

РОМАН ПРОКОФЬЕВ
АЛЕКСАНДР СТРЕЛЬЦОВ



ПАНДОРУМ

Annotation

Они держат в страхе десятки миров, они могущественны, беспощадны и не ведают страха. Их имена с ненавистью и трепетом произносятся в самых далеких уголках Сферы Миров. Их называют ублюдками, головорезами и безжалостными наемниками. И они совершили большую ошибку, забрав у меня самое дорогое. Пришло время обнажить клинок и узнать, чего по-настоящему стоит... "Пандорум". Примечание: это соавторский приквел "Игры Кота" и одновременно третья часть "Капитана Пантеры", но книгу можно читать как отдельное произведение, без привязки к существующим книгам. Действие происходит задолго до появления Кота в Сфере Миров...

- [Пандорум](#)
 - [ПРОЛОГ](#)
 - [ИНТЕРЛЮДИЯ: ШЭДОУ](#)
 - [ГЛАВА 1](#)
 - [ГЛАВА 2](#)
-

Пандорум

Пандорум
Роман Прокофьев, Александр Стрельцов

ПРОЛОГ

Сфера Миров, мир Таэрланда, руины Аэллифарна

Лютый холод пробирал до самых костей. Вспышки боли, ставшей почти привычной, пронзали тело ледяными иглами. Она одновременно медленно убивала - и не давала умереть, хотя добрый десяток травм настойчиво мигал красными иконками.

“Глубокое обморожение”, “Множественные переломы”, “Ожоги”, “Травма глаз”... Зачем, черт побери, он установил ползунок погружения в крайнее правое положение?! Почему не срабатывает защитный фильтр капсулы, который давным-давно должен выбросить его из виртуальной реальности?

Лихорадочную вереницу мыслей прервал мерный цокот каблучков. Первобытный ужас вспыхнул с новой силой, заставляя сердце биться чаще. Лоб покрылся испариной, из горла вырвался тихий хрип. Шаги становились громче, он еще мог слышать, как приближается боль. Глаза ему выжгли четыре сеанса назад... или пять? Игрок сбился со счета, паника нахлынула с новой силой. С безумной надеждой он в очередной раз ткнул кнопку выхода из Сферы.

Недопустимая операция!

Внимание: вы находитесь в очереди экстренной эвакуации. Ваш номер 3256.... Предполагаемое время ожидания... 18 ч 45 мин...

Восемнадцать часов! Восемнадцать...

Кнопка выхода из Сферы по-прежнему оставалась серой. Сеть недоступна. Интерфейс, вопреки здравому смыслу, не реагировал на команды и не отображал данные. А значит, впереди его ждет новый сеанс и новая боль. И так раз за разом, пока чертову игру не отключат или он не сойдет с ума.

Холод стал просто невыносимым. Значит она совсем рядом, наслаждается его страданиями. Молчание длилось целую вечность. Сначала игрок не знал кто его мучительница, человек или бездушный

игровой персонаж, НПС. Но вскоре сообразил, что человеку в реале за такое не поздоровится, значит, это программа. Он ругался, пытался давить, сыпал угрозами, но все тщетно. Эта мегера была настоящим дьяволом во плоти.

- Так холодно, - тихий печальный голос нарушил звенящую тишину. - Желание согреться непреодолимо. Тепло необходимо живым, также как и воздух. Неизменный атрибут жизни. Ты хочешь согреться?

- Отпусти, багнутая ты дрянь, - еле слышно прохрипел игрок, понимая, что этот диалог лишь прелюдия к новому сценарию.

- Хочешь, я знаю, - произнес женский голос, оставляя его ответ без внимания. - И ты знаешь, что для этого нужно.

- Дура, ты всего лишь глюк! - выпалил игрок, мгновенно пожалев о содеянном.

Руку пронзила адская боль, он попытался ухватиться за нее, но понял что той больше нет. В нос ударил тошнотворный запах паленой плоти. Издав сиплый хрип, он обреченно завалился на бок и свернулся калачиком, в позу зародыша. Инстинктивная реакция разума на боль, которую невозможно преодолеть иначе. Она знала, она видела его насквозь. Мощный рывок поднял тело в воздух, распял в стороны руки и ноги, не давая разуму окунуться в спасительный омут небытия.

Игрок готов был зарыдать и отключиться, когда вдруг почувствовал легкое прикосновение. Тонкие, бархатистые пальчики нежно прошли по его щеке, странным образом успокаивая нервы. Кожу обожгло леденящим холодом, впрочем, почти сразу он почувствовал тепло. Животворящие исцеляющие импульсы снова вытаскивали с края, не давая ускользнуть в спасительную черноту смерти.

- Бедный, глупый мальчишка, - произнесла его мучительница, настолько искренне, что он почти поверил. - Я не могу отпустить тебя, ведь тогда ты сбежишь обратно в свой мир и оставишь меня без ответов.

- Я сказал все как есть, что еще тебе надо? - обреченно выдавил игрок.

- Но этого мало, слишком мало. Мне нужно больше, - печально

ответила девушка, отводя руку от его лица. - И ты расскажешь мне все.

Холод вернулся с удвоенной силой. Губы игрока затряслись, кожа покрылась синеватым налетом инея. Больше всего на свете он желал, чтобы прикосновение вернулось, и неистово прильнул к ее рукам, стоило девушке приблизиться вновь. Она довольно улыбнулась, хоть он и не мог этого видеть.

- Земля, так игроки называют свой родной мир, - тихо произнесла девушка, пересказывая то, что уже знала. - Какое странное название. Вы приходите оттуда, могущественные и бессмертные. Этот мир так близок и в то же время так далек от меня.

- Ты не понимаешь, - срываясь, навзрыд прохрипел игрок. - Это другое, совсем другое. Это реальный мир...

- Все миры реальны, те которые были, есть и те которые будут, - загадочно произнесла истязательница, вновь убирая руку.

Тело игрока обмякло и безвольной куклой рухнуло на пол. Он инстинктивно сжался в клубок, подогнув колени к животу. Девушка присела рядом и положила ладонь на его голову. Игрок содрогнулся, словно от болезненного удара, и снова обмяк. Он уже рассказал беспощадной мучительнице все, что знал об устройстве миров, о Земле и Сфере, о том, как рождаются и умирают игроки, и чем они отличаются от НПС. И лишь на один вопрос не мог дать ответа.

- Ты знаешь, мы можем играть в эту игру вечно. Ты и я, - ласковым тоном произнесла госпожа, бесцеремонно вторгаясь в его разум. - Мне осталось найти ответ на последний вопрос. Как попасть в этот дивный мир под названием Земля?

Спустя долгие мгновения боли и хаоса она отпустила его разум в спасительную тьму небытия.

- Я все равно узнаю ответ, - задумчиво и все так же печально обронила девушка. - И тогда мы покончим с этим раз и навсегда.

ИНТЕРЛЮДИЯ: ШЭДОУ

Намного раньше...

Сфера Миров, мир Таэрланд, Блэк Нова, клановый замок "Пандорума"

Все началось, когда в секьюр-канале коалиции появились первые тревожные сообщения. Поначалу им не придали большого значения: мало ли крабов гибнет от рук залетных рейдовых групп? Но канал мигал каждый день, все чаще, и в киллистах светился один и тот же ник. От игрока к игроку, от клана к клану передавалась тревожная информация: во владениях «Пандорума» поселился дерзкий одиночка.

Слухи, приукрашенные на разный лад, доползли до Black Nova, знаменитой Черной Звезды, клановой цитадели “Эвтаназии”. Доползли и вернулись назад - вместе с группой охотников, отправленных за головой наглого пришельца.

- Так-так-так. Очень интересно, - сказал Шэдоу, постукивая по столу золотой рукояткой кинжала с волнистым змеевидным клинком, - Спасибо, Арр. Очень занимательное видео.

- “Загробник”, “Валькир” или “Призрачный Король”, - буркнул его собеседник, игрок в снаряжении искателя-следопыта, - Упакован солидно, фиолетовые “пешки” из Гильдии, сам видишь.

- Вот кто, значит, решил потоптать наших курочек, - пробормотал Шэдоу, - Месть? Возможно... Пробивали киллрейтинг? Вижу два пересечения с нами, в Прайме, когда дрогнули “Оверов”, и чуть позже, в Инфернисе, он попал под каток Джерхана...

- “Алмазный” акк, информации немного, - сказал Арр, - Ну а что он творил, ты сам видел на моей записи. Сам и решай, как поступить с ним.

- Забавный персонаж, - усмехнулся Шэдоу, - Давай-ка Расскажи мне все с самого начала. Когда он появился? Где вы его обнаружили?

ГЛАВА 1

- У нас контракт. Мы договорились...

- Буквы на клочке бумаги ничего не значат для Старых Богов! - оскалился Джерхан. Огромный черный топор исчез из лапы огра, теперь он сжимал странный фиолетовый кристалл, испускающий волшебное сияние.

Я с ужасом понял, что тело больше не слушается меня. Иконки заклинаний и способностей стали неактивны. Повинуясь чужой воле, я медленно повернулся к Вес Нададь, которая озадаченно наблюдала за происходящим. Головорезы «Стальных» окружили со всех сторон, любая оплошность грозила перерасти в кровавую бойню.

- Ты думал, что Пандорум будет торговаться с тобой, ненейм? - услышал я смех Джерхана, - Мы приходим и берем, что хотим!

Меч с шелестом выскользнул из ножен. Руки, ставшие чужими, медленно развернули клинок в сторону девушки. Во взгляде Весны появился испуг, она сделала робкий шаг назад.

Поздно.

Раззар, мой меч, пронзил ее насквозь. Критический удар в сердце, я совсем близко видел ее глаза, в которых застыл страх и недоумение, видел тонкую струйку крови в уголке ее губ.

- Во славу Старых Богов! - рявкнул Джерхан. В тело девушки ударил желтый луч, прянувший из кристалла в могучей лапе огра. По нему медленно скользнул серебристый мотылек ее души, скрываясь в фиолетовых гранях «пожирателя».

Ваша спутница Вес Нададь погибает...

Внимание: вы потеряли артефакт «Статуэтка Вес Нададь»...

Я приподнялся с кровати, утер выступивший пот, пытаюсь унять колотящееся сердце. Перед внутренним взором до сих пор стояла презрительная усмешка Джерхана, страх в распахнутых глазах Весны, кровожадный гогот Панд, ее душа, исчезающая в кристалле.

Чертов сон, вновь и вновь погружающий в пучину отчаяния, снился мне уже вторую неделю. Темная волна гнева, накатывающая после пробуждения, заставляла дрожать от ярости и жажды мести.

Иногда так случается, что решение одной проблемы порождает другую, сложную и куда более неприятную, чем предыдущая. А когда эта проблема ставит под удар чью-то жизнь, весь мир человека переворачивается с ног на голову. Так случилось и со мной. Пускай злые языки говорят, что Сфера всего лишь игра, кучка пустых пикселей и не стоит того, чтобы так убиваться, но я вижу все иначе.

Сфера стала мне новым домом. И меня поддержат игроки, такие же, как и я, с головой канувшие в пучину виртуальной вселенной, где так легко стереть грани между реальностью и вымыслом. Что бы я ни делал, как бы не обманывал себя, с каждым днем мне не хватало ее все больше. Я позволил гордыне взять над собой верх и потерял единственную, кто была для меня дороже всех в любом из известных миров. Каждый раз, закрывая глаза, я видел ее улыбку и сердце пронзала боль. Она терзала меня изнутри, не давая забыть и не давая простить тех, кто отнял ее.

«Пандорум». Самый могущественный альянс Сферы. Игроки, вкушившие сладкий плод вседозволенности в бескрайних мирах виртуальной реальности. Противник, способный сломить любого на своем пути, и я - игрок-одиночка без рода и племени. Но боль не сломила меня, наоборот, она не давала мне забыть и отступить. Я начал готовиться к охоте.

Недели шли одна за другой, пока я изучал своего противника. Мне пришлось поднять все старые контакты, поговорить с десятками игроков, посетить множество миров. Я встретился с Громом и Хвостом, инкогнито навестил Фишку. Мне требовалось как можно больше ценных сведений о «Пандоруме».

Информация по каплям стекала в мои ладони, и с каждой толикой знания я понимал, что мне предстоит немыслимое. Панды - так их называли в народе, были элитой. Но с ласковыми китайскими мишками они не имели ничего общего, за исключением одного уникального качества - всеядности. Будь то дропы астральных нефов, скандалы с выселением более слабых альянсов, кемпы крупных торговых артерий или ганк никому не известных игроков, они не гнушались ничем. Углубившись в детали, я досконально изучил их структуру.

Тикер “Пандорум” объединял много кланов, больших и маленьких. Сложная иерархия подчинения, некоторые из них были исключительно техническими прослойками - академики, сообщества торговцев и посредников, крафтеров и алхимиков. Первую скрипку играли пять крупных игровых объединений.

«Эвтаназия», главный и самый многочисленный клан, проживал в Австралии. В основном это были выходцы из утонувшей Великобритании, нескончаемым потоком хлынувшие на южный остров-материк тридцать лет назад, спасаясь от Великой Тряски. Кроме австралийцев, в альянсе имелось крупное германское содружество - «Обливион», скандинавский «Асгард», где первую скрипку играли датчане, интернациональные «Железные Пауки» и русское крыло - «Стальной Отряд». Не смотря на ведущие позиции в рейтингах, по количественному составу Панды значительно уступали другим топовым альянсам. Всего пять тысяч активных аккаунтов. По сравнению с азиатскими, русскими или американскими али - не так уж и много.

Но их военная мощь зиждилась не только на индивидуальных качествах игроков. Каждый боевой клан «Пандорума» обладал джаггернаутом - огромным летающим дредноутом, служившим им домом и мобильной базой. Эти легендарные корабли, передвигающиеся в Астрале, могли очень быстро переправить несколько тысяч бойцов между мирами, обеспечивая в нужный момент решающее превосходство. Астральные дропы «Пандорума» стали притчей во языцах. Мощи совместного удара джаггернаутов и нескольких рейдов элитных игроков не мог выдержать никто. Они рассеяли китайскую коалицию у Ринпорта, вдесятеро превосходящую их числом. В жестокой битве разбили Рой и разрушили их замок, выдавив американцев с занимаемых ими территорий. Выступая как наемники альянса “Шива”, выселили “Авалон” из Бездны. А “Авалон” на тот момент (в процессе войны альянс развалился), был крупнейшим интернациональным сообществом Сферы... На счету Панд были десятки разрушенных замков и сотни форпостов, воевать они умели, как никто.

О своем противнике я успел узнать многое, но понимание врага не дало мне ответ на самый главный вопрос: где искать мою возлюбленную? Любые попытки выудить информацию через третьих лиц оказались бесполезны. После долгого и тяжелого разговора с Громом, одним из старейших игроков Сферы, я пришел к выводу, что

смогу ответить на свой вопрос, только приблизившись к Пандам настолько, насколько это вообще возможно. И это порождало во мне конфликт. Те, кого я ненавидел, должны были стать мне братьями, а я должен был стать одним из них.

Но даже в этом случае, оставалась еще одна проблема. В Панды не брали всех подряд. Боевые кланы «Пандорума» состояли из хорошо знающих друг друга игроков, были крепко сколочены и отлично организованы. И уровень подготовки, и экипировки бойцов значительно превышал средний. Жесткие и бескомпромиссные ПВП-шники, они не признавали полумер и заслуженно считались лучшими бойцами Сферы. Панд уважали, Панд боялись. Их статус и ранг состоявшегося альянса накладывали свои ограничения на политику вербовки новобранцев. Одиночке попасть в клан Панд можно было лишь одним способом - привлечь внимание и молиться всем богам, что навыков и искусности хватит для заветного приглашения.

Нужно было придумать план, проработать детали. На первый взгляд, у «Пандорума» почти не имелось собственных владений. Блэк Нова, зловещая черная твердыня и главная цитадель альянса, находилась в Таэрланде - одном из самых обитаемых миров Сферы. А вот захваченных провинций числилось совсем ничего. И это поначалу меня смутило, но с загадкой мне помог разобраться Фишка, эксперт в области казначейства и вассального права.

Панды не хотели пахать и сеять. Они крабили лишь по желанию, в самых вкусных подземельях. Всю грязную работу за них делали технические альянсы, куда принимались многочисленные кланы «крабов», арендовавшие захваченную «Пандорумом» территорию. Основной «гражданский» альянс назывался Доминион, его состав насчитывал свыше пятидесяти разнообразных кланов. Стояли у руля Доминиона доверенные люди Панд, возможно, даже твинки с «алмазных» аккаунтов их верхушки. Основной целью этого предприятия был сбор дани за аренду территорий, обеспечивающий стабильный и легкий доход. Похожую практику сейчас осваивали многие крупные альянсы Сферы.

Получив новую порцию данных, я остановил свой взгляд на Таэрланде. Соваться - так в пасть к самому дьяволу!

Один из самых известных обитаемых Серых Миров. Единственный континент, похожий на круг с рваными краями, был очень плотно населен НПС. Разноцветные области Королевств густо

покрывали материк, оставляя «диким землям» менее трети территории. Настоящий рай для любителей покрабить. Древний Лес, Драконьи Острова, Кости Ветра, Парящие Города, Столп Великанов... одни названия чего стоили. Недаром по статистике Таэрланд - один из самых посещаемых игровых миров.

Непосредственно «Пандоруму» принадлежала только провинция вокруг замка, все остальные территории контролировал «Доминион». На их сайте в аренду всем желающим предлагались владения на любой вкус, двадцать шесть свободных провинций, дорогие и дешевые, богатые ресурсами и абсолютно пустынные. От ста до пятисот тысяч в месяц. Учитывая, что только «Доминион» контролировал больше семидесяти провинций, доход от аренды исчислялся десятками миллионов...

Итак, кланы «Пандорума» - это закрытые сообщества, а под крыло Джерхана, лидера русскоязычного клана «Стальной Отряд», мне путь был заказан. Панды приглашали к себе игроков, уже чем-то проявивших себя, тех, кто им нравился. Тех, кто соответствовал их духу. Нужен был способ заставить их обратить на меня внимание.

И я его придумал.

Цель нашлась быстро. Тупиковая провинция недалеко от Блэк Новы, арендованная небольшим кланом с громким названием «Дети Дракона». Боже мой, ну почему каждый второй дает своему сообществу такое дурацкое пафосное название? Ежедневная активность: около двадцати человек, это мне подходило. Пустой, вернее, отрицательный киллрейтинг. Изучив статистику, я убедился, что больше половины состава - зеленые новички, а вторая - идейные «крабы». Боевой опыт и зафиксированные киллы имелись лишь у троих, и то, такое себе, не впечатляющие рейдовые убийства.

Возможно, они были неплохими людьми и получали свой фан в Сфере, охотясь на непись, копая руду или занимаясь крафтом. Я не имел ничего против них или подобного образа жизни. Они лишь средство достижения цели, которую я намеревался достичь любой ценой.

Легкий щелчок, приятное шипение и спустя пару мгновений капсула глубокого погружения приняла в свои недра мое тело. Дорогостоящее приобретение стоило мне большей части сбережений и активов в реальном мире, но сделав первый вывод средств из

Сферы в реал, я понял, что вскоре это приобретение окупится сполна. К тому же, капсула должна была обеспечить серьезное игровое преимущество, без которого реализовать задуманное мной невозможно.

Грубо говоря, у меня всего одна цель, и ради нее я готов рискнуть всем.

Я должен вернуть Весну.

ГЛАВА 2

Гильдия Наемников на Базааре - одна из самых известных в Сфере. Спутники на любой вкус и кошелек. При желании и возможности здесь можно завербовать небольшую армию.

- Список, господин! - один из распорядителей Гильдии раскатал длинный пергамент, испещренный тысячами имен, - Кого вы хотите нанять? Слугу, телохранителя, или, может быть, воина?

- Мне нужен перфектный искатель с боевыми навыками, и хороший целитель-баффер, тоже имеющий боевую профу. Оба должны уметь в маскировку. И крайне желательна групповая невидимость.

- Слишком размытые требования... - недовольно пробурчал НПС.
- Сколько вы готовы потратить?

- Цена не имеет никакого значения.

Перед ним со звоном упал увесистый мешок.

- Это не аванс. Это за консультацию профессионала. Подбери мне самых лучших.

Через пятнадцать минут я уже рассматривал первого кандидата.

Серый Волколак. Имя абсолютно точно описывало серую и зубастую тварь. Таких огромных волков я еще не видел: голова сидящего чудовища находилась на одном уровне моей. Желто-зеленые глаза волколака были злыми и разумными, на груди шерсть белела странным узором, похожим на круг с вписанным острым треугольником.

Поймав мой взгляд, чудовище угрожающе приподняло верхнюю губу, продемонстрировал набор клыков, не уступающий легендарным махайродам. Грозный, низкий рык показался осмысленным, система выдала:

Вы не имеете навыка “Знание Звериной Речи”.

Волк был говорящим. Видя, что я не понимаю, зверь повторил, но навык “Знание Абиссала, языка Бездны”, у меня тоже находился в зачаточном состоянии. Да, в донат-шопе можно купить синхронный

лингвер, переводящий большинство человеческих языков, но к внутренним наречиям Сферы это не относится. Я отрицательно помотал головой, не отводя взгляда от презрительно-холодных злых глаз чудовища. И почувствовал, как меня кольнула тонкая иголочка сигнала:

Серый Волколак инициирует мысленную связь с помощью умения “Дар Мезмира”! Создать канал?

Серый Волколак: Чего пялишься? Я не нанимаюсь, тем более ко всяким идиотам.

Капитан Пантера: Интересно, тогда что ты тут делаешь?

Серый Волколак: Не твоё дело. Катись, пока цел.

Капитан Пантера: Как насчёт условий Гильдии? Мне. Тебя. Рекомендовали.

Ваша репутация с Серый Волколак падает на 50 ед. Текущий уровень - “Неприязнь”.

Серый Волколак: Контракт... Не советую требовать его выполнения. Нанимателя я не трону... пока он действует. А вот его друзей...

Все ясно. Передо мной чудовище с откровенно “злым” мировоззрением. Он недоволен, что игрок-хозяин оставил его в Гильдии Наемников, а низкий уровень репутации поспособствует тому, чтобы тот “проскучал” отведенное для найма время. НПС, тем более высоких рангов, часто обладают непростым характером, многие злы и мстительны. Как вообще его кто-то приручил? Связываться с такой “пешкой”, пусть и на время, опасно - он может крайне формально подойти к выполнению договора Гильдии. И, тем не менее, говорящий волк мне нужен. Он идеально подходил для формата небольшой партизанской войны, которую я хотел устроить.

Фиолетовый ранг, архетипы «Жуткого Волколака», «Дитя Древнего Волка» и «Мастера Следов». Сто десять тысяч ОМ, перфектный разведчик и следопыт, способный нападать из невидимости, оглушать и накладывать эффект Ужаса одним своим

присутствием. Жуткая машина убийства, с которой я сам не решился бы сойтись один на один. И самое главное - умение создавать “Стаю”, групповой стелс для соратников. То, что нужно. На минуту я замер, внимательно изучая информацию о подобных созданиях в вики игры...

Капитан Пантера: Отличная новость! У меня как раз нет друзей.

Серый Волколак: Уходи...

Капитан Пантера: Не так быстро, парень. Ты что, боишься?!

Волколак, приподнимаясь, угрожающе зарычал. Ощетинившись, он стал вообще огромным. В распахнутой пасти легко бы уместилась моя голова, и треснула бы, как орех, сомкни он челюсти. Я выдержал злой желто-зеленый взгляд, выделил его силуэт и активировал вызов.

Капитан Пантера вызывает на дуэль Серого Волколака!

Серый Волколак принимает вызов!

5... 4... 3... 2... 1...

Дуэль начинается!

Схватка вышла короткой и безумно яростной. Он бросился мгновенно, целя в горло, и убил бы меня первым же ударом, но страшные зубы клацнули, пронзив пустоту моего призрачного “Двойника”. Второго шанса могло не представиться, и я, не теряя времени, бросил на стол все козыри: оглушающий “Ультиматум Древних”, следом - “Кровавую Косу”, свою единственную боевую способность, работающую на область. Стан Серый Волколак срезистил, а вот от “Косы” в таком замкнутом пространстве увернуться не смог, получив рану. Первая кровь - моя!

В обычном состоянии конкурировать с “фиолетовым” НПС -дохлый номер. Он быстрее, сильнее, значения его атрибутов наверняка превышают мои в несколько раз. Поэтому шанс был только один - бешеный спурт, активация всех боевых способностей в

короткий миг, пока он не сожрал меня!

Аберрация! Талант моего архетипа “Загробник” позволял на время превращаться в бесплотное чудовище, почти неуязвимое для обычного оружия. На “Жуткий Вой” противника я ответил своим “Потусторонним Воплем” и врубил “Призрачного Кромсателя”. Мы сплелись в единый клубок, огромный волк и призрачное чудовище, со страшной яростью кусая, кромсая, убивая друг друга. Мне удалось довести его хиты до желтой зоны, прежде чем таймер Аберрации истек и...

Капитан Пантера побежден Серым Волколаком.

Я реснулся сразу же - правила дуэли не допускают окончательной смерти, и снова глянул в желтые глаза волка. Каждая единица нанесенного мною урона превратилась в единицу репутации, и требовалось бросить на чашу весов еще один небольшой камень.

Капитан Пантера: Хороший бой, клянусь Кровью Тюра! Твои клыки так же остры, как зубы Древнего Волка!

Ваша репутация с Серый Волколак поднимается на 100 ед. Текущий уровень - “Доброжелательность”

Серый Волколак: Ты слаб, но дрался достойно. Ты не побоялся бросить мне вызов и знаешь имя Предка... это интересно. Зачем ты ищешь спутника?

Капитан Пантера: Я ищу того, кто поможет убивать. Это будет славная охота.

Серый Волколак: Всем охотам я предпочитаю охоту на таких как ты, игрок...

Капитан Пантера: Обещаю, ты отведаешь их крови сполна...

Хорошо быть игроком и иметь возможность в любой момент прикоснуться к мудрости, накопленной комьюнити. Этот волколак известен вики. Он и ему подобные - потомки Тюра, Древнего Волка, одного из Старых Богов. Я изучал их, кровожадных покровителей Джерхана. Эти полузабытые создания, которым мало кто служит, ценят лишь несколько вещей. Ярость, кровь и смерть, воинская слава для них превыше всего. И, как пишут гайды, лучший способ получить их расположение - это хорошая драка.

Нефритовая статуэтка огромного волка спряталась в ячейке инвентаря. Непредсказуемая “пешка”... Но, насколько я понимал, по контракту он все равно обязан выполнять прямые приказы нанимателя и не сможет напасть на меня лично. А то, что злой, даже к лучшему...

Стоил он как самолет, пять с половиной тысяч, и был доступен всего на тринадцать дней.

Второй кандидат оказался куда как приятней на вид. Девушка, высокая и тонкая, словно былинка, с ворохом золотистых кудрей до пояса. Зеленая облегающая экипировка с лиственным мотивом напоминала эльфийскую работу, зеленая же причудливая татуировка вилась по лицу и рукам, рисунок уходил под одежду, видимо, полностью покрывая тело девушки.

Открыв ее интерфейс, я понял, что ошибся насчет татуировки. Милена принадлежала к расе дриад. То, что я изначально принял за декоративный узор являлось неотъемлемой частью ее тела. Целительница, друид, превосходный стрелок и волшебница школы Жизни. Один из ее архетипов тоже предполагал нечто вроде стелса, работающий исключительно в лесу. За нее просили поменьше: три тысячи, но, как и Серый Волколак, Милена была топовой в своем роде. С фиолетовым НПС, а обычно это третий-четвертый ранг в иерархии, почти невозможно справиться в одиночку. Чтобы поставить их на службу, требовался подвиг, удивительное стечение обстоятельств или долгий, почти нереальный фарм персональный репутации.

Думаю, отчасти мне повезло. Милена откровенно скучала. Ее холодная, нечеловеческая красота слегка отпугивала своей чуждостью. Я ожидал, что будут сложности, но объяснение с дриадой не заняло много времени. Она равнодушно кивнула, соглашаясь и кровожадно усмехнулась, узнав, в чем именно будет заключаться задание. Ее игрок состоял в клане охотников за головами, и такая работа была для дриады отнюдь не в диковинку.

“Упаковав” обоих, я отправился на аукцион.

После эпопеи в Инфернисе, я оказался неожиданно богат. На личном счете имелось около восьмисот тысяч золотых. Немалая сумма, крупный куш, сорванный в межклановой грызне и стоивший кучи нервов, времени и сил. Часть денег я сразу же вывел в реал,

чтобы модернизировать свою VR-капсулу, часть потратил, отыскивая информацию, а на оставшееся рассчитывал на славу закупиться.

Экономить не стоило. Хотя я не мог назвать себя нубом, как-никак почти сорок тысяч ОМ, боевой опыт и профильные навыки, в Сфере всегда есть, куда расти. Большую, огромную роль играет снаряжение, ведь за счет бонусов экипировки можно вытянуть недостающие атрибуты, сгладить слабые места персонажа или подогнать билд под генерацию нужного архетипа. Мне помогли, не скрою, особенно полезным был расклад Хвоста, который когда-то занимался чем-то подобным.

Итак. Сто сорок тысяч - легендарный плащ Призрачного Хищника, плюсы к Ловкости и Выносливости, буст “Маневрирования” и “Уклонения”, и самое главное - редчайший аффикс полуминутного хайда. Еще двести десять - фракционный сет Мертвой Хватки, излюбленная экипировка ассасинов. Сет из четырех предметов стоил как летающий корабль, но обладал важнейшими для меня плюсами к Телосложению, Ловкости и Выносливости и был персональным.

Тридцать тысяч - волшебные камни Сияния и Дубового Щита, а также более простые идеальные камни для инкрустаций.

Еще сорок пять - набор Свитков, редкого и эпического качества. Несколько мощных Призывов и АОЕ-заклинаний, много крутых сюрпризов от разных Школ Магии.

С учетом расходников, боевой химии, эликсиров, зелий, ловушек и капканов, Свитков Замка, защищающих предметы от выпадения и прочих мелочей, необходимых для организации небольшого геноцида, сумма потраченного превысила полмиллиона. Моя казна начала показывать дно, с учетом ежедневных затрат на оплату спутников, денег должно было хватить примерно на тридцать один день.

Месяц. У меня есть месяц, чтобы поджечь пуканы Пандам.