрушился, чувствую как некие ментальные оковы спадают с моего разума. В голове сразу всплывают потерянные когда то мысли., и все они связаны., с Милой! Неужели эта тварь., она., пробралась ко мне в башку всего лишь, за не более чем десять минут разговора?! Во мне начинает просыпаться ярость эпического масштаба! Гадина!

До хруста сжимаю кулаки. На лице возникает предвещающий ничего хорошего оскал.

Мне также вспоминается странное поведения всех тех школьников в столовой, которое было особенно заметно во время их синхронного поклона в восточном стиле. Так я еще и получил от этого чуждого мне жеста благодарности., какое то странное удовольствие! Походу эта стерва, подобным образом может посеять в головах людей различные крючки и блоки.. Твою же мать! Если бы я сейчас блок не снял, то она могла бы без моего ведома меня перепрограммировать непонятно во что! Сука! Я её прикончу! Похрен кто что подумает, сделаю это по тихому сегодня же ночью. Милу надо мочить пока не стало слишком поздно! Если она поставила блок мне, с моим количеством духа., то сколько же блоков она поставил Карлу и Форсу вместе с тремя другими девчонками? И на что именно поставила..? Бля.. может ребята сами того не ведая, охотно передают ей всю информацию которую обо мне или от меня получили?! Буду надеяться если её убить то все блоки, которые как пить дать стоят в сознании ребят, сами по себе рассеется. Навык способный незаметно проворачивать подобное с сознанием людей, очень коварный и опасный! Хочу себе такой! А что? Чем я хуже неё?! Этот навык позволит мне обеспечить верность к своей персоне и избежать предательства. Только вот достать его будет сложновато., в дальнейшем посмотрю смогу ли я как то достать подобный, а еще что

не менее важно, надо попытаться как то обезопасить себя от подобного.. Хм., воссоздав по новой все четыре потока, пытаюсь с их помощью соорудить вокруг своего основного сознания, сферическую защиту.

Пробую и так и эдак, но никакой сферы не получается в принципе!

Видимо сходу такую задачку не осилить., значит нужно попытаться себя обезопасить как то по другому., фольгу на голову одеть? Да не., это какой то бред киношный. Прошло десять минут раздумий, двадцать, тридцать, целый час! Да плевать сколько! Я с места не сдвинулся, хоть на барьерах, хоть без. Пока не обеспечу своему Я, защиту от чужого вмешательства!

Я настолько сильно задействовал в поисках решения все пять потоков сознания.. Что от подобных умственных усилий у меня даже начал тратиться дух.

Мм.. Хм., пойду от обратного как может работать чужой навык подобного типа? На ум сразу приходит объективный ответ. Дух. Блок в моем сознании, так же состоял из хитро переплетенной энергии духа! А что есть дух? Энергия! А можно ли её почувствовать! Определенно да! Когда я развеиваю барьеры, то могу впитывать помимо выносливости, еще и дух! Дело явно сдвинулось с мертвой точки, теперь надо на практике более пристально прочувствовать этот самый дух в свободном состоянии так сказать, без применения каких либо навыков. Для безопасности себя любимого, решаю улететь с крыши в открытое небо. Так как я буду предельно сконцентрирован и без части защиты, то лучше перебдеть, чем недобдеть. Съедаю по своей методике очередной дух. фрукт, выпиваю водички для баффа, не забываю так же ко всему этому добавить зелье выносливости. После предварительной подготовки, стрелою взлетаю в небо над Годдардом и за пару минут взлетаю на высоту пяти километров. Подозрительно оглянувшись вокруг, успокаиваю дыхание, после снятия блока во мне возникли ментальные искажения! Черт бы её побрал! Процесс вхождение в медитацию внутри одного из Кубов, в этот раз занял в несколько раз больше времени. С горем пополам достигаю состояния медитации..

Сразу после чего начинаю процесс сжимания второго Куба до минимального размера. Таким образом у меня получается, куб в кубе. Активирую все пять потоков сознания, создается сфера телекинеза.

За полчаса постепенного сжатия добиваюсь ночного результата.

Все в пределах 10 метрового пространства внутри сферы, становится для меня кристально ясным.

По сравнению с обычной сферой телекинеза, которую я использую для разведки, эта больше подходит для того что последует дальше.

Находясь ровно в центре обоих кубов, начинаю.

Эксперимент первый. Одномоментно развоплощаю весь миникуб, в пределах второго куба и апнутой сферы телекинеза.

В воздухе повисло 90% от моего чистого резерва! Энергии было достаточно много и более чем достаточно для первого эксперимента. Весь этот коктейль из духа и выносливости разлитый в воздухе, исчезал гораздо медленнее чем раньше. Приобретая вместе с моим развитием все больше устойчивости, что и позволяло мне поглощать по 45 % от всей энергии в каждом барьере, которые были заряжены мною на всю катушку.

С помощью сферы стал изучать эту смесь из энергий, особенно концентрируясь на её духовной составляющей. Я начал проводить с нею опыты, хватал и растягивал, сминал, придавал различный формы, с помощью нескольких потоков сознания. Лепить формы из свободно разлитой энергии, было на порядок проще, чем творить тоже самое внутри своей головы, все эти эксперименты продолжались не слишком долго, но я экспериментировал используя каждую унцию энергии передо мной и каждое мгновение, что ей оставалось до того как она окончательно исчезнет. Не успел я закончить очередной опыт, как вся разлитая энергия канула в лету. Так! Пусть я еще и не создал защиту, но прогресс явно имеется! По новой пробую, сотворить в сознании сферическую духовную защиту, получается чуть лучше, но форму все равно никак не могу придать., создать сферическую форму слишком сложно для моих нынешних способностей.. Тогда.. Я просто изменю форму на другую, более мне привычную! Эта форма все время была у меня перед глазами, я даже прямо сейчас сижу в ней!

Сначала попытаюсь сформировать небольшой кусочек одной из стенок куба. Задействовав приличное количество сил у меня получилось!... Блин! Стоило только чуть отвлечься как этот "кирпичик" стал расползаться, трачу пару минут на его

восстановление, следом за первым, начинаю создавать второй, идет чутка тяжелее чем первый, но так как схема создания уже знакома, то по времени создания занимает даже меньше, чем первый "образец" Так и пошло-поехало. Прервавшись на фруктовый перекус, а также обновление бафа. Решаю немного помажорить, запиваю фрукт зельем выносливости. Эффект по вкусовым качествам и не только, получился занимательным и интересным. Смешавшись во рту, фрукт и зелье, казалось бы начали сливаться вместе, дополняя качества друг друга. Вот это поворот!

Проглотив полученный "Коктейль" ощутил, что без сомнений эффективность в восстановлении духа и выносливости, от подобного смешивания определенно повысилась! Конечно не на порядок, но процентов на 7-10% точно. Шикарно. Совершенно случайно, обнаружил такой хороший синергический эффект, а что если их смешать заранее и дать настояться? Или еще чего с ними в паре сотворить.. Простор для экспериментов, довольно велик. Это же практически.. Зельеварение получается или как?

Хм., а помимо боевых и поддерживающих навыков., есть ли навыки направленные на созидание? Неизвестно. Когда об этом задумался, вся моя работа рассыпалась...

Слишком сложно! Нужно, что то другое. Чем то заменить., мне нужно что? Чтобы ко мне в голову не могли пробраться обладатели подобных навыков.. Перекрыть, заблокировать им эту возможность! Ко мне в голову приходит только один доступный вариант, а получится ли? Сейчас увидим! Создаю новый барьер, закачиваю в него энергию под завязку. После его создания в резерве, остается только 40%. Отправляю его наружу за первый Куб, но так чтобы он попадал в десятиметровую сферу телекинеза. Мысленно даю команду.

Развейся!

После чего начинаю телекинезом двигать эту энергию прямо на барьер, она в него врезается и начинает., и начинает его подпитывать..? Эм., ну это логично наверно., но это не то что мне надо! Корректирую работу барьера так, чтобы он не впитывал никакой энергии, а наоборот блокировал её! Так как энергия для меня была родной, то с помощью барьера, сферы телекинеза и задействования всех пяти потоков сознания, я через некоторое время смог достигнуть успеха разобравшись как её правильно блокировать,

дабы она ни при каких обстоятельствах без разрушения барьера не могла попасть внутрь!

- Фууух! - Не то что хотел, но черновой вариант защиты готов.

Теперь по идее., все навыки основанные на духе, которыми мне захотят голову перепрошить, не смогут до меня добраться! Пока у меня есть мои барьеры. Зашибись! Состояние напряжения меня начало полегоньку покидать. Надо будет попробовать, какнибудь совместить поглощении энергии и её блокирование, только что то мне кажется, что не родная мне энергия

поглощаться практически не будет.. За практически охватившей меня паникой и плескающейся внутри яростью от осознания по какому краю я прошелся.

Совсем забываю отправить Яну письмо, а заодно посмотреть видео про нового зомби. Включаю телефон. Собираюсь уже полезть письмо катать, как вижу пятерку пропущенных вызов от Геральда. Пока я был занят решением проблемы, я ни на что не обращал внимания. Помнится минут двадцать назад почувствовал вибрацию телефона и чтобы не отвлекаться на автомате выключил его, не до разговоров мне тогда было, я чуть марионеткой одной лярвы не стал!

Понимаю один раз позвонить., но пять? Причем последний пропущенный был пару минут назад. Явно, что то случилось. Меня охватило неприятное чувство. С мрачным лицом перезваниваю Геральду. Первый гудок - Вт...

- Ало Фесс! У нас проблема! Форс и Карл пропали! Они ушли пообедать в бункер, после чего так и не вернулись! Я пока пытался до тебя дозвонится, проверил камеры, записи на которых показали что они в бункер даже не заходили, а сразу свернули в сторону подсобного здания и после этого как испарились! - все это быстро и в экспрессивной манере вещал мне этот..! От происходящих друг за другом "Сюрпризов" во мне начала подниматься волна из раздражения и злости.

~ Доброго всем дня! A _ A ~

Хочу отдельно поблагодарить.

«Поскорее бы проду...:-)» от Strrranger

«Потрясающе и интригующе» от Alexandr Gorodko

«Жду продолжения!» от Aregor

«Просто ОГОНЬ» от Sergey Vapelnik

Глава 27. Да это жестко

Глава 27. Да это жестко

- Как это пропали?! Какого хрена Геральд! Я тебе только с утра доверил ребят и ты мне сейчас втираешь, что они взяли и свалили непонятно куда и зачем?! Так что ли?! Куда ты смотрел? Из за своего рога торчащего изо лба, ни фиги не видишь или как?! - словесно набрасываюсь на него! Какого черта взрослый мужик., военный! Не углядел за двумя школьниками?!

За неполных два часа, неожиданно сталкиваюсь сразу с двумя..
Погодите-ка..

- Ответа не надо. Быстро скажи мне следующее, они с кемнибудь говорили по телефону? Форс или Карл, не важно! - у меня голове прямо таки запылала разгадка всего произошедшего.

Геральд пару секунд переваривал мои слова. Скорее всего зря я на него сорвался, сейчас и узнаем.

- Вспомнил! Карл, точно отвечал на какой то звонок, а потом они по очереди с кем то говорили, мне разговора была не слышно, так как они немного отошли в сторону и говорили практически шепотом. Я конечно не углядел за ними, виноват., но кто в здравом уме, мог предположить что они оба слетят с катушек и попрутся наружу?! - Геральд отвечает раздосадованным тоном с явно слышимым недоумением в голосе.

- Извиняй сорвался, я тебе перезвоню., как сам все разрулю. Нет времени объяснять всего, единственное что.. Вернись в бункер и следи за всеми кого я из школы притащил, они все могут быть грубо говоря загипнотизированы! Поэтому по тихому заberi у них любой источник связи, а на верочку лучше свяжи их нафиг. Это не чушь, а навык одной стервы! Отбой - бросаю трубку.

Это полюбому проделки Милы, но с чего бы? Хм., а ведь как раз примерно полтора часа назад, я развеял блок в своем сознании! Выходит., она это почувствовала?! Возможно даже запаниковала и решила принять меры по своему освобождению из столовой в школе.. Своими силами изнутри она выбраться видимо не может иначе не стала бы себя так "выдавать", поэтому решает в темную использовать

моих приспешников. Фиг тебе гадина!

Зато что залезла ко мне в голову, я тебя..! Нет, не то что обычно делают с красивыми стервами, я её об стенку на смерть забью!

Открываю навигатор и забиваю путь от центрального бункера до школы, выбрав режим "Пешком" в виде построения маршрута. Показало целых 10 часов! И это не скрываясь от зомби, а беспрепятственно идя..

С помощью "невероятных дошкольных знаний" можно сделать вывод, что добираться они туда будут намного больше чем указанное время на навигаторе. Это если они вообще туда доберутся., их шансы выжить по пути., у меня совсем не вызывают доверия. Дамочке в школе явно плевать на это., видимо она почувствовала себя в западне, после того как её ментальный блок с меня слетел. Фиг знает, на что она там рассчитывает., или какие неизвестные мне козырные карты у неё спрятаны в рукавах. Только они ей не помогут! Потому что я уже собираюсь лететь по её душу! Искать ребят с высоты летая над городом смысла не вижу, шанс найти их визуально просто ничтожен.

Пробую до них дозвониться.. Звонок идет, но ни первый, ни второй не отвечают. Правда я на это не особо и рассчитывал, если уж на то пошло. Мила явно приказала им ни с кем не контактировать кроме своей прекрасной особы. Начинаю стремительно набирать высоту, 2 км - 3 - 5 км! В темпе добравшись до нужной высоты, сразу же стартую в направлении школы. Уминаю фрукты, пью зелья и обливаюсь водой с ног до головы. Ускоряю себя сразу 4 потоками сознания, скорость набираю такую, что чувствую себя как мини-метеор.

Единственное, что не делаю так это не использую Сдвиг, так как сейчас особого смысла в этом не было, у меня запас энергии не бездонный. После недавних экспериментов, я еще не успел восстановиться. Мысленно проведя подсчеты, уже через 15 минут достигну школы! Добравшись останусь всего с 20% резерва, но на эту стерву этого количества хватит с лихвой! Такой гадюке нельзя дать уйти, слишком опасно. Так же невозможно её к себе переманить, по той же самой причине.

Не на того она свой рот раззявила! Личного раба вздумала из меня сделать?! С этой мыслью стремлюсь к цели, с каждым мгновением набираясь злости! Я ей сейчас такое шоу устрою. Что она

меня в других жизнях вспоминать будет! Когда куда то сильно спешишь, бывает возникает ощущение, что время тянется так же долго как предвыборная речь политика. Так же и со мной, казалось бы что такое десять минут ожидания? Оказывается, что когда жаждешь кого то убить, то чисто субъективно., каждая прошедшая минута, похожа на целые сутки!

Летел к цели, без пены у рта, но с циничной ухмылкой на лице, которая с каждым преодоленным метром становилась все злее и жестче.

Через 15 минут яростного полета и не щадя сил, на горизонте показалась эта чертова школа! Сверху она мне напоминала логово ядовитой змеи свернувшейся на земле. С большим усилием я подавил в себе желание ворваться прямоком в столовую, чтобы лицезреть своими глазами, как гипно-училка испустит свой последний вздох.

Но осторожность в конце концов пересилила, знать не знаю, на что она еще способна, а что если моя на скорую руку придуманная защита не сработает и она сможет мне в голову пробраться? Нет уж! Такого сценария в моей истории не будет!

Аккуратно, но в темпе спускаюсь с неба, причем таким образом, чтобы меня никак нельзя было увидеть, кроме как с крыши, на которую эта подлая змеюка выползти по идее никак не могла. Полагаю её способности могут быть завязаны на визуальный контакт, поэтому будет совсем не лишним подстраховаться.

Через минуту завис над правым корпусом. До тех пор пока она не помрет, ниже 200 метров я опускаться не собираюсь. Отправляю к крыше Жало, сосредоточиваю на нем четыре потока сознания, разворачивается сфера достаточного размера, чтобы охватить весь правый корпус вместе со столовой на втором этаже. Начинаю рыскать в поисках..!

НАШЕЛ!

По её сногшибательной фигуре найти её не составило никаких проблем! Причем нашел в какой то странной позе., она зачем наполовину залезла в вентиляцию, чекаю (проверяю) из любопытства чего она там делает.. Хм., прямо по вентиляции ползали детишки!

Мила, из за своих габаритов видимо никак не могла туда пробраться.. Да и как они вообще туда пробраться смогли..?

А самое главное с какой целью? Замечаю что все заслонки в вентиляции были пробиты, даже не так., разбиты на куски! Где то я уже это видел.. Вспомнил! Та же картина была, в бункере под школой, это точно проделки Форса! В бункере он сильно промараживал заслонки, а потом вместе с другими ребятами их разбивал., так и тут! Видимо в тот день, когда я его тут оставил, она используя свои "Чары" вытянула из него все подробности прошедших событий. Решив все тоже самое проделать с вентиляцией в столовой, после чего припахала его к этому делу.

Хм., а что это в руках у школьников? Какие то угловатые предметы размером с мою ладонь, причем на каждого залезшего в вентиляцию подростка, приходилось с десятков таких предметов. "Сканирую" всю вентиляцию по которой школьники как муравьи ползали. Проведя мысленно линию по пути их следования заметил., что все школьники ползли в направлении крыши!

Тут было что то не так., так как ребяташки на всем протяжении вентиляции, в определенном порядке расставляли эти мелкие предметы. Это все мне что то напоминает., но что? Приподнимаю телекинезом один из этих кусочков и на меня снисходит озарение!

Это кусочки стекла! Они делают целую дорожку из связанных отражениями зеркал! Вот это да! А ведь не поспеши я, они бы успели её закончить до моего прибытия.. И тогда что? Неужели она смогла бы подловить меня на подлете к школе., своим взглядом через эти зеркала? Какая утонченная хитрость! По женски коварно. Пора переходить к делу. Оценив напоследок её формы, хватаюсь за одежду., хотел сказать я., и понял что она совершенно голая! Эм.. Мм.. Походу она вызнала у Форса с Карлом, что я могу хвататься за любые предметы, в том числе одежду и решила дать себе дополнительную страховку по времени, чтобы суметь меня загипнотизировать. Умно. На всякий случай закрываю глаза и отворачиваюсь от школы. После чего концентрирую свое внимание на кухню в столовой, собираясь прихватить чтонибудь и приголубить стерву, но., все мелкие предметы на кухне были куда то спрятаны. Единственное, что осталась эта скатерть на одном из столов.. Что ж змеюка., не обвиняй меня потом в излишней жестокости! Схватив скатерть на всех порах левитирую её в сторону торчащей из вентиляции., задней половинки этой стервы.

Хватать за ногу! Обернув её конечность скатертью, тащу её резко

вниз буквально вырывая её оттуда! Не дав ей упасть, поднимаю её над полом с помощью той же скатерти. Даю ей пару секунд на осознание ситуации. Хочу чтобы она прониклась и поняла кто её сейчас убивать будет. После пары мгновений ступора от висения вниз головой, она приходит в себя и начинает что то выкрикивать.

Ощущаю как все люди в зале кто сейчас не ползал по вентиляции в единственном порыве повернулись прямо к ней!

Старый дедан, который был вторым выжившим учителем, срывается к ней как заправский спринтер! Все дети тоже начинают к ней бежать! Молча! Жуть какая то! Уж не знаю, что эта гадюка там задумала, но она никак не успеет! Той же скатертью хватаю её за вторую ногу. Злостно улыбаясь, начинаю её за ноги раскручивать! Не жалея сил добавляю к этому делу сразу четыре потока сознания!

Мила начинает кричать все сильнее и отчаяннее! Старик и школьники прыгают прямо на неё пытаюсь остановить её вращение! Поднимаю её повыше и продолжаю крутить! Нарращиваю скорость. Дед удивляет, ловит первого попавшегося под руки школьника и кидает его прямо в Милу! Вот это он дает! Впервые раз наблюдаю, летящего как снаряд школьника. Приходится с нею немного сместиться в сторону, чутка потеряв в наборе скорости, мальчуган пролетая мимо старательно пытается ухватиться за визжащую мегеру! Ощущаю как дедан, ловит уже второго школьника, готовясь его также запульнуть.

Все! Пора с ней заканчивать! С помощью потоков сознания высчитываю нужный момент и угол! Немного сместив её в пространстве, направляю вращение прямо в потолок! Спустя пару мгновений крики прекращаются..! Так как её голова парочку раз ударившись., напроць разносится об потолок!

Да это жестко, но она первая полезла ко мне в голову! А я в ответ разнес её! Заставив перед смертью осознать безвыходность своего положения! Внутри моментально почувствовал, сильное облегчение. Все "зомбированные" красоткой, застыли на месте, на часть из них даже попала разлетевшаяся от удара кровь и прочее содержимое черепной коробки. Хватаю тело погибшей, я собираюсь вытащить его наружу. Я должен убедиться, что это именно она, не удивлюсь любой подставе, покопавшись в памяти, вспомнил не только фигуру, но и то что у нее на шее была одна занимательная родинка.

По "старым чертежам" добрался сферой телекинеза до комнаты управления в бункере под школой. Нажав на знакомые кнопки, открыл двери в столовой и на крыше. Пока они открывались, стал названивать на телефоны Карла и Форса, если они тоже зависли на месте., как и другие жертвы гипно-училки в столовой., то это может кончиться для них трагично. Я бы даже сказал., смертельно.

Не хотелось бы терять своих малых приспешников. На звонки не отвечают., блин., засада. Скидываю смску Геральду, чтобы он проверил как там другие школьники в бункере, которых он уже должен был к этому времени обездвижить и гденибудь запереть. Через открытую дверь на крыше, ко мне на встречу летит безголовое тело. Подвожу его к себе на расстоянии 5 метров, но не внутрь куба. Пристально смотрю на шею, до остальных её "богатств" мне дела нет. Вижу родинку! Фуух! Внутри прямо таки воспаряет приятное чувство., неужели месть так сладка? Нет., тут не только она, а еще облегчение., и куча других "понятий".

Вспомнив энергочела, который мог регенерировать как бешеный, решаю напрочь сжечь её тело! Буду спать спокойнее. Мир сейчас настолько безумен, что не удивлюсь если она сможет каким то образом возродится, даже с разнесенной в клочья головой! Против этого дела есть у меня одна контрмера! Спускаюсь на крышу левого корпуса, бросаю на него безголовое тело и начинаю палить по нему из лазерной пушки! С трех выстрелов оно полностью исчезло! В итоге от неё., осталась лишь раскалившаяся от выстрелов крыша.. Заслужила.

Суммируя конфликты и проблемы за всю мою жизнь, до пришествия Системы, могу сказать что это были просто детские цветочки. Не стоящие упоминания по сравнению с нынешним "Попадосом".

Но., что я точно понял, в свои двадцать три года, так это то, что самый опасный враг, это хитрый и скрытый с глаз. По шкале опасности, эта Мила была минимум на 9.5 из 10! Потому, что у неё были большие шансы, незаметно сделать из меня свою марионетку! Раба своих желаний. Вибрирует телефон., опа! Это же Форс!

- Форс как вы с Карлом?! Оба живы? - втискиваю в свой голос, немного волнения и заботы.

Может из меня и хреновый актер, но такие простые вещи из

психологии, знаю хорошо, правда все больше в теории. А практическая часть репетируется сейчас, мне конечно не совсем все равно, что с ними будет, они мне даже несколько симпатичны и даже импонируют., но книги., мне всегда были ближе и интереснее людей как таковых. Сложно мне с людьми кооперироваться, но надо. Иначе выжить будет сложно.

- Да., с нами все., хорошо., только мы ничего не помним за последний пару часов., и., мы очнулись в канализации! Вы не знаете что с нами произошло?! - слышу в его голосе тревогу вперемешку с недоумением.

Значит они оба живы, это хорошая новость.

- Вам однозначно не повезло ребята! Вас загипнотизировала в школе та выжившая училка Мила! Так что вы по её приказу и не отдавая себе отчет, поперлись спасать эту гадюку, прямиком в школу, пешком через весь город! Но можете быть спокойны, я уже с ней разобрался - помолчав с секунду добавляю - Под "разобрался" я имею в виду, что убил её снеся при этом башку! - слышу, судорожный вздох и удивленное восклицания от Карла.

Через десяток секунд переварив выданный мною расклад произошедшего, Форс произносит.

- Понятно., спасибо Фесс! Если бы не вы.. Быть нам куклами в её руках! - из трубки так же доносятся слова благодарности от Карла.

- Теперь когда эта проблема позади, включите навигатор и скажите мне где вы находитесь -выдаю полезное ц.у.

Уже скоро Форс сообщает мне их местоположение, оказывается они за это время продвинулись к школе на целых пятнадцать километров. Для школьников и пешком., это очень быстро, думается мне Форс примораживал пол в канализации, а Карл с помощью листьев подталкивал их вперед. По крайней мере мне видится именно такая комбинация, благодаря которой они могли так далеко "ушлепать" от бункера в направлении зомбо-школы.

Наверняка сие действо их передвижения выглядело довольно "Круто" хоть в кинотеатре подобное показывай.

- Две минуты подождите скажу, что вам делать - связываюсь с Яном и запрашиваю у него схемы канализаций по всему городу.

Так как в свободном доступе, я их найти не смог. Только какие

то не связанные вместе обрывки отдельных участков. Через пару минут получаю на почту то что запросил. Отлично. Как и думал у них имелся какой никакой архив данных, на различные случаи жизни. Теперь помимо схем метро, смогу использовать канализационные туннели. Удовольствия от подобного альтернативного способа передвижения под городом я конечно не получу., но если действительно понадобится то полезу! Просматриваю по быстрому нужный участок канализации на полученной карте, совокупив её с другой, но уже связанной с поверхностью в том же районе, где они шли по канализации.

- Значит так., недалеко от вас есть дом №934. Сейчас скину вам схему канализации следуя которой вы сможете к нему пробраться, вашей целью будет добраться до канализационного люка возле него, но близком к нему самому не подходите. Я через двадцать минут буду у вас. Громких звуков ни в коем случае не издавайте. Все понятно? - получаю единодушное согласие с моим планом действий.

- Еще один момент отпишите своим друзьям в столовой сложившуюся ситуацию. Сегодня я уже никого из них забирать не буду, но на днях залечу - сказав все это, отрубаю звонок.

Поглядев по сторонам и бросив напоследок взгляд, в то место где сжег тело Милы, свечой улетаю в небо.

Я снова разгоняюсь, но придерживаюсь оптимального расхода энергии, чтобы не истощить себя окончательно, как вытащу ребят из канализации засяду с ними на ближайшей высоте на восстановление, можно было бы и сейчас, но опасаясь что их сожрут. Кто мне тогда фрукты охранять и собирать будет? Мне нужны "свои глаза" на базе которая вскоре будет возведена в духовном лесу.

Пока летел на встречу к ребятам и поднявшись на 5 км, решаю наконец ознакомиться с присланным Яном фото/видео нового вида зомби.

Открыв файл с интересом запускаю ролик и вижу следующего вида зомби.

Фига себе он худой! А где мясо? Кожа да кости. На видео вижу как он куда то крадется, скрадывая шаги, затем лезет по стене на крышу исчезая из вида., и что мне это скажет? Не успел возмутиться, как видеоряд двинулся дальше это был еще не конец, на видео вновь

появляется дистрофик, но уже совсем с другого ракурса. В этот раз его показывают со спины на которой висело нечто похожее на колчан, вместе с торчащими из него дротиками? Похоже на то, так как никакого лука или нечто подобного у него в руках не наблюдалось. После того как дистрофан перебрался на следующее здание, он замирает на крыше, приобретая на все тело окрас, под цвет окружающей обстановки. Заморыш как хамелеон слился с окружением!

Глава 28. Хумобой. Часть 1

Глава 28. Хумобой. Часть 1

Дальше "жертва диетологов" зависает на этом месте уже надолго., так как на ролике была видна быстрая промотка времени, освещение начинает быстро сменяться.. Пролетает утро, дальше день, затем вечер! Вскоре после наступления темного времени суток, затихарившийся надолго зомбак начинает движение. Медленно правой конечностью достает из колчана опасный на вид дротик, с заостренным и загнутым внутрь наконечником. Видимо сделанный таким образом, чтобы после проникновения в плоть жертвы, вырвать дротик из раны можно было бы только с солидным куском мяса! Какое зомбо-коварство! Все указывает на то, что у этого вида зомби, есть подобие интеллекта, из за чего они сразу входят в когорту самых опасных. На следующем увиденном мною кадре, заморыш дотягивается до снарядов на спине, проворно хватает один из них и с большим начальным импульсом пуляет дротик в какую-то невидимую для меня цель!

Кадр и угол вновь меняется и мне показывает, что целью "задрота" являлся человек выглянувший из окна соседнего здания, расположенного прямо напротив укрывшегося на крыше зомби. От силы внезапного удара, чела на видео отбрасывает внутрь квартиры, прямо как мешок с мясом..

Судя по видео, дротик пробил его в грудь, причем чуть ли не навывлет!

Какая опасная тварь образовалась..! Как будто нам мало других.. Дистрофик же, не двигался с места., я то думал он ринется к своей жертве, но нет., снова замер на месте. Зомбак явно оказался хитроумнее, чем выглядит. Дальше данный ролик останавливается, после чего я перехожу к просмотру фото. Судя по комментарию, приписанным к фото мне теперь показывают съемку сделанную с помощью дрона, который совсем недавно побывал на точке засады заморыша и месте действия всех произошедших событий., в конце которых, после удачной зомбо-засады минусанули чела. У них оказывается есть дроны для разведки., читаю следующий комментарий к снимкам судя по всему сделанного лично Яном, в котором он объясняет, что это гражданские модели дронов, которые

вчера притащили из какого то специализированного магазина по приказу Яна, но только сегодня пустили в дело, успев все настроить как надо. Отличная придумка! Причем притаранили те самые спецназовцы которых я вчера замочил.. Эм., неудобно вышло., ну да черт с ними. Земля вам металлом.

На одном из снимков показывают бывшее место засады на крыше, на котором заморыша уже не было. Следующий кадр показал, то что произошло с тем парнем которого практически насквозь пробил дротиком., зрелище было очень., стремное! На полу в квартире валялась грудa плоти., без костей! Этот зомби поглотил все его кости или что? После этих пугающих своей бесчеловечностью фото, вижу еще одно не просмотренное и склеенное видео. Прокрутив которое убедился в своих подозрениях.. Дистрофик примерно спустя час, после броска дротика, забрался в квартиру убитого чела. Через пятнадцать минут он вылез оттуда и пополз по крышам куда то там еще, только вот., было отчетливо видно., что в его колчане дротиков то явно прибавилось! Охренеть! Этот дистрофик офигел! Делать из нас людей свои дротики?! Может мне тоже тогда из зомбаков что то полезное делать? Правда в голову что то ничего так сразу не приходит., ну не чашу же для вина из их черепов делать? На удобрение пускать..? Так они вроде как не гниют., надо будет поразмыслить на досуге, а пока перейдем к делам насущным.

Перекидываю видео Геральду, а так же публикую фото и способности этого зомби на своих страницах. После чего также врубаю для этих постов масштабную рекламную кампанию. Лишним не будет. Для создания обо мне любимом благожелательного общественного мнения, никаких денег не жалко. Как раз к этому моменту навигатор показывает мне что я нахожусь в минуте пути от ребят в канализации. Звоню им. Сразу берут трубку.

- Ну как Форс вы добрались? Я буду через минуту около указанного люка - врубаю мод-Оп/ добрый дядя.

- Да мы в десяти метрах от люка, стоим в коридоре, я на всякий случай окружил нас ледяными барьерами, а Карл закрепил на нас обоих целую кучу брони-листьев - хорошая из них связка выходит, не идеальная конечно, но очень даже не плохая. Вот если обзаведутся еще парочкой нужных навыков, то тогда действительно можно будет притянуть их пати к званию идеальной.

- Молодцы! Так и действуйте впредь, осторожность лишней не бывает, я уже над люком, сейчас открою его и спущу вниз Куб, вы в него сразу забирайтесь, не тяните - сказав все это, звонок не сбрасываю, оставшись с ними на связи.

Сказано-сделано, зависнув над люком, расширенной сферой телекинеза ощутил под землей в канализации двух парней, которые находились в десяти метрах от люка. Чувствую как Форс начинает размораживать один из своих ледяных барьеров стоявшего напротив канализационного люка. Подгадав момент, когда Форс уже практически растопил эту стенку. Хватаюсь двумя потоками за крышку люка и выдергиваю её без особых усилий.

Еще до того как откинута мною в сторону крышка люка приземлилась на землю, я успеваю по быстрому протиснуть Куб в канализационное "Окошко".

- Забирайтесь! - говорю в трубку - Куб уже внизу - через три секунды ребята выбежав из под защиты барьеров Форса, в спешке добегают до куба и запрыгивают внутрь, догадавшись без моей подсказки прижаться друг к другу, чтобы суметь вылететь наружу с первого раза.

Подхватываю Куб вместе с ребятами и поднимаю его в воздух расположив прямо напротив себя. Ободряюще им улыбаюсь, словив в ответ благодарные улыбки, после чего начинаю взлетать с ними вверх.

Пока набирали высоту, спросил у них о самочувствии после всего случившегося.. Тем самым заработав в их глазах, еще парочку очков репутации. Отлетев от места действия на пару километров выбираю один из самых высоких поблизости небоскребов, проверяю крышу и ближайшие к ним этажи. Особенно внимательно ищу любые зацепки на присутствие там заморышей.

Пока все проверял, поделился с ними инфой о новом виде зомби который завелся в Годдарде, рассказав им про известные мне способности данной твари, включавшие в себя шокирующий способ пополнения запасов костяных дротиков и мимикрию под местность. Также не забываю упомянуть замеченные мной особенности его поведения, например в виде наличия у заморышей чуть ли не бесконечного терпения., которое позволяло им, чуть ли не целыми сутками сидеть в засаде, без малейшего движения.

Рассказав все это, четко вижу по изменившимся выражениям на их лицах, все более проступающее ко мне уважение. Много ли для этого надо? Да всего ничего., лишь пару раз жизнь спасти., да одарить возможностью практически беспрепятственно набрать силу, дополнив все это различными сабжами для выживания. Надеюсь мой образ в их сознании станет той самой скалой, находясь рядом с которой они будут чувствовать повышение собственной уверенности, как в своих силах так и в завтрашнем дне для себя, своих друзей и родственников.

После проверки небоскреба на безопасность, заканчиваю разведку стандартным обрушением любых выходов на крышу. За последнюю пару дней у меня образовался ряд правильных привычек способствующие дальнейшему выживанию и это не может не радовать. Спускаемся вместе на крышу, приземлившись разворачиваем совместную защиту.

В моем случае это был куб, в котором я и сидел. У ребят же имела место быть тройная защита, в которую входили: мой второй куб, бронированные листья Карла, третья линия защиты состояла из поставленных вокруг нас ледяных барьеров, в дополнение к которым все наземные подступы к нашим позициям теперь были полны ледяных дорожек. Думаю догадаться кто именно умудрился организовать ледяной каток на крыше, будет не сложно.

- Мне нужно полчаса, чтобы восстановится, вам бы это тоже не помешало - говоря это параллельно очищаю фрукты как себе так и ребятам раздав каждому по уже нарезанному на куски фрукту.

Выпиваю водички, обновляю баф. Вновь во рту смешиваю, зелье выносливости и кусочки дух. фрукта. Получая от этого знакомый синергический эффект, увеличивающий эффективность обоих ингредиентов, а значит и скорость восстановления.

- Конечно, Фесс! Вместе с духовным фруктом и зельем, нам хватит полчаса на полное восстановление! Еще раз большое спасибо вам за все - говорит мне Карл, а Форс в след его словам с уважением мне кивает.

- Да ничего такого ребята, нам с вами в будущем еще через многое придется пройти! Думается мне, что все то., что уже произошло., на фоне грядущих событий... просто померкнет в сравнении.. - проницательно смотрю на них, следя за их реакцией на

мои слова.

Увидев что хотел, продолжаю "просвещать".

- Так, я вам сейчас кое что полезное расскажу, но это будет секрет между нами, никому об этом не распространяйтесь, хорошо? - получив в ответ согласие и четыре любопытных взгляда, продолжаю.

- Заключается этот секрет в следующем, медитация! Если у вас получится в неё "вступить" то это значительно ускорит восстановление духа! - так как они все равно рано или поздно увидят мое пребывание в медитации, решаю прежде чем они догадаются зачем мне это нужно, поделится с ними "Секретом".

Общие тайны сближают. Обсуждаю с ними пару основных моментов касательно медитаций, выдав им небольшую теорию, а также несколько практических советов. Договорив, мы все дружно уселись восполнять силы. В то время как Форс с Карлом пытались войти в медитацию, я принялся очищать сознание от ментальных помех, возникших в нем после уничтожения ментального блока Милы. Интересно., а как у ребят с этим обстоят дела.. Исчезли ли из их голов, все блоки понаставленные Милой или еще нет?

Жаль без изученного навыка об этом никак не узнать., или все же., есть и иные варианты? Хм., не., лучше не буду рисковать., а то могу при попытках попасть в их сознания, сотворить с ними чтонибудь плохое. По незнанию/случайно превратить их в даунов.

Пол часа пролетают мгновенно, за это время успеваю хорошенько почистить свой ментальный фон от "мусора". Благодаря фруктам и всему остальному, успеваю к этому моменту практически полностью восстановится.

Перевожу взгляд на ребят, если судить по их дыханию и двигающимся под веками глаз, то ни один из них так и не сумел впасть в состояние медитации.

Ну.. Годдард тоже не сразу построили. Научатся.

- Так парни, заканчиваем - услышав мой спокойный голос, они пооткрывали глаза, заканчивая свои попытки впасть в медитацию - Вижу у вас не получилось впасть в медитацию, но в этом нет ничего удивительного, в данном деле поможет только каждодневная практика, например перед сном, уделяйте часок времени этому делу и тогда скорее рано, чем поздно у вас все получится.

- Сейчас от конвоирую вас в центральный бункер к Геральду. Кстати именно он смог до меня достучаться, сообщив что вы куда то подевались. Ваше внезапное исчезновение, позволило мне собрать логический пазл и обо всем догадаться, после чего кардинально разрешить эту проблему - сразу же после этих слов стартую вместе с ними в небо.

Пока взлетали, объяснил им что дабы обезопасить наше с ними передвижение, мы поднимемся на пять километров в небо. Форс воспринял эту новость достаточно спокойно, лишь чутка нахмутив брови, а вот Карл проникся не слабо, начав не на шутку потеть и нервничать.

- Карл, не переживай ты так сильно, закрой глаза и попрактикуй лучше ещё разок медитацию, поможет успокоится, к тому же чего ты переживаешь? Ведь ты можешь с помощью своих листьев замедлить свое падение и как лист на ветру спланировать на землю сечёшь? Подумай над этим - уверенным голосом доношу до него свою мысль.

Пока мы летели, я время от времени отвечал на вопросы Форса.

Карл же сидел молча и прикрыв глаза внимательно нас слушал, сумев таки после обдумывания моих слов, подуспокоиться.

Ведь он на самом деле, в случае чего сможет спланировать вниз как лист на ветру! По его расчетам, это так и выходило. Осознав этот нюанс в полной мере, Карл смог приобрести большую уверенность в собственных силах. Осмелев настолько, что открыв глаза, сразу стал активно участвовать в нашем с Форсом диалоге.

Еще на подлете к большому бункеру по старой традиции скинул смс Геральду, что мы скоро будем у люка на крыше.

Через 10 минут, мы добрались до конца нашего мини-путешествия,

очутившись в пятнадцати метрах от уже открывающегося люка. Из которого нам встречу, почти выбрался Геральд.

- Геральд, ты как раз во.. - ощущаю как в мою сферу телекинеза вторгается сразу три костянных дротика! А следом за первыми тремя летели еще четыре!

Я узнал их моментально! Не договорив фразу, начинаю действовать, посылаю Карла с Форсом прямо в открытый люк

сжимая по пути Куб, чтобы они смогли туда сразу вдвоем протиснуться, не выбираясь из Куба.

Хватаю Геральда за одежду и убираю его с траектории полета одного из дротиков выпущенного прямо по нему. Два других дротика из первой тройки летел уже в нас с ребятами, отправив ребят в коридор центрального здания через люк на крыше, успеваю убрать их с траектории броска.

Самого себя я телепортирую Сдвигом на тройку метров вверх, тем самым увернувшись от ат..! Ааа! Успеваю ощутить как один из следующих запущенных в меня дротиков оказывается слишком быстрым!

Сразу пытаюсь напрямую остановить его прямо в полете одним из потоков сознания, но., как только я коснулся им дротика, как поток не выдержав давления тут же начинает распадаться! Бросаю навстречу угрозе другие потоки сознания, сумев на тысячную долю мгновения затормозить его!

Собираюсь уже вновь использовать Сдвиг, как в первый немного замедлившийся дротик со всей силы врезается второй такой же! На автомате краем сознания фиксирую, что эти два дротика сильно отличаются от трёх других уже пролетевших мимо нас., разнясь между собой не только в насыщенно черном цвете, но и в более хищной форме наконечника и всего остального.

От удара друг об друга, первый дротик мгновенно приобретает импульс еще большей силы! От чего он как бумагу прошивает мой первый барьер! Все эти действия произошли просто в доли мгновения!

Из за стремительности происходящего, вкупе с катастрофической нехваткой времени для принятия каких либо контрмер..

Я не успеваю среагировать! И в мое плечо, пробив одетые наплечники глубоко вгрызается клятый дротик!

Отбрасывая меня к задней стене куба, ударившись всем телом о которую., я даже снимаю у этого барьера около 2 % прочности!

- Ааа! - черт больно то как! Подлые твари!

В следующее мгновение от удара об стенку прихожу в себя, хватаюсь сразу тремя потокам сознания за дротик, собираюсь

вытолкать его наружу! Таким образом чтобы он вышел из плеча с другой стороны! Собираю волю в кулак.

И раз! - просто адская боль!

Последовала резкая вспышка боли, после которой мини-копье падает с другой стороны оставив у меня в теле ужасную сквозную рану.

Фуух! - из глаз прямо таки хлынули злые еле., влага! Хлынула влага!

Освободившимися потоками сознания выхватываю сразу три шприца из аптечки хилера и вкалываю их себе вокруг раны! Затем беру еще один шприц и в темпе, но аккуратно отрываю у него дно, разливаю содержимое шприца прямо на рану. Отмечаю практическое моментальное и заметное снижение чувства боли. Проморгавшись.. Чувствую как в самой ране так и вокруг неё крутятся своеобразные потоки тепла. Более-менее стабилизировав свое состояние, набираюсь сил и кричу Геральду.

- Геральд, отступай в люк, закрывай его, подхватывай ребят в коридоре и прямиком в Бункер! Не спрашивай делай! - до того как выкрикнуть, замечаю что с места откуда в нас полетели дротики, встают сразу три заморыша! Мало этого, рядом с ними так же ошивались еще целых шесть прыгунов, которые уже начали прыгать в нашу сторону!

~ Доброго вечера A _ A

Хочу отдельно поблагодарить.

«Рекомендую!» от Александр

«Восхитительная работа!» от Dmytro Popadynets

«Поскорее бы проду...:-)» от Alexxx

«Спасибо за труды)» от gmx

«Впервые комментирую, продолжайте, пожалуйста» от Александр Кулаков

«Поскорее бы проду...:-)» от Артем Альянов

«Мне очень нравится!» от буравин Вячеслав Михайлович

«Прекрасная работа» от Александр Антюфеев

Глава 28. Хумобой. Часть 2

Глава 28. Хумобой. Часть 2

Это что, мы вляпались в зомбо-засаду..? Или же просто совпадение? Кхм.. не суть важно! Моё первое ранение., и сразу же такое серьезное., вот же мерзавцы! Подлецы!

Отрешаюсь от пульсирующей, но уже не такой "мозговывосительной" боли в плече. В этом мне очень поспособствовали шприцы из аптечки, на пару с довольно высокими статками Духа, благодаря которым, мне стало намного проще сосредоточиться на битве, отбросив прочь все мешающие этому факторы.

"Выстреливаю" в сторону дрыщей три гибких как змеи стальных троса, одновременно с этим на максимальной возможной скорости поднимаясь вверх. Причем пока набирал высоту, мне пришлось три раза использовать Сдвиг! Эти гады оказались очень меткими, так еще кидая втроем дротики, они повышали свою эффективность в несколько раз, перекрывая мне практически любой путь отступления кроме как вниз к земле.

Конечно была и вторая альтернатива, принять их выстрелы в лоб. Только после полученного ранения., и увиденных уровней я передумал это делать! Двое их доходяг оказались 13 уровня, а один из них 14! В первые вижу 14 уровень у зомби. Ко всему прочему дротики брошенные 14 уровневый дистрофиком, были более темного цвета., чем те которые кидали два его собрата. Выходит именно этот гад меня и ранил! Не знаю, что конкретно дает, подобная смена цвета, но подставляться еще раз не намерен! Наконец спустя три секунды наполненных сплошными уворотами (от дротиков), поднялся на 210 метровую высоту. Дистанции телекинеза для эффективной работы осталось всего 15 метров. Вижу как в меня вновь запустили три дротика, но уже через сотку пройденных метров их импульс начал ослабевать., и я спокойненько так, по одному их перехватываю в воздухе., миг на осознание изменившейся за секунду ситуации., мои глаза наполняются мрачным огнем, а на лицо наползает "жесткая" ухмылка, в которой скрывалась самая настоящая

безжалостность к врагам покусившимся на мою жизнь. Охоту на меня устроили? Я вам сейчас покажу кто тут дичь, а кто охотник! Как раз в этот момент, мои тросы оказывается на достаточном дистанции от дистрофанов для эффективного использования трех сдвигов подряд! Раз! Два! Три Сдвига! Через три искажения в пространстве, тросы врезаются в свои цели, каждая из которых за мгновение до удара попыталась увернуться., но безуспешно! Тросы врезавшись в них сразу же начали их оплетать, прямо как лианы дерева! Они пытаются сбросить их, но у них ничего не выходит!

А потом., моё сердце тревожно сжалось и как будто ухнуло вниз как в пропасть..!

Они., они начинают., что то там шипеть в сторону Прыгунов., а те., явно поняв их..! Дружно разворачиваются и прыгают прямо к ним, явно для того чтобы сорвать с них тросы! Бля! Они что могут теперь общаться?!

Это очень плохо! Даже хуже., это просто ужасно! Увидав маневры прыгунов, я не остался безучастным зрителем., быстро отойдя от небольшого шока., в виде продемонстрированного факта их переговоров. В ту же секунду, когда прыгуны начали делать прыжки в их сторону, с явно прослеживаемой целью - освободить дистрофиков от вцепившихся в них тросов, я начинаю поднимать их в воздух! Перевернув дистрофанов вверх тормашками! Двое прыгунов оказавшихся ближе всех, промахиваются в прыжке по ним на каких то полметра, тем самым упустив свою единственную попытку на успех.

Еще до того как прыгуны приземлились на крышу здания, находившуюся примерно в ста метрах от здания центрального реактора. Геральд вместе с ребятами умудряются на высокой скорости успешно отступить в направлении бункера.

С каждым промелькнувшим мгновением, все трое заморышей оказавшихся на поверку такими же легкими как подростки, все больше отрывалась от земли, к сему моменту оказавшись на высоте более двадцати метров от крыши.

Вся троица что то активно шипела, как друг другу, так и еще оставшимся на земле прыгунам.

Те как раз в это время, после неудавшегося перехвата "задротов" приземлились на крышу и готовились ко вторым прыжкам. Все три

дистрофика одновременно тянутся свободными руками за спину и взяв по дротику в каждую руку кидают их прямо под ноги прыгунов, причем таким образом, чтобы из дротиков начал образовываться самый настоящий костяной шест! Который они начинают стремительно удлинять! Бросая вниз все новые дротики! Самым удивительным нюансом было то, что все снаряды (дротики) без проблем прикрепились друг другу! Будто они были намазаны, каким то супер-зомбо-клеем..? Первый запущенный вниз дротик оказался темного цвета. "Запульнул" его тот самый 14 уровневый задохлик. Дротик глубоко вонзился в крышу, тем самым образуя достаточно прочный фундамент для возведения этой зомбо-палки! Все прыгуны прождав секунду, начинают друг за другом ползти по этому все больше удлинявшемуся шесту прямо вверх! Много ли времени прошло? Две секунды!

Я специально выжидал, чтобы посмотреть на что они еще способны. Впечатлен ли я? Еще как! Я буквально шокирован таким контентом! Это точно вчерашние зомби..? Жуть! Координация на высшем уровне, особенно скорость принятия решений!

Увидев, что они больше ничего нового не предпринимают. Начинаю стальными щупальцами, перетягивать и скручивать руки всем троим висящим вверх тормашками зомбакам. Еще пару секунд назад мне выскочила информационное окно от бестиария эволюции, о том кто же это такие, но я отбросил его в сторону. Чуть позже ознакомлюсь. Мне нужно уничтожить всех девятих! Причем таким образом, чтобы прыгуны не разбежались, поэтому начать расправу надо именно с них! Последним свободным потоком сознания, достаю лазерную пушку из за спины.левой здоровой рукой,ставляю на ней быстрый режим стрельбы. Теперь зарядка перед выстрелом была равна одной секунде. Оплетя заморышам все конечности, преспокойненько опускаюсь к ним поближе, я спецом перестал поднимать эту троицу выше, чтобы приманить всех прыгунов поближе. Дабы от них не поступило никаких новых приказов, намертво запечатываю тросами рты заморышей. Для страховки даже оборачиваю их вокруг голов, чтобы прижать тросами челюсти поплотнее к черепу. Параллельно всем действиям, я спускался все ниже, чтобы начать расстреливать их из лазерной винтовки. Увидев поближе как вся шестерка ползет прямо по этому костяному шесту., на меня находит вдохновение!

Вместо с того чтобы сконцентрироваться на барьерах, я

концентрируюсь на трех перехваченных у зомбаков дротиках, которые сейчас лежали между стенками двух барьеров, я их туда закинул потому что, не собираюсь в свой собственный барьер запускать неизвестное мне оружие, может у них есть какие то невидимые для меня особенности по типу отправления? Особенно у вонзившегося в меня темного дротика, закинутого туда же. Начинаю с помощью сферы телекинеза и барьеров проводить над ними быстрые эксперименты. Так как они состояли из костей людей., то никакого долгого изучения особенностей их структуры не было и в помине! Еще до того как первый прыгун добрался до вершины гигантского костяного шеста.

Я понял все что хотел..!

Заранее притягиваю к себе второй Куб из которого уже давно выбрались ребята. Настраиваю, увеличиваю и отправляю его навстречу к зомбакам. Немного корректирую расположение всей троицы, закончив с этим, швыряюсь в них Кубом!

Первым делом в Куб попадает троица "Задротов"¹, после того как они попали внутрь, у меня высвобождается три потока сознания, поэтому в следующую долю мгновения, я начинаю давить на Куб всей мощностью четырех потоков.

Куб падал не абы как, а таким образом, чтобы в его середине находилась верхушка костяного шеста!

Через секунду падения, середина куба начинает проходить сквозь шест, после чего он тут же врезается прямо в брюхо 14 уровневого зомби! Так тебе тварина!

Куб несется дальше вниз! В него попадает первый прыгун, уже добравшийся до самого верха и собирающийся делать прыжок! От набранной скорости, всех кто находился внутри куба приподнимает прямо к потолку! Один за одним все прыгуны которые ползли вверх попадают внутрь куба! Не успев ничего предпринять последний шестой прыгун попадает внутрь! Все девятеро оказались пойманы! После чего я сразу же занялся уменьшением Куба.

Так как поднять их общий вес, у меня нет не было ни малейшей возможности., то для них остался только один путь! К Земле! А если говорить точнее, то на ту самую крышу откуда "произрастал" этот зомбо-шест! За время меньшее, чтобы сделать пару вдохов.. Куб успевший набрать огромную скорость врезается в крышу! От этого

удара он сразу же теряет около 40% прочности, но ничего страшного. Ведь он продолжал все больше сжиматься! Вся девятка из за стремительного падения и последующего за ним столкновения, врезалась друг в друга, образовав кучу малу. Поэтому до того момента как ловушка вокруг них окончательно сомкнулась, ни один из прыгунов не успевает сделать хоть что либо.

- Есть! - сработало а? Ну сработало ведь!

После поимки, они все начали как припадочные взбрыкивать, понемногу снимая оставшуюся прочность, но вторых шансов им уже не светит!

Не теряя время на преждевременную радость, хватаюсь четырьмя потоками за копьё и отправляю его в эту зомбо-массу! Еще быстрее чем Куб ранее, прямо как "гром с небес", копьё достигает крыши и вонзается в голову одного из Прыгунов, вынося ему все мозги напрочь, пробивая её насквозь и вонзаясь в тело второго зомби!

Ощуцаю выпавшую коробку с дропом! Отлично! А теперь понеслась! Выдерживаю копьё и вновь вонзаю его во всю эту зомби-массу, протыкая вторую головешку. По схожему алгоритму убиваю восьмерых. Напоследок оставив ту тварь 14 уровня, которая смогла нехило так меня ранить, как там его по Системе? Как., как? Захотелось протереть глаза., уж больно название кричащее..

Хумобой!

Хм., не сложно догадаться, что это нечто похожее на зверобоя.. Только выходит., у нас тут., охотник на людей!

Название этого вида зомби., действительно соответствует своим представителям., особенно если судить по тому, что я увидел на видео и лицезрел прямо сейчас. Прежде чем убить последнего читаю о нем инфу.

Хумобой (зомби) 14 уровень.

Вся его суть это охота. Особенности: повышенная разумность, не ниже чем у объектов охоты. Острое зрение, слух, ночное зрение, быстрые и сильные руки, *****.

Навык: Создание дротика: требуется ингредиент - тело основного вида жертв.

Навык: Маскировка.

Упасть не встать! Система, за что ты так? Сразу три навыка! Опасность этого монстра жуткая, именно что монстра. Потому что судя по инфе, его интеллект равен человеческому., но самое главное даже не в его разумности как таковой, а в том что он может управлять/кооперироваться с другими видами зомби., это очень фигово. Решаю не держать подобное в тайне и позже через сеть сообщить обо всех особенностях данного вида!

Особенно выделив его разумность и работу в команде с другими типами зомби.

Если о том, что скрывается в его особенностях за ***** я в принципе могу догадаться., думаю это должно быть как то связано с их подобием "речи" в виде шипения.. То вот что за третий навык понять уже сложнее..

В связке с прыгунами, которые имеют отличный нюх, их эффективность охоты возрастет., как бы сказать помягче..? Боюсь для большинству людей выжить в таких городах как Годдард, будет сложно, что пипец.

Пока изучал о нем информацию., ощутил как меня буквально пронизывают злостным взглядом., от которого прям стало не по себе.. Оглянувшись вокруг останавливаю свой взгляд на последнем Хумобое, он что смотрит прямо на меня? Между нами было около 30 метров, но у нас обоих было настолько острое зрение, как будто каждый из нас., стоял прямо напротив другого.

Наши взгляды пересеклись и мы заглянули в глаза друг друга. Живой мертвец и человек., два разных существования! Мне стало кристально ясно, нам с ними никак не ужиться вместе!

В его глазах я ощутил., холодный и чуждый мне разум, другую логику, другой., вид? Расу?

Не знаю, что он увидел в моих., но сферой телекинеза я почувствовал., как он ухмыльнулся!

Сверкнув глазами, зеркально отражаю ему ухмылку и провожу большим пальцем по горлу. Как тебе такой посыл тварь? Сегодня ты моя добыча! Уловив в его ответном взгляде, что до него дошло., решаю на этом закончить наш "поединок взглядов".

Вместо удара копьем или Жалом, достаю из за спину дубинку, тем самым выказывая ему презрение победителя над побежденным! Раз разумный, то поймет! Осознай разницу между нами!

AI/TMDOI НАЛ \Л/ ГМА/С

Кидаю дубинку вниз, подхватив её только одним потоком сознания, двумя же другими потоками сознания, я поднимаю в воздух тот самый дротик из темной кости, которым он меня чуть не грохнул! Через секунду дубинка, вместе с дротиком подлетает к Хумобою. Подвожу дубинку к его левой глазнице, отслеживая его реакцию по правому глазу, отчетливо мне видному. Дождался когда он поймет смысл.. Какая же сильная злоба в нем вспыхнула! Глаза аж красным засветились! Заметив как я к дубинке подвожу его собственный дротик, он разозлился еще пуще! Начав что то яростно шипеть, но из за троса обернутого вокруг его головы, у него это выходило скорее более жалко, чем яростно.

Значит тебе нравится людей убивать, да?! Дротики свои ваять из костей своих жертв? А что если..? Я с помощью этих самых дротиков сделанных из твоих жертв., забью тебя до смерти?! Как тебе такое злобная тварь!?

Увидев свое оружие совсем рядом с дубинкой., он начинает, как бешеный дергаться. Отлично!

Удовлетворено улыбаюсь.

Вплотную касаюсь его левого глаза концом дубинки. Заношу поверх дубинки ранивший меня ранее темный дротик. Выждав пару мгновений наношу им удар, прямо по дубинке!

Древко дубинки от полученного импульса, вонзается ему прямо в глазище! Выбивая его напрочь! Минус глаз.

Без остановок продолжаю бить дротиком по дубинке!

Удар!

Ещё раз!

Удаар!

Его правый глаз совсем недавно яростно полыхающий, начал тускнеть! Чувствую, что следующая атака станет последней, поэтому решаю сделать её более особенной., дабы в затухающем разуме этой подлой твари., в её последний мгновения., запечатлелась

человеческая безжалостность и жестокость!

Отрезаю Жалом голову одного из его собратьев., и наношу завершающий удар по дубинке., этой самой головой!

С этим последним ударом, ощущаю как дубинка пронзает его мозг насквозь! А мне приходит следующее сообщение.

“ Уровень повышен + 1 ”

Посмотрев на добитого врага, решаю оставить и дальше торчать эту дубинку в его башке, вместе с насаженной на ней сверху второй головой. Забирай! Дарю её тебе, посмертно.

- Фуух! - резко выдыхаю.

Справился! Отпускает.. Плечо до сих пор ноет., сферой телекинеза "Рассматриваю" свое ранение., ну., не все так плохо! Четыре шприца действительно справляются, со своей задачей. Без них быть беде. Из раны перестала течь кровь, началось заживление и сращивание тканей., такими темпами она окончательно затянется уже через полчаса! Отлично!

Задумался над распределением, характеристик может мне лучше их в дух кинуть для получения скорейшего бонуса на 50 родных характеристик? Ещё бы один поток сознание, мне бы точно не помешал бы., в подобных масштабных битвах так точно., пораскинув мозгами, решаю все таки этого не делать. Если у меня будет сильный перекося, в ту или иную сторону, то это по-любому мне аукнется в будущем. Бросаю два очка характеристик в выносливость.

Так, а теперь настало время одного из моих любимых занятий.. Думаю любой кто со мной знаком более, чем шапочно. На вопрос какое по вашему любимое занятие Фесса после битвы?

Без колебаний каждый из них ответил бы: Сбор сабжей! Сбор лута! Собираю ништяков! Подбор дропа! И возможно кто нибудь, дерзко произнес бы: Обирание падших врагов!

Приступим.

~ Всем доброго вечера ^A _ ^A ~

Хочу отдельно поблагодарить.

«Поскорее бы продю...:-)» от Аркадий Яблочкин

«Спасибо за ваш труд!» от КукOOOI

«Восхитительная работа!» от пека

«Хорошее произведение!» от Егор Кудряшов

«Поскорее бы продю...:-)» от Антон

«Отличное произведение» от Элвинг

«Задел шикарен, я в тебя верю.(Надеюсь не зря)» от Дмитрий
Кравец-Гомза

«Потрясающе!» от Дмитрий Никонов ,

А 1/ТМ О О I I I! Л \Л/ плли/с

Глава 29. "Человек-стена"

Глава 29. "Человек-стена"

Одобрительным взглядом окидываю, что же мне досталось в наследство после такой ожесточенной битвы. Начинаю подсчитывать коробочки. Одна! Две! Три! Четыре! Самое главное, что среди них еще была книга навыка упавшая с последнего!

Одновременно: Шикос и Зашибись.

В этот раз, рандом был на моей стороне, осталось только узнать что же таится в самих коробках. Я рассчитываю на что то стоящее!

Ведь это точно была моя самая массовая битва с представителями зомбо-братии. Толпы обычных зомби-лайтов не считаются, по причине своей слабости. С действительно разумными представителями, так вообще первая, но чую не последняя. Меня если на чистоту., пугает, такой быстрый рост силы зомбанутых на всю голову тварей. Хотя., есть определенная надежда на то, что в ближайшем будущем их бешеный темп роста в уровнях, должен будет замедлиться и уже не будет таким стремительным, как сейчас. По довольно банальной причине., отсутствия подобного "раздолья" в виде легких целей для убийства. Так как большинство "слабаков" от населения Арии погибнет или окажутся под надежной защитой, через которую с наскока не пробиться.

А вот для людей по идее, но это не точно. Вся эта драматическая ситуация., должна будет повернуться другим боком, ибо зомби вокруг просто навалом, куда камень ни кинь, попадешь в зомбака. Дабы подтвердить свой вывод делом, поднял камень с крыши и швырнул его на ближайшую улицу, чтобы отследить результат, подхватываю камень одним из потоков сознания, но не управляю его полетом.

Вам.

Камушек попал и отскочил от какого то зомби-лайта трущегося на обочине улицы, тем самым подтверждая и переводя мою теорию, в область некоего практического знания.

Из всех уже встреченных мной разновидностей зомби, единственными кого можно было бы перевести в когорту разумной

расы, были именно Хумобои. Расы оживших и эволюционировавших мертвецов., мда.

Мне в голову приходит стремная мысль., а получают ли зомби опыт за убийство друг друга? Ведь люди получают.. надеюсь в их мертвые головы никогда не снизойдет настолько креативной идеи. А то все станет еще сложнее., хотя казалось бы куда еще больше нагнетать? Но те кто устроил все это мракобесие вокруг, явно имеют отличное от меня мнение.

Притянул к себе все трофеи. Прежде чем их открывать, скидываю дублированную смс Геральду и Форсу с Карлом.

В которой сообщаю о том, что нападение отбито. Также уведомляю о запрете на выходы в "поле" пока я все не проверю. Еще раз осмотрев коробки, в предвкушении потираю ладони, немного даже дыхание сбилось.

Книгу навыка оставляю напоследок. Решаю открыть все коробки одновременно! Каждая из которых была второго уровня. Затаив дыхание, открываю! После четырех, практически неразличимых всплывших коробки пропадают и передо мной появляются четыре предмета., что же я получил за свои труды ратные? Первым делом рассматриваю небольшой камушек угольного-темного оттенка и имеющего продолговатую треугольную форму, с довольно ярким красным символом по середине.

" Камень остроты, предмет второго уровня. При использовании на предмет: Придает оружию дополнительное свойство "Прокол" "

Эм., постоянный баф на оружие? Или это скорее модификация., а что., действительно полезно! Вот только к чему бы мне его прикрепить к копьё или Жалу? Надо будет попозже прикинуть. Вообще первым дропом доволен, перевожу взгляд на следующий "лот".

" Руна Стойкости второго уровня, при использовании на предмет придает + 6 к стойкости к характеристикам. Ограничение: Одна руна на предмет. "

Вроде как неплохо., но мне это незачем, отдам Паравозу! Я как раз собираюсь его завтра вызвать в духовном лесу, пусть он там прокачивается и помогает защищать мои владения. Прямо сейчас я его таскать с собой никак не могу, он не достаточно мобильный для этого, а силенок поднять полтонны мышц и меха у меня нету. Поэтому выпущу его в относительно знакомую среду, он там будет на своем месте, поднимаясь в уровне. Буду их со Свирепычем чередовать между собой, а вот третий призыв., в виде перевозчика мне по факту не нужен., пусть себе в своем измерении сидит и в ус не дует.

Смотрю на следующий сабж.

" Диадема духа предмет второго уровня дух + 5 "

Просто Вау! Дубликат. Пробую одеть вторую диадему, но не выходит., тогда может? Одеваю её как браслет на руку. Снова нет.. Засада блин.

Приходится мысленно закинуть её в папочку "На обмен". Третий раз неудачный., с надеждой перевожу взгляд на.. Эм., что это такое?

Какого то странного вида штуковина, похожая на длинную шишку с мистическими рисунками на поверхности.

" Тотем незаметности предмет второго уровня. Стационарный предмет. В месте установки образуется зона в двадцать метров, в которой вас сложно заметить "

И такое бывает? Хм.. Жаль только., что радиус очень маленький. Хотя., перевожу взгляд на свой Куб, а потом обратно на Тотем. Потом снова на куб и на барьер. Да не., а что если? С волнением поднимаю тотем одним потоком и ставлю на барьер., проходит секунда за секундой., что то не пойму сработало или нет? Вылетаю со вторым барьером из первого и смотрю на него со стороны.. Хм., из виду он у меня не пропал.. Тогда вновь поднимаю барьер и ставлю на крышу в более чем двадцати метрах от меня. Опаньки! Вот я его вижу, а вот уже нет!

Стоило мне только моргнуть, как тотем и все трупы зомби, что

попали в радиус охвата пропали с глаз долой!

Самая настоящая маскировка! Вот только как бы мне её на себя в движении нацепить.. Мм., начал анализировать возможные способы.. Подхожу поближе, чтобы попасть в радиус охвата, опа! Снова все видно. Решаю попробовать самый очевидный, с помощью клеймора и другого клинка, начинаю выбивать из крыши тот кусок на котором уместился тотем., меньше чем через минуту мне это удастся, момент истины! Хватаю этот кусок крыши телекинезом оставляя его на месте, но подняв на пару миллиметров, а сам в это время отлетаю на двадцать с лишним метров назад.

Облом! Зона незаметности не включилась. Гадский предмет. Начинаю перебирать прочие варианты., спустя полчаса., ни один не сработал!

Эх., не полетать, мне практически незаметным., а это было бы так прекрасно! Словами не передать! Не успев как следует огорчиться, как вспоминаю свой план на 20 уровень и мне сразу полегчало.. Я уже говорил какой это замечательный предмет? Так повторяюсь он просто невероятно хорош!

В приподнятом настроении перехожу к самому сочному куску наживы. Прежде чем прочитать описание, щупаю и разглядываю книгу. Это была ядовито-зеленого цвета книжка в тонкой обложке и даже на вид она содержала в себе не так уж и много страниц, если судить по небольшой толщине. Попробовал открыть, но она ни в какую не открывается., видимо подобное не предусмотрено.

Ещё немного повертев её в руках, как ни в чем не бывало бросаю случайный взгляд на описание.

Меня аж., в пот бросило! Джекпот! Зашибос! Само по себе формулируется новое выражение восторга., мне выпало следующее!

" Книга навыка 2 уровня: Активный навык: Иллюзии "

Изучать или нет? Передо мной даже и не стояло подобного вопроса. Исходя из названия этот навык позволит мне использовать Иллюзии!

Возможные варианты использования так и мелькали перед моими глазами.. Сколько открывалось различных вариантов действий

если применять подобный навык с фантазией?! Жаль, что он только второго уровня и нельзя узнать особенности его использования, но я точно уверен, что навык должен быть завязан на дух., что мне де факто подходит. У меня есть еще два свободных слота активных навыков, до 20 уровня. Поэтому больше не раздумываю. Сконцентрировавшись на книге навыка в руке, произношу.

Изучить!

" Вы уверены что хотите изучить - активный навык Иллюзии? "

Да!

Сразу же ко мне в голову, начинает поступать, тот самый интуитивно понятный базис связанный с управлением навыком. По сравнению с другими уже мною изученными, в этом информации было намного больше!

" Активный навык: Иллюзии 2 уровня. Особенности применения: Вы можете создавать до двух комплексных иллюзий визуального, звукового или тактильного характера. Размер, объемность и качество иллюзии, зависит от

Духа и Восприятия. Плотность и долговечность от Выносливости.

Навык зависит сразу от трех характеристик? Интересно.. Хм., а влияют ли характеристики самого " Игрока " на шанс выпадения возможного дропа? Загадка та еще.

По быстрому "перевариваю" все полученные знания. Передо мной открылись, самые основные нюансы создания каждого из перечисленного типа иллюзий! Каждая иллюзия зависит от многих факторов, из которых самым главным нюансом являлось., собственное воображение..? Именно так! Помимо этого конечно был и ряд других тонкостей. Решаю сразу же попробовать, чтобы лучше понять на практике. В голове проносится порядок действий, первым делом нужно выбрать тип иллюзии, сделав это, создаю эдакий шаблон и наполняю его нужным образом взятого из памяти, а так как

память у меня сейчас была просто на загляденье, то качество и проработанность образа была отличной.

После этого шаблон с забитым в него образом, наполняю энергией духа в перемешку с выносливостью. Пару мгновений спустя и на том месте где я и хотел появился образ Паравоза! Правда в нем все равно были видимые огрехи., память-памятью, а практика видимо все равно нужна, немного подумав развеиваю иллюзию, потренируюсь в полете или в небоскребе, такой козырь лучше оставить скрытым ото всех.

Навык Иллюзии, как ни посмотри, является очень многогранным, все его секреты и способы применения мне предстоит проверить на практике.

Пока создавал "смотрибельную" иллюзию с медоедом в главное роли, параллельно начал проводить разведку во все стороны, с помощью пущенного на разведку вокруг всей территории подшипника. На первый взгляд чисто.. Теперь запомнив параметры Хумобоев, мне будет несложно распознать их под мимикрирующей маскировкой.. Вспышка озарения!

А могу ли я с помощью иллюзии скрыть самого себя? Так же как и они?! Хм., динамичную иллюзию сейчас точно не потяну., а вот статичную..! Думаю вполне! Мне стало настолько интересно проверить эту идею, что решаю провести разведку еще разок, дабы потяну.. Кхм. В общем так надо и моя возникшая хотелка тут ни причем.

Из за ограничение навыка вторым уровнем, мне доступны только две иллюзии за раз. Также к примеру мне было недоступно создание различных запахов и прочего. Всего было три вида доступных шаблонов: Визуальный, Тактильный и Звуковой.

Подхожу к стене на крыше, концентрируюсь на ней запоминая мельчайшие детали из которых создаю образ и забиваю его в визуальный шаблон иллюзии. После чего прикасаюсь к ней и начинаю уже наполнять образ для другого шаблона, благодаря тому что открытое мною Восприятие, усилило мое чувство осязания, мне удастся довольно быстро забить образ в шаблон, дополнительно к этому использую сферу телекинеза, дабы дополнить пропущенные моменты. Оба шаблона становятся все более не отличимы от оригинала, так., а теперь проводим их "синтез" в одно целое. В моем

сознание они стали сливаться друг с другом, образуя еще один шаблон, но уже с новым образом внутри. Успех! Два разных шаблона с иллюзиями достигли необходимой точки взаимодействия, создав на их основе новый гибридный-шаблон совмещающий в себе как визуальную составляющую, так и тактильную! Теперь у меня получается есть, готовая иллюзия стены, думаю никакой звук к ней прикручивать не нужно, поэтому звуковую иллюзию сейчас создавать не буду.. Хм., сразу думаю о квадриллионе различных возможных звуков., в которые также входят., на этой мысли мое и так хорошее настроение достигает пика! Даже невзирая на все еще ноющую и зарастающую рану, яркая улыбка настолько сильно поселилась на моем лице, что со стороны могло бы показаться, что она там была всегда!

Так., а теперь пришла проверить готовую двухуровневую иллюзию на деле. На всякий случай подхожу к стене которую не видно со стороны камер бункера. Перед тем как её применить, достаю два не убиваемых кнопочных телефона, быстро настраиваю что нужно. После чего прислоняюсь кистене и собираюсь активировать навык Иллюзии. Закрывающийся в себе кроме создания самих шаблонов и образов различных иллюзий, оригинальный способ наложения иллюзий на цель. Когда создавал "мираж" медоеда это произошло на автомате, поэтому сейчас решаю проследить за этим процессом более "плотно". Так как в прошлый, не успел во всем разобраться.

Активирую навык, в готовый шаблон начала поступать духовная энергия вместе с долей выносливости. Восприятие же не участвовала в этом процессе как резерв какой либо энергии, оно придавало "Тонкости" всем действиям при работе навыка, то насколько "Живой" будет картинка зависело именно от неё. В данном случае динамичная иллюзия была совсем не нужна, поэтому процесс воплощения двухуровневой иллюзии, оказался более простым для понимания.

Чувствую как в сознании, мини-иллюзия стены набралась достаточного количества духа и выносливости, после чего прижавшись вплотную к стене, накидываю иллюзию вокруг себя, тем самым погружаясь в неё. Я всем телом оказался в иллюзии, у меня перед глазами плавала легкая дымка, сквозь которую я видел достаточно свободно. Так, а теперь посмотрим как это выглядит со стороны, поднимаю к глазам телефон и смотрю на экран. Второй телефон связанный с этим по видео связи передает картинку на мой.,

я вижу на экране телефона.. Хм., ну стена., как стена, разницы что то никакой.. Неужели, так качественно вышло?!

Надо бы проверить, не отрываясь взгляда от экрана, наклоняю голову вперед, чтобы выйти за дымку с иллюзией.

Пффф! Мм., аха-ха-ха!

Меня начинает разбирать сильнейший смех! Аха-ха! Хватаюсь за живот из за возникших от смеха колик. Повторно взрываясь смехом.

На экране монитора я увидел.. Пффф! Как мое лицо с недоуменным выражением лица, выходит прямо из стены., это выглядело настолько комично! Словами не передать, мне стало еще смешнее, когда я подумал., что..

Я теперь "Человек-стена". Лол.

Я прямо таки почувствовал, как в голове "полегчало". Сознание даже наполнилось какой то свежестью что ли? Будто испарился тяжелый дым, который ранее я не мог ощутить, а он оказывается уже какое то время там ошивался.. Видимо накопившейся скрытый стресс, возникший от возможности близкой смерти и всего остального., выплеснулся во вспышке смеха..!

Избавившись от которого, возвращаюсь к реальности.

Немного потемнев лицом, начинаю набирать в сеть текст о способностях и повадках заморышей. За пару минут заканчиваю набирать текст, повторно пробегаюсь по нему взглядом. Нажимаю: Опубликовать.

Почему то сразу после публикации., меня охватило тревожное и мрачное чувство в ожидании грядущих битв за выживание..

Убираю взгляд с экрана телефона.

Пристально и задумчиво смотрю на сваленные неподалеку кучу тел Хумобоев и Прыгунов..

Пару минут размышлений спустя.. Мне теперь есть., что им всем ответить.

Глава 30. К - Креативность. Часть 1

Глава 30. К - Креативность. Часть 1

Повторная разведка местности показала, что никакой явной угрозы обнаружить не удалось. Решаю все таки не оставлять все эти трупы зомбаков валяться "невнятной" кучей на крыше, дабы не привлечь сюда еще больше разумных дистрофонов. Я может и справлюсь с ними, но вот все остальные в бункере., очень сомнительно. Если вдруг Хумабои смогут, пусть даже с горем пополам., но управлять Бугаями, сумев направить их на выбранную ими цель охоты., то., для всех, кто скрывается в центральном бункере и прочих подобных местах, без активной защиты.. Возможно вскоре многим из таких выживших предстоит лицезреть перед своим порогом, очень не приятные "Сюрпризы" которые могут припереться к ним и путем долгой или не очень осады, пробиться внутрь. Если у прочих видов зомбаков, я уже наблюдал различные виды навыков, как и их использование.. То вот о навыках Бугая мне ничего не известно, но прикинуть в уме возможные способности для подобного "Качка", не представляет никакого труда. Остается только надеяться, что это будет навык для защиты, а не атаки..

Поднимаю телекинезом трупы, принявшись одного за другим закидывать их через окна в различные квартиры в доме напротив. Тратить заряды к лазерной винтовке, чтобы сжечь всю эту зомбо-массу не вижу смысла, к тому же у меня такого количества зарядов с собой нет и в помине. Большую их часть оставил дожидаться меня в устроенном схроне на одной из станций метро, неподалеку от базы наемников. Кстати об этом., перевожу взгляд на свое плечо и на этот раз обращаю внимание не на затягивающуюся рану, а на сами наплечники. Помнится мне., проверяю, да так и есть, они раньше давали мне + 2 к выносливости. Почему давали? Потому что этот задохлик 14 уровня, их мне разрушил! Оставив взамен после своей смерти всего лишь.. Кхм.. Окей! Подобный "обмен" устраивает! Навык иллюзии явно того стоит, обойтись бы еще без ранения при этом и без расходовании драгоценных шприцов., тогда произошел бы просто идеальный бартер. Больше всего было жалко потерю части запасов из аптечки хиллера.. К сожалению с того же полковника

Наума взять еще шприцов не смог, так как гранаты брошенные в него, напрочь разнесли как сами шприцы, так и остальные вещи от Системы, которые были на нем одеты. Итого у меня осталось только 16 шприцов.. Считаю, что это мало. Подобных расходных "Лечилок" быть "Много" просто не может!

Выкинув с крыши всех зомбаков.. насколько смог очистил крышу от следов прошедшего боя. Решаю дожидаться окончательного излечения плеча и восстановить потраченный резерв, на уже знакомом мне здании неподалеку. Пролетаю сотню с небольшим метров до крыши высотки, стоящей прямо напротив центрального реактора.

В сам бункер, спускаться смысла не вижу, загляну к ним завтра для установки новой Тату.

Хотя всего две минуты назад, я уже здесь все разведаль, пускаю проверку еще раз. Лучше перебдеть, чем отхватить дротиком в затылок. К тому же подобные проверки, мне ничего не стоят.

Пока проводил очередную и доскональную проверку на безопасность, с большим удовольствием лопаю очередной духовный фрукт, мешая его с зельем выносливости.

Как же вкусно, помню читал когда то о мифах гуляющих на восточном континенте, о том что существовала когда то пища богов, называемой Амброй. Это я к чему? То что я сейчас вкушаю, по вкусовым ощущениям и эффектам, могло бы хоть сейчас записана в эту мифическую категорию. Ничего вкуснее никогда не пробовал. Подумав обо всем этом, вдруг осознаю, что в горячке боя у меня совсем вылетело из головы разлить зелье выносливости на рану. Мной уже когда то подобное было опробовано, синяки от этого пусть и не моментально, но рассасывались без особых проблем. Хотя., ведь, никогда не поздно попробовать? Достая новый флакон с зельем выносливости и разливаю его по всему плечу, целясь по большей части попасть именно на саму рану. Уф..! Потоки тепла которые сшивали мое плечо к первозданному виду, стали намного активнее! Плечо аж горячим стало! Заживление явно стало еще быстрее. Как любопытно! Судя по всему зелье выносливости, выступило как дополнительно "Топливо" в процессе излечения.. А ведь если хорошенько подумать., то это довольно разумно! Тогда стоит попробовать еще кое что, вместо того чтобы закинуть кусок духовного фрукта в "Топку" (рот), сжимаю его в кулаке и

раздавливаю прямо над раной, капли сока стекая по пальцам падают вниз. Упав на раненную плоть они моментально в неё впитывались..

Фига себе, сказал я себе. Эффект заживления еще больше усилился! "Кровь" духовного фрукта и зелье послужили такими катализаторами в процессе исцеления! Прямо на моих глазах, рана стала заживать еще быстрее. Невооруженным взглядом, мне стало видно, как под кожей, плоть аж заходила ходуном, явно став стремительно сростаться.

Вау!

Подобное взаимодействие между ресурсами Системы, порождает очень большой простор для изысканий. Чувствую, что теперь вместо получаса на полноценное исцеление, это займет у меня всего двадцать минут, из которых 15 уже прошли.

Закончив по быстрому проверку всего здания, устанавливаю на крыше Тотем Незаметности. После чего в окружении двух кубов приземляюсь на крышу ровно по центру радиуса охвата Тотема.

Отличная штука, этот Тотем. На всякий случай проворачиваю, тот же самый '■Трюк' с двумя телефонами. Меня действительно не видно, супер!

Вхожу в состоянии медитации, но в этот раз, как и во все последующие буду теперь параллельно проводить безостановочную и постоянную проверку окружающей местности, с помощью других потоков сознания. Мне нежданных "гостей", прибежавших мною же закусить не надо., или надо?! Хм., ведь шансы побороть гипотетических тварин, можно рассматривать как очень даже приличные..

Повертев эту мысль в голове, решаю её выбросить в помойку. Лучше всего сражаться, когда именно ты хозяин ситуации! Тут есть три возможных варианты, заметить вражину и после разведки напасть на него, второй вариант по чьей либо наводке на грянуть к тварям на огонек. Следующий вариант был тем самым который я уже неоднократно проделывал ранее в виде " Ночного потока " где я заманивал зомби-лайтов в построенную мной ловушку, состоящую из каменных блоков сложенных в виде тупикового мини-туннеля и выбитой в самом её конце дырой в земле, ведущую во тьму (подземку). Изничтожение зомби-простаков в той ловушке было похоже на самый настоящий отлаженный конвейер с высоким кпд!

Правда на разумных зомбаков.. в роде Хумобоев и возможно даже Прыгунов, приманка из музыкальной колонки на пару с крысами, вряд ли проканает.. В подобную пусть эффективную, но слишком примитивную ловушку, заморыши точно с головой не сунутся. Такой вывод делаю исходя из того видео, на котором засняли первого увиденного мной Хумобоя, а также основываясь на своей личной с ними встрече, на которой я убедился, в их способности вполне адекватно реагировать на любую возникшую опасность.. Вариант сражаться на своей территории и по своему "сценарию" в моих глазах явно выглядит предпочтительнее первого варианта. Хм., у меня ведь теперь есть новый навык., который отлично дополнит другие., а что если..? Все эти мысли стали компилироваться (собираться) в определенного толка концепцию..

Соединив все свои навыки вместе с иллюзиями., и включив воображение., я вполне смогу обмануть практически любую тварь!

Заманить их на свою заранее подготовленную территорию с помощью иллюзий различных беззащитных людишек и после того как они клонут и полезут за добычей, захлопнуть ловушку!

От подобных мыслей и возникающих идей.. Я буквально вылетаю из состояния медитации и вскочив на ноги, начинаю наворачивать круги по кубу. В голове начинают проноситься различные сценарии и схемы действий. Как же захватывающе! Я ведь таким макаром.. и как следует все отшлифовал.. Смогу устроить сезон охоты на заморышей и всех прочих представителей этой "Этнической группы".

В перспективе могу даже стать, таким аналогом охотника..?

Черт его знает, как эту "профессию" можно обозвать., если есть Хумобой, то может буду зваться.. Зомбобой? Не.. Тьфу., ужасно звучит. Убираю эту дилемму с выбором верного именования в папочку "Поразмыслить"

Стал и дальше бродить по Кубу, осмысливая и создавая, включив свою креативность на полную катушку. К этому делу также примкнули, все свободные от разведки, потоки сознания.

В процессе всего этого синтеза - многочисленных идей в одно целое.. Мне показалось, что все время вокруг просто замерло.

Замечаю, смс от Яна, но решаю пока что его проигнорить, если бы было что то важное, он бы позвонил. Спустя N кол-во времени.

Так..! В черне первый вариант ловушки вместе с приманкой в виде "Вкусной иллюзии" Готов!

Останется только залететь для её реализации в несколько магазинов, а также навестить свой схрон в подземке. Не стану слишком уж сильно мудрить., ведь мне нужно их уничтожить именно с помощью оружия из Системы.. Хм.. Мм.. Проблема в том, что у меня нету элементарных навыков или их подобий, чтобы непосредственно и напрямую уничтожать врагов этим самым навыком, получая с них экспу(опыт) с предметами., но у меня ведь теперь есть., тактильная иллюзия! Которая правда не может существовать отдельно от визуальной., а что если., я присоединю подобную иллюзию к каменному блоку и потом обрушу его на вбежавших в ловушку вслед за приманкой врагов? Иллюзия при столкновении конечно разрушится., но ведь удар будь нанесен с её помощью или все же подобный финт не сработает? Не известно., тогда нужно прямо сейчас взять и проверить! Забрав Тотем, взлетаю с крыши и лечу в начало той самой улицы, которая упиралась в подсобное здание центрального реактора. В этом месте "тусовалось" множество зомбаков, количество которых насчитывалось десятками тысяч.

Прикинув и так и этак, решаю выбить из бортиков ближайшей крыши каменный блок, выбиваю. На вскидку этот кусок камня весит, около 150 кг и длинной практически в три метра, отлично! Начинаю создавать шаблоны двухуровневой иллюзии, заполняю их образами.

Копируя все образы с самого каменного блока, комбинируя две иллюзии в одну. Удалось! Отлично. Теперь навожу на кам. блок эту самую иллюзию окружив его ею со всех сторон. Внешне блок никак не поменялся, но свою иллюзию на нем я ощущал прекрасно. Подобные статичные иллюзии даются мне легко и с первого раза, что не может не радовать.

Так., а теперь мне надо этой каменной "Дубиной" проверить свою теорию на практике. С "Живой" иллюзией сейчас заморачиваться смысла не вижу, все равно я её сейчас не потяну, вначале нужно потренироваться. Теперь пора заняться следующей комбо-иллюзией, создав для её воплощения звуковую иллюзию имитирующую голос живого человека, с которой никаких проблем возникнуть не должно, к звуковой иллюзии нужно еще присобачить визуальную, с внедренным в нее образом какогонибудь работяги.

Зомби-лайтам все равно плевать на достоверность образа жертвы, ведь они все до единого, без каких либо моральных терзаний, прут на звук!

Единственное, что мне с них до сих пор падает в качестве дропа, это зелье выносливости, а это значит, что передо мной стоит задача, выбить с них именно зелье. Хорошо, что подобная простая двухуровневая иллюзия на кам. блоке тратит совсем мало энергии. У всех иллюзий есть несколько вариантов для существования. Первый это периодически подпитывать иллюзию, чтобы она не развеялась. Второй вариант просто наполнить её энергией по максимуму добавив побольше выносливости, таким образом она простоит как минимум пару часов, к тому же существует определенная закономерность, чем больше сама иллюзия, тем больше энергии она может вместить, что вполне логично. И третий способ это динамичная оживленная иллюзия, которая требует постоянной подпитки и тотального контроля, за любым её движением. К сожалению прямо сейчас создавать независимые псевдоживые иллюзии для меня просто невозможно.. Полагаю, что мой уровень навыка недостаточно высок для этого., а очков навыка как и всегда не хватает, да у меня и был то всего одно за десятый уровень! Надеюсь при получении двадцатого лвала, Система не поскупится на очки навыков! Было бы печально, сложись все иначе. Вытаскиваю из памяти образ Геральда, вместе с его голосом в придачу. Забиваю их в шаблоны и синтезирую еще одну комбинированную иллюзию. Прежде чем пускать "Геральда" в качестве приманки, решаю сначала воплотить его около себя в кубе. Сказано-сделано. Как только иллюзия наполнилась энергией, концентрируюсь на её воплощении в центре Куба. Направляю его образ прочь из сознания. Через пару мгновений шипочел во всей своей красе, предстал передо мной. Мда., выглядит он как обычный плакат на стенке.. Заметил пару огрехов в созданной иллюзии, например она оказалась на 5 см выше, чем оригинал., помимо этого были и другие мелкие недочеты..

Здесь и сейчас визуалку править не буду, настало время проверить голос Геральда. Заглушаю звуки из барьера.

В звуковой шаблон я забил парочку его фраз и еще кое что.

- Здорова, чего ты там повис? Спускайся пониже, есть о чем поговорить, да обсудить., и да., я так понимаю это ты мне в битве с Загонщиком подсобил?

Из иллюзии стоящей напротив меня раздается мужской голос, правда рот "Геральда" ему в такт не двигался, а если говорить еще точнее то он вообще был закрыт. Да и само звучание голоса скорее напоминало оригинал, но не было его точной копией.

Даю команду произнести эту фразу еще раз, одновременно с этим контролируя иллюзию., что ж., в этот получилось явно лучше, но складывается такое ощущение, как будто иллюзия под фонограмму говорит, не попадая в такт. Эх., учиться мне еще и учиться.

Работы над достоверностью иллюзий, мне предстоит еще много, но сейчас сойдет и так, зомби-мены не слишком притязательные зрители и к подобной халтурной актерской игре, более чем уверен отнесутся с пониманием.

А теперь настал момент проверить все на практике. Подхватываю иллюзию "Геральда" одним из потоков сознания, и запускаю её между двумя домами стоящих впритык к улице полных зомби. Почему именно туда? Хочу битком заполнить эту зону зомбаками.. и начать их колошматить! По десять-двадцать за раз! Приступим же.

Неожиданно для всех стоящих на улице зомби, из переулка между домами донесся женский крик!

- Ааааа! Помогите!

На мой не предвзятый взгляд, крик получился очень даже достоверным.

С любопытством "опытного" дирижера смотрю, как на эту мольбу о помощи, в едином порыве повернулись "актеры массовки" и двинули к её источнику.

Через пять минут из переулка стали доноситься совершенно другие звуки., ударов камня об плоть!

Глава 30. К - Креативность. Часть 2

Глава 30. К - Креативность. Часть 2

Сценка представшая перед моими глазами напоминала набитую битком толпу на концертах, в тех самых случаях., когда на какую либо громкую премьеру., все залы были переполнены! Только в этом случае главная роль была отдана, "Геральду" кричащего женским голосом. Без доли сомнений, можно сказать, что данное выступление пользовалось невероятным успехом! Даже скорее тут больше подошла бы фраза бешеным успехом! Все места были заняты, настолько плотно, что яблоку было негде упасть! Собравшееся публика., буквально без остановки, рукоплескала! Толпа "Фанатов" даже прорвалась на сцену и захотела по обниматься с "Топ звездой"!

Просто Вау!

Жаль, что это был концерт по заявкам и денег из зрителей никто не принес., но зато., они окупали это невероятным энтузиазмом! Я бы даже сказал, что все без исключения от выступления "Артиста" впали в состояние исступления!

Минут пять понаблюдал за вакханалией начавшейся в переулке. Дождавшись пока зомбо-лайты не переполнят все пространство между двумя домами, решаю выполнить несколько., оригинальный ход со стихийно образовавшимся "фанатами". Подняв кам. блок повыше, начинаю опускать его вниз! Дабы добавить силы удара, разгоняю "Дубину" тремя потоками сознания.

Бадабум!

Раздался прямо таки сильнейший удар о землю! Не менее двадцатки зомби смялись внутрь, как картонные домики от урагана! В момент удара внимательнейшим образом слежу, что же произойдет с наброшенной поверх иллюзией., от удара об головы и тела зомбаков.. она развоплотилась причем напрочь! При ударе старался метить именно в головы, дабы первым делом пробить черепную коробку и добраться до мозгов., прихлопнув их с одного удара. Мм., второй удар иллюзия не выдержит от слова никак.. С первой попытки зелья не упало., ну., я на это особо и не рассчитывал. Хорошо еще,

что готовые шаблоны двухуровневых иллюзий сохраняются и мне не нужно по новой все в голове воссоздавать. Считаю это важным плюсом, благодаря которому можно будет намного эффективнее пользоваться полученной мной способностью. Если не сработало с первого раза., попробуй второй и третий! Пока не получится! Накидываю на каменюку еще одну комбо-иллюзию оборачивая её уже не со всех сторон, а лишь сверху и по бокам, оставив неприкрытым нижнюю сторону блока, всю ту плоскость которой удар и наносится. Наношу еще один удар по толпе! Вновь крушу с два десятка "Фанов"! Иллюзия осталась на месте, не поврежденной., но дропа так и не упало. Хм., пробую еще пару раз, результата 0. Блинский.. не сдаюсь и пробую другие варианты, нанесения иллюзии в момент самого удара., смещении иллюзии в место удара. Создаю и пробую даже другой шаблон иллюзии., в виде шипа "Надев" его на каменный блок. Результата нету. Черт! Каждый вариант пробовал минимум по три раза., начал отрабатывать следующие., спустя полчаса до меня окончательно дошло., что затея с тактильной иллюзией не проканает.

К сожалению не каждая придумка обречена на успех.. Систему как говориться не нае****!

Но., все это дело с иллюзиями., навело меня на другую интересную мыслишку., отсоединяю один из кубов и уменьшив его оборачиваю его вокруг кам. блока! Если прочности иллюзии не хватает., то может быть хватит прочности барьера?! Барьеры это моя способность., сами по себе они сейчас урона нанести не могут., из за нехватки уровня навыка, многие их особенности просто заблокированы для использования., но что будет если придать им массы с помощью посторонних предметов? Теперь когда я могу поднять больше 250 кг. общего веса.. данный способ., становится вполне реализуем? Вот сейчас и проверим! Потребовалось немного потренироваться, чтобы вся масса при ударе концентрировалась там где нужно.

По ударяв "Дубиной" по воздуху пару десятков раз., обнаружил новый для меня нюанс.

Барьеры таким хитрым способом приобретшие массу., также обзавелись инерцией! Отлично! Окидываю взглядом беснующуюся толпу "Почитателей" моей творческой самостоятельности. Дабы образцы эксперимента постоянно пополнялись, "Геральд" по

многочисленным заявкам поступающим в прямом эфире, выступал на Бис, снова и снова! Еще в самом начале мне пришлось поднять его над землей на пару метров, чтобы иллюзию не разорвали на лоскутки! Думаю Геральд, никогда не мог ожидать в одночасье обрести такую популярность. Это как уснуть ночью и проснуться звездой! Не иначе. Жаль только об этом мало кто прознает, так что слухи о нем будут гулять лишь среди ограниченного контингента., ну да не беда., думаю оригинал не расстроится, особенно если не узнает.

Приноравившись к ударам в воздухе, возношу над толпой получившую "Дубинку 2.0" усовершенствованную моим гением.

Вперед! Модифицированная каменюка набирает скорость, а вместе с добавленной к ней массой., она набирает еще большую мощь! Удар! Головы двух десятков зомби сминаются напрочь! С затаившемся дыханием сканирую место удара на предмет выпавшего зелья., не выпало., блин! Но было и хорошее., барьер от удара потерял всего 5% прочности! Значит "потеха" может продолжаться и далее! Вслед за первым ударом последовали еще 7! Пока., наконец-то! Йеху! С одного из раздавленных зомбаков выпало зелье выносливости! Дабы удостовериться, подхватываю её и переносу к себе в руки. Один в один! Поднимаю зелье как бокал, салютуя в воздух и залпом опустошаю флакон до дна!

Успех!

Кто бы мог подумать, что такой способ действительно сработает?! Если бы не моя креативная идея связанная с тактильной иллюзией., пусть даже не сработавшая, то до меня еще долго бы доходила такая великолепная возможность! Пробую другой вариант, убираю кам. блок из Куба. Разгоняю и ударяю уже им! Эффект., такой себе. Зомби просто прижало к земле., да они стукнулись об землю, но так как барьеры не имели никакого веса., единственное что этим можно добиться это когонибудь оттолкнуть в сторону, как я уже проделывал с Берсом с утра.. Какой же все таки длинный день! Столько всего произошло., иначе как тотальный пипец, описать все происходящее сегодня, по другому просто невозможно! Хотя., можно., но только покрыв все матом! Трехуровневыми словесными конструкциями, не меньше.

Дабы убедиться, что это не ошибка. Вновь воссоздаю дубинку 2.0, и наношу ей очередной ряд ударов! Предварительно "подкачав" энергии в потерявшую больше 40 % прочности барьерную оболочку.

Бум! бам!

Два умножить на три, ровно через столько ударов, выпала еще одно зелье выносливости! Есть! Значит., вот я и обзавелся, способом убийства врагов, не оружием из Системы. Зашибись.

Это радостная весть., но всегда есть, это проклятое "Но".

При таком способе атаки., мне придется жертвовать одной из защит. Поэтому использовать данную атаку, надо будет с умом и уверенным в своей безопасности., благо у меня теперь есть иллюзии и Тотем незаметности., грамотно используя которые, смогу организовать себе отличную маскировку. Хм.. Комбинация из моих навыков лучше всего проявит себя., в том случае, если я буду находится в засаде, заманивая в ловушки всех жадных до человеческой жизни тварей.

Имея на руках новую переменную, можно даже сказать козырную карту., мне теперь придется пересмотреть некоторые моменты в устраивание ловушек.

Довольно улыбаясь прекращаю " Сольный концерт " в котором мы с "Геральдом" достигли ошеломительного успеха! Зрители даже после исчезновения исполнителя, еще долго не расходились!

Взлетаю повыше., поднявшись на пару сотен метров вверх до меня доходит, что я даже не заметил, когда конкретно полностью излечился. Внимательнейшим образом рассматриваю место ранения, практически ничего не напоминало об ужаснейшем ранении., разве что, кроме более светлого оттенка кожи на месте прошедшего заживления. Подвигав плечом и помахав правой рукой в разные стороны, не заметил никаких последствий, даже доли дискомфорта и той не возникло! Прямо таки чудесатый день, т.е. я хотел сказать Чудесный!

Лечу обратно в сторону центрального реактора, хочу проконтролировать, чтобы новый отряд из заморышей не явился пообедать жителями бункера.

Открываю телефон и читаю пришедшую смс от Яна. В которой он просит как смогу ему перезвонить. Черт! Надеюсь больше никаких "Приятных Сюрпризов". У меня сейчас слишком хорошее настроение для очередного расстройств. Перед звонком Яну, провожу новый раунд "Зондирования" как самого центрального бункера так и всей территории вокруг него. Буду его теперь так и называть, центральный

бункер, так удобнее. Проведя в хорошем настроении с полчаса, порылся в сети и скачал себе курс для чтения по губам, оплатив для его скачивания нехилую такую сумму. Вышел на этот курс по многочисленным рекомендациям, найденным в сети. Так как курс был многочасовым с кучей практических заданий, то оставляю его на потом. Отчего то мрачно вздохнул и выдохнул. Набираю Яну. Пару гудков спустя.

- Фесс! Мои ребята откопали инфу по группировкам в Дионе и не только - из трубки моментально раздается голос Яна, от чего в его голосе ощущалось многим больше беспокойства, чем должно.

- В твоём голосе я слышу беспокойство., значит точно какой то попадос.. Кого вы там "Откопали" ? - со слегка раздосадованным голосом спрашиваю Яна. Чую сейчас мое отличное настроение исчезнет как дым на ветру..

- Из за этих новостей и не может быть иначе! - прокашлявшись Ян продолжает.

- Скажи-ка мне Фесс., слышал ли ты когда то о " Дарме " ? - сначала я не понял о чем идет речь., но потом! Перед глазами замелькали виденные когда то., новостные сводки и репортажи., с мест., ужасных преступлений!

- Нет! Слышишь Ян?! Только не говори мне., что эти обдолбанные фанатики из секты " Дармы " Объявились в Дионе?! - с мгновенно потяжелевшим голосом, вопрошаю Яна.

- К сожалению это так.. Эти твари в подобных обстоятельствах, чувствуют себя как никогда вольготно! Конечно они все равно помирают как мухи., но свободы у них намного больше, чем раньше! Особенно учитывая всю суть их верований., если они конечно не липа. Для подобных им, все происходящее., просто подарок небес! - Ян все это произносит с очень серьезным тоном.

П****Ц! Черт! Подумав о том, что подобные подонки сейчас продельывают со всеми встреченными людьми., как бы цинично я не относился к ценности жизни чужих для меня людей., равнодушным подобная новость меня не могла оставить! Эта не убиваемая секта, была бичом всего центрального континента и части северного. Они бесчинствовали, то тут, то там.

Где то больше, где то меньше..

Но везде! После их "Игрищ" оставались покалеченные люди или куча трупов, над которыми перед смертью долго измывались.. Подумав о будущих последствиях подобного "добрососедства".. не скажу, что впал в ужас, совсем нет., но решение я принял мгновенно! Устранить и сжечь эту заразу пока она не размножилась! Сама история их возникновения была очень мутной., говорили даже, что это не фанатики как таковые, а одна из спецслужб Конгов, специально выращенная для террора на Центральном континенте и неудобных областей способных на восстания в Северном. Другая теория говорила, что это один из изгнанных кланов с Восточного континента. Которых выгнали за то, что они все посходили с ума в поклонениях своим божествам., помимо этих двух, было еще достаточно много других теорий причины их возникновения. За тысячелетия бесконечных войн между народами, которые за частую охватывали целые континенты., совершенно не удивительно возникновение подобных сект или маскирующихся под неё. В любом случае здесь и сейчас от них надо побыстрее избавиться.

- Так Ян! Их необходимо уничтожить! Понимаешь? Говори мне все что вы узнали о их местоположении и численности., не хочу спрашивать, но как я понял, они не только в Дионе объявились., где еще? - говорю и спрашиваю, мысленно вынося им всем приговор.

Такие твари в человеческой оболочке пострашнее Хумобоев будут. Если я ничего с ними не сделаю., то в будущем неизбежно столкнусь с кучей проблем.

От Яна последовала нехорошая такая пауза..

- Обработав информацию, полученную от некоторых счастливиц, которым во всем этом хаосе, удалось от них сбежать., можно сказать, что помимо Диона и нескольких других городов, их действующая ячейка также находится., и в Годдарде.

Бля! Десять секунд спустя, серьезным и уверенным голосом спрашиваю.

- Не буду переспрашивать и так понятно, что подобные мрази.. - на мгновение смолкаю.

- Вышли мне все адреса, которые вы узнали. Обзвоните всех свидетелей. Я хочу чтобы к завтрашнему рассвету, от этих тварей тут практически ничего не осталось. Все усилия просто необходимо бросить на это дело! Остальное отложить. Сам прекрасно знаешь

истории того, что может произойти в случае нашего промедления. Пусть даже медики сидят и ищут любую зацепку! Каждого Ян, заставь каждого! Помогать тебе в этом деле. Жду от тебя пакета информации на почту. Пока мы с ними не разберемся, ни в какой дух. лес мы не сдвинемся. Надеюсь ты со мной по этому вопросу солидарен? -- выдаю ему такие ц.у. которые просто нельзя оспорить, да и в этой ситуации., никто бы и не захотел. Особенно зная о творимых ими зверствах.

- Согласен. Еще как знаю., они все там просто лютейшие отморозки. Насекомых надо давить заранее, пока не расплодились и не сожрали весь урожай! - уверенным тоном отвечает мне Ян.

- Хороший настрой! Передай его всему отряду. Пока что отключаюсь. Если будет любая горячая новость по ним, сразу же меня набирай.

Положив трубку.. Тяжело вздохнул и выдохнул.. Я как мог отгораживался от любых упоминаний, которые могли бы оживить захороненный в голове участок памяти., но сейчас в сознании., неизбежно всплыла ассоциативная цепочка.. "Дарма".. Одиночество., книги.. Случившееся 15 лет назад., ублюдки из "Дармы".. жестокое убийство моей семьи..

Когда то подавленная., и вновь вспыхнувшая боль воспоминаний., породила в душе., не свойственную мне бескомпромиссную жестокость. Единственный нюанс заключался в том, что доказательства, о том что это именно 'Дарма' повинна в их смерти, были только косвенные., но как следует изучив этот вопрос, я для себя поставил их на первое место в списке возможных убийц. Мой бэкграунд мог бы показаться фантастикой из мира комиксов., если бы не одно, большое но., я отнюдь не уникальный случай, таких же историй как и у меня или очень похожих, насчитывались десятки тысяч, если не сотни.

Сжав до скрипа зубов челюсть, я дал себе железное обещание. Плевать мне откуда они и чье творение. Я раздавлю каждую найденную тварь! Носящую на себе эмблему "Дармы". В этот раз., у меня в руках есть Сила.

Отец.. Мама., ваш сын.. Сестренка., твой брат., отомстит за вас.

Глава 31. Прямо один в один. Часть 1

Глава 31. Прямо один в один. Часть 1

Подхватываю Куб в котором сижу, и взлетаю на пару километров вверх. Мне сейчас, просто необходимо., с часок почистить сознание от всплывших в нем воспоминаний, а также выправить эмоциональное состояние, дабы в порыве гнева., не наделать глупостей. Когда затрагивается нечто настолько личное.. То очень сложно остаться объективным, а мне сейчас никак нельзя терять рациональности мышления.

Через несколько минут поднялся на пару километров в небо. Перед тем как впасть на один час в глубокую медитацию, создаю иллюзию облака, напьюсь её, выпускаю на волю".

Окутываю себя со всех сторон "Облаком" вместе с защитой. "Выкидываю" один из телефонов за пределы иллюзии. С помощью связанных между собой экранов мобильных, проверенным способом подправляю самые большие её огрехи. После чего скидываю общую для всех своих контактов смску, в которой сообщаю, что мол в течении последующего часа, меня можно беспокоить только в случае крайней на то необходимости. В таких обстоятельствах., просто отключить телефон., нельзя, это было бы просто глупо.

Проделав всю эту подготовку,ставляю будильник и провалился в глубокую медитацию.

Час спустя.

Краем сознания ощущаю, как задержался телефон в кармане.

Приходит понимание, что пора!

Релакс закончен. Сознание выплывает на "поверхность".

Через парочку секунд, я открываю глаза. Осматриваюсь вокруг, начало темнеть, день уже клонился к своему закату. Гляжу на часы показывает 18:20.

После медитации, мне значительно полегчало, острота эмоций была приглушена, а мешающие сейчас воспоминания вновь подавлены.

Когда то давно именно для этих целей.. Я начал изучение различных техник и методов очистки сознания., ровно до тех пор, пока не достиг на этом поприще успеха.

С намного более спокойным и уравновешенным внутренним состоянием, начинаю просматривать пришедшие на телефон и почту, сообщения.

Первым делом пробегаюсь по смскам., ничего критичного и требующего моего моментального на них реагирования не обнаруживается.

Фу ух!

Этот день просто перенасыщен событиями!

А ночью меня еще ждет вояж по всему Годдарду. По тем самым точкам которые за остаток этого дня, сумеют откопать Ян со своей командой. Любое подозрения на обитание этих ублюдков из "ДармьГ.. должно быть проверено!

Грядущая ночь обещала быть томной и наполненной массовыми убийствами, эти отморозки., если и создавали новую ячейку., то практически всегда не маленьким таким составом

Зная специфику деятельности "ДармьГ можно смело, прямо таки как свершившийся факт., утверждать. Что они уже любому обнаружили, что за убийство людей дается опыт и живучесть., от подобной новости., эти ублюдки должно быть пришли просто в дикий восторг.

Заглядываю в почту. Письма от Яна приходили с интервалом в тридцать минут, в которых каждый раз была новая информация о возможных местах пребывания "Сектантов" именно что в кавычках, так как мне до конца не понятно.. Замешаны ли во всех творимых ими зверствах., их кровавые догмы или они просто руководствуются полученными методичками для террора и устрашения населения от каких либо спецслужб.

Думается, что сегодня для меня на это дело прольется свет, кровавого оттенка.. Через призму которого, мне удастся получше разобраться в устройстве "ДармьГ а также ответить на ряд вопросов, которые меня уже давно волнуют: Зачем и почему..?

Срываться в путь по первым же наводкам смысла не вижу, подожду еще пару часов, чтобы накопилось побольше данных, от

которых мне будет проще оттолкнуться в своем кровавом демарше. В ожидании начинаю спускаться вниз к центральному бункеру, дабы лишний раз проконтролировать, чтобы их всех там не прихлопнули.

Находясь в "облаке" ко мне приходит в голову идея., а можно ли создать зеркальную иллюзию? Благодаря которой.. Хм., даже не знаю с чего начать., надо будет поизучать этот вопрос на досуге.

Чувствую, что когда вслед за уходящим все дальше за горизонт Солнцем., на потемневшее небо поднимется Лотар., мне понадобится очень много зомбо-порошка.. запасы которого мне не помешает пополнить, на пару килограмм так точно. Так как искать еще один убер-блендер, мотаясь по магазинам было бы лишней потерей времени. То решаю наделать зомбо-порошка уже в небоскребе, прямо перед ночным рейдом.

Вновь спустился вниз на крышу высотки напротив центрального здания, заменив маскировку "облаком" Тотемом. Запускаю разведку.

Хм., раз еще есть время до ночи, засяду-ка я за изучение курса чтения по губам., подобное знание, может мне сегодня пригодится.

Подобным образом "убил" пару часов. Благодаря повышенным когнитивным способностям и улучшенной памяти, моя способность к обучению взлетела на пару порядков вверх и за эти пару часов я смог впитать в себя весь курс.

Одновременно с "впитыванием" одним из потоков разбирал полученную информацию, так сказать., по косточкам. Во время обучения так же заметил интересную вещь. Получаемая мною умственная усталость от экспресс-обучения.. практически полностью нивелировалось, поступающей подпиткой обеспеченной духовными фруктами! Как будто свежий ветерок, периодически пробегался по сознанию и уносил с собой всю усталость. Отличное свойство! Это особенность делает духовные фрукты, еще больше похожими на мифическую пищу богов. Так как у меня в запасе было действительно много дух. фруктов., а срок их годности после срывания с дерева мне известен не был., то я себе совершенно не ограничивал в их поедании. Причем живот переполниться ими не мог даже в принципе, доходя до желудка, вся "плоть" фрукта, очень быстро растворялась и рассасывалась., тем самым питая весь организм, топливом повышенного качества! Если провести сравнение., то это было как будто бы раньше, я всю жизнь питался чуть ли не "грязью".

Прямо таки не перестаю ими восхищаться, интересно, а другие типы фруктов тоже такие вкусные? Не терпится их попробовать.

Особенно фрукт выносливости, уверен их симбиоз с дух. фруктом выйдет просто обалденным! Выпиваю водички обновить баф на реген., с интересом смотрю на бутылку в руке. Хм., а есть ли в дух. лесу источник воды? Сразу открываю карту и просматриваю всю территорию дух. леса. Опа! В лес действительно впадает одна речушка., изменились ли её свойства? Могли ли в лесных чащах, образоваться новые источники воды..? Надо будет обязательно проверить, уж если там воздух просто "Волшебный" то и вода, как пить дать, должна была приобрести новые дополнительные и полезные качества. Если уж и пить воду, то лучше заменить её на лучший аналог.

Так., с учетом приближающейся ночи, решаю использовать "Камень остроты" причем на чем его применить из своих оружий, я уже выбрал. Копье. Да именно копье! Кинжал больше всего подходит для тихих убийств, а вот копью доп. свойство "Прокола" явно больше пригодится!

Хватаю копье и подношу к нему камень остроты. Ничего не происходит., никакая табличка не возникает. Пробуем следующий вариант, кладу камень ровно на наконечник копья, сразу же перед глазами, прям как по "заказу", возникает прозрачная табличка.

"Вы уверены что хотите использовать " Камень остроты " на Копье второго уровня? "

Мысленно подтверждаю, да уверен!

Вспышка! Камень бесследно исчез, а вот на копье появились новые рунические символы, причем наконечник довольно сильно потемнел., что то мне это напоминает., а не было ли такое же свойство у дротика 14 уровневого заморыша? Это тогда вполне объясняло бы, как же он так с первого же удара пробил мой барьер.

Смотрю на новое описание копья.

" Копье - оружие второго уровня. Дополнительством свойство "Прокол" "

Отлично!

Возможно оно теперь, прямо таки с первого захода сможет головы Бугаям пробивать., это было бы просто замечательно.

Решаю сообщить о появлении "Дармы" Геральду, дабы он был на чеку. Через пару минут в полученном в ответ сообщении, прочел столько различного вида ругательств., что цензурных слов там просто не было, один сплошной мат. В ответ отправляю смс, что собираюсь сегодня ночью с ними разобраться. Заранее отказываюсь от его помощи, уверяя что меня одного вполне должно хватить.

Звонок, вижу Геральд.

Поднимаю трубку, он взволнованным не на шутку голосом спрашивает о ситуации в целом, обсудив с ним ряд вопросов, под конец разговора умудряюсь его несколько успокоить тем, что в поиске этих уродов мне помогает целая группа довольно компетентных в этом вопросе людей. Пожелав мне удачи и попусту не рисковать, Геральд отключается, обещая присмотреть за Форсом с Карлом. Сегодня они из бункера и ноги не высунут. Геральд даже добавил, что прямо сейчас после разговора, пойдет и заберет у всех дубликаты карточек для выхода через последнюю дверь ведущую в коридор.

Проведя в общей сложности еще полчаса разведывая обстановку вокруг центрального бункера, стартую в направлении своей "Твердыни". Летя к небоскребу вновь поднимаюсь на пару километров вверх, обернув себя иллюзией облака., которой правда очень не хватало динамической составляющей. Выглядело оно не слишком натурально., но меня за иллюзией точно не видно, так что это уже хорошо. На таком расстоянии поди еще разбери, что с этим "Облаком" что то не так.

Пока был в пути, вспомнил об давно откладываемом деле. Сегодня судя по всему, мне опять не удастся заняться "квестом" Рамира по спасению его семейки. Правда странно, что от него сегодня ни одного сообщения или звонка не поступало..

Набираю Рамира. Через пару гудков, он поднимает трубку.

- Рамир, здарова! Доброго времени суток., мужик извини, но сегодня у меня опять не получится вывезти твою семью за город - произношу с несколько успокаивающим тоном.

- Фесс, а ваша помощь уже и не нужна - черт его семейка померла уже что ли? Хотя., судя по его довольно спокойному тону., это не так.

- Надеюсь с ними все в порядке? Вы сами их вытащили получается? - задаю вопросы, озвучивая ему свои догадки.

- Нет, не сам. Мне это было бы не по силам провернуть. Так как вы вчера не смогли нам помочь., то я пошел в сеть искать другой помощи. И знаете что? Нашел! Причем, эта прекрасная девушка помогла нам совершенно безвозмездно! Уже сегодня утром я встретился со всей своей семьей - вот оно как., в его тоне слышался явный упрек в мою сторону., по понятной мне причине., а вот то, что мне не совсем ясно..

Хм., девушка., еще и безвозмездно? В мою голову стало закрадываться некое подозрение. Кашлянув, переспрашиваю.

- Кхм.. Рамир, а нельзя чуть подробнее, кто именно она?

- Она просто фантастическая! Я более чем уверен, что у неё имеется сверхсила позволяющая виртуозно управляться с воздухом и ветром! - в его голосе слышно прямо таки самое настоящее восхищение.

Управление воздухом.. 100% навык от Системы. По своей сути., он очень даже опасный! Но., в руках девчонки? У меня в голове начал складываться некий собирательный образ из услышанного. Подпустив в свой голос ответное "Восхищение" задаю Рамиру очередной наводящий вопрос.

- Вау! Какая добродушная девушка! Рамир, от ваших слов мне даже стало немного "стыдно" за свою предлагаемую, но не безвозмездную помощь., позвольте узнать, а как её зовут и можно ли с ней связаться? - как бы мне не переборщить с подсыпкой "Восхищения" в голосе.

Пару мгновений затишья.

- Да, вы правы. Всем бы брать с неё пример! Просто героическая девушка! У неё в сети, есть свой канал., а зовут её Мирандой!

Черт., услышав такое прилагательное как "Героическая" и явно взятый псевдоним., все это наводит меня на мысль, что помимо "Дармы" в Годдарде, завелась еще одна нечисть..

"Герой" или "Героиня" как в этом случае., мда., мало мне злых фанатиков, теперь еще нарисовалась их противоположность., пожелав Рамиру с семейкой удачи, отключаюсь. Ставлю себе пометку в сознании держаться от этой Миранды, подальше., но любопытство дело такое., да и лететь скучно так то., в общем пробиваю в сети название её канала. По первой же выскочившей ссылке нахожу её канал., кликаю по ней.. В мои глаза буквально вгрызаются различные яркие цвета и различные героические лозунги. Смотрю на дату создания канала., ему всего второй день., сколько-сколько подписчиков?! Больше трех миллионов! У меня от подобных цифр в удивлении глаза округлились. Офигеть! Смотрю на число загруженных видео, 54! За два то дня? Да такое количество заснятого и выложенного материала.. В разы обгоняет любую бьюти-блогершу..! Не дай великие силы, если она., одна из них.

Открываю последнее видео, на превью которого., знакомое какое то лицо., так это ведь Рамир и есть! Вместе с женой своей и сыном, причем такие счастливые., почему у меня подобных фоток не выходит?! Где справедливость то а?! Переведя с них взгляд, начинаю разглядывать стоящую по центру фото, ярко улыбающуюся блондинку..

Красотка! Просто Вау!

Но только откуда у неё уже плащ и костюм взялся? Хотя., осмотрев себя замечая, что сам выгляжу слишком уж по "Героически" весь сплошняком одетый в различные части системной брони. Хорошо, что хоть темных цветов. Мне даже с неким страхом показалось, что стоит нацепить плащ., и буду прямо один в один "Герой"., по позвоночнику аж табун из мурашек пробежал.

Интересно, а костюмчик у неё Системный или сама сшила..?

При встрече может спрос...? Эм.. Какая еще встреча?! К черту! Уже хотел нажать и закрыть её канал., но моя рука., гадина такая! Нажала на кнопку Play.

Глава 31. Прямо один в один. Часть 2

Глава 31. Прямо один в один. Часть 2

Первое, что бросилось в глаза, так это сделанная заставка в начале ролика. В которой эффектно показывались фото., целых десятков счастливых лиц., вперемешку с фотками самой Миранды.. Да как так то?! Какой такой хитростью, она заставляет их всех так улыбаться? Хм., навывк! 100 % у нее есть навывк, который вызывает улыбку., надеюсь так и есть.. Смотрю на общее количество минут в ролике чуть более пяти.

Если все ролики по пять минут., то это хоть немного объясняет их количество.

После короткой, но эффектной заставки., на сцене появляется съемка полета самой барышни играющей в "Героя".. Летела она при этом на приличной высоте в пару километров! Мне ли не знать, я на подобные пейзажи под ногами за сегодня насмотрелся. Пока она куда то там летела, на самом ролике начали всплывать сообщения написанные красивым шрифтом. В которых указывалось, что помощи у неё попросил мужчина по имени Рамир. А заданием была миссия по спасению! Прямо так и было написано., миссия по спасению! Не буду показывать пальцем, но мне кажется, что кто то тут комиксов перечитал.

Точного адреса куда конкретно она летит "Спасать" в всплывающих сообщениях не было, было лишь указано, что это Западный район города и что целью миссии является вывоз за пределы города жены и сына гражданина Рамира.. поставил на паузу.

Интересно дефки пляшут., возможно ли самообразование подобной "Героини" ? Хм., качество ролика, превью, заставка в начале., не слишком ли все., как бы идеально сделано..? Хотя., причин подобного может быть много, возможно ей просто какой то специалист помогает монтировать видео, учитывая общее их количество, у нее самой не должно быть достаточного количества времени на нарезку видосов. Посмотрим, что будет дальше.. Play.

На следующем кадре показывают, как Миранду со всех сторон

омывает порывами ветра.. Как зритель скажу, выглядело это красиво. Видимо благодаря навыку она смогла взять под свой контроль ближайшие воздушные потоки и с их помощью разогнаться до приличной скорости, саму себя в момент полета она почти не показывала, за исключением этого трех секундного отрезка. Все остальное время полета, единственной сценой демонстрируемой на экране заключалась в проносящимся под ногами городе.

Наконец полет заканчивается. В последующих кадрах показывается её встреча с женщиной и молодым пареньком. Видимо это жена и сын Рамира. Окей, тут еще порядок., в чем именно? В том что сейчас наблюдаю у них такие же нервные лица, что были и у семейки, что я сегодня днем притаранил в бункер., дальше последовал их диалог.

- Здравствуйте. Я от вашего мужа, мы сейчас все вместе отправимся к нему - сладким голосом обращается она к жене Рамира.

Лица парочки сразу же расплылись в широких улыбках.. Она их околдовала или что? Жаль не видно, что на лице у неё самой., только не говорите мне., что там была просто., улыбка..? Я помню тоже той семейки из Глудина улыбался., но такого эффекта не припомню, от слова совсем.

- А что случилось с Фессом, разве не он должен был нас спасти?
- восклицает парнишка.

Молодчага пацан!

Последовало пара мгновений молчания.

- Не знаю, что с ним сейчас., но этот эгоистичный человек не нашел времени, на ваше спасение! - после её резкого ответа эта сценка обрывается., и вот они уже дружной компанией вылетают за пределы Годдарда. Я так понимаю летят они напрямик в сторону дислокации Рамира. Насколько мне было видно, она их точно так же как и себя подхватила потоками воздуха. Выглядел их полет при этом довольно зрелищно., я бы даже сказал эпично.

Хм., а с чего эта пигалица, считает, что может меня критиковать? Популярность в голову ударила или что? Мне было бы фиолетово если бы мне подобное сказали лично, но это было сказано на миллионную аудиторию! Львиная часть из которых наверняка была выжившими из Годдарда., в виду того, что она Героиня" данного

города, как никак.

Сосредоточившись, выметаю из сознания возмущение с негодованием и смотрю дальше.

Дальше на видео телефон подхватывает ветер и зрителям с отличного ракурса показывают счастливое воссоединение всей семьи..

За этим последовало бла-бла-бла спасибо, что спасли и тд.. а затем., я вижу как Рамир в качестве благодарности передает Миранде., останавливаю на этом моменте видео и до рези в глазах всматриваюсь в пиксели на экране., это же., руна Силы! Черт! Безвозмездно говорите?! А это тогда что..? "Подарок" ? Почему же она тогда от него не отказалась то а? После того как эта сценка прошла, в самом конце ролика пошла подробная информация., о новом виде зомби Обманщике! Обо всех его особенностях и способностях, с предупреждением быть осторожными. Акцентируя внимание на его хитрости., только в видео не был указан источник этой информации! Кто же он? Дайте ка подумать., может быть у меня? Не трудно догадаться, откуда и у кого это было взято. Вся инфа была сворована практически слово в слово.

Видео заканчивалось на моменте с героически куда то улетающей Мирандой., причем с таким ракурсом, что за её спиной, отлично виднелась радостно улыбающейся семейка.

Какие выводы можно сделать после просмотра этого "Шедевра"?

У меня квест отжали? Да отжали. Раскритиковали? Снова да. Мою награду себе захапали? Опять да., информацию мою сперли? Да.

Она или те с кем она сотрудничает, явно уже знают обо мне. Хорошо это или плохо? Фиолетово.

Суммирую все это., я понял что "Героини" это просто., просто.. Кто же? Мм., цензурных слов, что то не находится. Буду тогда называть её глупой пигалицей. Не нашел я время., да что бы ты знала! Мои распространяемые с помощью рекламы посты о видах зомби. Предотвратили от смерти уже больше людей., чем она себе представить может! Я даже целый класс школьников спас. Ну., еще не весь, но почти! Заодно освободив их всех от ужасного существования в рабах у Милы. Ей поди было бы слабо такое проделать. Как правило "Герои" боятся руки в крови испачкать. До

небоскреба осталось еще 15 минут полета, за оставшееся время, я по быстрому проскролил часть её видосов, практически в каждом сюжет повторялся, менялись только лица спасенных.. Подметил, что на каждом втором видео Миранде в качестве благодарности, что то запихивали в руки.. Я даже насчитал целых две руны духа! И прочих системных вещичек., а неплохо она так прибарахлилась., может отжать у неё все? Только для этого придется с ней встретиться., а зная о том что "Герои" могут мистическим образом заражать других своим примером.. Лучше воздержусь. Хотя., можно ведь прикрыться иллюзией или дистанционно с помощью телекинеза её разд., кхм.. разграбить? Лазая по каналу Миранды, наткнулся на её список друзей. Их было всего три штуки.. Хм., кликаю по первому в списке.

Нет-нет-нет.

Проверяю остальных двух., бля! Еще целых три! Скороспелых геройчика.. подвалило. Просмотрев информацию по ним более внимательно., с облегчением выдохнул. Все трое из совершенно разных городов!

Фу ух!

Слава великим силам, они достаточно далеки друг от друга. У каждого из этой троицы тоже по паре миллионов подписчиков., а просмотров на роликах еще больше.. Это что же получается, становление коалиции "Светлых Сил" ? Или что? Не важно даже, умрут они все завтра или нет., вопрос в другом., будет ли их становится все больше или нет? И как бы мне так извернуться, дабы использовать их себе во благо..

Стоит ли мне создать свой собственный канал? Не то чтобы я раньше этого хотел., но количество положительной репутации от сего действия просто зашкаливает., я ведь могу немного схитрить и не говорить, что выбираю только квесты с обязательной наградой., а нарезку видео могу скинуть на Форса с Карлом, а если те не умеют. То скину еще одну задачку на Яна.

Не прямо сейчас конечно., это может подождать. Ведь уже совсем скоро мне предстоит произвести Резню, главной жертвой которой будет вся ячейка "ДармГ".

Звать Миранду на помощь в этом благом деле., даже не подумаю. Не хватало мне еще глупой девицы, летающей за мной хвостиком. Еще прицепится ко мне, как банный лист, фиг потом

оторвешь. До меня как вспышка, вдруг донеслась мысль, что слишком много о ней думаю. Выкидываю все мысли о глупой пигалице из головы.

Хм., а ведь сама разборка с "Дармой" может послужить отличным материалом для моего дебюта! Данный видеохостинг, где обитали "Геройчики" назывался "Л.Ч.В.В" которое переводиться, как "Лучшее, что вы видели". "Л.Ч.В.В" охватывало весь союз городов. Думаю если красочно преподнести миссию по уничтожению "Дармы".. то мой канал выстрелит посильнее их всех вместе взятых! Мало того, я еще в его рекламу вложусь по максимуму. У "Героинчиков" то поди таких средств на счетах нету. Для чего мне это все надо? Так как я планирую создать огромный рынок по обмену ресурсами Системы, то мне нужно как можно больше положительной репутации, чтобы люди с готовностью мне доверяли и приносили побольше всяких сабжей. Без создания нечто подобного, я упущу столько возможностей для усиления, что не хватит и суток все перечислить. Будет ли сложно все организовать? Конечно да. Придется ли мне убивать всяких пытающихся мне помешать мерзавцев? Конечно! Стоит ли это того? Однозначно да!

Я пытаюсь смотреть на картину шире, чем здесь и сейчас. Неизвестно, что ждет впереди, но чем сильнее я буду к моменту настоящего полного П*****а, тем больше у меня будет шанс выжить.

То что дальше будет становится все сложнее, сомнений нет никаких.

События последних дней доказывают это, а появления Хумобоев ставит под этим фактом жирную точку.

Я не могу себе позволить полагаться только на удачу, как какойнибудь герой из комиксов и книг. Сегодня ночью я уничтожу пару сотен ублюдков, а завтра отправлюсь строить в духовном лесу свою первую точку опоры для выжив., нет! Для достойной жизни.

Надеяться на счастливую звезду могут только такие как Миранда и её компашка из супер-дятлов.

Для достижения своих целей, я буду использовать на полную даже такой ресурс, как "Л.Ч.В.В". К тому же времени это займет у меня не очень то и много, весь монтаж и оформление канала будет мною делегировано на других.

Полезьа от приспешников, очень хорошо видна на примере того

же Яна с остатками отряда. С помощью положительного имиджа смогу найти себе таких побольше.. Если еще среди них появится бесплатная рабочая сила в виде этих "Суперов"., то будет еще лучше.

Если я сумею воспользоваться всеми благами, которое может мне дать информационного пространство., то это придаст нехилый такой буст для роста моих собственных сил. Новые книги навыков, руны, фрукты, различные предметы, информация! При грамотной реализации всех своих планов, все это будет полноводной рекой стекаться ко мне любимому. Осталось дело за "Малым" все это как следует организовать.

Казалось только начал прокручивать различные варианты действий на близлежащее будущее, как уже достиг порога своей "Темной Башни".

Начал проводить сканирование всей обстановки в небоскребе. Пять минут спустя. Тишина. Никаких вражин по углам не попряталось. Отлично. Сразу же отправляюсь на верхний этаж к убер-блендеру. Пришла пора наделать много зомбо-порошка, да с запасом! Чтобы на каждую тварь хватило. У меня в подсобке для этого дела, были аккуратно сложены около десятка трупов зомби-лайтов.. отпилив от них по куску начал запихивать в блендер и молоть, молоть и еще раз молоть.

Через полчаса соблюдая все правила безопасности, закончил с этим делом. Получилась нехилая такая куча. Интересно, а из получившегося количества "муки" можно было бы напечь зомбо-пирожки..? Не., не выйдет., у меня кроме королевских бутербродов, ничего готовить больше и не выходит почти. Так что от этого кулинарного "Шедевра" придется отказаться. До ночи оставалось еще два часа. Надо бы уделить их чему нибудь полезному.

В голову сразу же приходит мысль потренироваться в овладении симбиоза навыков Телекинеза/Сдвига/ Иллюзии. Добавив к этому еще новый приемчик в использовании барьеров вместе с кам. блоками и прочими тяжеловесными и громоздкими конструкциями. Обновив все свои бафы и закинувшись очередным дух. фруктом, отправился на тренировочную площадку. Коей являлась крыша небоскреба.

Хм., а ведь по сути в течении дня я провожу на крышах или в воздухе, намного больше времени, чем на земле..

Нет сомнений, что выжить "Внизу" намного сложнее, чем "Наверху". Количество плюсов получаемых мной от подобного положения дел, просто зашкаливает, особенно по сравнению с "наземниками". Без повышенной мобильности., многих из них будет ждать печальный конец.

Так, а теперь перейдем непосредственно к тренировкам. Сначала потренируюсь в перемещении с помощью Сдвига. Подняв себя в Кубе, начал без остановки "Мерцать" используя Сдвиг, стараясь привыкнуть к возникающей у меня дезориентации в пространстве. Благодаря раскинутой вокруг меня сферой телекинеза, мне потихоньку удавалось приспособиться. "Отходняк" переносился все проще, но до идеала все же было еще далеко. Потратил на данное дело больше 70% резерва. Так пока, что хватит. Приземляюсь на крышу и устанавливаю возле себя Тотем. Войдя в состоянии медитации, начинаю восстановление.

Благодаря дух.фруктам скорость пополнения резерва, теперь была намного больше. Поэтому уже через 20 минут, резерв наполнился до 100%. Набравшись сил, принялся создавать шаблоны различных двухуровневых иллюзий, которые могут мне в дальнейшем пригодиться. В том числе иллюзию самого себя., было странно и непривычно смотреть на свою копию со стороны.

Весь последующий час, я потратил на тренировку динамических иллюзий.

Увлечшись даже не заметил, как время пролетело.

Смотрю на вибрирующий телефон. Звонок от Яна. Выходит пора.. Нажимаю принять вызов.

Глава 32. "Корни". Часть 1

Глава 32. "Корни". Часть 1

- Здарова Фесс. Предвосхищая твой вопрос сразу сообщаю, мы смогли найти целых 10 точек в Годдарде., с предположительным местонахождением "Дармы" - здороваются и сразу же о главном. Отличный подход к делу.

Мне подобное импонирует.

- Не хило! И как же вы их вычислили? Хотя., сейчас это не важно. В каких точках шанс их нахождения выше всего? Вы там точно ничего не упустили..? - отвечаю и сразу же задаю ему свои вопросы.

Мы сейчас не в игрушки играем. Есть пропустить "пешек" из состава "Дармы" не так уж и страшно., то вот их командный состав., упускать никак нельзя.

- Вычисляли всеми возможными способами, не берусь сказать что вычислили всех, вполне может быть., что некоторые их базы нигде и никак за последний пару дней не засветились. В связи с этим предлагаю тебе при возможности захватить "Языка" и как следует его допросить - верно глаголит., пленник в этом деле точно не помешал бы.

- Отличная идея Ян, а по их базам то что? Ближе к делу.

- Самая вероятная из всех и куда тянется больше всех из найденных "Ниточек", находится в самом центре Годдарда, в районе Меллоуз.

Погодите-ка., левитирую к восточному краю крыши., даже не смотря на карту могу сказать., что вооон тот видневшийся вдали район и есть этот самый Меллоуз.. Он находится всего в пятнадцати минутах полета., от моего небоскреба. Это был один из самых дорогих районов во всем городе. В основном в нем обитала элита Годдарда, все кто имели достаточно средств на счете, стремились селиться именно там или как минимум иметь там свою резиденцию или её подобие в виде квартиры и тд.

Если у них там база., значит кто то с "мохнатой" рукой им в этом деле хорошененько помог., если не поскупились на это., значит и с личным вооружением., у них должно быть в полном порядке.

- Понятно., интересное место ты нашел Ян., точные координаты знаешь?

- Абсолютно точных нет., но с высокой вероятностью их штаб находится именно там! Мои ребята пробили по тому району инфу и обнаружили, что "Сливки" Годдарда, обитали именно там, причем чуть ли не в обязательном порядке. Из чего следует., сам понимаешь что.. - произнес все это с угрюмым тоном, Ян замолчал.

- Еще бы я не понимал., кто то из администрации Годдарда, должно быть с ними заодно.. Попастъ в этот элитный район не так уж и просто., также это нам говорит о том, что они появились в Годдарде задолго до пришествия Системы.. - мда., выводы из таких новостей, получаются довольно печальные..

"Дарма" запустила свои корни намного глубже., чем мне того хотелось бы., вопрос сейчас только один., а как давно..? Если только недавно, то все не настолько плохо., но если уже., не один месяц? А может., даже думать о таком стремно., больше года..?

По городу больше обычного., уже пару лет, ходили слухи о пропавших без вести., но никаких официальных заявлений от администрации, так и не было дано. Поэтому без активного содействия властей, подобные "пропажи" в многомиллионном городе.. Так и не смогли поднять самую настоящую информационную "бурю"..

Освещения данного вопроса в СМИ, на фоне большой текучки населения., было очень сложно добиться.

Только., это не совсем укладывается в моей голове в их обычный порядок действий.. Хм., с другой стороны, а что я вообще знаю об их устройстве? Практически ничего., и то что мне известно было "откопано" в сети., все что у меня на них было, это в основном мои догадки, построенные на основе множества более-менее достоверных фактов... сколько из них были правдой, неизвестно.

Дайте-ка подумать., были ли какие то громкие события в Годдарде за последние годы? Мм., пожалуй к этому можно отнести., новые выборы мэра..? Насколько помню, произошли они три года назад..

Каждый новый мэр Годдарда, занимал свою должность в течении пяти лет, с правом повторного допуска к выборам, не раньше чем через 10 лет. Нынешний мэр Годдарда, занимал данный пост в первые., и был он выходцем из элитной прослойки граждан. Себя он зарекомендовал, как отличный управленец., и был одним из тех кто чуть ли не активнее всех занимался благотворительностью., жертвуя просто гигантские суммы в детские дома/больницы, причем он не ограничивался только ими, как это обычно бывает. В последний год обучения в институте, я даже получал от его организации дополнительную субсидию, как один из лучших студентов на курсе..

Я даже свой голос на тех выборах, отдал именно за него.

Вот только., вся эта его "Благотворительность" в свете последних событий., вдруг стала для меня выглядеть довольно подозрительно. Подозрения к делу не пришьешь., но ведь нет, лучшего способа завоевать голоса людей на выборах, чем раскидыванием денег на всякие фонды помощи., оставил в своей голове заметку, держаться от него подальше. Выжил ли мэр? Три раза ха-ха-ха. Конечно, да. Уж свою задницу, он спасти был просто обязан. Только в дешевых фильмах одно из самых защищенных лиц, может быть убито в первый же день и без особых усилий. Чего конечно нельзя было сказать, об остальных бюрократических "винтиках"., вот по ним то зомбаки по любому хорошенько прошлись, особенно среди нижнего и среднего звена. Их массовая гибель, сильнейшим образом дестабилизировало положение дел в Годдарде.

- С первой базой мне понятно., буду разбираться. Что по остальным? В каких районах?

После моего вопроса, Ян перечислил мне все те подозрительные места, которые они нашли..

Услышав ответ, пробил через навигатор пару мест..

- Ян ты это серьезно..? Это., точно не шутка? - переспрашиваю с высокой долей сомнения в голосе.

- Нет, Фесс., в каждой из этих точек, тем или иным способом были замечены следы их деятельности., после нашествия всех этих зомби.. "Дарма" в край обнаглела и много где засветилась. Особенно, это касается их рядового состава.

Черт! Возможно Яну, как новому человеку в городе, не сразу стала понятна вся суровость ситуации., но мне как жителю Годдарда., практически каждый из указанных районов был знаком не понаслышке., помимо района Меллоуз, эти твари расползлись по самым значимым районам во всем городе! Мда., попадос. Парочка из этих районов были под сплошной охраной., а один так вообще., был выделен специально для служащих мэрии и их семей.

Боюсь, что с подобным раскладом, я за одну ночь., их точно не уничтожу.

Куда смотрели эти бездарности из службы безопасности Годдарда?

Недоумки! Да тут не ячейка., а уже целая паутина! Которая раскинулась по всему Годдарду.

- Ян, возможно тебе не до конца понятна, вся картина., но могу тебя уверить, это у нас тут не какая то ячейка "ДармьГ в пару сотен ублюдков, тут целая сеть! Которая "по тихому" опутала все значимые объекты города! -лучше сразу же донесу до него весь масштаб происходящего.

-- Понимаешь, Ян?

Три секунды спустя.

- Мда.. Фесс., мне просто необходимо спросить., ты с таким сможешь справиться?! - спросил он с прорвавшимся волнением в голосе.

Ответ сразу давать не стал., ненадолго задумался.

- Если с твоей стороны., ко мне будет стекаться достоверная информация., то да! - отвечаю с полной уверенностью в своих силах.

- Проблема вот в чем., за одну ночь я с таким количеством просто физически не успею справиться., поэтому приоритетной целью на сегодняшнюю ночь будет, обезглавливание "ДармьГ.

Со стороны Яна вновь последовало непродолжительное молчание.

- Обезглавить говоришь., идея то верная., но для этого нам должна сопутствовать удача., нельзя крошить всех подряд. Иначе их лидеры резво по прячутся., моргнуть не успеешь - после этих слов от него последовал., явно слышимый тяжелый вздох.

- Ян, за это можешь сильно не переживать., за последние пару дней, я отлично поднаторел в незаметной разведке. У меня для тебя и инженерного отдела будет важное задание.

Еще немного обсудив с ним ряд моментов, передаю ему нужные ц.у.

- Значит так, основную задачу по поиску их баз продолжайте, а инженерный отдел озадачь тем, что я тебе только что сказал. Все должно быть готово через два часа! Не подведите.

- Все понял Фесс, лично все проконтролирую! Никаких промашек не будет, это я тебе лично гарантирую - в его голосе так и сквозила уверенность.

- Отлично! Связь держим постоянную, не спать. У вас ведь есть зелья выносливости? - услышав подтверждение, продолжаю - Выдай их всем, кто задействован в этой операции, это поможет им оставаться в тонусе. Через два оговоренных часа я к вам залечу и выдам еще зелий выносливости и дух. фруктов, о которых упоминал ранее. Это все поможет вам работать с максимально возможной эффективностью.

- Так и сделаем. К твоему приходу все будет готово - договорив, Ян отключается.

Идея дать отделу аналитики зелья и дух.фруктов, не является поспешной. Мне нужна от них максимальная сосредоточенность и внимательность, от каждого из них. С помощью этих ресурсов, их кпд вырастет на порядок, как минимум они смогут работать всю ночь и не выбьются из сил. Возможно им даже придется пару суток пахать..

Хм., если на это так посмотреть., то не помешало бы им всем тэту на +3 к духу навести., возможно ли Леру сегодня ночью к ним перевести..? По идее проблем с самой перевозкой не возникнет., но вот рисковать таким ценным кадром, совершенно не охота. Так что пока, что нет. Но в будущем каждый из аналитиков получит по + 9 к духу и + 5 от дух.фруктов, также не помешает помочь поднять им пару уровней., заодно с их помощью повыбиваю себе интересных вещичек. Крутых предметов брони/оружия/бижутерии с зомби-лайтов конечно ни разу не упало., но зато с них падает самое главное и это книги навыков.

Выбитый подобным методом навык Сдвига, оказался для меня

невероятно полезным.

Если в целом смотреть на вбитые мной координаты предположительных точек нахождения "Дармы", то можно выделить две самые приоритетные на мой взгляд.

Район Меллоуз и район администрации города.

Зная тягу негодяев к роскошному образу жизни, можно сделать предположение о том, что глава ответвления "Дармы" должен находится в одном из них. А рядом с боссом, как правило что? Правильно! Ошиваются его ближайшие и самые доверенные подчиненные..

Так как район Меллоуз был ко мне ближе, то первым делом его и разведую.

Только предварительно., мне надо кое что проделать.

В связи с тем, что оба эти района были переполнены элитой разного пошиба, то у них по любому имелась., активная защита высшей пробы, не у всех конечно, но у многих. Находится ли 'Дарма' среди этих счастливицков..? С тем насколько сильно, они пустили "Корни" в Годдарде, в этом нет никаких сомнений.

В теории у меня имелся один способ, дабы суметь "В тихую" обойти подобную защиту.

С помощью точечной настройки барьеров мной блокируется любой: звук, запах и тепло. Все то, что могло бы выдать мое присутствие в Кубе.

После этого, выбираю заранее подготовленный мною шаблон иллюзии.. Темноты! Как образец я взял окружающую темноту ночи и на её основе создал эту маскирующую иллюзию. Наполнив её энергией, выпускаю и оборачиваю себя "Темнотой", не тьмой, а именно темнотой! Это был тот самый случай, когда динамической составляющей от иллюзии не требовалось. Оказавшись внутри иллюзии, с помощью телефонов начал её поправлять, мне нужно было добиться, чтобы она слилась с окружающей средой, как можно более достоверно. Подумав об этом, оставляю иллюзию обернутой вокруг одного из кубов, а сам вылетаю из него и начинаю рассматривать её со стороны. С повышенным восприятием мне были хорошо видны огрехи "Темноты". Я не пожалел целых полчаса., на тонкую настройку иллюзии, пока наконец не добился, нужного мне

результата. Если днём подобный финт с иллюзией не прошел бы, то ночью., данная иллюзия, поможет мне отлично скрываться от чужих взглядов., но что еще более важно., от камер!

По крайней мере на телефоне с максимальным разрешением, моя "Темнота" не вычислялась., подумав об этом мне в голову пришла мысль проверить маскировку еще одним образом., но стоит ли тратить на это время..? Хм.. думаю все таки стоит! Шутка ли? Если меня внезапно обнаружат, то смогут подбить в воздухе из лазерных и прочих турелей защиты., поэтому собрав запасы порошка/зелий/дух.фруктов, отправляюсь в сторону., нет не Меллоуз, в сторону центрального бункера. Вылетев с небоскреба, созвонился с Геральдом и объяснил ему новый расклад.. Вновь наслушавшись, только уже в аудио формате, трехэтажных матерных конструкций. Пока летел к центр, бункеру, внимательнейшим образом изучал карту района Меллоуз. Наземной картой дело конечно не ограничилось, мной также были просмотрены карты подземки и канализации. Закончив в своей голове совмещать их в единое целое, начал для себя выделять места возможного расположение базы "Дармы*.". Так как к части администрации города у меня возникли вопросы и ряд подозрений, то используя данные полученные от Яна, я в первую очередь выделял те объекты, которые являлись большими резиденциями верхушки Годдарда., если мне вдруг откроется., что они действительно в сговоре с этими ублюдками., то список будущих покойников будет мгновенно пополнен. Плевать мне по каким причинам, они к ним примазались, убью всех, на кого падет весомое подозрение. Разумеется это не касалось различной челяди, обычные работники тут не причем.

За анализом карт, прошли все двадцать минут полета. Заранее сговорившись с Геральдом, набираю его.

- Ну., как Геральд? - говорю с вопросительной интонацией.

- Эм.. Фесс, а это темное пятно., это точно ты? - с сомнением в голосе произносит он.

Чёрт! Все таки заметил.. Как же Геральд меня увидел? Я специально прилетел к цен. бункеру, дабы проверить насколько хороша моя маскировка. Для этой проверки, отлично подходили камеры высочайшего качества, размещенные по всему комплексу зданий центрального реактора. Получается прилетел я не зря., в очередной раз убеждаюсь, что если есть сомнения., то никогда не

бывает лишним перестраховаться.

- Да Геральд, это я. Нам с тобой сейчас предстоит добиться того., чтобы меня совсем перестало быть видно!

После этих слов, стал каждую минуту сверяться с мнением Геральда, добиваясь все большей и большей незаметности.

Глава 32. "Корни". Часть 2

Глава 32. "Корни". Часть 2

Если бы вдруг нашелся внимательный зритель, наблюдающий в это самое время за непонятным темным пятном в небе. Которое в "наглуую" зависло над центральным реактором. То в течении последующих пятнадцати минут, он с удивлением заметил бы, что оно" начинает испаряться, постепенно сливаясь с окружающей атмосферой ночи.

- Как сейчас Геральд? - закончив очередной раунд настройки иллюзии, в который уже раз, вопрошаю у него.

- Вот сейчас совсем не видно! Я даже переключил на инфракрасную съемку., пусто! Как есть пусто. Фесс, неужели ты себе раздобыл навык невидимости? - с любопытством спрашивает у меня Геральд.

- Не совсем., но в определенных обстоятельствах., это даже лучше чем банальная невидимость., хотя от неё я бы тоже не отказался бы.

Вопрос Геральда натолкнул меня на интересную мысль., а каких навыков мне сейчас не хватает..? Для 20 уровня у меня есть железобетонное решение, что именно взять в качестве приза. А что если можно будет взять два навыка? Задача..

Особенно учитывая то, как много надо приложить усилий и различных ресурсов, чтобы подняться с 10 до 20 уровня.. Держа в уме все эти сложности, награда должна быть не хилой. Так что, все может быть.

- Поздравляю Фесс.. - от Геральда, последовала небольшая заминка и легкий кашель. - Кхм.. а у тебя не найдется какого нибудь навыка для защиты..? Мне её очень не хватает, знаю., что звучит это слишком нагло. Но если бы не ты, я бы уже как минимум два раза помер - с явно прослеживаемым беспокойством в голосе, доносит до меня свою просьбу Геральд.

Хм.. Называть не называет, но судя по всему., он в сети ко мне на страницу с обменом залез и приметил пассивный навык "Медное

тело" который сможет очень сильно бустануть (усилить) его защиту., если бы не ограниченное количество слотов для изучения навыков, я бы уже сам его изучил., особенно с учетом недавнего ранения. Но я боюсь прошляпить отличную пассивку для моих профильных характеристик. У меня осталось только по одному свободному месту для пассивного и активного навыка.

До двадцатого уровня, мне предстоит "выпилить" еще много различных мерзавцев и зомбаков. Стойкость же, мне была совсем не в кассу.

Что же мне ему ответить..? Хм., попробую тогда так.

- Геральд., я уловил, на что именно ты намекаешь. Проблема в другом, ты ведь осознаешь всю ценность подобного пассивного навыка?

- Тебя не проведешь., все я понимаю Фесс.. Знаешь, что? - последовала микро-пауза - Я готов к тебе наняться. Ты парень очень толковый, это сразу видно., а если судить по спасенным тобою детям., то и как человек, ты неплохой - все это Геральд, произнес спокойным и рассудительным тоном, без тени сомнений.

Видимо., он давно "вынашивает" подобный найм. Еще с первой нашей с ним встречи, мне стало понятно, что он прекрасно осознает., что за любую значимую помощь, необходимо отплачивать. Мужик явно в ладах, как с логикой, так и с пониманием окружающей действительности. А уж после принесенных мною духовных фруктов., он видимо окончательно принял решение., что ж, хорошо!

- Договорились Геральд. Я согласен на твою службу. Завтра передам тебе книгу с навыком. Можешь уже сейчас начинать морально готовиться., через пару тройку дней, тебя ожидает переезд на новое место. Ты ведь уже догадываешься куда? - под конец была скорее констатация факта, чем вопрос.

От Геральда последовал сухой смешок.

- Догадаться не проблема. За сохранность ребят и дух. леса, можешь не переживать. С прикомандированным тобой отрядом наемников. Мы сработаемся - с уверенным тоном, отвечает мне он.

- Отрадно слышать! Смотри только про "Дарму" никому сейчас не распространяйся. Не хватало мне еще, чтобы какаянибудь школьница из тех, что в твоём бункере, разнесла эту весть по всей

сети. Поверят в это или нет., дело десятое.

Утечка в любом случае не нужна.

В ответ получил уверение в том, что его рот на замке и за семью печатями. Перекинувшись с ним еще парой фраз, мы завершили разговор.

Так., что мы там имеем в запасе по времени? Часы показывают, что еще около пятидесяти минут до встречи с Яном. Больше мне тут ловить нечего.

Для большинства людей и систем слежения, с помощью тщательно настроенной иллюзии "Темноты", я буквально "растворился" в воздухе., скрываясь от них во мраке ночи.

Свечкой взлетаю в небо и лечу в направлении своего схрона в метро. Мне потребуется много чего из него достать, заодно заменив сломанный наплечник на новый. После уничтожения сотни наемников, перво-уровневых предметов в виде наплечников выносливости, у меня было целых пять пар, две из которых уже были мною отданы Форсу с Карлом. Надо будет еще и Геральда приодеть, раз уж с завтрашнего дня, он "официально" мой человек. Хорошо, что так вышло. Я уже давно нашел с ним общий язык. Как разберусь с "Дармой" и построим базу в дух.лесу, перенесу туда Леру, вместе с Геральдом. Форс же с Карлом, окажутся там несколько раньше, еще на этапе самого строительства.

В Годдарде становится слишком опасно., со всех сторон веет угрозой., причем как от людей, так и от зомби. И тут так сразу и не поймешь., от кого её больше!

На фоне грядущих событий, решаю вести запись всех своих ночных походов., дабы когда придет время, смог наполнить свой канал "Качественным контентом". Если без шуток, то уже заранее могу сказать, что материал выйдет бомбическим.

Бзиньк.

Опаньки.. перевожу взгляд на экран мобильного и вижу выскочившее на нем уведомление, говорящее мне о том, что вышло новое видео Миранды., да я., на нее подписался..! Как говорится держи друзей близко, а врагов еще ближе. Она конечно мне не враг в полной широте этого слова, по крайней мере пока., но конкуренткой её назвать можно. Конкурирующую со мной за что? За общественное

мнение..!

Не то чтобы у этого самого мнения был какой либо устойчивый фундамент., обычно куда лидер этого мнения укажет, туда все и смотрят. Но власть., подобной безликой толпы, нельзя недооценивать.. А с учетом того, что сейчас в основном выживают только самые приспособленные жители города.. То можно смело утверждать, что "вес" у общественного мнения все таки имеется.. Пусть количество уменьшилось, но "качество" возросло. Правда., если судить по присылаемым мне, многочисленным письмам, то в живых осталось, еще немало моралфагов. Любопытно., а через сколько они все таки исчезнут..?

Несколькими часами ранее.

Положив трубку.. Ян на пару минут закрыл глаза, анализируя и раскладывая по полочкам полученную информацию, одновременно разделяя ее по степени важности.

То что Яна действительно приводило в восторг., так это скорость! С которой он закончил, это привычное для себя дело.

Переведя взгляд на пару колец духа на своих пальцах., он на мгновение задумался., мне нужно как можно больше Духа. Моя эффективность от него., очень сильно возросла! Жаль, что на начальных уровнях я потратил пару очков характеристик на силу и ловкость., но тут ничего не поделать., они были мне просто необходимы для использования второго навыка. В ином случае., до сих пор, не смог бы набрать десятый уровень.

Ситуация в городе была намного хуже, чем я себе представлял до разговора с Фессом.. Годдард начиная с "Головы" прогнал гораздо сильнее, чем мы все представляли ранее..

Узнав об этом., прежним составом вместе с Наумом., нам пришлось бы бежать из города. Но., действуя сейчас вместе с Фессом., есть весомый шанс, за пару другую ходов., разобраться таки, со всей этой мерзостью.

Если бы вчера лично не наблюдал., его эффективность., когда он за каких то полчаса, практически полностью уничтожил всю боевую силу отряда.

Ни что другое не смогло бы меня убедить, что у нас

действительно есть этот самый шанс.

Так., сейчас первым делом к инженерам. Стремительной походкой за пару минут добираюсь до инженерного отдела. Весь личный состав которого, сейчас был занят работой, совсем не по их профилю. Связанную с просмотром большого количество видеозаписей, скачанных с наружных камер города.. Находя "интересные", они отправляли их в отдел аналитики.

Открыв дверь ведущую в их "берлогу", Ян проскользнул через неё и направился напрямик к главному инженеру. Уже через несколько минут разговора сумев донести до него информацию о том, что конкретно и в срочном порядке необходимо проделать.

Выйдя от инженеров и "зависнув" на минуту.. Ян отправился к следующей цели.

Добравшись до которой, Ян одел на лицо маску-фильтр достав ее из внутреннего кармана черной кожаной куртки в которую был облачен последние пару дней.

Сразу после чего, он ввел длинный код на цифровой панели прямо перед ним. После ввода которого дверь в мини-лабораторию отворилась и Ян вошел внутрь. К нему на встречу сразу же поспешил один из находящихся внутри медиков, которые полным составом находились в лаборатории уже более суток, выполняя его поручение.

Каждый из них носил на лице, точно такую же маску-фильтр.

-- Как успехи Дилан? - из за одетой маски, голос звучал приглушенно, но вполне разборчиво.

- Сыворотка далека от готовности., для ее разработки, нам нужно больше этого порошка. Для полноценных опытов его количества совершенно не достаточно. А ведь мы собрали все, что смогли.

- Что то конкретное., уже можешь мне сказать..?

- Есть кое-что., способность Фесса с помощью которой он смог вырубить весь наш личный состав, явно носит органический характер! Мы считаем, что с помощью полученного навыка от Системы, Фесс каким то образом синтезирует этот яд в виде порошка, после чего просто распыляет его на своих противников.

- Значит., предварительно получаем следующее.. Фесс синтезирует эту отраву., примерно в той же манере, что и полковник

Наум создавал молнии?

- Очень похоже на то.. Можно сделать предположение, что он должен уметь регулировать летальность этого яда., так же возможны и другие его вариации. Мы смогли преобразовать эти гранулы яда в газообразное состояние. Причем на мышей, этот яд не действует! Только на людей. Современная наука, объяснить подобное просто не способна.. Кроме самого порошка, нам так же нужны "опытные образцы" человеческого рода.

- Понятно., "образцов" прямо сейчас, достать тебе не смогу. Фесс явно подсчитал количество людей на базе и через пару часов будет здесь. Поэтому сейчас все исследования временно прекратить и свернуть, после чего вы дружной компанией усаживаетесь за компьютеры и начинаете искать любые зацепки связанные с "Дармой".

Переговорив еще пару минут с Диланом и выдав нужные ц.у. Ян покинул эту обитель пробирок и направился в аналитический отдел.

В это же время в другом месте, эффектная блондинка, как раз завершила очередную миссию. Достав во время полета телефон, она выбрала из контактов нужный и набрала его.

- Саймон! Я закончила с текущей миссией, отправляю тебе весь материал, заснятый в процессе.

- Отлично Миранда! Я тут для тебя нашел, еще одну миссию! Готова к ней? - вещали с той стороны трубки, воодушевленным голосом.

Устало вздохнув, Миранда возмущенно ему заявляет.

- Попридержи коней! Уже ночь на дворе. Ночь! Я на сегодня заканчиваю и отправляюсь на базу. Мне нужен отдых!

Через секунду молчания Саймон отвечает.

- Эх., ладно. Ты сегодня хорошо поработала. Хорошего тебе отдыха - договорив, он бросает трубку.

Ни тебе привет, ни пока., засранец. И зачем я во все это ввязалась?

Мне нужен горячий душ., срочно!

Отринув сомнения., блонди еще больше ускорилаь. Впереди её ждал заслуженный отдых, который будет длиться., целых пять часов!

Кликнув по ролику, просматриваю очередную героическую миссию по спасению очередной семейки. Эта пигалица., только семейным помогает или как? Ни в одном из просмотренных роликов, не было ни одного одиночки. Что за дискриминация..?

Хм., если хорошенько об этом поразмыслить, то в этом есть своя логика. В этом городе она сейчас одна "Героиня" и не может спасти всех. Поэтому свою героическую помощь., она выделяет довольно прагматически., интересно. С долей возмущения, но уже без особого удивления замечаю в конце видео., свои собственные заметки о Хумобоях. Совесть? Нет, не слышали. Видать ветром сдуло. Походу воровство "контента" для неё в порядке вещей.

Спустя десять минут полета, спускаюсь и влетаю в метро. Поднявшись к самому потолку и проскочив всю станцию вместе с перронами, залетаю в туннель подземки. Держа путь к своему тайнику. Зомби под ногами меньше не стало, как и не было следов какой либо битвы. Все это говорило мне о том, что по крайней мере из людского племени, никого кроме меня за последние сутки тут не было и быть сейчас не должно.

Через пару минут долетаю до нужного отрезка туннеля, с помощью телекинеза откручиваю пару болтов с решетки, тем самым добираясь до "Клада", что я вчера вечером перетащил с базы наемников. Впереди по туннелю, через неравные промежутки, есть еще парочка подобных закладок. В той которую я сейчас открыл, целой кучей лежали различные вещички из Системы. Найдя среди них наплечники выносливости, заменяю ими поврежденные. Вновь полный набор.

Ши кос.

Захватив с собой еще парочку коротких клинков, закрываю эту нычку и отправляюсь к следующей. Вскрыв которую забираю все, что было нужно. Лечу обратно по туннелю к выходу из метро. Добравшись до которого, вылетаю к Яну на базу. Смотрю на часы. Получается на двадцать минут раньше оговоренного срока, но ничего страшного.

В это же время в другом месте.

По длинному и мрачному коридору раздавались звуки гремящих цепей, которыми с ног до головы, было укатано чье то тело.

Двое мужчин в кровавого цвета рясах, уже двадцать минут тащили его с верхнего уровня, спускаясь все ниже и ниже. Пока наконец, они не добрались до бронированной двери, находящейся на одном из самых нижних уровней.

Вам. Вам. Вам.

Л .z-г

- Старейшина! Мы вам еще один образец притащили - громко стуча и смотря в объектив камеры над дверью, произнес один из мужчин.

При этом он и его напарник, приподняли тело перед дверью таким образом, чтобы его было видно как можно лучше.

Спустя некоторое время., из динамика расположенного возле двери. Раздалось.

- Такую тварь., я еще не видел! - воскликнули мужским голосом, с прослеживаемой в нем хрипотцой - Чего вы там мечетесь? Давайте быстрее заносите..!

Вслед за его словами., по коридору пронесся, характерный и легко различимый звук., сглатываемой слюны.

От последнего, мужчины явно напрягались и переглянулись между собой, но остались на месте., дожидаясь пока дверь полностью открыться.

Глава 33. Практика

Глава 33. Практика

Через пару минут полета перед моими глазами предстала база наемников, на которой я вчера "накуролесил". Настал время еще одного краш-теста моей маскировки. Подлетев поближе к базе, я завис над ней на высоте сотни метров. Сразу же отправляю на разведку, пару мельчайших волосков. По мере того как моя характеристика духа увеличивалась, мое чувство "осознания" с помощью телекинеза становилось все тоньше. Абсолютно уверен, что еще вчера у меня не получилось бы отправить на разведку настолько мелкие объекты. Шикос.

Любое повышение способностей., "доставляет" по полной. "Торкает" похлеще любой наркоты. Каждый день мои силы растут, что напрямую влияет на мои возможности. Еще четыре дня назад., мог бы я ли без насмешки над своими наивными мыслями, даже подумать., о том чтобы уничтожить ячейку "Дармы"..?

Конечно., нет!

Это как в комиксах неожиданно получить суперспособности., причем "Система Эволюции" будет похлеще чем все эти комиксы вместе взятые. Почему..? Потому что тут нету потолка или ограничения на одну или несколько способностей. Если бы сейчас передо мной вдруг предстали "ожившие" персонажи из этих самых комиксов, то 60% из них против меня ничего не сумели бы сделать., что уж говорить о моем дальнейшем прогрессе, с нетерпением жду того мгновения, когда мои способности возрастут до той величины, что никто в своих раскладах не посмеет., игнорировать мое существование!

Из большого количества населения, обитающего на центральном континенте., неизбежно образуются немало "Супер-Игроков" моего уровня способностей., если мои выводы верны, то именно МЫ в будущем будем "Рулить" всей Арией. Чтобы там себе различные политики не думали и как бы не хватались за власть., без личной силы, большинство из них, тем или иным образом исчезнут. Возьмем как пример "Годдард"., могу ли я уничтожить мэра?

Если у меня будет веская причина его прихлопнуть, то однозначно да.

Пока что еще не до всех дошла подобная смена парадигмы., а вот когда придет осознание., будет ли это стрёмно для власть имущих? Еще как! Если раньше они могли себе позволить обидеть обычных людей без фона., то сейчас.. Те кто имеют свои счета к "Власти", начнут их убивать. Не всегда успешно конечно, но по любому головы с плеч по слетают у многих.. Смогут ли мэры и прочая чиновничья элита придумать эффективный ответ на подобный самосуд..?

Поживем-увидим.

Пока основным потоком сознания об этом раздумывал, параллельно другими потоками прочесывал всю базу на любые "сюрпризы" особенно уделяя внимание, расположению лазерных турелей и прочим средствам активной обороны. Закончив с наружной разведкой, продолжил её внутри помещений. Мною были найдены три основных места скопления людей.

При этом в жилых помещениях не было ни одного человека. Выходит так, что все были при деле. Отлично. Насколько я "видел" практически каждый из сотни человек сидел за компьютером уткнувшись глазами в монитор. Хм., в принципе понятно, что они все делают.. Просматривают информацию в сети. Что могут "отрыть" 100 человек? Достаточно много. Особенно если над всеми ними будет верховодить отдел аналитики во главе с Яном. Закончив проверку всей базы и не заметив ничего подозрительного, начал разведывать окружающую местность.

Опаньки!

Пройдясь по зданию в семидесяти метрах справа от базы наемников, нашел на одной из крыш., затаившегося Хумобоя. К его несчастью мимикрия могла спасти только от визуального обнаружения, но от моих сфер восприятия., нет? По крайней мере на нынешнем уровне своего развития., дохляки не смогут от меня сныкаться.

Прежде чем разобраться с найденным задохликом, принялся разведывать всю остальную местность, проверив всю местность на двести метров вокруг, больше никого не обнаружил.

Обернутый иллюзией темноты, совершенно незаметно для Хумобоя.. переместился и оказался в сотне метров сверху прямо над

застывшей фигурой зомбака.

Если судить по направлению его головы., то он определенно следил за базой наёмников. Если подобная тактика., свойственна для всех Хумобоев.. то их можно в легкую обнаружить рядом с какиминибудь базами выживших., следовательно, если я отыщу подобные базы выживших., то смогу потом по ночам собирать "Урожай" из Хумобоев. Как разберемся с "Дармой" дам Яну новую задачку поискать подобные базы выживших. Это также будет полезно для дальнейшего обмена ресурсами и образования деловых связей между выжившими и мной любимым.

Ежели подобная схема поведения "задротов" в дальнейшем подтвердиться., то это будет просто отлично! Это практически прямая иллюстрация фразы "Знай своего врага и сможешь его победить".

По идее., без подобных побед над зомби, подняться в "Рейтинге СистемьГ" не получится ни у кого.. Хм., а есть ли другие способы получения опыта кроме убийства..? Узрев за эти дни большую многогранность различных предметов, навыков и прочего., я совсем не удивлюсь, тому что есть еще какиенибудь способы повышать свой уровень. Первым делом в голову приходят создание какихнибудь "Системных предметов".

Может ли за подобное даваться опыт..? Вполне. Вот бы себе подобный рецептик найти и накрафатить вещичек., размером., с гору! Особенно используя для этого дела., все пять потоков сознания. Сделал себе заметку на память, делегировать Яну поиск информации на эту тему.

Используя уже готовый шаблон "Темноты" создаю вторую иллюзию и погружаю в нее тросы и копье, тем самым спрятав их от визуального обнаружения. Не забыв очистить их от любого запаха.

Нынешняя ситуация показалось мне несколько забавной, а именно то что дистрофики так же как и я используют похожий метод маскировки. Используя различные по своей работе способности., мы приходили к практически аналогичным результатам. Сливаясь с окружающей средой.

Охотник на людей, сам того не подозревая стал объектом охоты.

Начинаю не спеша опускать иллюзию вниз на встречу с задохликом.

Все это время я внимательнейшим образом отслеживал любые нюансы в поведении Хумобоя. Только тот как "завис" в одном положении так и "висит" не сдвигаясь ни на дюйм. Из за того что зомбак все это время находился в моей сфере восприятия, то я смог заметить пару нюансов.. На пример его глаза совершенно не моргали, помимо этого могу сказать, что он совершенно точно не дышит. "Живое" воплощение мертвецов, не иначе. Тот кто их придумал., был тем еще "извратом" от чего то у меня сложилось глубокое впечатление о том, что данный тип зомби., мог быть создан посредством использования не человеческой логики. В связи с этим умозаключением.. Если вдруг обнаружится существование других нечеловеческих рас, то я даже бровью не поведу. Единственное на что смею надеяться., так это на то, что живых эльфов., я никогда не увижу. От них проблем не оберешься., лучше уж зомби, чем эльфы. Как представлю, что вместо зомбо-апокалипсиса.. настал бы эльфо-апокалипсис.. Брр.. Тьфу.

Иллюзия с "приятной" для Хумобоя начинкой зависла в пяти метрах над его головой. Специально прождав с десятков секунд, так и не дождался от заморыша какой бы то ни было реакции.. Зашибос!

Заранее нанеся метки пространства на тросы и копье., использую их одновременно!

Сдвиг! Сдвиг! Сдвиг!

С помощью двух потоков сознания после первой телепортации начинаю разгонять копье. После первого Сдвига., до "Жертвы" моей агрессии, осталось жалких два метра. В то время как копье начинало набирать импульс для удара! Я телепортировал два троса во второй раз, нацелившись таким образом, чтобы один из них оказался у Хумобоя в ногах, а второй возле головы.

Сдвиг! Сдвиг!

Из за того что развязанная мной атака оказалось полной неожиданностью для дистрофана. Единственное, что он успевает сделать., так это за пару мгновений до удара дернуть головой из стороны в сторону в поисках надвигающейся опасности!

Бац! Бац!

Врезавшись в зомбака из воздуха проявляются два троса, которые сразу же после перемещения принялись шустро опутывать

свою цель, тем самым лишая его любой возможности для какого бы то ни было маневра.

Оказавшись в таких невыгодных условиях., и до того как его голову насквозь пробьет копьем, единственное что успевает сделать заморыш так это что то там прошипеть.

Без особого сопротивления копье пробивает его голову практически насквозь! Двух метров для набора импульса, было конечно маловато для сильной атаки, но благодаря камню остроты, копье обзавелось новым свойством "Пробоя" и этого оказалось вполне достаточным чтобы из популяции Хумобоев, мною был выпилен еще один их представитель. "Мертвый интеллект" которым наделен этот тип зомби., абсолютно безжалостен и бескомпромиссен к моему виду. Так что и я отвечаю им тем же. К сожалению с этого задохлика 12 уровня ничего из предметов не упало., но ничего., в любом случае это плюс опыт.

Так что в накладе я не остался, заодно проведя еще одну успешную проверку иллюзию темноты. Тварина до самого последнего момента, ничего не заметила и не ощутила. Отлично! Отчего-то вспоминается такое понятие как "Честная схватка"., на фиг подобное! В бою за жизнь и дальнейшее превосходство., все средства хороши! Историю пишут победители и каждым своим действием я пишу свою собственную. Зная из множества прочитанных книг, о главных ошибках ГГ.. я их допускать не собираюсь. Первая ошибка которую нельзя совершать и нужно уяснить: это осознание того что неубиваемых не бывает; вторая ты не умнее всех остальных; третья расслабон и повышенное чсв от своих успехов. На этом фоне обычно происходит создание гаремов или их подобий. Вывод из всего этого довольно простой. Зазнался (рано или поздно) проиграешь. А в подобных условиях как у меня скорее рано, чем поздно. Именно поэтому, к каждому бою я отношусь предельно серьезно "не экономя" на своей безопасности. Ошибки бывают у всех и разного толка, но если совершить "Критическую" из тех что сказаны ранее., то при таких повышенных ставках., это может стоить жизни. Которая на секундочку! Только одна.

Развивая эту мысль мне приходит в голову следующее, что если мне попадется навык направленный на "Живучесть" то после двадцатого уровня я его изучу.

В списке наград за десятый уровень, помнится был навык, под

названием метаморфизм., нечто подобное в будущем просто необходимо будет приобрести. Да и тот же навык "Энергочела" тоже был неплох с его помощью он смог довольно быстро себя залатать, отличная способность для выживания., на случай ч.п.

Чувствую, как телефон слегка дернулся. Достав телефон из кармана, смотрю на пришедшее сообщение. Так.. Ян пишет, что все что я попросил от инженерного отдела, уже готово!

Отлично!

Передвинувшись на сотню метров вправо, вновь зависаю прямо над базой наёмников. Отправляю ему в ответ смс, что через 15 минут буду. Мне нужно это время, чтобы успеть попрактиковаться в чтении по губам. По сохраненным в моей памяти параметрам, на первом этаже одного из зданий, нахожу Яна в окружении еще двадцати с лишним человек. Насколько понимаю, это весь личный состав, отдела аналитики. Концентрирую сразу два потока сознания на посланном в разведку волоске, расширяя сферу восприятия до такого размера, чтобы полностью охватить помещение со всеми сидящими в нем людьми..

Прошла одна минута., вторая.. Хм..

Возникла проблема., там где не я ожидал ее встретить., в чем же она заключалась..? Практически все они молчали..! Что-то периодически говорил один лишь Ян. А единственное что делали все остальные., так это печатали на клавишах или просто лупились в экран, параллельно кликая мышкой. Никаких праздных разговоров просто не было! Мда., с подобным контингентом, попрактиковаться в плане чтения по губам мне явно не светит. Поэтому переношу свое внимание, на вторую группу людей. Так., эта самая большая по количеству группа и если судить по большому количеству различных технических вещичек., то это Инженеры. Методом исключения понимаю, что третья группа это скорее всего врачи. Сравнив эти две группы на активность в общении., понимаю, что больше всех общались именно врачи., если в двух других группах люди в основном сидели уткнувшись в мониторы, то среди них всего лишь треть сидела за компами., в то время как основная врачей масса сидела и "Чаи гоняла".

Сконцентрировавшись на этой группе начинаю практиковаться в чтении по губам именно на этой группе.

Десять минут спустя.

Благодаря всем преимуществам, которые мне даровал высокий стат духа и используя ранее изученный мной теоретический материал, мне потребовалось всего с десяток минут, чтобы научиться читать по губам. Особенно мне в этом поспособствовало., что из всей группы активно общались примерно 70% "Врачевателей". И некоторые из них обсуждали довольно интересные для меня темы. Одни из них переживали и говорили о последствиях появления "Дармы" в то время как другая обсуждала возможные варианты создания вакцины., от моего порошка! Интересненько.. а Ян то молодец. Правильно мыслит. На всякий случай., всегда лучше иметь план Б, чем его не иметь. Думаю убийство половины отряда, довольно сильно напрягло как его так и всех остальных., на этой почве., попытка создания сыворотки, смотрится довольно логично. На их месте, я бы тоже озаботился данной проблемой. Насколько мне стало понятно из их разговоров, они считают, что зомбо-порошок я создал с помощью навыка полученного от Системы. Хм., для того чтобы догадаться, что на самом деле это перемолотые куски зомби., нужно обладать не хилой такой фантазией. Подумав об этом с их точки зрения., пришел к выводу, что первоначально подобный вариант мною бы даже не рассматривался, особенно с условием существования всевозможных навыков. Будет ли их ждать успех..? Навряд ли. По крайней мере в ближайшее время точно нет, если бы подобное и было бы возможно, то сыворотка должна быть воссоздана на основе аптечки хилера., где уже имеются активные антитела против зомби-вируса. Подобная осторожность со стороны Яна., меня совершенно не расстроила и даже ни капельки не разозлила. Наоборот. Это показывает, что Ян., умный и осторожный человек. Что ему только в плюс.

Говорить про то, что он подобными действиями подорвал доверие между нами., просто смешно. Одного дня, совершенно не достаточно, для возникновения какого либо вида доверия.. Если я предоставлю ему и его группе достаточно преимуществ, которые они без меня не смогли бы получить., обеспечивая при этом их безопасность., и побывав в ряде "приключений" то только в этом случае, я смогу рассчитывать на какое либо доверие между нами. В данный момент из тех кому могу хотя бы шапочно доверять, есть только три человека.

Геральд, Форс и Карл.

Именно их я буду "взрачивать". Каждому из них я спас жизнь и обеспечил новыми силами в виде предметов, тэту и навыков.

В этот мини-список доверенных лиц, очень желательно было бы добавить Яна. Именно от него сейчас исходит больше всего пользы. Информация эта Сила! Без него и его команды аналитиков, у меня было бы ничтожно мало шансов разобраться с "Дармой" в Годдарде.

Я бы даже скорее всего узнал про них слишком поздно.

Также существует еще одна отдельная группа лиц, состоящая из различных "суперов". Кто то наподобии Миранды, в какойнибудь передрыге, мог бы оказаться моей козырной картой.. Правда.. Завербовать саму Миранду, как мне кажется шансов маловато, слишком разное у нас с ней мировоззрение, это было бы возможно лишь в том случае.. если маска "Героя" это не ее настоящая личность.

Закончив с практикой чтения по губам, перемещаю свою сферу восприятия на помещение с аналитиками во главе с Яном и набираю его. Гудок, раз-два..

- Ян, я не далеко от вас. Инженеры точно все подготовили? - замечаю что после произнесенной мною фразы, он свободной рукой пару раз кликает мышкой и всматривается в экран.

Хе-хе. Думается мне., он ищет меня на камерах. Ну-ну. Стоит ли говорить, что у него маловато шансов меня обнаружить.

- Да Фесс, все готово! На всякий случай я дал инженерам указание подготовить побольше преобразователей. Через пару часов будет еще столько же.

Отвечая мне, он что то параллельно печатал на клавиатуре.

- Рад слышать, а теперь перемести все, что о чем мы договорились, на крышу здания в котором ты сейчас находишься. Думаю, тебе будет интересно узнать, что в сотне метров отсюда, я только что уколошил Хумобоя 14 уровня. Он сидел в засаде, причем явно поджидая одного из вас. Так что вам надо осторожно выходить наружу -специально, чтобы его побольше проняло увеличил уровень убитого задохлика.

Последовала микро-пауза.

- Вот значит как., спасибо за помощь Фесс. Будем теперь вдвойне осторожнее. Сейчас передам указание и инженеры отправят

на крышу все то о чем мы с тобой договорились.

Ян не кладя трубку, что то быстро набрал на клавиатуре. Так., походу мне надо попрактиковаться "читать" еще и клавиатурный набор сообщений.

- Кстати Фесс., мне удалось связаться с Сабриной, но результат тебе не понравится - с явно прослеживаемой осторожностью в голосе произнес он в трубку.

-Ив чем проблема, у "волчицы" слишком большие запросы?

- Дело не в этом., она этого напрямую не сказала, но я более чем уверен, что она тебя мягко говоря опасается.. Помимо этого она уже успела к кому то присоединится.

Блинский.. Мне нужно как можно больше боевых единиц в отряде. Защитить дух. лес будет сложной задачей.. придется от недостатка людей, обходиться хитростью., и на этот счет мне вновь потребуется помощь инженерного отдела, дабы воплотить мои идеи в жизнь, помимо этого у такого количества спецов, тоже могут быть полезные идеи для повышения уровня будущей защиты дух. леса.

- Фигово., известно к кому она там присоединилась?

- Слышал о новоиспеченном герое Миранде? Вот к ней в команду.

Чертова пигалица! Это уже не в какие рамки не укладывается. Что еще она у меня украдет? Может она духовный лес еще себе захватить захочет? Если "героиня" попробует выкинуть нечто подобное, то я её убью. Следующая подобного толка "капля", переполнит мою чашу терпения.

Хватит воровать мой "контент"! Если отбросить эмоции то можно легко выявить следующее: Люди из топа на подобии Сабрины - это редкий ресурс. И теперь волчица для меня практически потеряна. Печально., но не катастрофично.

Эта героиня меня за сегодня уже морально достала. Если бы не "Дарма" то я бы в самое ближайшее время слетал поговорить с ней по душам.

- Понятно., да кстати, ты тоже давай на крышу, я только тебе доверю сотню духовных фруктов, о которых я тебе ранее говорил. Вместе с ними заодно получишь, кучу зелий выносливости.

- Окей Фесс, через пару минуту буду там.

Специально позвал его на крышу, чтобы кое что проверить. Очень уж мне интересно понять, что это за Биолокатор, который мне зомбак из коробки достал.

Глава 34. "Портреты"

Глава 34. "Портреты"

В то время пока инженеры занимались упаковкой и дальнейшей доставкой преобразователей на крышу, а Ян только начал подниматься на крышу.

Я начал "рыскать" по сети. Довольно быстро отыскал и открыл нужную мне страницу. Я по быстрому просмотрел несколько курсов скоропечатания., "впитать" по ним инфу и запомнить все нюансы оказалось намного проще, чем в курсах чтения по губам.

Благодаря своей "Очешуительной" памяти, я смог без проблем воссоздать все то, что минутами ранее печатал Ян.

Так., преобразовав воспоминания в текст., ничего "такого" не обнаружил. Лишь рабочие вопросы.

К этому моменту Ян уже вышел из офиса отдела аналитики и начал подниматься на крышу, находясь уже на третьем этаже.

Здание в котором обосновались все выжившие на данной базе, имела пять этажей и один большой цокольный этаж или другим словом подвал. Слово подвал натолкнуло меня на мысль о подземельях..

Хм., а знакомо ли создателям Системы такое понятие как "Данжи" или весь мой мир и есть один огромный "Данж"..?

Прикинув в голове плюсы и минусы их наличия, пришел к выводу что мне скорее бы хотелось, чтобы они были., чем нет. В основном именно через подобные "Данжи" с населявшими их монстрами работает вся RPG тематика в играх. Сам же я был тем еще заядлым "ходоком" в подобные злачные места. Подобные точки фарма позволяют людям, намного быстрее прогрессировать, не тратя много времени на поиск ходячей "экспы" (опыта).

- Ха-ха - от вспыхнувшей мысли, сам по себе вырвался несколько нервный смешок.

Ведь для зомби все с точностью да наоборот, именно люди для них живая и ходячая "экспа".

Ах да., чуть не забыл.. Как правило во всех "данжах" помимо более простых монстров., в конце подземелья, поджидает Босс локации! Исходя из моего богатого геймерского опыта, подобные "Типы" на порядок сильнее и опаснее обычных обитателей.

Нехотя., но мое сознание ловит эту мысль за хвост..

Внимательнейшим образом посмотрел по сторонам., и даже нервно сглотнул.

Я прекрасно понимаю, что жизнь "несправедлива".

Из чего следует, что рано или поздно передо мной вполне могут появиться подобные боссы/вожди/повелители и тд. вопрос только один., а буду ли я готов., к подобному "Свиданию вслепую"..?

Помнится в студенческие годы был у меня подобный опыт., решил я тогда попробовать, чтонибудь "новенькое". Вот только., вместо воображаемой мною красоты., в ресторан пришла грузная мамонтиха.. в тот же самый момент когда я смог отойти от шока встречи "моей фантазии" с реальностью., я не подав виду пошел в "уборную". Весь путь от столика до ближайшего поворота за которым я смог скрыться, меня провожал хорошо чувствующийся "плотоядный" взгляд..

Без какого либо намека на колебания я "свинтил" через черный ход. На этом "чудесном вечере" подобные свидания "вслепую" для меня завершились.

Если я вдруг сейчас встречу с каким либо Боссом то шансы на победу будут зависеть от удачи., а если точнее от способностей/силы самого босса и его уровня интеллекта.

Благо, у меня теперь есть возможность уйти от невыгодного для меня боя с помощью мини-телепортов или скрыться прикрывшись иллюзией. Помимо этих вариантов, мне так же будет вполне достаточно оказаться на открытом пространстве и "упорхать" как можно выше.

Нужно поскорее докарабкаться до 20 уровня., тем самым я смогу повысить свою потенциальную выживаемость, как минимум в несколько раз. Правда., "пилить" до этой цели еще целых 6 уровней.

За будущее убийство многочисленных представителей "Дармы", мне должно неизбежно прилететь парочка уровней., уж я то постараюсь на "славу"., приложив к этому делу все имеющиеся у

меня силы, чтобы именно так оно и случилось.

Хорошо, что для зачистки личного состава "Дармы".. у меня уже сформирован отличный план.

Никак не нарадуюсь своему ускоренному мышлению, все мои измышление и воспоминания заняли не больше минуты. Больше всего меня радует возможность "Фокусировки" на чем либо. У меня само собой пропала такая вещь как "из под палки"," не хочется, а надо" и тому подобное., а самое главное пропало такое понятие как "Лень"!

Многokrатно повышенная выносливость и дух., не дают мою разуму и телу утомится до такого состояния, когда минуя мозг, организм бессознательно переключается на минимизацию затрат энергии. Конечно немалая заслуга для подобного эффекта заключалось в "допинге" в виде зелий выносливости и дух. фруктов без них и баффа от водички, я бы точно не смог быть в тонусе после такого насыщенного денька. Кто то мог бы сказать, что избавление от "рельс лени" не имеет большого значения., и будет в корне не прав! Просто на минутку представьте чего бы вы сами смогли достигнуть при избавлении от подобной переменной.

То - то же.

Опережая инженеров и соблюдая максимальную осторожность на крышу "выполз" Ян.

Еще до того как он появился на крыше. Используя иллюзию темноты я перенес на неё забитый "ништяками" мешок, в которые входили 100 дух. фруктов и 100 зелий выносливости. Душила ли меня жаба от подобного жеста "благотворительности"..?

Нет.

Перед тем как позвонить ему. Концентрирую на Яне значительную часть своего внимания, отслеживая., его сердечный ритм! Я хочу быть уверен, что та информация которую он почерпнет благодаря своему навыку, касательно "Биолокатора" была как можно более правдивой. Пару часов назад я внимательно прочел статью по поводу того, на что может указывать тот или иной сердечный ритм, помимо этого я почерпнул знания из других статей на схожую тематику. Помня об этом, в ходе нашего последнего с ним разговора, я внимательно отслеживал его сердечный ритм, запомнив "спокойный" и "волнительный" в тот момент когда я ему указал на

засевшего возле базы Хумобоя.

Пусть я не умею гарантировано отслеживать ложь по мимике лица., но вот по сигналам от тела, можно и попробовать. Помимо сердечного ритма, буду отслеживать "бегающие глаза", голос и выступающий пот! Все в совокупности может дать мне вполне объективный и адекватный ответ.

Говорит ли мне человек правду или "кривит душой".

Выйдя на крышу и пробежавшись по ней глазами. Ян практически сразу заметил, стоящий в паре метров от двери рюкзак. Увидеть то увидел, но подходить не спешил. Достав телефон, набирает меня.

- Фесс., я уже на крыше.

Замечаю, что он начал рыскать глазами по небу.

- Прекрасно, тебя "Вижу".

Не будучи дураком, показываться я не собираюсь, ведь по всему периметру этого здания была расположена целая куча из различных оборонительных и автоматических турелей. А если говорить более точно., около 50% от всех активных турелей на базе.

- Фесс., я так понимаю в рюкзаке находятся те самые духовные фрукты и зелья? - Ян не стал задавать глупых вопросов по поводу моего текущего местонахождения и сразу же перешел к самому интересному.

- Так и есть. От поедания этих фруктов из духовного леса можно повысить характеристику духа! - эту частичку информации, я ему еще не сообщал. Обмолвившись лишь о более быстром восстановлении.

Сразу же после моих слов замечаю, как его сердцебиение участилось и он рефлекторно сделал шаг вперед. Опа! Интересная реакция.

Во время нашего с ним разговора я "завис" в сотне метров сверху, но прямо напротив него. Помимо сферы телекинеза, я так же следил за ним визуально, благодаря чему заметил как на его лице проступило несколько забавное противостояние из осторожности и желания.

Хм., вот и образовался понятный мне ключик к Яну. Кто как не

глава отдела аналитики, к этому моменту должен был понять всю прелесть от повышения духа. Осмотрев его с ног до головы, я заметил, что помимо вещей первого уровня по типу сапог ловкости и наручей на силу, у него также присутствовал медальон духа и парочка колец на + к духу. Через пару секунд, Ян попытался взять себя в руки и это у него вполне успешно получилось., но повышенная частота дыхания и "жадный" взгляд., прямо указывали, на не слабый такой интерес.

- Я так понимаю, есть лимит..? - Скорее констатируя, чем спрашивая, произносит Ян.

Сразу видно "котелок варит".

Собранная им до этого информация по поводу фрукта Силы. Явно дала ему пищу для размышлений. Как бы подобная ярко выраженная реакция., не была от части блестящей актерской игрой., если это так., то в хитрости и мозгах Яну не откажешь. Он должен так же как и я, прекрасно понимать., и вывести для себя одну из формул выживания. В чем же она заключается..? Лишь в одном слове.

Взаимовыгодность.

Не больше и не меньше. Без родственных и дружеских связей между нами и подобным нам., есть только "Выгода", что позволит заложить фундамент для долгосрочного сотрудничества.

Я тебе - ты мне.

Пусть даже не в равных "Долях", но прибыль должна быть ощутима для обеих сторон и быть постоянной! А не просто разовой акцией.

Забудьте про "Честность" и "Справедливость" в подобных условиях как сейчас, это все глупость не стоящая внимания. И уж тем более наивно даже думать о таком понятии как альтруизм. В нашем случае, так точно.

- Верный вывод Ян, каждый съеденный фрукт будет давать 0.2 к духу. Съев 25 штук ты в итоге получишь постоянное увеличения Духа на целых 5 статов. Это лимит.

Пару секунд подумав Ян задает еще один вопрос.

- И много ли., этих фруктов в лесу..? - могу поспорить, что сейчас в его голове прокручивались возможные выгоды от обладания

подобным ресурсом.

- На сотню с лишним человек хватит., помимо этого. Есть большой шанс, что данный ресурс восполняемый.

Заметил как на лбу Яна, после моего ответа, образовались капельки пота. Подобные нюансы его явно взволновали. Обладание подобным "Якорем" позволит себя чувствовать намного более уверенно.

Я не обладал телепатией, но я точно смог заметить как в глазах Яна, зажглась надежда на выживание. Много ли это может для него значить..? Ян, сейчас явно обладал более широким видением происходящего в мире чем я., ведь к нему стекались, аналитические выкладки и результаты от всего отдела. Сколько п\$@#ца он смог узреть..? Очень много. И он должен был прийти к пониманию, что дальше., его будет еще больше. Вселяет ли подобное знание., страх?

Однозначно.

- Вот оно значит как.. - Ян., явно "Загрузился" по полной.

- Так как ты тут заглавного, то 25 фруктов персонально для тебя. Только не советую поедать их всех разом, лучше побереги их и ешь не спеша. У них есть одно замечательное свойство., а именно снимать умственную усталость. Подойди попробуй, можешь не переживать на крыше сейчас безопасно.

Переважив выданную мной инфу, Ян "загорелся" с еще большим энтузиазмом, чем до этого. В темпе "Вальса" добравшись до рюкзака, он распахнул его и схватил лежащий сверху фрукт. Немного повертев его в руках и рассмотрев со всех сторон, он явно решает его надкусить.

-- Не советую.

На оставшихся сантиметрах до укуса, Ян замер с фруктом в руке не став "кусаться".

Хм., я специально не стал говорить ему, о странной пленке на коже фрукта., думал он заметит её в описании фрукта и не станет есть.

Выходит, все же., не заметил.

- .. а что такое Фесс..? - по всем отслеживаемым мною параметрам и выражению его лица, он действительно был удивлен,

моим предупреждением.

- Видишь ли., на коже каждого духовного фрукта, есть какая то странная пленка, которую практически невозможно визуально обнаружить. С неизвестными свойствами. Так что я тебе категорически советую, прежде чем употреблять фрукт, как следует очистить его от кожуры.

От моих слов Ян, пристально уставился на фрукт в своих руках и сосредоточился. Спустя десяток секунд. Если судить по его разочарованному взгляду., он не смог обнаружить ничего подозрительного. И стал смотреть на фрукт., с некой долей опаски.

- Спасибо, что предупредил., мой навык "Статистики" ничего предосудительного не показал. Думаю дело в том, что он слишком маленького уровня, чтобы я смог увидеть подобное.

- Будь так добр, зачитай мне всю инфу по этому фрукту.

Сразу после того как я это произнес. Принялся еще более сосредоточенно отслеживать все его реакции. Имея уже небольшой поведенческий-портрет Яна, я готовился дополнять его новыми деталями.

- Конечно. Сейчас - сосредоточив взгляд на фрукте, он стал уверенным голосом зачитывать - Духовный фрукт первого уровня: одно из разновидностей даров небес. Позволяет при его потреблении увеличить дух на 0.2. Максимальное увеличение равно пяти.

В первую очередь я сосредоточился не на том, что он говорил, а "как".

Собрав в своей голове все данные во время его речи и соотнеся с ранними данными. Могу на 90% быть уверенным, что все сказанное им это правда. Инфу по фруктам, я обдумую потом.

- Это все описание?

Не ослабляя внимание продолжаю за ним следить.

- Да, я смогу сказать больше, когда получу 20 уровень.

Не вспотел. Сердце не скачет. Голос не дрогнул. Глаза не бегают.

Если он не супер-гениальный актер, то это должна быть правда. Прежде чем показать ему Биолокатор, решаю сделать еще одну

проверку.

- Ян, ты меня опасаешься?

На языке вертелось слово боишься, но в последний момент решил заменить его на слово "полегче".

Немного помедлив с ответом, он отвечает.

- Да., но я так же и уважаю тебя - после этого ответа, его поведенческий портрет пополнился необходимыми мне штрихами.

Хм., хоть он и был взволнован перед ответом., все им сказанное должно быть правдой. Если бы он сказал "Нет"., это прозвучало бы просто нелепо.

Про уважение тоже не врет. Разумные люди, опасаются и уважают сильных мира сего. Кто из нас двоих сейчас сильнее, понятно обоим.

Оставляю его ответ без какой либо реакции с моей стороны и продолжаю говорить как ни в чем не бывало.

- Ян, в переднем кармане рюкзака, лежит одна вещичка. Будь так добр, достань её и зачитай мне про неё инфу.

Без лишнего промедления Ян протянул руку к переднему карману и достал оттуда маленький зеленый шарик, который был покрыт по всей поверхности странного вида рунами. Спустя мгновение, он стал зачитывать данные.

- Биолокатор второго уровня: позволяет чувствовать живых существ на расстоянии. Особенность: необходимо проглотить. Все.

Эм.. Маловато.

- Как все..? Проверь еще раз.

Вижу как сощурившись, он по новой концентрируется на Биолокаторе.

- Фесс., я попробовал, но больше ничего нового сказать не могу.

Хм., абсолютно ничего из его поведения, не выдает что это ложь.

- Понятно., подкинь биолокатор в воздух.

Чутка помявшись, Ян слегка пожимает плечами и подкидывает биолокатор в воздух. Подхватываю его телекинезом и увожу его в сторону за пределы здания и незаметно для Яна, погружаю его во

вторую иллюзию и с её помощью переношу к себе.

Концентрируюсь на зеленом шарике и вижу следующее.

"Биолокатор второго уровня: позволяет чувствовать живых существ на расстоянии. Особенность: необходимо проглотить"

Хм., звездочки из описания пропали., никаких других тоже нет. После того как Ян, зачитал мне инфу, для моего взора разблокировалось описание. Значит, чтобы он заработал., его надо проглотить.. Вот и очевидная разница между предметами для людей и зомби., из множества уже известных мне предметов, ни один из них не нужно было поглощать. Нужна ли мне подобная даруемая предметом способность., или обойдусь..? Несколько стремновато его поглощать. С другой стороны., зелья и фрукты, мне никак не аукнулись. В голову приходит идея как несколько обезопасить поглощение. Попробую сразу после того как с Яном и инженерами разберусь.

Пока я по новой рассматривал Биолокатор, на крыше появились новые лица в количестве пяти штук и с оружием наперевес. Двое из них тащили по массивному железному ящику с удобно приделанными ручками. Другие судя по всему их охраняли.

- Ян, вижу рядом с тобой новые лица. На знакомства времени нет, передай им, чтобы открыли ящики прямо на крыше.

Отведя вторую иллюзию "Темноты" за край базы и опустив его на одну из крыш, был готов к перетаскиванию гостинцев.

Вижу как Ян отвечает, но не в трубку.

Читаю по губам.

« Тут точно 50 преобразователей и все остальное?» Спрашивает Ян у стоящего впереди инженера.

« Да все как ты и заказывал. Ровно 50. В каждом по 25. » Следя за сердцебиением прибывших заметил лишь легкое волнение и не более того.

« Отлично Лютор. Надеюсь никаких "Сюрпризов" там нету? Потому, что если вдруг чего., то твоя голова полетит первая. Можешь не сомневаться. »

Хоть слышать "Напрямую" я и не мог, но почувствовал, что слово "Сюрпризы" Ян выделил по особому и с нажимом.

С поднятым восприятием у меня может и обострился слух, но не настолько, чтобы я мог отчетливо слышать на расстоянии сотни метров, двух не громко говорящих людей.

Концентрирую свое внимание на Люторе.

« Не дурак. Ничего кроме заказа там нет, каждый преобразователь, лично проверил на работоспособность. Все дефектные были мною выброшены в утилизатор. »

Если судить., по всем мне известным симптомам лжи. То он чист. Мой список с пов. портретами пополнился еще одним человеком.

Внимательно посмотрев на него в ответ, Ян произнес.

« Верю. А теперь давайте откройте ящики »

После этих слов, я заметил как у одного из инженеров сильно забило сердце, сбилось дыхание и везде где только возможно проступили капельки пота.

« Да конечно. Вы двое откройте. » - Лютор, указал на тех кто тащил ящики, одним из них оказался тот инженер, который вдруг сильно занервничал.

Интересно., первый из них спокойно положил ящик на крышу и открыл его. В них аккуратным образом были разложены 25 преобразователей, а меж ними лежал остальной заказ.

Настал черед второго., со скоростью плохо смазанного робота, он поставил чемодан на крышу и застыл., с бешено стучащим сердцем, он протянул дрожащие руки вперед.

« Стивен.. Ты чего застыл..? » - нетерпеливым голосом, спросил у него Лютор.

Сложив весь пазл в голове. Решаю не рисковать ценными кадрами и выхватываю чемодан прямо из под пальцев Стивена., черт бы его побрал.

Сразу же переносу его подальше от крыши и далее за пределы базы.

Когда Ян заметил, что сейчас произошло. У него возникли некоторые подозрения., по поводу случившегося.

- Ян., походу со вторым чемоданом, что то не так - спокойно, но

с холодком в голосе, произнес я.

От моих слов у Яна, бешенно забилося сердце, а у стоявшего рядом Лютора, который смог услышать мои слова доносящиеся из телефона, подкосились ноги.

Резко вдохнув и выдохнув, Ян вытащил из за пазухи, хищного вида пистолет с глушителем и выстрелил в затылок Стивена. Раздался тихий хлопок и тело этого глупца, как подкошенное упало на крышу.

- Фесс., я ничего об этом не знал - к моему небольшому удивлению. Ян, не стал как либо еще оправдываться.

А просто взял и перевел пистолет на Лютора. Тот явно пребывая в шоке от столь стремительных событий, в панике переводил взор с Яна на мертвого уже Стивена и обратно.

- Не убивай его пока что. Минутку там постоит и никому с крыши не уходить.

С помощью своей улучшенной памяти. Я начал практически покадрово восстанавливать произошедшие события. Вместо одной, вышла пара минут., но никто не жаловался. Замерев на месте.

Составив в голове полную картину недавних событий., до меня дошло, что никто из пришедший пятерки, кроме этого Стивена, не был в курсе о заложенном в чемодане подарке. Ни у кого кроме состоявшегося мертвеца, пульс, дыхание и тд. не участилось. Особого волнения тоже никто не показывал. Зная о бомбе или что там этот Стивен для меня приготовил, никто не смог бы оставаться спокойным и ничего не сделать для спасения своей шкуры., из всех людей на крыше, ни один не дернулся в сторону двери ведущую к спасению или куда бы то ни было еще.

Судя по всему., явный "Менон", для Мстителя., он явно не дорос. Умом.

- Ян., остальные не приделах, так что их устранять не нужно. Судя по всему у нас тут был один из тех кого можно назвать "Мстюном".

После моих слов.. Ян облегченно вздохнул и опустил пистолет, но убирать его не стал.

- Я тебя понял Фесс. Боюсь., преобразователи и все остальное

нужно проверить еще раз., в моем присутствии. Заодно обезвредим второй чемодан. Чем Лютор у нас и займется.. Правда ведь..? - хоть у Яна и был несколько напряженный голос, после пережитого он смог удержать себя руках. Ведь благодаря повышенному духу, "холодную голову" стало удержать намного проще.

В ответ на вопрос/утверждение Лютор закивал как "бешеный" болванчик.

- Нет проблем Ян. Только держись подальше от второго ящика. И спускайся-ка ты первым, а Лютор пускай его разминируют в подвале или еще где. На крыше этого делать не нужно. Сколько вам на повторную проверку времени надо?

Ян перевел взгляд на Лютора, на что тот произнес.

« Полчаса.. За полчаса все сделаем! » - в спешке произнес инженер.

- Фесс, мы за полчаса управимся - Ян мне продублировал его ответ.

- Добро. Как только ты спустишься на пару этажей вниз, я про левитирую ящик прямиком в руки Лютора. До связи через полчаса - договорив, бросаю трубку.

В течении пятнадцати минут, я более чем пристально следил за передвижениями и переговорами всех людей находящихся в здании.

Ничего предосудительного не обнаружил. Сообщников Стивена, если они были, я выявить не смог.

В тот момент, когда все действующие лица были вне зоны моей видимости, Ян набрал Лютора по телефону. В ходе их диалога, хотя скорее монолога.. Лютор не на шутку проникся последствиями своей халатности. Не удивлюсь, если он даже слегка поседел. Ян, совершенно не сдерживался в выражениях и красочных идиомах.

После "разбора полетов".

"При стукнутый" Лютор, весь в поту, добрался до одного из подсобных помещений находящегося в подвале и аккуратно поставил ящик на пол, после чего со скоростью "молнии" понесся в инженерный отдел, откуда через две минуты, вылетел инженерный дрон.

Так., мне тут все в принципе понятно.

Иногда "молчание" громче любых слов, поэтому в этот раз. Никаких претензий к Яну, предъявлять не буду. Думаю он сам понимает, что может произойти если подобное повторится.

Раз у меня образовалось "временное окно", то им надо воспользоваться по полной. Отлетаю на сотню метров от базы на полюбившееся мне здание.

Проверив крышу на диссидентов, устанавливаю тотем на крыше, после чего не сбрасывая иллюзию, провожу посадку ровно по центру.

Помня третье правило ГГ которое гласит "не расслабляйся" сразу же отправляю, пару потоков сознания на непрерывную разведку.

Достаю из рюкзака "бурдюк" с водой, а если по простому, то пластиковую бутылку на два литра. Оцениваю на глаз, оставшееся количество. Примерно один литр. Выливаю половину. Такс., а теперь пора составить гремучий коктейль.

В уже привычной для себя манере, очищаю духовный фрукт и при помощи телекинеза сдавливаю его ровно над горлышком бутылки.. Закончив с выжимкой сока из фрукта, открываю зелье выносливости и выливаю его в ту же емкость. Цвет жидкости сменился на какой-то перламутровый, но этого мало. Достаю шприц из аптечки и впрыскиваю внутрь. Смесь вновь меняет свой цвет, но уже на лазурный. Так., а теперь еще одно.

Левитирую Биолокатор и располагаю его напротив себя. Критически осмотрев его., и скрипя зубами решаю все таки проверить еще один нюанс. Достаю еще один шприц из аптечки хиллера. Аккуратно иглою вниз располагаю его прямо над Биолокатором. Слегка надавливаю., капля срывается вниз, падая ровно по центру зел. шарика.

То место куда она упала, мгновенно окрашивается в синий цвет! На сплошь зеленом цвете биолокатора, появляется синее пятнышко.

Хм., интересно. На лицо., так же как и с фруктами, скрытая от глаз угроза. Продолжим. В течении следующей минуты бывший ранее зеленым шарик, поменял свой окрас.

Хватъ.

В моей руке оказался Биолокатор ставший полностью синим, начинаю по новой его рассматривать., помимо цвета, руны

расположенные по всей его поверхности неуловимо изменились. В чем именно сказать не могу., но я в этом уверен.

Выскочило окошко с инфой о предмете., в описании ничего не изменилось.. Мда., в тысячный раз убеждаюсь, что не существует такого понятия как "лишняя осторожность".

Глава 35. "Апгрейд"

Глава 35. "Апгрейд"

Одним из потоков сознания ловлю подброшенный вверх шарик.

Прямо перед моими глазами находилась гремучая смесь в бутылке и Биолокатор. Прежде чем поглощать и запивать "все это дело" с помощью "крышесносного" коктейля, ко мне приходит мысль, проверить их между собой на совместимость.

Левитирую бутылку поверх Биолокатора. Наклоняю её и аккуратно выливаю пару капель на шар. Каждая упавшая капля практически мгновенно поглощались.

Через несколько секунд., лицезрею при любопытную картину. Синий цвет шара, стал немножко, но ярче!

Хм.. Решаю. Продолжить сей "полив".

Следующие капли, без промедления "впитывались" шариком, а цвет биолокатора становился все более насыщенным.

Ярко-синим.

Увлечшись данным действием, с удивлением заметил, что опустошил всю ёмкость до самой последней капли..

Пару минут погонял мысли из "стороны в сторону".

Сделав для себя несколько само-напрашивающихся выводов.

Если бы я "без страху" проглотил Биолокатор., то последствия могли бы стать очень неприятными., одним из которых, было бы явное истощение ресурсов организма!

Насколько сильным оно было бы., неясно, но явно не малое! Потому что предел "насыщения" у Биолокатора так и не наступил.

Он "Скушал" все до последней капли.

Хм., выходит, что прежде чем поглощать Биолокатор, нужно под завязку забить его "пищей", чтобы самому ею не стать.

Шприцы из аптечки на "прикормку", я уже тратить не буду.

А вот дух. фрукты и зелья выносливости, для такого "благого" дела не жалко.

В течении следующей пары-тройки минут, я очищал фрукты и выдавливал из них сок.

Наполнив бутылку примерно на треть. После этого в том же количестве добавил зелий выносливости, чтобы пропорции были один к одному. В итоге % бутылки оказались заполнены жидкостью перламутрового цвета., смесью., зельем..? Или может подобное эликсиром обозвать?

Хм..

Учитывая, что дух.фрукты и зелье, усиливали свойства друг друга., то думаю назову получившийся коктейль "Эликсиром восстановления".

Название вполне соответствует эффектам. Так что сойдет.

Без какого либо промедления, я продолжил свое "темное дело" поливая/выливая эликсир на ярко-синий шарик. Продолжая наблюдение за происходящими изменениями., обнаружил, что в какой-то момент руны на поверхности шарика начали "втихаря" светиться!

Как., же интересно! Любопытно.

Поглотив, примерно 70% от всего количества эликсира. Ярко-синий шарик, который уже светился как маленький прожектор., наконец насытился! Последняя упавшая на него капля, просто скатилась вниз, упав на крышу.

Примерив на себе "естество экспериментатора"., мне хотелось продолжения! Чтобы еще такое придумать., схватив рюкзак со своими припасами начал в нем копать, в поисках того, что могло бы мне помочь в продолжении "Банкета". Это не то., это тоже не подходит., отбросив N-кол-во вариантов, добрался до следующего предмета, смотря на который., я начал прикидывать варианты его использования.

Как следует "Обкатав" в голове идею., решаю, что она стоящая!

Если Биолокатор, не может больше поглощать., то я его улучшу!

Подхватив телекинезом руну стойкости 2 уровня, левитирую её вплотную к шарiku.

Вы действительно, хотите применить руну стойкости?

Да.

Сразу после моего согласия, произошла яркая вспышка и руна исчезла.

Если моя теория верна, то теперь..

Выливаю пару капель эликсира на поверхность шара.

Успех!

Шар их поглотил, а руны разгорелись еще ярче. Узрев подобное дело, я осознал, что интуитивно принял правильное решение. По крайней мере "моя чуйка" не кричала мне об обратном. Усовершенствовов Биолокатор, я и дальше продолжил его "поливать". Через минуту, я вылил последнюю каплю из бутылки, которая так же была поглощена.

Посмотрев., точнее не так., сощурившись от яркого света, я стал рассматривать получившийся результат.

Выскочила иконка.

"Биолокатор ++ второго уровня: позволяет чувствовать живых существ на расстоянии. Особенность: необходимо проглотить"

Хм., добавились два плюса, если соотнести с ранее улучшенными мною кольцами., то это должно быть позитивное изменение. Чтобы не терять зря время, в то время пока я "поливал" Биолокатор. Я параллельно "выжимал" сок из фруктов, в пустые банки из под зелий выносливости, к этому моменту, я успел наполнить целых три штуки.

Выливаю их в пустую бутылку, а следом еще три зелья выносливости. В итоге у меня получился почти целый литр готового эликсира.

Продолжать или нет..?

Конечно, продолжать!

Продолжив поливку эликсиром. Пускаю это дело на "поток". Переключаю свое внимание на подвал с чемодано-бомбой.. которые к

этому моменту инженеры с успехом разминировали. Инж. дрон во время этих "плясок с бубнами" был под личным управлением Лютора. Все это время за его спиной находился Ян, жуящий очищенный дух. фрукт. Сферой телекинеза, я смог ощутить, как на его лице расплзлась довольная улыбка. Почему именно довольная..? А по другому и быть не могло, дух. фрукты отличались поразительным вкусом.

Каждый из них, просто объединение.

Ах., да, я же забыл сказать Яну, что эффект восстановления будет сильнее, если поедать фрукт, запивая зельем выносливости. Достав телефон, набросал ему смс и отправил. Прочитав мою смс, Ян воспользовался моим советом на практике, тут же поспешив достать из рюкзака зелье выносливости.

После разминирования по указке Лютора, один из инженеров побежал вниз за чемоданом, чтобы "притаранить" его на дальнейшей проверке.

Все то время пока я проводил свои эксперименты с Биолокатором, я не убирал "руку" с пульса событий. Развернув вокруг Яна и Лютора, сферу восприятия, держа рядом с ними один из мелких волосков. Все их разговоры, я напрямую не отслеживал, но в памяти сохранял.

Сконцентрировавшись., "прочел" эти воспоминания.

Так.. Ян задавал вопросы Лютору, по поводу этого "Мстюна" с кем он больше всего общался и дружил. Лютор не стал особо отпираться и назвал парочку имен. На всякий случай., я сделал себе "галочку" на их счет. Разобрав оставшийся разговор по косточкам, больше ничего интересного не выявил.

Ну, наконец-то!

Когда в бутылке уже почти не осталось эликсира, этот "ненасытный шар" больше не мог вместить себя ни капли. Последняя вылитая пара капель скатились по его поверхности и сорвались вниз. Биолокатор от переполняющей его энергии практически "полыхал".

Не став спешить. Прикинул какие либо еще варианты которые можно было бы применить.. Хм., из всех сейчас имеющихся в моем распоряжении ресурсов, больше ничего нельзя использовать. Единственное, что можно сделать, так это "на всякий пожарный"

наделать еще одну бутылку с эликсиром, смешав между собой побольше фруктов и зелий выносливости.

Чем я и занялся. Поставив на автоматические действия сразу три потока сознания.

Пока был включен мой "мини-конвейер", я вновь переключил внимание основного потока сознания на происходящее внутри базы.

Как раз в это самое время они принялись, перепроверять преобразователи на работоспособность.

Решаю проконтролировать данный момент.

Очередные "сюрпризы", мне на фиг не сдались. Из объяснений Лютором для Яна, я смог ухватить всю суть проверки.

Как только преобразователи окажутся в моих руках, лично все перепроверю. Надеюсь мощности моего ноутбука хватит.. Хм., скинул Яну смс, чтобы инженерный отдел "заделал" мне мощнейший ноутбук. В ответном смс. Ян написал, что нет проблем и что он лично проконтролирует всю его сборку.

Через пару минут, набираю полную бутылку эликсира.

Пришло время!

Фу ух!

Хватаю рукой биолокатор, закрываю глаза от ослепляющего меня света.

Мысленно отсчитываю.

Раз-два- тр.. поехали!

"Ом-ном-ном".

Поглотив биолокатор, в ту же секунду начинаю, запивать его эликсиром.

Как только шарик достиг желудка.

<i>"Вы согласны на интеграцию?"</i>
--

Да-

После моего согласия, в моем сознании произошла ярчайшая

вспышка!

Черт!

Сознание уплыва..

Некоторое время спустя.

"Интеграция успешно завершена"

Уйди мешаешь! Чертовы таблички., в гробу вас видал.

Мое "Я" начало пробуждаться.

Сколько я был в отключке..? Надо открыть глаза! Приложив усилие, я смог их распахнуть!

Фух..!

Все еще темно. Ночь. Сколько времени прошло..?

Телекинезом поднимаю телефон и подвожу к глазам.

Если меня не подводит зрение, то я был в отключке., примерно 10 минут!

Выскочила табличка.

Побродив глазами вокруг, неожиданно обнаружил., незнакомое для себя чувство., ощущение?

Сфокусировавшись на нем., я понимаю, что оно ведет меня к базе наемников..

Хм., как будто оттуда., веяло., теплом?

Биолокатор в действии..?

Странное и незнакомое ощущение., чтобы лучше в нем разобраться, погружаюсь в медитацию.

"Пошаманив" прихожу к следующему выводу.

У меня таки появилось способность, чувствовать живых существ!

Шикос!

Проверяю оставшиеся места под активный и пассивный навыки.

Все еще свободны!

Двойное Зашибись.

Подобный "апгрейд" указывает на то., что при определенной удаче, можно получить больше способностей!

Данной инфой., я делиться не собираюсь. Попридержу для себя любимого. Ценность подобного знания, просто зашкаливает!

Правда не обошлось и без минусов., в отличии от выученных мною ранее навыков, никакого интуитивного понимания работы новой способности не было и в помине!

Разбираясь в новом для меня чувстве., открыл для себя один интересный нюанс. При закрытых глазах помимо ощущения "тепла" от живых существ. В своем сознании я "видел огонь"..

Хм., может ли это быть пламенем жизненной силы..?

На базе наемников, подобных "огней" было чуть более сотни. С расстояния в сотню метров, они были очень похожи друг на друга.

Присматриваюсь к себе.. Так.. Биолокатор, исчез из желудка.

Судя по всему, он растворился/распался, а затем я его "впитал".

Хоть я и отключился., ничего "стрёмного" не произошло. Подобная интеграция., меня не истощила.

Открыв и просмотрев свою статистику, я малясь прифигел..!

К моим статам духа и выносливости, добавилось по целых шесть единиц! В сумме это целых 12 характеристик! Равные очкам за целых шесть уровней..!

Мое было ухудшающееся настроение от потери сознания, пробило "потолок" взлетая до небес.

Пожинать плоды своих усилий, вдвойне приятнее. Прекрасное ощущение, ничуть не хуже чем от повышения уровня.

Думается., подобный мега-приятный бонус, связан с моим улучшением Биолокатора и последующим за ним "насыщением".

Помнится в описании поглощенного ныне Биолокатора было сказано "ощущение живых существ". Данная фраза вызвало во мне определенную ассоциацию. В описании телекинеза есть похожее словосочетание.

" Нельзя воздействовать на живые объекты ".

А раз я не могу, с помощью телекинеза напрямую воздействовать на зомби., то выходит., они у нас условно "живые" ?

Хм., зная об этом., смогу ли я с помощью новообретенной способности помимо людей., ощутить еще и зомби?

Вибрирует телефон. Что у нас там..? Смс от Яна - все готово.

Пишу в ответ: Отлично, тащите все на крышу.

Пока он там будет добираться, пробую почувствовать жизнь в зомби-лайтах, которые были "щедрой рукой" разбросаны по всем близлежащим улицам.

Концентрируюсь. Напрягаюсь. Эффекта ноль. Совершенно их не чувствую..

Находясь в барьерах и не снимая иллюзии подлетаю к краю крыши.

Смотрю вниз на улицу. Вижу зомбей "обивающих порог" прямо возле дома, на крыше которого я уже в который раз "уютненько" устроился. Закрыв глаза, пробую ощутить в них "огонь".

Вновь ничего.

Так., рано сдаваться!

Посылаю два троса вниз и "вылавливаю" зомби-вумен. Подтягиваю её на крышу.

Узрев её вблизи, на "автомате" примечаю, что раньше она должна была быть "очень даже ничего".

Так как для данной "особи" было совершенно невозможно ощутить мое присутствие, скрытое барьерами и иллюзией, то вела она себя., очень даже "Смирно/Мирно".

Наглядно демонстрируя зомби-пофигизм к смене декораций окружающей действительности.. Подумаешь.. стоишь "тупишь" в стену и вдруг Бац! И ты неожиданно "висишь" в нескольких десятках метрах от поверхности земли.

Абсолютно - Фиолетово.

Зомби-вумен оплетенная тросами находилась в полуметре от

меня. Закрыв глаза. Пробую еще раз "почувствовать" огонь/пламя жизни.

В многочисленных попытках., исчезла одна минута., вторая., опять ничего. Блин., моя теория все же неверна..?

Пытаюсь схватиться за зомбию одним из потоков сознания., спустя с десятков попыток., как и предполагалось эффективность нулевая. Все подтверждается.

Невозможно!

"Шуп" соскальзывает.

А это значит..? Верно. Зомби является "Живым объектом".. А что если., не...!... Брр.. Черт походу все таки надо!

Чтобы себя "Не смущать" разворачиваю зомбию.

Протягиваю руку сквозь барьеры и касаюсь её затылка. Рефлекторно хотелось отдернуть руку, но усилием воли сдержался.

Зомбия в момент прикосновения., явно почуяла меня, пытается развернуться и впиться в меня зубами. Только вот из за тросов., шансов на подобный "ход конем" у нее было ноль целых, ноль десятых.

Хм., по ощущениям., зомби-лайты были холодными., но никакой "рыхлости" или увядания плоти не было и в помине. Как будто., "холодная резина" ? Лучшей аналогии в голову не пришло. Подобное свойство зомби., дает косвенный ответ на вопрос, почему после своей недосмерти, они не гниют.

Отбрасываю лишние мысли и пытаюсь ощутить "пламя жизни".. Первые попытки проваливаются. У меня начало складываться ощущение, что я пытаюсь "смотреть" в пустоту.

Хм., в этой черепушке напротив. Должно быть "нечто этакое"! Может моей новообретенной способности чують живых не хватает мощности..? Если это так., то можно ли как то её усилить..?

Мм., отсоединяю один барьер от второго куба, подвожу поближе к "образцу" и прямо над головой развеиваю его.

Появляется свободно парящий коктейль из энергий.

Вместо того, чтобы впитать всю эту энергию в себя., я начинаю всеми свободными потоками сознания подталкивать её в сторону

макушки зомби.

Мгновением спустя., этакая смесь из духа/выносливости достигает цели. Прикоснувшись ею к голове зомби ничего не происходит. В таком случае., попробуем по другому. С помощью нескольких потоков сознания, начинаю придавать этой энергии форму шара.

Достигнув подобия., опускаю его на голову зомби, полностью окутав её.

Пробую ощутить "огонь/пламя жизни

Используя свою собственную энергии, как проводник или некий усилитель.. На самой грани ощущений., еле-еле! Но смог нащупать крошечную "искру"! Которая., будто бы находилась под неким "саваном".

Сразу же после обнаружения данной "искры"., по моему телу пронеслась энергетическая волна.

Что-то во мне изменилось. Прислушавшись к своему организму, никаких тревожных и деструктивных "вещей" не выявил.

Никаких табличек от Системы., так же не выскочило.

Статус!

Человек 14 уровень.

Характеристики:

Сила 1 (10)(+/ -)

Ловкость 1(13)(+/ -)

Дух 47(81)(+/ -)

Выносливость 43 (53)(+/ -)

Живучесть 12.1 (+/ -)

Стойкость 4 (9)(+/ -)

<i>Восприятие 23 (+/ -)</i>

Мой взор сразу же начал искать отличия и наткнулся на “звездочки” в статусе., мда., и что за ними скрывается совершенно не

понятно. Как бы выявить, что за ними прячется..? Через Яна..? Сильно сомневаюсь, что его уровня навыка будет достаточно для подобного.

Отбрасываю сие мысли и переключаюсь на саму Статистику.

Профильные для меня характеристики в виде Выносливости и Духа, радовали глаза. От бонуса в 50 духа, меня отделяло всего три единицы. Уже завтра Лера поставит мне второе тэту., а значит меня ждет очередной скачок в Эволюции. Особенно меня радует, будущий параллельный поток сознания.

Ши кос.

Помимо этого. Если как я прогнозирую, смогу в эту ночь поднять себе пару уровней то все очки от них буду кидать в Выносливость, чтобы поскорее получить еще один отличнейший бонус. Использование которого расширит границы моих возможностей.

И чтобы все получилось. По моему замыслу. Ближайшие часы, а скорее даже дни., обещают быть., под завязку заполнены "Убийственным контентом".

Глава 36. Первый шаг

Глава 36. Первый шаг

Переключаю внимание на Яна, который к этому моменту, стоял на крыше открыв не два, а уже целых три чемодана.

Стоял спокойно и уверенно, ссылаясь на его пов. портрет могу сказать, что он практически не нервничал.

Рядом с ним присутствовал и второй субъект "подозрительной наружности" носящий имя Лютор. Почему подозрительной? Как по мне, такое имя., очень подходит для киношного злодея. В этот раз никаких помощников/ охранников не было и в помине. В отличии от Яна, инженер не слабо так "потел". Хотя я уже и припозднился на несколько минут, Ян не спешил меня беспокоить.

Мысль сделать его своим "приспешником", мне нравилась все сильнее. Можно даже спрогнозировать., что титул "приспешника" Ян долго носить не станет и будет через некоторое время переведен в разряд "компаньонов".

Но это дела возможного будущего. Набираю Яну.

Раз - Д..

- Фесс, мы на крыше. Все преобразователи и другие комплектующие были перепроверены под моим личным контролем, за это время мы успели собрать ноутбук о котором ты просил. Поэтому теперь вместо двух чемоданов, целых три.

- Отлично. Спасибо, как тебе фрукты..?

- Невероятно! Помимо восстановления и повышения духа, их возможность "освежать" голову, поражает! Как ты и говорил ранее, всю умственную усталость как рукой сняло. У меня ощущение, будто я только проснулся! Да и вкус у них великолепен - в его голосе чувствовался энтузиазм необъятных размеров.

Отлично его понимаю, ведь совсем недавно я находился в таком же восторге.

Подумав о том что впереди ожидаются насыщенные события и

то что разведка по поводу "Дармы" необходима как воздух. Решаю сделать ход конем.

- У меня тут для тебя есть презент. Принимай.

Думаю, это будет хорошим жестом в сторону Яна. Сейчас "подобное" в дефиците, а это значит и ценность в глазах других будет нехилой.

Еще какой.

Из за крыши вылетает предмет и летит напрямик в руки к Яну.

Чем ближе он к нему становился, тем сильнее билось его сердце. Когда до него оставался с пяток метров, в его глазах мелькнуло узнавание.

Хвать.

Поймав предмет в руки, Ян на пару секунд замер, видимо с помощью своего навыка считывал информацию. После чего схватил Диадему в руки и одел её на голову.

Я решил поделиться с ним выбитым мною ранее дубликатом Диадемы второго уровня на + 5 к духу.

Ян, должен по достоинству оценить подобный жест.

- Благодарю Фесс! Это ценный дар., я приложу все силы, чтобы использовать Диадему и фрукты по максимуму -произнес он, воодушевленным тоном.

Я был доволен услышанным, так как по всем параметрам его благодарность была настоящей. Да и мои размышления о том как поймать его на "крючок" получили доказательства.

Просить ли его просмотреть мою статистику..? Прикинув за и против. Решаю сейчас этого не делать, да и шансы на то, что он сможет увидеть что скрывается за *****, ничтожны. Осмотрев свои характеристики, решаю развеять давно вертящийся в голове вопрос.

- Рассчитываю на тебя. Да кстати., скинь мне информацию по Живучести. Учитывая, что механизм её повышения, сильно выделяется. Да ты и сам прекрасно это знаешь. Ведь помимо навыков и очков характеристик., её можно поднимать через убийства людей.

Хм., сердце Яна замерло на пару мгновений..

Испуг..?

- Ян..? - что то., он как то не спешил с ответом. У него на лбу и спине появились капельки пота, а сердце стучало с "перебоями".

Взлетаю на десяток метров вверх, чтобы разглядеть выражение его лица. Своей реакцией, он разбудил во мне не хилое такое любопытство.

По всем признакам данная инфа была ультра-интересной.

Или опасной..?

К тому моменту как я "напрямую" увидел его лицо, он уже закрыл глаза и принялся приводить себя в порядок. А его сердечный ритм, начал стремительно успокаиваться.

Дал ему время успокоиться. Есть у меня ощущение, что Ян., опасался подобного вопроса. Он мог бы сейчас попытаться соврать или как минимум исказить инфу, но последствия рано или поздно настанут. Ведь Яд по любому не уникален., и не один по свету разгуливает с подобным навыком. Тем или иным образом, эта информация дойдет до моих ушей. И он должен это понимать. Мне об этом напрямую сигнализирует одна из главных ошибок ГГ.

"Не считай себя умнее других".

И если подобное правило подходит для меня, то и для других тоже.

С интересом наблюдаю, как он глубоко вздохнул и выдохнул.

- Эм., извини, за задержку. Кхм - кашлянув, произнес он в трубку.

- Фесс ты прав.. Живучесть действительно отличается.

В воздухе прямо таки повисло слово "Интрига".

Внимательно отслеживая его реакцию, задаю вопрос.

- Я так понимаю., дело должно быть в бонусах на 25 и 50 живучести? - это был скорее не вопрос в его сторону, а констатация факта.

- Да, вся суть в этом., и если узнать о них, то они станут невероятно привлекательны., в глазах любого человека!

- Хватит тянуть и так уже заинтриговал - специально произношу

с явно прослеживаемым нетерпением в голосе.

-- Хорошо-хорошо - вздохнув поглубже, он продолжил - Бонус за двадцать пять живучести даст иммунитет к большинству болезней, помимо этого общее состояние организма значительно улучшится. Старые болячки будут постепенно сходить на нет. Естественное заживление ран будет проходить быстрее чем в прошлом, но самый главный бонус это иммунитет к зомби-вирусу!

Опа! Новость просто бомбическая! За подобные бонусы, без всяких зазрений совести начнется "кровавая баня". Хорошо еще, что вырезание обычных слабых людишек, не имеет смысла, так как живучесть за них довольно скоро перестанет падать. По крайней мере, об этом меня ранее уверял лично Ян.

Что-то мне подсказывает, что бонус за 50 живучести, будет еще более "Ядреным".

Меня охватило предвкушение!

Дав мне пару секунд "переварить", Ян продолжил говорить.

- Фесс., бонус за 50 очков.. Усиливает все предыдущие свойства, организм омолаживается, но самое главное., в целых два раза замедляется скорость старения! Последующие бонусы как ты понимаешь должны быть схожи.

Офигеть!

Если первый бонус меня приятно удивил, то вот второй просто взорвал мне мозг!

Это же., это!

Первый шаг., на дороге к вечной жизни?

Средняя продолжительность жизни по всей Арии, варьировалась от 80 до 140 лет. Подобный разброс был обусловлен и в основном зависел от региона проживания. Возможность прожить в два раза больше., а то и более?

Ух..! Да за такой шанс!

Я готов "бесплатно" заниматься охотой на "Дарму" и прочих уродов!

Отойдя от крышесносящей новости, говорю.

- Ян это офигенская, но опасная инфа! Если её сольют в сеть., то в будущем последствия от этого, будут нас постоянно преследовать.

- Фесс., очень может быть, что в ближайшем будущем эта информация и так просочиться.

- Это и огорчает. Мало кто захочет умирать "В срок", узнав о подобной возможности.

- Так., ладно, это все дела будущего. Приятно было пообщаться, но дела не ждут. Держим связь. Если, что то новое появится по "Дарме" или по зомби, сразу же меня проинформируй.

- Удачи Фесс.

Закончив разговор. Хочу уже подхватить потоками сознания все три чемодана., как ко мне приходит ощущение, что что-то не так. Сориентировавшись с этим ощущением. Бросаю взгляд на позабытую мною зомби-вумен, которая все так же "на автомате" удерживалась тросами на крыше.

С первого взгляда, я не смог уловить, что именно "не так".

Опускаюсь на крышу, после чего подхватываю тремя свободными потоками сознания чемоданы и левитирую их за край крыши, погружая в иллюзию. Тащить их в непосредственную близость к себе, не собираюсь. Вначале лично перепроверю. Левитирую их на соседнее здание, пусть там пока полежат.

Разворачиваюсь в сторону зомбьячки. Пристально рассматривая оную.

Что не так то..?

Эм., погодите-ка! А где вся та энергия из которой я шар сваял..? Она ведь должна была полностью развеяться не раньше, чем через двадцать минут!

Закрыв глаза, просматриваю воспоминания за последнее время.

Поняв, что произошло., в шоке открываю глаза и смотрю на зомби.

За то время пока я разговаривал с Яном..

Она., сожрала и впитала всю энергию которая её окружала!

Из за того, что я пристально на неё смотрел выскочила табличка.

"Зомби (уровень *). Обладают способностью заражать вирусом через любое ранение. Обладают увеличенной силой и в противовес ей отсутствием разума. Статус: Эволюция"

Сложна.. Опять эти "звездочки"!

Хм., я уверен, что раньше она была первого уровня, как и вся остальная зомбо-братия на улицах.

Неужели сожрав примерно 40 % от моего полного резерва, она действительно вступила в эволюцию..? Ни разу до этого момента не видел, как это происходит у зомби. На своем пути я в основном встречал лишь "массовку" перво-уровневых, а все другие были сразу 10 уровня и выше. По идее зомби поднимают уровень убивая людей., но оказывается есть и подобные способы..!

Хм., учитывая большое количество разновидностей зомбаков, это вполне возможно.

Внешне эволюция зомби практически никак не проявлялась, единственное что., после поглощения энергии, она замерла на месте.

Ждать или не ждать., конца эволюции?

Ответ очевиден.

Нет.

У меня сейчас нету на это время, да и неизвестно насколько этот процесс растянется. Оставлять её или запираить где то тоже глупо.

Черт его знает, что из нее "вылупиться" из моей то энергии! Хватаю телекинезом копьё и протыкаю ей голову насквозь! Дропа не упало.

Ну., да не беда. Еще успею потом по экспериментировать.

Чтобы не совершить "Критической".

Расстреливаю труп зомби из бластеров, оставив на крыше лишь кучку золы. Похоже подобное убийство возможных "последствий" уже входит у меня в привычку., правда это не относится к энергочелу, которого я не так уж давно прибил..

В это мгновение у меня произошел Флэшбэк + озарение. В голове "галопом" пронесся ряд воспоминаний. Если учитывать убийство энергочела и количество убитых мною людей в конференц

зале., то мне должно было дать + 0.2 к живучести еще до смерти полковника!

И остается., лишь один вариант. Энергочел выжил..? Хм., учитывая, как он нереально быстро смог заживить свои травмы., и обладание уникальным навыком., а то и не одним. Он вполне мог выжить., постойте-ка, даже с отрезанной башкой..? Я серьезно об этом думаю..?

Хотя., почему это невозможно..?

Ведь я же могу летать, создавать иллюзии, телепортироваться и вызывать медоеда на помощь!

Фантастика..? Однозначно! Но это было раньше. Мало этого., с учетом измерения медоеда., существование других миров, для меня уже сложившийся факт!

Так что., при определенных обьст.. блин! Вспомнил! Я ведь оставил его тело нетронутым, сняв только кольца с амулетом. Остался ли он подключенным под кроватью к розетке., неужели он мог продолжить впитывать оттуда энергию..?

На его месте, я бы точно захотел отомстить. Учитывая, что он первым на меня напал и весь был обвешан частями тел зомбаков.. то мстительность за обиды, может быть вполне в его духе.

Как бы то ни было. Предупрежден, значит вооружен. Если он еще раз мне попадется, то сожгу его до тла.

Вернемся к делам насущным. Дистанционно открываю чемодан с ноутбуком и перетаскиваю его к себе. Укрывшись барьерами, я принялся его проверять.

После успешной проверки.

Используя полученную мной информацию из разговора Лютора с Яном. Принялся перепроверять все преобразователи на наличие "сюрпризов". Используя для этого одновременно четыре потока сознания. В то время как пятый поток, был отправлен на мониторинг окружающей местности.

Пятнадцать минут спустя.

Проведя все возможные тесты. Никаких "плюшек" не нашел.

Так как меня тут больше ничего не задерживало, а ночное время

"сгорало". Мгновенно собираю все свои ништяки, не забыв "покормить" свою паранойю., оставив все чемоданы между стенками двух кубов. Взлетаю с крыши, набираю высоту и прямым ходом отправляюсь в район Меллоуз. В котором за последний сутки по данным отдела аналитики, появлялись представители "Дармы".

Пока летел принялся "шаманить" с преобразователями и всем прочим.

Через двадцать минут, навигатор мне показывал, что до цели осталось всего одна минута полета. По пути, чтобы не таскаться с лишним барахлом, я ненадолго залетел в небоскреб и засунул часть багажа, куда..?

Правильно! В вентиляцию. Я их за последнее время особо сильно полюбил и наконец понял, почему во многих фильмах они были такой "сюжетной изюминкой" благодаря которой могло случиться практически все что угодно.

Так что мое ироничное отношение к этому шедевр и киноляпу, изменилось на 180 градусов.

Да и зачем, тратить лишние силы на перетаскивание лишних кг, если есть возможность этого не делать. Без всяких сомнений мой небоскреб, отлично подойдет в качестве перевалочной базы, для дальнейших разведок в других районах. В которых "уютно" окопались мерзавцы разного пошиба/свежести/помятости.

Продолжив лететь, я достиг первой точки поиска. Из за того что во время полета я придерживался большой высоты. То никого из выживших на земле, я совершенно не ощущал, еще отдаляясь от базы наемников, заметил, что дальность "Биорадара" или сокращено "Био" достигала 130 метров. Намного меньше чем хотелось бы в идеале, но больше чем я надеялся первоначально.

С большой высоты я наблюдал за темным и по стрёмному притихшим районом. Выстрелов и прочего шума, с моим улучшенным слухом до меня не доносилось. Думаю те кто выжил, уже поняли на своем или чужом опыте подчерпнутом из сети, что убив пару десятков зомби с помощью огнестрела.. вы привлечете к себе намного больше зомби. Из за чего ваше дальнейшее выживание будет в основном зависеть от удачи.

Хоть сейчас район Меллоуз был погружен в темноту и тишину, он все равно был по своему красив. Как никак один из лучших

районов и носящий данный титул по праву. Так как в основном этот район использовался элитой для отдыха и развлечений., то небоскребов в нем было немного, по большей части вся недвижимость была представлена частными виллами/имениями/особняками.

Помимо этой особенности.

Вся прочая сопутствующая инфраструктура была в полном объеме и даже больше. В данном районе присутствовали все виды увеселительных заведений.

Если подытожить в двух словах: "Мини-рай" для элиты.

Принялся вспоминать репортажи и статьи в которых успешно накрывались ячейки "Дармы" и прочую инфу. Могу сделать вывод что они скорее всего скрываются., скрыва..

Эм., где угодно..? Мой аргумент в том что "злодеи" любят жить в богатстве и ни в чем себе не отказывать., в данных условиях, теряет в своей актуальности.

Прикинув объем "работ". Я маюсь прифигел. Одно дело строить планы по разведке беря данные с бумаги.. Вообще если бы не инфа полученная от Яна., то на полноценную проверку этого района у меня ушло бы несколько суток в режиме Non-stop.

Но теперь, по моим скромным прикидкам, у меня на это уйдет часов пять-шесть. Придется "пробежаться" кругами вокруг отмеченных точек. По времени до рассвета я уже никак не укладываюсь, чтобы проверить все. Поэтому придется начать с самых "жирных мест". А именно с тех где по разведанным есть средства активной обороны.

Если до наступления рассвета я не найду никаких зацепок, то все равно продолжу искать. Правда скрываясь уже не в небе, а в темноте подземки и как не прискорбно канализации. При этом иллюзия темноты, все так же продолжит укрывать меня от чужих взглядов.

Что ж.. Погнали!

Пролетев пару километров достиг "Дома отдыха" одной из крупнейших корпораций в Годдарде, Яном и его отделом подобные места были помечены красными точками. Левитирую вниз. Опускаясь ровно до того момента пока наконец не почувал живых.

В пятиэтажном особняке "вылепленного" в западном стиле, было как минимум пара десятков человек.

Живые и первым попаданием? Отлично.

Так как сейчас была ночь, то особой активностью в особняке даже и не пахло. Пускаю на разведку пару потоков сознания, по сложившейся привычке подхватив пару мелких волосков. Жаль что пока не могу, ухватиться за нечто вроде песчинки/пылинки. Но пока и так сойдет.

Набив ранее руку, в подобной разведке. Я за несколько минут, сверху донизу проверил весь особняк. В основном ориентируясь для этого на "огни" живых. По всему периметру особняка действительно были установлены и активны турели. Судя по тому, что мое появление в небе никак не отразилось на передвижениях выживших, можно утверждать, что они не заметили моего присутствия. В это время в особняке спали около 80% выживших, в то время как остальные 20%, уткнувшись в смартфоны или мониторы находились в одной из комнат. Думаю это было помещение охраны или рубка управления.

Прошертив все по несколько раз и "прислушавшись" к разговорам. Могу предположить, что они не имеют к "Дарме" какого либо отношения. Обратное, было очень маловероятным. Поэтому я пометил их на карте как "Нейтралов".

+ 1 точка для обмена и торговли.

Зашибись.

Начав заполнять свой пустующий доселе список мест для торговли. Не смог сдержать улыбки.

За последующие тридцать минут, я проверил с десятков различных особняков и в четырех из них были выжившие. Которые после тщательной проверки, не вызвали во мне никаких подозрений. Все пустующие особняки, я отмечал отдельно, ибо там были нужные мне ресурсы в виде турелей и прочих штук. Которые в будущем надо будет "Раскулачить" и демонтировать, они могут нам очень пригодятся в обороне духовного леса.

Дополнив список мест для торговли и доведя его до пяти, я продолжил разведку.

Через 20 минут. В одном из особняков, я наткнулся., на

"*****"!

Когда, я наконец осознал, что именно вижу. То моя челюсть упала и я впал в некий ступор от увиденного.

Глава 37. Л - Лаконичность

Глава 37. Л - Лаконичность

Мне уже казалось., что еще раз сегодня меня сможет удивить, только какоенибудь божество в сотню метров ростом. Которое вдруг снизошло бы в наш мир, наступив мне на голову. Представшая мою "взору" через сферу телекинеза картина, вгоняла в шок.

Место дислокации.

Подвал трехэтажного вычурного особняка. Казалось бы ну подвал и подвал. Много уже их повидал за сегодня., но отличия как и всегда скрывались в деталях. Странности начались прямо "с порога".

Большущая дверь ведущая в подвал, была по всему периметру перевязана какими то тряпками.

Дальше.

Попав в сам подвал в одном из углов я обнаружил приличного размера ванну. По моим ощущениям она была не пустой, а была чем то под завязку заполненной. Некая странность заключалась в том, что она не была к чему-то подключена/подсоединена. А значит её скорее всего заполняли вручную. Чуть правее от ванны, стояли ряды холодильников и судя по ощущаемым мною вибрациям в воздухе, они все работали и были подключены к энергосети. Вновь казалось бы., ну и что? Холодильники, да ванна., может когонибудь немного и смутило бы подобное расположение, но не более того.

Переходим к другому углу подвала., в котором обнаруживаем кучу техники! Целых пять больших мониторов были "присобачены" к стене. А под ними и около них, на полу и тумбочках располагалось много различных приставок!

Как "Олд-Геймер" Я моментально узнал, большинство из них.

Дальше больше.

За приставками и уткнувшись глазами в один из экранов сидел большой мужик с джойстиком в руках. И если судить по быстрым движениям его пальцев и клацаньем по кнопкам, то он явно во что то сейчас "Рубился". В его внешнем виде была некая "изюминка", ибо

верхняя часть его тела была обнажена. Следующей мелкой деталью бросившейся мне в глаза было то, что его волосы были как после душа - мокрые и с их кончиков прямо на пол, что-то там себе капало.

Казалось бы., ну сидит промокший мужик в подвале играет себе в приставку. Чего такого то..? Если бы это было все, то я бы улетел дальше, слегка удивленный, но не обративший на это особого внимания.

Самый п****ц! Таился в центре подвала.

С четырех стен подвала "вились" большие цепи, которые зачем-то "окучивали" большую безногую статую. Присмотревшись к деталям, я заметил некоторые знакомые черты, от которых на автомате принялся отмахиваться. Посчитав их бредом воспаленного сознания.

Но так как уже интерес во мне "воспылал". Мне захотелось во всем разобраться. Я принялся более детально рассматривать все остальное пространство, обнаружив у одной из стен., пирамидку в пару метров высотой. Собранную с помощью кучи пустых бутылок., из под зелий выносливости!

Компиляция.

Ванна. Мокрый мужик. Куча бутылок.

Неужели вся жидкость в ванной, это зелье выносливости..? Судя по виду мужика, он совсем недавно принимал её., но почему все так экстравагантно?

Так как сфера телекинеза охватывала весь подвал, то я смог заметить следующее.

Здоровяк, что-то нажав на джойстике, отложил его в сторону и потянулся рукой к подносу с кучей различной еды, расположенным по правую руку прямо рядом с ним.

И в этот момент его движения., статуя дернулась! После чего она вся буквально затряслась!

Эм., живая статуя!? Что за фигня, тут происходит?

В то же мгновение, в попытке разобраться в происходящем. Я как следует сосредоточил свое внимание на статуе и передо мной выскочила системная табличка!

" Бугай (зомби) уровень 11.

Бронированный вид зомби, обладает повышенной защитой и атакой. Особенности: большая стойкость и сила.

Слабости: Пониженная ловкость, отсутствие интеллекта."

Зачем., почему., и как?! - Шок.

Подобного" я совершенно не ожидал увидеть!

В то самое время., когда в каких то пяти метрах от него., находился наполовину замурованный в пол Бугай!

Мужик даже ухом не повел, услышав дребезжание цепей. И продолжил, делать, что делал. А именно: вкушать яства (еду) и периодически посмеиваясь смотреть на другой экран.

У него стальные нервы, что ли?

Отойдя от ступора. У меня появилось нестерпимое желание разобраться в этой "порочной" ситуации. Прикинув в голове, решил что пара минут погоды не сделают, а так., может чего нового узнаю.

Жесткий мужик., которому все нипочем?

Сейчас проверим.

"Порыскав" вокруг. Нашел какую-то ручку и блокнот. Поднимаю их в воздух и перемещаю прямо напротив его лица. Внимательно отслеживая его сердечный ритм. Ощущаю как он оторвал глаза от монитора и посмотрел на неожиданно взлетевшие вверх вещи.

Замерев на секунду, он продолжил есть и перевел взгляд обратно на экран, продолжив ухмыляться, чему-то увиденному на экране.

Эм.. Эм.. Эм..

Из какого "теста" он сделан..? Отсутствие какой бы то ни было реакции, меня действительно удивляет. Я бы точно несколько напрягся от подобного "сюрприза", а у него даже сердечный ритм не ускорился.

Не человек, а "кремень".

Мое любопытство и интерес к его персоне, только сильнее возрос.

Подождав с десяток секунд и увидев, что он не собирается никак реагировать. Решаю вывести его на разговор. Используя ручку,

"нацарапал" на блокноте свой номер телефона и слово "Позвони" подчеркнув его два раза. Так как блокнот все это время находился в его поле зрения, то он заметил мои "выкрутасы". Бросив взгляд на блокнот и прочитав, что на нем написано., он проигнорировал мое послание, продолжив пялиться в экран.

Хм., "крепкий орешек".

Подумав пару секунд, решаю его заинтересовать.

"Корявую" ручкой.

« Есть инфа »

Я знал, что здоровяк заметил новое слово, но продолжал устойчиво смотреть в другую сторону.

Хм., послать, что ли телефон с посланием..? Проще было бы так конечно., но нет.

Если он так увлечен играми., то думаю есть один ход.

Пишу на блокноте, свой игровой ник.

Чтобы он поскорее обратил внимание, начал стучать ручкой по блокноту. Через минуту, тот все таки перевел взгляд и прочитал.

Ощущаю как после прочитанного у него приподнялась правая бровь.

Есть. Он узнал меня!

Еще бы! Я был довольно известен в студенческие годы в Годдарде, под моим ником значились довольно интересные рекорды и достижения в игровой среде. Правда в основном это касалось, только серверов Годдарда и близлежащих от него окрестностей.

За исключением только одной победы, охватывающей весь центральный континент, где я умудрился схитрить и не попасться. Что в свое время принесло мне нехилые такие дивиденды.

Мой основной скил, где я показывал выдающиеся результаты, всегда заключался в классах "Контроля". Я невероятно обожал/обожаю и буду обожать подобное ведение боя. К примеру если я играл за магический класс, то это обязательно был ледяной маг или "теновой" и тд.

Обожаю "передумывать" противников.

Возможно., именно из за этого и в этом., заключается мой быстрый переход на "игровые рельсы".

Здоровяк ленивым движением берет в руки смартфон и начинает набирать.,, так., так., это мой номер!

Телефон завибрировал. Отвечаем-с.

- Привет здоровяк. Узнал? - произношу скорее утвердительно, чем вопросительно.

- Нет. Набрал сказать, что у тебя глупый ник - из динамика до меня донесся "на удивление" басовитый голос.

- Пфф.. - издал я смешок.

- Ты не первый мне об этом говоришь. Так как именно я настаивал на общении, то представляюсь первым.

- Приятно познакомиться, Фесс - произнес я с дружелюбной интонацией.

Прежде, чем отвечать мне, он на пару секунд задумался.

- Брэйн. Это ты тот самый надоедливый рекламщик?

Хм., быстро же он параллель провел. Именно под этим именем, я подписывался под каждой статьей или объявлением в сети.

- Почему сразу надоедливый? Я вообще-то хорошее дело делаю, не без выгоды для себя конечно., но все справедливо! Никто еще не жаловался.

- Я жалуюсь - сказал как отрезал.

- В смысле..? Я тебя сегодня впервые встретил.

- Я тебе написал письмо еще днем. Хочу выменять пассивку силы и стойкости.

Интересненько. Если навык стойкости обещанный Геральду, я ему не отдам, то вот пассивный навык силы..

Да без "Б".

- Пассивы стойкости уже нету. А вот пассивка силы в наличии.

От него почти сразу же послышался, печальный вздох.

Опаньки! Ну хоть, какая-то реакция.

-- Слушай., а зачем ты Бугая закопал посреди подвала? -
полюбопытствовал я у него.

- Захотелось - спокойно отвечает Брэйн.

Намек понял. Любая информация стоит "денег".

- Готов обменяться инфой/услугой/предметам, ты мне, я тебе -
пока не узнаю зачем нужна вся эта "Вакханалия" не успокоюсь.

Я чуял тайну.

- Излагай.

Есть одно слово, которое отлично характеризует манеру речи
Брэйна.

Л - лаконичность.

Хм., чтобы ему такое предложить. Да еще и зацепить к себе в
команду. Лишившись возможности заграбастать в свои лапы волчицу
Сабрину, я не собираюсь упускать возможность нанять другого
юнита.

То что Брэйн, не простой "перец". Видно невооруженным
взглядом.

И у меня как раз есть отличная наживка, на которую он должен
повестись. К тому же мне лично, это практически ничего не будет
стоить.

- Судя по всему, тебя интересует стойкость и сила. У меня есть
возможность в течении шести дней поднять любую твою
характеристику на девять единиц.

- Подробности - мне явно не слышались., нотки
заинтересованности в его голосе.

- Татушки на тело, максимум три штуки на человека. Каждая
дает по + 3 к любому выбранному статусу. Между "установкой" три дня
перерыва.

Хитрить смысла не вижу.

Поэтому по поводу татуировок я выложил все карты на стол.

Долго ждать ответа не пришлось.

- Твой навык? - задумчиво.

- Нет, но человек у которого он есть, находится под моей защитой. Я смогу тебя доставить к нему сегодня днем -отвечаю уверенно и без доли сомнений в голосе.

Последовала короткая пауза.

- Подходит. Сейчас покажу зачем, нужен зомби.

Хм., так просто мне поверил..? Интересно почему.

Отложив телефон в сторону и включив на нем громкую связь, Брэйн поднялся на ноги. Ух! Зверюга. Да в нём, два с лишним метра! Во мне на мгновение проснулась зависть к подобным габаритам и так же быстро схлынула.

У каждого свои достоинства.

Поднявшись. Брэйн не спеша отправился к левой стенке подвала, добравшись через пяток шагов до вбитой в стену скобы "эпических масштабов" и вдетой в нее толстенной цепью.

Схватившись одной рукой за цепь и слегка напрягшись поднял её вверх сорвав с крепления. Тем самым освободив левую руку Бугая.

- Наблюдай - после этих слов он двинулся напрямую к Бугаю.

С каждым пройденным шагом., с Брэйном происходила некоторая трансформация! Но, не в животное или в какую либо еще тварюгу.

Совсем нет.

Если верить моим ощущения то по всему его телу пробежала дрожь после чего его кожа очень сильно, ужесточилась/уплотнилась, а пальцы стали похожи на клинки.

Какой то навык био-брони или где..?

Любопытственно, что будет дальше.

Вскоре., я лицезрел следующую сцену.

Подойдя на расстояние одного метра до зомби, Брэйн сразу же подвергся мощнейшей атаке оного! Но вместо того, чтобы уклониться от атаки Бугая., он подставил свою правую руку блокировав удар.

Чертов псих! От мощи их удара воздух аж сотрясся!

Бугай как и следовало ожидать, продолжил неустанно нападать!

Пускай только с одной левой рукой, но сила в ней скрывалась немалая!

Брэйн же., продолжал блокировать все поступающие удары! Сначала правой рукой, потом левой, но на этом он не остановился. Став блокировать левой ногой, затем правой. Подставлял плечи! Торс! Через пару минут под этим шквалом ударов., он подставил голову!

Причем не один раз, а целых три раза!

Лютый тип! Просто жесть.

В общей сложности, он простоял под ударами Бугая, больше двух минут!

После чего слегка покачиваясь., он отошел на пару шагов назад, оказавшись вне досягаемости зомбо-качка. Встряхнув несколько раз головой.. Брэйн "тяжелой" поступью двинул к левой цепи и приложив на этот раз усилия двух рук, натянул и зацепил её за скобу на стене.

Тем самым по новой "Распях" Бугая. Превратив в оригинальную "Живую" скульптуру.

- Через три минуты. Поговорим - произносит вслух Брэйн, отправляясь в сторону ванны наполненную зельем выносливости.

По пути туда, Брэйн не испытывая какой либо неловкости взял и прописал парочку ударов по морде и торсу зомбака.

Пфф. Забавно. Этакая мелкая месть.

- "Бульк" - через динамик, мне было прекрасно слышно, как он с головой погрузился в ванну.

Прежде чем он "всплыл" прошло больше двух минут, за это время я успел более придирчиво изучить его "Берлогу". Обнаружив., множество системных вещичек, среди которых были кольца духа, медальоны, сапоги, наручи, парочка клинков, копье и тд. Был даже какой-то вычурный "Халат".

Так же рядом с приставками обнаружилась небольшая и аккуратно возведенная горка из каких-то камней. Непонятно только зачем..?

Хм., интересным нюансом его личности, была любовь к порядку.

Об этом "прямым" текстом говорили все его вещи, которые были аккуратно сложены, если была парочка сапогов от Системы, то они стояли рядом, наручи аналогично и тд.

Мое подозрение о том, что он был как минимум 10 уровня, подтвердилось наличием этих самых предметов, ну и конечно Бугаем "посаженным" как дерево в землю.

В дополнение ко всему я думаю, что он "Физовик" то бишь боец ближней дистанции.

Если прочность его тела достаточно высока., то он может не бояться большинства нынешних зомбаков. Они просто не смогут его ранить.

Что собственно и было только что им самим продемонстрировано.

"Игрою" с зомби.

В которой он "сыграл" роль макивары.

Плюс ко всему, у него вполне может быть набрано 25 живучести, благодаря навыкам или еще чему. Когда только появилась Система, то у меня еще в самом начале было Духа больше, чем у большинства людей. Так и у него возможно есть какой либо стат, а то и несколько, которые превалируют над другими. Также можно добавить к его портрету, еще то, что он был в этом огромном особняке совсем один.

Психотип одиночки..? Если это так., то у нас с ним есть нечто общее.

Что скорее плюс, чем минус. По крайней мере найти с ним общий язык, мне будет проще.

Как говорится: "Геймер геймера видит издалека".

С тихим всплеском Брэйн выбирается из ванной, правда уже без био-брони по всему телу.

За несколько минут в ванной, он явно нехило так восстановился! Потому, что уже с "легкой" походкой он добрался до телефона и принялся заливать в себя зелья выносливости. Учитывая уже увиденное, могу утверждать, что у него как минимум два навыка в наличии. А учитывая рейтинг Системы и приз за него., то возможно и больше.

Мне еще вот что интересно., а его ультра-спокойствие это работа какого-то навыка..?

- Ну и в чем "Фишка"..? - не удержавшись задаю вопрос.

Покосившись на телефон краем глаза. Брэйн произнес.

- Минуту.

После чего он перешел к быстрому поеданию каких-то батончиков и кусков мяса, запивая все это чем-то вроде йогурта. Только этим он не ограничился и начал закидывать в себя всевозможные таблетки и порошки.

Смотря на явно уже привычные/отработанные для него действия.. Можно легко понять, что подобную "схему" он проделывает уже далеко не первый десяток раз.

В следующий момент., я вновь словил мини-шок от контента.

А если точнее..

"Съедаемого контента".

Брэйн схватил с той горки., камень размером с его же кулак и принялся от него откусывать! Стремительно его поедая!

Великие силы!

Да хватит меня., уже так шокировать!

Возможно у Брэйна есть врожденная способность к Эпатажу..? Больно уж., многие его действия эпатируют.

- Вкусно? - произношу с большой долей сарказма.

Прожевав последний кусок, Брэйн как ни в чем не бывало отвечает.

- Не особо.

- Если ты уже доел свои вкусняшки. То жду не дождусь пояснений - любопытство в моем голосе, "сквозило" по полной.

- Таким способом. Я прокачиваю свой навык - сказал и замолчал.

Когда мое сознание обработало его слова. Я вновь впал в ступор!

Разве навыки можно прокачивать подобным способом? Не вкладывая характеристики., или очки навыков, которых у него не может быть больше одного?!

- Что., значит прокачиваешь?

- То и значит. Я увеличиваю силу своего защитного навыка, получая удары и повреждения от созданного системой объекта.

Под конец, он явно ссылался на Бугая.

- Твой навык от подобного., повышает свой уровень? - если это так..

С небольшим замиранием сердца, я ждал его ответа.

- Нет. Повышение мощности моего навыка не ограничивается, только лишь его уровнем.

Фуух! Ну хоть так.

Подобная инф., открывает для меня новую дверь в моём понимании Системы Эволюции.

Его способ "Бытие Макиварой".

Явно не подходит под мои навыки., но если я соображу свой собственный., то подобное усиление может получиться и у меня!

- И на сколько ты уже его усилил? - не мог не с любопытничать.

Подумав пару секунд. Брэйи отвечает.

- Намного - в его голосе были легко угадываемые нотки удовлетворения.

- Впечатляет, что ж., подобная информация стоит моей услуги с татуировками.

- Во сколько залетишь за мной? - Брэйи без каких либо сомнений, сразу же перешел к делу.

- Днем. Во сколько точно сейчас не скажу. У меня тут еще есть дела, не требующие отлагательства. За час до отбытия сообщу. Ах да. Пока не умотал, ты вроде хотел выменять у меня пассивку силы, что предложишь?

- Халат.

Вспоминаю что ранее, я уже обнаружил его наличие среди вещей Брэйи.

- И что же в нем особенного..?

- Оговорюсь сразу, одной пассивки мне будет мало! - его голос

был полон уверенности, что так оно и есть!

Ух!

Потерев руки., я почувствовал азарт, мне предстоят "Торги"!

Глава 38. "Бесперспективные"

Глава 38. "Бесперспективные"

С давних пор, обожаю чувство контролируемого азарта. То самое когда в 99.9 случаях из 100, ты при любых раскладах оказываешься в плюсе.

И мое предчувствие говорило мне, что именно так оно и будет.

С "огнем" в глазах. Задаю ему встречный вопрос.

- Хотелось бы узнать, от чего ты питаешь свою уверенность. Огласи-ка мне свойства "Халата".

- Хорошо. Сейчас сам все поймешь. Мантия духа.

Так все таки Мантия! а не халат. Звучит на порядок благозвучнее.

- Предмет второго уровня. Повышает скорость восстановления духа равную 1% за каждую единицу духа у надевшего предмет. Дает плюсы к следующим статам: Дух +5. Восприятие +5.

Опаньки!

- Тебе как псионику/магу подобное облачение, необходимо как воздух - последнее он произнес видимо с намеком на то, что зная мою принадлежность к вышеперечисленным "классам", дешевить он не станет.

Хм., свойства конечно шикарные! Мне бы эта мантия сильно пригодилась!

Смущает в этой истории, только один момент, занимает ли мантия слот под доспех..? Надо уточнить.

- Буду брать или нет, зависит от того какой слот экипировки она занимает - говорю ровно и выдержанно, без особых эмоций.

При торгах, нельзя проявлять эмоции. Предыдущий обмен: Инфа на услугу. Не в счет. Да и мой интерес в том обмене, как минимум трехступенчатый.

Брэйи видимо ответа не знал, так как подхватив свою рубашку

он надел её, а потом подошел к мантии и надел уже её. Блин! Он же все еще в зелье выносливости! Присмотревшись., понял, что нет. Все зелье было впитано его телом, за исключением волос на голове, которые до сих пор были мокрыми.

Через несколько секунд, он таки ответил.

- Слот для мантии указан как верхняя одежда. По типу плащей и прочего. Можно одевать поверх любого вида доспехов.

Зашибись!

Думаю если бы для самого Брэйна подобный предмет не был практически бесполезным, то он ни за что не стал бы его обменивать.

Как он ранее заметил. Между "игроками" начали вырисовываться условно-классовые различия.

Воин / Маг

И любые их производные.

Универсалов на данном этапе., не может быть в принципе! А если кто-то и попытается провернуть подобную глупость, то горько пожалеет об этом в будущем, если вообще доживет до него.

У нас тут не тупая манхва на дворе, где за приседания/бег/отжимания тебе будут ежедневно высыпать очки характеристик как из рога изобилия. Всегда при прочтении подобной глупости, делал мысленный фейспалм и на веки-вечные закрывал для себя такую "нетленку".

По всем озвученным Брэйном параметрам, эта мантия подходила мне идеально! Помимо неё у Брэйна еще и кольца духа имелись., хочу их тоже выменять. Не смотря на первый уровень предмета, это дефицитный товар.

Ибо 10 колец., поди собери! Я сам можно сказать практически чудом свой комплект собрал.

Да и прямо сейчас у меня есть те кого можно ими вознаградить/одарить.

Геральд. Два пацана и Ян.

У каждого из них по одному кольцу максимум три штуки.

Чем сильнее эти ребята будут, тем больше выгоды я смогу от

них получить. В необходимости усиления своей команды я "разумею" и жадничать не стану. Учитывая большое количество уже известных и еще неизвестных опасностей., сильная команда из приспешников просто необходима.

В принципе., я уже сейчас мог бы в одиночку "кайфовать".

Вот только в этом вопросе было одно весомое "Но".

Смотря в недалекое будущее, я прекрасно видел все возможные прибыли/доходы и выгоды от бытия "Дирижером", поэтому до наступления тотального п*****а, я воздержусь от бытия полного одиночки.

Нет, людей я так и не полюбил, но пользу от них прекрасно понимаю. Правда выгода или взаимовыгода, может быть только между "игроками" которые постепенно развиваются/эволюционируют, что де факто означает, что они лучшие представители моей расы.

Что же до остальных..?

У "Серой массы" есть только два варианта умереть или стать "расходником" у более сильных.

Хм., это мне кое о чем напомнило. При удобном случае, нужно будет по гриндить вместе с перво-уровневыми выжившими из бункера их там таких полным полно. А если перевести еще и школьников из школы., то можно будет вывезти еще больше "Дивидендов". Правда уйдет на это дело., не мало так времени. Поэтому придется отложить данное действие, до того момента, пока я не разберусь с "Дармой" в Годдарде и Дионе.

"Взболтнув" мысли в голове.

Я понял что у меня есть, что предложить Брэйн и при этом отделаться "малой кровью".

- Достойный предмет. Одной пассивки действительно будет маловато. Есть у меня "на добивку" парочка вещей. Я могу предложить тебе уникальные духовные фрукты, которые помимо того, что поднимут количество твоего духа на пять единиц. Имеют и другое замечательное свойство, при смешивание с зельем выносливости, они усилят эффект восстановления более чем на 20%!

- Заманчиво, но маловато - тем же "убийственно" спокойным

голосом отвечает мне Брэйн.

- Это еще не все. Я также добавлю один шприц из аптечки хилера, который может за десять минут залатать средней величины рану. Но это все меркнет по сравнению с другим его свойством! Одной инъекции будет достаточно, чтобы уничтожить зомби-вирус в крови, если ты еще не успел обратиться.

Практически моментально слышу ответ.

- Согласен! - неужели в голосе Брэйна, прорвалось небольшое волнение..?

Стук-Стук-Стук!

Да еще и сердце забилося быстрее! Взволновался из за заживления ран..? Точно нет. Его сердце начало интенсивно биться, на словах "уничтожит зомби-вирус".

Хм., по моим предположениям у этой "Горы мышц" уже должно быть 25 живучести, но знает ли он., о бонусном свойстве?

Не известно.

- Отлично Брэйн. Открой двери в подвал и дом. Я левитирую ко входу в особняк сумку с 25 духовными фруктами которых хватит, чтобы поднять твой дух на пять единиц, навыком бычьей сила и шприцом из аптечки хилера.

- Хорошо. Сейчас открою - немного быстрее, чем обычно произнес он в ответ.

Отсчитывая фрукты, я с интересом наблюдал, как Брэйн все так же не спеша перемещался к подвальной двери., пусть он и старался не подавать виду, но его выдавало собственное сердце. Добравшись до двери, он снял с крючка висящие рядом ключи и принялся за поочередное открывание, сразу трех замков.

К моему небольшому удивлению никаких цифровых замков на двери не имелось.

Собрав в небольшую сумку фрукты вместе со всем остальным, я отправил их вниз к особняку. К этому моменту Брэйн успел открыть дверь из подвала и отправился наверх, поднявшись на первый этаж он направил свои стопы к центральному входу из трех имеющихся в наличии. Сориентировавшись, я про левитировал сумку, именно к нему.

Открыв входную дверь, Брэйн заметил "парящую" в воздухе сумку.

- Проверь Брэйн - произношу я в трубку.

Схватив сумку, он открыл её. Дотронувшись рукой до каждого предмета внутри и прочитав их описание, он убедился в правдивости моих слов и не смог удержаться от легкой улыбки.

Чую какую-то загадку.

-- Все ок? - вопрошаю у него.

Все то время, пока он проверял, я следил за его реакций.

- Да все, ок.

Зависнув в воздухе в сотне метров над особняком. Я наблюдал у входной двери, коротко стриженного брюнета тридцати лет на вид, с квадратным подбородком, двухметровым ростом и волевым лицом. Надев на себя мантию, он выглядел забавно. Хорошо ещё то, что каждая вещь из Системы, попав в руки человека приобретала свойственный ему размер одежды.

По первому моему впечатлению, Брейн даже близко не выглядел глупым. Грубо говоря мифы про тупых качков, это явно не про него. Вот бывает смотришь на человека и сразу видишь - умный чувак.

Брейн принялся снимать с себя мантию и если до этого она имела размер "XL - бесконечность", то теперь снятая с его плеч, она вернулась к тому размеру, что был первоначально.

Модельеры со всего мира убили бы за подобную технологию. В другое время это произвело бы фурор и революцию в мире моды и не только. Но в момент выживания, данная особенность была лишь очередным нюансом от Системы и далеко не самым важным.

Смотря в этот момент в небо. Брэйн меня спрашивает.

- Поймаешь?

Он совершенно верно догадался, что я где-то там "Заныкался" (спрятался).

- Подкидывай - также кратко отвечаю ему.

В тоже мгновение, как я это произнёс. Мантия была им подброшена в воздух.

Подхватываю её одним из потоков сознания и тащу к себе, погрузив по пути в заранее подготовленную иллюзию темноты.

Для Брэйна который в этот момент с интересом наблюдал за уплывающей вверх мантией, это небось выглядело как “Раз и Нету” / Исчезла.

Взяв её наконец-то в руки, вижу выскочившую передо мной табличку.

" Мантия духа (&) - предмет второго уровня. Повышает скорость восстановления духа в размере 1% за каждую единицу духа у надевшего предмет. Дает плюсы к следующим характеристикам: Дух +5. Восприятие +5 "

Отлично! Правда в описании предмета была не упомянутая Брэйном руна впервые такое встречаю., что ж одним вопросом к Яну стало больше.

На мой “просвещенный” взгляд, это лучший предмет экипировки из всех, что имеются в моем распоряжении. Не откладывая на потом, сразу же одеваю стильно выглядящую мантию темно-серого цвета. Посмотрев на себя через камеру на телефоне, я понял, что мантия скорее обогатила мой образ, а не наоборот.

Бытует такое мнение, что волшебники в мантиях приобретают свойство казаться “Загадочными”. А как известно "Загадочность" дает определенное преимущество в плане привлекательности/ харизмы и уважения.

После прибавления сразу пяти статов духа, по голове пробежался "освежающий ветерок". А окружающие краски стали более яркими от подскочившего восприятия. “Прислушавшись” к себе ощутил, что скорость восстановления тоже нехило так "Апнулась".

С каждым улучшением себя любимого, мне становилось чуть легче дышать, а чувство "гонки/погони” переставало на меня давить и ненадолго утихало.

Переключаю внимание на Брайна, который все так же стоял у двери, уставившись “вверх”, по видимому он пытался меня увидеть.

- Что ж Брайн, отличная сделка. Увидимся днем, я тебе заранее

наберу. А сейчас откланиваюсь, на ближайшие часы, как я ранее успел обмолвиться у меня есть определенные планы.

- До связи, жду звонка - с явно довольным тоном, произнес Брайн напоследок.

Бросив трубку он развернулся и побрел обратно в подвал. Кажется я что то забыл ему сообщить., ах да! Пишу ему смс про фрукты и их желательную очистку.

Продолжаю разведку дальше, перемещаясь к следующему по списку объекту.

Следующие полчаса ничего нового о "Дарме" мне не принесли.

Но я не сильно огорчился сим фактом, ведь я без лишней возни, прямо как вишенки на торте, находил возле жилых баз.. Хумобоев, с которыми я расправлялся по той же схеме, что и раньше.

Иллюзия+сдвиг+копье.

Моей добычей стала тройка задохликов. Которые "вольготно" и без какой либо опаски "прятались" на крышах, в режиме маскировки.

Правда, находил я их все так же по старинке с помощью сферы телекинеза. Ибо с помощью Био-радара, я мог их смутно ощущать с расстояния не превышающее пары метров. Я специально проверил данный момент, зафиксировав одного из заморышей тросами и прижав одним из барьеров к крыше. Да и то думаю, что даже эта пара метров стала доступна из за того, что у зомби более высокого уровня "Огонь-искра" была на порядок ярче, чем у той же зомби-вумен. Из дропа с них мне упал кинжал второго уровня, правда уже с другой формой лезвия и рукоятью.

Почувствовав легкие изменения в окружающей атмосфере, я обернулся.

Рассвет.

Черт! Бесит.

Я так и не нашел ни одной зацепки. Возможно эти подлецы вообще затаились в какомнибудь небоскребе., по моему образу и подобию так сказать. Мог быть и другой вариант, мне просто не везло. На данный момент я проверил примерно 40% от всех особняков с активной обороной. Найдя при этом 11 групп выживших и одиночку Брэйна.

С каждой секундой моего пребывания в небе, иллюзия-темноты становилась все менее действенной. Стать "невидимым" в светлое время с помощью иллюзии у меня сейчас не получится, нужно много экспериментов/ времени или более высокий уровень навыка.

Поэтому остался только один вариант.

Уходить под землю.

И тут только два места на выбор подземка и канализация. К моему огорчению "ветки метро" проходили только по центру района. Поэтому воспользоваться ими я смогу только для 10-15% от всех указанных на карте мест. И выходит, что для всех оставшихся мест единственным способом оставаться незамеченным и эффективным в разведке - это канализация. Хорошо еще то, что сейчас на дворе не средневековье и никакой жуткой вони и прочего "непотребы" уже давно и в помине не было.

Прикинув так и эдак. Решаю сначала "покончить" с подземкой разветвленной по центру.

Выбираю ближайшую и нужную мне станцию метро и отправляюсь к ней, после чего "рыбкой" ныряю в нее.

Иллюзия-темноты: Mod-On.

Укрывшись в ее тенях. Провел разведку подземки.

На свое или чужое счастье. Никакой убер-тварины во тьме я не обнаружил.

В тоннелях подземки, под ногами все так же "трепыхался" целый "ковер" из зомби-лайтов. Который к слову с легкостью, мною преодолевался "по верхам".

Что для одних легко, для других катастрофа. Для большинства выживших подобный зомбо-барьер, мог стать буквально непреодолимым.

Зависнув под потолком в тоннеле. На удачу скидываю смс Яну, спрашивая есть ли новая инфа по району Меллоуз. Через несколько десятков секунд мне приходят новые данные по району, среди которых были ранее мною запрошенные особняки и прочие здания связанные с администрацией города и не важно с активной обороной или нет. Сориентировавшись по карте ринулся в сторону ближайшей точки, которая была уже не особняком, а многоквартирным

пятиэтажным элитным домом "только для своих".

Судя по представленной инфе активной обороны там не было, а вот пассивной в качестве броне-щитков и прочего., было хоть отбавляй!

Так что когда пролетев под землей, я добрался до него, то без удивления ощутил более двухсот огней выживших!

Хм., моя теория о том, что большинство лайт-людишек, именно так и выживала, нашла свое подтверждение. Только вот конец для них обещает быть не радостным, а понятно., каким. Чтобы подтвердить свою мысль, я "пробежался" по всем этажам, прислушиваясь ко всем выжившим кто еще не спал.

Любопытным было то, что не спало большинство из них.

Многие из тех кто не спал., в положительном ключе обсуждали различных "геройчиков" в том числе и пигалицу Мирану. Из большого количества подслушанных разговоров., про себя я не услышал ни слова., положительного. Было только одно упоминание., да и то отрицательное. Мол я наживаюсь на бедах других. Мысленно поставил себе галочку, о необходимости создания своего канала.

Я продолжил тщательную проверку всего комплекса, в первую очередь ориентировавшись на поиск любых вещей из Системы.

Как по мне., большая часть мерзавцев из "Дармы" по прошествии нескольких суток, уже должна быть хотя-бы частично экипированы системным шмотом. В процессе разведки, я наткнулся на несколько парочек занятых "интересным делом".

А в двух больших пентхаусах на пятом этаже, так вообще была организована., самая настоящая оргия!

Прямо таки - пир во время чумы.

Может секс и хороший способ сбросить стресс и забыться., но не настолько же!

Не смотря на то, что они все были нагишом., я не испытывая какого бы то ни было смущения проверил все их вещи, которые были разбросаны по полу и прочих горизонтальных поверхностях.

Блин!

Во всем здании были одни нубы (новички)!

Все на что я натыкался., так это на дубинки-новичка. Видимо им даже в голову не пришло "Раскупориться"¹ и выйти подкачать свои уровни.

Проверив некоторые детали, я понял что весь дом был наглухо закрыт., и есть у меня весомое подозрение, что так оно с самого начала и продолжалось., до сих пор.

Все увиденное привело меня к одной мысли и последующей за ней ассоциацией.

Весь этот дом с нубами, был сильно похож на загон с беззащитными овцами.

Подписываю у себя на карте этот дом, как "Бесперспективные" и отправляюсь дальше.

Глава 39. "Звиздец"

Глава 39. "Звиздец"

Поборники псевдо-справедливости, узнав мои мысли на счет "Бесперктивных" начали бы меня по всякому критиковать и осуждать.

И что..? Плевать.

Я такой какой есть, я не "герой на героине", чтобы всех спасать.

В первую очередь я придерживаюсь двух вещей в своих действиях: выгоды персонально для себя или взаимовыгоды для обеих сторон, все остальное меня не особо "колышет".

Узнав суть человеческой природы, как в масштабах истории, так и в своей персональной.

Могу теперь её "проявить"., уложившись в пару предложений, одно из которых.

Люди не помнят хорошего!

Поняв и усвоив данную константу на своем личном примере.

Помогать всем подряд, я не собираюсь. Да и спасти такую толпу слабаков от них самих не представляется возможным. Даже в случае обратного, масштаб приложенных усилий для подобного, просто того не стоит.

Выкинув из головы "лайт-людишек", я продолжил свой "подземный забег". Хорошо еще что вместе с дух. фруктами, баффом от воды и мантией духа, мне теперь не приходится каждый полчаса останавливаться на "перезарядку" резерва. Время моего автономного полета без учета барьеров, теперь было не меньше трех часов. Что в значительной мере увеличило мою зону охвата. Если в будущем будет нечто интересное, но далековато от Годдарда, то смогу до туда добраться в оптимальные сроки.

Прибыв к новому месту в виде очередной пятиэтажки, ощутил в

ней "огни" сотни с лишним выживших, располагались они в похожем по функционалу здании, что и предыдущие лайт-людишки. Проведя привычным способом разведку, был приятно удивлен, по её окончанию. Ситуация тут была намного лучше и более "здоровой" что ли.. Я смог обнаружить кучу различных системных предметов в виде оружия и прочей амуниции. И хотя в данный момент здание было наглухо перекрыто, люди точно периодически выходили наружу. Никакими вакханалиями по типу массовых оргий, тут и не пахло. Заострив свое внимание на этих выживших, ничего "порочащего" не обнаружил., возможная связь данных выживших с "Дармой" стремилась к нулю.

"Печально", но не фатально. В любом случае., я время зря не теряю. Да и сколько его прошло то..? Часов десять с начала всей этой операции с "Дармой".

Да и "пустым", я даже двадцать минут не ходил! Как пример недалеко от данной точки с выжившими, я обнаружил сразу трех Хумобоев расположенных с разных сторон! И у двух из них было по одному другану-прыгуну. Чтобы по тихому с ними разобраться и не потревожить других задохликов. Я первым делом опускал рядом с Хумобоем, свой "Тотем незаметности". Тем самым отрезая визуальное обнаружение. Одновременно с этим я "бомбардировал" на них сверху куб из барьеров, тем самым отрезая все остальное, что могло бы выдать наш "разговор по душам".

В момент опускания барьеров, каждый Хумобой замечал неладное, но благодаря Сдвигу, я успевал их поставить, до того как зомбаки успеют как бы то ни было адекватно среагировать на подобный "реверанс" с моей стороны.

После чего по-старинке и уже сложившейся традиции, я начинал их "прессовать". В быстром темпе уменьшая барьеры.

Как следует "упаковав" добычу. Я принимался их убивать.

Улучшенному копьё удавалось пробить им головы, без особого "возмущения" с их стороны. Разобравшись так с одной двойкой, я переключился на вторую, а затем и на одиночку без "подружки". Закончив по сей методике с каждым любителем раннего "кемпинга", до меня дошла следующая мысль.

А ночка то выходит "Жирноватой"!

Прикинув в голове кол-во уже убитых зомбаков, я понимаю, что

следующий лвл-ап уже не за горами!

Еще примерно столько же "Заовнить/Победить" и будет пятнадцатый.

Жаль только, что они все в основном были 10-11 уровня и лишь один 12 уровня. Да и "особым" дропом они меня не порадовали, все что с них упало было дубликатом уже известных и имеющихся у меня вещей и как на зло., ни одной шмотки на дух.

Хм., те же "кольца духа" с высокоуровневых зомбаков, мне вообще ни разу не упали. Из чего можно сделать предположение, что уровень, а может и вид зомби, имеют специфику в виде определенного дропа после своей смерти., но для подтверждения или опровержения данной теории потребуется больше инфы.

Получив в своих раскладах еще одну точку для торговли, отправляюсь дальше "бороздить" просторы., подземки. Сверившись с картой "отпечатанной" в голове отправляюсь к следующей точке, вылетев из метро и придерживаясь низкой высоты преодолеваю пару километров и "ныряю" в "зев" нужной станции, по новой сотворяю иллюзию темноты, которую при вылете пришлось снять, чтобы не отсвечивать "Темным пятном" на фоне все более светлеющего небосвода.

Попав внутрь подземки провел "мониторинг" местности и не обнаружив ничего подозрительного, отправился в левый туннель, ведущий в нужную мне сторону.

Для того чтобы успешно поторговаться с выжившими, которых уже набралось не хилое такое количество, мне по любому придется организовать нубо-паровозы и набрать побольше вещей первого уровня и что самое главное книги навыков..

Видимо для балан.. не успел додумать, как у меня ёкнуло сердце!

Что то было не так!

Посмотрев вперед ничего кроме уже привычного покрытого мраком тоннеля не увидел. Усилил и тем самым расширив сферу телекинеза ничего не нашел, но на душе было неспоко..

Вам! Бац! Вам! - неожиданно для меня по барьеру пронесся ряд ударов!

Что за черт?! Под градом все продолжающихся ударов

телепортируюсь в сторону!

Сдвиг! Сдвиг! Сдвиг! - переместившись целых три раза, я смог найти для себя пару свободных мгновений., на разбор ситуации.

Прямо перед собой я увидал целую пятерку новых страхолюдин! Имеющих странно изогнутые тела и стремно выглядящие лапы в виде больших когтей, загнутых внутрь.

Сощурившись смотрю на них пытаюсь активировать Бестиарий Эволюции и понять кто же тут устроил засаду.

Еще до того как нападавшие упали на пол, у меня перед глазами всплывает так желаемая мною табличка.

" Скрытень (зомби) 12 уровень.

Любитель ночи. Особенности: стайный инстинкт, коллективный разум, острое зрение, слух, ночное зрение, ***** Пока я осознавал с чем столкнулся., эти твари упали на землю и очень быстро погрузились в неё!

Один из их навыков., тут же для меня открылся!

Так вот., как они на меня напали! Из под земли!

Вот же мерзавцы!

Другой вопрос как они смогли меня "выцепить".. никакого звука и запаха от меня точно не доносилось. Да и иллюзия скрывала., может по колебаниям воздуха от перемещения в пространстве?

Хм..

Пока все это обдумывал, другими потоками сознания разгонял копье и используя мини-телепорты направил его ровно в то место, где один из них только что погрузился в землю!

Пробив усиленным копьем пол тоннеля..

Попал!

Тварь еще не успела никуда деться и копьё пробило ей ногу!

Выдернув копье я хотел нанести завершающий удар, в то место где предположительно находилась её голова., как в следующий момент практически сразу же после моего успешного попадания в тварину, из боковой стены тоннеля вылезла рука и кинула в мою сторону диск покрытый зеленого цвета рунами, после броска данная

рука сразу же погрузилась обратно в стену.

Выходит еще один скрытень был в боковой стене? Знакомые зеленые руны., зомбо-предмет от Системы..?

Мгновенно поняв, что это не "подарок" ко мне летит, начинаю в спешке телепортироваться спиной назад, одновременно пытаюсь схватить диск одним из потоков сознания, дабы откинуть его как можно дальше от себя. В то мгновение как я почти за него ухватился., он вспыхнул зеленым светом и растворился в воздухе!

Это явно не к добру! Явно! Ощувив, что дело пахнет "керосином", продолжил телепортироваться! Преодолев расстояние в 10 метров меньше чем за полсекунды.

Сдвиг!

После четвертого по счету телепорта., я со всего размаху во что-то врезался!

Пострадавший от предыдущего нападения Куб, потерял еще целых 10% прочности от столкновения!

Помимо самого удара., из за спины до меня донеслась вспышка зеленого света.

Перевернув себя телекинезом на 180 градусов., я "офонарел" от увиденного!

Бросив взгляд по сторонам я понял., что оказался в каком то зеленом барьере прямо посреди тоннеля!

Развитие ситуации., мне категорически не нравилось! От слова совсем!

Нужно его пробить и как можно скорее! Схватив копье сразу четырьмя потоками, я со всех сил нанес им удар по зеленому барьеру.

Бам!

Копье не смогло его пробить насквозь, но эффект точно был.

В момент удара возникла зеленоватая вспышка и гадский зомбо-барьер получил какой никакой, но ущерб!

Пипец просто! Какого чер..!

На этот раз готовый к нападению зомбо-землекопов, я успел телепортироваться с места их синхронного удара! Эти гады

одновременно как и в первый раз выскочили сразу из стен, пола и даже потолка!

Тварюги "обложили" меня буквально со всех сторон!

Но не тут то было!

Пару раз переместившись, я смог таки успешно увернуться. Правда вместо того, чтобы их атаковать, я продолжил с помощью копья "раскулачивать" зомбо-барьер, одновременно попытавшись связать одного из них с помощью тросов. Выбрав своей целью ту тварь которая все еще падала с потолка и не успела достигнуть земли, успешно обернув зомби тросом., я было попытался кинжалом пробить ему глазницу., но вмешались другие зомбаки. Которые выпрыгнули из земли и неслись в мою сторону, но как оказалось в дальнейшем., не для атаки. Они схватились за задние лапы твари и их суммарный вес пересилил мои возможности "подъема" из за чего мне пришлось смотать трос и с недовольным видом наблюдать, как эта троица с "улюлюканьем" погрузилось в землю.

Выходит., к первым пяти, добавились еще две тварины! И было их по мою душу уже целых семь штук! А сколько еще скрывается в земле..? Или спешат сюда?

Не известно.

Поняв, что по быстрому и на их территории с ними не разобраться, принимаю решение пробиваться сквозь барьер игнорируя и уклоняясь от Скрытней.

Полностью сосредоточившись на пробивание барьера, я скрестив пальцы продолжал наносить удары по барьеру и надеялся, что у них нет в запасе еще одной такой зеленой штуковины.

После третьего по счету удара копьем о зомбо-барьер, эта стая зомбо-кротов начала по новой и не устанно на меня набрасываться! Из за того, что удар наносился синхронно и со всех сторон, мне приходилось делать по два "прыжка" сквозь пространство, чтобы суметь уклониться без особых потерь.

Боюсь., без навыка "Сдвига" меня бы тут уже скоро прикопали. Иллюзии не сбивали их с толку, а время разобраться с ними они мне не давали, атакуя без остановки.

Продолжая уклоняться от этих "проходимцев" мне пришлось танцевать с ними целых пять минут! Дабы ощутить, что зомбо-

барьеру осталось не долго!

Каждые две-три секунды следовала их комбо-атака.

Просто - Звиздец.

Под таким давлением, я еще ни разу не находился!

Все это время., я жевал! Я поедал дух. фрукты и зелья выносливости как бешеный! И даже не взирая на все это, мой резерв полегоньку., но таял! Через пять минут осталось 50% резерва и где то 90% в барьерах, с учетом того, что один из "кубов" был практически разрушен.

Вкладывая все силы на удары копьем по зомбо-барьеру, а внимание на уклонения и увертывания, во мне крепла надежда, что смогу вылезти из этой передраги отделавшись лишь малым испугом.

Через две минуты, я ощутил как копье пробило барьер на четверть метра! Еще парочка ударов и он лопнет!

Раз...! Со всего размаху! Два..!

В тот момент когда возникла зеленая вспышка предвосхищающая разрушения зомбо-барьера.. в мою сторону похожим образом полетел еще один зеленый диск!

Вашу зомбо-мать!

Понимая, что как и в прошлый перехватить не успею, самолично и со всего размаха врезаюсь вместе с кубом, вместо удара копьем.

Зомбо-барьер пару раз вспыхнул и разлетелся зелеными искрами!

Есть пробитие!

Не радуясь преждевременно, телепортируюсь вперед не жалея энергии!

Сдвиг! Сдвиг! Сдвиг!

Лишь для того, чтобы вновь врезаться., в очередной зомбо-барьер!

Подстава!

Моему возмущение не было предела, а терпение было на пределе!

Такими темпами., и при условии наличия у них еще парочки зеленых дисков., я тут могу и ласты склеить!

Жесть, как она есть.

Надо менять стратегию., раздумывая над тем как выбраться из данной зомбо-ловушки, я все так же бил барьер копьем и уклонялся от этих подлецов! Количество которых., возросло до восьми штук!

Чем больше их становилось, тем сложнее становилось уклоняться, этот чертов зомбо-барьер был всего на всего 15 метров в диаметре и не более того.

Это была битва на истощение., моего истощения!

Моего резерва хватит еще максимум на пробитие двух зомбо-барьеров и это с учетом поглощения своих собственных щитов., если у них есть только один рунный-диск.. то смогу сбежать., в обратном случае уже нет.

Казалось бы логичным выходом было перебить их, но нет!

Ибо их становилось все больше! Девять!

Думай.. Думай!

Всегда есть выход.

Открыв по новой их описание., принялся внимательно в него всматриваться в поисках ответов.

Есть два скрытых навыка, одна особенность и одна слабость. Самое важное сейчас понять, в чем заключается их слабость..

Принялся "гонять" в голове различные идеи и возникающие от этого ассоциации.

Через пару минут ко мне пришла идея!

Собрав все свои догадки воедино., принялся готовить для них уже свой "сюрприз".

В тот момент когда они по новой на меня напали, я продемонстрировал свой ответный жест "доброй воли".

Глава 40. "Выкусите!"

Глава 40. "Выкусите!"

Дабы не прогадать и не сесть в лужу., я на всякий случай подготовил "двойной сюрприз" для треклятых зомбо-землероек.

Убрав все потоки сознания с копья, я выписал себе парочку "Ментальных оплеух" и приготовился по максимуму.

С помощью раскинувшейся вокруг сферы телекинеза, я смог очень точно поймать тот самый момент, когда из всевозможных "злачных мест" тоннеля., одновременно появилось сразу девять зомбо-головешек, которые по быстрому "выплывали" из толщи земли! Что именovalo под собой это событие..? Очевидно, что это было прямым сигналом грядущего нападения на меня любимого. За последние минуты, я успел вдоволь насмотреться на всю эту зомбо-синхронность, которая нехило меня проняла, что до сих по позвоночному столбу бегали муражки.. от подобного способа нападения.

Со стороны., подобная особенность Скрытней, как "коллективный разум" смотрелась как "Имба-абилка".

Даже без кастинга, для них была бы открыта прямая дорога на шоу зомби-тантантов. Призовые места были практически гарантированы.

Я прождал пару мгновений, дабы они все по выпрыгивали из своих "нор" расположенных в земле, потолке и стенах.

Погнали!

Сдвиг! - телепортируясь, "любезно" оставляю вместо себя уже активированную иллюзию., дополнительно привязав её ко второму "гостинцу"!

Получите!

"Бум" - прикрыв глаза, перемещаюсь еще раз.

Все пространство вокруг., стремительно заполнилось ярчайшим светом!

Даже с учетом того, что я "приплел" легкий светофильтр к своим барьерам, меня все равно несколько ослепило., до множества блик в глазах.

Так как я мог без особых проблем ориентироваться в пространстве с помощью сферы телекинеза, закрытые глаза не стали для меня помехой или неразрешимой дилеммой.

С предвкушением внутри, я следил за эффектом от "тихого взрыва" своей иллюзии., в виде шара света, заполненного под завязку энергией!

Я "прикрутил" Яркости к вспышке света настолько сильно и много, насколько хватило моего воображения! Представив в виде образа..

Взрыв солнца!

Мини-взрыв света, оказал "дивное" влияние, на этих зомбо-ископаемых! Нет., они продолжили свои прыжки., но уже в кривь и вкось!

"Узрев" эффективность, решаю добавить "огоньку"!

Нажимаю пальцем кнопку на смартфоне, который все время был в полной "боевой готовности".

- Выкусите! - от адреналина кипящего в крови, я чуть-ли не кричал.

- Буум! - в этот раздался самый настоящий "Бабах"!

Находясь в самом дальнем углу от эпицентра взрыва, я ехидно улыбался глядя на дело рук своих.

С еще большей скоростью, чем они выпорхнули из земли! Эти землекопы летели обратно! Взрыв сразу пяти лазерных батарей, это вам не шутки! А в такой близости., им должно было напрочь выжечь все глаза!

Ранее я не хотел создавать такой сильный "Буум!", чтобы не привлечь еще больше Скрытней., но отчаянные времена., требуют отчаянных мер!

Идя ва-банк, я решаю еще раз использовать заготовку из

преобразователей и лазерных батарей, дабы разрушить зомбо-барьер в кратчайшие сроки!

Хоть и было жалко тратить припасенные для "ДармГ" бомбо-ресурсы, на которые у меня были особые планы., но пофиг!

Я жить хочу!

И отделаться малым испугом!

В этот раз уже я выкинул "свой привет" в противоположную от меня стену зомбо-барьера.

За время полета плазмо-бомбы на встречу приключениям., мне предстояло разобраться с девятью сильно опаленными и ослепленными зомбаками!

Еще до того как они успели врезаться в землю, потолок или стены, к четверем из них "выехали" копье, два кинжала и короткий клинок.

Первым делом я напал на тех, кто от взрывной волны стремился к земле, дабы они не скрылись "с места преступления" в привычной для себя манере.

С не плохим "Бадабумом" пять зомбаков врезались в землю и вприпрыжку продолжили свое смачное "грехопадение", переворачиваясь с ног на голову, пока не остановились на месте.

Не давая им времени прийти в себя или же спасти их утащив под землю, я использовал Сдвиг сразу на четырех предметах, пять раз подряд! Накинув на них дополнительные две метки Сдвигу сразу же, после траты трех предыдущих!

Это все стоило мне львиной доли резерва, но сейчас не приходится выбирать.

Оказавшись на чужой территории., я не могу действовать от обороны, мне сейчас жизненно необходим стремительный натиск!

Чтобы смести этих землероек к чертям собачим!

Стоило им только начать свои "кульбиты" после падения, как к четверем из них на приличной скорости и разрывая само пространство устремились, четыре острозаточенных и смертоносных жала!

Пронзившие глазницы зомбаков и впившиеся в их мозг!

Минус четыре!

Краем сознания замечаю, что с них выпал некий дроп.

Пофиг. Не до этого сейчас.

Переключаю внимание на оставшуюся зомбо-пятёрку. Трое из которой врезались в стены тоннеля и начали понемногу с неё скатываться, явно находясь в некой "прострации" от случившегося.

И если я верно угадал с их слабостью., то они не успеют очухаться.

Не позволю.

Двое же других из "отчаянной пятерки" были "вплюснуты" обратно в потолок., из которого выпрыгнули незадолго до этого.

Я использую все силы и потоки сознания, для того чтобы эффективно и максимально быстро со всеми ними разобраться.

Бросаю копье в голову одного из "веселой троицы", которые напоминали мне "слизняков" медленно сползающих по стенке тоннеля.

Достаю второе недавно выбитое копье и отправляю в полет, прямиком ко второму "слизняку".

Подхватываю потоками два кинжала, разгоняю и несколько раз телепортирую к двойке "залипших" в потолке товарищей, представляющих из себя сейчас иллюстрацию нового и прогрессивного вида зомбо-декора.

Все это время плазмо-бомба "путешествовала" до противоположного края зомбо-барьера.. практически достигнув одного.

Подсчитав в уме, осознаю что "на все про все" у меня оставалось меньше секунды.

После пробития этого мерзопакостного-барьера, мне надо сразу валить!

Уменьшив второй куб, запуская его внутрь первого и развеиваю его.

Энергии в нем оставалось немного, но даже это, мне сейчас ох-как пригодится!

Через сферу телекинеза, ощущаю, как выскочила парочка зомбо-рук и начала втаскивать одного из "зомбо-слизней" прямиком в стенку.

Вот же зомбо-сука!

Прямо таки чувствовал, что есть скрытая тварюга, а то и не одна!

Увидав такое дело, скрепя сердце, навешиваю по две-три метки Сдвига на все летящее к своим целям оружие и использую их все одновременно!

Выкусите.

Вот вам моя.

Синхронность!

В следующее мгновение каждое выпущенное оружие достигло своей цели!

Минус четыре.

Затащенного внутрь стенки, "кошмарить" уже не стал. Времени нет.

До взрыва осталось парочка мгновений., поочередно подхватив все оружие и выбитые предметы, кидаю их в свою сторону. После чего принимаюсь по быстрому их ловить и перехватывать, "складируя" вокруг себя.

Не теряя зря ни одного мгновения, я всеми порами впитывал разлитую вокруг меня энергию от развеянных барьеров и поглощал дух.фрукты, как "проклятый".

Я выжидал.

Раз., два..!

- Буум!

На прорыв!

Как только раздался взрыв и не дожидаясь его результата я "со всех ног" стартанул!

Разгоняя куб всеми потоками сознания, я набирал все большую скорость!

Зная, что в тоннеле имелось неизвестное количество Скрытней, я

не "Жадничал" и "Не скупился".

Сдвиг! Сдвиг! Сдвиг! Сдвиг! Сдвиг! - набрав большую начальную скорость, мои "прыжки" имели более высокую дальность перемещения, чем обычно!

Борясь с дезориентацией возникшей от такого количества прыжков подряд, я закрыл глаза.

И вжал "педаль в пол"!

Уже через пару мгновений, достигнув места взрыва., разбил кубом зеленые искры оставшиеся от зомбо-барьера и пронесся дальше!

Не жалея резерва, я продолжал без остановки телепортироваться!

В очередной раз позади себя ощущаю., вынутую из стены руку с зомбо-диском!

Зомбак уже начал свой бросок., да только.. Фиг тебе!

Пролетая над разбитым зомбо-барьером и предполагая возможное развитие событий, я скинул некий груз., бомбо-груз!

Клац!

Из за спины до меня донеслось эхо нового взрыва.

Как только диск оторвался от ладони, его постиг плазма-взрыв!

Возвращался я по тому же пути, по которому попал "в гости" к Скрытиям.

Прождав пару секунд, я понял что вырвался!

Фуух! - облегченно выдыхаю.

Не смея раньше времени расслабляться, я больше не телепортировался, но на "всех порах" гнал вперед.

Менее чем через минуту, я "пулей" выскочил из подземки, радостный донельзя.

Через пару минут отдышавшись, я понял что данное "мини-приключение", чуть не закончилось самым трагическим способом

Сейчас был реальный шанс "отъехать".

Даже с учетом того, что иллюзия "Взрыва солнца" оказалась

действенной, риск отбросить копыта в подземке., слишком велик. Мало-ли какие еще системные предметы имеются у этих зомбо-ископаемых..?

Учитывая новые переменные в виде стай Скрытней., под землю, не ногой! В деле "Дармы" в дневное время придется рассчитывать на Яна с отделом аналитики и мои ночные вылеты на разведку. Как бы мне не хотелось побыстрее разобраться с "Дармой" придется временно смириться с таким положением дел. Ибо днем мне нельзя много светиться в местах их возможного пребывания. Разведку необходимо провести по тихому, чтобы потом вдарить по всей их сети в Годдарде., стараясь никого не упустить.

Начав набирать высоту, зависнул в воздухе решая, что делать дальше.

Хм., а чего тут думать то? Сейчас самое важное, это восстановить свои силы и разобраться с выбитым дропом. Скопив глазом направо., мой взгляд прямо таки "прикипел" к выбитой с зомбо-землероек.. книге навыков.

Да и некоторые планы на ближайшее будущее., лучше пересмотреть в спокойной обстановке.

Так., за Брэйном я залечу днем, чтобы наш с ним совместный визит в центральный бункер к Лере, совпал со временем "отката" (трое суток) для установки моей второй татушки на Дух.

Размышляя, я "завис" высоко в небе, "обернувшись" иллюзией облака.

Неожиданно для себя., я преисполнился большого удивления, вдохнув небольшой глоток воздуха!

Вместе с потоком воздуха в мои легкие проникла тонкая прядь необычной и странной энергии! Попав в легкие, она там же и растворилась., наполнив тело каким то новым видом легкости и свежести..!

Это., еще что такое..?

По ощущениям разлившимся по телу, можно смело утверждать, что это явно., полезная штука!

С "воспарившем" любопытством, я принялся глубоко дышать, пытаюсь "словить" еще одну прядь странной энергии.

~ Доброй недели ~

Многие просили у меня нового Ивента для читателей:

Используя свое воображение и имеющиеся способности у Фесса, придумайте различные ловушки на зомби и людей. Часть ваших идей может быть мною использована в дальнейшем..)

п.с. Учитывайте, что опыт дается только за убийство системным предметом или по средством навыка от Системы.

п.с.с. Оставляйте свои идеи в комментариях под книгой.

Глава 41. "Приятного.."

Глава 41. "Приятного.."

Дышим.. Дышим.. Дышим..

По прошествии двух минут, циклического вдоха-выдоха, ничего "не словил"...!

Блин., а ведь мне чертовски любопытно! На лицо новый вид энергии., и судя по тому, что ранее она мне ни разу не попадалась., то что..?

Хм., пойдем от "простого к сложному".

Система как называется? Эволюции! Запоминаем. Первый довод. Второй - лес терраформируется! Или другими словами он эволюционирует в нечто новое. Я на своем примере, лично ощутил, что духовный лес, стал намного атмосфернее что ли? Особенно в плане чувства комфорта и всего остального, за что мы так любим "променады" на природу.

Третий довод. Это лично я сам.

Менее чем за неделю, благодаря своим усилиям, я приобрел несколько внушительных суперспособностей, из за чего стал многократно сильнее среднего представителя своего вида.

Если начинать подбирать слова., дабы описать подобную трансформацию., то "Эволюция" подходит чуть ли не лучше всех!

К чему все эти доводы?

Есть у меня весомое подозрение., что "Небеса", тоже проходят эволюцию! Как и вообще весь мир в целом. Эволюция началась с людей и зомби., и судя по всему далеко не закончилось!

Прикинув", что может произойти в дальнейшем., у меня чуть пар из ушей не повалил, точь в точь как в мультиках.

Все что угодно.

После прочтения сотен книг с различными культиваторами и всякими попаданцами. Прийти к самой мысли о возможной эволюции

небесной сферы, для меня было совсем не сложно.

Как оно там называлось..?

Мм.. Ци небес и земли?

Или простыми словами энергия небес и земли. Выходит я поглотил небесную ци..? Очень даже может быть..!

Если мои мысли верны, то в будущем этой энергии станет еще больше, а не как сейчас слабые отголоски парящие в небе, но что более интересно., образуются ли в последствии источники или места, где её концентрация будет намного больше., и чем по итогу там можно будет разжиться?

За примером далеко ходить не надо, по сложившимся у меня впечатлениям тот же духовный лес, является источником духовной энергии и очень даже может быть, что впоследствии в нем обнаружится энергия земли! Пусть даже в очень малом сейчас количестве. Точно так же как и в небе. Хоть я и старался дышать почаще, чуть ли не как "паровой котел", но новой "дозы" так и не словил.

Из всего, что мне известно по книгам и прочему., об подобном виде энергии., то чем больше её будет в твоём распоряжении., тем лучше!

Правда., сейчас рановато об этом говорить.

Эволюция всего и вся только началась.

Всего и вся..?

Хм., в голове, как вспышка молнии промелькнула тревожная мысль.

Погодите-ка.

Эм.. Я умудрился забыть об одном "при приятном" факте, фауна., тоже будет эволюционировать!

Уже сейчас представляю дальнейший "головняк" с животинками с трех этажный дом и прочими прелестями. Внимательно посмотрев по сторонам и не увидев на горизонте тридцати метрового монстра из отряда пернатых, спешащего ко мне на встречу, вздохнул спокойнее.

Хотя., и тут могут быть некоторые плюсы для человечества, ведь от них можно будет дожидаться не только бед, но и "побед"., над кем?

Так над зомбаками.. кем еще.

Сильно сомневаюсь, что они вдруг возьмут и подружатся.

Живое с мертвым., как огонь и вода.

Взаимоуничтожаются.

Так., сейчас мне тут больше ничего не светит, поэтому отправлюсь-ка я в небоскреб на восстановление и "обмозгование" дальнейших действий. Заодно запас лазерных батарей пополню, а то треть из взятого с собой про запас, уже истратил на зомбо-ископаемых.

Кстати., есть у меня на них свои особые "виды".

Они конечно опасные тварюги., да вот только вблизи и под землей! Так сказать на "своей территории".

У меня в голове "прокручивается" практически готовый сценарий действий, с помощью которых можно будет безнаказанно их пофармить (поубивать). Осталось дело за малым реализовать его на практике, после чего буду периодически к ним наведываться за "платой" в виде экспы/опыта даруемые Системой за их псевдо-жизни.

Хм., а ведь по сути каждое "гнездо" Скрытней., это лучшее место для фарма! Из известных мне. Прекрасно подходящее для набора уровней и дропа в виде различных шмоток. Зомбаки конечно могут и переместиться куда нибудь, но и на этот счет у меня есть парочка мыслишек. В любом случае, учитывая масштабы Годдарда, гнезд Скрытней должно было образоваться немало. А если даже и нет, то появятся в дальнейшем.

Жаль, что мне пока не совсем понятен механизм эволюции зомби в тот или иной тип. Надо будет еще разок "накормить" какого нибудь зомби-лайта своей энергией и запустить у него процесс эволюции. Только надо будет все сделать очень аккуратно., стоит ли мне это проделать прямо в небоскребе..?

Скорее нет, чем да. Мало ли что "выпилиться" на этот свет.

Рисковать понапрасну..? Не мой стиль, совсем не мой. Это скорее стиль "наземников" и бойцов ближнего боя, которым хочешь - не хочешь, все равно приходится вступить на этот путь и рисковать своей шкурой N -количество раз в сутки.

Почему? Дабы прокачаться конечно.

Награды за высокие места в рейтинге Системы., должны к себе притягивать, чуть ли не любого выжившего, который успел "вкусить и кайфануть" от происходящего вокруг.

Хорошо еще, что успешно пережив весь этот "Звиздец" в подземке, я не ушел с пустыми руками.

Предвкушая., довольно улыбнулся.

"Благочестивая" Система Эволюции! Услышь мой клич и "отсыпь" побольше!

Хочу нечто.. Эпическое!

Чтонибудь вроде: Управления временем!

Поднимаю телекинезом книгу навыка и перетаскиваю к себе в руки.

Перед глазами всплывает табличка.

"Книга навыка: Ловкач - пассивный навык второго уровня. Повышает вашу ловкость на десять единиц"

Серьёзно..? Ловкость., это прям таки "Зашибись-Зашибись"!

Эх., вместо "вундервафли". Получил щелбаном по лбу., не иначе.

Гадский рандом, снова вышел "погулять".

Не удалось "дозваться" до Системы., от слова совсем.

Что ж книжонка., пойдешь на обмен. Может две коробки второго уровня меня таки чемнибудь порадуют?

Открываем-с.

Мда.

Бросаю все в рюкзак. Можно лишь добавить., что повторяющиеся предметы начинают конкретно так подбешивать. Именно поэтому, мне так нужна активная торговля с выжившими.

Как говорить в полюбившейся мне фразе: Печально, но не фатально.

Насколько мне помнится в пантеоне богов восточного континента, есть богиня удачи., интересно, а с учетом всего случившегося., может ли она и другие "Божества" существовать? С учетом вовлеченных сил наделенных чуть ли не "божественной

мощью", ответ может быть не так очевиден, как казалось ранее.

Мне как реалисту., от осознания самой возможности подобного "существования"., становится не по себе. Надеюсь, что все таки., это больше мифы, чем реальность.

Не хотелось бы мне в дальнейшем "лицезреть" эльфийских богов, если не дай "Великие силы" они вдруг появятся на Арии.

Сразу же из всех щелей "польются" различные пророчества.

ТЬфу!

Проделав руками знак отгоняющий зло, переключаюсь на создание "контента".

"Набросав" статейку о Скрытиях, не забыл указать все их особенности., кроме слабости к свету. И да мне совсем не жалко поделиться подобной "горячей инфой". Ибо я чутка с хитрил., добавив в конце статьи, что если повстречаете Скрытней.. Бегите! И не забудьте потом сообщить об их местоположении, а я уж просвещу других куда соваться не нужно.

"Забыв" упомянуть один интересный нюанс, что сначала я буду их "по тихому" уничтожать, а потом уже сообщать.

Пройдясь взглядом по материалу статьи., оказался более чем доволен.

Нажимаем - опубликовать и запускаем рекламу. В этот раз я настроил её более "агрессивной" ибо потенциально., я могу получить с неё дофига выгоды.

В виде "бесплатной" разведки чужими руками.

Посмотрим принесет ли мне в дальнейшем этот "Ход конем" какие либо дивиденды.

За всем этим делом, я успеваю добраться до небоскреба. Хм., а может его переименовать? А то все небоскреб, да небоскреб.

Темная твердыня..? Не не покатит, заклеят, а потом могут попытаться "заклевать".

"Оплот света"..? Нее слишком вычурно.

Надо будет поразмыслить на досуге, чтобы так сказать "звучало и внушало".

Опускаясь вниз, снимаю с себя иллюзию облака, чтобы не светиться, уже "Белым пятном" на фоне высоток и всего остального. Жаль, что нельзя настроить барьеры на полное отражение света., и тем самым стать невидимкой. Я уже попробовал. Единственного чего добился, так это создание светофильтра и не более того. Такое ощущение, что чего-то не хватает., скорее всего уровня навыка, хотя не исключено что и каких-то фундаментальных знаний. У меня практически не вызовет удивления, если в процессе Эволюции некоторые физические законы, станут так сказать "пластичнее". К примеру новые химические соединения уже появились, как биологического характера в виде дух. фруктов и прочих разновидностей, так и "технического" в виде самого оружия от Системы. Более чем уверен, что этот черный металл из которого состоит то же копье и "Жало". Уникален по своей природе и является чем-то новым для "Арии" по крайней мере., я никогда не слышал о подобном.

По въевшейся в плоть и кровь - привычке, начинаю проводить разведку.

Начав с первого этажа., практически сразу же замечаю неладное!

Окно на втором этаже было кем-то разбито!

Черт!

Само по себе, оно разбиться не могло, а значит "кто-то помог". И этот кто-то., все еще может быть в здании! Я тебя подлеца сейчас найду и

Кхм.. а дальше посмотрим.

Продолжив разведку, с долей возмущения заметил, что проход на третий этаж оказался свободен, так же как и на второй. Теперь уж на сто процентов ясно., здесь точно кто-то побывал! И этот кто-то., не долго думая., освободил все лестничные пролеты от моих баррикад, для перехода на последующие этажи.

"Присмотревшись" ощущаю парочку глубоких царапин на полу.. Так-с может ли это быть., уже известная мне дворняга..? Сравниваю по памяти отпечатки Сабрины-волчицы и эти., после чего прихожу к выводу, что не очень то они и похожи. Хм., еще один оборотень или что?

Продолжим.

Просканировав еще парочку этажей повыше. Наблюдаю картину, которую очень хотел бы "развидеть" обратно.

Хол., холодильник! В который я складывал все "ништяки" притащенные из гипермаркета., были нагло сожраны и украдены!

На полу валялась парочка пустых упаковок..

При этом двердца холодильника была нараспашку открыта, а кол-во съедобного "контента" в нем., уменьшилось более чем на 80%!

Вот же., сука! Вор!

Сохраняющееся до сего момента более-менее нейтральное отношение к этому подлецу., испарилось в один миг! Красть., мой контент!? Губа не дура. С еще большей скоростью продолжил проверять этаж за этажом., и с нарастающим возмущением наблюдал ту же самую картину!

Практически все припасы, кроме замороженного мяса и всяких овощей, было в наглую украдены!

Учитывая масштабы забранного. Что-то мне подсказывает, что это не один гаденыш, так расстарался, а целая группа проходимцев! Я прямо таки грею надежду, что вы все еще тут!

Я вам покажу как красть - "Честно-награбленное".

С учетом всего происходящего, это конечно не потеря-потерь. Но очень не приятно, осознавать, что тебя "опрокинули". Пока моя голова "кипела" от вороха возмущенных мыслей. Я на автомате продолжал проводить разведку.

Добравшись до последнего этажа., я кое-кого все таки нашел!

Подумав, что мне померещилось, проверяю еще раз., нет все так!

Я обнаружил.. Хумобоя с "подружкой".

Причем они обосновались не где то там! А прямо в моем любимом офисе., где я уже пару раз ночевал.

Да и расположились, не абы как., а по хитрому! Хумобой "застыл" в своей маскировке у стены справа от двери, причем таким образом, чтобы ему было прекрасно видно любого входящего за несколько метров., до самого входа в офис.

А "попрыгунчик" спрятался., за диваном. Тложат" меня

сомнения, что он не сам до этого додумался.

Мм., на время оставляю зомбо-парочку и проверяю крышу.

Пусто., но они сперли все бутылки с моим любимым Махито!

Проверяя дальше, заметил парочку мокрых следов, которые еще не успели высохнуть!

Ухх! Падлы! Они еще и в моем бассейне, умудрились искупаться?

Хорошо еще, что эти гады не нашли, мои запасы засунутые в вентиляцию! Пригодился таки “киношный рояль”., причем намного раньше, чем я думал.

Что же до местонахождения расхитителей..?

Неизвестно.. Свинтили. Подлецы.

Хотя., этого следовало ожидать, ведь мое чутье на живых, не показало мне ни одного даже самого паршивого "огонька" во всем небоскребе.

Правда., сейчас важнее разобраться, не куда они делись, а откуда взялись зомбо-додик на пару с нюхачом-прыгуном.

С одной стороны это все похоже на подставу с засадой., а с другой., это прямо-таки отличная зомбо-закуска!

В таком случае., приятного мне аппетита!

Глава 42. Креатив и "Продакшн"

Хотел было сразу же, отправить второй куб., как сообразил, что его и в помине нет! Отправлять же единственный щит из барьеров и остаться без защиты..? Пфф.. даже не смешно. Как мне подсказывает мой опыт, Хумобой с "подружкой" в ближайшее время никуда не денутся. И будут меня там караулить "до талого". Поэтому полчаса на фулл (полное) восстановление резерва., погоды не сделает.

Только надо бы не шуметь., дожил блин! В своем же небоскребе хожу на "цыпочках". Надо бы "порешать" все таким образом, чтобы подобного больше не происходило., от слова никогда.

"Втыкаю" тотем на крышу, после чего аккуратно приземляюсь. Закусив дух. фруктом, запиваю его зельем выносливости и делаю пару глотков воды. Закончив с подготовкой "впадаю" в легкое состояние медитации, не забыв предварительно расширить сферу телекинеза на максимум из возможного. Поэтому совсем не удивительно, что в диапазон её охвата, так же попал зомбо-задрот вместе с прыгуном-нюхачом и теперь они не смогут преподнести мне, какойнибудь внезапный фокус.

Чертовы., зомбоклаки.

Пфф.. я прямо таки обожаю подбирать для зомбаков различные клички., думаю это позволяет мне не так сильно бояться живых мертвецов. Потому что мало у кого получится, просто взять и пощелчку пальцев., забить на подобное "добрососедство".

Создав "игровую надстройку" над реальностью., я превращаю практически всех остальных в НПС.

Где я один из Игроков.

Пересаживаться с "игровых рельс" мне совершенно не охота. Слишком много плюсов.

Двадцать пять минут спустя.

Уфф! Я снова полон сил!

Барьеры не остались в стороне и были мною "заправлены" на полную.

Даже легкая пусть и не особо продолжительная медитация

отлично очищает голову от "шлака"¹ накопившегося за целые сутки дичайшего напряжения. Если остановиться на мгновение и задуматься, то за эти сутки, я как минимум два раза чуть к праотцам не отправился! И оба этих случая объединяло одно., недостаток инфы о новых зомби, которых я встречал "лицом к лицу".

Страшно подумать., какие еще виды зомбаков, могут "вылупиться" в дальнейшем.

Эволюция видов., чем знаменита? Своим разнообразием! Это-то., и пугает блин!

Так-с. Перейдем к делам насущным.

Из вновь сотворенных барьеров - воссоздал второй куб., взамен успевшему "кануть в небытие" в битве со Скрытиями.

За все время пополнения резерва, зомбаки не сдвинулись даже на "жалкий" дюйм, как будто тоже в медитации сидят. Чему можно хотя бы частично завидовать, так это зомбо-терпению. От чего-то мне кажется, что оно у них чуть-ли не бесконечное. А что..? Пить/кушать и прочее., делать не нужно, можно и "потупить".

У зомби чуть ли не идеальный психотип для РАБотника.. а вкупе с неутомимостью.. Хм., помню в институте, мы проходили различные механизмы по добыче электроэнергии, так там был один который мне особо запомнился, он питался от движущейся силы животных. Вопрос вот в чем., можно ли к подобной конструкции., каким нибудь макаром приспособить зомби..?

По идее., да.

Отложу эту идею до "лучших времен" в свою копилку для "креатива и новаторства". Кстати о нем. Вечно умилялся с так называемых попаданцев, которые все как под копирку и с неизменным успехом внедряли "новаторские решения".

И практически всегда первым делом "изобретали": самогон или порох.

Споить или взорвать. Зашибись, а че?

Самое расчудесное в большом количестве духа., так это то, что все мои измышления и размышления, пролетают за каких то пару секунд.

От этого чувствуешь себя чуть ли не сверхчеловеком. Ах нет.,

пardon, сейчас в тренде называть себя "Супером" или "Героем".

Вернемся к нашим зомбо-забиякам, считаю что они были "несправедливо" мною забыты. Ведь им еще поди и скучно. Хотя сомневаюсь, что они разумеют такое понятие как скука.

Пусть в этот раз Хумобой с подружкой, засел не на крыше, но механика его убиения, будет схожа.

"Втихаря" отправляю вниз "Кубан" в который впихнул: парочку тросов и копье с кинжалом.

Доведя куб до прямой дистанции с дверью, разгоняю и за пару метров до..

Сдвиг! Сдвиг!

Пару раз телепортнувшись.. Куб со всего размаху врезается в нужную мне стену! Замкнув в себе заморыша. Единственное, что успевает сделать Хумобой, так это сбросить свою маскировку и броситься в сторону дивана.

К его огорчению данный маневр был обречен на провал и он ударяется головой об стенку барьера., видимо что-то там осознав для себя, Хумобой начинает "шипеть" в сторону прыгуна.

Разумеется мой "Движ" на этом не закончился.

Одновременно с сжиманием куба, хватаюсь одним из тросов за руку Хумобоя, который сжимая в руке дротик принялся "фигачить" им по барьеру. Хумобой успевает нанести по нему парочку ударов, до того как трос начал его "окучивать".

В этот же момент второй трос летит в сторону, выпрыгнувшего из за дивана прыгуна, оценив градус его полета в прыжке, понимаю что он спешит на помощь к задохлику.

Сори, но тут ваше всё.

Пару раз телепортирую трос и хватаюсь им за ногу зомби, следом переключая на "стальное щупальце" сразу три потока сознания и резко дергаю вниз!

В "темпе вальса" просчитываю то место, где через пару мгновений окажется его голова. Подхватываю забавффаное копье и бросаю его используя силу всех потоков разом! Для чего на ничтожный миг убираю их со всего остального.

Один готов.

В данной ситуации его может спасти только зомбо-чудо.

Переключаю внимание на запертого в ловушку и начавшего дико шипеть Хумобоя.

Да он в Ярости!

Шипи - не шипи. Тебе одна дорога, стать моей "пищей".

Подхватываю "Жало" который был внутри куба с самого начала и терпеливо ожидал своего звездного часа. Разгоняю его всеми потоками.. Сдвиг!

Заряженный в голову Хумобоем кинжал сразу же после телепорта, воткнулся ему в глаз пробив его насквозь! А в следующее мгновение., копьё находит своего "героя" и пробивает его голову на вылет!

" Ваш уровень повышен +1 "

Есть!

От макушки до пят начинают растекаться волны благодати. Какой же все таки кайф! Ничего из пережитого мною ранее не сравниться с удовольствием от повышения уровня и следовательно собственного усиления. Каждый взятый уровень действует на меня, чуть ли не как "эволюционный наркотик".

Пятнадцатый уровень взят! А значит мои цели становятся все ближе к реализации. Что не может не радовать. Правда., учитывая необходимое количество опыта для следующего и всех последующих уровней. Мне придется конкретно так "попотеть". Сложность подъема на вершину пищевой цепи, как бы пафосно это не звучало, становиться все больше. Количество необходимого опыта для будущего перехода с девятнадцатого на двадцатый уровень, уже сейчас бросает меня в пот!

Но., ничего., прорвемся! Уверен, что много кто сможет преодолеть этот барьер, а значит и я справлюсь.

Хм., как бы мне ускорить свой фарм..? Кроме уже известных способов ничего особенного в голову не приходит. Надо подумать., да и вообще тем для "Подумать" у меня уже предостаточно.

Прямо сейчас надо бы очистить место битвы. Подхватываю телекинезом тела зомбаков и перетаскиваю на крышу с целью запулить их куда подальше.

Первый!

Ух! Хорошо пошел!

Через несколько секунд, труп задохлика смачно врезался об крышу в сотне метров от небоскреба.

Прикольно. Надо повторить.

Прицеливаюсь., и выпускаю второй зомбо-снаряд с той целью, чтобы попасть в прилегшего отдохнуть Хумобоя.

Блин!

Промазал на тридцать с лишним метров. Точность хромает, но не беда, наверстаем. Закончив с зачисткой, словил себя на мысли, что мне очень не нравится, что мой небоскреб., может превратиться в проходной двор для всяких жуликов.

Необходимо обезопаситься от повторение подобного. Сейчас еду сперли, а в следующий раз могут и тайник мой найти.

Будь я все время в небоскребе, то подобной проблемы и не возникло бы., но ситуация обратная и я без конца мотаюсь по городу по различным делам, при этом пытаюсь разрулить стоящий перед выжившими в Годдарде кризис.

В виде отравляющей город миазмыносящую имя "Дарма".

Мне необходима пассивная оборона, жаль у небоскреба нету своей защиты, чисто коммерческое здание и не более того.

Рассудим логически. Если воры и наведаются сюда повторно, то они придут за какиминибудь ресурсами. Хм., а что если сделать из этого приманку с ловушкой..?

Залезаю в инет и читаю об устройстве различных ловушек с приманкой.

Десять минут спустя.

Так., из всех вариантов ловушек мне больше всех понравились те которые были по типу растяжки. Обычно в фильмах используют именно их, да и просматривая всю эту инфу, у меня "освежились"

воспоминания о подвигах своего прадеда, которые он занес в свои мемуары, из них я для себя уяснил, что на войне все средства хороши! От разнообразных ядов, которыми травят еду с водой или незаметно распыляют на противников, заканчивая различными минами и закладками на подрыв с таймерами или спуском(нажатием), но самыми интересными для меня были те, которые срабатывают на воздействие/действие со стороны противника, после чего сразу же происходит активация и "Бум". Представив в уме нужную конструкцию, перелетел к ближайшему от меня холодильнику и начал с ним "шаманить". Хорошо еще, что у меня имелся приличный запас гранат доставшихся мне в "наследство" от бойцов из отряда полковника Наума.

Дабы не помереть от случайного подрыва, я окружил себя двойной защитой в виде кубов. Благодаря повышенной скорости мышления мне удалось без лишних хлопот разобраться в правильности установки ловушки.

Посмотрев на дело рук своих., довольно улыбнулся! Для точного поражения противника, я использовал три гранаты в одной связке, мне для воров ничего не жалко.

Заходите в гости.

По моим прикидкам все пространство кухни в которой собственно и находился холодильник-приманка, будет разнесена напроць!

Но., мне этого мало!

Если будет не один грабитель, то другие могут и выжить. Возможное развитие событий мне категорически не нравилось., а это значит., что?

Хм., нужна связь между ловушками на их единовременный подрыв. Так., предположим, что эти негодяи добрались до самого верхнего этажа.

Переведя взгляд на потолок., я крепко призадумался и через некоторое время., зловеще улыбнулся.

Принявшись за дело, я сверялся с источниками из сети и запрошенными отдельно у Яна, после чего подгонял их под свои идеи.

Вот мое самообразование и пригодились наконец.

Я не пожалел времени, чтобы в общей сложности расставить по небоскребу, более двадцати разного вида ловушек связанных между собой. Причем этим я не ограничился, добавив авто-распыление зомбо-порошка в других помещениях. Которые должны будут сработать сразу же после взрыва. Своими усилиями я "покрыл" значительную часть небоскреба. В основном акцентируя свое внимание на верхних этажах. Так как гранаты, я обычно не использую то от "щедрой души" не иначе, я потратил на все это минирование около шестидесяти процентов от своих запасов.

Теперь если кто сунется, то мало им не покаж..

Эм., на меня вдруг нахлынуло сильное ощущение какого то дискомфорта., будто чего-то не хватает.

Чтобы это могло такое быть..? Проверив все ловушки, я убедился в том, что пусть все было сделано и кустарным методом, но надежно!

Тогда в чем проблема..?

Задумавшись., погрузился в размышления, ища причину своего беспокойства. Через пару минут, я все же смог нащупать, что меня подсознательно не устраивало.

Я., не получу за уничтоженных воров, никакого опыта и бонус к живучести получается мне тоже не светит!

Это., не комильфо!

Так не пойдет., но суть проблемы заключалась в одной немаловажной особенности Системы Эволюции. Убивая без помощи навыка., или системных предметов, я не получу никакого опыта., даже если скину ядерную бомбу на какой либо мегаполис, то для себя лично ничего этим не добыюсь.

Дилемма однако.. Хм., напрягая мозг начинал перебирать имеющиеся варианты., навыки сразу отпадают у меня нету подходящих., оружие от Системы, что ли положить в ловушки..? Чтобы при взрыве оно разлеталось в разные стороны..? Нее мне не нравится, да и нету у меня столько оружия и мне жалко его так растрачивать, лучше потом профитнусь (заработаю) при обмене с другими.

И какой тогда выход..? Вытащив все имеющиеся предметы, расположил их перед собой и начал бегать по ним взглядом ожидая

какогонибудь мало-мальского озарения.

Пробежался раз.. Пробежался два.. Пробеж.. пока., мой взгляд не цепанула бутылочка с зельем выносливости., опа! А что если в качестве разлетающихся фрагментов использовать пустые бутылки из под зелий выносливости?!

Это ведь тоже системный предмет. Плюс ко всему его совсем не жалко, ибо расходник., которого полным полно и пруд пруди!

Загоревшись идеей, я перевел свое внимание на приличную кучу из уже использованных бутылок, которую ворюги даже не стали рассматривать в качестве добычи.

Хм., а разбивается ли она вообще? Подхватив одним из потоков бутылку, принялся колошматить ею об пол!

И раз! и Два! и Три!

Её прочность сумела меня впечатлить, лишь на третий удар я смог ощутить возникшую трещину. Отлично! Она разбивается.

Вопрос теперь в другом засчитает ли Система подобное убийство с помощью бутылок и ловушки? Хм., а что мешает мне проверить?

Чувствую как на телефоне в кармане джинсов, выскочило какое-то оповещение. Достаяю его и смотрю на экран., так-так., у меня оказывается есть пропущенная смска от Яна, а выскочившим оповещением было новое видео от Миранды. Смотреть или не смотреть..?

Итог "Метаний". Любопытство победило.

Кликнув по оповещению, меня перекинуло на её страницу с красивой превьюшкой.

Красивая., даже слишком, но для меня все равно остается глупой пигалицей. Так и что же там скрывается за этой красивой оберткой, кликаю уже на сам ролик, который на удивление был очень коротким, меньше минуты.

Начинаю просмотр.

Спустя минуту.

Эм..! Это как понимать?! Слишком эпично вышло. У нее там что профф. режиссер клипы делает? Как будто трейлер к

фантастическому блокбастеру посмотрел. Да я бы на такое даже в кино сходил! Без шуток. Судя по количеству растущих прямо на глазах лайков и уже целой кучи восторженных комментов., данный "Геройский трейлер" очень даже зашел.

Тоже хочу такой "продакшн".

Выигрыш симпатий, а за ней и репутации просто колоссален.

Хм., покликнув по её странице, заметил что она и аватарку сменила на более крутую. Перейдя из списка её друзей на других Героев", заметил среди них Сабрину!

На её канале уже присутствовало пара роликов со схожей тематикой по спасению лайт-людишек, как и у Миранды, но без "Героического трейлера". Видимо на него еще не набрали материала с её участием.

Лихо они взялись за дело. Спору нет. Но ничего, я их всех переплюну, когда всю "Дарму" в Годдарде перебыю.

Что мне там Ян прислал? Переключаю свое внимание на его смс.

« Фесс, тебе там на почту, пришло письмо личного содержания »

Что еще за личное..? Захожу на почту и проверяю. Видимо для того чтобы я не пропустил его из кучи других писем, Ян пометил письмо отдельным флажком, переместив на самый вверх.

Так и что же там такое..?

Название самого письма меня сразу напрягло.

« Прости меня. Я была не права. »

Повеяло., чем то знакомым и не приятным.

Открыв письмо, которое было нехилого такого объема, убедился в своих подозрениях.

Бывшая..

Мда. Объявилась., когда прижало..? Я на подобное не поведусь. Пробежав глазами первую пару строк, уловил основную суть и закрыл его, отправив в помойку. Блокировать её в почте смысла нет, но моим ответом будет молчание и полнейший игнор.

На пару мгновений., я даже словил дизмораль от нахлынувших воспоминаний, но привычно встряхнулся и выкинул её из головы.

Прошлое в прошлом и оно уже прошло. Былое не вернуть.

Отправил смс Яну, чтобы он впредь, игнорировал подобные письма.

Посмотрев на профили героев из других городов., заметил, что их количество возросло чуть ли не в два раза! И у половины из них были крутецкие аватарки! Кто-то скажет, это мелочь. Но нет!

Успех., именно из таких мелочей и складывается.

Хм., надо бы и свою аватарку обновить., а то у меня до сих пор висела старая еще со времен студенчества. Подняв телефон в воздух, делаю пару фоток в своем обновленном прикиде. Оценив фотки критическим взглядом, остался более чем доволен.

Молодой мужчина с фото, очень даже внушал! Весь упакованный в броню от Системы, да еще и в стильной мантии. Мой нынешний прикид, писк моды в зомбо-апокалипсисе.

Отвечаю.

За несколько минут, обновляю авы везде где нужно и откладываю телефон.

Так., мне сейчас надо проверить свою идею на практике.

Хватаю скотч, набираю пустых бутылок из под зелий выносливости и такое же количество гранат, вылетаю из небоскреба, улетаю от него на пару километров.

Через пару минут.

К большому удивлению выживших в уже давно "мертвецки тихом" Годдарде стали раздаваться., звуки взрывов!

Глава 43. "Урожай" Часть 1

Глава 43. "Урожай" Часть 1

Прежде чем приступить к импровизированному плану "Подрыв", кидаю два очка в выносливость доводя её до 45 родных характеристик и 55 вместе с остальным экипажем. Еще пять и бонус. Я таки сильно надеюсь, что бонусы за Дух и Выносливость, оправдают мои ожидания.

В паре километров от небоскреба, находился крупный перекресток по которому "шествовала" большущая куча зомби-лайтов. От увиденного под ногами, я не мог не нахмуриться.

Десятки тысяч зомби-лайтов.. еще совсем недавно бывшие живыми, были элементами мозаики, которая складывалась в очень мрачную картину.

Жуть еще та конечно. Даже интересно. Можно ли к этому привыкнуть.

Смогу ли привыкнуть я..?

Хм., полагаю ответ на этот вопрос, мне еще предстоит найти в будущем. С опаской представил, что будет твориться внизу, после моих экспериментов.

Ну., да и пофиг.

Не думаю, что зомби будут иметь ко мне какие то особые претензии.

До судебных исков, так точно не дойдет.

Так-с. Настало время практических опытов. Для начала определимся с диспозицией. Светиться мишенью в двух сотнях метрах над землей, мне совершенно неохота. Помню в самый первый мой полет, меня чуть было какой то псих не подстрелил. Попадись он мне сейчас., отправил бы его к праотцам.

При возможности на любую агрессию, я буду отвечать., нет не агрессией, а убийством врага. Оставлять "хейтеров" в живых, быть дауном и никак иначе. По закону подлости, слабый и сумевший

выжить противник., в один "прекрасный" момент может камбэкнуть (вернуться) и преподнести разрушительный/травмирующий или даже смертельный удар. Именно поэтому догадавшись о том, что энэргочел мог выжить, я собираюсь его найти и прикончить. Как..? Подключу к этому делу Яна и его компашку аналитиков. Отрезав ему тогда голову, я прекрасно рассмотрел и запомнил его лицо. Поэтому смогу без особых проблем сотворить его портрет, ориентируясь на который они мне его рано или поздно найдут.

В этот момент я хлопнул себя по лбу, осознав как можно легко найти воров забравшихся ко мне в небоскреб и ограбивших меня. Ответ был довольно прост и лежал на поверхности.

Камеры.

Думаю с их помощью "срисовать" физиономии грабителей, не составит никаких проблем. От этого моя с ними встреча может произойти намного раньше., а там посмотрю по ситуации. Может так случиться, что они будут мне больше полезными живыми, чем мертвыми. Ибо для того чтобы бродить по центру города, надо быть не робкого десятка. И иметь для этого соответствующие силы для защиты своих жизней.

Окинув критическим взглядом стоящие внизу здания, принялся выбирать себе крышу по "вкусу". Как уже заядлый специалист по "крышеванию" все что ниже двадцати этажей, я даже не рассматривал. Выбрав подходящее здание принимаюсь его сканировать. Параллельно "скану" выпускаю на разведку пару потоков сознания движущихся в виде расширяющейся спирали. Я прямо таки надеялся найти Хумобоев или еще какую тварину. Больно уж мне понравилось, превращать их в свою добычу. Если бы зомби понимали такое понятие как ирония, то они могли бы найти эту ситуацию немного ироничной.

Кстати о зомби., что то мне подсказывает, что из за моего пристрастия к "Верхним путям", я мог пропустить немало так зомбаков по типу Загонщиков и Берсов., шастающих по "низам". Возможно до кучи еще и Бугаев пропустил, но этих хотябы легко различить в толпах из зомби-лайтов.

Закончив "Мониторинг" как здания так и округи диаметром в несколько сотен метров никого из "продвинутых" зомбаков не обнаружил, сплошные зомбо-лайты.

Ну., это до поры до времени.

Подняв телекинезом одну из гранат, с помощью взятого скотча прикрутил к ней одну бутылку из под зелья выносливости. Критически осмотрев данное творение.

Я преисполнился сомнений.

Хм., может мне еще бутылок добавить..? А то боюсь осколков от одной колбы будет маловато для гарантированного поражения.

Решено!

Не буду жадничать.

Чтобы быть уверенным на сто процентов в проверке своей теории, приматываю сразу шесть колб к гранате., тем самым окружив её со всех сторон.

Лицезрея получившееся творение, решаю наделать еще. Мне нужно по быстрому все затестить, взрывы должны будут привлечь немало зомбаков.. на первый взгляд казалось бы вот оно!

Экспресс-прокачка. Но., нет!

Учитывая нынешние тенденции, я не хочу рисковать еще раз, встречая новые виды лицом к лицу., отхватить целых два раза за неполные сутки было достаточно. Прямо сейчас я не могу быть уверен в своей безопасности. Если и сражаться с новыми видами зомби, то по своим правилам и на своей территории и желательно держаться от них как можно подальше, пока не разберу все их способности по косточкам.

Только изучив врага заранее, можно будет набрать подавляющее преимущество в битве, а в самом лучшем для меня варианте она и не начнется. Потому что закончится с одного точного удара. На войне информация о силах противника цениться превыше всего и вся.

Пока накручивал свою бдительность, продолжал без остановок "шаманить" с гранатами. Через три минуты, забацал восемь штук.

Отлично! Этого вполне должно хватить.

Устанавливаю на крыше тотем и приземляюсь. Пока спускался вниз, заметил стайку городских птиц, пролетающих мимо. Проводя их взглядом., задумался.

Хм.. Интересно.

Принялся прорабатывать образ иллюзии.. Завершив оный. "Залил" его в шаблон с иллюзией.

Вытянув руку ладонью вверх, мысленно произношу.

Активация.

На ладони чуть ли не мгновенно., воплощается иллюзия одной из птиц, только что пролетавших мимо. Внешне они были схожи вплоть до самой последней черточки. Самым большим отличием было то, что иллюзорная птица не выглядела особо живой, больше походя на чучело.

По правде сказать многого от нее и не требовалось на данный момент. Вполне достаточным было прикрутить одно единственное движение заключающееся в махании крыльями, что оказалось не особо сложным делом, в отличии от "оживления" всей иллюзии в целом. По практиковавшись пару минут и убрав все видимые мне огрехи., создаю вторую псевдо-птичку.

После чего., погружаю внутрь них по улучшенной гранате моего производства. Присмотревшись поправил еще парочку штрихов и удовлетворенно улыбнулся.

Отлично вышло!

Сама концепция, прятать оружие под видом каких либо невинных вещей не нова, но пришла ко мне спонтанно. Сейчас не ночь, а день. И если отправлять гранаты с крыши "на прямую", то можно привлечь ненужное внимание и раскрыть свое местоположение. При наличии разума у зомби, подобная хитрость, не кажется лишней. Да и помимо них могут быть различные маньяки от рода человеческого по типу энэргочела.

Что ж., полетели!

Иллюзии птиц вспорхнули крыльями и сорвались с моих ладоней!

Я направил их на сотню с лишним метров от себя любимого. С той крыши где засел, мне открывался отличный вид на нужный перекресток.

"Покружив" вокруг толпы из зомби-лайтов, выбрал целью "птичек" одну из самых оптимальных точек.

Первая пошла!

Последний раз взмахнув крыльями., птица начала пикирование.

Раз., два.. Подрыв!

Мощный звук взрыва разнесся по округе! И раздался он прямо над головами сотни с лишним зомбаков. В момент взрыва я хорошенько сконцентрировался и четко ощутил, как все шесть колб разлетелись острыми осколками вокруг!

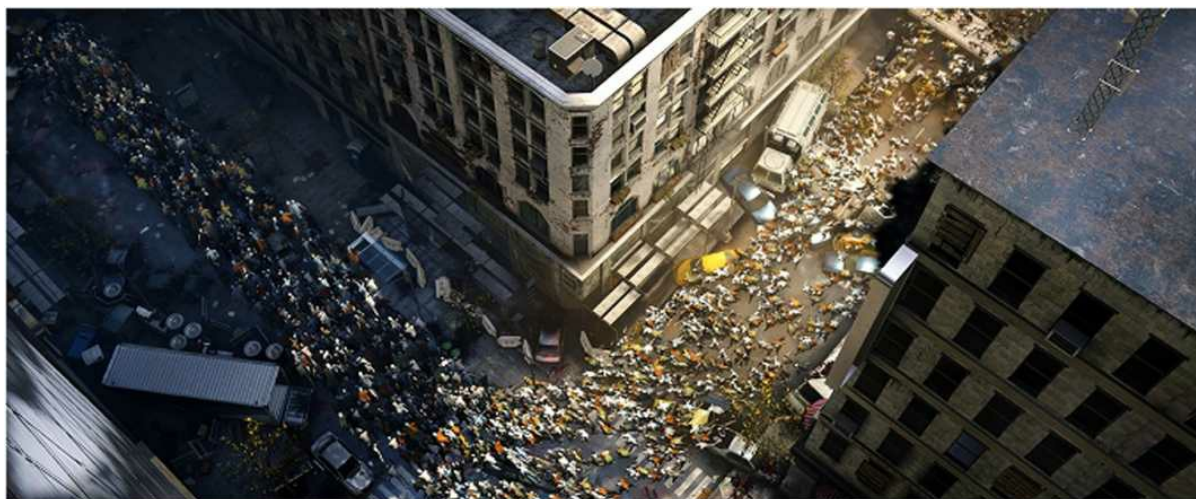
С небольшим замиранием сердца., ожидал результатов. В следующую секунду вижу, что как минимум около тридцати зомбаков, повалились на землю! Остальных же лишь немного посекло., кого-то больше, кого-то меньше, но не достаточно фатально.

С ожиданием слежу за появлением возможного дропа..

Пусто!

Ai/TiznaiiMci \A/inrlr»\A/c

Ничего бывает. Первая попытка не пытка. Были и плюсы от первого взрыва., на место "Бадабума" стали стягиваться зомби со всего перекрестка!



Опа! Вижу как вдалеке стали появляться прыгающие по крышам силуэты! Прико.. ого! Да их там целая куча. Поневоле., во мне вспылала жадность. На автомате стал подсчитывать., пять., десять., пятнадцать!

Фига себе набежало. И это от взрыва всего лишь одной гранаты.. Наблюдая за всей этой зомбо-движухой, во мне стал зарождаться коварный план.

Надо буд.. с удивлением поворачиваю голову налево. Наблюдая как на мою крышу приземлился прыгун тринадцатого уровня.

Выпрыгнувший на крышу прыгун, на мгновение принялся. Пытаясь поймать запах добычи. "Не здесь"

Определившись с направлением., он делает повторный прыжок на следующую крышу. "Быстрее! опередить!"

В момент прыжка из ниоткуда появляются тросы и хватают его за ноги.

"Опасность!" - возникает инстинктивная мысль.

После чего прямо в воздухе его стремительно затаскивает к центру крыши., через мгновение, он исчезает из виду и для него наступает темнота.

Зомбо-неудачник в деле.

Было "Вкусно" всегда бы так. Хотя в идеале лучше, когда я сам буду навещать к ним в гости., но время от времени против подобной зомбо-закуски протестовать не стану. Хоть дропа с него и не упало, мне было почти фиолетово на это., потому что в этот момент я отслеживал перемещение оставшихся зомби-прыгунов.

Проследив за их перемещениями, заметил три точки на крышах разных зданий, где они сгруппировались и рыскали по 4-6 особей. Находясь недалеко от места взрыва.

Хм., вопрос следующий предъявлять ли им или обождать?

Мм., с условием, что прямо сейчас два зомбо-отряда из трех, расположились в пределах моей досягаемости., надо взвесить риски.

Решено!

Я не могу упускать такие шансы, ко всему прочему я успел отлично затаиться. И о моем присутствии, а тем паче расположении никто не подозревает. Надо только не выдать себя. Потому что чую, что вслед за мобильными прыгунами, сюда могут спешить другие виды по типу Хумобоев/Загонщиков/Берсов и туповатых Бугаев. Но самое главное могут появиться новые разновидности зомби с которыми я еще не успел познакомиться. Именно от них и будет

исходить основная опасность.

В случае какой либо непонятки, сразу же стартую в небо и убираюсь отсюда подальше. Воевать до последней капли крови, я с ними не собираюсь, так же как и преодолевать из последних сил.

AI/TMDOI НАЛ \Л/1 П/НГМА/С

Но прямо сейчас., настало время собирать "урожай"!

Пока они еще не успели свалить "в туман". Начинаю просчитывать тактику боя на основе уже имеющихся знаний.

Определившись, начал быструю подготовку.

Менее чем через минуту., я уже был готов!

Подхватываю имеющиеся у меня копыя двумя и тремя потоками соответственно, после чего опускаю их за бортик крыши с противоположной стороны, чтобы их нельзя было обнаружить со стороны прыгунов.

Оба копыя летели ниже уровня зданий и по хитрым траекториям, таким образом чтобы прыгуны до самого последнего момента ничего не заметили.

Да и сами копыя представляли из себя интересное зрелище. На каждом копье висело по рюкзаку с сюрпризами внутри каждого.

Подобная транспортировка выходила намного более-profitной.

И., как раз сейчас станет понятно почему!

Разгоняю оба копыя к своим целям.

Сдвиг! Сдвиг! Сразу после второго подкидываю оба рюкзака в воздух и вновь Сдвиг на копыя!

За мгновение до удара в головы двух прыгунов.

Активация!

Вокруг первого копыя происходит ярчайшая вспышка света!

Уже проверенный ранее.. Взрыв Солнца!

Удар! Голову прыгуна пробивает насквозь.

В это же мгновение вокруг второго копыя на десять с лишним метров разрастается., иллюзия тьмы! Созданная на основе известной мне иллюзии темноты. Что в первом, что во втором случае, зацепило

всех!

Но это было далеко не все. В каждой иллюзии было и второе дно!

Во тьме и при вспышке света., стали раздаваться шипящие звуки!

Да! Именно так!

Я вплел в иллюзии., услышанные мною команды Хумобоев!

Ослепленные и лишенные возможно видеть., прыгуны не имели времени чтобы понять, есть ли рядом с ними настоящий Хумобой или нет., принявшись выполнять одну команду за другой! Метаясь из стороны в сторону.

Зашибись. Сработало!

Какие перспективы открываются.. Я внимательнейшим образом отслеживал каждую реакцию прыгунов. Начав примерно понимать, что и какое "Шипение" означает на практике.

Так секундочку., проверим!

- Шшшхсс! - прыгай вперед..?

Все прыгуны, что были во тьме, услышав команду сразу же прыгнули вперед! Напоровшись головами на брошенные мною клинки и кинжалы!

Минус шесть!

Сразу же проделываю тот же трюк со второй группой.

- Шшшхсс! - в сей же момент, как слышали, они дружно прыгнули вперед. Azti/rrr и/a Windows В этот раз мне пришлось задействовать копьё повторно., причем дважды.

На эту группу у меня было всего два клинка и одно забавное (усиленное) копьё. Из за чего убить всех по "красивому" (одновременно) не вышло., нуда не беда.

С алчностью пылающей внутри перевожу свой взор на оставшуюся третью группу.

Лишь для того., чтобы лицезреть как они "умывают руки"., в бешеном темпе упрыгивая кто куда.

Ничего себе! Только пятки и сверкали.

С большим удовольствием примечаю, что в этот раз мне повезло и выпало две коробки и одна книга навыков. Подхватываю их., и нет не переносу к себе. Поостерегусь маленько. Собрав в кучу, засунул их в одну из квартир ближайшего дома.

На обратном пути заберу.

Разобравшись с этой волной., я не был уверен будут ли еще, но в любом случае., мой эксперимент еще не закончен.

Продолжим.

Не скрытую иллюзией гранату, которая совсем недавно была второю "птицей" отправляю вниз к "беснующейся" толпе зомбаков.

Подрыв!

Глава 43. "Урожай". Часть 2

Глава 43. "Урожай". Часть 2 - Бум! - разнесся по округе звук от нового взрыва.

В этот раз зомбо-жертв в результате "моего теракта" оказалось намного больше. Ибо за время моих разборок с прыгунами, пространство перекрестка пополнилось свежей партией зомби. Заполнив его практически до упора! Бросив взгляд влево и вправо, я даже увидел хвосты., очередей из зомби!

Всеми силами пытающихся попасть поближе к эпицентру взрывов.

Вместо сотни зомбаков во время прошлого подрыва., в этот раз под "обстрел" осколками попало чуть ли не в два раза больше!

Через секунду ощутил, как на землю упало около пятидесяти зомби-менов.

Количество отправленных в небытие., было безусловно приличным.

Но результата снова не было! В сумме с первой попыткой с восьмидесяти зомби не упало ни одного зелья выносливости или еще чего бы то ни было. Может ли быть дело в том, что я уже был пятнадцатого уровня, а они все первого?

Блин. Это было бы фигово. Можно ли что то с этим придумать?

Напрягая "извилины" стал обдумывать возможный выход из ситуации.

Пока размышлял краем зрения заметил Хумобоя прибывшего к месту событий, причем визуально я наблюдал его всего пару секунд, после чего он запустил свою маскировку и "слился" с окружением, застыв как "статуя" на крыше.

Гложет меня подозрение., прищурившись стал рыскать глазами по крышам и закоулкам в поисках других задохликов. Больше ни одного не заметил., но было у меня ощущение, что в этом районе было еще несколько сумевших успешно "заныкаться".

В следующий момент., я не слабо так удивился, больно уж необычное зрелище предстало перед моими глазами. Более десятка Шустряков., забрались на зомби-лайтов и начали бежать., прямо по ним!

Я даже достал телефон и заснял сие зрелище., думаю подобный материал мне потом пригодиться при монтаже роликов.

Особенно если я не просто всех засниму, но и потом прибью нафиг.

Думается мне, что уничтожение треклятых зомби, сможет добиться не меньшей популярности, чем псевдоспасение людей "Героями". Почему псевдо? Так если они просто переносят их с места на место по городу, то уже через день-два, они могут оказаться в такой же ситуации, если не хуже.

"Спасение" не решает корня проблемы.

Придумал!

Во время видеоролика, я добавлю аудио дорожку записанную позднее в которой буду озвучивать особенности различных зомби и как с ними можно бороться. Считаю, что это должно выстрелить, особенно с поддержкой в виде массовой рекламы. Кстати о ней., что то миллионер, не спешит отвечать мне, по поводу того куда его со всей семейкой доставить. Может случилось, что? Или передумал съезжать., набросал ему смс и отправил.

Продолжая обдумывать всю ситуацию в целом. Я не спешил действовать, ожидая появления новых персонажей.

Как говорить: поспешишь, зомбаков насмешишь.

Крутя в руках бутылку из под зелья выносливости., меня не оставляло ощущения, что я что-то упускаю. Из двух подрывов, я понял что убивать с их помощью зомбаков вполне реально., но дропа нет!

В чем отличие скажем между кинжалом и бутылкой из под зелья..?

Хм., а что если., "идентичностью" ?

Если в бутылки можно залить выжатый сок из дух. фруктов..

От соединяю один барьер от внешнего куба и развеиваю его

рядом с собой внутри второго. После чего с помощью телекинеза начинаю тянуть часть этой энергии., внутрь бутылки!

С большой долей любопытства наблюдал, как "разлитая" мною энергия втягивалась во флакон! Через пару секунд ощутил, что она полностью заполнилась. Поднеся её поближе к глазам, не мог не удивиться, что все получилось!

А что., так можно было?

Офигеть.

Осталось только понять, будет ли она развеиваться внутри..? Отойдя от изумления, решаю не терять понапрасну энергию, принявшись заполнять её остальные флаконы.

Второй.. Шестой.. Восьмой!

Энергии оставшейся от барьера хватило, чтобы заполнить восемь колб от зелья выносливости. Пристально следя за первой наполненной бутылкой., не заметил чтобы энергия внутри уменьшилась даже на долю процента.

Шикос!

Видимо тут работал, тот же механизм, что не давал испаряться зелью выносливости.

Был ли я впечатлен., этим случайным открытием?

Еще как!

Моя автономность., теперь сможет подняться на новый уровень! Конечно придется заморачиваться" и вручную заполнять колбы., но это того стоит!

Восторженно смотря вокруг., заметил летящее в небе тело!

Весь восторг схлынул в мгновение ока и я преисполнился настороженностью, внимательно следя за летящим объектом, надеюсь это не нов..

Эм., проследив взглядом я увидел, что тело взлетело до определенной точки., после чего стало резко падать вниз!

Что за..?

Опа! А вон и второе полетело! Правда уже по другой траектории., после чего аналогичным образом стало падать вниз.

Что то тут не так., а откуда они собственно прилетели? Сориентировавшись в пространстве, я понял, что они появились с восточного направления, визуально закрытого от меня стоявшими там зданиями.

Третье полетело!

Любопытство разгоралось все сильнее. Более не отвлекаюсь на летающие тела, отправил один из потоков на разведку. Через 10 секунд и еще три пролетевших мимо тела., я ощутил следующее.

Мм., по видимому., два Бугая решили не толпиться в очереди и пошли на "прорыв" растаптывая собравшихся кучей-малой зомби-лайтов и время от времени размашисто ударяющие по ним руками., от чего они собственно и "летели" кто куда!

Смотря на это дело в голову приходит одна фраза.

Сила есть ума не надо.

Никто на моей памяти, не подходил под это высказывание, больше чем Бугаи.

Судя по "размазанным" по стенам зомби-лайтам, по прямой траектории до перекрестка долетала лишь малая часть из внезапно обретших "крыльев" зомбаков.

Хорошо, что ответ оказался не так плох, как мне показалось в самом начале. Смотря на общую обстановку, понимаю что сейчас тут собрались чуть ли не все зомби-харды (сильные) из известных мне, не хватает только Берсов, а вот Скрытни уже могут быть и тут. Только затаившись под землей.

Стоит ли мне их убивать..? Конечно., да!

А что бы они не разбежались по своим делам, нужно взорвать еще одну гранату прямо по центру перекрестка.

Восстанавливаю потраченный барьер и сажусь за восстановление резерва, одновременно с этим открывая одним из потоков сознания дверь на крышу.

Посмотрев на шесть заполненных под завязку энергией бутылок., и решаю использовать именно их! Невелика потеря, а проверить на деле, необходимо.

Приматываю к очередной гранате эти самые бутылки. После

этого набрасываю на нее две иллюзии.

Учитывая большое количество усиленных зомбаков, мне необходимо оставаться в "тени", как можно дольше, а в идеале вообще никому из них на глаза не попасться.

Для чего решаю пустить следующую гранату самым "хитровыдуманным" путем из пришедших мне в голову.

Под землей.

Считаю, что таким образом, ни одна ниточка не приведет ко мне.

Профит..? Еще какой.

Обожаю осуществлять подобные схемы!

Открываю карту канализации этого района, нахожу на ней данный перекресток. Дополнительно к этому захожу на сайт администрации города. Заплатив небольшую сумму скачиваю схему дома на крыше которого я в данный момент расположился.

Так., что у нас тут.

Дабы никоим образом не рассекретить свое местоположение, решаю пробиться в канализацию прямо через дом подо мною, после чего в тихую довести гранату до "адресата". Через дверь на крыше, левитирую гранату вниз, а вместе с ней еще и копье, которым пробиваю дверь в подвал, а затем им же сбиваю парочку других замков., наконец добравшись до самой канализации. Хорошо еще, что все коммуникации в Годдарде были на высоком уровне. В городах более низкой категории подобное было редкостью. Потому что для их скромного городского бюджета, это вышло бы слишком накладно.

Попав в канализацию активирую на гранате иллюзию темноты и аккуратно двигаюсь вперед., мне потребовалось около двух минут, чтобы без каких либо происшествий донести свое "спасибо" до зомбаков.

Перед самым выходом на поверхность, деактивирую иллюзию темноты, открываю и отталкиваю люк в сторону., после чего наружу проворно вылетает "птичка". "Осмотревшись" с помощью сферы телекинеза, понимаю, что до нужной орды состоящей из зомби-лайтов осталось около сотни метров.

Отлично! В моих расчетах не было ошибок. "Посылка" выскочила там где я и планировал, в максимально противоположном

от меня месте. Если тут сейчас не присутствуют зомби-прорицатели или их подобие., то меня никак не обнаружить, по крайней мере в ближайшее время, точно нет.

Так-с. Пришло время для третьей попытки!

Несколько раз взмахнув крыльями, псевдо-птица взлетает на пару десятков метров вверх, держа курс к центру "митингующей" толпы.

Сделав один круг вокруг них, я выбрал самое "жирное" местечко для подрыва.

Пожалуй., вот это подойдет!

"Посылка" сложила крылья и начала пикирование к нужной точке.

Подрыв: через три., два..

Как вдруг., внезапно! В сферу телекинеза раскинутую вокруг "птицы", вторгается тройка странного вида снарядов., вылетевших прямо из массы зомби-лайтов!

По быстрому провожу мысленные расчеты траектории их полета и осознаю, что их целью была моя псевдоптичка! И они явно были направлены на её перехват!

Так и знал!

Это должно быть., новоиспеченная тварина!

До самой эффективной точки для взрыва оставалось еще десять метров.

Что ж., в таком случае.

Сдвиг! Сдвиг! Сдвиг!

Подрыв!

Сразу же после взрыва подхватываю телекинезом один из разлетающихся осколков и переключая на него все пять потоков сознания, расширив сферу телекинеза на максимум, принимаюсь искать., кто это там "в наглуую" стреляет!

Начинаю рыскать этим осколком во всех направлениях., пока не найду!

Лучше бы не находил., в самом деле.

Тварь, представляющая из себя не пойми что., "рассекало" прямо внутри толпы, в легкую пробираясь сквозь нее, перекручивая все части своего тела в невообразимые для людей фигуры.

Как червь без костей, она "вкручивались" в ряды зомби-лайтов и с кажущейся легкостью "обтекала" любые препятствия.

Любой цирковой номер., просто бледнеет в сравнении с этим.

Концентрирую внимание на "этом" и выскакивает системная табличка.

" Плевун (зомби) 12 уровень.

Разведчик. Особенности: Относительная разумность, острое зрение, слух, повышенная пластичность и ловкость.

Навык: Плевок кислотой.

Навык: Рывок.

Навык: ***** "

Кислотой?! Проследив за местом падения "снарядов"., почувствовал что у меня чуть волосы на затылке не встали! В такой толпе промазать невозможно, поэтому промахнувшиеся мимо цели плевки, упали вниз и очень быстро растворили до состояния "жижи" по два три зомби-лайта, каждый!

Это кислота очень опасная штука!

Правда она почему то практически не повлияла на одежду в которой пребывали сами зомби. Интересно получается., некий вид био-кислоты? Видимо в первую очередь она была направлена на уничтожение живого противника. Если кислота растворяет только органику., то это скорее плюс, чем минус.

Отвлечшись, на новоявленную вражину, я все равно краем сознания отслеживал результаты подрыва.

Разлетающиеся осколки поразили "наповал" больше пятидесяти зомби-лайтов..!

И., упавшие тела..

Таки оставили после себя целых три колбы с зельем

выносливости!

Зашибись!

Вашу зомбо-мать! Все таки сработало.

Пропитанные моей энергией осколки., не подвели. Сей важный нюанс по механизму работы Системы Эволюции., приоткрывает для меня большой простор для творчества! Жаль, только что с обычными предметами не из Системы, такая "Фишка" точно не сработает.

Пресыщенный "довольством", занялся подсчетом прибежавших на "пикник" зомби-хардов. В первую очередь я принялся "рыться" в толпе, намереваясь отыскать всех Плевунов, и может даже найти какуюнибудь "анонимную" тварину.

Пока я был занят тем, что проводил мониторинг орды зомбаков, выслеживая среди них самых "подозрительных".

Хумобои и подоспевшие под их командование прыгуны, принялись проводить уже свою зомбо-разведку. Задохлики приказали своим "подружкам", прыгнуть в центр толпы прямоком к месту взрыва. Учитывая разумность заморышей., они явно пытаются с помощью прыгунов встать на след того, кто все это устроил. Ибо никаких подсказок за которые можно было бы зацепиться визуально., не было и в помине.

Ну-ну.. "удачи" провалится.

Я был более чем уверен, что не оставил каких либо следов ведущих ко мне.

Через пару минут, я смог обнаружить семерку плевунов, рыскающих в толпе.

Опасные гады.

Неизвестно, как на их кислоту среагируют мои барьеры, если их начнет по быстрому разъедать.. Брр., не хочется этого проверять на своей шкуре, если эта био-кислота попадет на меня, то мне пипец. По крайней мере если в голову, то спастись мне точно не удастся.

К этой секунде к центру перекрестка добрались Бугаи полностью с ног до головы перемазанные в крови, после чего застыли на месте.

Мда.

"Вершина зомбо-эволюции". Эх., были бы все виды зомби, на

таком же уровне интеллекта как и они., и тогда все бы одним махом стало намного проще.

Убедившись на сколько смог, что среди зомбо-толпы не скрываются какие либо еще новые виды. Разделил потоки сознания и принялся разведывать все окружающие здания на различных "диссидентов".

При этом обнаружился забавный нюанс., часть Хумобоев было очень легко обнаружить по тусующимся рядом с ними прыгунами. Или это для меня было легко..?

Ведя подсчет "живой" силы противника, не мог не проникнуться!

Ситуация в Годдарде., ощутимо накалилась.

Если для меня, остается возможным профитаниться во всем этом Звиздеце.

То для лайт-людишек, становится все опаснее тут находиться. Блинский.. и с кем я буду торговать если они все помрут? Хотя., все равно остается надежда на "продвинутых игроков". С которыми эту торговлю и можно будет осуществлять., в худшем варианте событий придется свалить в другой город, чего бы мне очень не хотелось делать.

Для меня тут слишком много плюсов. Самый главный из которых, полная независимость от кого либо.

Если аналогичная "плеяда" из зомби-хардов, вдруг нагрянет к центральному бункеру или к базе наемников., то им точно придет конец. Чего бы мне хотелось избежать. В ближайшие дни надо в срочном порядке перевести Яна с компанией и всех остальных из центрального бункера в духовный лес. Будет прямо таки обидно, если они все бездарно погибнут.

Хм., есть у меня парочка мыслишек, как несколько снизить зомбо-угрозу в городе., но об этом я подумаю после-после того, как все тут зачищу!

Глава 44. Жатва

Глава 44. Жатва

Упершись взглядом в монитор.. Ян был занят анализом только что полученной информации., добытой из базы данных "Выбравших Пламя" расквартированных в Адене.

Инфа была очень занимательной., с далеко идущими последствиями.

Потому что в прибрежном городе Даргоме.. был найден "Рецепт" от Системы!

Дабы лучше "ларировать" и понимать происходящее со всей этой Системой. Ян по подсказке Фесса, не поленился и пробежался по ключевым моментам различных игр, особенно выделив те из них, что были с RPG составляющей. И действительно, как Фесс и утверждал, он без труда в ряде моментов обнаружил отдаленное сходство с Системой Эволюцией. Это дало ему возможность осознать всю важность появления рецепта.

Выражаясь игровым сленгом., это означало одно: Крафт.

За этим словом скрывалось, настолько много гипотетических возможностей., что целого дня и ночи не хватит, чтобы все их перечислить. Крафт был невероятно лакомым куском, для каждого кто был "в теме".

Подробности о том, что именно можно было с его помощью создать, к большому сожалению были засекречены. С доступом полковника Наума, удалось узнать только сам факт его появления!

Это несомненно была большая новость. Сообщать ли Фессу или обождать какое то время и попытаться разузнать подробнее?

Спустя небольшое время раздумий, Ян пришел к мысли, что если был выбит один рецепт, то позднее будут выбиты и другие, сведения о которых рано или поздно попадут в сеть. Да и информация тем ценнее, чем раньше получена. Более не колеблясь,

он скинул Фессу сообщение в котором изложил все известные ему подробности касаемых рецепта. Пообещав разобраться поподробнее. Закончив с этим он перевел свой взгляд на монитор, на котором в режиме реального времени, через камеру дрона., показывался один занимательный небоскреб.

От чего-то возникло мимолетное чувство, будто я сижу в ресторане и выбираю самое вкусное блюдо.

С кого же мне начать свой "Променад"..?

Из всех зомбаков самыми опасными., мною виделись Хумобои, по все той же причине - Разум.

От чего избираю заморышей своей первоочередной целью. Думаю оказанная мною "честь" будет воспринято ими на "Ура".

Как следует промониторив обстановку вокруг люка из которого совсем недавно выпорхнула "птичка". Не обнаружил никакого подозрительного "движа" на её счет.

Отлично!

Эта точка еще не раскрыта, а значит её можно будет заюзать(использовать) повторно.

Сложив в голове первоочередность целей, по новой складываю в рюкзаки клинки/кинжалы и прочее вешая на копья. Хорошо, еще что все оружие были мною заблаговременно возвращено назад, дабы по новой накинуть на них метки Сдвига. Ибо если расстояние между мной и каким либо предметом превышало тридцать метров, то их было невозможно наложить.

Без них., в ряде моментов, моя эффективность может не хило так просесть. Тридцать процентов резерва, ушло на установку всех нужных меток, много, но подобные "вложения" более чем окупаются на практике.

Причем сразу и без комиссий.

Тем же "проторенным" маршрутом через канализацию, отправляю свои "игрушки" с пометкой "Смертельные" в путь.

Вперед. За скальпами.

Внезапно и застав врасплох., меня охватило необыкновенное по своей силе., новообретенное чувство: Контроля над ситуацией.

На мгновение ощутил себя таким закулисным кукловодом, "разыгрывающим" заранее поставленное им же самим представление.

Заведомо включающее в себя большой простор для импровизации.

Выходит., это то самое чувство?

Когда все в твоих руках и именно ты дергаешь за ниточки. От чего все остальные участники вольные и невольные, вынуждены "танцевать" по твоим правилам.

Одним словом., это было: Феерично!

Впервые настолько целостно., ощутив подобную "власть", я проникся по полной.

Мм., это чувство., явно пришлось мне по вкусу.

Вернувшись в подвал, Брэйн на автомате дошел до привычного места возле мониторов и "плюхнулся" в кресло.

Крепко держа в руке шприц данный Фессом.. Брэйн пристального на него смотрел и не мог оторвать взгляд., его переполняло чувство ликование и искренняя улыбка., ярко сверкала на обычном "каменном" лице.

Из призрачной надежды., оно таки воплотилось в реальность! Теперь я смогу., смогу спасти!

Несколько раз глубоко вздохнув и выдохнув, Брейн смог таки отпустить охватившее его напряжение и успокоиться, придя к привычному своему состоянию тотальной невозмутимости.

Решение найдено., но в дальнейшем мне понадобится помощь Фесса, без него шанс на успех будет слишком мал.

Будет сложно его уговорить., но нет ничего невозможного.

Примерно за то же время, что и раньше, я довел все оружие через канализацию прямоком до люка. При этом не забыв дополнительно просканировать окружающую местность., в поиске любых лиц подозрительной наружности.

Никого. Зашибись.

По новой отодвигаю люк, которым на обратном пути не забыл

прикрыть сие окно в "бездну" сточных вод.

Друг за другом наружу вылетают два копьа. После чего придерживаясь небольшой высоты, целенаправлено и по витиеватому маршруту отправляются в путь.

В общей сложности на данный момент, я обнаружил пять Хумобоев и у каждого из них подле себя имелось от одного до трех прыгунов. Большая часть из которых сейчас попрыгала с крыш вниз и рыскала по толпе в попытках обнаружить, хоть что то, какой угодно след.

Интересным было то, что тройка Хумобоев самого высокого уровня, перебрались на одну крышу и "мило" беседовали друг с другом.

Я бы даже не побоялся сделать ставку на то., какую именно тему они сейчас обсуждали.

"Жаль" разрушать сложившуюся идиллию, но надо!

Придерживаясь фасада здания и практически вплотную к нему, копьа взлетали вверх. Рассчитав самое оптимальное место для "Врыва", добираюсь до него за несколько секунд.

Дабы использовать элемент неожиданности по полной, использую уже проверенную схему, а именно:

Разгон! Сдвиг! "Взрыв солнца".

Сразу же после ярчайшей вспышки., начинаю "бросаться" в них всем оружием из рюкзака, причем не абы как, а каждый раз используя все пять потоков сознания для придания максимального импульса.

Даже с учетом внезапного нападения и ослепления, один из Хумбоев с черными дротиками за пазухой, успевает бросить парочку., причем сразу с двух рук! Тем самым он умудряется сбить два клинка, за пару метров до себя любимого.

На звук что ли кидает?! Во дает!

Двое других оказались не настолько расторопными и были жестко припилены к крыше копьем и кинжалом, сумев в последний момент увернуться от смертельных ударов в голову.

Неплохо., но не достаточно.

Пускаю в дело тросы, которые направляю в самого "дерзкого".

Даже будучи ослепленным., сразу же после бросков дротиков задохлик успевает принять единственное правильное решение: Отступить.

Заморыш со всех ног кинулся к краю крыши.

Нее., так не пойдет дружище!

Использую Сдвиг на двух тросах сцепленных вместе уже после наложения меток, что позволяет мне активировать его целых шесть раз подряд!

Впервые используя данный лайфхак на практике., я таки успеваю догнать отступающего Хумобоя.

Опутать!

Ведомый моей волей трос врезался в него и принялся вязать ему ноги. От подобного маневра с моей стороны.. Хумобой был совершенно "не застрахован", начав падать лицом вниз.

Что?!

Хумобой вновь удивляет, еще в самом начале падения, он выхватил руками пару дротиков из за спины и воткнул их в крышу, тем самым удержав себя от падения. После этого удерживая себя на весу уже одной рукой, достал очередной дротик из колчана., и наискось кинул его целясь в трос, что окутывал его ноги.

Причем проделал он все это за время меньшее, чем потребуется девочке-подростку сделать селфи.

Все 15 уровневые такие? Жесть.

Именно так, среди всех ранее встреченных Хумобоях, да и вообще, именно эта особь имела самый высокий уровень.

Узрев его маневр, с помощью троса резко и с большой силой дергаю его за ноги.

Причем не просто так, а по хитрому.

Через мгновение, получившейся результат., вызвал у Хумобоя, яростное шипение! Из за звука которого., одновременно развернулись и ринулись ему на помощь все прыгуны, да не одни, а в компании с плевунами!

Все семь штук кислотных зомбо-акробатов, оттолкнулись от

ближайших к ним зомби и лихо полетели прямо к крыше, со все еще дико шипящим задохликом, к "пению" которого присоединились два других заморыша, ранее пришпиленных к крыше.

Так., что же это был за результат?

Из за рывка с моей стороны., положение его тела изменилось и он собственным же дротиком пронзил самого себя насквозь!

Не собираясь сдаваться, он потянулся рукой за впившимся в него дротиком..

Его "самопротыкание" и подсознательный мазохизм., навел меня на интересную мысль.

Подхватываю телекинезом его же собственные дротики., и начинаю., их в него же и вонзать!

Приметив, что его крика-шипение притягивает в одну точку прыгунов с плевунами, решаю немного обождать с его убийством.

Ведь из него получается отличная: Живая приманка!

Под моим "бережным" руководством в него вонзились., сразу четыре дротика равное числу его конечностей.

Таким же "Аморальным" способом поступаю с двумя другими Хумобоями.

Давайте же.. "Верищите"! Да погромче, погромче!

На фоне шипения, задался интересным вопросом, а являются ли эти дротики системным предметом..? Как я бы в них не всматривался никаких табличек не возникало., хотя, погодите-ка!

Если Хумобои охотятся на людей с их помощью., да и учитывая особенный способ их создания.

Это ведь все не спроста., верно?

Познакомившись поближе с Системой Эволюции за эти дни, я четко осознал, что её возможности чуть ли не безграничны.

Убивая людей.. Хумобои по любому должны получать за них опыт и уровни. Выходит., эти дротики могут быть неким аналогом, системного оружия, но только для зомби.

Если я убью зомби или человека дротиком получу ли я опыт..?

Интересный вопрос.

Но прямо сейчас проверять его на практике в поисках ответа не буду, у меня есть для них другое применение.

На обдумывание ушло неприлично мало времени. Парочка секунд.

За эти секунды, что прыгуны, что акробаты, преодолели практически все расстояния до крыши.

За это же время, я стащил с каждого задохлика, колчаны с дротиками.

Ухх! Как же они разъярились на это “святотатство” с моей стороны. Изо всех сил пытаюсь вырваться., но тщетно.

Собственное же оружие., стало их немезидой.

Собрав все три колчана в кучу, я приготовился встречать "гостей".

Раз.. Два., на крышу приземляются три прыгуна и двойка плевкодавов. Сразу же после "заземления" они рванули в сторону Хумобоев.

Ждем. Еще рано., действовать.

Три.. Четыре.. Пять.

На крышу приземляется остальная зомбо-братия в составе шести прыгунов и оставшееся пятерки кислотных зомби.

Вот теперь самое время действовать!

Активирую вторую иллюзию "Взрыва солнца"! Ярчайшая вспышка света охватила все пространство на крыше., сбивая с толку весь зомбо-отряд по спасению задохликов.

Выкусите!

Мысленно прицелившись, начал "выстреливать" по ним целой кучей дротиков!

Причем на каждого из них, пришлось минимум по два дротика, вкупе со всем остальным оружием из Системы, которое я с собою притащил.

За пять секунд., я умудрился выпустить все дротики! Которых к слову оказалось сорок две штуки. Вслед им летели два копья, кинжалы и клинки.

Представшее после моего обстрела., зрелище., было отнюдь не для слабонервных!

Вся шайка-лейка из шестнадцати за прыгнувших на крышу зомбаков, оказалась грубейшим образом приколата к ней же. Дротики воткнулись кому в ногу, кому в бедро или в торс, но никому в голову, ибо не зная результата, я не хотел потерять шанс получить опыт и прочий дроп.

Сейчас будет вполне удовлетворительным результатом., просто ненадолго их обездвижить.

Они дергались, кривились, но молчали! Особенно в "кривлянии" выделились плевуны, они как ужи на сковородке, изворачивались кто почем зря.

И знаете что..? У них действительно получится вырваться! Через пару секунд., которых им никто не даст.

За исключением Хумобоев.. все остальные не обладали способностью к речи, но имели зачатки разума., и видимо именно поэтому, Шустряки и Бугай, полностью проигнорили "крики" задохликов и не подчинялись их командам.

Любопытный нюанс, даже очень.

Что ж., пришла пора пожинать плоды своих усилий!

Начав с плевунов и используя два копья, я принялся добивать оставшихся в живых после "арт. обстрела", коих оставалось 11 штук.

Одиннадцать ударов спустя, перевел свое внимание на внезапно успокоившихся Хумобоев.

Хм., интересно с чего бы..? "Приглядевшись" понял, что они не просто успокоились, они застыли.

Заподозрив неладное., сразу же проверил их описание.

Хм., ничего не изменилось. Почему же они тогда "повисли" ?

Что то мне это не нравится., подхватив два кинжала и копья, изо всех сил бросаю их и использую оставшиеся на них метки Сдвига.

Через секунду, они достигли своих целей и пронзили их головы насквозь!

Фу ух!

Пусть и с необъяснимой загадкой в самом конце, но я со всеми ними разобрался и быстро.

Шикос.

Подхватив весь дроп состоящий из еще одной книги навыка и трех коробок, отправил их в ту же нычку, что и ранее выбитый лут.

Так., и что у нас тут осталось в сухом остатке?

За исключением двух успевших сбежать Хумобоев, на перекрестке все еще "тусовались" не блистающие интеллектом особи, в виде уже одиннадцати Шустряков и четверки Бугаев.

Прелестно!

Пожалуй., первым делом займусь самой подвижной добычей, которая без какого либо стеснения, нарезала круги по перекрестку прямиком по зомби-лайтам.

Зная о их отличнейшей реакции на опасность, решаю ловить их с помощью сразу трех тросов по одному за раз.

Выпустив "на волю" в толщу зомби-лайтов, сразу три стальных щупальца, я занялся охотой.

Внезапно для пробегающего мимо Шустряка, из толпы зомби-менов, хищно взметнулись три стальных щупальца, почуяв опасность и вильнув в сторону., он был вынужден, практически сразу повторить свой маневр, лишь для того чтобы на третьем по числу "пируэте" его все таки достал один из тросов и опутав ему ноги, сразу же стащил вниз скрывая от лишних глаз, где его уже поджидало "гостеприимно" настроенное "Жало" в то же мгновение проткнувшее ему глазницу.

Глава 45. "Мистер.."

Глава 45 "Мистер.."

Схожим образом, как и с первым зомби-марафонцем, я подловил и поймал всех остальных шустряков, не оставляя им никаких даже самых призрачных шансов на выживание. Через три минуты игры в "прятки", мною были убиты все одиннадцать "зомбо-гонщиков".

По факту они были самыми быстрыми из всех видов зомби из встреченных мною до этого и "славились" своей повышенной ловкостью., это конечно: Зашибись. Но если присутствует фатальный недостаток в виде отсутствия мозгов., то происходит аналогичная ситуация, что и с Бугаями.

Опасные ли они? Несомненно.

Но можно ли их считать по настоящему серьезными противниками..?

Однозначно нет.

На данном уровне своей эволюции, единственное что им остается, против хитроумного противника., по типу меня, это стать "пищей" и своей смертью., увеличить силы своего убийцы.

Собрав с них "дань" в виде двух коробок, отправил их в свой схрон, который уже мог порадовать меня наличием: двух книг навыков и семью коробками. При всем при этом на часть коробок у меня были особые планы. Интересно таки, что же именно мне из них достанется и какие именно навыки мне упали. Жаль, что нельзя дистанционно узнать инфу о каком либо предмете, через телекинез.

Это было возможно узнать, только лицом к лицу и взяв в руки. По крайней мере у меня, это дело обстоит именно так. Возможно., у Яна с его навыком статистики, есть возможность дистанционно узнавать подробности о предметах.

Я уловил намек на это, после последней нашей встречи на крыше цент, бункера.

"Пробежавшись" по окрестностям, не заметил ничего подозрительного и перевел свое внимание на четверку Бугаев,

которая дружно и молча, стояла у места последнего взрыва гранаты с "начинкой". Всеми пятью потоками подхватывая забавное копье, пришло время в очередной раз проверить их на прочность!

- Так! Пора сделать перерыв и перекусить - не громко, но достаточно "звучно" чтобы его точно услышали, произнес Геральд в сторону Форса, Карла и остальных.

Геральд внимательнейшим образом следил за оставшимся количеством резерва духа и выносливости у всей группы и уже не раз останавливал молодежь, чтобы она "Не зарывалась". К его радости их эффективность была достаточно высокой и значимую роль в этом сыграли дух. фрукты выданные Фессом.

Достигнув пару часов назад десятого уровня, Геральд вошел в миллионный рейтинг Системы, заняв в нем 835645 место.

В качестве бонуса/приза выступал список из десяти навыков. Из которого можно было взять себе только один единственный.

От подобного количества., глаза не разбегались, от слова совсем.

Подумав пару минут.. Геральд выбрал пассивный навык на улучшенные рефлексы. Вместе с пассивкой на медное тело, которую он сегодня должен получить от Фесса и особенностью применения своего боевого навыка шипов, будет создана отличная комбинация, дающая синергический эффект.

Атака/Защита/Уворот.

Не став отвлекать Фесса по пустякам.. Геральд решил продолжить фарм..? Вроде бы Фесс., это так называется. Никак не привыкну. Разбудив заснувших посреди медитации Форса с Карлом, разъяснил им про полученное место в рейтинге и возможную награду. Дав более объективное мнение по этому поводу, а не то что уже пару дней витало" по сети на этот счет.

- Если вы на таком далеком месте., то на каком тогда Фесс? - задумчиво проговорил Форс, задав вслух вопрос, который "вертелся" на языке у каждого из троицы.

Задумались. Прониклись. Помолчали.

- Явно выше моего, но это сейчас не важно - произнес Геральд и проницательно посмотрел на ребят.

- Важно другое. Так как мы не можем знать, есть ли награды и

места от миллиона и выше, то нам нельзя терять и минуты! Необходимо в срочном порядке подтянуть вас до десятого уровня. "Лишний" навык, никому не мешает.

Получив в ответ, единогласное: Да.

Обговорив некоторые детали, в конце концов они решили придерживаться той же тактики, что и раньше, а именно: Забаррикадированный коридор.

На сегодня у них была одна цель. "Кровь из носу" набрать по десятому уровню каждому из ребят. К немалому удивлению всей троицы., стоило им только выдвинуться к выходу из подземных помещений центрального реактора, как к ним возжелала присоединиться еще одна группа состоящая из трех человек.

Учитывая состав желающих.. Геральд ненадолго задумался, но все же принял решение, позволить им участвовать.

Это будет для Фесса: Приятным сюрпризом. По возвращению.

Не став как либо "лукавить" с Бугаями, я решил провести им лоботомию с помощью длинного "шила", отчего то выглядящее как длинное копьё. Пока зомбаки стояли посередине перекрестка в виде больших и бронированных "башен", копьё начало свой стремительный разбег. Усилив импульс по максимуму, решаю первым делом прихлопнуть Бугая тринадцатого уровня, как самого "продвинутого" из фантастической-четверки.

Набрав приличную скорость и со звуком "Вжжуух"! Оружие "возмездия" со всего размаху., врезается в свою цель!

При ударе, я ощутил как копьё пусть и с сопротивлением, но довольно плавно и быстро продвигалось вглубь черепа через глазницу.

Через пару мгновений, оно таки достало до мозга, тем самым выпиливая "анаболика" из его псевдо-жизни.

Первый готов.

После моего удара, Бугай "сник" и стал заваливаться назад, раздавив своей широкой спиной трешку стоящих рядом зомби-лайтов.

Три его собрата., правда чуть меньшего размера, совершенно не обратили внимание, на вдруг прилегшего отдохнуть сопартийца по качалке. Продолжив существовать в том же "стиле", изображая из себя подобие зомби-истуканов.

Кстати., интересная особенность, выходит чем выше у Бугая уровень, тем более крупным он становится..?

Результат как говорится на лицо. Бугай погибший первым, был на десять-пятнадцать сантиметров выше трех других 11 и 12 уровня. Если к этому факту., "приплести" мои наблюдения за недавно убитыми Хумобоями.. среди которых пятнадцатый уровень, был на порядок более "прошаренным" и проворным, чем двое других.

Мда.

Это приводит меня к следующему выводу: зомби продолжают свои линии эволюции, последовательно превращаясь в более смертоносных тварей.

Если посмотреть на это со стороны и немного абстрагироваться, то можно было найти эту ситуацию несколько забавной. Ведь люди вынуждены., делать ровно тоже самое! Пусть и несколько другим образом.

Чему я и мне подобные., есть прямое тому подтверждение. Есть у меня мысль, что с недавних пор любое существо в нашем мире может так или иначе эволюционировать, во что-то более "мягкое и пушистое". А если без шуток, то есть у меня любопытная мысль, на чем частично может быть завязана эволюция человека.

Значимую роль в этом могут играть характеристики, которые люди по тем или иным причинам, выбирают для "прокачки".

"Ступенями" же для эволюции, могут выступать "Капы" (лимиты) характеристик. Из известных и доступных мне в ближайшей перспективе это сумма статов равная двадцати пяти и пятидесяти характеристикам соответственно. Особенно выделяются бонусы за пятьдесят статов, которые кажутся мне очень "вкусными" и смогут нехило так апнуть (улучшить) общий уровень моих сил.

Что уж говорить о живучести., которая по сути является, если не прямой дорогой к бессмертию, то к некому его подобию наверняка.

Эволюция зомби., зачастую будет выступать в роли неизбежной катастрофы для большинства лайт-людишек, но в ней также можно

найти и плюсы, в виде повышенного опыта и падающих с них вещей.

Пока раздумывал, успел подготовиться к "лоботомии" второго Бугая, выдернув копьё из первой жертвы, внимательно его осмотрел и к большому облегчению, осознал, что оно таки не повредилось от удара.

И в этом., я более всего "грешу" на камень остроты, который модифицировал хопье, новым свойством "Прокола".

Хм., интересно., а какие еще камни есть? Можно ли улучшить броню?

Или даже собственное тело?

По аналогу с поглощенным мною биолокатором.. Ух! Сколько всего еще предстоит узнать., но это дела будущего, а сейчас нужно по быстрому "выпилить"¹ Бугаев, больно уж мне не понравилось последние мгновения жизни Хумобоев.. Что то или даже кто то, повлияло на них, перед смертью.

Наношу копьем три одинаковых, но мощных удара.

Минус три.

Вот же засранцы такие., никакого дропа после себя не оставили. Пробегаюсь разведкой по всему перекрестку, но никого не нахожу.

Хм., может Хумобои, "Замерев" так сдаются., или где?

Может и так., черт этих зомбаков разберешь.

Так., думаю мне пора "сворачивать удочки". Тут уже ловить нечего. Проверив свою теорию относительно бутылок от зелий, я не только успешно подтвердил её на практике, но и обнаружил новый способ их применения.

Также, что немаловажно, мною был найден новый вид в лице Плевунов. Плюсуем к этому, приличное количество выбитых коробок и две книги навыков.

И получаем по итогу: Отличный результат.

Не желая больше тут тратить время, дистанционно собираю все свои вещи в рюкзаки, забираю тотем и стартую в небо, по быстрому набирая высоту.

"Вбирая" в куб, оружие и все остальное., ощутил затылком, чей

то злобный взгляд!

Находясь к этому моменту в километре над землей, я не подавая виду, слегка разворачиваюсь., будто бы роясь в своих вещах. Краем глаза смотрю в том направлении, откуда по моим ощущениям., на меня кто-то пристально уставился.

К моему удивлению, вектор внимания к моей персоне "шел" прямо из толпы зомби-лайтов на перекрестке!

Осторожно приглядевшись., я ощутил как враждебный взгляд тут же пропал!

Вот же тварь!

Взвесив риски, решаю попробовать его найти, в том случае если не найду скрытую тварюгу в течении пары минут, то сваливаю "в туман".

Опускаюсь на высоту в 260 метров. Благо с развитием Духа, дальность телекинеза увеличилась и теперь была равна 271 метру.

Отправляю вниз "Жало", для быстроты поисков разгоняю его всеми свободными потоками. Добравшись до перекрестка в течении нескольких секунд, начинаю тщательно "просеивать" все вокруг того места, откуда я почувствовал исходящий взор.

Черт! Никого. Кроме нескольких сотен зомби-лайтов, ничего не обнаружил.

Хм., могла ли эта тварь скрыться под землей? Может это даже кто то из Скрытней..?

Не суть.

Решив не испытывать судьбу, взлетаю свечкой в небо. Поднявшись как можно выше, отлетаю на пару километров в сторону и окутываю себя иллюзией облака, если вдруг за мной увязался "хвост"., то необходимо его сбросить.

Дабы маневр увенчался успехом, решаю "поплутать" некоторое время.

Так как, образовалось "свободное окно". То я не преминул им воспользоваться. Залезаю в телефон и "накатываю" статью о новом виде зомби и его особенностях.

Опубликовав и запустив для нее рекламу.

Замечаю, новое письмо от Яна.

По большой и уютной на первый взгляд комнате, разнесся звук пришедшего уведомления.

После этого, через некоторое время, из душевой комнаты, смежной с этой., выпорхнула прелестная блондинка. Грациозно взмахнув рукой, она вызвала несколько порывов теплого ветра, которые нежно окутали её с ног до головы, пару раз обернувшись вокруг отлично сложенной фигуры., потоки ветра схлынули, унося с собою всю лишнюю влагу, оставшуюся на теле после купания.

Плавню потянувшись.. Миранда с помощью обретенного навыка ветра подхватила свой халат и притянула его к себе, после чего одним движением облачилась в него.

Уфф! Отлично выпалась. Хотя., я была бы не против еще пару часов поваляться в постели, но не судьба. Дела не ждут. Да и Саймон, не даст мне "сачковать". Уж точно не сейчас.

Из коридора до её ушей, донеслись мягкие шаги.

Прислушавшись, она поняла, что Сабрина тоже проснулась.

Новая соседка., вызывала у неё двоякие чувства и мысли, в которых еще предстоит разобраться, но это позднее.

Подойдя к тумбочке, она взяла в руки телефон последней модели от одного из самых известных брендов.. Бывших брендов, если точнее.

Посмотрев на экран монитора, Миранда, увидела недавно пришедшее уведомление.

«Новый вид зомби: Плевун»

Под авторством Фесса., снова этот эгоист.

И где он только их всех находит?!

Даже я, летая по всему городу чуть ли не 24 на 7, ни разу нового вида не обнаружила. Пробежавшись по статье глазами, Миранда вычленила главные особенности нового монстра., кислотные биоплевки, судя по описанию они были очень опасными! Страшно подумать, что даже одна капля упадет ей на лицо или любой другой открытый участок тела.. Невольно представив в своей голове эту

ужасную картину., из за чего в ту же секунду словила целый "табун" из мурашек, пробежавшийся по ней с головы до пят.

Скопировав статью, Миранда в очередной раз отправила этот "горячий" материал Саймону, чтобы он вставил её в следующий ролик.

Из за происходящего ужаса на улицах Годдарда., она была буквально вынуждена, подписаться на блог Фесса.

Разумеется с левого аккаунта, очень уж ей не хотелось бы, чтобы между ними провели какие либо параллели. Вспомнив, как о своей мимолетной встречи с ним, ей вчера рассказывала Сабрина, она не могла не нахмуриться. Сабрина пыталась это не показывать., но она была им напугана. Этот тип был хитрым и опасным., а это еще что..?

Миранда, внимательно присмотрелась и увидела новую аватарку в блоге, кликнув по ней, она практически сразу впала в небольшой ступор.

Нет., не от его красоты или яркой улыбки.

А из за., приблизив фото, она "расширила" глаза и принялась пристально и детально рассматривать..

Его экипировку.

Каков наглец! Она явно была намного лучше моей.

Миранду прямо таки переполняло чувство возмущения, от такого поворота событий.

Подлец. Откуда он такую шикарную и стильную мантию достал..? Невооруженным взглядом было видно, что это вещь из Системы. И судя по виду, просто отличная! Переведя взгляд на прикроватную тумбочку.. Миранда насчитала всего четыре кольца духа., до этого самого момента, она так ими гордилась..

В то время как у Фесса., все пальцы были ими буквально усыпаны! Так мало этого., на двух из них еще и руны духа были выбиты. Миранда узнала их с первого взгляда, ведь на одном из её колец красовалась точно такая же руна.

Не смочь больше терпеть его довольного взгляда и вида в целом, она быстро закрыла его страницу. Нечестно., хотя жизнь, всегда может удивлять своей несправедливостью. Когда такие проходимцы, как Фесс, чуть ли не купаются в лучах фортуны.

Л 1/ТМ О ОI I м л \Л/Г»ЛЛ»Л/С

Немного подумав, она успокоилась, оделась и выбросила о нем мысли из головы, отправившись к Сабрине.

Им предстоял насыщенный день.

Наворачивая восьмерки, я достиг слоя облаков и погрузился в одно из них. Так., что это мне там Ян прислал? Открыв письмо принялся вчитываться., почти сразу же почувствовав сильное воодушевление от прочитанного!

На Арии появился.. Крафт!

Это новость вызвала во мне "Bay" эффект!

В голове начали проноситься различные сценарии того, как именно и что, можно гипотетически создать с помощью этих рецептов. Многие могли бы недооценить всю важность этой новости., но не я!

Появление Крафта, было очень важно для всего людского рода.

Это., для сравнения.. Хм., это как с деревянных палок, перейти на стальные мечи, а со стальных мечей на огнестрел! В моих глазах, важность крафта, была именно такой. Может и рано говорить., но возможно, это был еще один ключевой момент в наступившей эре.. Эволюции.

Прочитав письмо пару раз, я был немного разочарован тем, что пока не удалось узнать, как именно работает найденный/выбитый рецепт и что для этого нужно., но я все равно был не на шутку взбудоражен?

Аж руки чесались, достать себе пару рецептиков. Очень уж мне любопытно, что из них можно сотворить для защиты себя любимого и убийства ближнего своего. Во мне крепнет уверенность, что можно будет создать просто уйму всего. И поддерживают мою уверенность, одна простая вещь: Масштабы всего происходящего.

Из за чего не приходится сомневаться, что малым количеством рецептов дело не обернется. Очень даже может быть, что самые мощные системные вещи, могут быть созданы только с помощью Крафта., за возможным редким исключением. Война за рецепты, а затем и за ресурсы для их производства, между выжившими., должна

будет начаться просто лютая.

Ибо я всегда держал в голове одно из правил: Не считай себя умнее других.

Поэтому смело прихожу к выводу, что если всю значимость от пользы Крафта, понял я., то найдутся и другие умные люди, которые поймут это, в кратчайшие сроки.

Жаль, что судя по карте, до прибрежного Донгорма, мне лететь минимум месяц. А то я мог бы и навеститься к ним на "огонек" будь они поближе.

Отписал Яну, что новость отличная и пусть "копает" дальше.

Стоит ли мне сделать рекламу на покупку рецепта..? Хм., не думаю, что это отличная идея. Может появится, куча конкурентов. Лучше всего будет отыскать самому или с помощью команды аналитиков Яна, прошерстить весь Годдард и ближайшие к нему города.

Рано или поздно, должно повезти и я прямо таки постараюсь., парочку рецептов "отжать" себе в единоличное пользование.

Так-с. Думаю я "замел" следы, разворачиваюсь, после чего кружным путем возвращаюсь в небоскреб. Подлетев к оному, провожу проверку на новых жильцов или пролезших внутрь крысоров.

К своему, даже не большому огорчению, новая "закуска" в виде Хумобоя с подружкой., меня нигде не поджидала.

Печалька.

Проверив все ловушки, убедился в их работоспособности, надо будет чутка попозже, наполнить бутылки от зелья выносливости, своей энергией и аккуратненько расположить таким образом, чтобы при взрыве., грабителей рассекло на мертво!

Завибрировал телефон, с некоторым ожиданием смотрю на экран.

Ого! Пусть не то, что я хотел, но увиденное меня удивило.

Вышел новый ролик., и слава великим силам не у глупой пигалицы.

Один из главных новостных порталов в сети, вновь заработал!

Судя по всему, они таки сумели прийти в себя., после начала всего этого п@#*&a. Я давно был на них подписан, у них часто можно было найти какойнибудь познавательный и интересный контент, и самое главное никакой галимой пропаганды., не было ни разу.

За что собственно новостной портал и был любим многими, в том числе и мной.

Выпущенный ими ролик., носил довольно интригующее название: « Интервью с топ тридцать! Из рейтинга Системы Эволюции »

Фига себе., они дают! И как же они откопали такого самородка, судя по превьюшке., этот чувак на первом плане, явно не лыком шит.

Интересненько.. что же он там рассказывает, все интервью длилось каких-то пятнадцать минут, так что могу смело "пожертвовать"¹ этим временем.

Не обеднею.

Кликнув по видеозаписи, запустил проигрыватель.

Сразу же в глаза бросился, крутецкий плащ, одетый на главного героя видео.

Так., так. Интервью., было проведено в онлайн режиме, из которого видимо потом и был смонтирован сам ролик.

Логично.

В данный момент времени., есть "небольшие" проблемы с путешествиями даже на короткие расстояния, не говоря уже о том, чтобы ехать куда то и брать интервью рискуя своей жизнью, особенно если есть адекватная и рабочая альтернатива. Просматривая ролик, я обдумывал заданные вопросы и анализировал ответы мистера топ тридцать, по имени Вэйм.

Через пять минут просмотра., я нехило так удивился.

« Скажите Вэйм, а какого уровня вы уже смогли достичь? »

Эффектная леди в деловом костюме, задавшая вопрос, была мне хорошо знакома по прошлым передачам на этом портале, даже немного рад, что она выжила, хороший профессионал своего дела. Я таких людей несколько уважаю, пока они мне не докажут обратного.,

в первую очередь своими поступками.

Впервые за интервью, во мне действительно не на шутку "возгорел" интерес. Через экран телефона, я внимательнейшим образом следил за ответом внушающего вида мужчины средних лет.

« Тринадцатого » С гордостью в голосе ответил.. Вэйм.

Ведущая была в восторге от его ответа и засыпала его другими вопросами, в то время как я "отрешился" от происходящего на экране.

Задумался.

Тринадцатый значит., как же так? Я ожидал большего! Хотя бы шестнадцатый! А он оказался меньше моего., в чем же причина..?

Навыки у него не очень., или где?

Пока раздумывал., интервью уже начало подходить к своему логическому концу, после чего на экране появились новые персонажи, которых Вэйм начал представлять.

Сначала, я не понял, что увидел., а потом с некоторым недоумением начал подсчитывать: Один, Два, Три, Четыре, Пять!

Ахахаха! Поверить своим глазам не могу!

Пфф.. Ха. Когда до меня вдруг дошло., я разразился таким сильным смехом, что у меня слезы "фонтаном" из глаз брызнули и если бы не куб отрезающий звуки., я бы точно привлек в небоскреб парочку-другую зомбаков!

Глава 46. Медоед

Глава 46. Медоед

Интервью уже закончилось, а мой смех все продолжался и продолжался.

Вспомнив о количестве., я вновь "взорвался".

Аахаха!

Через пару минут, меня наконец начало отпускать. Даже не верить, что это взаправду., но факты, как говорить на лицо., а если точнее..

На пять лиц., которых Вэйм представил как свою "команду".

И которая смотрела на него., влюбленными глазами!

В тот самый момент., мой внутренний "Детектор Гарема" активизировался на полную мощь!

Пфф..! Ха-ха.

Вэйм вроде бы., что то там проговорил, мол он их всех спас.

После чего они к нему "прилипли"..?

"Зашибись".

Состав команды: Две брюнетки, две блондинки., и одна рыжая.

Да это жестко.

Ну., что сказать: Крепись мужик.

Сначала я сомневался, был ли он настоящим топ тридцать или это просто "фейк".

Но теперь это и не важно.

С учетом наличия "зачатка гарема" в непосредственной близости., от мистера топ тридцать, его "успехи" еще не так плохи, как могли бы быть!

"Условные Гаремы" сливали немалое количество героев! И если Вэйм это не поймет, то.. Хм., пусть лучше и не понимает. Для меня от

этого одна только выгода.

Минус соперник за следующий: Топ 100 на 20 уровне.

В отличие от него., я знаю всю незримую опасность гарема и прекрасно представляю последствия!

И никогда не попаду в этот рассадник "роз и шипов".

Я не собираюсь примерять на себя роль "садовника" и без конца решать все эти женские дразги, которые просто неизбежны в женском коллективе и уж тем паче не дай великие силы, оказаться этаким "эпицентром" внимания представительниц прекрасного пола.

К черту подобный "Кайф".

Во мне может и прослеживаются инстинкты собственника., но они в большей степени проявляются в желании "обладать" чем то более материальным, чем "паровоз" из девиц.

Хлопнув себя по лбу вспомнил, что я уже больше суток не виделся с Медоедом, я аж немного соскучился по нему.

Думаю, он там уже хорошо нагулялся, наобщался и сделал все свои медвежьи дела. Поэтому пора бы его призвать! Мысленно выбираю призвать именно "Медоеда"¹ из трех доступных вариантов.

- Призыв!

В то же мгновение, пространство "мигает" и начинает очень быстро проявляться силуэт огромного двухметрового медведя. Пока он "проявлялся"., я ощутил некую странную связь. Нет, не с мышкой, а с этой пространственной аномалией..? Сложно так быстро подобрать правильное сравнение. Очень отдаленно это напоминало мне применение Сдвига! Который по сути являлся аналогом мини-телепорта!

Моя чувствительность к пространственным колебанием подобного рода повысилась на несколько порядков благодаря навыку Сдвига., и даже начала понемногу..

Сбивая меня с толку., через ментальную связь с медоедом, ко мне в голову начали врывать эмоции и образы радостного от встречи Паровоза!

Отвечаю ему тем же! Транслирую ему уже свою радость от встречи. Подойдя к нему поближе, приподнял себя за обую

телекинезом и потрепал его по голове.

Вот и свиделись приятель!

Прикоснувшись к нему, я почувствовал намного больший огонь жизни, чем у любого из встреченных мною ранее людей. Интересно., может ли это быть связано с тем, что у него имелось намного больше живучести..?

Передаю ему образами вопрос, мол что нового? Благодаря моей "возне" с иллюзиями, моя "трансляция" стало во многих моментах более качественной и понятной для медоеда. В ответ на мой вопрос, от медведя "посыпались" картинки прошедшего дня в огромном лесу и даже битву с соперником за территорию! С которым он раньше был на равных, но благодаря прокачке и экипировке от Системы, в этот раз он смог хорошенько отлупить и потрепать своего противника, причем настолько сильно, что тот еще очень нескоро осмелится к нему приблизиться.

"Транслирую" ему свое уважение с долей восхищения, от чего он сразу же принимает более внушительный вид.

Забавно.

"Поболтав" с ним еще пару минут.

Перешел к делу.

Бум. Бум. Раздался по коридору звук кулака о дверь.

- Грим просыпайся давай. Новое дело есть - произнес стучащий в дверь мужчина одетый в кровавого цвета мантию.

Молчание.

Бум! Бум!

- Старейшина приказал, притащить ему новую тварь и поскорее! Ты ведь не хочешь примерить на себя роль подопытного?!

После этих слов. За дверью сразу послышалось недовольное ворчание и копошение одежды.

- Хорошо., сейчас! Сейчас! - раздался из за двери невыспавшийся голос Грима.

После чего добавил уже тише, но все еще разборчиво.

- Задолбали эти зомби! Всю ночь ловили этого Берса. И на тебе

еще один!

Через минуту Грим открыл дверь и показался "на свет" с постной миной на лице.

- Куджар, с такими напряжениями., у меня не остается ни капли свободного времени, чтобы развлечься с пленницами

- недовольным голосом высказал он свою претензию в сторону стоящего напротив, более худого и жилистого напарника.

Хмыкнув. Куджар посмотрел на него со скрытым в глубине глаз презрением.

- Дай тебе волю, ты только бы и делал, что тешил свое либидо. У нас есть отличный шанс, выслужиться перед Старейшиной! И впоследствии очень вероятно, что мы сможем подняться в ранге! А там сам знаешь сколько всего мы сможем получить.

Почесав затылок, Грим сподобился ответить следующее.

- Вот скажи мне откуда, он только про них прознает?! - и уже тише - И что он с ними там делает..?

- Не твоего ума дела, что, откуда и зачем! Но ответ на твой первый вопрос, я кажется знаю - с намеком произнес Куджар.

- И кого же нам надо поблагодарить за лишнюю работу? - в угрожающей манере спросил у него Грим.

- Да есть тут один местный блогер в Годдарде. Он своей рекламой о видах зомби и их особенностях, заполонил чуть ли не все возможные площадки в сети, как в самом городе так и в его окрестностях.

Услышав его ответ, Грим сразу же "повеселел".

- Ты хочешь сказать, что он за бесплатно распространяет инфу о монстрах? Лох-альтруист что ли? -- под конец в его голосе сквозило явное презрение.

Куджар на пару секунд задумался над ответом.

- Не думаю, что там все так просто Грим. Этот парниша, не выглядит слабаком или дураком. К тому же, у него имеется способность к полету от Системы.

В ответ на это Грим только рассмеялся.

- Ха! Не впечатляет. От меня это его не спасет, убью даже очухаться не успеет. Мой навык мощный, сам знаешь.

С прослеживаемой завистью во взгляде.. Куджар, посмотрел на этого не блещущего интеллектом индивида. Надо же было так случиться, что такому дураку, как он., выпадет подобный навык?

- Да знаю я., хватит уже им кичиться, достал.

Услышав его ответ, Грим преисполнился довольством.

- Я тебе давно говорил, что я везучий - с гордой улыбкой на лице проговорил Грим.

- Ладно. Хватит время терять. Старейшина не любит ждать. Нам предстоит непростая задача.

- Не простая говоришь., и куда же мы держим путь? - произнес Грим следуя по длинному и темному коридору за Куджаром.

- Под землю., в метро новые твари завелись - спокойным тоном ответил Куджар.

- Черт побери!

Общаясь с медоедом, я смог "на пальцах" объяснить, что мне от него нужно. Получив в ответ полное понимание, подхватил телекинезом рандомную коробку с лутом и перенес ему под нос.

Медоед, смерил её взглядом, наклонил морду пониже и обнюхал со всех сторон. Фыркнув, он поднял взгляд на меня. На что я ему кивнул головой. В ответ по ментальной связи до меня донесся аналог "пожимания плечами". После чего Паровоз, протянул правую лапу вперед и осторожно когтем поддел крышку коробки вверх.

Произошла небольшая вспышка света, но несколько другого оттенка чем обычно.

На полу оказалась небольшая ягода желтоватого оттенка, я уже хотел было взять её в руки и осмотреть, как медоед рванул вперед и сожрал её!

Блин. Вот же.. Засранец!

От Паровоза доносилась, просто тонна удовольствия от съеденного. Я послал ему волну недовольства со своей стороны, на что он сподобился немного повиниться, но я все равно чувствовал, что он хитрил и совсем не жалеет! Пытаясь выяснить, что же это за

ягода и её воздействие. Открываю статистику медоеда.

Бронированный Медведь. 7 Уровень

Сила 34 [38]

Ловкость 23 [26]

Живучесть 62 [62]

Выносливость 63 [63]

Дух 18 [21]

Стойкость 63 [63]

С удивлением обнаруживаю, что видимо пока Паровоз был в своем мире, он успел набрать целых три уровня!

Сразу же пытаюсь выяснить у него причину подобного роста.

Анализируя полученный ответ, понимаю следующее., из за того что Паровоз, сумел отбить себе кусок территории, он смог присвоить в свое владение некий источник энергии, который придал ему сил после того., как он пролил на него свою кровь.

Вот те на!

Оказывается, в мире медведей присутствует своя собственная версия Системы., это очень любопытно! Допытываясь дальше и сложив "картину" воедино, смог понять, что данная ягода которую он только, что слопал, была редким деликатесом в его мире. Что именно она давала мне так и не удалось до конца понять, но самое главное что понял, что чем больше он их съест тем сильнее сможет стать в будущем.

Ого! В этот момент от него веяло чуть ли не лихорадочным возбуждением!

Неужели эти "ягоды" могут способствовать его эволюции? Пойдя "окольным путем" хочу спросить у довольно урчащего Паровоза., как замечая, что он стал потихоньку подкрадываться к остальным коробкам!

Вот же ненасытный!

Бросаю коробки обратно в рюкзак и поднимая его повыше., в ту же секунду ощущаю, как он начал изгибаться к прыжку!

Накидываю на рюкзак пару меток Сдвига и телепортирую его

внутри куба к себе за спину.

Медоед сразу же начал принохиваться и зыркать по сторонам пытаясь его найти., не сумев обнаружить, он соорудил "милую" морду и повернулся ко мне, после чего до меня стали доноситься ноты обиды с его стороны!

Непутевый зверь. Начинаю ему объяснять, что эти коробки достались мне после тяжелой битвы., при этом я "безбожно" приукрашивал опасность и риски на которые я пошел, чтобы их достать.

Наконец ощущаю, что он таки проникся их ценностью. И начал понемногу успокаиваться. Особенно после того как я пообещал, давать ему время от времени возможность открывать коробку другую. После моего обещания., медоед подошел поближе и начал тереться об меня своей большущей мордой! Тем самым выражая свою признательность, о подобной заботе с моей стороны. Потрепав немного по холке, я отодвинул его в сторону.

Настало время следующего эксперимента.

По всей комнате раздавался отзвук "бешеного ритма" ударов пальцев по клавиатуре. В самом центре этой комнаты находился человек, который собственно и был его причиной.

Его руки "порхали" над клавиатурой с необычайной быстротой. В непосредственной близости и вокруг него находились десятки мониторов, на которых проскальзывала различная информация со всех уголков планеты. Если приглядеться к тому что именно он делал, то можно было понять, что он компилировал и монтировал больше десяти видеозаписей.

Одновременно.

Через некоторое время.

Готово! - мысленно воскликнул Саймон.

Очень довольный проделанной работой, он оторвал руки от клавиатуры, после чего слегка сосредоточился и телепортировал к себе в ладонь бутылочку газировку., из холодильника на первом этаже, которую разом и "осушил".

Подкинув её в воздух, он щелкнул пальцами и она исчезла из комнаты.

Как же удобно стало жить.. После пришествия Системы!

Отрешившись на пару секунд., он встряхнул головой, и с довольной улыбкой на лице вновь сосредоточил свое внимание на работе. Схватив со стола один из десяти телефонов, валяющихся на нем небольшой кучкой, Саймон взялся проверять пришедшие сообщения и почту.

Закончив с этим, он принялся названивать "своей" команде героев. Одновременно с выдачей героических заданий, он умудрялся собирать через них, все больше информации о самой Системе.

За эту ночь., я сумел завербовать целых пять героев. Учитывая их нарастающую популярность в сети., сегодня я возможно смогу перевыполнить свой план и "подписать" еще больше!

В этот раз мне не пришлось ничего долго объяснять.

Как только я взял в руки бутылку из под зелья выносливости с моей энергией внутри, он тут же распахнул челюсти и стал с интересом в глазах на меня поглядывать.

Открыв бутылку, заливаю её ему в пасть.

От медведя тут же пришла., волна большого удивления! После чего на меня "посыпались" различные образы из которых, пусть и не сразу, но я смог собрать целостную картину.

Первое. В его мире представляющего из себя невероятного размера Лес, существовало множество разнообразных видов деревьев и растений.

Второе. Сам воздух в этом "сказочном" лесу, представлял из себя смешанную энергию из выносливости и духа., наподобие моей только в менее концентрированной форме, данная особенность., давала медведям возможность намного быстрее восстанавливаться, заживлять раны и многое другое.

Третье. Насколько мне стало понятно желтые ягоды и прочие их разновидности, прорастали глубже в лесу. В котором властвовали более мощные медведи., гигантских размеров!

Медоед "скинул" мне образ подобного медведя.

Офигеть!

Двухметровый мишка напротив., по сравнению с этим гигантом, был как трехлетний ребенок., в сравнении со мной.

Навскидку. Он был выше десяти метров в холке!

Без всяких сомнений, это был ужасный по силе зверь., если бы подобный "Царь Лесов" попал в тот же Годдард., и по какой либо причине начал в нем буйствовать, то боюсь с ним было бы очень сложно справиться, особенно учитывая тот момент, что у подобных медведо-монстров должен быть свой набор из пассивных и активных навыков.

Из за чего "границы" его мощи., я не смогу в данный момент представить в полном объеме. Но понятно одно. Со зверями такого калибра мне лучше не пересекаться, от слова совсем.

Уж точно не сейчас.

Осознав масштабы., я стал смотреть на медоеда с еще большей симпатией, ведь как известно "малыши" имеют замечательное свойство.

Взрослеть.

Так же стало понятно, что моя энергия воспринимается им положительно и даже может восстанавливать его резерв.

Следующей моей идеей было дать ему попробовать зелье выносливости., но понюхав оное, медоед фыркнул и наотрез отказался её пить.

Интересно.

Предложив ему дух. фрукт, я ожидал что он его таки слопает, но нет.

Паровоз отказался его есть. Через нашу с ним мыслесвязь, я уловил намек на то, что мол., дух. фрукт "не чистый".

Опана! Моя версия о том что "пленка" на фруктах не так уж и полезна, а может даже и вредна., получает еще один плюсик в своё подтверждение.

Закончив эксперименты. Оставляю медоеда шастать по небоскребу, который он сам вызвался проверить., и отправился в медведо-патруль!

Ха-ха. Выслуживается засранец.

Видимо хочет "заработать" побольше этих ягод, не факт конечно, что они каждый раз будут попадаться, но моя теория о том, что выбитые с зомби коробки для каждой "расы" имеют свой характерный набор дропа.

Подтвердилась еще раз.

Как известно.

Один раз случайность. Два закономерность.

Само устройство мира медоеда и все остальное., наводит меня на интересные мысли различного толка. Становится понятно, что Система Эволюции в мире медведей, работает по другим правилам и "канонам", а у нас по нашим.

Хм., а могу ли я., съесть эту ягоду? Надо будет обязательно попробовать, но позднее. Сейчас настало время для самого интересного и что я специально откладывал на потом.

"Распаковка" книг навыков.

Учитывая, что их две штуки, шанс на то, что среди них может быть полезная для меня способность/умение.. выше нуля. Переместившись в "сонный" кабинет, хватаю телекинезом книги и "подвешиваю" их перед собой.

Они были одинакового размера и формы, но разных цветов с различными рунами по центру. Одна была желтоватого оттенка, в то время как другая была черно-серая что ли? Черт его знает, как такой цвет зовется.

Да по факту и не важно.

Критически осмотрев обе книги со всех сторон, я начал проговаривать про себя считалочку.

И это будешь., ты!

Пока ждете продю, можете ознакомиться с произведениями моего хорошего друга и товарища. Кина с его циклом по Реалрпг: Система Возвышения. Том первый <https://author.today/work/16566>

Глава 47. Закон Эволюции

Глава 47. Закон Эволюции

Указав пальцем на левую книгу с желтой обложкой., я прикрыл глаза и схватил ее рукой.

Но даже с закрытыми глазами передо мной все равно "всплыла" системная табличка.

" Книга навыка 2 уровня: Активный навык: Импульс "

Хм., что именно означает импульс?

И каково его использование? Мм., давай думать логически.

Чтобы подкрепить свои размышления доп. инфой залез в сеть и прочитал все, что было связано с этим понятием.

Через десяток минут., вывел для себя три основных термина.

Масса. Скорость. Кинетическая энергия.

Покрутив в голове всю полученную информацию., я начал догадываться о том как может действовать данный навык.

Впечатлился.

Перевожу взгляд на другую книгу., первый навык меня не разочаровал, теперь проверим и тебя!

Протянув руку хватаю черно-серую книгу.

" Книга навыка 1 уровня: Активный навык: Трансформа. Получившаяся форма будет зависеть от вас самих "

От меня самого? Это еще как..? Неужели активировав его., я превращусь в "чудо-юдо" ?

Мда.

Нее., не хочу! Мне подобный "кот в мешке" к черту не сдался. Если написано « от вас самих » то это рандом., а я с рандом никогда

не не "дружил".

Этот навык у меня точно пойдет на обмен.

В отличии от "Импульса", если я прав в своих предположениях, то независимо от точного механизма его работы, я останусь в выигрыше.

Осталось пять уровней до двадцатого, что автоматически означало., получение "краеугольного" или иными словами билдообразующего навыка в качестве награды за место в рейтинге.

Прямо сейчас мне нужны доп. силы, чтобы достичь его как можно быстрее!

Если мысленно посмотреть на "древо навыков", то "импульс" мне более чем подходит.

Это не какойнибудь "Прыжок дракона". Помнится., я неоднократно сталкивался с таким явлением, когда за красивым "фасадом" зачастую скрывается банальность.

Да и с учетом открытия коробок с помощью зомби и того же медоеда., я в накладе не останусь. И с некоторой долей везений смогу обзавестись какойнибудь полезной способностью по типу: Биорадара.

Учитывая все это, кладу навык с трансформой в рюкзак и оставляю в руках книгу с "Импульсом"

Изучить!

Вы уверены что хотите изучить - активный навык Импульс? "

Уверен!

Книга в моих руках "распалась" и ко мне в сознание., стала "залиться" вся необходимая информация по управлению навыком.

***" Активный навык: Импульс 2 уровня. Особенности применения:
вы можете осуществлять сбор кинетической энергии.
Эффективность сбора и хранения зависит от Духа и
Выносливости "***

В последующий отрезок времени., я погрузился в более детальное изучение навыка.

Интересно., получается!

Механизм его работы, оказался не лишен своей изюминки.

Мысленно активирую навык., опа! Возникло ощущение, что в окружающей меня действительности., произошли некоторые изменения.

Решаю для проверки использовать свой самый "сильный ход".

Удар рукой!

Сжав ладонь в кулак, отвожу руку назад., и резко выкидываю вперед!

Еще в самом начале удара мою руку окутывает "незримое поле". Доведя удар до конца, я сразу же почувствовал как вся образовавшееся кинетическая энергия., начинает стремительно исчезать!

Любопытное ощущение.

Через мгновение она полностью рассеялась., но часть этой энергии "стянулась" внутрь моего сознания, образовав маленькую сферу-импульса.. с зарядом кинетической энергии внутри.

Как интересно!

Из всего произошедшего, я осознал следующее.

Первое. При сборе "Импульса" затрачивается мой резерв духа.

Второе. Для хранения кинетической энергии в виде мини-сферы в моем сознании, необходима выносливость и чем больше тем лучше.

С одного удара кулаком "кинет-энергии" набралось ничтожное количество от максимального возможного.

По сути., каждая моя единица выносливости, позволяет "сохранять" импульс в 10 кг. Путем элементарного умножения получаем 550 кг!

Шикос.

Еще один немаловажный нюанс заключался в том, что одной сферой импульса дело не заканчивалось, и я мог "собрать" еще одну!

Правда., этим дело и ограничивалось. Всего можно было собрать два "Импульса".

Прямо таки руки чешутся, наполнить сферы по максимуму и испробовать на деле. Вот только махая руками., я провожусь неприлично долго.

По физическим параметрам., как в силе, так и в ловкости у меня по понятным причинам, похвастаться нечем.

В отличии от., “порыскав” вокруг глазами, мой взгляд остановился взгляд на клейморе..

Надо попробовать.

Подхватываю его одним потоком и наношу резкий и мощный удар в воздухе.

Ощущаю как то же самое поле, что и в первый раз, окутывает меч во время удара и “крадет” его импульс!

Слава великим силам, сработало! А то я бы точно заколебался бы "фармить" заряд импульса. Руками.

Начав с одного потока, я стал подключать к каждому последующему удару, один поток за другим.

Два. Три. Четыре. Пять!

Проведя с десятков ударов с мощностью пяти потоков, я осознал следующий нюанс.

В общей сложности от каждого удара получалось "конвертировать" в сферу, только 10% от всей кинетической энергии. В очередной раз убеждаюсь, что при всей гибкости Системы и навыков в частности, уровень самого навыка в некоторых моментах: Решает.

Продолжая наносить удары, я позвал к себе медоеда, который по передаваемым мне ощущениям "тусовался" на первом этаже небоскреба. Во дает! Уже в третий раз весь небоскреб обошел.

Причем при каждом новом обходе территории, он мне отчитывался, что все "чисто" и враг не обнаружен.

Его желание быть полезным., выросло в геометрической прогрессии. Видимо эволюция для их вида, очень важная составляющая жизни. Жаль, что через медоеда не узнать, как долго

Система Эволюции, находится в их мире.

На мой вопрос, сколько она существовала., он ответил: Всегда.

Ну., для него то точно всегда. С самого его рождения, к моему удивлению, я так же понял, что он встретил уже тридцатую весну. Не то что бы он их специально считал, просто каждый пять-семь лет, медведи проходили естественные улучшения. Это я уже потом сложил их вместе и получил в сумме тридцать лет. Видимо от этих улучшений, он и поумнел.

Забавно. Медоед старше меня.

Если у нас живут до 150 лет., то до сколько тогда живут медведи с таким количеством живучести?

Мм., тысячу?

Хочу так же! И самое главное имею шанс на это. Пока Паровоз только начал "карабкался" вверх., я успел нанести больше 15 ударов в полную силу!

С учетом всех потерь и веса самого клинка мне потребовалось 15 ударов без разгона, чтобы заполнить одну сферу на полную катушку равную 550 кг!

В моем сознании с каждым "пожранным" импульсом от ударов, сфера становилось все больше. Пока под конец не доросла до 5.5 см в диаметре и остановилась на этом. Пятьдесят пять выносливости и сфера размеров в 5.5 см..?

Совпадение? Точно нет.

"Обожаю" Систему за её логичность.

Прекращаю "сотрясать воздух" клинком и думаю на чем же мне использовать эту импульс-сферу.

Удар в полтонны. Это вам не шутка!

Разносить, что либо в небоскребе без надобности мне как-то не охота. Поэтому проверю-ка, я силу "Импульса" на барьере!

Вылетаю в коридор. Отсоединяю один барьер от куба. После чего отправляю его в середину коридора., подальше от себя любимого.

Напоследок. Проверяю сам барьер и убеждаюсь в том, что он

"полон сил" на все сто.

Мысленно хватаюсь за сферу импульса. В той же манере, что и с иллюзиями "выталкиваю" ее наружу.

Миг. И сфера с клубящейся сине-зеленой энергией внутри "проявляется" прямо напротив меня.

Смотря на неё., я был на мгновение заворужен.

С повышенным восприятием., она выглядела очень красиво! Да и вообще все краски стали более "сочными". До сих пор непривычно, именно поэтому спешить увеличивать свое восприятие до 25 не буду. Сначала освоюсь с тем, что есть. Считаю, что есть ситуации, когда "Лучше" не обязательно плюс. И это как раз тот самый случай. Помню той ночью, когда мне Система наинула десятку восприятия за самостоятельное открытие оной характеристики, у меня чуть не случился сенсорный шок. Причем изменения касались не только "визуала", то же самое касалось непосредственно еды. С многократно усилившимся вкусовым диапазоном., обычная еда после употребления "духофруктов".. ощущалась мною, как жеваная и горелая резина.

Именно так. Разница была колоссальной, а пользы от "духофруктов" многим больше.

В общем., можно смело утверждать, что я на них "подсел".

Пусть они были и с "сюпризом", но я смог его нивелировать срезая кожуру. Кстати., о них. У меня осталось всего 56 фруктов! Но не беда, слетаю еще раз и соберу их по новой. Те преимущество, которые они даруют, стоит потраченного на это времени., только вот летать, долговато. Хотя., появилась у меня задумка, как несколько сократить это время.

Так-с.

Пришло время, на практике проверить мощь навыка.

Подхватываю одним потоком импульс-сферу и кидаю её в барьер.

С предвкушением на пару с волнением наблюдаю, как она "несется" вперед и становится все ближе к цели.

Секунду спустя.

Раздается., "тихий" Бум!

Врезавшись в барьер сфера "лопнула" отправив прямиком в барьер всю собранную энергию!

От столкновения по всему коридору начинают "гулять" воздушные потоки.

Ощуцаю, как барьер начинает "проседать"!

От мощного удара., практически в целый метр диаметром! По всему барьеру проносятся "волны".

Через пару мгновений. Последствия от удара сходят на "нет".

Сняв при этом.. 40% от прочности барьера!

Шикарно.

Это действительно не мало! Еще вчера, подобный удар снес бы как минимум 70%, но слава "Великим силам" с ростом моей выносливости и духа, барьеры тоже не стоят на месте и укрепляются.

Важнейшим нюансом было то, что удар импульс-сферы был не точечный. Радиус его поражения., напрямую зависит от количества духа, где одна единица "Духа" отвечала за один сантиметр к максимальной площади поражения!

С учетом всех вещей и собственных характеристик, сейчас площадь атаки равнялась 86 сантиметрам.

Человеку без защитных способностей/вещей или со стандартной стойкостью в десять очков., переломает все кости!

Отлично.

А если целиться в голову., то её должно "взорвать". Жаль правда, что сбор одной полной импульс-сферы тратит примерно 20% моего нынешнего резерва.

Особо ими не популяешься. Да и "сохранять" на данный момент, можно максимум две штуки.

Медоед врывается в коридор и настороженно оглядывается по сторонам. Пусть удар о барьер вышел не особо громким, но окружающее пространство все равно задело.

Передаю ему чувство спокойствия и даю понять, что все под контролем.

Поняв расклад, Паровоз подходит ко мне и с любопытством на меня посматривает.

Мол., что звал?

Посылаю ему образ того, чего от него собственно хочу. В ответ на что улавливаю поднявшееся в нем недоумение. Медоед даже голову на бок повернул смотря на меня. Посылаю ему образы действия новой способности.

На что он сразу же реагирует., с долей понимания!

Вот что значит., дитя Системы. Больше никаких объяснений медоеду не понадобилось.

Не откладывая дело на потом. Паровоз встал на задние лапы и как будто красуясь, начал быстро и мощно бить передними лапами в воздухе.

Каков красавец!

Уловив этот мой посыл, медоед начал еще более яростно махать лапами.

Судя по его настрою и вспышкам эмоций. Он явно развлекался.

Как же все таки., мне повезло с медоедом, он единственный в присутствии кого, я действительно могу "отпустить" свою настороженность. Он был для меня открытой книгой.

Честный и чистый., от людской зависти и злобы.

Смотря на веселящегося медведя., я не смог сдержать улыбки, да и не хотел. Отбросив на время свою идею. Я встал напротив него и тоже начал бить руками по воздуху! Заметив мои телодвижения., медоед удивился, но почти сразу же проявил еще больше энтузиазма.

Ха-ха.

В течении пары минут мы с ним продолжали "молотить" по воздуху. Медоед довольно урчал, а я смеялся.

Это действительно весело!

Мой пр.. Друг.

Хитрый враг. Сбежал.

Устрашающего вида зомби., тщательно искал следы
исчезнувшего в небе человека, но не находил.